

# Documize Export

Sat Dec 13 16:16:27 2025

1. Turkcell Global Bilgi RPA Studio

## Turkcell Global Bilgi RPA Studio

Turkcell Global Bilgi RPA ürünün Studio Modülünün kullanım kılavuzudur. Aktivitelerin nasıl kullanıldığını hangi fonksiyonlar için kullanıldığını anlatılmıştır. Anlatım örnek ekran görüntüleriyle, videolarla desteklenmiştir.

### 1 Amaç / Main Goal

Bu doküman Turkcell Global Bilgi RPA Studio modülü temel kullanım talimatlarını içermektedir. İlerleyen maddelerde Turkcell Global Bilgi RPA modülü tanıtılacak ve tasarım sırasında dikkat edilmesi gereken önemli konulara değinilecektir.

*This document contains the basic operating instructions for the Turkcell Global Bilgi RPA Studio module. In the following items, Turkcell Global Bilgi RPA Module will be introduced and important issues that will be considered during the design will be discussed.*

### 2 Tanıtım

Turkcell Global Bilgi RPA Studio, RDA (insan kontrolünde çalışan) veya RPA (insan yönetiminden bağımsız) olarak çalışacak robotların yapacağı işlerin, senaryoların, süreçlerin tasarlandığı modüldür.

*Turkcell Global Bilgi RPA Studio RDA (Human control) or RPA (Human Independent) will work as robots to work, scenarios, flows are designed module.*

### 3 Tasarım İpuçları

- Click aktivitesi yerine kullanılabilir Run JavaScript Inputu:

```
document.evaluate('fullXPath', document, null, XPathResult.FIRST_ORDERED_NODE_TYPE, null).singleNodeValue.click()
```

- Set Value aktivitesi yerine kullanılabilir Run JavaScript Inputu:

```
$("#[id="search-content-box"]")[0].value = "test"
```

- CRM üzerinde çalışan robotlar için organizasyon seçimi Run JavaScript Inputu:

```
$("#mainOrganization-select-one option[value="TTB34.00011_GLOBAL CC']").attr("selected","selected").change()
```

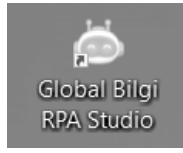
- PDF dosyalarınızı URL uzantısıyla browser üzerinden (Chrome) açtığımızda, URL adresinin sonuna sayfa numarasını yazarak (#page=3) open browser aktivitesiyle farklı sayfalara geçiş yapabiliriz.

Örn: file://C:/Users/UserID/Desktop/deneme.pdf#page=3

### 4 Turkcell Global Bilgi RPA Studio

Turkcell Global Bilgi RPA Studio ikonuna çift tıklayarak uygulamayı açabilirsiniz. Uygulamada güncel bir versiyon varsa, güncel versiyonu indirmek için "Install" diyerek devam edebilirsiniz.

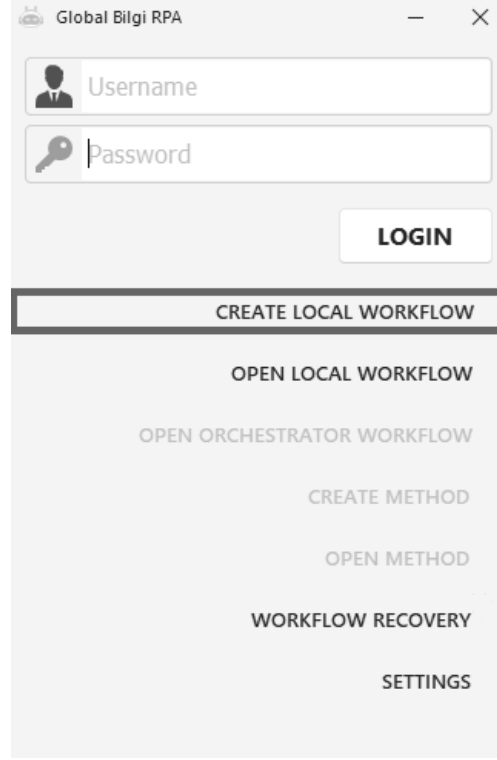
*After installation you can double click the icon which on your desktop. If any update published, the application is going to ask you. You can select "Install" to continue.*



## 4.1 Create Local Workflow

Create Local Workflow ile senaryo tasarımına başlayabilirsiniz.

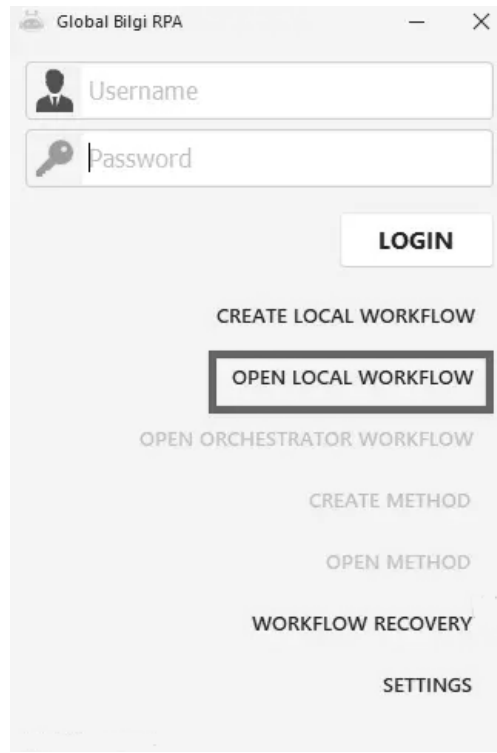
*If you are a new designer and you are going to design without login, you can reach all activities by clicking “Create Local Workflow” and you can design your own scenario. This scenario will be a design that will only work on your own computer.*



## 4.2 Open Local Workflow

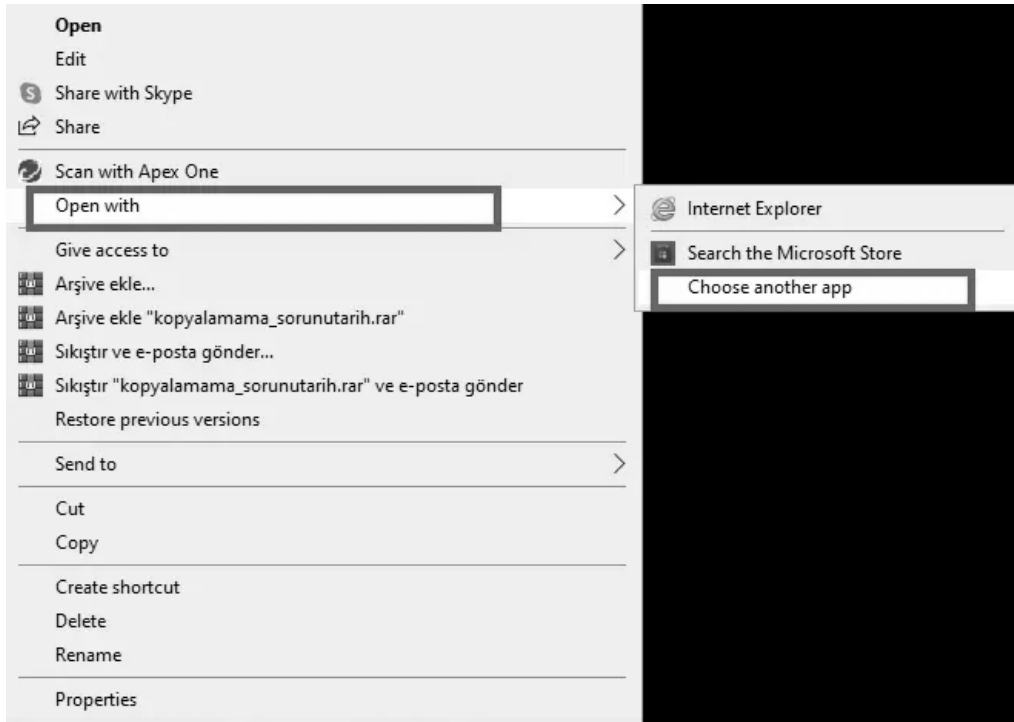
Kayıtlı olan senaryo dosyalarınızı Open Local Workflow ile açabilirsiniz.

*You can open your saved scenario files with Open Local Workflow.*



Diğer bir yöntem ise, tasarım dosyanızın üzerine çift tıklayarak Open Local Workflow'u kullanmadan açabilirsiniz. Studio uygulaması açık ise yeni bir pencerede tasarım dosyası açılacak, eğer kapalı ise studio uygulamasını otomatik olarak başlatacaktır.

**Not:** Bu özelliği kullanabilmek için öncesinde tasarım dosyalarınıza sağ click yaparak **Open With** ardından **Choose Another Apps** üzerinden birlikte açılmasını istediğimiz "Global Bilgi RPA Studio" uygulamasının seçilmesi gerekmektedir.



How do you want to open this file?

Keep using this app



Global Bilgi RPA Studio

Other options



Internet Explorer



Excel



GLM Print Tool



Notepad

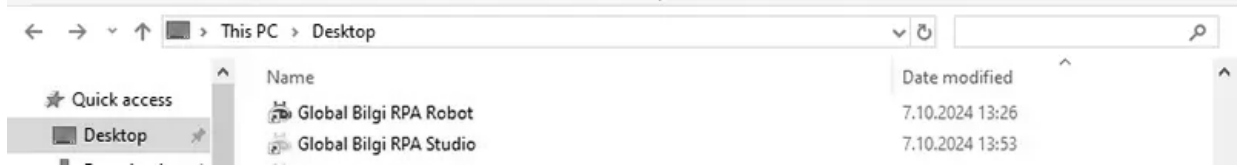


Paint



Always use this app to open .ghw files

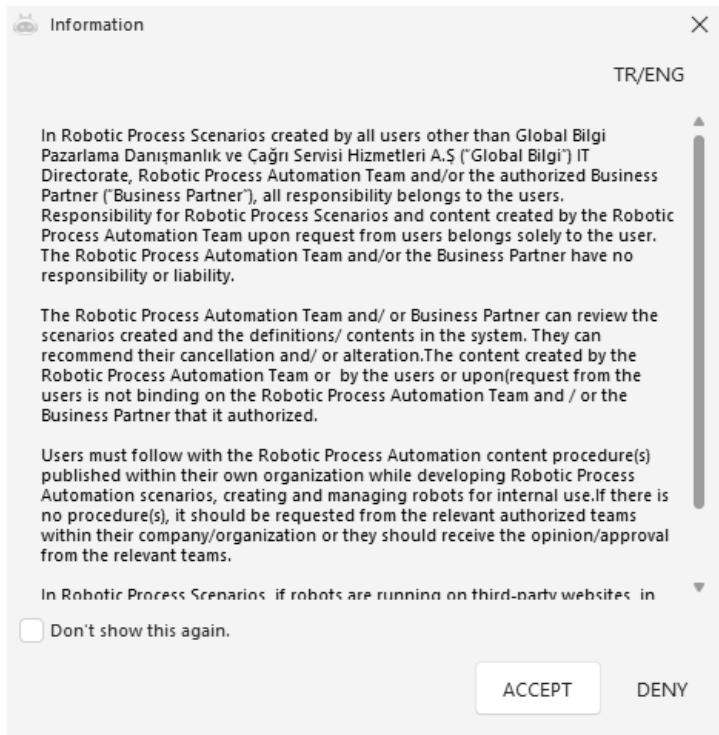
OK



### 4.3 Studio Bilgilendirme

Studio ortamında tasarlanan senaryoların içeriklerinden tasarım yapan kişilerin yükümlülüğü ile ilgili bilgilendirme metni yer almaktadır. Don't show this again true olduğunda ve accept denildiğinde yükümlülük kabul edilmiş olur ve studio uygulaması kullanıma açılır. Deny seçeneğinde studio kullanımı yapılması için bilgilendirme pop up tekrar çıkar. Don't show this again false ise accept yapılırsa studio açılır fakat yeni kullanımda bilgilendirme pop up tekrar çıkar.

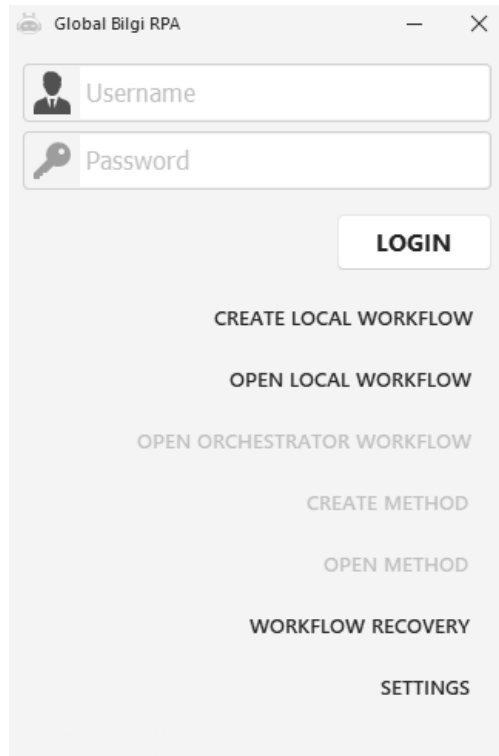
*There is an informative text about the liability of the people who design from the contents of the scenarios designed in the Studio environment. When don't show this again is true and accept is called, the obligation is accepted and the studio application is opened for use. In the Deny option, the notification pop-up appears again to use the studio. If don't show this again is false, if it is accepted, the studio will open, but the notification pop-up will appear again in the new use.*



## 4.4 Studio Login

Orchestrator'da tanımlı bir kullanıcıysanız username ve şifrenizle giriş yapabilirsiniz. Studio giriş ekranında, Open Orchestrator Workflow, Create Method ve Open Method butonları pasif durumdadır. Bu butonların aktif olması için kullanıcı adı ve şifre ile giriş yapılması gerekmektedir. Giriş işlemi için kullanılan hesabın Orchestrator yetkisi olması gerekmektedir.

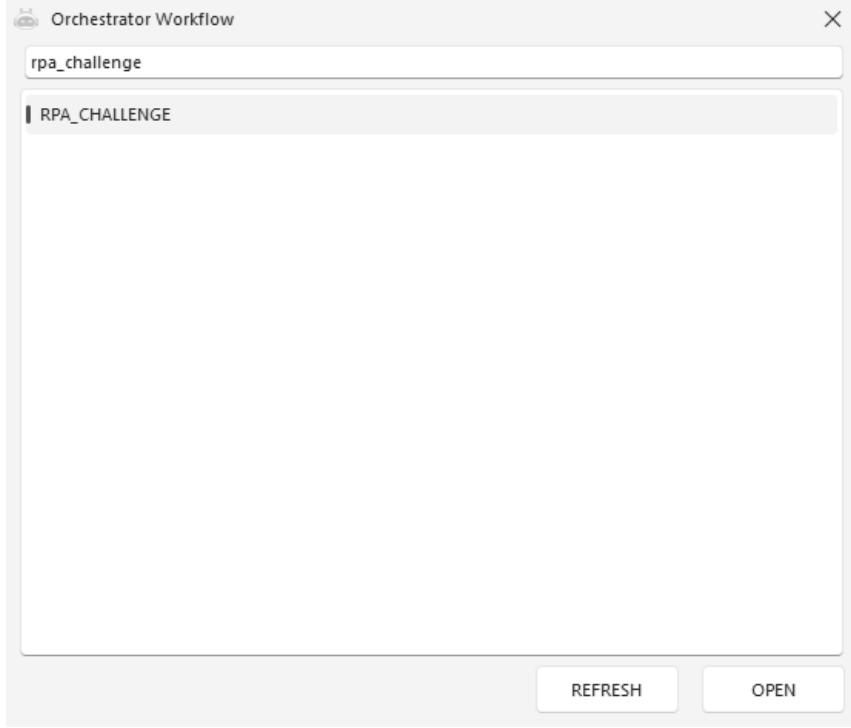
*If you are a user defined in Orchestrator, you can login with your username and password. On the Studio login screen, Open Orchestrator Workflow, Create Method and Open Method buttons are inactive. These buttons need to be logged in with a username and password to be active. The account used for login must have Orchestrator authorization.*



## 4.5 Open Orchestrator Workflow

Studio ekranına giriş yaptıktan sonra, Open Orchestrator Workflow ile yetkili olduğunuz senaryoları açabilirsiniz.

*After logging into the Studio screen, you can open, update and publish a scenario within your authority.*

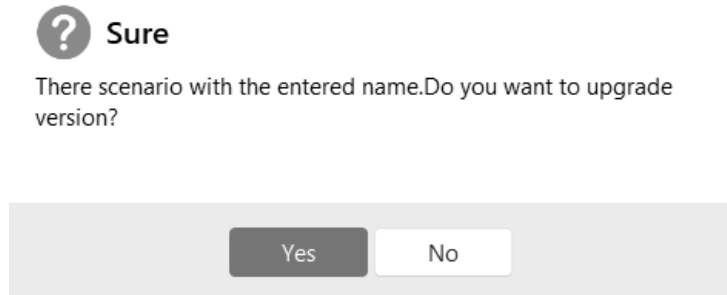


Daha önce publish ettiğiniz bir senaryoyu Open Local Workflow ile açıp tekrar publish etmek istediğinizde "Overwrite" özelliğini kullanarak mevcut senaryonuzu yeni bir versiyona upgrade edebilirsiniz.

Bu işlemi yapabilmek için dikkat edilmesi gerekenler;

1. Overwrite işlemi yapmak istediğiniz senaryonun kullanıcı yetkilerine sahip olmanız gerekmektedir.
2. Her iki senaryonun da isimleri birebir aynı olmalıdır.

Overwrite işlemi yapmak istediğiniz senaryonun kullanıcı yetkisi sizde ise aşağıdaki gibi bir uyarı ile karşılaşacaksınız.



Çıkan uyarıya "Yes" tercihi yapıldığında, senaryonun canlıda bulunan versiyonu üzerine yeni bir versiyon çıkacaktır. Eğer aynı isimle canlıya almak istediğiniz senaryonun kullanıcı yetkisi sizde değilse farklı bir uyarı ile karşılaşacaksınız.

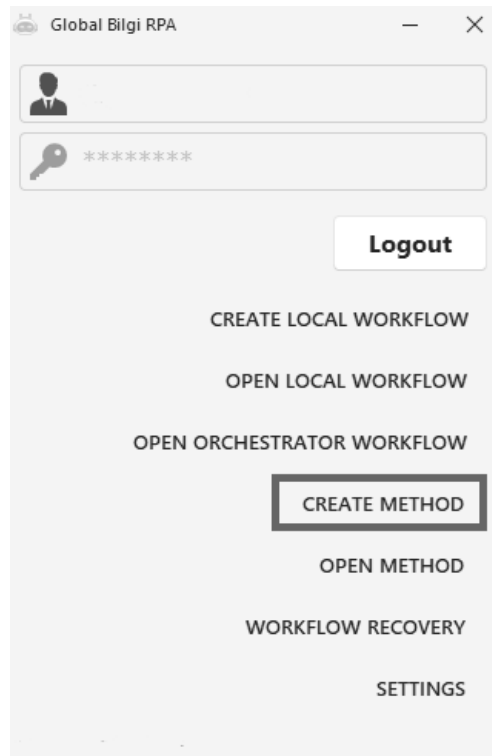


**Not:** Bu özellik ile canlıda olan senaryolarınızı lokal bilgisayarınıza kaydedebilir, üzerinde çalışabilir ve sonrasında ise bir sonraki versiyon olarak canlıya alabilirsiniz.

## 4.6 Create Method

Create Method ile senaryolarınız için hazır şablon oluşturabilirsiniz.

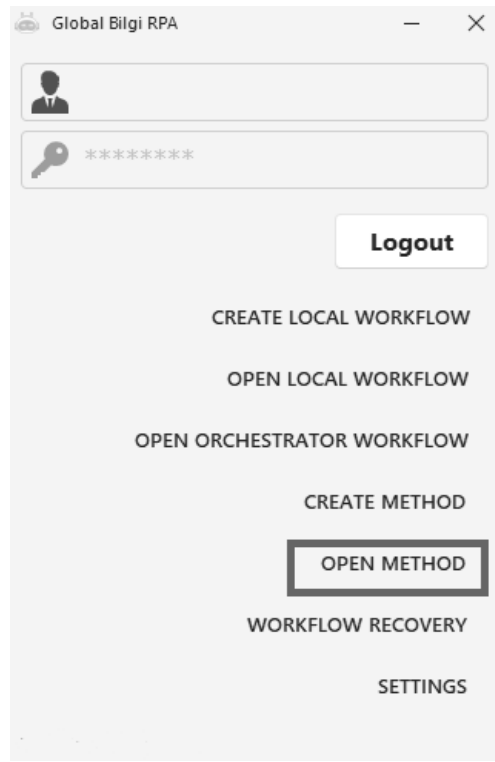
*With the Create Method, you can prepare a preset scheme for your scenarios.*



## 4.7 Open Method

Open Method ile hazırladığınız şablonları açabilirsiniz.

*With Open Method, you can open the schemes that you have prepared before.*



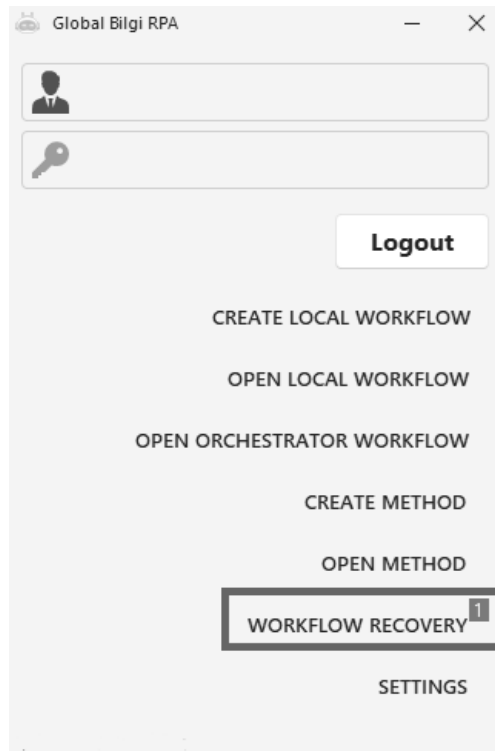
## 4.8 Workflow Recovery

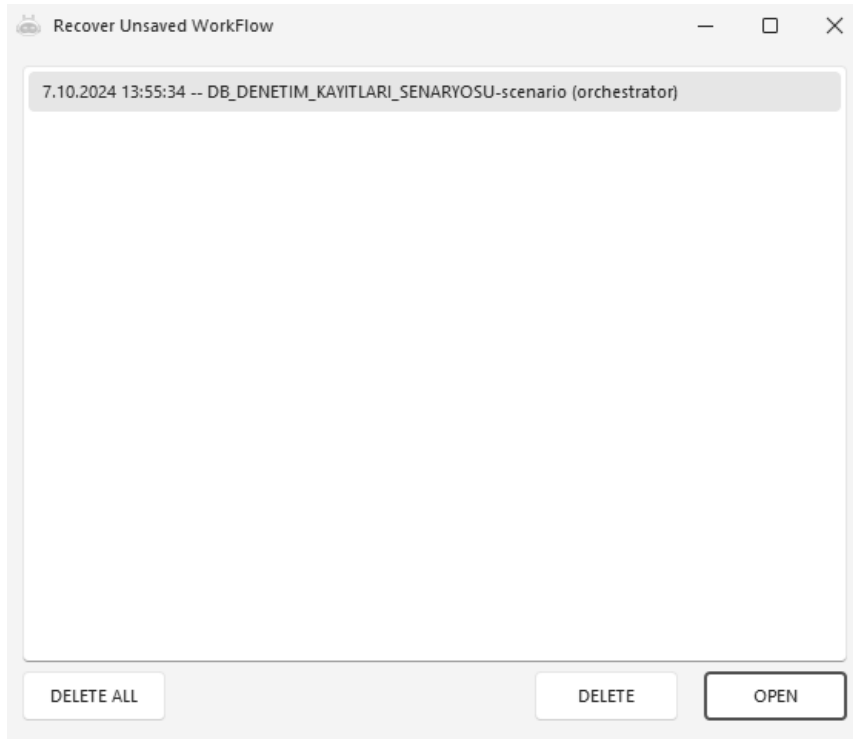
Workflow Recovery özelliği, studio ekranının kaydedilmeden kapandığı durumlarda, tasarımı yapılan senaryoya tekrardan erişim imkânı sağlamaktadır.

Bu özellik ile her beş dakikada bir otomatik olarak kayıt alınmaktadır. Kurtarılan tasarım dosyalarına, giriş penceresinde bulunan "Workflow Recovery" butonu sayesinde ulaşabilirsiniz.

*Workflow Recovery feature provides access to the designed scenario in cases where the studio screen is closed without saving.*

*With this feature, recording is made automatically every five minutes. You can access the recovered design files through the "Workflow Recovery" button in the login window.*

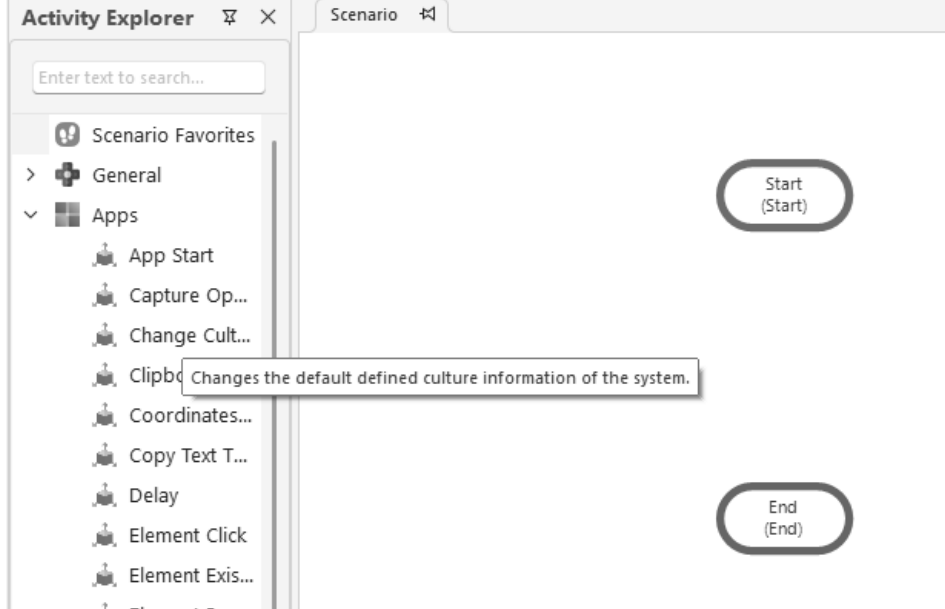




## 4.9 Aktivite Açıklama Balonları

Mouse ile aktivitenin üzerine geldiğinizde aktiviteye ait kısa açıklamalara ulaşabilirsiniz.

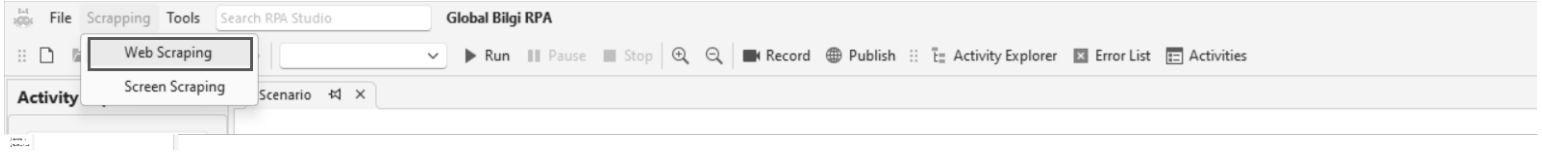
*When you hover over the activity with the mouse, short explanations of the activity are below.*



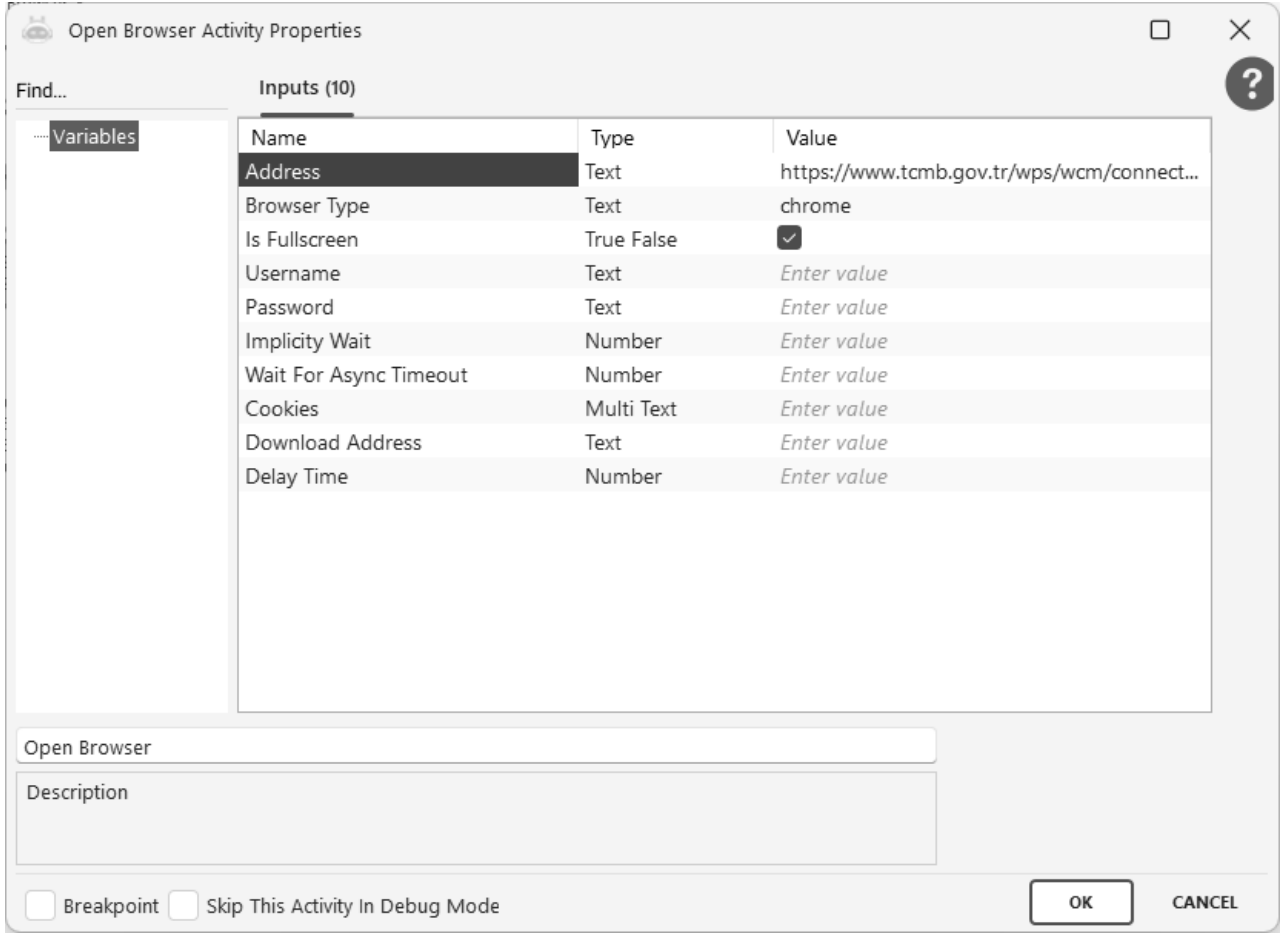
## 4.10 Web Scraping

Web Scraping özelliğiyle, web siteleri üzerinde yer alan tabloları, sıralı metinleri vb. alanları tek bir seferde Collection türündeki değişkenlere aktarabilirsiniz. Studio ekranındaki "Web Scraping" butonuna tıklayarak Web Scraping sihirbazını çalıştırabilirsiniz.

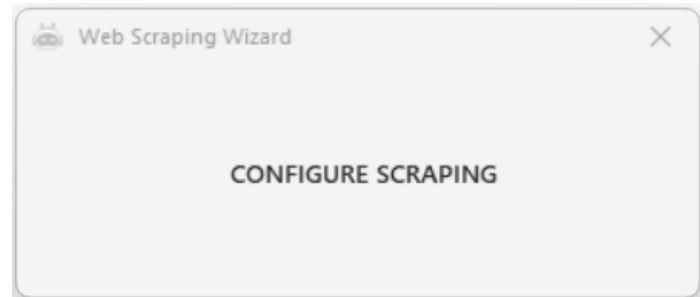
*With the Web Scraping feature, you can create tables, sequential texts, etc. on websites. You can pass fields to variables of type Collection in one go. You can run the Web Scraping wizard by clicking the "Web Scraping" button on the Studio screen.*



Açılan pencerede “Configure Browser” butonuna tıklayarak işlem yapılacak web sitesi bilgilerinin girişini yapabilirsiniz.



Web sitesi bilgilerinin girişleri tamamlandıktan sonra “Configure Scraping” butonuna tıklanarak alınacak tablo ile ilgili işlemleri yapabilirsiniz.



“Scrape Data” > “Extract” butonlarına sırasıyla tıkladıktan sonra açılan ekranda, tabloya ait iki adet sıralı satırın Xpath bilgisi ilgili alanlara

girilir.

Web Scraping Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

Variables

Name	Type	Value
Extract	Web Extract Data	<u>Scrape Data</u>
Delay Time	Number	Enter value

Web Scraping

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Web Scraping

MERGE REMOVE UNDO EXTRACT

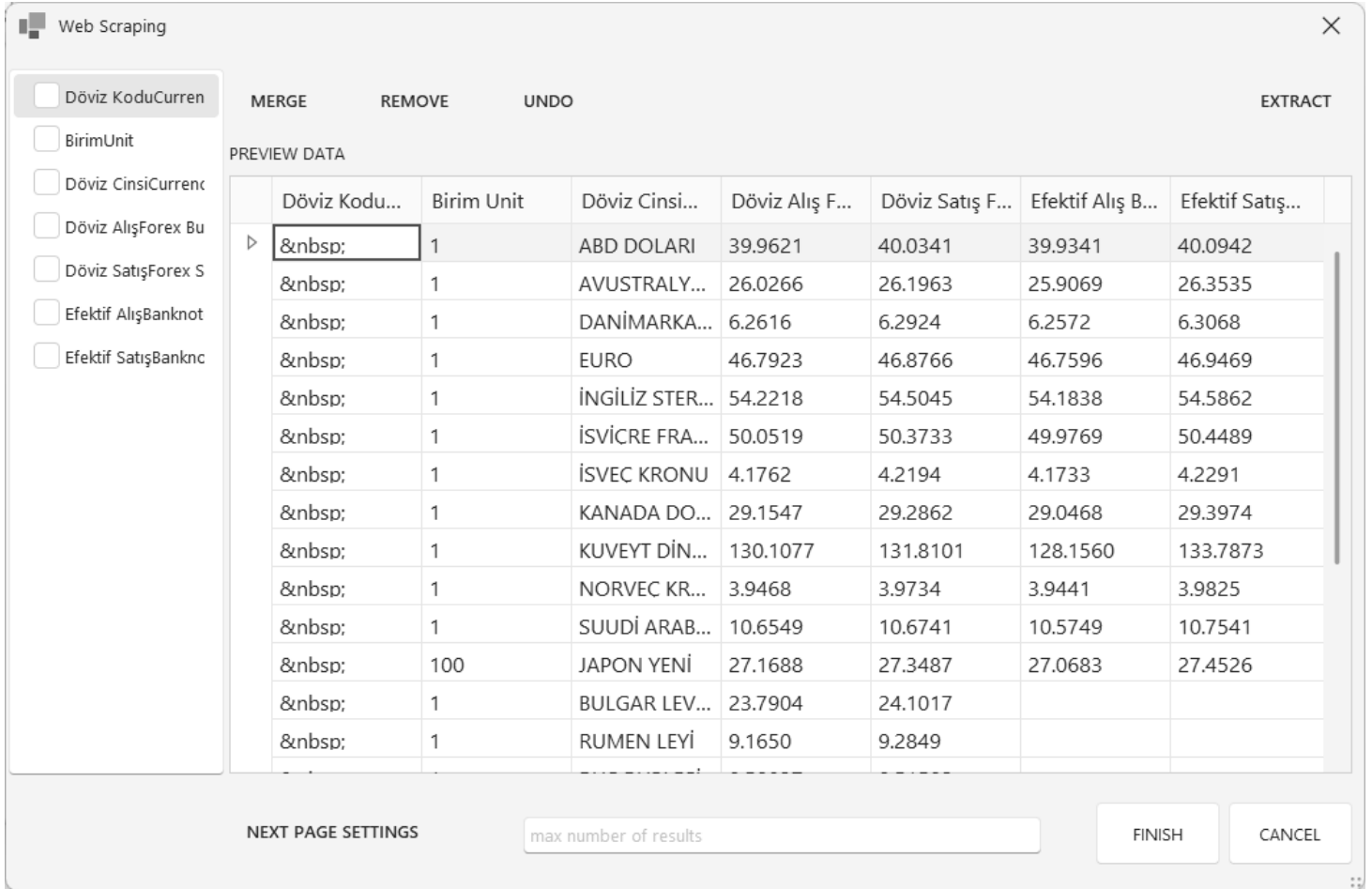
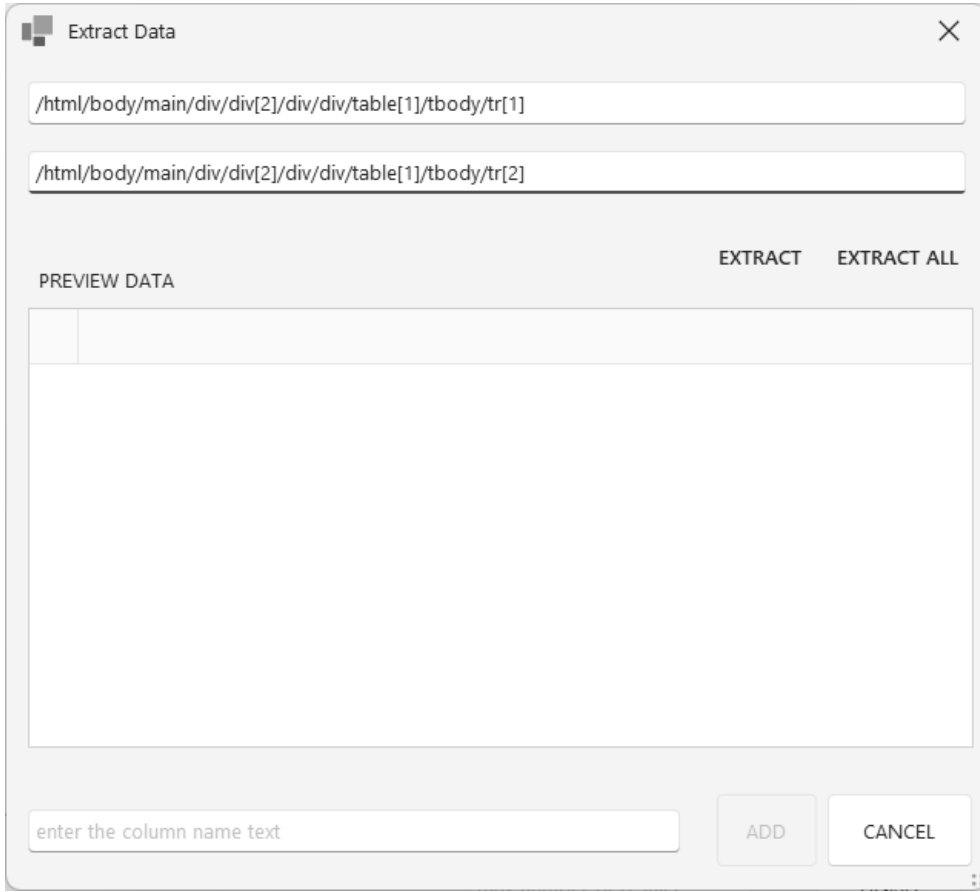
PREVIEW DATA



NEXT PAGE SETTINGS max number of results FINISH CANCEL

“Extract” butonu ile sadece girilen satırların olduğu kolonu ekleyebilirsiniz. Eklenen kolona isim vermek için “Enter the column name text” satırına vereceğiniz ismi girebilirsiniz. “Add” diyerek kolon alma işlemi tamamlayabilirsiniz. “Extract ALL” butonu ile tabloya ait tüm kolonları

alabilirsiniz.



Varsa silinmesi gereken kolonları sol pencereden seçip "Remove" butonu ile silebilirsiniz. Kolonlara ait mevcut isimleri değiştirmek için sol penceredeki başlıklara çift tıklayıp yeni isim ataması yapabilirsiniz.

"Undo" butonu ile en son yapılan işlemi geri alabilirsiniz. "Merge" butonu ile seçilen kolonları birleştirebilirsiniz. Alınacak satır sayısını girmek

için "Max number of results" satırına giriş yapılması gerekmektedir.

Web Scraping

Döviz KoduCurrent  
 BirimUnit  
 Döviz CinsiCurrent  
 Döviz AlışForex Bu  
 Döviz SatışForex S  
 Efektif AlışBanknot  
 Efektif SatışBanknc

MERGE REMOVE UNDO EXTRACT

PREVIEW DATA

Döviz K...	Birim Unit	Döviz Ci...	Döviz Al...	Döviz S...	Efektif A...	Efektif S...
&nbsp;	1	ABD DO...	39.9621	40.0341	39.9341	40.0942
&nbsp;	1	AVUSTR...	26.0266	26.1963	25.9069	26.3535
&nbsp;	1	DANİMA...	6.2616	6.2924	6.2572	6.3068
&nbsp;	1	EURO	46.7923	46.8766	46.7596	46.9469
&nbsp;	1	İNGİLİZ...	54.2218	54.5045	54.1838	54.5862
&nbsp;	1	İSVİCRE...	50.0519	50.3733	49.9769	50.4489
&nbsp;	1	İSVEC K...	4.1762	4.2194	4.1733	4.2291
&nbsp;	1	KANAD...	29.1547	29.2862	29.0468	29.3974
&nbsp;	1	KUVEYT...	130.1077	131.8101	128.1560	133.7873
&nbsp;	1	NORVE...	3.9468	3.9734	3.9441	3.9825
&nbsp;	1	SUUDİ A...	10.6549	10.6741	10.5749	10.7541
&nbsp;	100	JAPON...	27.1688	27.3487	27.0683	27.4526
&nbsp;	1	BULGAR...	23.7904	24.1017		
&nbsp;	1	RUMFN...	9.1650	9.2849		

NEXT PAGE SETTINGS 0 FINISH CANCEL

Web sitesindeki kayıtlar başka bir sayfadan devam ediyorsa buradaki kayıtları almak için "Next Page Settings" penceresinde tanımlamaları yapabilirsiniz. Penceredeki ilgili satıra, web sayfasındaki "Sonraki" butonunun "Selector" bilgisinin girilmesi gerekmektedir. "Test Next Link" butonu ile girilen Selector bilgisinin doğruluğunu test edebilirsiniz.

"Selector" bilgisine ulaşmak için ilgili butonun kaynak koduna sağ tıklayıp Copy > Copy Selector seçeneğinin seçilmesi gerekmektedir.

"Infinite Scroll" seçeneği, sonraki butonun olmadığı web sayfalarında sayfanın aşağısına inmek ve diğer kayıtlara erişmek için kullanılır.

"Save" Butonuna basarak tanımlamaları kayıt edebilirsiniz.

Scrape Pages

body > header > div > a.logo-tcmb.w-inline-block

TEST NEXT LINK

Infinite Scroll  
 Extract Multiple Pages

Next Link Found!

1 SAVE CANCEL

Polo 1.0 TSI Highline SAHİBİNDEN 2020 MODEL POLO HIGHLINE CAM TAVAN 2020 900 Kırmızı 247.500 TL 03 Ağustos 2021 Malatya Battalgazi

Passat 1.6 TDI BlueMotion Comfortline 2018 41.170 Siyah 312.000 TL 03 Ağustos 2021 İstanbul Sarıyer

Siz de ilanınızın yukarıda yer almasını istiyorsanız [tıklayın.](#)

Toplam 2.579 sayfa içerisinde 1. sayfayı görmektesiniz.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 20 30 40 50 [a.prevNextBut](#) 84 x 30 [Sonraki](#)

Her sayfada   sonuç göster

Developer Tool: `<a href="/volkswege/regionOffset=20" class="prevNextBut">`

Context Menu: Copy, Cut element, Copy element, Paste element, Copy outerHTML, Copy selector, Copy JS path, Copy styles, Copy XPath, Copy full XPath, Store as global variable

Tüm ayarlamaları yaptıktan sonra "Finish" butonuna tıklayarak Web Scraping sihirbazını kapatabilirsiniz.

Web Scraping

Döviz KoduCurren  
 BirimUnit  
 Döviz CinsiCurrenc  
 Döviz AlışForex Bu  
 Döviz SatışForex S  
 Etketif AlışBanknot  
 Etketif SatışBanknc

MERGE REMOVE UNDO EXTRACT

PREVIEW DATA

	Döviz K...	Birim Unit	Döviz Ci...	Döviz Al...	Döviz S...	Efektif A...	Efektif S...
▶	&nbsp;	1	ABD DO...	39.9621	40.0341	39.9341	40.0942
	&nbsp;	1	AVUSTR...	26.0266	26.1963	25.9069	26.3535
	&nbsp;	1	DANİMA...	6.2616	6.2924	6.2572	6.3068
	&nbsp;	1	EURO	46.7923	46.8766	46.7596	46.9469
	&nbsp;	1	İNGİLİZ...	54.2218	54.5045	54.1838	54.5862
	&nbsp;	1	İSVİCRE...	50.0519	50.3733	49.9769	50.4489
	&nbsp;	1	İSVEC K...	4.1762	4.2194	4.1733	4.2291
	&nbsp;	1	KANAD...	29.1547	29.2862	29.0468	29.3974
	&nbsp;	1	KUVEYT...	130.1077	131.8101	128.1560	133.7873
	&nbsp;	1	NORVE...	3.9468	3.9734	3.9441	3.9825
	&nbsp;	1	SUUDİ A...	10.6549	10.6741	10.5749	10.7541
	&nbsp;	100	JAPON...	27.1688	27.3487	27.0683	27.4526
	&nbsp;	1	BULGAR...	23.7904	24.1017		
	&nbsp;	1	RUMFN...	9.1650	9.2849		

NEXT PAGE SETTINGS  FINISH CANCEL

Sihirbaz kapandıktan sonra tasarım ekranına görseldeki gibi aktiviteler eklenecektir. Bu aktiviteleri senaryonun ilgili alanına ekleyebilirsiniz.



Variable 1 Activity Properties

Find... Variables

	Döviz KoduCurrency Code	BirimUnit	Döviz CinsiCurrency	Döviz AlışFo
0	&nbsp;   USD/TRY	1	ABD DOLARI	39.9621
1	&nbsp;   AUD/TRY	1	AVUSTRALYA DOLARI	26.0266
2	&nbsp;   DKK/TRY	1	DANİMARKA KRONU	6.2616
3	&nbsp;   EUR/TRY	1	EURO	46.7923
4	&nbsp;   GBP/TRY	1	İNGİLİZ STERLİNİ	54.2218
5	&nbsp;   CHF/TRY	1	İSVİÇRE FRANGI	50.0519
6	&nbsp;   SEK/TRY	1	İSVEÇ KRONU	4.1762
7	&nbsp;   CAD/TRY	1	KANADA DOLARI	29.1547
8	&nbsp;   KWD/TRY	1	KUVEYT DİNARI	130.1077
9	&nbsp;   NOK/TRY	1	NORVEÇ KRONU	3.9468
10	&nbsp;   SAR/TRY	1	SUUDİ ARABİSTAN RİYALİ	10.6549
11	&nbsp;   JPY/TRY	100	JAPON YENİ	27.1688
12	&nbsp;   BGN/TRY	1	BULGAR LEVASI	23.7904
13	&nbsp;   RON/TRY	1	RUMEN LEYİ	9.1650

kur bilgileri Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 4.11 Aktivite Önizleme Balonu

Aktivite Önizleme Balonu sayesinde, seçilen aktivitenin bazı detaylarını görüntüleyebilirsiniz. Studionun settings ayarlarından "Show Activity Tooltips on Click" seçeneğini kullanarak ön izleme özelliğini açabilir ya da kapatabilirsiniz.

*With the Activity Preview Bubble, you can view some details of the selected activity. You can turn the preview feature on or off by using the "Show Activity Tooltips on Click" option from the studio's settings.*

Workbook Open

(Workbook) Activity Group Name: Excel  
 Activity Name: Workbook Open  
 Activity Current Name: Workbook Open  
 Activity Description: Opens the Excel file with the name or extension entered.

Settings

API

http://ghost.global-bilgi.com.tr:7001/api/

http://ghost.global-bilgi.com.tr:7000/api/

1

studio

.....

MAIL

GAEXRP01.global-bilgi.entp

25

.....

rpa@globalbilgi.com.tr

OTHER

Global Bilgi

http://rpaelastic.global-bilgi.com.tr:9200

https://ghost.global-bilgi.com.tr:7005/robothub

Hide Forms After Run

Dark Mode

Remote Update Settings

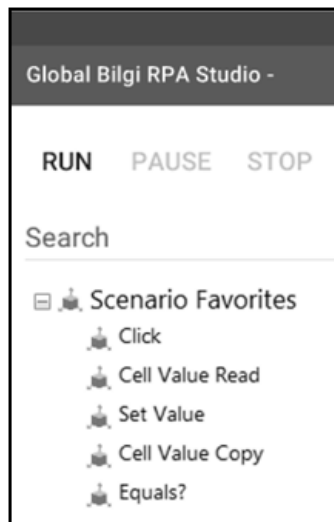
Show Activity Tooltips on Click

SAVE

## 4.12 Scenario Favorites

Senaryo içerisinde en çok kullandığınız 5 aktiviteyi “**Scenario Favorites**” alanı üzerinden görebilirsiniz. Aktiviteler büyükten küçüğe doğru sıralanmaktadır.

*You can see the 5 activities you use most in the scenario through the “**Scenario Favorites**” field. The activities are ordered from largest to smallest.*



## 4.13 Desing Area Zoom

Tasarım ekranında bulunan "+" ve "-" tuşları ile tasarım ekranını yakınlaştırıp uzaklaştırabilirsiniz.

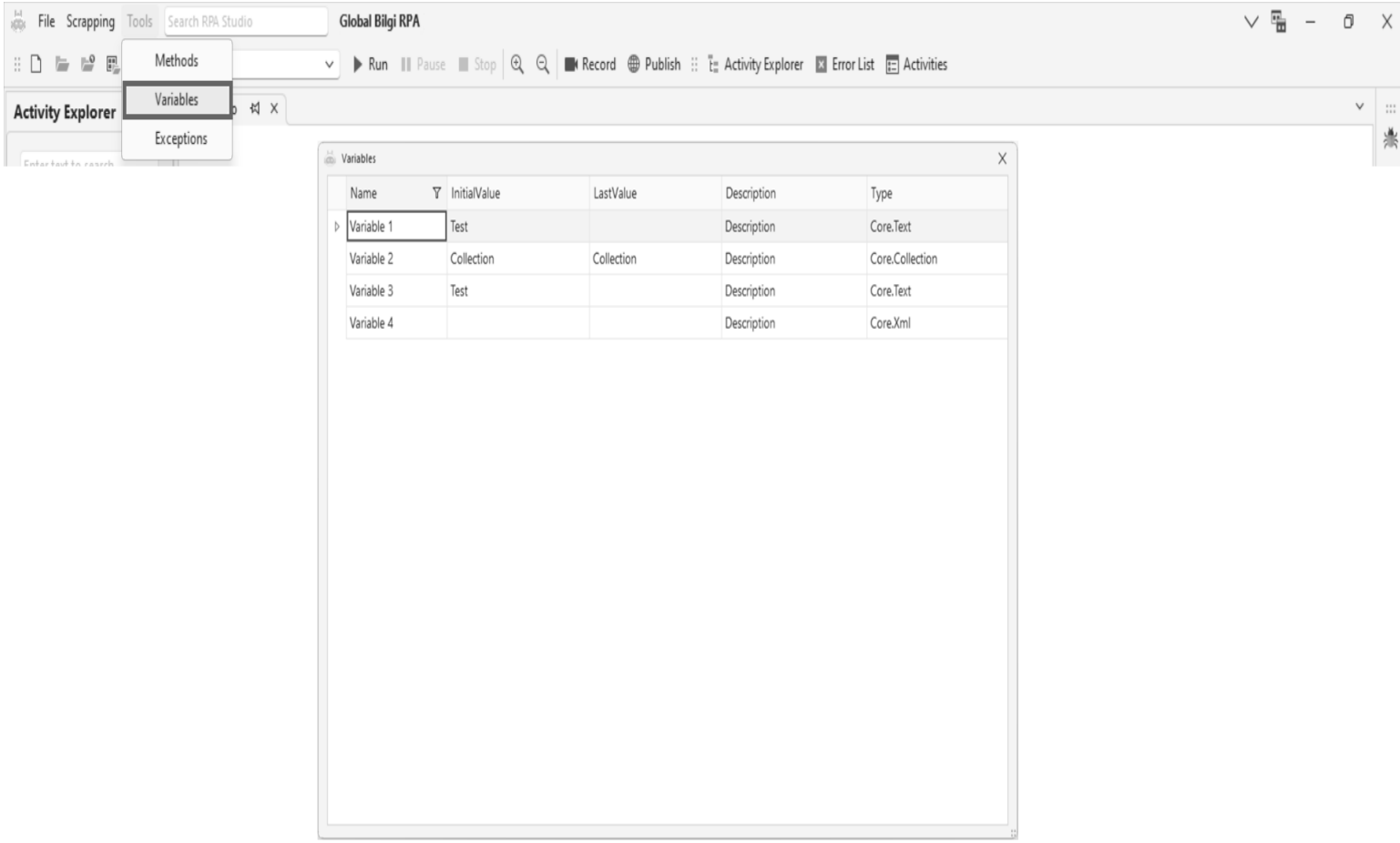
*With the "+" and "-" keys on the design screen, you can zoom in and out of the working design screen.*



## 4.14 Variables Window

Variables Window, studio içerisindeki değişkenleri tek bir pencereden takip etmek için kullanılır. Bu pencerede değişken türleri, açıklamaları ve isimleri görülmektedir.

*It is used to keep track of variables in Studio from a single window. Variable types, explanations and names are followed in this window.*



## 4.15 Description

Tasarımını tamamladığınız ya da güncellediğiniz senaryolarınızı yayınlarken (publish) açıklama ekleyebileceğiniz alandır.

*It is the area where you can add any explanation you want while publishing the scenarios. You can add information reminding you why you got the update.*

Global\_Bilgi\_RPA\_Senaryo

Description

V-1

PUBLISH

Açıklamalara, orchestrator üzerinden görselde gördüğünüz gibi ulaşabilirsiniz.

## • Senaryolar

**Senaryo Dashboard**

Export Excel Show 10 entries

Id	Senaryo Adı	Senaryo Açıklaması	Ücret Tipi	Ücret	Aktif Versiyon
1	Google_Üzerinden_Arama_Yapma_Senaryosu	Açıklama	Dakika	0	5

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

## 4.16 Hide After Run

Senaryo çalıştırdıktan sonra, studio penceresinin minimize olup olmasını belirlemek için kullanılır. Varsayılan olarak bu kısım seçili gelir.

*Used to determine whether the studio window should be minimized after the scenario is run. By default, this part is selected.*

Settings

API

https://api.globalbilgirpa.com.tr/api/

.....

1

Kullanıcı Adı

.....

OTHER

Organizasyon Adı

.....

MAIL

.....

Hide Forms After Run

Dark Mode

Remote Update Settings

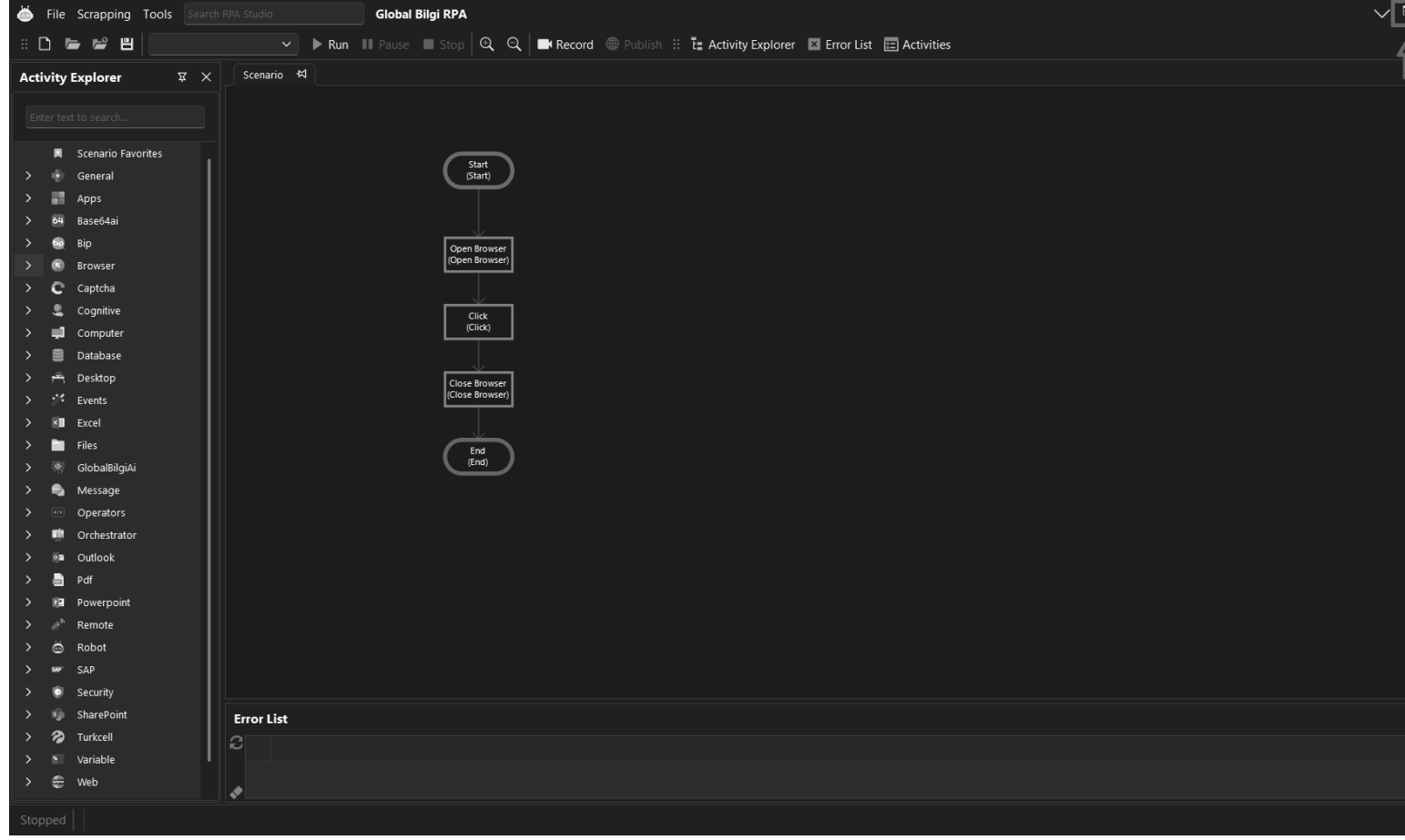
Show Activity Tooltips on Click

COPY KEY SAVE

## 4.17 Dark Mode

Dark Mode özelliğiyle, studio arka plan renklerini koyu renkler ile değiştirebilirsiniz. Bunu yapmak için, Menü çubuğundan "Theme" butonuna tıklamanız yeterli olacaktır. Light Mode temasına geçmek için tekrar "Theme" butonuna tıklamanız yeterli olacaktır.

*With the Dark Mode feature, you can change the studio background colors to dark colors. To do this, simply select the "Dark Mode" mark from the settings window.*



## 4.18 Record

Record özelliği, tasarımlarınızı daha hızlı ve pratik bir şekilde oluşturmanıza kolaylık sağlar. Record özelliğini aktif hale getirdikten sonra işlem yapılır. Hemen ardından aktivite, studio tasarım penceresine eklenmiş olur.

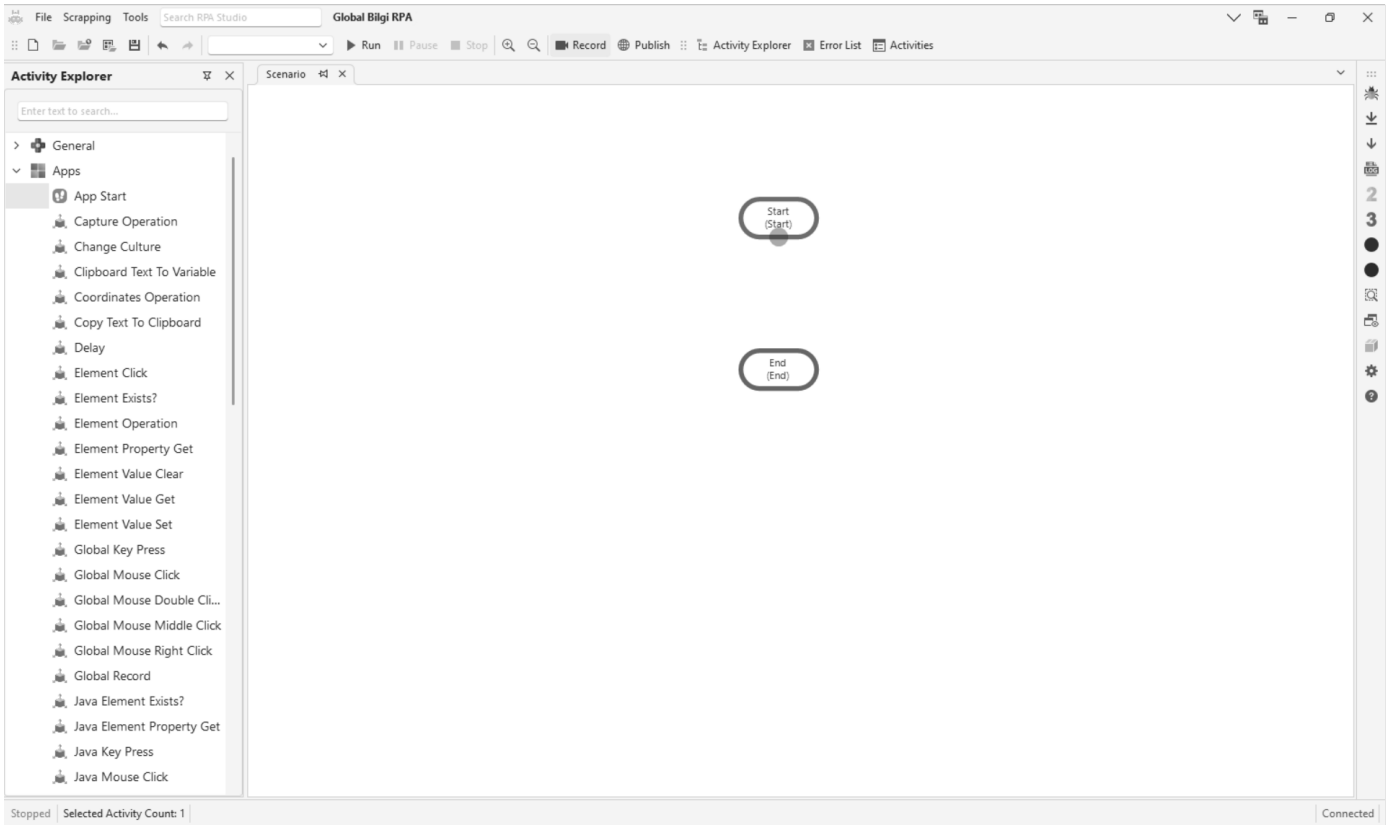
*Record feature provides us convenience in creating our designs faster and more practically. After activating the record feature, the operation is done first, then the activity is added to the studio design window.*

### Kısayollar (Shortcuts):

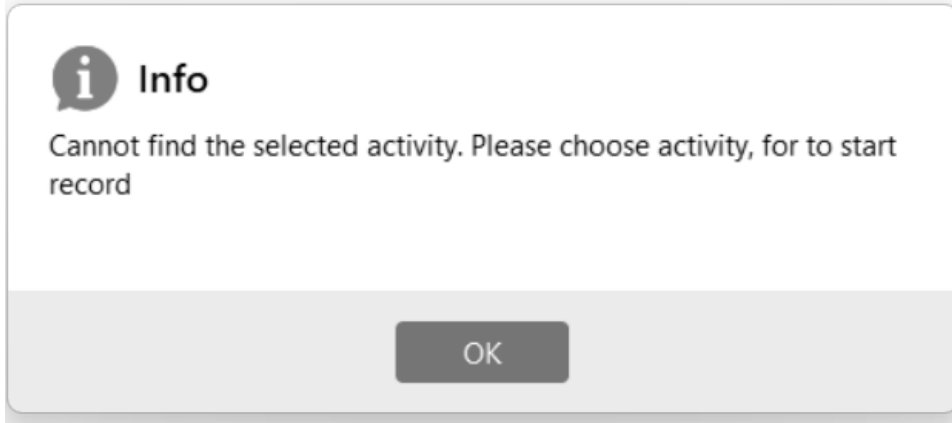
1. Escape (ESC): Kayıt işlemi durdurur. / Stops recording.
2. CTRL: Kayıt işlemi devam ettirilir. / Record is continued.

### Kullanımı ise şu şekildedir;

Record özelliğini aktif edebilmemiz için bir aktivitenin seçili olması gerekmektedir. İlk kez oluşturulan bir projede Start aktivitesini seçerek Record özelliğini aktif hale getirebilirsiniz.



Record butonuna tıkladığınızda seçili aktivite yoksa görseldeki uyarı penceresi karşınıza çıkacaktır.



Aktivite seçili ise, sistem durumu Recording olur ve kayıt etme işlemi başlar.

Search

- General
  - Loop Collection
  - Group Activities
  - Start / End
- Apps
- Bip
- Browser
- Cognitive
- Computer
- Database
- Desktop
- Excel
- Files
- Message
- Operators
- Orchestrator
- Remote
- Robot
- Security
- SharePoint
- Variable



Kayıt işlemi başladıktan sonra, yapılan ilk tıklamada aktivite seçim ekranı karşınıza çıkacaktır.

## Recorder Activity

### Search

---

- ☐ General
  - Loop Collection
  - Group Activities
  - Start / End
- ☐ Apps
  - App Start
  - Capture Operation
  - Change Culture
  - Clipboard Text To Variable
  - Copy Text To Clipboard
  - Delay
  - Element Click
  - Element Exists?
  - Element Property Get
  - Element Value Clear
  - Element Value Get
  - Element Value Set
  - Global Key Press
  - Global Mouse Click
  - Global Mouse Double Click
  - Global Mouse Middle Click
  - Global Mouse Right Click
  - Java Element Exists?
  - Java Element Property Get
  - Java Key Press
  - Java Mouse Click
  - Java Mouse Double Click
  - Java Mouse Middle Click
  - Java Mouse Right Click
  - Kill Process
  - PY Script Run
  - Take Screenshot
  - VB Script Run

Recorder Activity penceresinde seçilen aktivite senaryoya eklenir ve tıklanan element otomatik yakalanmış olur.

Search

- [-] General
  - Loop Collection
  - Group Activities
  - Start / End
- [+] Apps
- [+] Bip
- [+] Browser
- [+] Cognitive
- [+] Computer
- [+] Database
- [+] Desktop
- [+] Excel
- [+] Files
- [+] Message
- [+] Operators
- [+] Orchestrator
- [+] Remote
- [+] Robot
- [+] Security
- [+] SharePoint
- [+] Variable



Search

- [-] General
  - Loop Collecti
  - Group Activi
  - Start / End
- [+] Apps
- [+] Bip
- [+] Browser
- [+] Cognitive
- [+] Computer
- [+] Database
- [+] Desktop
- [+] Excel
- [+] Files
- [+] Message
- [+] Operators
- [+] Orchestrator
- [+] Remote
- [+] Robot
- [+] Security
- [+] SharePoint
- [+] Variable

**Activity Properties**

INPUTS (2)

Name	Type	Value
Element	Element Query	<?xml version="1.0" encoding="utf-16"?> <ArrayOfCondition x...
Delay Time	Number	Enter value

Global Mouse Click

Description

OK

CANCEL

## 4.19 Kısayollar

Studio uygulamasında tasarım yaparken kısayol tuşları kullanabilirsiniz.

- **Ctrl+C**: İstediğiniz aktiviteyi tasarım ekranından kopyalayabilirsiniz.
- **Ctrl+V**: Kopyaladığınız aktiviteyi tasarım ekranında yapıştırabilirsiniz.
- **Ctrl+X**: İstediğiniz aktiviteyi tasarım ekranından kesip Ctrl+V ile yapıştırabilirsiniz.
- **Ctrl+Z**: Tasarım sırasında geri alma işlemi yapabilirsiniz.
- **Ctrl+F**: Tasarım ekranında isim üzerinden aktivite arayabilirsiniz.
- **Ctrl+Q**: Global Record aktivitesi ile başlatılan kaydı durdurabilirsiniz.
- **Ctrl+Shift+Q**: Studio uygulaması içerisinde çalıştırılan bir aktiviteyi, süreci durdurabilirsiniz.

*You can use hotkeys while designing in Studio.*

- **Ctrl+C**: You can copy the desired activity from the design screen.
- **Ctrl+V**: You can paste the activity you copied in the design screen.
- **Ctrl+X**: You can cut the desired activity from the design screen and paste it with Ctrl+V.
- **Ctrl+Z**: You can undo while designing.
- **Ctrl+F**: You can search for an activity by name on the design screen.
- **Ctrl+Q**: You can stop the recording started with the Global Record activity.
- **Ctrl+Shift+Q**: You can stop an activity or process running from within the Studio application.

## 4.20 Error Handling

RPA senaryolarında olası hatalar karşısında süreçlerin durmasını engellemek, hata alınan adımlardan sonra alternatif akışa geçiş yapılmasını sağlamak amacıyla "mor ok" (exception connector) kullanılır. Bu yapı sayesinde senaryolar kesintiye uğramadan, kontrollü biçimde ilerler.

*"Purple arrow" (exception connector) is used to prevent processes from stopping and to transact to alternative flows after getting errors from steps in RPA scenarios. Thanks to this structure, scenarios can keep maintained in control without an interrupt.*

### Kullanım Senaryoları:

- Web sitesi açıldıktan sonra, kullanıcı giriş adımında sayfa yüklenmezse doğrudan tarayıcı kapatılarak senaryonun güvenli şekilde sonlandırılması
- Excel dosyası açıldıktan sonra hücreye veri yazılamazsa, grup dışına çıkılarak tüm dosyaların kapatılması
- API çağrısında hata alınırsa log kaydı alınıp sürecin farklı bir kola yönlendirilmesi
- Kritik işlemlerde hata durumunda kullanıcıya bilgi verilip devam akışına geçilmesi

### Nasıl Çalışır:

- Her aktivitenin sol tarafında mor renkli bir bağlantı noktası bulunur. Bu noktadan başka bir aktiviteye bağlandığında, o aktivite hata aldığı anda süreç, bağlandığı yeni akış üzerinden devam eder.
- Eğer mor oka herhangi bir bağlantı yapılmamışsa, hata alınan aktivite sürecin tamamen durmasına neden olur.
- Mor ok sadece hata anında devreye girer; normal çalışmada süreci etkilemez.

### Group Activities ile Hata Yönetimi:

- Grup içindeki aktivitelerden biri hata aldığı anda, mor ok tanımlıysa grup dışına çıkılır ve bağlantılı aktiviteye geçilir.
- Bu sayede gruptaki diğer aktiviteler çalıştırılmaz; senaryo hatalı adımı atlayarak devam eder.
- Özellikle Excel, SAP, tarayıcı tabanlı grup işlemlerinde güvenli çıkış için sıklıkla kullanılır.

## Teknik Detaylar:

- Mor ok, yalnızca hata anında tetiklenir; Try-Catch yapısına benzer şekilde çalışır.
- Bağlantı yapılan aktiviteye geçilmeden önce hata detayı yakalanmış olur; Get Last Exception aktivitesi ile hata bilgisi alınabilir.
- Bağlantı yapılacak aktivite doğru yapılandırılmalı ve sürecin kaldığı yerden sağlıklı devam edebilmesi için gerekli kontroller tanımlanmalıdır.

## Studio Ayarları ve Görsel Yönetim:

- Mor oklar varsayılan olarak görünür durumdadır. Studio ekranının sağ tarafındaki "mor buton" yardımıyla bu görünürlük geçici olarak kapatılabilir.
- Butona tıklanırsa mor oklar gizlenir ve buton kırmızıya döner. Aynı butona tekrar basıldığında mor oklar yeniden görünür olur.

## Örnek Senaryo – Web Tabanlı İşlem:

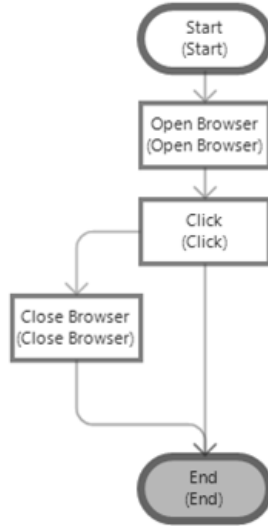
1. Open Browser ile web sitesi açılır.
2. Click aktivitesi çalıştırılır (örneğin giriş butonuna basma).
3. Eğer sayfa yüklenmediyse veya buton görünmüyorsa Click hata verir.
4. Mor ok sayesinde senaryo doğrudan Close Browser aktivitesine geçer.
5. Tarayıcı kapatılır ve senaryo kontrollü biçimde sona erdirilir.

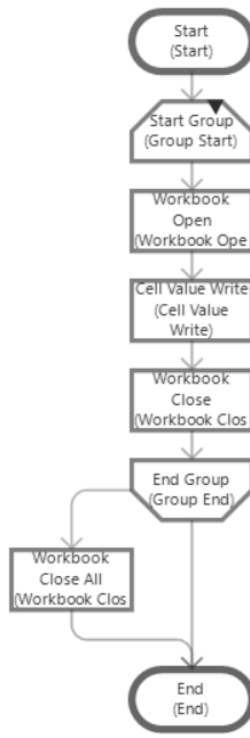
## Örnek Senaryo – Excel Grup Yönetimi:

1. Group Activities içerisine Workbook Open, Cell Value Write, Cell Value Save aktiviteleri yerleştirilir.
2. Grup içindeki aktivitelerden biri hata verirse Workbook Close All aktivitesine yönlendirme yapılır.
3. Excel dosyası kapatılır ve kaynak serbest bırakılmış olur.
4. Böylece hatalı gruplar sistemde açık kalmaz ve süreç kilitlemez.

## Avantajlar:

- Süreçte hataya karşı esneklik kazandırır
- Hata durumunda otomatik kapanış ve toparlama yapılmasını sağlar
- Gelişmiş hata loglama ve yönlendirme altyapısı sunar
- Sürecin hiç durmadan, kontrollü devam etmesini sağlar

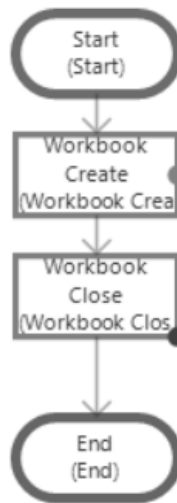


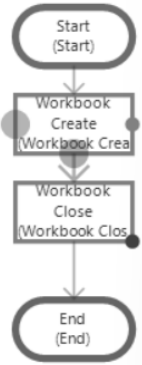


## 4.21 Studio Debug Mode (Sidebar)

Studio Debug özelliğini kullanarak tasarımı yaptıığınız akışlarınızı hata ayıklama modunda çalıştırabilirsiniz. Dilediğiniz aktiviteye Breakpoint ekleyip ilerleyişini durdurabilir veya Skip This Activity In Debug Mode özelliğini kullanarak seçili olan aktiviteyi atlayıp diğer adımlara geçebilirsiniz.

*With using Studio Debug feature, you can run the flows, that you have designed, in debugging mode. You can add Breakpoint to the desired activity and stop the process flow or skip the current activity and pass to the next steps with the Skip This Activity In Debug Mode feature.*





Workbook Create Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

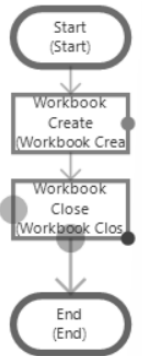
Name	Type	Value
Is Full Screen	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Workbook Create

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Workbook Close Activity Properties

Find... Inputs (4)

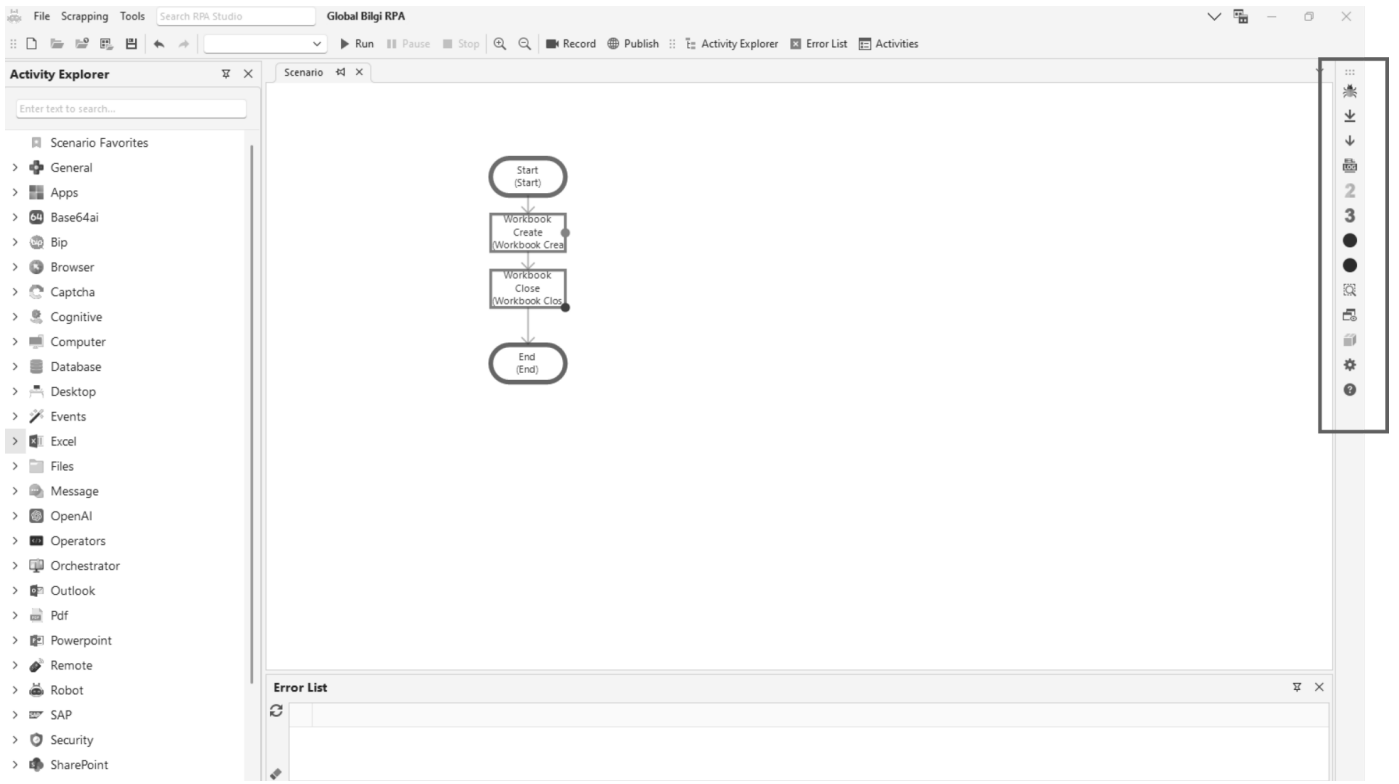
Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Enter value
Close Without Save	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Workbook Close

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Sidebar'da yer alan özelliklerin açıklamaları aşağıdaki gibidir.

- **İkon 1 (Debug):** Debug işlemini başlatır.
- **İkon 2 (Step Over):** Adım adım aktivitelerde duraksayarak ilerlemenizi sağlar.
- **İkon 3 (Step Forward):** Bir sonraki debug noktasına kadar senaryoyu oynatır.
- **İkon 4 (Debug Logs):** Debug esnasında aktivitelerin çalışma zamanları ve input outputlarında olan değişiklikleri liste halinde gösterir.
- **İkon 5 (-2X Debug):** Her aktivite 2 saniye gecikmeli şekilde çalışır bu sayede adımları daha rahat izleyebilirsiniz.
- **İkon 6 (-3X Debug):** Her aktivite 3 saniye gecikmeli şekilde çalışır bu sayede adımları daha rahat izleyebilirsiniz.
- **İkon 7 (Exception Show/Hide):** Mor butonu tıkladığınızda tasarımda yer alan mor oklar görünmeyecektir ve butonun rengi kırmızı olacaktır. Kırmızı renge dönüşen butonu tıkladığınızda ise tasarımda yer alan mor oklar geri gelecektir.
- **İkon 8 (Line Show/Hide):** Aktivite sayısı fazla olan senaryolarda çalışma performansının yükselmesi için mavi butona tıklayabilirsiniz. Aktiviteler arasındaki mavi okların gizlenmesi ile studio performansı artmış olacaktır.
- **İkon 9 (Focus Active Node):** Tasarım ekranını seçili aktiviteye otomatik kaydırarak onu merkezde görünür hale getirir.
- **İkon 10 (PiP Mode):** Picture in Picture modunu kullanarak resim içinde resim özelliğini aktif edebilirsiniz. Resim içinde resim modunda başlatılan bir süreç, yalıtılmış bir windows oturumunda çalışmaya başlar ve süreç devam ederken aynı anda makinenizi de kullanabilirsiniz.
- **İkon 12 (Package Manager):** Manage Packages özelliği ile yakın zaman canlıya alınacaktır.
- **İkon 13 (Settings):** Daha önce üst menüde bulunan ayarlar butonudur.
- **İkon 14 (Questions):** Studio Help butonu üzerinden RPA Akademi, RPA FAQ ve Help Center bilgilerine ulaşabilirsiniz.

## 4.22 Picture in Picture

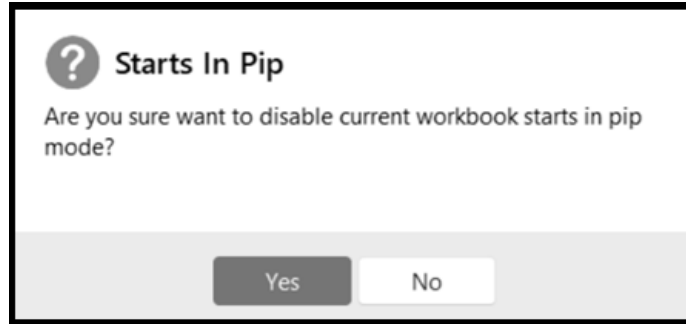
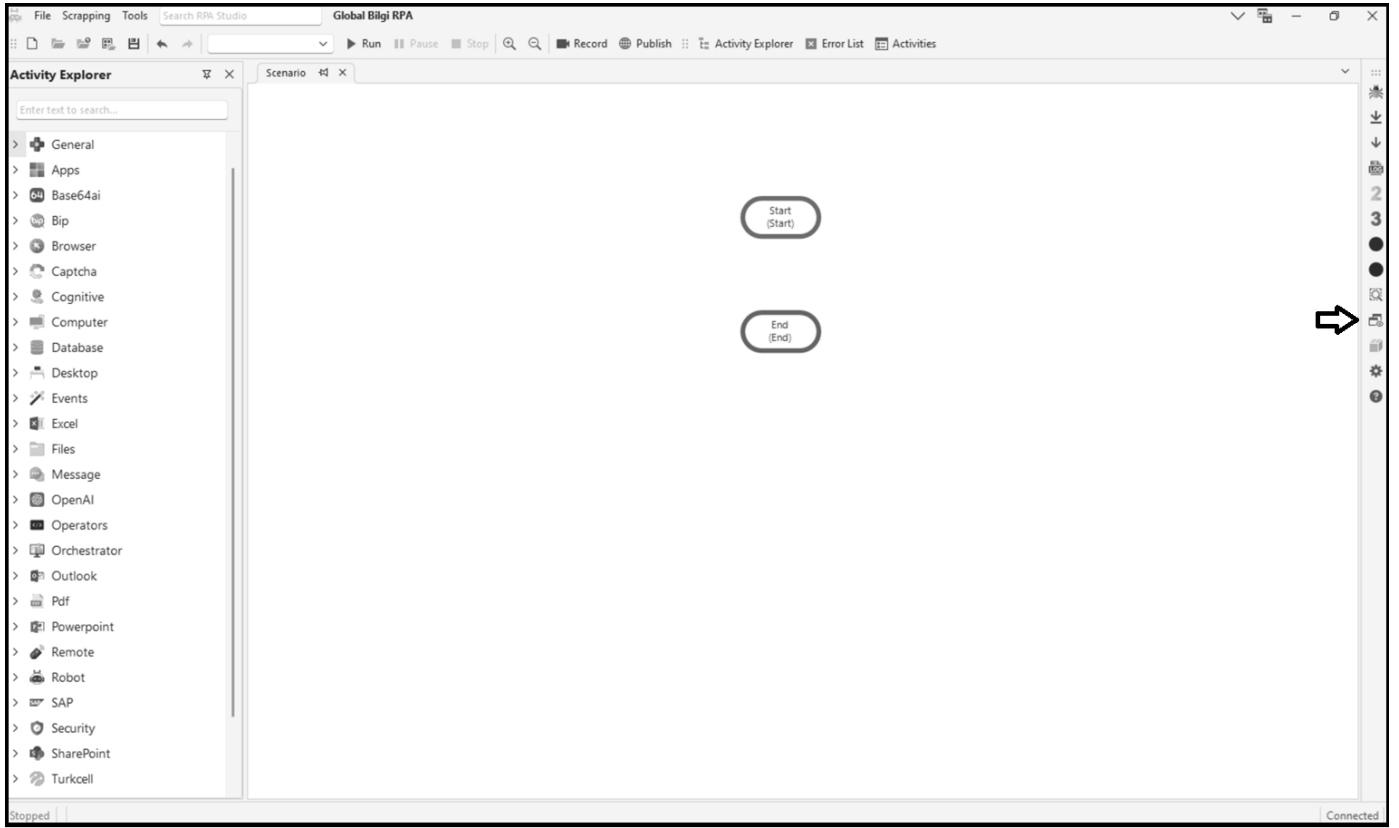
Resim içinde resim özelliği, robot ile iş birliği içinde katılımlı süreçlerinizi (RDA) çalıştırmanıza imkan vermektedir. Resim içinde resim modunda başlatılan bir süreç, yalıtılmış bir windows oturumunda çalışmaya başlar ve süreç devam ederken aynı anda makinenizi de kullanabilirsiniz.

Bir işlemi resim içinde resim modunda studio'daki "Works in picture-in-picture mode" simgesinden PiP session için seçim ile gerçekleştirebilir ve bu seçimi yaptıktan sonra çıkan uyarıya "Yes" diyerek PiP moda geçişi sağlayabilirsiniz. PiP moda geçiş yapıldıktan sonra senaryonuzu bu hali ile canlıya alabilir ve ayrı bir windows oturumunda robotunuzun işlemleri gerçekleştirmesine olanak sağlayabilirsiniz.

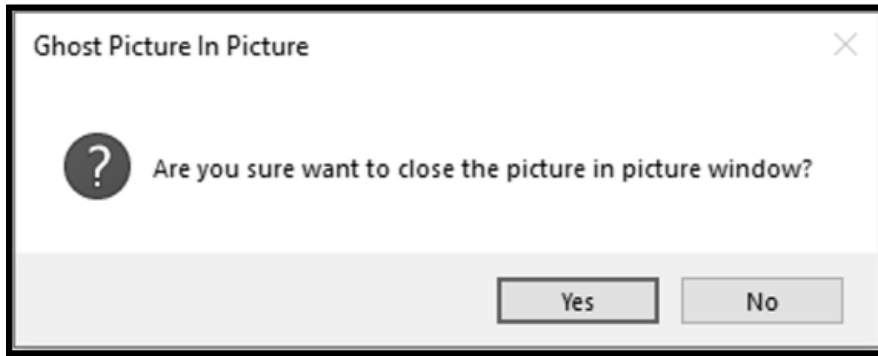
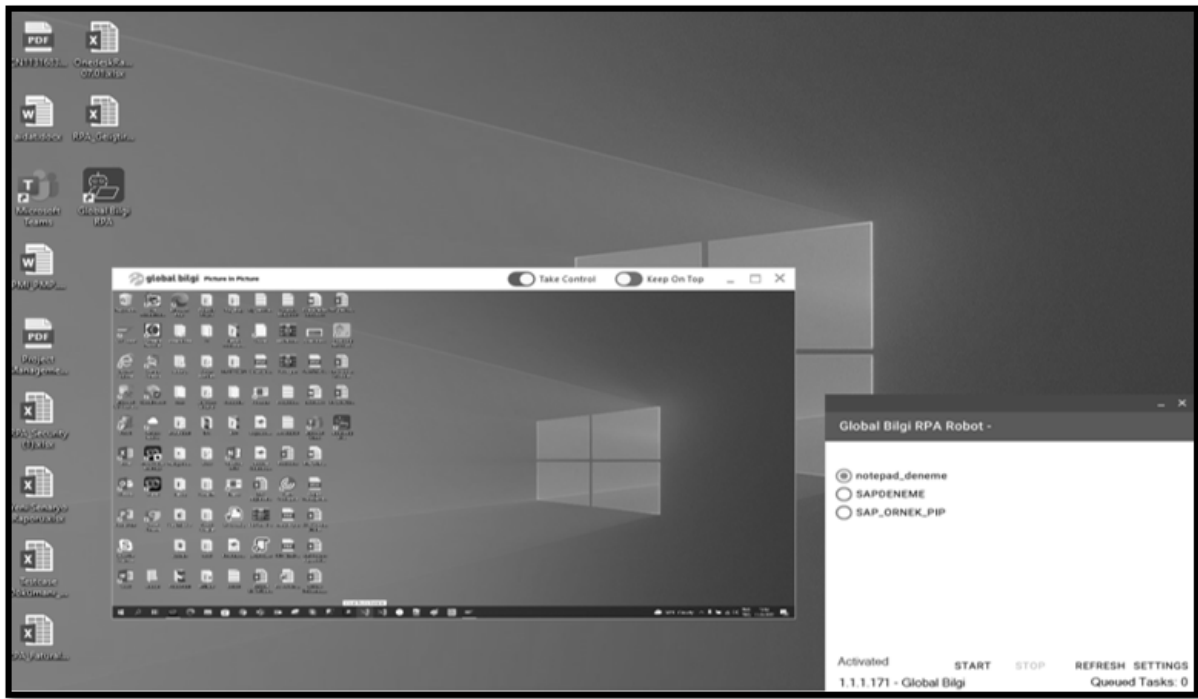
*The picture-in-picture feature allows you to run your participatory processes (RDA) in collaboration with the robot. A process started in picture-in-picture mode starts running in an isolated windows session, and you can use your machine while the process is running.*

*You can perform an operation in picture-in-picture mode by selecting the PiP session from the "Works in picture-in-picture mode" icon in the studio, and after making this selection, you can switch to PiP mode by saying "Yes" to the warning that*

appears. After switching to PiP mode, you can bring your scenario live as it is and allow your robot to perform operations in a separate windows session.



Resim içinde resim modunda bir işlem başlatıldığında, masaüstünüzde bir önizleme penceresi belirir ve işlemin yürütülmesinden gerçek zamanlı geri bildirim sağlar. Görüntüleme penceresi yeniden boyutlandırılabilir, hareket ettirilebilir, tam ekrana yerleştirilebilir veya diğer pencerelerin üzerine yerleştirilebilir. Resim içinde resim modunu pencereyi kapatarak istediğiniz zaman çıkabilirsiniz. Bir onay iletişim kutusu belirir ve PiP penceresini kapatmayı seçebilir, çalışan işlemi durdurabilirsiniz.



## KONTROLLER

PiP penceresi için aşağıdaki kontroller mevcuttur.

**Take Control - PiP** oturumunun kontrolünü ele geçirmek için bunu etkinleştirin, bu devre dışı bırakılırsa fare ve klavye yalnızca ana oturumda çalışır.

**Keep on Top - Odak** dışındayken bile PiP penceresini diğer uygulamaların üstünde tutmak için bunu etkinleştirin.

**Küçült** - İşlemi kesintiye uğratmadan PiP penceresini ana oturum görev çubuğuna küçültür.

**Büyüt** - PiP penceresini büyütür.

**Kapat** - PiP penceresini kapatır, çalışan tüm işlemleri durdurur ve PiP oturumunun oturumunu kapatır.

PiP Mod Kullanımı için gerekli koşullar;

- Makede Resim İçinde Resim işlevini etkinleştirmek için yönetici hakları gereklidir. Bu, yalnızca Resim içinde Resim ilk kez kullanıldığında alınması gereken bir yetkidir, daha sonra asıl işlem yükseltilmiş ayrıcalıklar olmadan Resim içinde Resim'de başlatılabilir. Alınması gereken yetki ise

Pip - check childSession: True olmalıdır. Bunun için system yöneticisine talep açılmalıdır.

- Scale and layout (Ölçeklendirme) seçeneğininiz %100 olması gereklidir.

## 5 Aktiviteler & Activities

## 6 General (Genel)

### 6.1 Loop Collection

Bu aktivite, bir collection deęiřkeni üzerinde satır satır döngü kurarak işlem yapılmasını sağlar. Özellikle Excel, SAP, web veya veri kaynaklarından gelen tablolarda satır bazlı işlem için kullanılır.

This activity provides opportunity to create a loop over collection variable and process it row by row. It is used especially for row based operations for Excel, SAP, web or tables that have claimed from data sources.

#### Kullanım Senaryoları:

- Excel'den alınan veriler üzerinde satır bazlı işlem yapmak (örneğin SMS, e-posta gönderimi)
- Web formları üzerinde her satır için ayrı işlem gerçekleřtirmek
- SAP veri giriři, ERP kayıtları veya log işlemlerinde satır satır ilerlemek
- Filtrelenmiř verileri gruplayarak toplu analiz yapmak

#### Parametreler:

- **Input Collection:** İşlem yapılacak collection tipi veri kaynaęı. Örnek: dataCollection
- **Include Header:** Collection'ın başlık satırının döngüye dahil edilip edilmeyeceęini belirler.
- **Input:** Mevcut satır numarasını tutan sayaç deęiřkeni. Örnek: count
- **Increment Value:** Sayaç her adımda kaç artacak. Genellikle 1 olarak kullanılır.
- **Delay Time:** Döngü başlamadan önce milisaniye cinsinden bekleme süresi.
- **Output Collection:** Döngü sonunda işlenen güncel collection çıktıı.
- **Variable:** Sayaç deęerini string olarak tutan deęiřken.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Collection boşsa döngü çalışmaz, doğrudan End Loop'a geçilir.
- Büyük veri setlerinde işlem süresi uzayabilir; Delay Time çok yüksek verilmemelidir.
- Output Collection ile input aynı deęiřken olmamalı; aksi halde veri çakışması olabilir.
- Döngü içindeki hatalar için mor ok (exception) bağlantısı yapılması önerilir.

	A	B	C	D
1	İsim Soyisim	Puan	Sonuç	
2	Ali Demir	80		
3	Buse Yılmaz	75		
4	Berna Aydın	85		
5	Emre Öztürk	70		
6				

Workbook Open Activity Properties

Find... Inputs (13) Outputs (1)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Enter value
Workbook Path	Choose File	C:\New folder\Loop Collection\Book1.xlsx
Password	Text	Enter value
Password To Modify	Text	Enter value
Disable Add Ins	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Is Full Screen	True False	<input type="checkbox"/>
Invisible	True False	<input type="checkbox"/>
Read Only Recommended	True False	<input type="checkbox"/>
Fix Conflict Names	True False	<input type="checkbox"/>
Refresh All	True False	<input type="checkbox"/>
Refresh All Sleep	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Workbook Open

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Worksheet To Collection Activity Properties

Find... Inputs (8) Outputs (2)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Only Filtered Values	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Has Header	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Column Range	Text	Enter value
Trim Cell Value	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Worksheet To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Worksheet To Collection Activity Properties

Find... Inputs (8) **Outputs (2)**

Name	Type	Variable
Variable	Collection	ldata_collection8
Last Index	Number	Select variable

Worksheet To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Start Loop Activity Properties

Find... Inputs (5) **Outputs (2)**

Variables

Name	Type	Value
Input Collection	Collection	ldata_collection8
Include Header	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Input	Text	lcount8
Increment Value	Number	1
Delay Time	Number	Enter value

Start Loop

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Start Loop Activity Properties

Find... Inputs (5) **Outputs (2)**

Name	Type	Variable
Output Collection	Collection	Bdata_collection8
Variable	Text	Bcount8

Start Loop

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Less Activity Properties

Find... **Inputs (4)**

Variables

Name	Type	Value
First Value	Text	Bdata_collection2 Puan 08
Second Value	Text	80
Type	Text	Enter value
Is Logical Expression	True False	<input type="checkbox"/>

Less

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Cell Value Write Activity Properties

Find... **Inputs (6)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Cell	Text	C8count8
Value	Text	Başarısız
Hide Alerts	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Cell Value Write

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** CANCEL

Cell Value Write Activity Properties

Find... **Inputs (6)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Cell	Text	C8count8
Value	Text	Başarılı
Hide Alerts	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Cell Value Write

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** CANCEL

End Loop Activity Properties

Find... **Inputs** ?

Name	Type	Value
------	------	-------

End Loop

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

	A	B	C	D
1	İsim Soyisim	Puan	Sonuç	
2	Ali Demir	80	Başarılı	
3	Buse Yılmaz	75	Başarısız	
4	Berna Aydın	85	Başarılı	
5	Emre Öztürk	70	Başarısız	
6				

## 6.2 Group Activities

Group Activities, tasarım ekranında birden fazla aktiviteyi belirli bir mantıksal blok altında gruplayarak;

- Tasarımı sadeleştirmek,
- Senaryo okunabilirliğini artırmak,
- Tasarım üzerinde daha hızlı düzenleme yapabilmek amacıyla kullanılan bir özelliktir.

*Group Activities is a feature used to group multiple activities under a specific logical block within the design screen in order to.*

- *Simplify the design,*
- *Improve the readability of the workflow,*
- *Enable faster modifications on the design.*

## Nasıl Kullanılır?

### 1.Başlangıç ve Bitiş Tanımı

Gruplamak istediğiniz aktivitelerin başına Group Start, sonuna Group End nesneleri eklemeniz gerekir. Arada kalan tüm aktiviteler bu grup kapsamına alınır.

### 2.Gruplamayı Görselleştirme

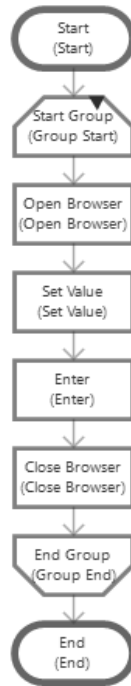
Group Start nesnesinin üzerine sağ tıklayarak, tüm grubu tek bir aktivite gibi görünür hale getirebilirsiniz. Aynı şekilde sağ tıklayarak grubu tekrar genişletebilir ve tüm içeriği görüntüleyebilirsiniz.

### 3.Grup İçinde Taşıma İşlemleri

Grubu bir noktaya taşırsanız, içindeki tüm aktiviteler orantılı şekilde birlikte taşınır.

### 4.Grup Üzerinde Kopyalama/Kesme/Yapıştırma

(Ctrl+C / Ctrl+X / Ctrl+V) kısayollarıyla grup aktivitelerini kopyalayıp çoğaltabilirsiniz. Ancak her kopyalama veya kesme işleminden sonra yeni oluşturulan aktivitelerin Group Start ve Group End nesneleri arasındaki bağlantıları yeniden kurmanız gerekir.



### Kullanım Senaryoları

- Group Activities özelliği, özellikle tekrarlayan işlemlerin bir arada yönetilmesi gereken durumlarda büyük kolaylık sağlar. Örneğin; fatura okuma, e-posta işleme veya dosya aktarımı gibi döngüsel adımlar, bir grup altında toplanarak hem tasarım sadeleştirilir hem de yönetim kolaylaştırılır. Ayrıca hata yönetimi yapılması gereken adımlar için de Group Activities son derece kullanışlıdır. Database bağlantısı, dosya açma gibi risk taşıyan işlemler grup içerisine alınarak, hata alınması durumunda gruptan hızlı bir çıkış ve alternatif akışa yönlendirme yapılabilir.
- Koşullu akışlar içeren senaryolarda da Group Activities kullanımı önerilir. Örneğin, bir "If/Else" yapısında farklı koşullara bağlı adımların her biri kendi içinde gruplanabilir. Böylece tasarım daha okunaklı ve yönetilebilir bir hale gelir.
- Büyük ölçekli projelerde ise modüler yapı kurulması amacıyla Group Activities kullanımı stratejik bir avantaj sağlar. Bir projenin "Giriş İşlemleri", "Veri Toplama", "Raporlama" gibi bölümleri ayrı ayrı gruplandırılarak tasarım hem daha sistematik hem de bakımı kolay bir hale getirilebilir.
- Tüm bu senaryolarda, Group Activities kullanımı hem tasarımın daha anlaşılır olmasını hem de süreçlerin daha hızlı geliştirilmesini sağlar.

## 6.3 Start / End

Senaryonun başlangıcını ve bitişini ifade eden nesnelerdir. Aktivitelerin Start ve End nesneleri arasında olması gerekmektedir.

*They are the objects that express the beginning and ending of the script. Activities must be between Start and End objects.*

Start  
(Start)

End  
(End)

## 7 Apps (Uygulamalar)

Apps aktiviteleri, masaüstü uygulamalarıyla doğrudan etkileşim kurmanıza olanak tanır. Bu aktiviteler sayesinde bir uygulamayı açabilir, ekranındaki bir nesneye tıklayabilir, klavye komutu gönderebilir, pencere arasında geçiş yapabilir veya belirli alanlardan veri alıp bu verilerle işlem yapabilirsiniz. Kısacası, kullanıcı tarafından yapılan işlemleri robot aracılığıyla taklit edebilirsiniz.

Bu aktiviteler, özellikle masaüstü tabanlı sistemlerde çalışan süreçlerde; ERP, CRM, Java uygulamaları, komut satırı araçları ve Excel gibi uygulamalarda yoğun olarak kullanılır.

*Apps activities allow you to interact directly with desktop applications. With these activities, you can launch an application, click on an element on the screen, send keyboard commands, switch between windows, or retrieve data from specific areas and process it accordingly. In short, you can simulate the actions a user would normally perform—through automation.*

*These activities are especially useful in desktop-based processes such as working with ERP systems, CRM software, Java applications, command-line tools, and Excel.*

### Apps Aktiviteleri Neler Sunar?:

- Herhangi bir masaüstü uygulamasını başlatma (örneğin Excel, Chrome, Python, SAP)
- Uygulama ekranındaki nesnelere tıklama, veri yazma veya silme
- Klavye kısayolları göndererek işlem tetikleme
- Ekranın belirli alanından görüntü alma veya görsel kontrolü yapma
- Açık pencereler arasında geçiş yapma
- Uygulamaların arka plandaki işlemlerini sonlandırma (Kill Process)
- Java tabanlı uygulamalarla doğrudan nesne (element) seviyesinde etkileşim

### Hangi Durumlarda Apps Aktiviteleri Kullanılır?:

- Web olmayan, klasik masaüstü programlarla işlem yapılması gereken senaryolarda
- Uygulama üzerinde otomatik veri girişi, okuma veya kontrol yapılması gereken adımlarda
- Manuel olarak tıklanan veya klavyeyle yapılan işlemlerin otomatikleştirilmesinde
- Ekranda bir öğenin varlığına göre karar verilmesi gereken durumlarda
- RPA ile sistemler arası veri taşıma işlemlerinde (örneğin bir Excel'den alınan değer SAP'ye yazılması gibi)

## 7.1 App Start

App Start aktivitesi, bilgisayarınızda kurulu herhangi bir uygulamayı otomasyon süreci içerisinde başlatmak için kullanılır. Bu uygulama bir masaüstü yazılımı, komut satırı aracı, bir Python scripti ya da bir batch dosyası olabilir. Uygulamanın çalıştırılması için App Path parametresine .exe, .bat veya .py gibi çalıştırılabilir dosyanın tam yolu girilir. Eğer yolu manuel yazmak istemezseniz, "App Path Choose" satırı ile dosya sisteminden kolayca seçim yapılabilir. Uygulamanın nasıl çalışacağını daha da özelleştirmek için Arguments alanı kullanılır. Bu alan sayesinde uygulama çalıştırılırken belirli bir dosya, parametre, mod ya da komut verilebilir. Yani sadece uygulamayı açmakla kalmazsınız; ona "ne yapacağını" da söylersiniz.

*App Start activity is used for starting an application, that is installed in your computer, in an automations process. This application can be a desktop software, command line tools, a Python script or a batch file. To run the application, the full path of file (like .exe, .bat or .py) should be entered to App Path parameter. If you don't want to enter it manually, you can select the file via "App Path Choose" choice easily. To customize the way applications is being operated, Arguments are used. With this*

area, a specific file, parameter, mode or a command can be given while running the application. So, you don't just open the application, you also tell it "what to do".

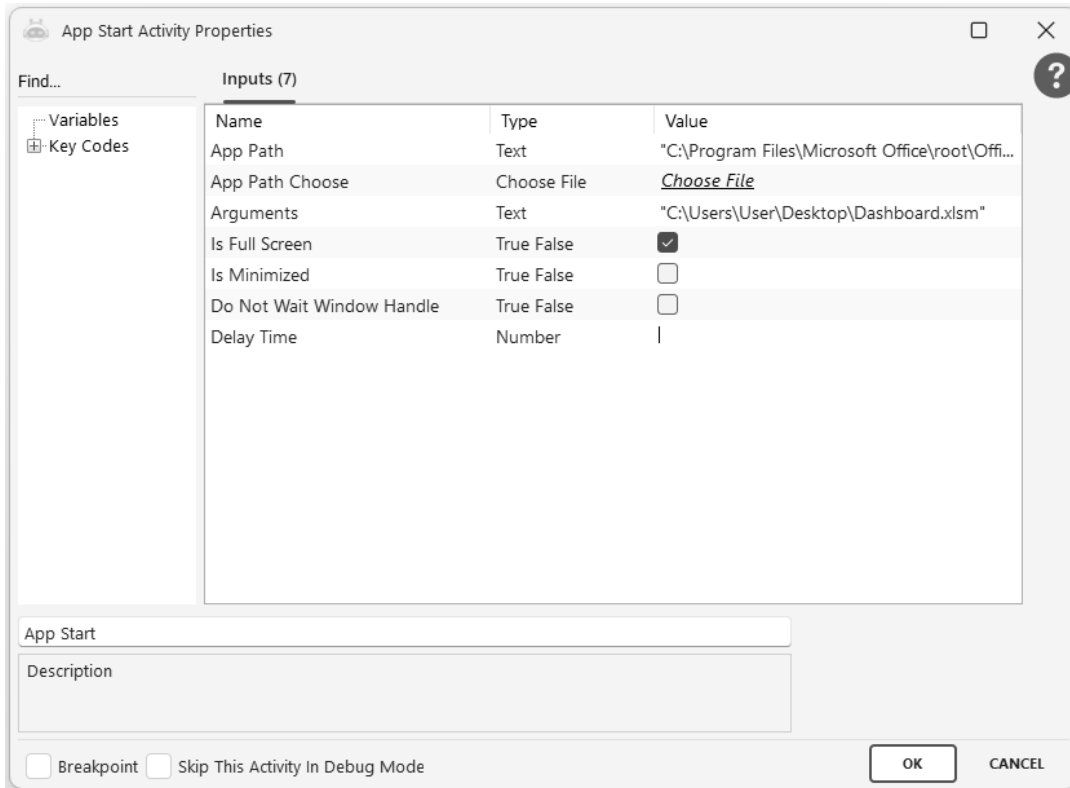
## Parametreler:

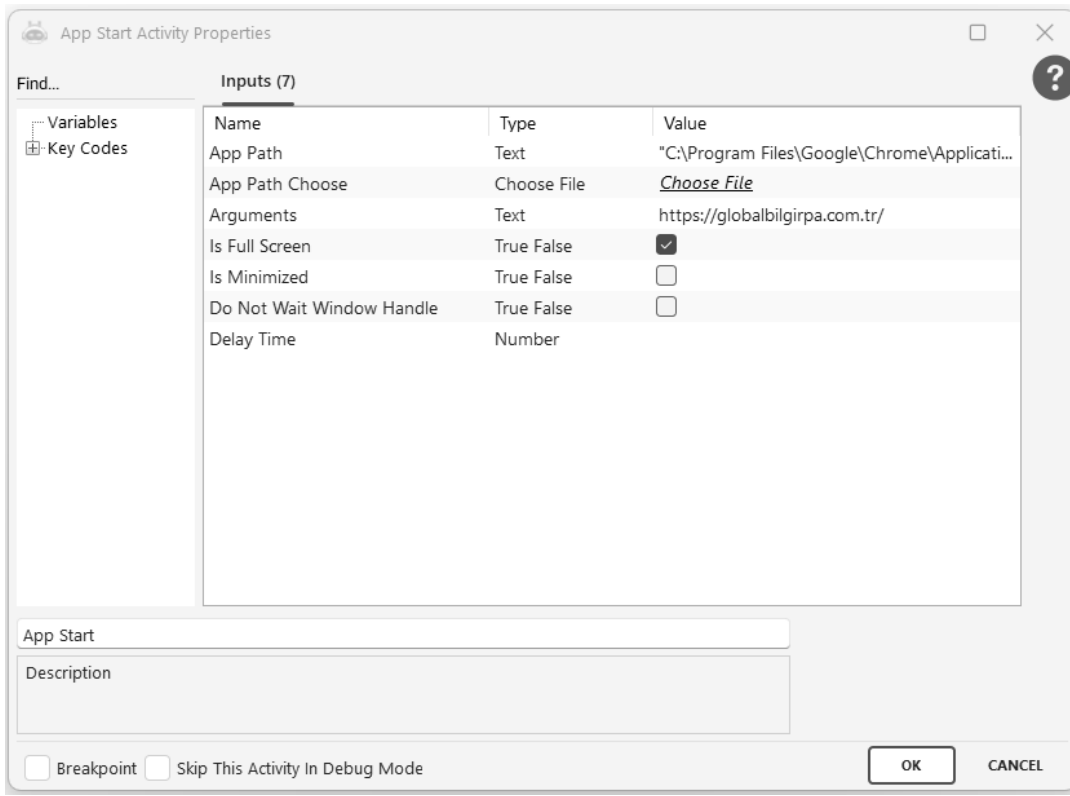
- **App Path Choose** : "Kullanıcı dostu arayüz ile bilgisayardan manuel olarak bir .exe dosyası seçmeye yarar.",
- **Arguments** : "Uygulama ile birlikte çalıştırılacak parametre veya açılacak dosya yoludur. Örnek: C:\Users\User\Desktop\Dashboard.xlsm.Excel örneğinde olduğu gibi, uygulama açıldığında belirli bir dosyanın otomatik açılması bu şekilde sağlanır. Python gibi komut satırı tabanlı uygulamalarda "script.py -mode otomatik" gibi ek argümanlar verilebilir.",
- **Is Full Screen** : "Uygulamanın tam ekran modunda açılmasını sağlar.True: Uygulama ekranı tam ekran olur.False: Normal pencere boyutunda açılır",
- **Is Minimized** : "Uygulama başlatıldığında minimize (küçültülmüş) olarak başlatılır. True: Görev çubuğunda görünür ama açık pencere gösterilmez. False: Normal şekilde görünür",
- **Do Not Wait Window Handle** : "Aktivitenin, uygulama penceresi yüklenmeden bir sonraki adıma geçip geçmeyeceğini belirtir..True: Uygulamanın pencere oluşturmasını beklemeden devam eder. False: Pencere yüklendikten sonra bir sonraki adıma geçilir.

## Örneğin:

- Excel açıldığında belirli bir dosya yüklensin istiyorsanız: App Path: "C:\Program Files\Microsoft Office\root\Office16\EXCEL.EXE"  
Arguments: "C:\Raporlar\AylıkRapor.xlsx"
- Python yorumlayıcısıyla bir script çalıştıracaksanız: App Path: "C:\Python311\python.exe"  
Arguments: "C:\Projeler\veri\_isle.py -mode otomatik"
- Bir uygulamayı farklı bir kullanıcı ile başlatmak isterseniz Arguments: -user admin -env test

Eğer uygulama çalıştırılırken ek bir şey yapılmayacaksa, Arguments kısmı boş bırakılabilir.Tam ekran açmak için Is Full Screen = True, simge durumunda başlatmak için Is Minimized = True seçilebilir. Her ikisini aynı anda seçmek tavsiye edilmez.





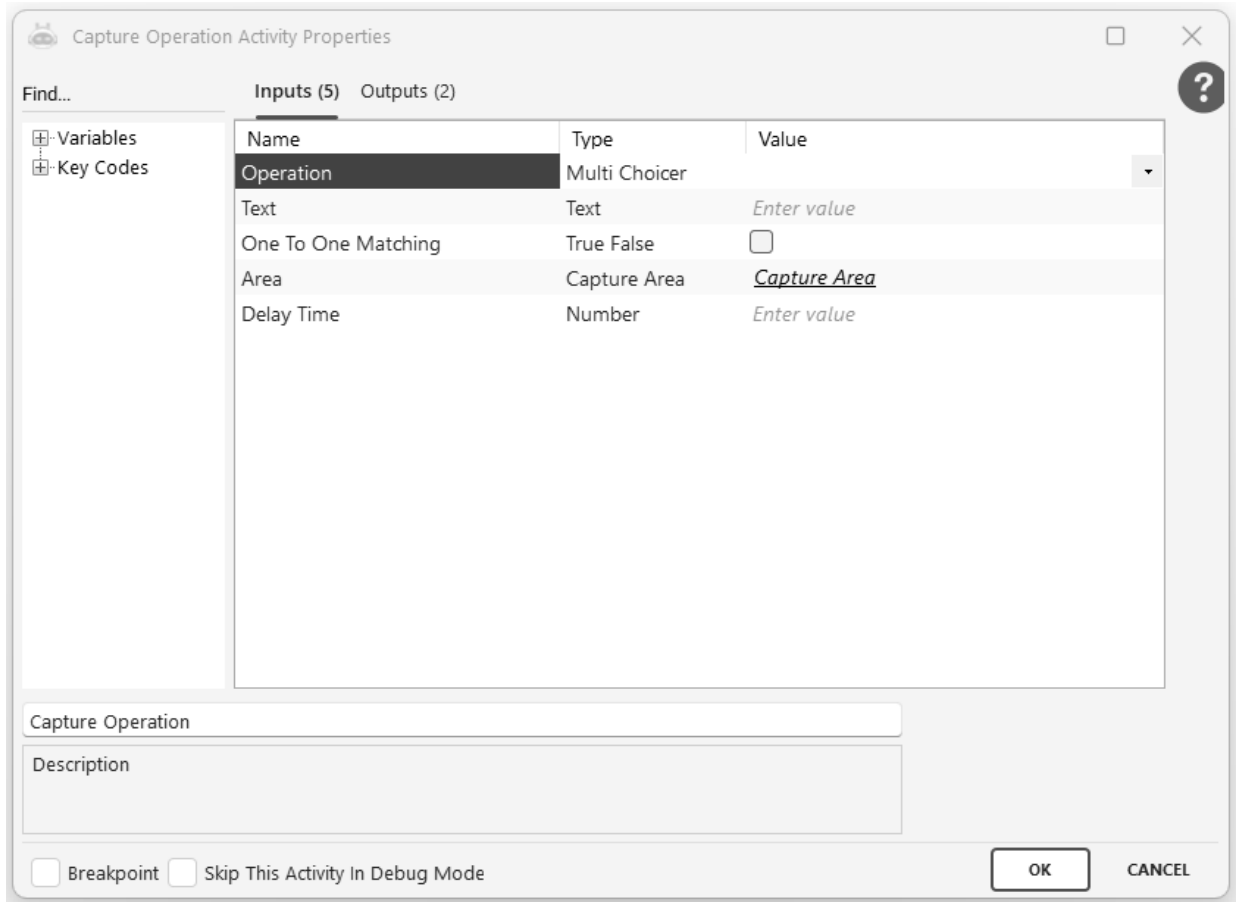
## 7.2 Capture Operation

Capture Operation aktivitesi, ekran üzerindeki belirli bir bölgeyi ya da bir uygulama içindeki öğeyi (örneğin buton, ikon, metin kutusu) görsel kırma yöntemiyle tanıyarak bu öğe üzerinde işlem yapılmasına olanak tanır. DOM yapısına erişilemeyen veya öğe ID'si gibi tanımlamaların kullanılmadığı durumlarda tercih edilir. Seçilen görsel öğe üzerinde tıklama (click, double click, right click, middle click), klavye girdisi gönderme (keypress) ve görselin varlığını kontrol etme (imageExist) gibi işlemler yapılabilir. Görsel yakalandığında sistem otomatik olarak bir eşleşme skoru hesaplar; bu skorun genellikle %80 ve üzerinde olması beklenir. Düşük eşleşme skorları robotun yanlış öğe üzerinde işlem yapmasına neden olabilir. imageExist komutu ile görselin varlığı kontrol edilerek işlem akışı koşula bağlanabilir ve hata riski azaltılabilir. Aktivitenin çalışabilmesi için ekranın açık, kilitlemeden ve ilgili uygulamanın görünür olması gerekir. Görsel tanıma işlemi çözünürlüğe duyarlı olduğundan, ekran çözünürlüğü veya yerleşiminde yapılan değişiklikler eşleşme hatalarına neden olabilir. Bu nedenle sabit ekran ayarları tercih edilmeli ve görsel yakalanırken alanın net, sabit ve mümkün olduğunca küçük tutulmasına özen gösterilmelidir. Ayrıca, yalnızca geçerli görsellerin sistemde tanımlı kalmasını sağlamak için Capture ve Clear işlemleri doğru zamanda kullanılmalıdır.

*Capture Operation activity, is used for capturing an area on screen or an element from an application (like a button, an icon, textbox) with using image capturing method to do some operations on this captured object.*

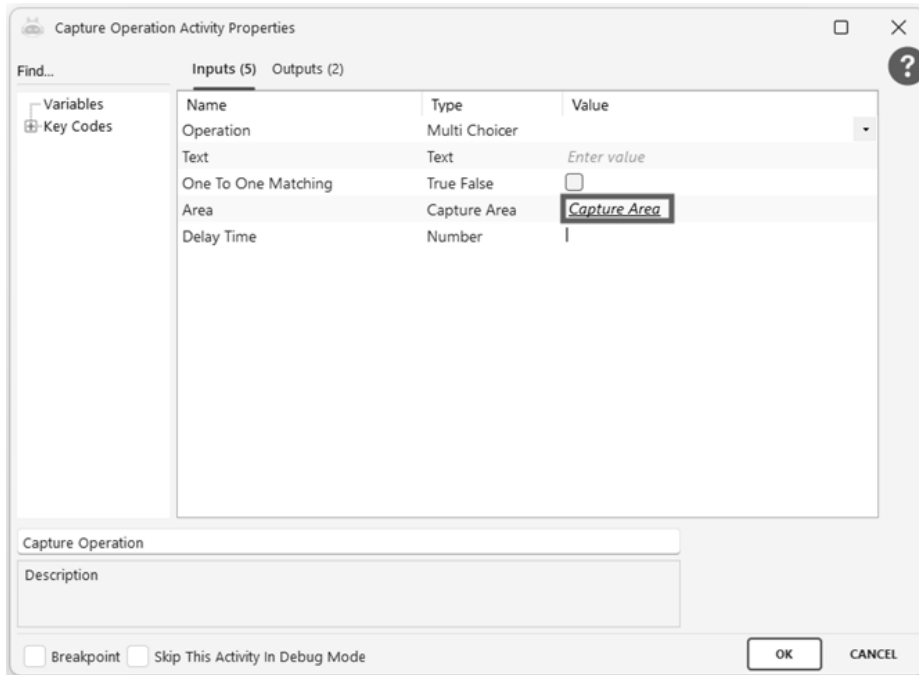
### Parametreler:

- **Operation** : Yapılacak işlemi belirtir. Tıklama, çift tıklama, sağ tıklama, orta tıklama, klavye tuşu gönderme veya görsel kontrolü seçenekleri kullanılabilir.
- **Text** : Keypress seçildiğinde, gönderilecek metin veya tuş kombinasyonu burada tanımlanır.
- **One To One Matching** : Bu seçenek etkinleştirildiğinde yalnızca birebir görsel eşleşmelerine göre işlem yapılır; bu da daha hassas sonuçlar sağlar.
- **Area** : Görselin yakalanacağı ve işlem uygulanacak ekran bölgesini temsil eder. "Capture Area" başlığı altında tanımlanır.

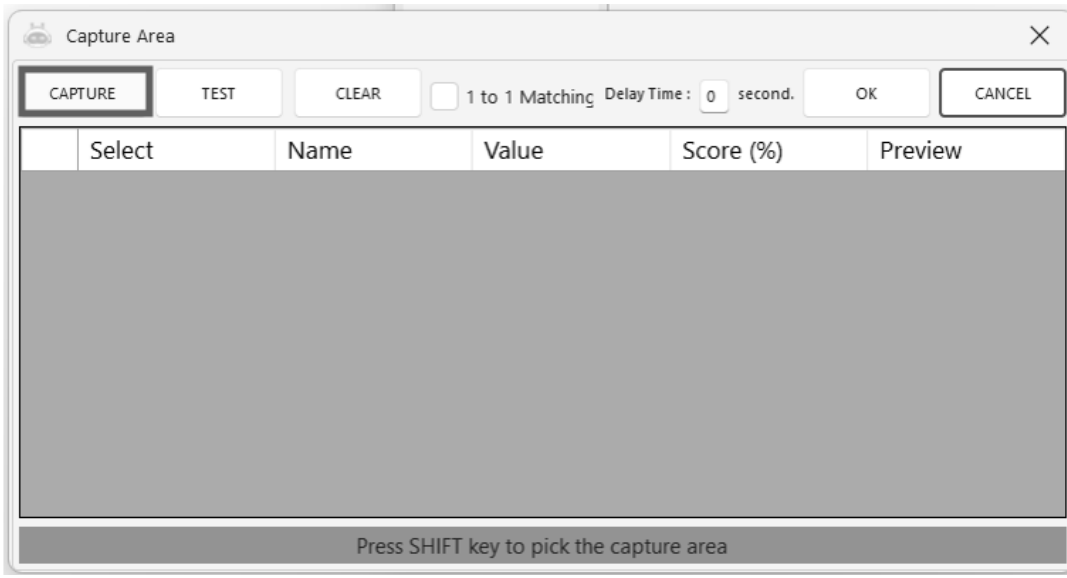


1. Capture Operation aktivitesini otomasyon akışına ekleyin.

2. "Capture Area" satırına tıklayarak görsel seçim ekranını açın.

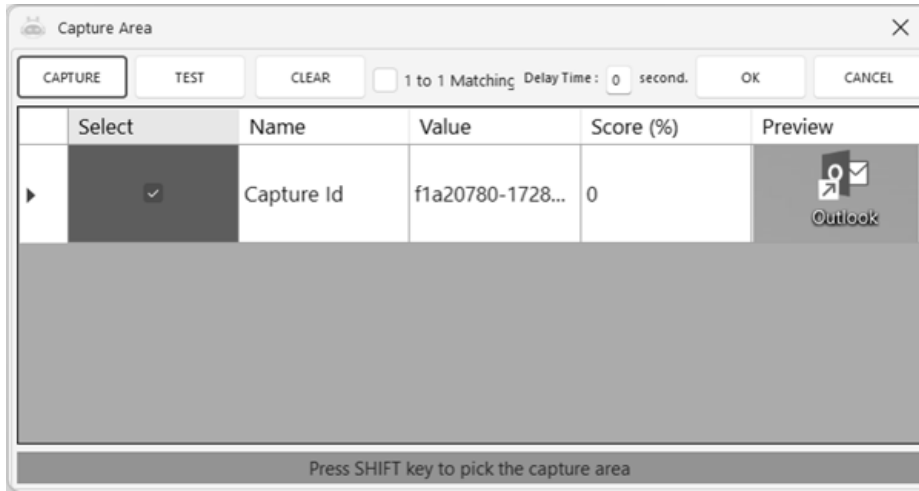
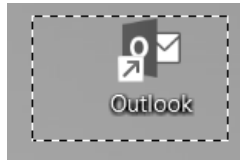


3. Açılan pencerede "CAPTURE" butonuna tıklayın.



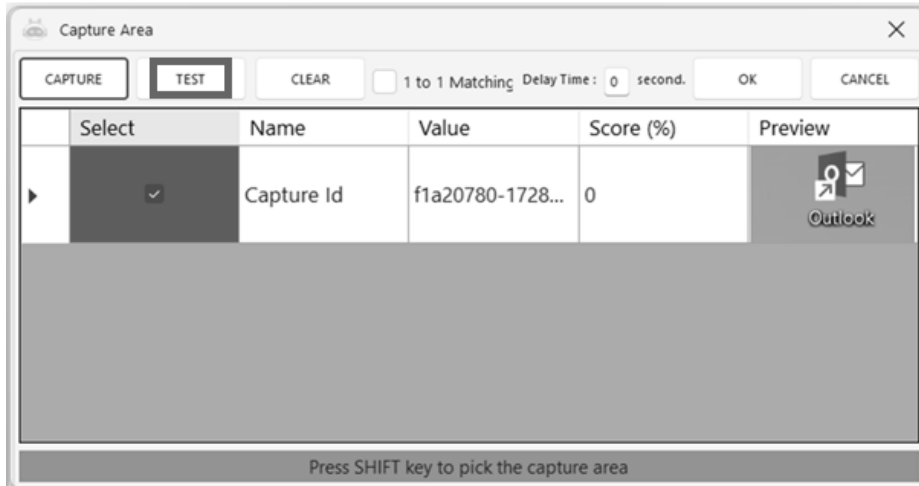
#### 4. Ekrandan alan seçin

- Ekranda işlem yapmak istediğiniz buton, alan veya objeyi seçerek kırpın.
- Seçim tamamlandığında, görsel listeye otomatik olarak eklenir.



#### 5. Görsel doğruluğunu test edin

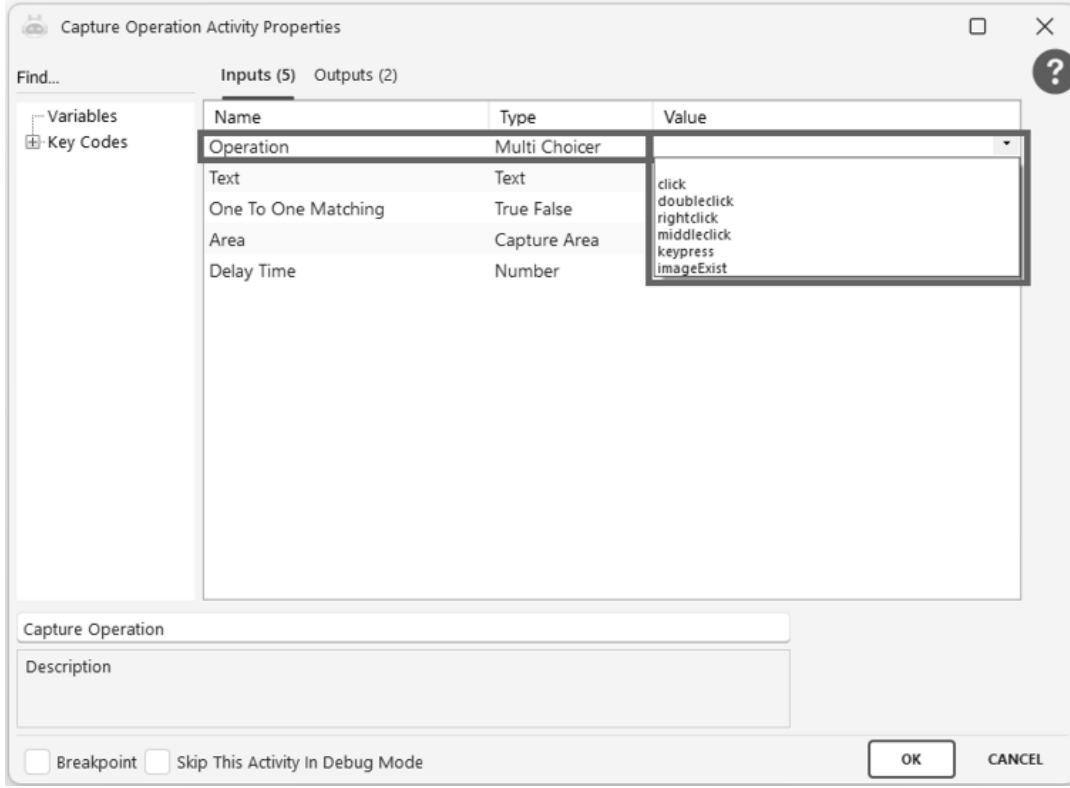
- Eğer birden fazla görsel yakaladıysanız, kullanmak istediğiniz görselin yanındaki kutucuğu işaretleyin.
- TEST butonuna basın, ardından klavyeden Ctrl tuşuna tıklayın.
- Sistem, eşleşme skorunu hesaplar. Skorun %80 ve üzeri olması önerilir.



#### 6. İşlem türünü belirleyin (Operation)

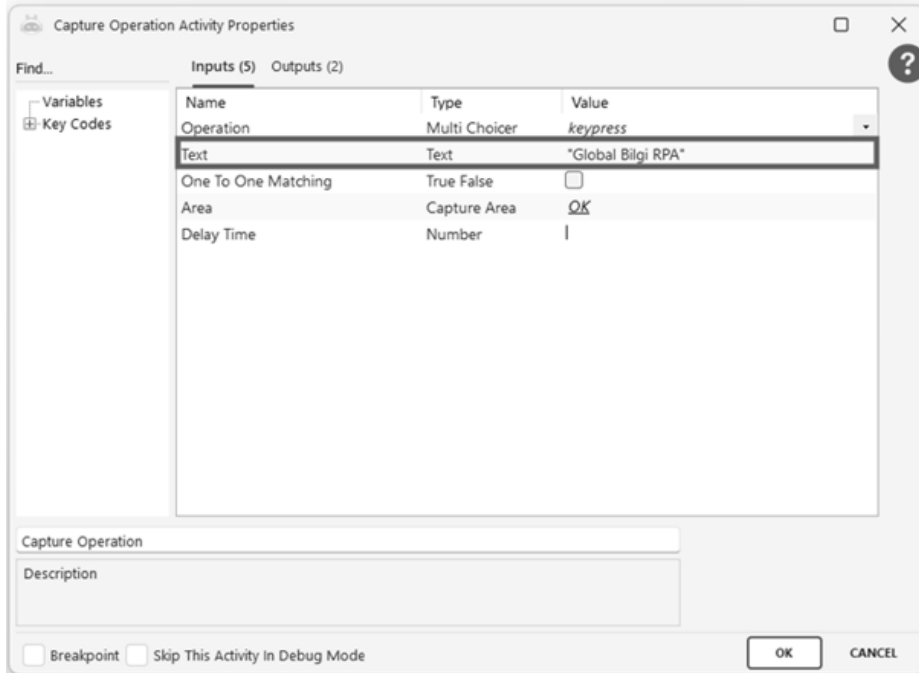
- **Operation** alanından yapmak istediğiniz işlemi seçin:

- **click**: Tek tıklama
- **doubleclick**: Çift tıklama
- **rightclick**: Sağ tıklama
- **middleclick**: Orta tıklama
- **keypress**: Klavyeden tuş gönderimi
- **imageExist**: Görsel varlık kontrolü



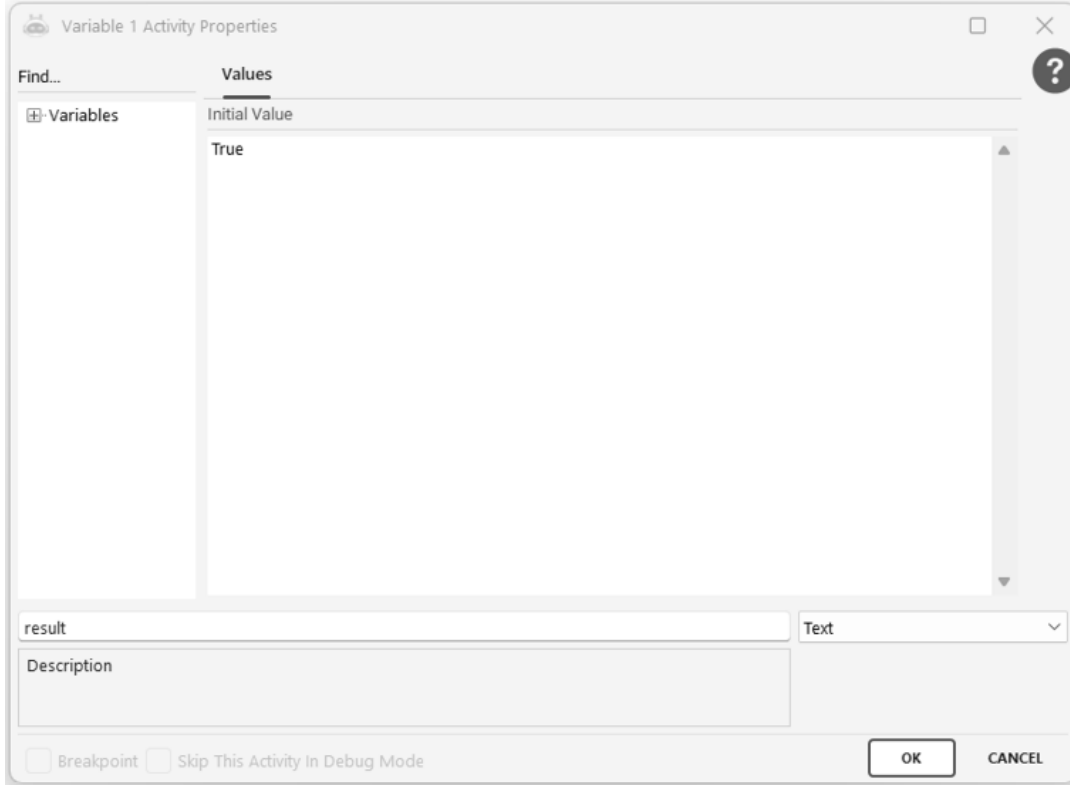
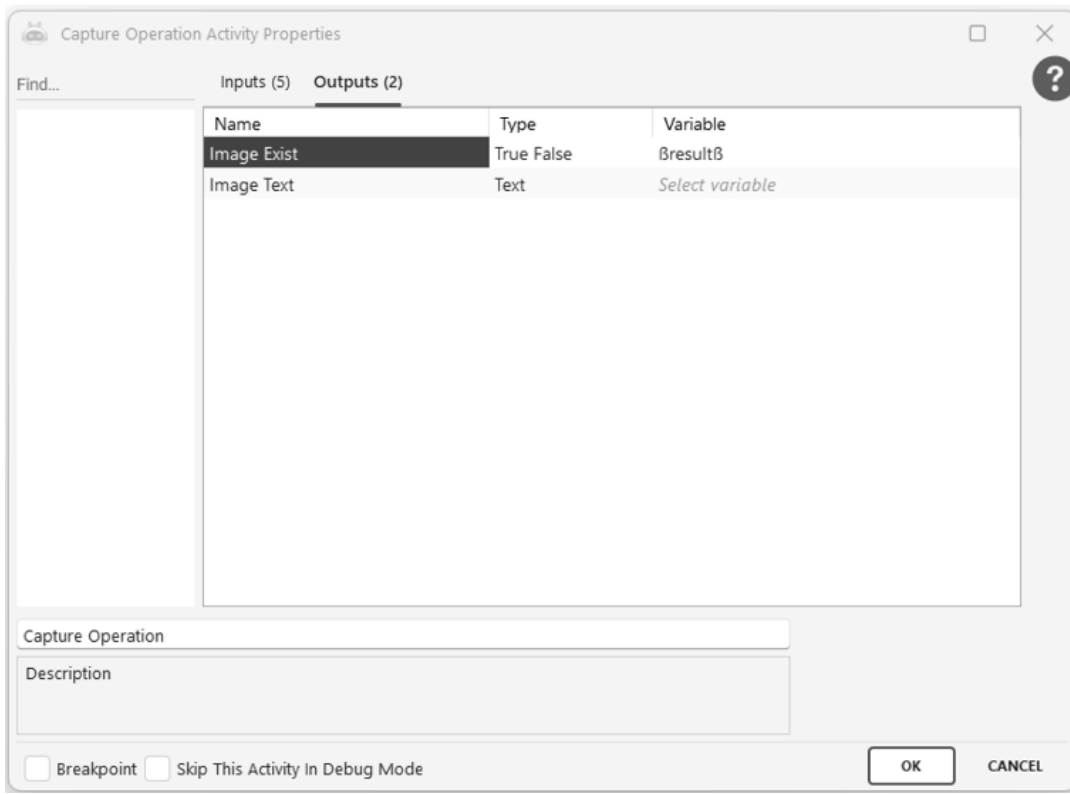
## 6. Gerekirse Text alanını doldurun

- Eğer keypress komutunu seçtiyseniz, Text alanına göndermek istediğiniz tuş kombinasyonlarını yazın.
- Dilerseniz sol paneldeki Key Codes penceresinden sürükleyip bırakabilirsiniz.



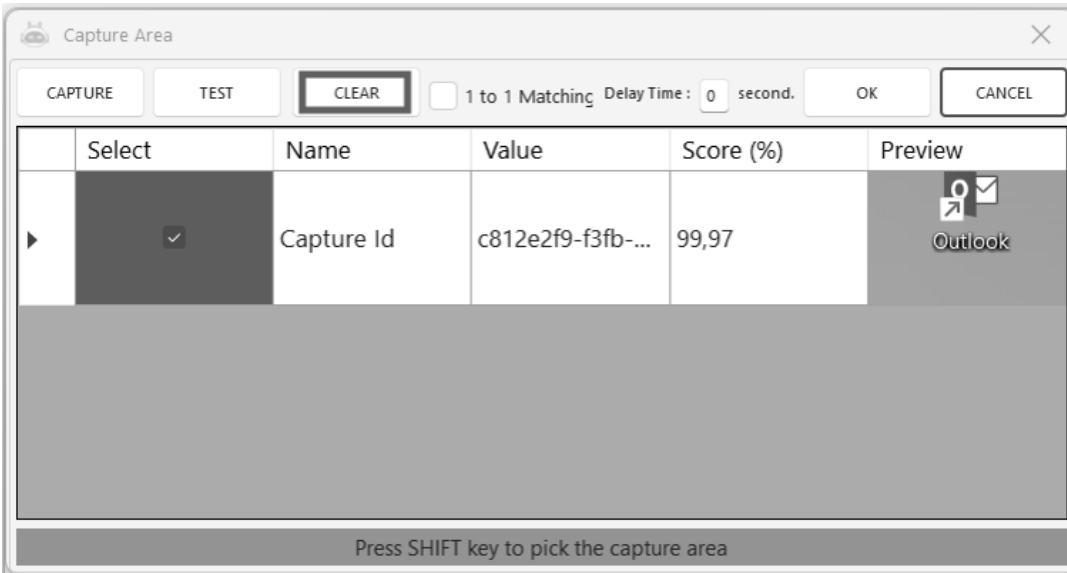
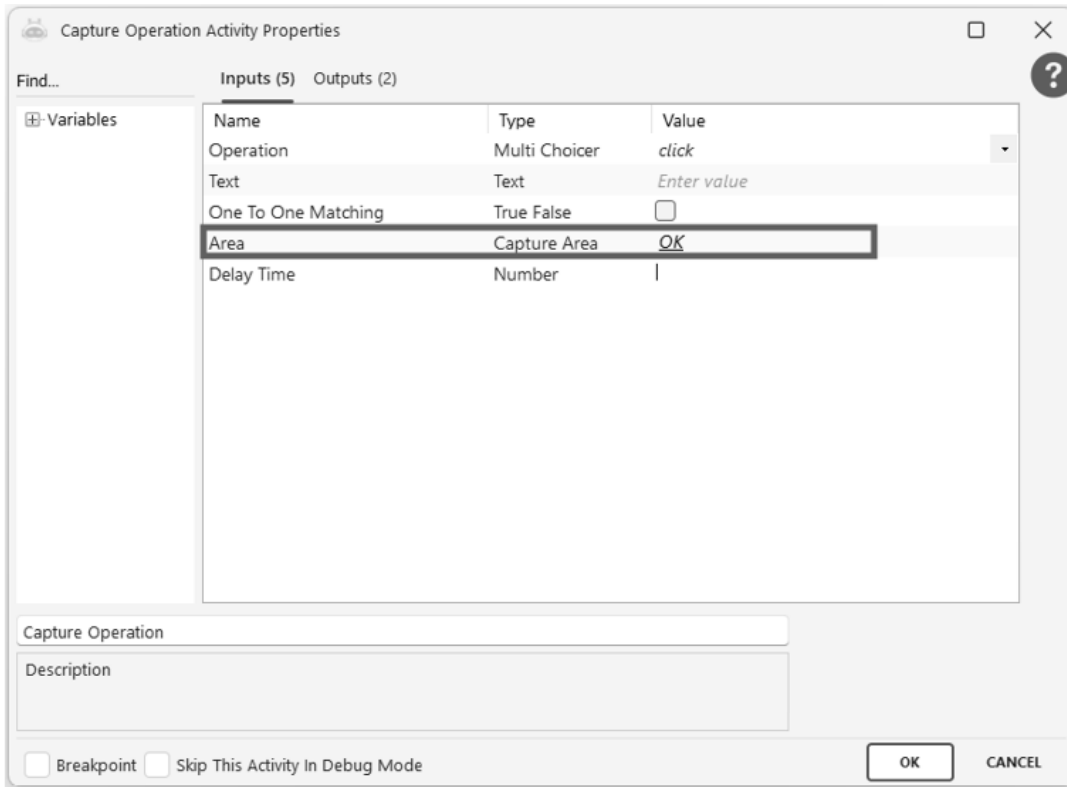
## 7. Eşleşme sonucunu kontrol edin (imageExist için)

- Eğer imageExist komutu seçtiyseniz, sonuç ("True" veya "False") bir değişkene aktarılır.
- Bu değişkene göre sonraki adımları koşullandırabilirsiniz.



## 8. Capture ve Clear işlemleri

- Yeni bir alan yakalamak isterseniz CAPTURE butonunu kullanın.
- Tüm mevcut görselleri temizlemek isterseniz CLEAR butonuna tıklayın.



## 7.3 Change Culture

Change Culture aktivitesi, bir Excel dosyasındaki sayısal verilerde kullanılan ondalık ve binlik ayraçları sistem kültürüne göre değiştirmek için kullanılır. Bu aktivite, özellikle farklı ülke formatlarına (örneğin Türkçe ve İngilizce gibi) uyum sağlamak gerektiğinde kritik bir rol oynar.

*Change culture activity is used to change the numeral data's decimal and thousand separators in an Excel file based on the system culture. This activity is crucial when it is needed to adapt to different countries formats (like Turkish and English).*

### Örnek:

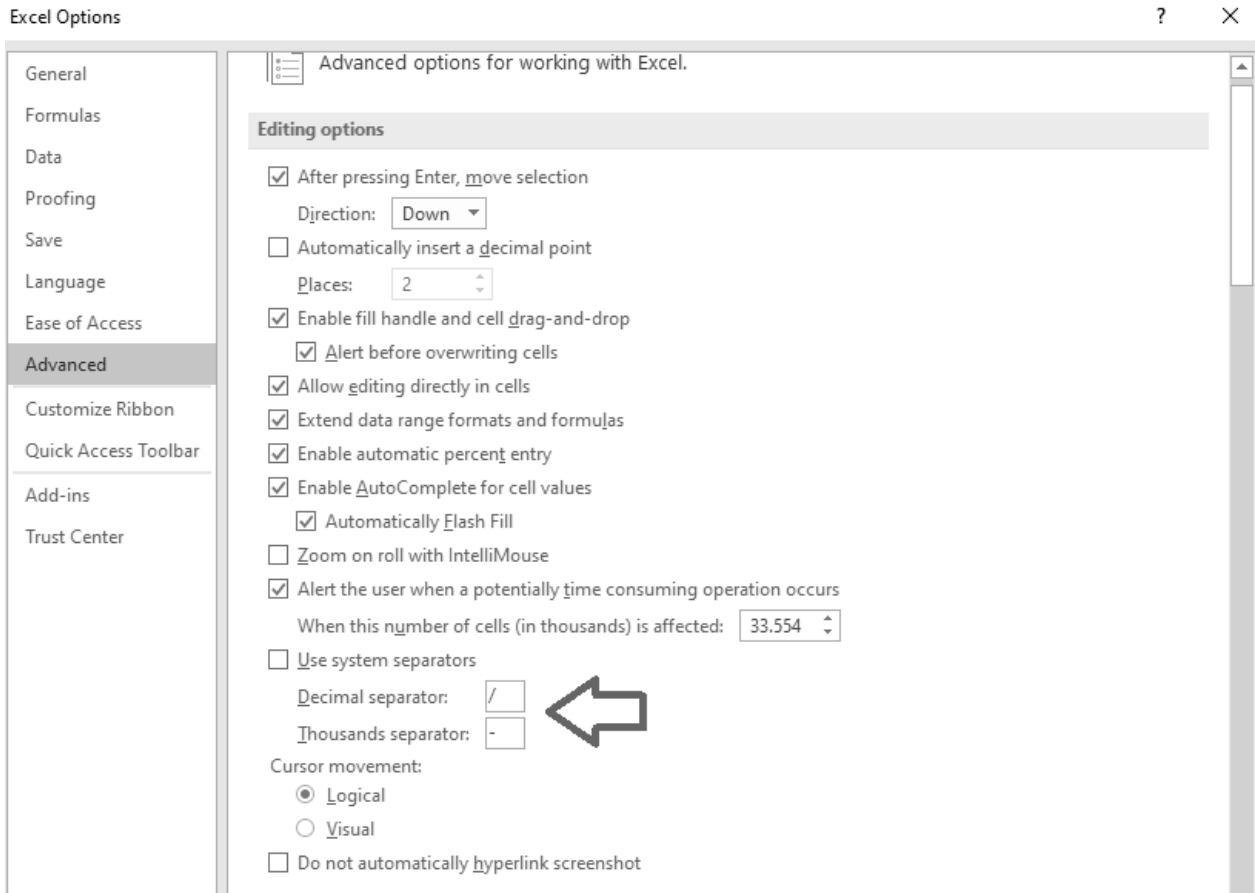
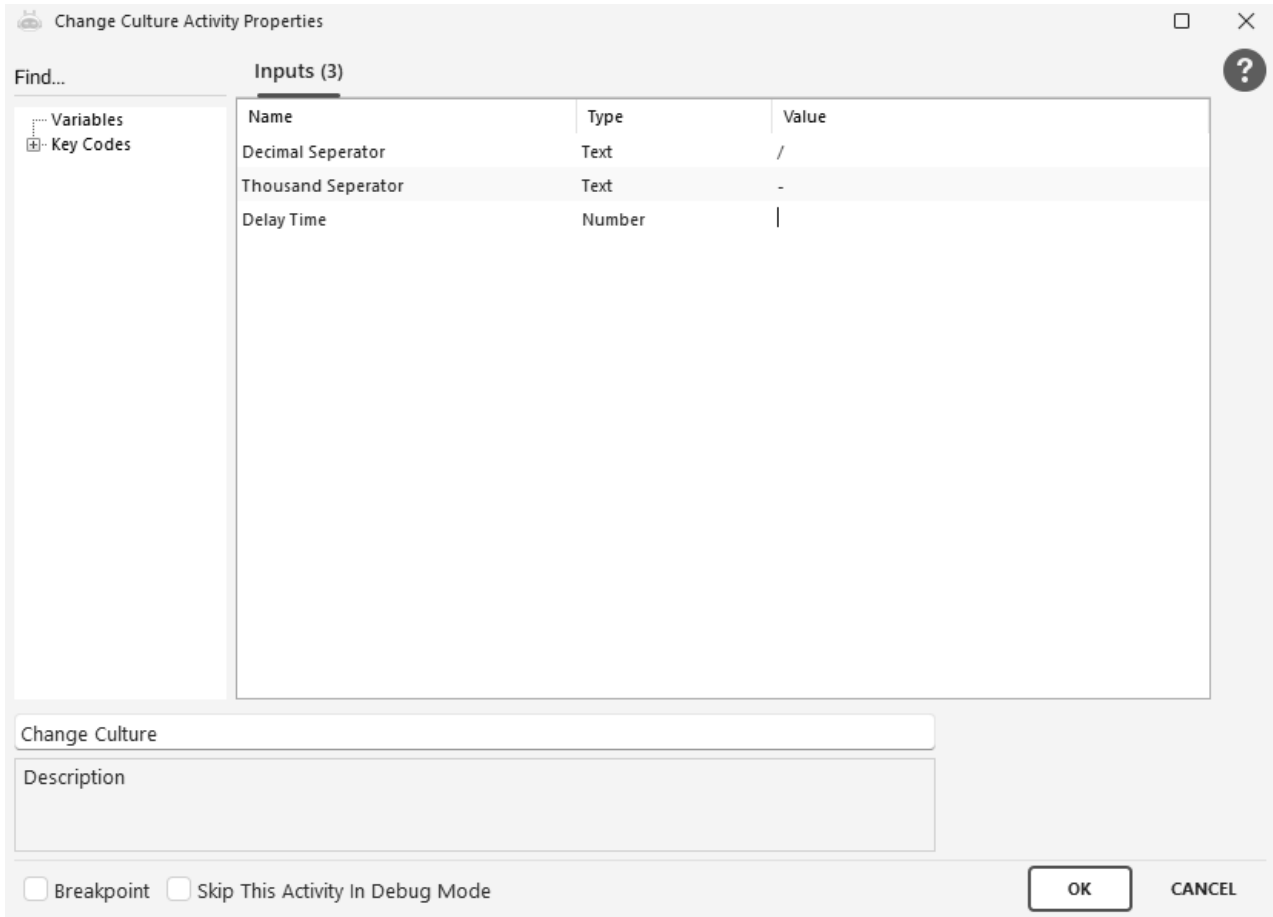
- Türkiye'de ondalık ayraç olarak virgül ( , ), binlik ayraç olarak nokta ( . ) kullanılır.
- İngiltere ve Amerika'da ise ondalık ayraç olarak nokta ( . ), binlik ayraç olarak virgül ( , ) kullanılır.

Bu nedenle, verilerin doğru okunması ve işlenebilmesi için çalışılacak dosyada doğru kültür ayarlarının yapılması gerekir. Change Culture aktivitesi bu ihtiyacı otomatik şekilde karşılar.

### Parametreler:

- **Decimal Separator** : Sayılarda ondalık kısmı tam sayı kısmından ayırmak için kullanılan işarettir.

- **Thousand Separator** : Sayılarda binlik kısmı tam sayı kısmından ayırmak için kullanılan işarettir.



## 7.4 Clipboard Text To Variable

Clipboard Text To Variable aktivitesi, panoya (clipboard) kopyalanmış olan metin ya da değeri bir değişken içine aktarmak için kullanılır.

Özellikle başka bir aktiviteyle panoya alınan verinin senaryo içerisinde işlenmeye devam etmesi gerektiği durumlarda tercih edilir. Aktarılan içerik düz metin (string) formatındadır ve kullanıcı etkileşimine gerek kalmadan pano içeriği otomatik olarak alınır. Örneğin, bir hücre değeri "Cell Value Copy" aktivitesiyle panoya kopyalandıktan sonra, "Clipboard Text To Variable" aktivitesiyle "Deger" adlı bir değişkene aktarılır ve bu veri sonraki adımlarda kullanılmak üzere hazır hale gelir.

*The Clipboard Text To Variable activity is used to transfer text or a value copied to the clipboard into a variable. It is especially preferred when data copied to the clipboard with another activity needs to continue being processed within the scenario. The transferred content is in plain text (string) format, and the clipboard content is automatically retrieved without requiring user interaction. For example, after a cell value is copied to the clipboard using the "Cell Value Copy" activity, it can be transferred to a variable named "Deger" with the "Clipboard Text To Variable" activity, making the data ready for use in subsequent steps.*

#### Parametreler:

- **Delay Time** (opsiyonel) : Panodan veri alınmadan önce beklenecek süre (milisaniye cinsinden)
- **Input** : Panodan alınan metnin aktarılacağı değişken

Name	Type	Value
Input	Text	BdenemeB
Delay Time	Number	Enter value

## 7.5 Coordinates Operation

Coordinates Operation aktivitesi, ekrandaki belirli bir alana veya uygulama içindeki bir buton ya da elemana koordinat bazlı olarak click, double click, right click, middle click ve keypress işlemleri uygulamak için kullanılır. Koordinat bilgileri sistem tarafından otomatik olarak "Get Coordinates" seçeneğiyle alınabilir ya da manuel olarak girilebilir. Her iki yöntem aynı anda tanımlandığında manuel girişler öncelikli kabul edilir. Eğer manuel koordinat kullanımı seçilmişse ve X ya da Y değerlerinden biri eksikse, sistem otomatik alınan koordinatları kullanmaya çalışır. Ancak hiçbir koordinat bilgisi tanımlı değilse, aktivite çalışmaz ve hata verir. Bu nedenle işlem öncesinde geçerli koordinat verisinin sağlandığından emin olunmalıdır.

*The Coordinates Operation activity is used to perform actions such as click, double click, right click, middle click, and keypress on a specific area of the screen or on a button/element within an application, based on coordinates. The coordinate values can be automatically retrieved by the system using the "Get Coordinates" option or entered manually. When both methods are defined at the same time, manual entries take priority. If manual coordinate usage is selected and either the X or Y value is missing, the system will attempt to use the automatically retrieved coordinates. However, if no coordinate data is provided, the activity will not run and will return an error. Therefore, it is important to ensure valid coordinate data is provided before execution.*

#### Parametreler:

- **Operation:** Click, double click, right click, middle click ve keypress işlemleri yapabilirsiniz.
- **Text:** Keypress seçeneği ile veri yazdırmak için istenilen metin giriş alanı.
- **Coordinates:** Tıklama ve veri yazdırma işlemlerinin yapılacağı alan seçilir, koordinat bilgisi otomatik olarak gelir.
- **X Coordinate:** Koordinat satırında yazan ilk değer.
- **Y Coordinate:** Koordinat satırında yazan ikinci değer.

Coordinates Operation Activity Properties

Find...

Inputs (6)

Name	Type	Value
Operation	Multi Choicer	
Text	Text	Enter value
Coordinates	Coordinates	<u>Get Coordinates</u>
X Coordinate	Text	Enter value
Y Coordinate	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Coordinates Operation

Description

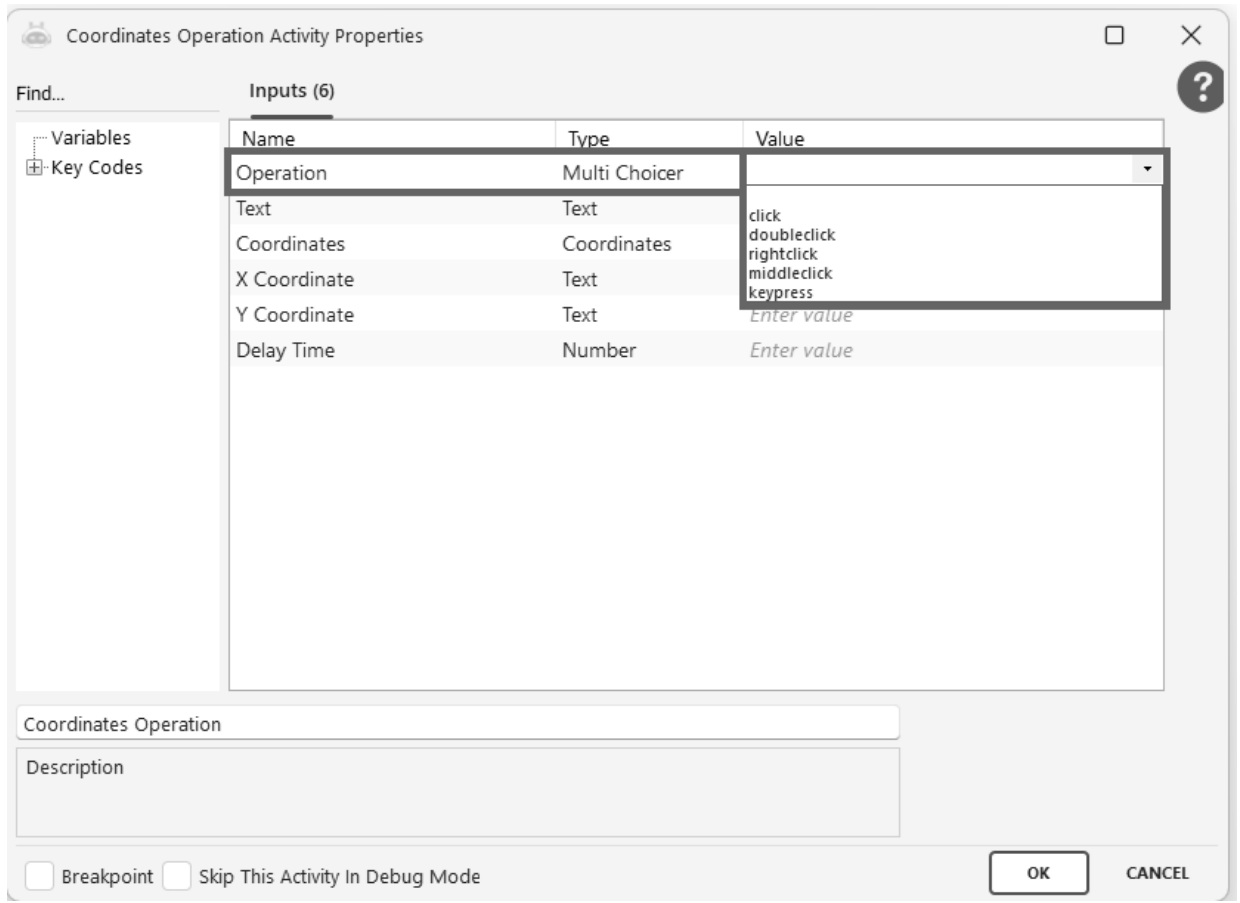
Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## Coordinates Operation Kullanım Akışı

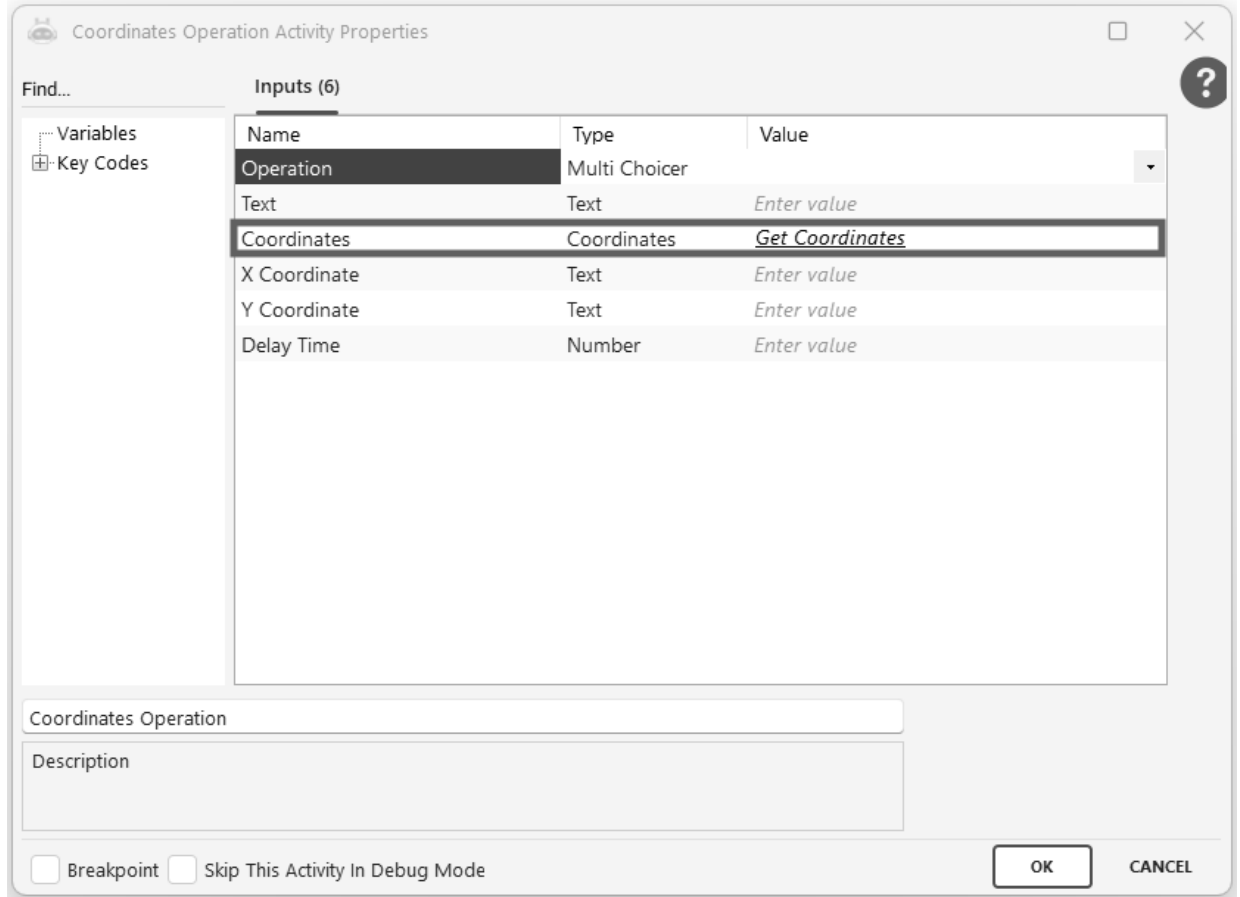
### 1. İşlem Tipini (Operation) Belirleyin

İlk olarak, yapmak istediğiniz işlemi (click, doubleclick, rightclick, middleclick, keypress) seçmek için Operation satırındaki seçim kutusuna tıklayın.



## 2. Koordinat Alanını Seçin veya Belirleyin

İşlem yapılacak alanı tanımlamak için Coordinates satırına tıklayın. Burada "Get Coordinates" seçeneği ile otomatik koordinat yakalayabilirsiniz.

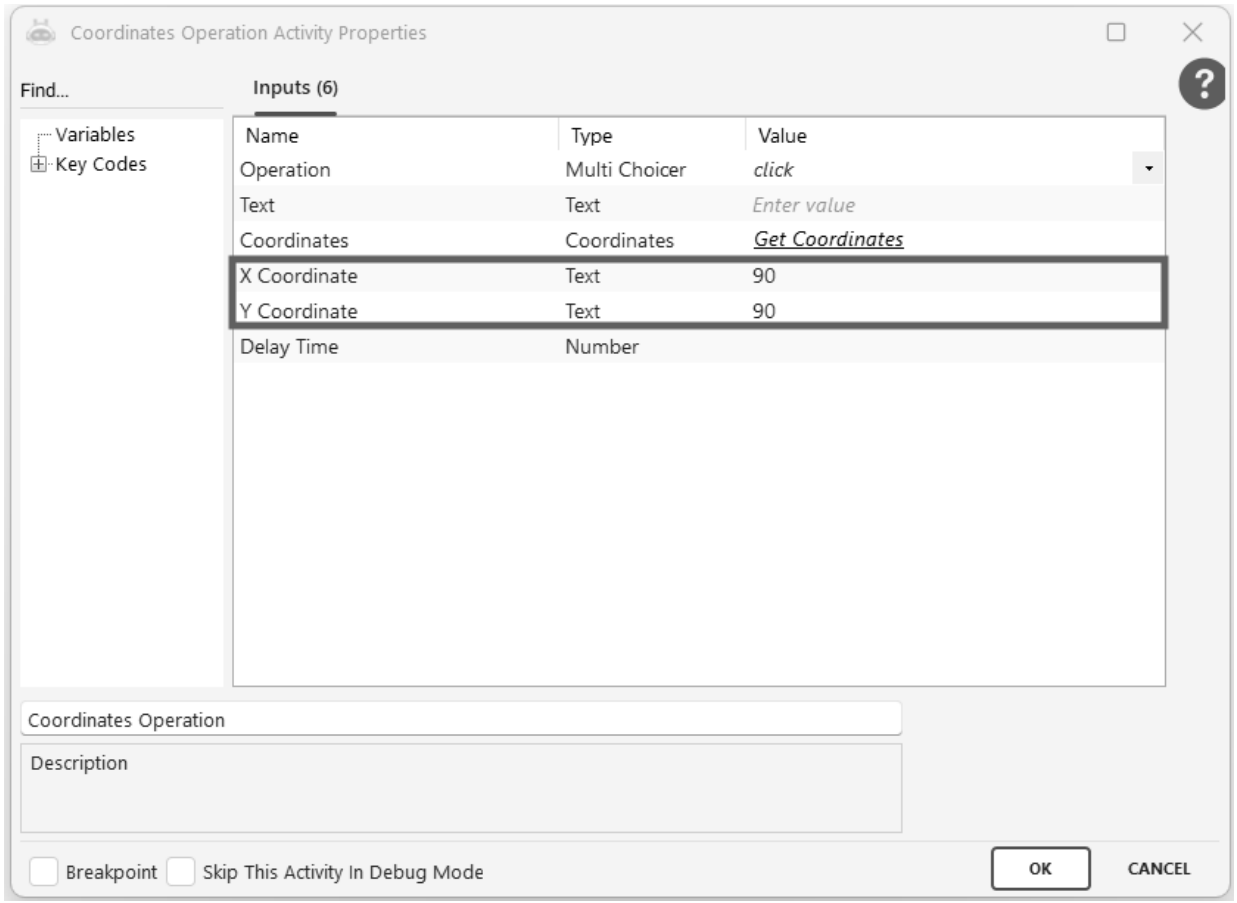


## 3. Koordinat Verisi Otomatik Geldiğinde Kontrol Edin

Get Coordinates kullanılarak alınan koordinat verisi sistemde otomatik olarak görünür. Burada koordinat değerleri X ve Y olmak üzere gelir.

## 4. Gerekirse Manuel Düzeltme Yapın veya Delay Time Belirleyin

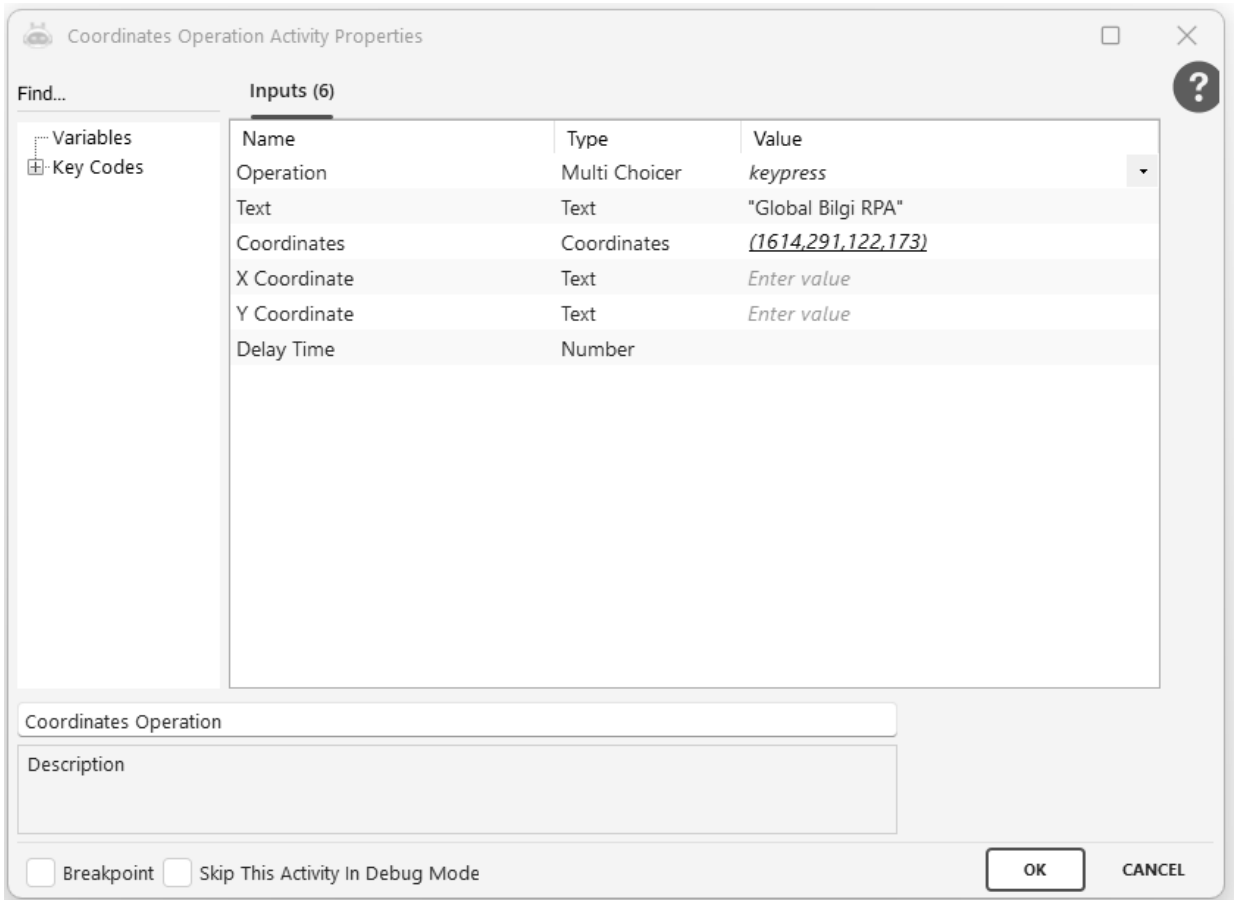
İsterseniz X ve Y değerlerini manuel olarak değiştirebilir veya işlemler arasında bekleme süresi (Delay Time) tanımlayabilirsiniz.



### 5. Keypress İşlemi için Text ve Koordinat Bilgilerini Girin

Operation alanında keypress seçeneği seçildikten sonra, Text alanına gönderilmek istenen veri ("Global Bilgi RPA") yazılır.

Aynı zamanda hangi alana yazı gönderileceği belirtilmesi için Coordinates kısmında tıklanacak bölgenin koordinatları girilir veya otomatik olarak alınır. Bu ayarlarla, belirtilen alana önce odaklanılır, ardından belirlenen metin klavye üzerinden yazdırılır.



Copy Text To Clipboard aktivitesi, bir metni, sabit değeri ya da değişken içeriğini panoya (clipboard) kopyalamak için kullanılır. Manuel olarak yapılan CTRL + C işlemini otomatikleştirir ve verinin geçici olarak bellekte tutulmasını sağlar. Panoya alınan içerik, daha sonra "Clipboard Text To Variable", "Cell Value Paste" veya klavye simülasyonu ile "CTRL + V" gibi yöntemlerle başka alanlara yapıştırılabilir. Örneğin "Copy Text To Clipboard" aktivitesiyle "Merhaba Dünya" metni panoya alınır, ardından bu metin "Clipboard Text To Variable" ile "Selamlama" adlı değişkene aktarılabilir ya da doğrudan bir hücreye yapıştırılabilir. Ayrıca "Cell Value Copy" aktivitesiyle birlikte ya da alternatif olarak da kullanılabilir.

*The Copy Text To Clipboard activity is used to copy text, a constant value, or the content of a variable to the clipboard. It automates the manual CTRL + C operation and ensures the data is temporarily stored in memory. The content copied to the clipboard can later be pasted into other areas using methods such as "Clipboard Text To Variable," "Cell Value Paste," or keyboard simulation with "CTRL + V." For example, with the "Copy Text To Clipboard" activity, the text "Hello World" can be copied to the clipboard, then transferred to a variable named "Selamlama" using "Clipboard Text To Variable," or pasted directly into a cell. It can also be used together with, or as an alternative to, the "Cell Value Copy" activity.*

#### Parametreler:

- **Input** : Panoya kopyalanacak sabit metin ya da değişken adı
- **Delay Time (opsiyonel)** : İşlem sonrası bekleme süresi (milisaniye cinsinden)

Name	Type	Value
Input	Text	deneme
Delay Time	Number	Enter value

Copy Text To Clipboard

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

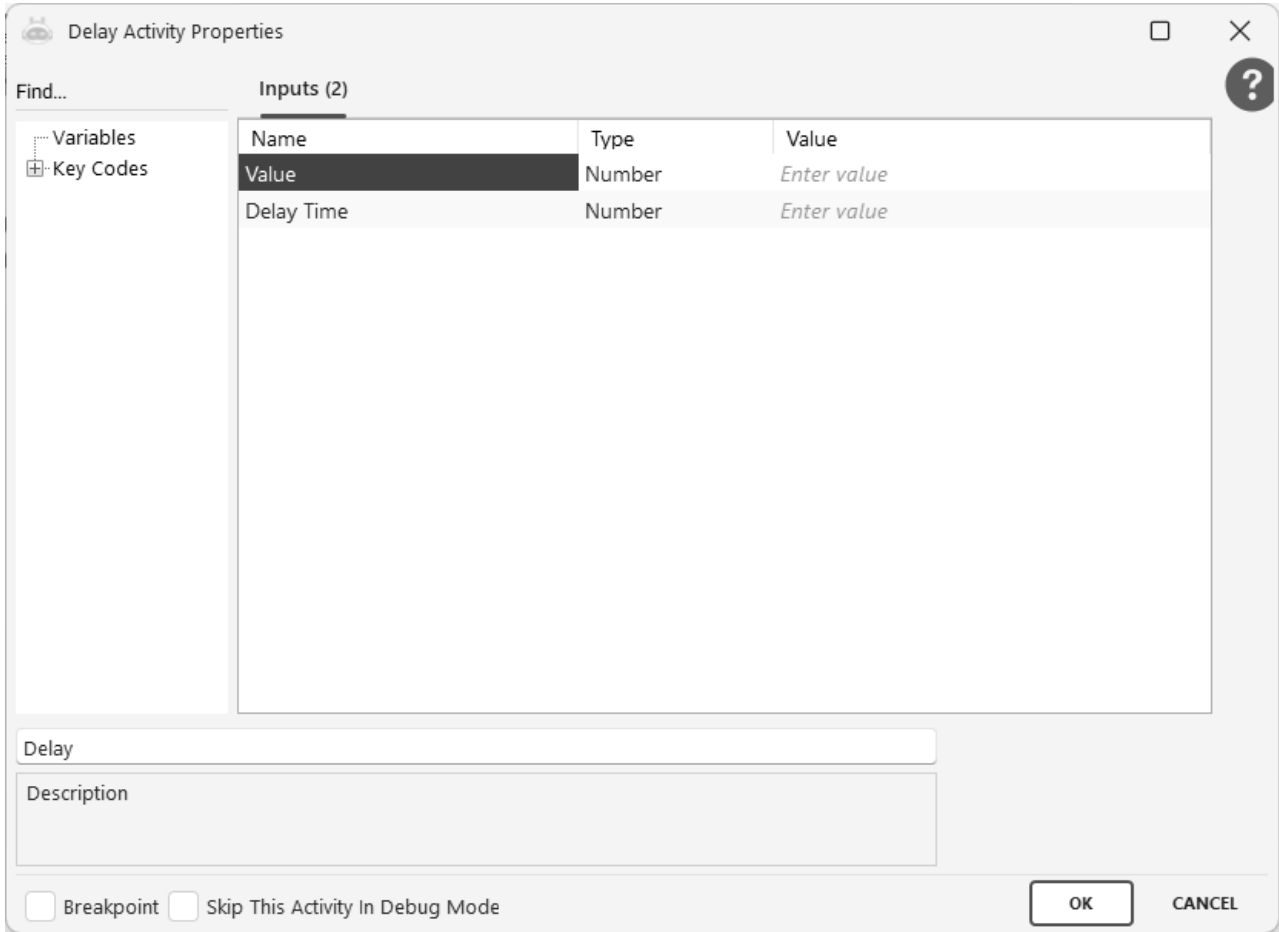
OK CANCEL

## 7.7 Delay

Delay aktivitesi, RPA senaryosu içerisinde robotun belirli bir süre beklemesini sağlar. Milisaniye cinsinden girilen bu bekleme süresi, uygulamalar arası geçişlerde, ağ gecikmeleri yaşandığında ya da görsel tabanlı aktivitelerin (örneğin Capture Operation, imageExist) sağlıklı çalışabilmesi için kullanılır. Özellikle butonlara tıklandıktan sonra ekranın veya içeriğin yüklenmesi gereken durumlarda, Delay aktivitesi sayesinde sistemin hazır hale gelmesi beklenir. Gecikme süresi çok kısa tutulursa işlem hataları yaşanabilir; çok uzun tutulursa senaryo gereksiz yere yavaşlar. Bu nedenle ideal bekleme süresi, sistemin yanıt verme süresine göre test edilerek belirlenmelidir. Mümkünse Delay yerine dinamik bekleme sağlayan Element Exists ya da Image Exists aktiviteleri tercih edilmelidir.

*The Delay activity allows the robot to wait for a specified period within an RPA scenario. This waiting time, entered in milliseconds, is used during application transitions, in cases of network latency, or to ensure the reliable execution of visual-based activities (such as Capture Operation or Image Exists). It is particularly useful after clicking buttons, where the screen or content needs time to load, allowing the system to be ready before continuing. If the delay is set too short, process errors may occur; if set too long, the scenario may slow down unnecessarily. Therefore, the ideal waiting time should be determined by testing according to the system's response*

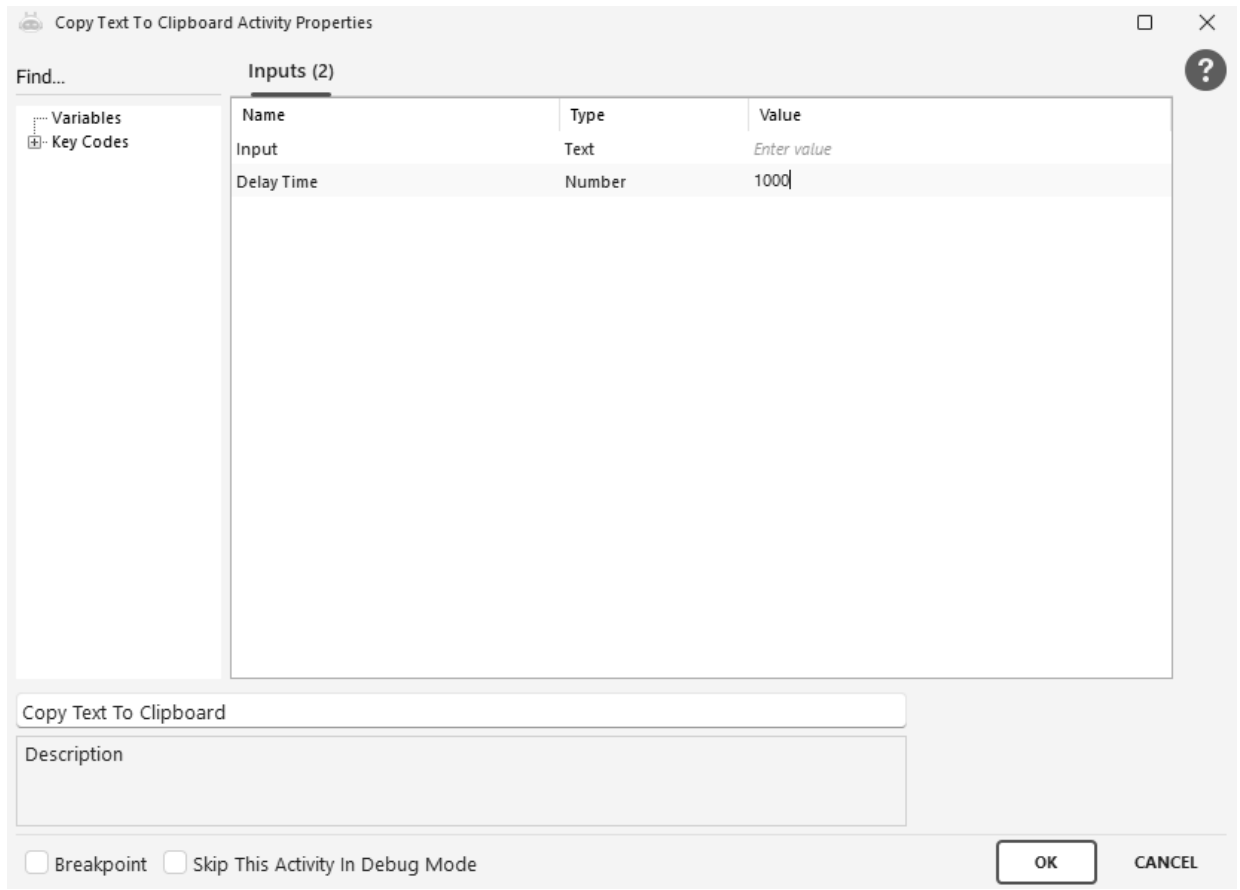
time. Whenever possible, dynamic wait activities such as *Element Exists* or *Image Exists* should be preferred instead of *Delay*.



## 7.8 Delay Time

Delay Time satırı, her aktivitenin içerisinde bulunan ve o aktivite çalıştırılmadan önce robotun ne kadar süre beklemesi gerektiğini belirten bir parametredir. Süre milisaniye cinsinden girilir; örneğin "1000" değeri 1 saniyeye, "500" değeri ise 0.5 saniyeye karşılık gelir. Bu özellik özellikle uygulama içi geçişlerde, ekranın veya öğenin yüklenmesinin beklendiği durumlarda kullanılır. Örneğin, bir butona tıklamadan önce ilgili pencerenin tam olarak açılması gerekiyorsa veya görsel tanıma yapılmadan önce ekranın tam anlamıyla yüklenmesi bekleniyorsa Delay Time etkili bir çözümdür. Ayrıca, kullanıcı giriş alanı gibi dinamik alanlara odaklanılmadan önce küçük bir bekleme süresi tanımlamak, işlemlerin stabil çalışmasını sağlar. Böylece robot, işlemi uygulayacağı nesneye erken erişim yapıp hata almadan daha güvenli şekilde süreci yönetebilir.

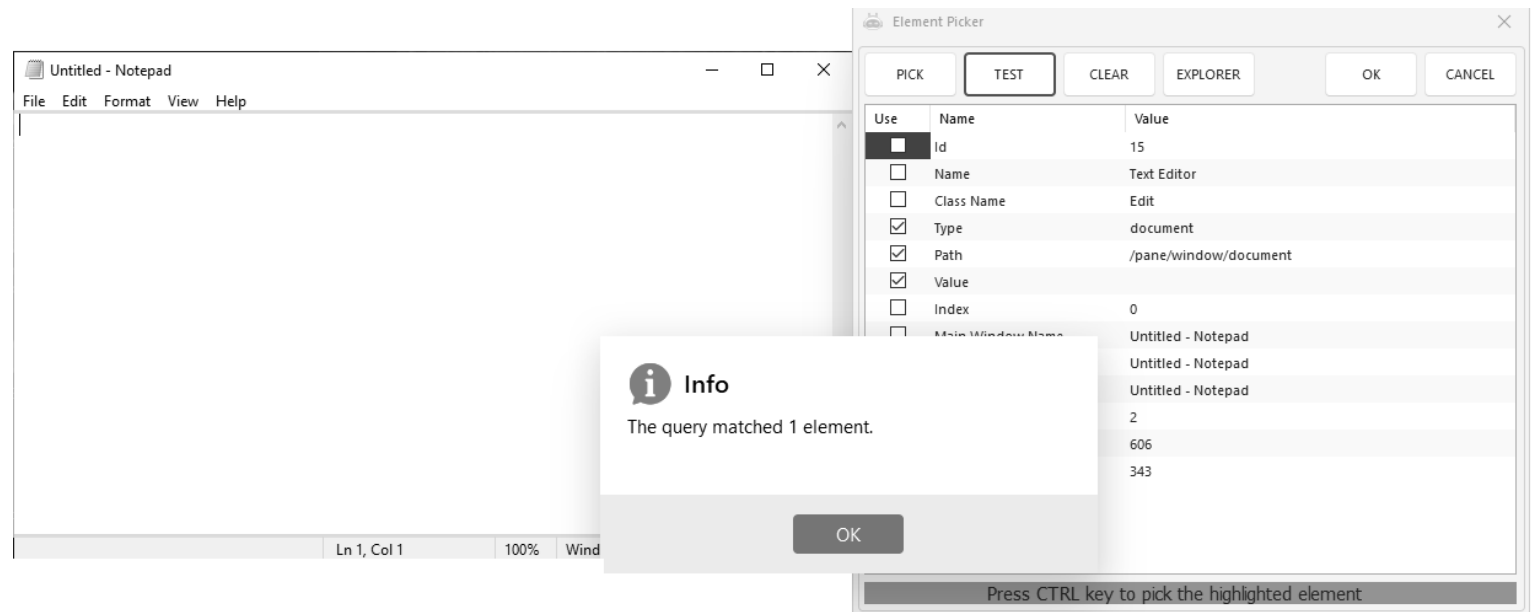
*The Delay Time field is a parameter available within every activity that specifies how long the robot should wait before executing that activity. The duration is entered in milliseconds; for example, a value of "1000" corresponds to 1 second, while "500" corresponds to 0.5 seconds. This feature is particularly useful in application transitions or when waiting for a screen or element to fully load. For instance, if a button must be clicked only after the related window has fully opened, or if visual recognition should only occur once the screen is completely loaded, Delay Time provides an effective solution. Additionally, defining a short wait time before focusing on dynamic fields, such as user input areas, helps ensure stable operation. This way, the robot can safely manage the process without attempting to access an object too early and causing an error.*



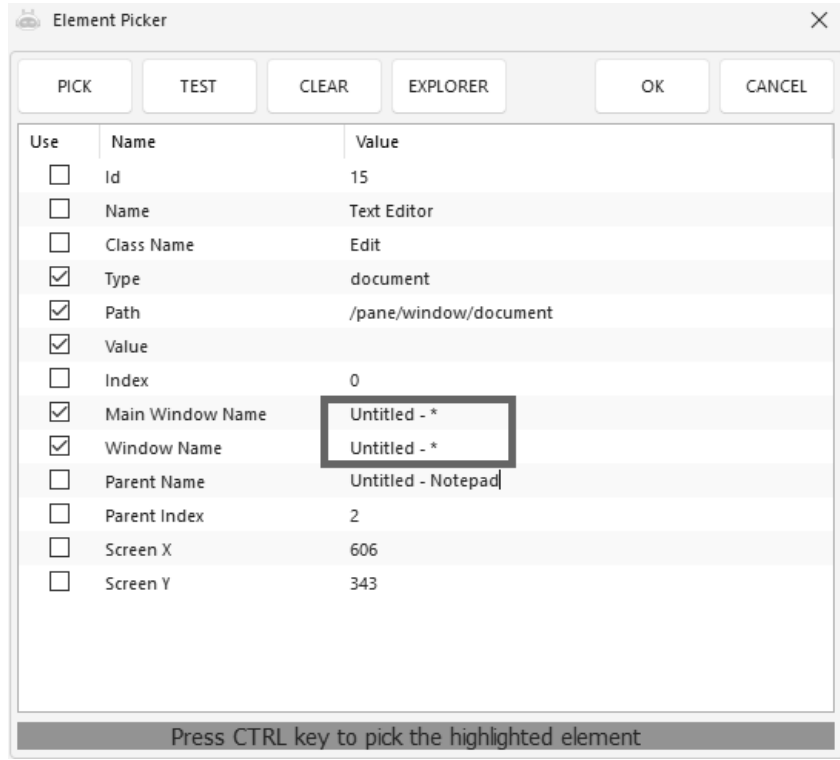
## 7.9 Element Click

Element Click aktivitesi, herhangi bir uygulamaya ya da nesneye tıklama işlemi yapabilmek için kullanılır. Seçim yaparken, seçilecek elementin üzerine gelinir ve CTRL tuşuna basılır. Elementi seçtikten sonra TEST butonuna tıklayarak eşleşen sorgu sayısı kontrol edilir.

*The Element Click activity is used to perform a click action on any application or element. During selection, hover over the element to be clicked and press the CTRL key. After selecting the element, click the TEST button to check the number of matching queries.*



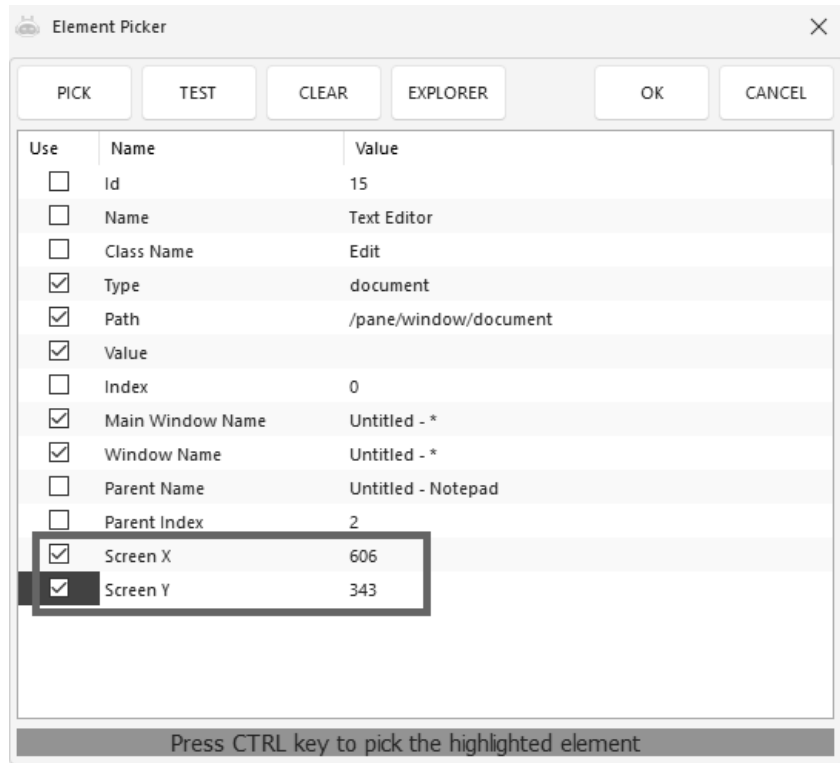
Uygulama başlığının her açılışta değişmesi durumunda, Main Window Name ve Window Name satırlarındaki değer, değiştiği noktadan itibaren "\*" yazılması yeterlidir. Bu sayede, başlık değişse dahi element yakalanabilecektir.



Elementlerin nesne olarak yakalanamadığı durumlarda ise koordinat seçimi yapılabilir. Koordinat üzerinden işlem yapabilmek için, Screen X ve Screen Y satırlarını aktifleştirmeniz yeterli olacaktır.

**Not 1:** Koordinat bilgilerinin değişkenlik göstermesi durumunda işlem gerçekleşmeyecektir.

**Not 2:** Aktivite kullanılırken ekranın açık kalması, kilitli olmaması gerekmektedir. Aksi takdirde robot hata almaktadır.



## 7.10 Element Exists

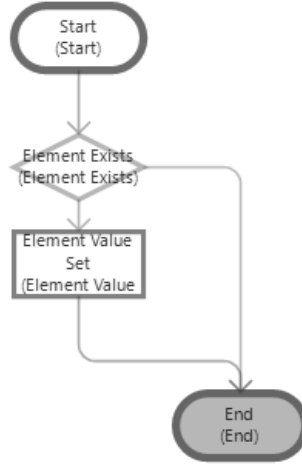
Element Exists aktivitesi, Windows tabanlı uygulamalarda belirli bir nesnenin (elementin) ekranda bulunup bulunmadığını kontrol etmek amacıyla kullanılır ve sonuç olarak True veya False değeri üretir. Bu sayede, senaryo akışı koşullu şekilde yönlendirilebilir. Örneğin bir

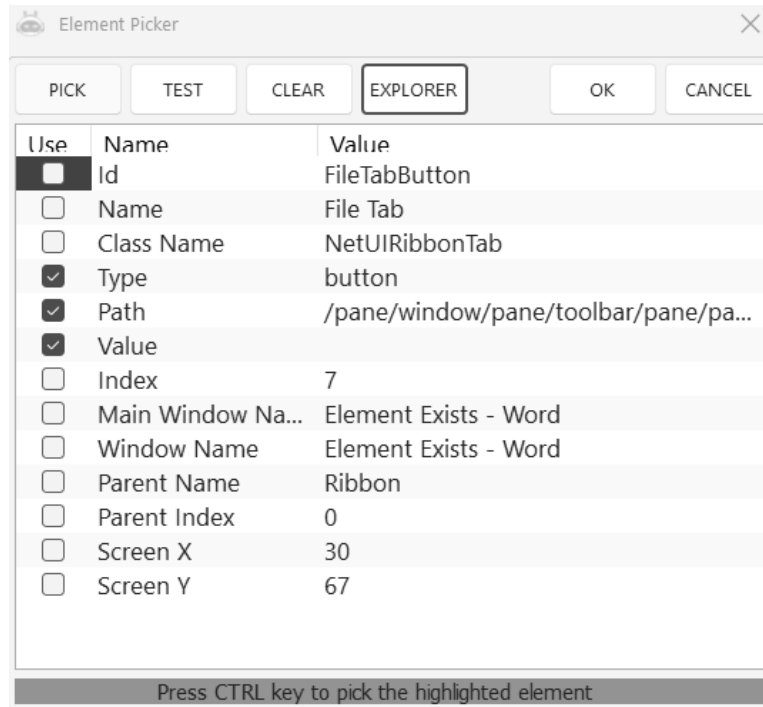
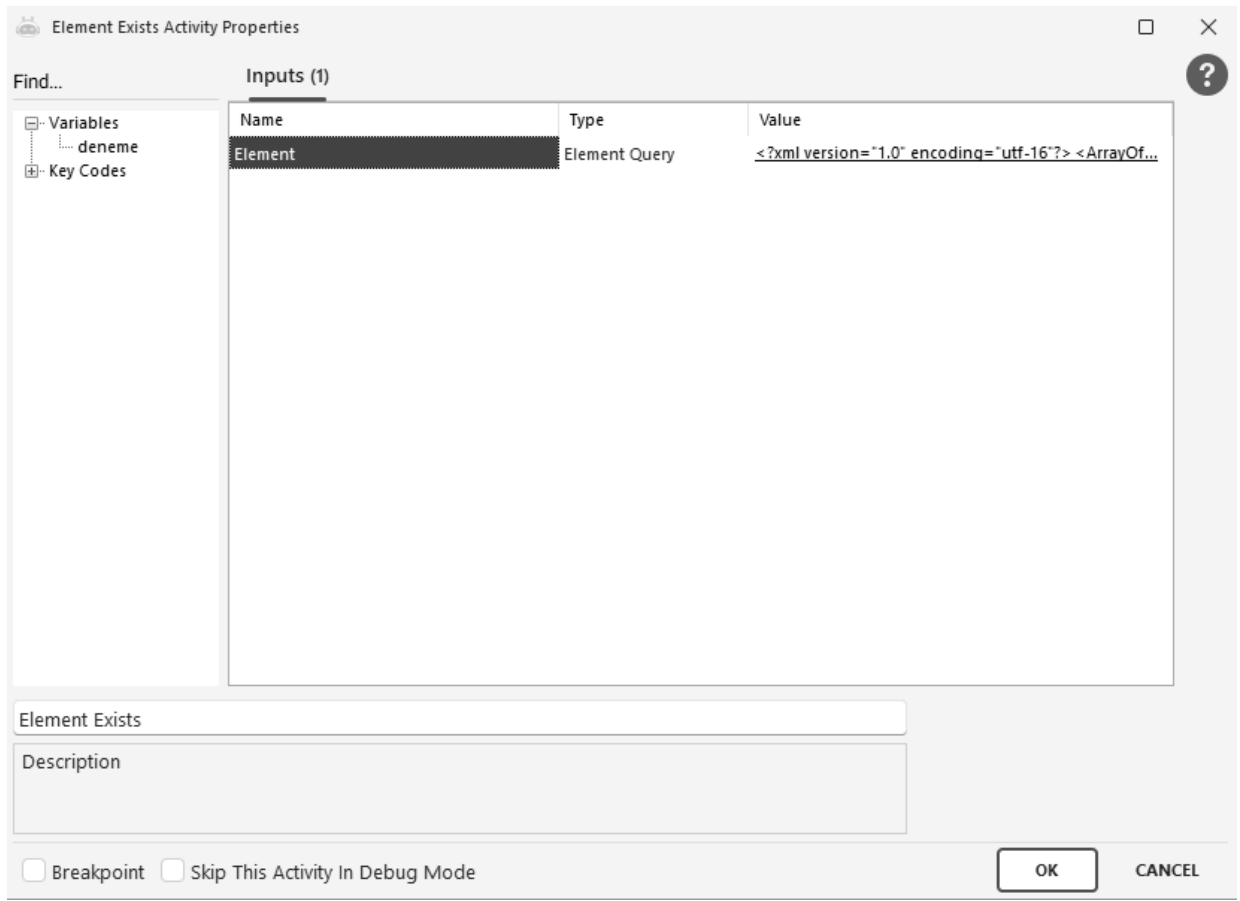
uygulamanın açık olup olmadığını kontrol etmek, bir ekranın veya formun yüklenip yüklenmediğini tespit etmek ya da işlem yapılacak öğenin görünür olup olmadığını anlamak gibi durumlarda kullanılır. Aktivite, uygulama kapalıysa veya ekran gizliyse öğeyi algılayamaz ve False döner; bu bir hata oluşturmaz ancak işlem akışı buna göre yapılandırılmalıdır. Öğenin doğru seçilmemesi durumunda (CTRL ile yanlış nesne seçimi gibi) aktivite hatalı tanımlanır ve kontrol başarısız olur. Ayrıca pencere başlıkları gibi dinamik alanlarda \* karakteri ile tanımlama yapılması, eşleşme başarı oranını artırır. Çok sayıda Element Exists aktivitesi arka arkaya kullanıldığında senaryonun çalışma süresi uzayabilir, bu nedenle gereksiz kontroller azaltılmalı ve yapı optimize edilmelidir. Bu aktivite imageExist'ten farklı olarak nesne tabanlı çalıştığı için daha güvenilirdir ve ekran minimize olduğunda çalışmayabilir.

*The Element Exists activity is used in Windows-based applications to check whether a specific element is present on the screen, returning a True or False value as a result. This allows the scenario flow to be directed conditionally. For example, it can be used to check if an application is open, detect whether a screen or form has loaded, or determine if the target element is visible. If the application is closed or the screen is hidden, the activity cannot detect the element and returns False; this does not cause an error, but the process flow should be structured accordingly. If the element is not selected correctly (such as selecting the wrong object with CTRL), the activity will be defined incorrectly and the check will fail. For dynamic fields like window titles, using the \* character in definitions increases the success rate of matching. When too many Element Exists activities are used consecutively, the scenario's runtime may increase, so unnecessary checks should be reduced and the structure optimized. Unlike Image Exists, this activity works on an object basis, making it more reliable, though it may not function if the screen is minimized.*

#### Kullanım Adımları :

1. Aktiviteye çift tıklayın.
2. İçerisindeki Element Picker (Öğe Seçici) panelinden Pick butonuna basın.
3. Kontrol etmek istediğiniz öğe (örneğin "Kaydet" butonu) üzerine gelin ve CTRL tuşuna basılı tutun.
4. Seçim başarılı olursa, seçilen öğeye ait tanımlayıcı bilgiler aktivitenin içine otomatik olarak yansır.
5. Robot çalıştığında, belirtilen elementin ekran üzerinde bulunup bulunmadığını kontrol eder.





Eğer birden fazla öğe bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznitelikleri işaretleyerek seçim kriterlerini daraltabilirsiniz. Örneğin senaryoda, notepad açıksa alınan metni yazmaktadır. Eğer notepad kapalıysa senaryo sonlanmaktadır.

#### İpucu:

Seçilecek elementin her zaman aynı yapıda olması gerekir. Başlık veya içerik dinamikse, \* joker karakteri ile tanımlama yapılabilir.

## 7.11 Element Property Get

Element Property Get aktivitesi, bir uygulama veya pencere içindeki belirli bir nesnenin (elementin) özelliklerini tıklama yapmadan okumak ve bir değişkene aktarmak için kullanılır. Bu sayede, örneğin bir form alanında yazan metin, bir butonun etkin olup olmadığı, bir kutucuğun işaretli durumu ya da bir kullanıcı verisinin sistemde yer alıp almadığı gibi bilgiler elde edilebilir. Aktivitenin çalışabilmesi için ekranın açık, görünür ve kilitli olmaması gerekir. Özellik adları uygulamanın tanıdığı formatta doğru şekilde girilmelidir. Görsel tabanlı yöntemler yerine mümkün olduğunca doğrudan element seçimi yapılması önerilir. Bu aktivite sayesinde veri okunur ancak işlem yapılmaz; bu da otomasyonun daha güvenli, hızlı ve hata toleranslı çalışmasını sağlar.

The *Element Property Get* activity is used to read the properties of a specific element within an application or window without performing a click, and to assign the result to a variable. In this way, information such as the text written in a form field, whether a button is enabled, the checked status of a box, or whether a user record exists in the system can be retrieved. For the activity to work, the screen must be open, visible, and unlocked. Property names must be entered correctly in the format recognized by the application. It is recommended to use direct element selection whenever possible instead of visual-based methods. This activity only reads data without performing any actions, which makes the automation more secure, faster, and more fault-tolerant.

Name	Type	Value
Element	Element Query	<u>Pick element</u>
Property Name	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Element Property Get

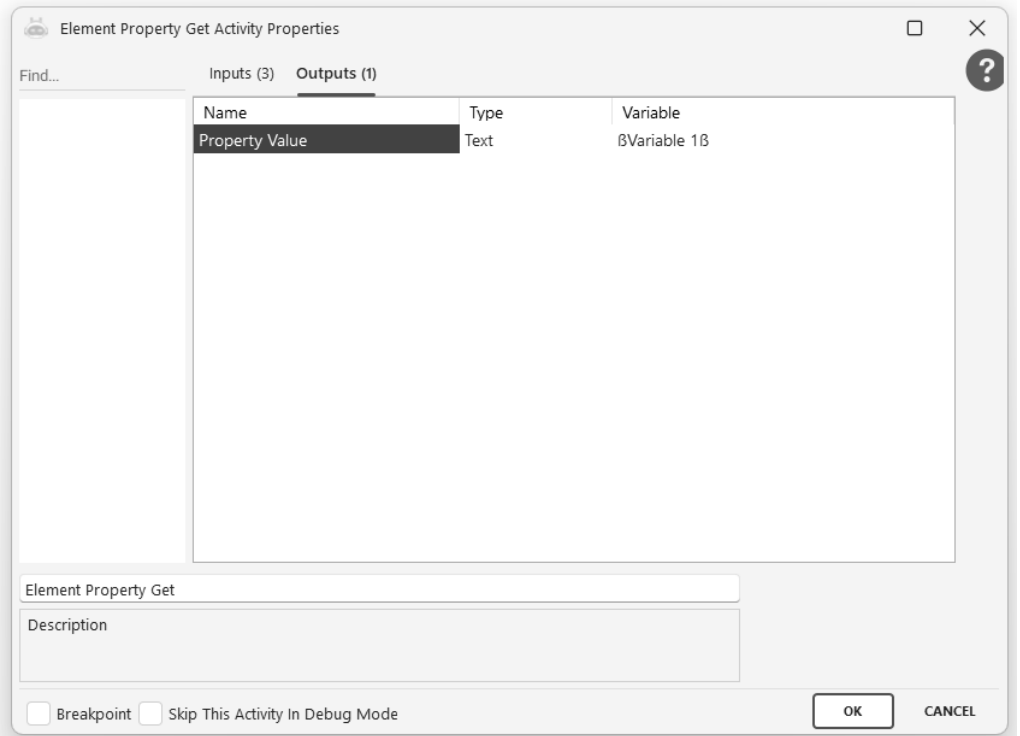
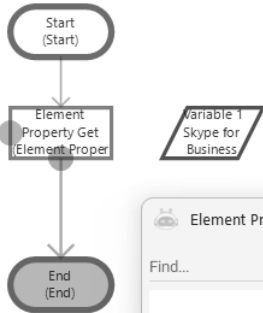
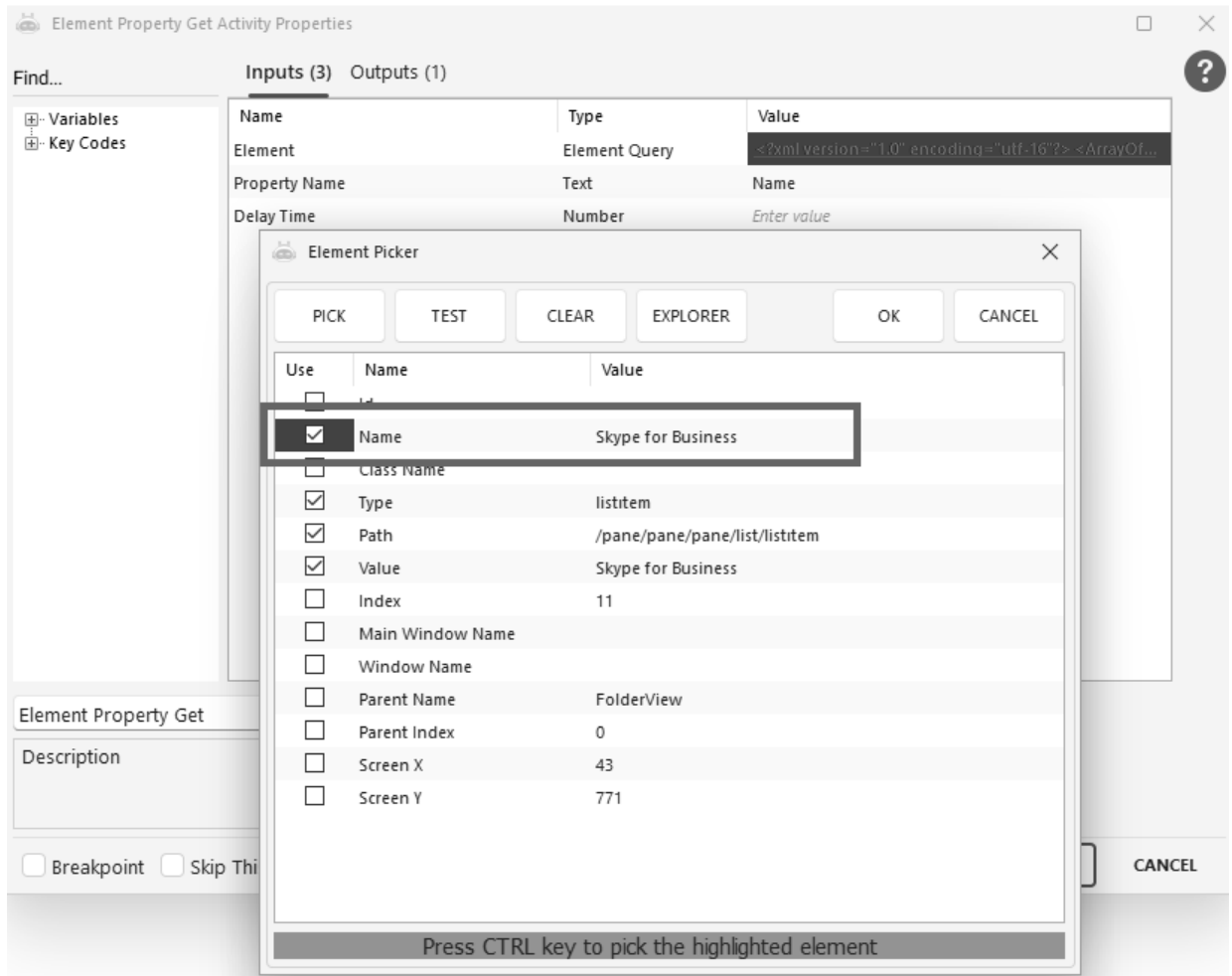
Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

### Kullanım Adımları

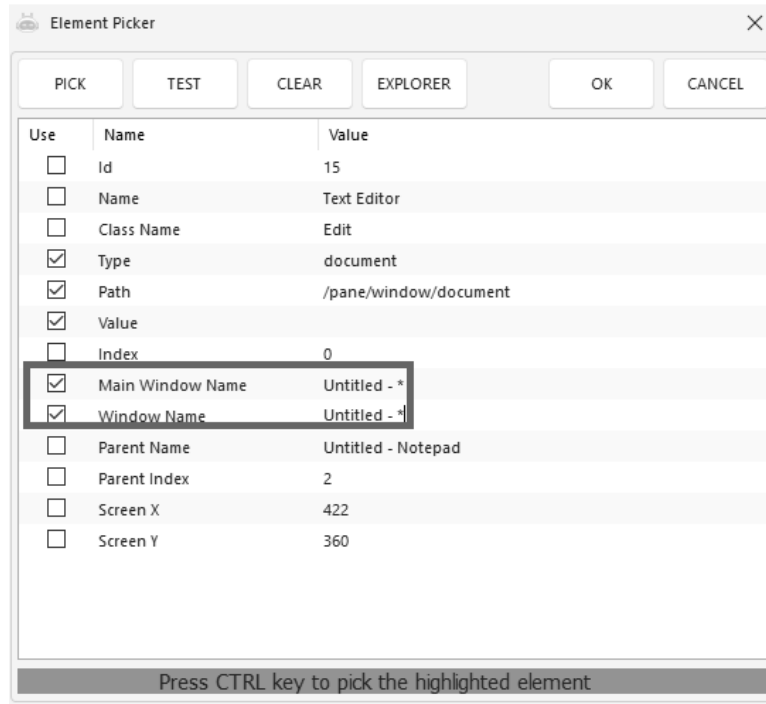
1. Aktiviteye çift tıklayın.
2. Pick butonuna basarak hedef nesneyi seçin.
3. Nesne üzerine gelin, CTRL tuşuna basılı tutarak seçim yapın.
4. Okunmasını istediğiniz özelliği belirtin (örneğin Value, Name).
5. Sonuçların saklanacağı değişken adını yazın.



Eğer birden fazla öğe bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznelikleri işaretleyerek seçim kriterlerini daraltabilirsiniz.

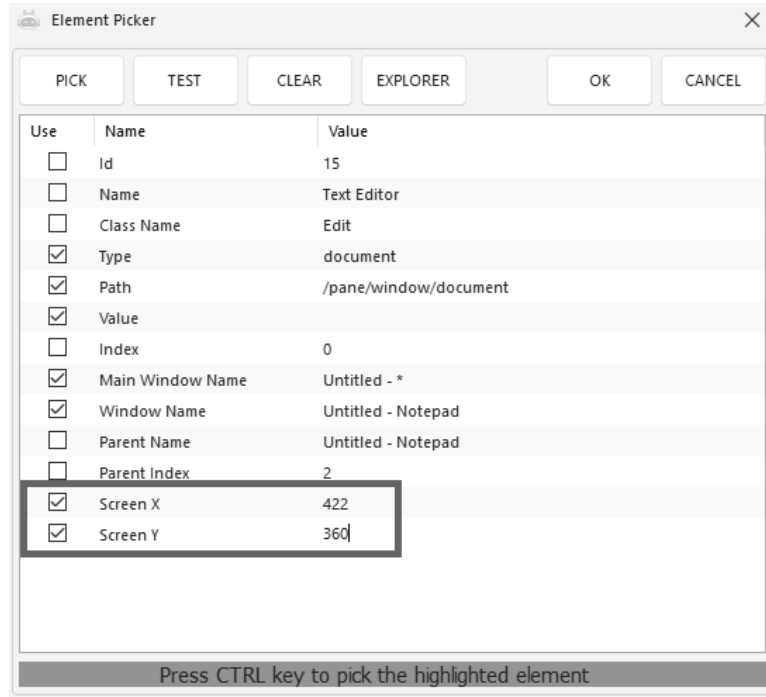
### Dinamik Uygulama Başlıkları ile Çalışma

Eğer uygulama penceresinin başlığı her seferinde farklıysa (örneğin: "Sipariş - 24.04.2025" gibi), bu durumda Main Window Name ve Window Name satırlarında, değişiklik gösteren kısımdan sonra "" karakterini ekleyin.



### Koordinat ile Seçim

Eğer nesne olarak seçim yapılamıyorsa, özellikle eski uygulamalar, özel yapılar, görüntü temelli butonlar için Screen X ve Screen Y alanlarını aktif hale getirerek koordinat bazlı işlem yapılabilir.



## 7.12 Element Value Clear

Element Value Clear aktivitesi, kullanıcı formları, metin kutuları gibi alanlardaki mevcut veriyi temizleyerek alanı boş hale getirmek için kullanılır. Bu işlem, özellikle güncel veri girişi öncesi eski bilgilerin silinmesi, test senaryolarında boş giriş sağlanması veya form alanlarının sıfırlanması gibi durumlarda tercih edilir. Aktivitenin çalışabilmesi için ekranın açık ve kilitli olmaması gerekir; aksi halde robot işlem yapamaz. Alan doğru seçilmediğinde veya formda görünmeyen boşluk/karakterler varsa içerik silinmemiş gibi görünebilir. Ayrıca ekran çözünürlüğü, pencere konumu veya dinamik başlıklar gibi faktörler işlem doğruluğunu etkileyebilir. Bu yüzden öge seçiminde doğrudan element bazlı tanımlama yapılmalı; zorunlu hallerde koordinat kullanılacaksa sabit ekran düzeni sağlanmalıdır.

*The Element Value Clear activity is used to clear existing data from fields such as user forms or text boxes, leaving the field*

empty. This is particularly useful before entering updated data, ensuring blank input in test scenarios, or resetting form fields. For the activity to work, the screen must be open and unlocked; otherwise, the robot cannot perform the action. If the field is not selected correctly, or if there are invisible spaces/characters in the form, the content may appear as if it has not been cleared. Additionally, factors such as screen resolution, window position, or dynamic titles may affect accuracy. Therefore, element-based selection should be used whenever possible; if coordinates must be used, a fixed screen layout should be ensured.

Name	Type	Value
Element	Element Query	<i>Pick element</i>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

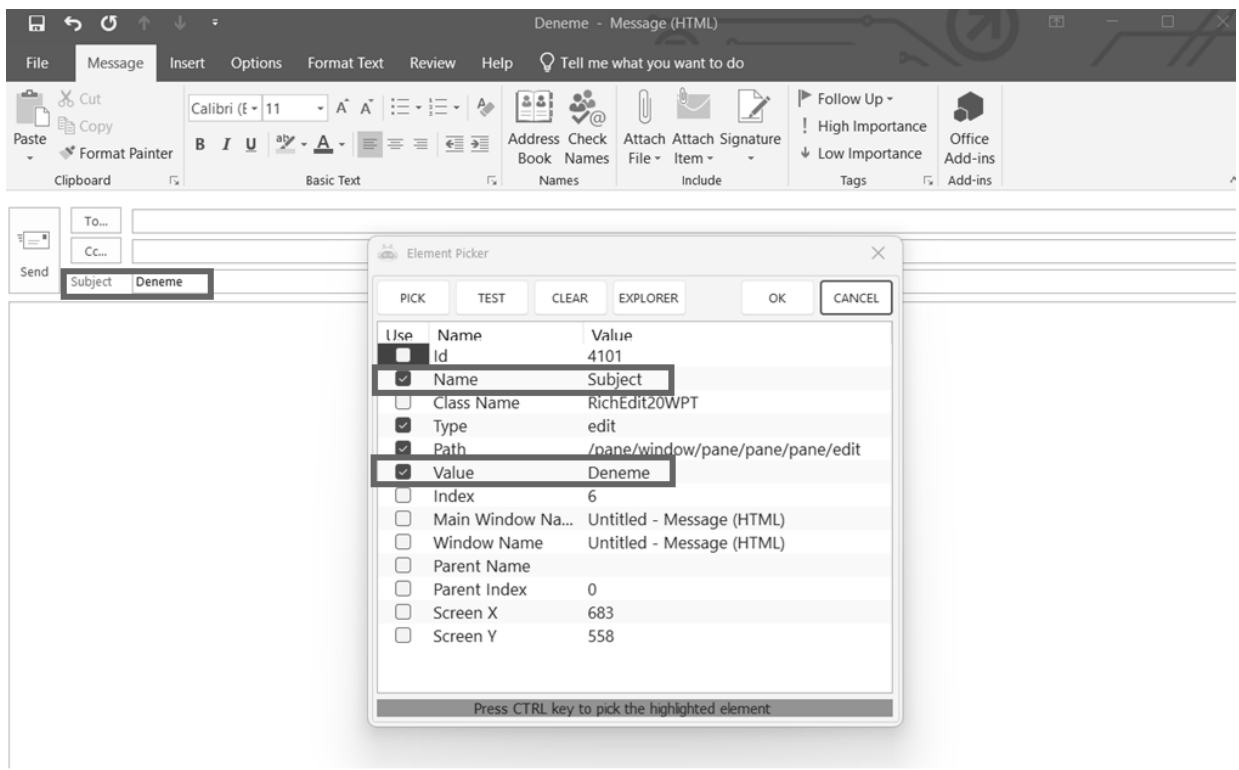
Element Value Clear

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

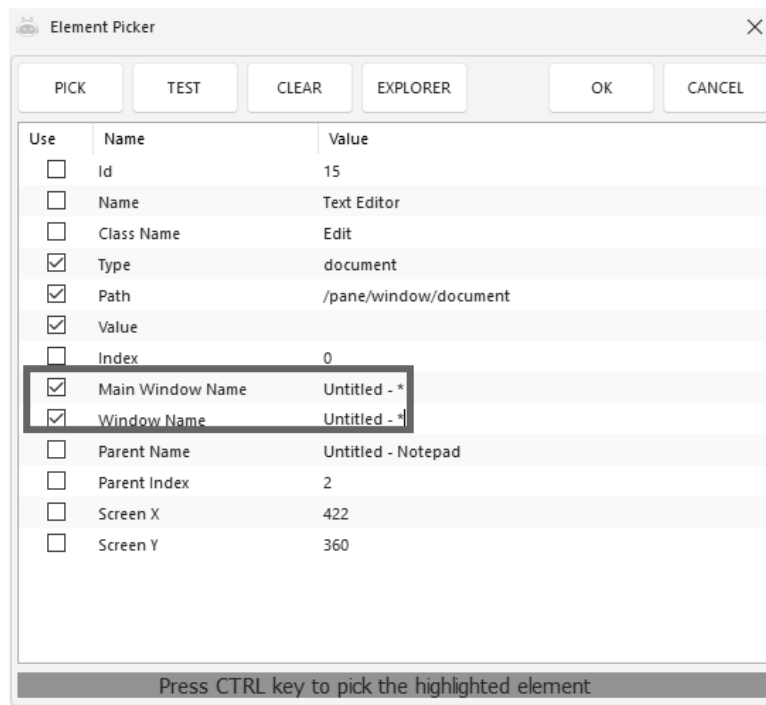
### Kullanım Adımları

1. Aktiviteyi senaryo akışına ekleyin.
2. Pick butonuna tıklayın.
3. Temizlemek istediğiniz alanın (örneğin bir kullanıcı adı kutusu) üzerine gelip CTRL tuşuna basarak seçimi gerçekleştirin.
4. Seçim başarılı olduğunda, aktivite ilgili elementi algılar ve bu alanın içeriğini temizlemeye hazır hale gelir.
5. Robot çalıştırıldığında, seçilen alandaki mevcut içerik tamamen silinir.

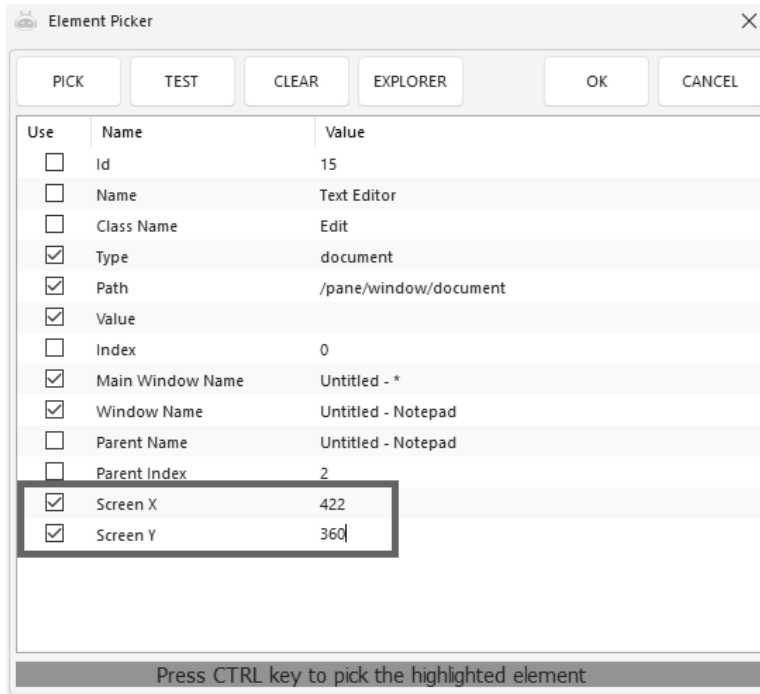


Eğer birden fazla öğe bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznitelikleri işaretleyerek seçim kriterlerini daraltabilirsiniz.

Uygulama başlığının her açılışta değişmesi durumunda, Main Window Name ve Window Name satırlarındaki değer, değiştiği noktadan itibaren "\*" yazılması yeterlidir. Bu sayede, başlık değişse dahi element yakalanabilecektir.



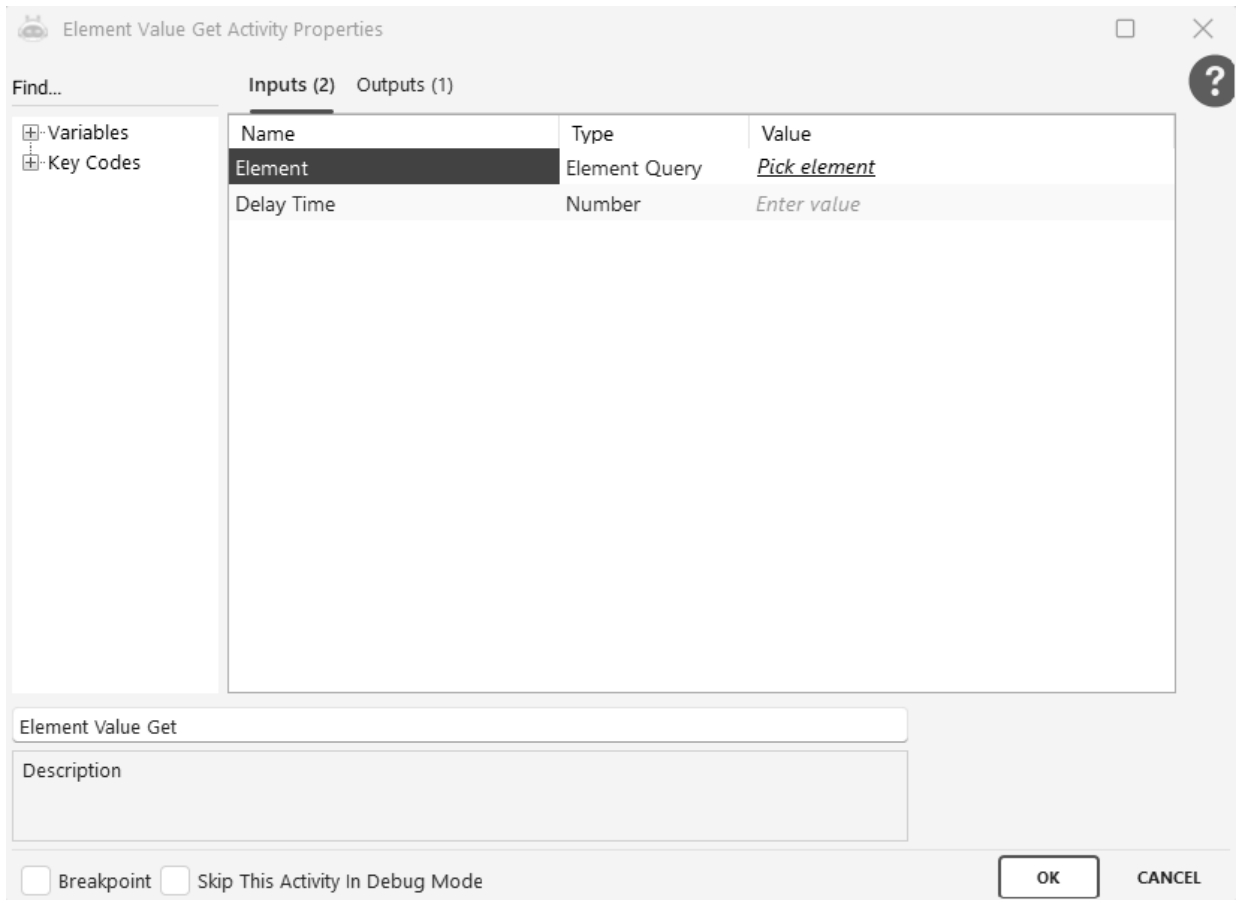
Elementlerin nesne olarak yakalanamadığı durumlarda ise koordinat seçimi yapılabilir. Koordinat üzerinden işlem yapabilmek için, Screen X ve Screen Y satırlarını aktifleştirmeniz yeterli olacaktır.



## 7.13 Element Value Get

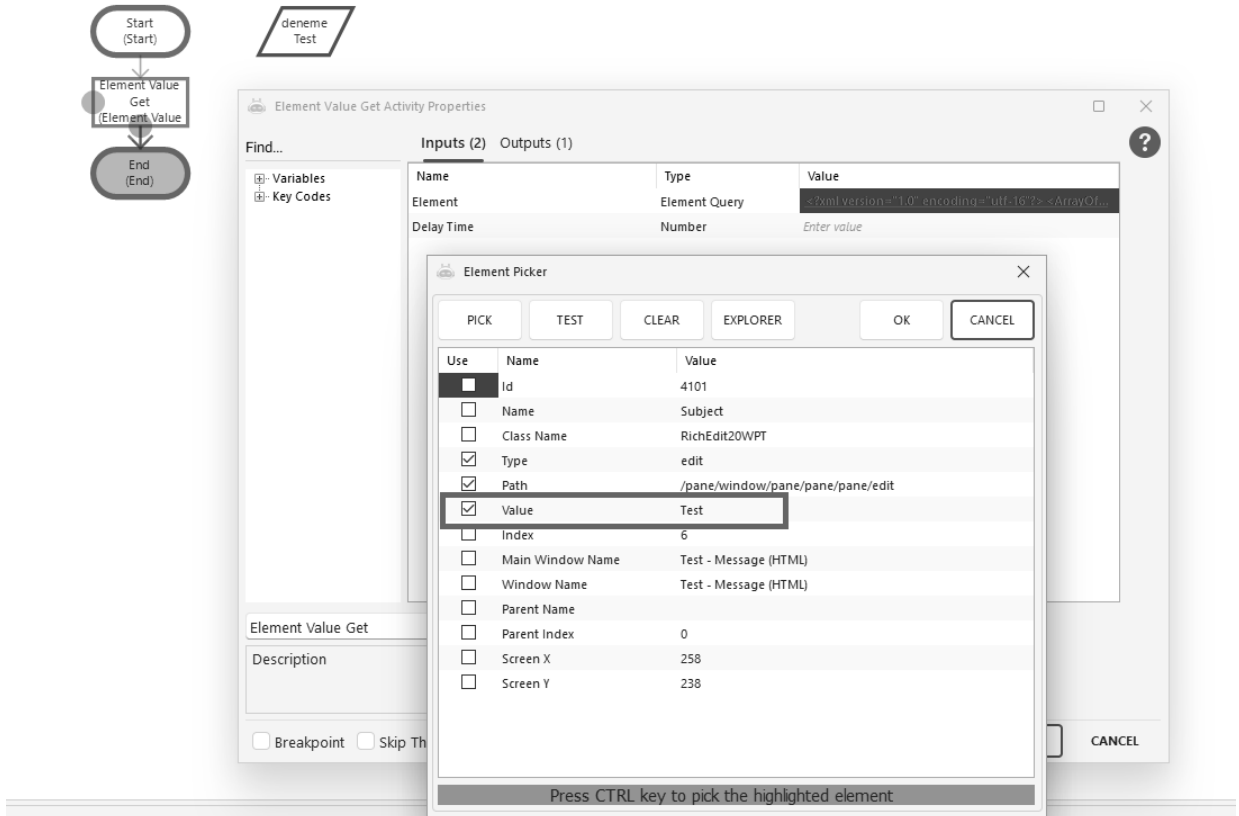
Element Value Get aktivitesi, Windows tabanlı uygulamalarda bir öğenin Value özelliğini okuyarak bu bilgiyi bir değişkene aktarmanızı sağlar. Özellikle metin kutuları, kullanıcı giriş alanları, combobox ve checkbox gibi bileşenlerden veri çekmek için idealdir. Bu aktivite sayesinde otomasyon senaryosunda önceki adımlardan kalan bilgiler kontrol edilebilir, kullanıcı girdileri alınabilir veya sistem değerleri doğrulanabilir. Ancak öğe yanlış seçilirse boş ya da hatalı veri dönebilir. Elde edilen değer boş olsa bile bu durum hata değildir; fakat işlem akışı açısından kontrol gerektirebilir. Ekran çözünürlüğünün değişmesi ya da robot çalışırken ekranın kapalı olması gibi durumlar, öğe okunmasını engelleyebilir. Bu yüzden öğe tanımlaması doğru yapılmalı ve sabit ekran düzeni korunmalıdır.

*The Element Value Get activity allows you to read the Value property of an element in Windows-based applications and assign this information to a variable. It is particularly ideal for extracting data from components such as text boxes, user input fields, comboboxes, and checkboxes. With this activity, information from previous steps in the automation scenario can be verified, user inputs can be captured, or system values can be validated. However, if the element is selected incorrectly, empty or incorrect data may be returned. Even if the retrieved value is empty, this is not considered an error, though it may require handling within the process flow. Situations such as changes in screen resolution or the screen being closed while the robot is running may prevent the element from being read. Therefore, the element should be defined accurately, and a fixed screen layout should be maintained.*



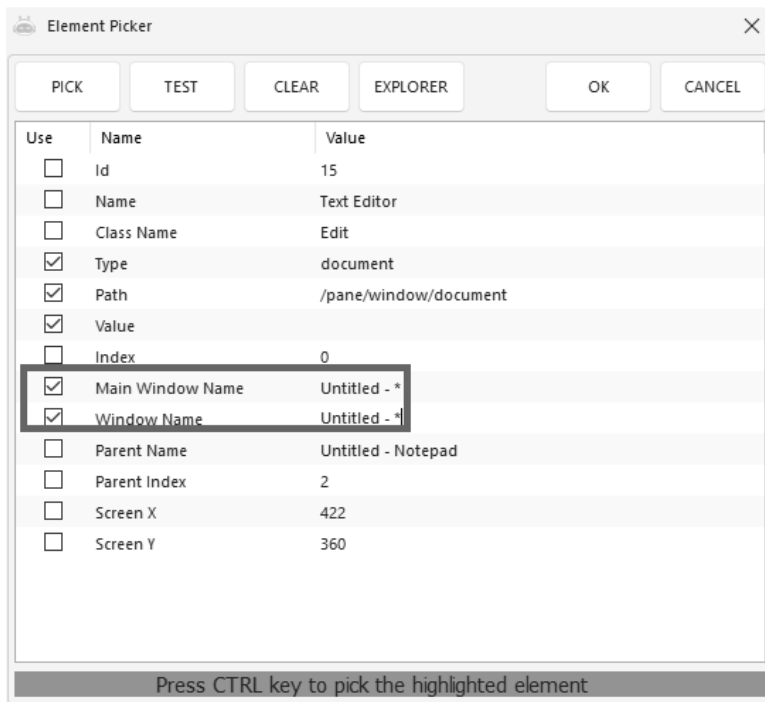
## Kullanım Adımları

1. Aktiviteyi senaryo akışına ekleyin.
2. Pick butonuna tıklayarak öğeyi seçin.
3. Öğenin üzerine gelin ve CTRL tuşuna basılı tutarak seçimi yapın.
4. Aktivite, öğenin Value özelliğini okur ve belirttiğiniz değişken içerisine aktarır.
5. Bu değer daha sonra koşullu yapılar, loglama ya da başka işlemlerde kullanılabilir.

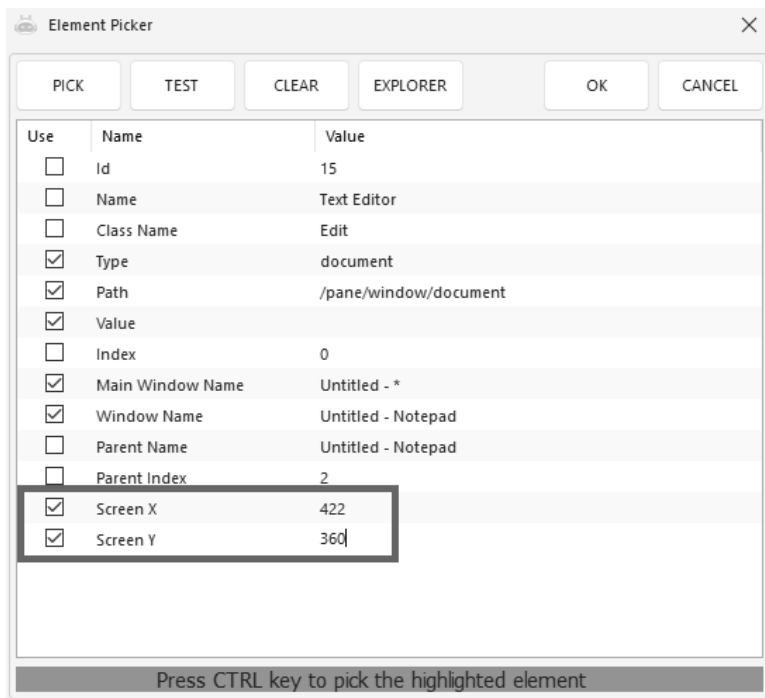


Eğer birden fazla öğe bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznitelikleri işaretleyerek seçim

kriterlerini daraltabilirsiniz.Uygulama başlığının her açılışta değişmesi durumunda, Main Window Name ve Window Name satırlarındaki değer, değiştiği noktadan itibaren "\*" yazılması yeterlidir. Bu sayede, başlık değişse dahi element yakalanabilecektir.



Elementlerin nesne olarak yakalanamadığı durumlarda ise koordinat seçimi yapılabilir. Koordinat üzerinden işlem yapabilmek için, Screen X ve Screen Y satırlarını aktifleştirmeniz yeterli olacaktır.



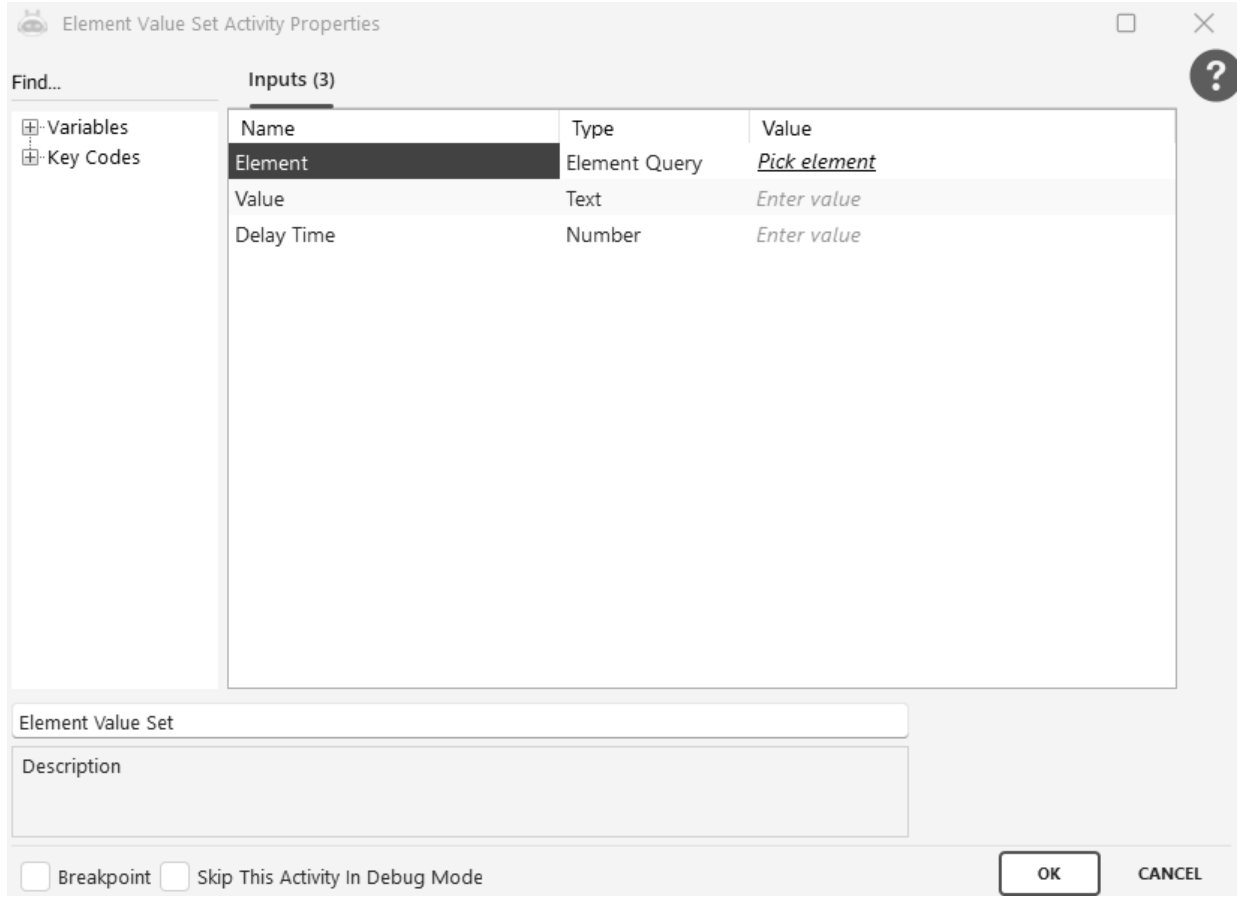
**Not 1:** Koordinat bilgilerinin değişkenlik göstermesi durumunda işlem gerçekleşmeyecektir.

**Not 2:** Aktivite kullanılırken ekranın açık kalması, kilitli olmaması gerekmektedir. Aksi takdirde robot hata almaktadır.

## 7.14 Element Value Set

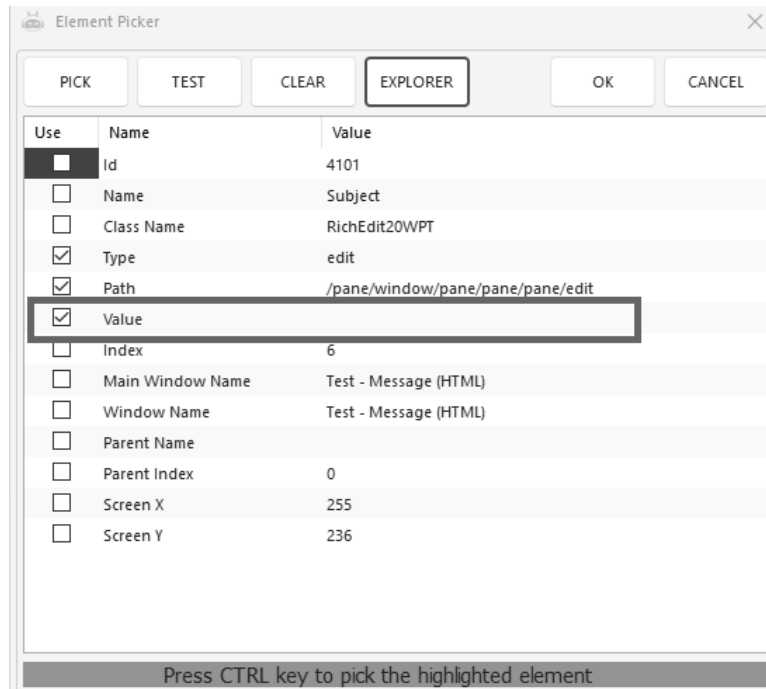
Element Value Set aktivitesi, bir uygulama içindeki seçili öğenin (genellikle bir input alanı) "Value" satırı boşsa, buraya doğrudan istenilen değeri yazdırmak için kullanılır. Formlara, giriş kutularına veya sistemsel veri alanlarına hızlı ve doğrudan veri girişi yapılmasını sağlar. Sayısal veriler, e-posta adresleri, kimlik numaraları gibi bilgilerin otomatik olarak doldurulması için idealdir. Ancak öğenin doğru seçilmemesi, alanın salt okunur (read-only) olması ya da ekranın kapalı/ kilitli olması durumlarında işlem başarısız olur. Ayrıca çözünürlük değişiklikleri veya elementin doğru tanımlanmaması robotun hedef dışı alana yazmasına neden olabilir. Bu nedenle element seçimi dikkatle yapılmalı, ekran aktif olmalı ve gerekli durumlarda sabit çözünürlük tercih edilmelidir.

The Element Value Set activity is used to directly write a desired value into the "Value" field of a selected element (typically an input field) if it is empty. It enables fast and direct data entry into forms, input boxes, or system data fields. It is ideal for automatically filling in information such as numeric data, email addresses, or identification numbers. However, if the element is not selected correctly, the field is read-only, or the screen is closed/locked, the operation will fail. In addition, resolution changes or incorrect element definition may cause the robot to write into the wrong area. Therefore, element selection should be done carefully, the screen should be active, and a fixed resolution should be preferred when necessary.



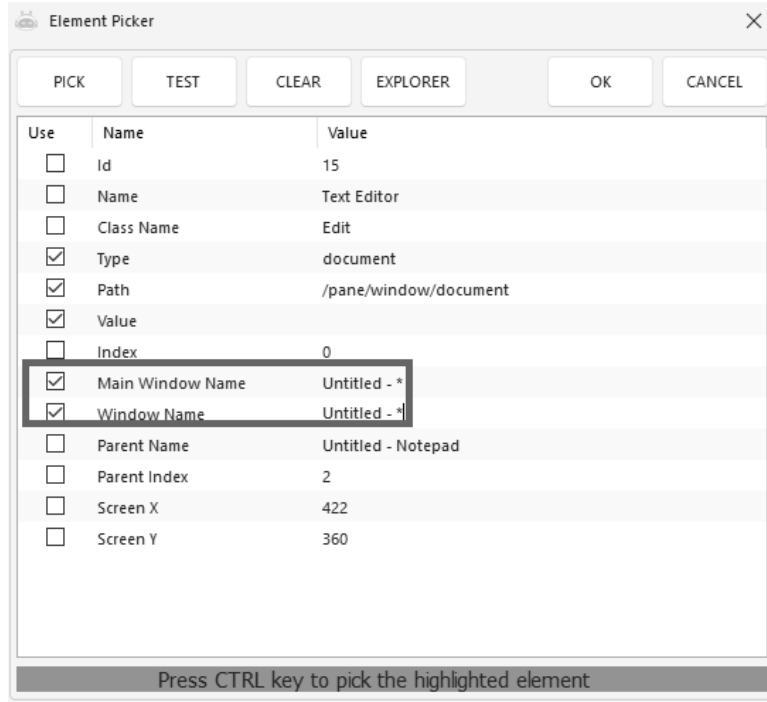
## Kullanım Adımları

1. Aktiviteyi senaryoya ekleyin.
2. Pick butonuna tıklayarak veri yazdırılacak öğeyi seçin.
3. İlgili nesne üzerine gelip CTRL tuşuna basılı tutarak öğeyi yakalayın.
4. Yazdırılacak değeri, aktivite içindeki Value alanına girin veya bir değişken referansı verin.
5. Robot, çalıştığında bu değeri öğeye doğrudan atar.

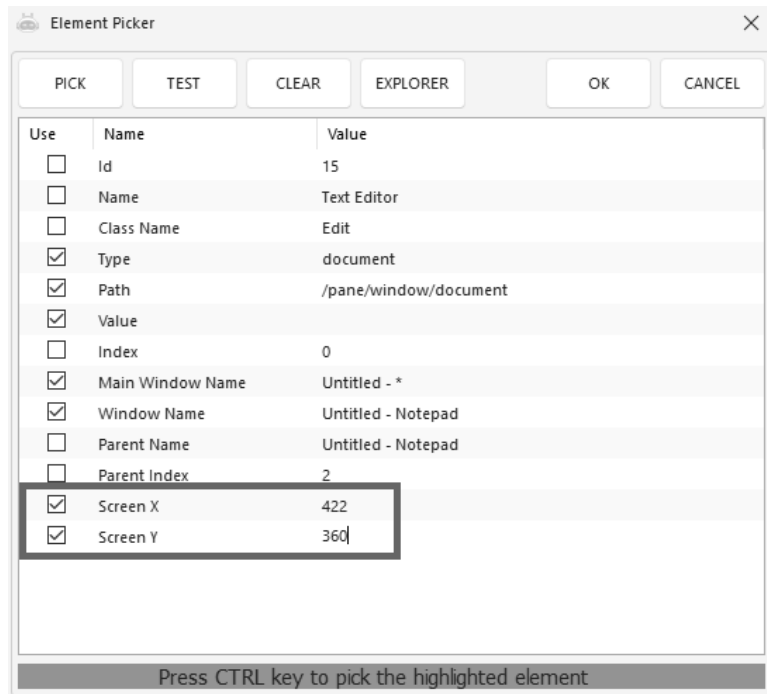


Eğer birden fazla öğe bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznitelikleri işaretleyerek seçim kriterlerini daraltabilirsiniz.

Uygulama başlığının her açılışta değişmesi durumunda, Main Window Name ve Window Name satırlarındaki değer, değiştiği noktadan itibaren "\*" yazılması yeterlidir. Bu sayede, başlık değişse dahi element yakalanabilecektir.



Elementlerin nesne olarak yakalanamadığı durumlarda ise koordinat seçimi yapılabilir. Koordinat üzerinden işlem yapabilmek için, Screen X ve Screen Y satırlarını aktifleştirmeniz yeterli olacaktır.



Not 1: Koordinat bilgilerinin değişiklik göstermesi durumunda işlem gerçekleşmeyecektir.

Not 2: Aktivite kullanılırken ekranın açık kalması, kilitle olmaması gerekmektedir. Aksi takdirde robot hata almaktadır.

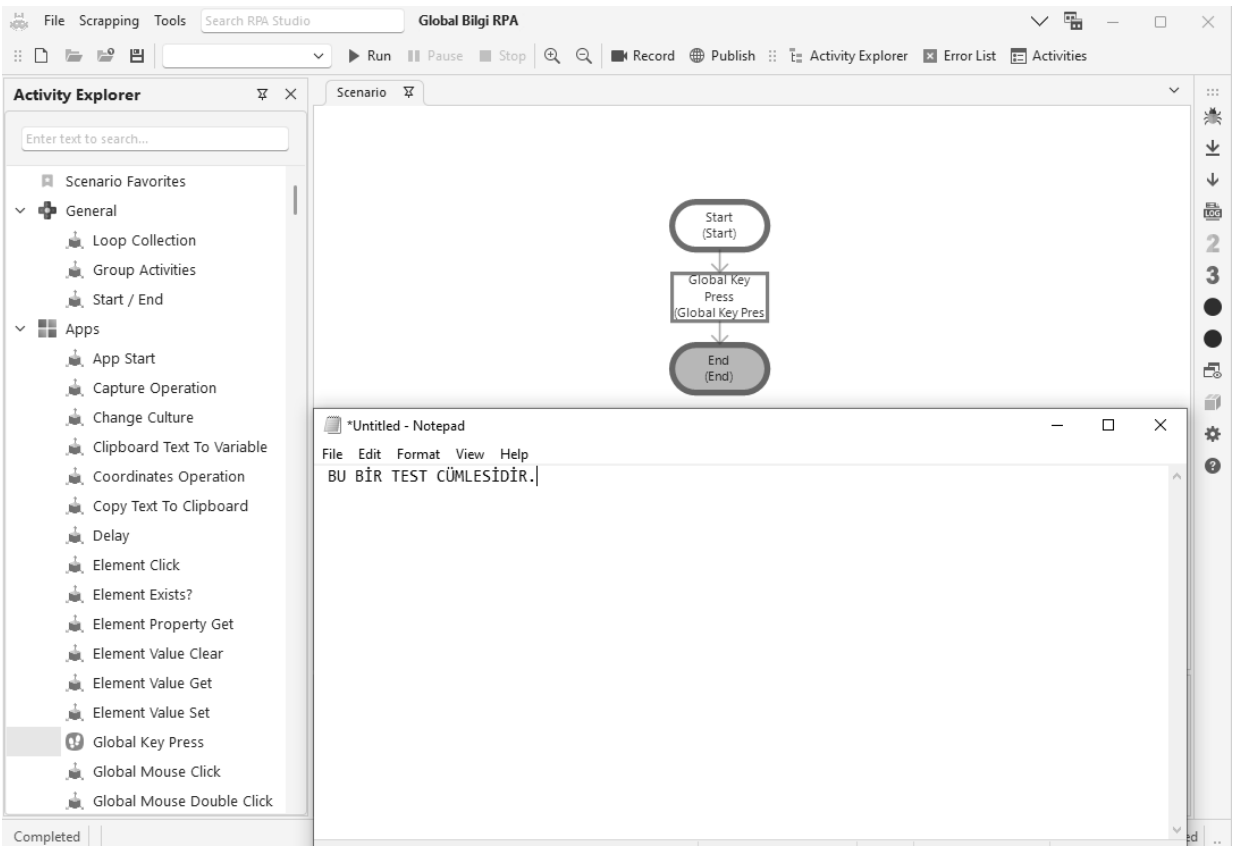
## 7.15 Global Key Press

Global Key Press aktivitesi, klavye tuşlarını bir uygulama veya ekran üzerinde simüle ederek belirli komutların gönderilmesini sağlar. Bu sayede, yazı yazdırma, kısayol tuşlarıyla işlem tetikleme veya form doldurma gibi işlemler yapılabilir. Aktivitenin başarılı çalışması için

ekranın açık, kilitlemeden ve hedef uygulamanın görünür olması gerekir. Yanlış öğe seçimi, komutun istenmeyen bir alana gönderilmesine yol açabilir. Ayrıca, ekran çözünürlüğü değişirse veya koordinat bazlı çalışılıyorsa, komut yanlış yere uygulanabilir. Sanal masaüstü sistemlerde bazı klavye simülasyonları engellenebilir. Parantez karakterleri gönderilecekse süslü parantez ({} ) içinde yazılmalıdır. Örneğin: {}(test{}).

*The Global Key Press activity simulates keyboard keys on an application or screen to send specific commands. In this way, actions such as typing text, triggering operations with shortcut keys, or filling out forms can be performed. For the activity to work successfully, the screen must be open, unlocked, and the target application must be visible. Incorrect element selection may cause the command to be sent to an unintended area. Additionally, if the screen resolution changes or coordinate-based execution is used, the command may be applied to the wrong place. In virtual desktop environments, some keyboard simulations may be blocked. If parenthesis characters are to be sent, they must be written inside curly braces ({}). For example: {}(test{}).*

Name	Type	Value
Element	Element Query	<?xml version="1.0" encoding="utf-16"?> <ArrayOf...
Text	Text	{}(CAPSLOCK) bu bir test cümlesidir,
Delay Time	Number	Enter value

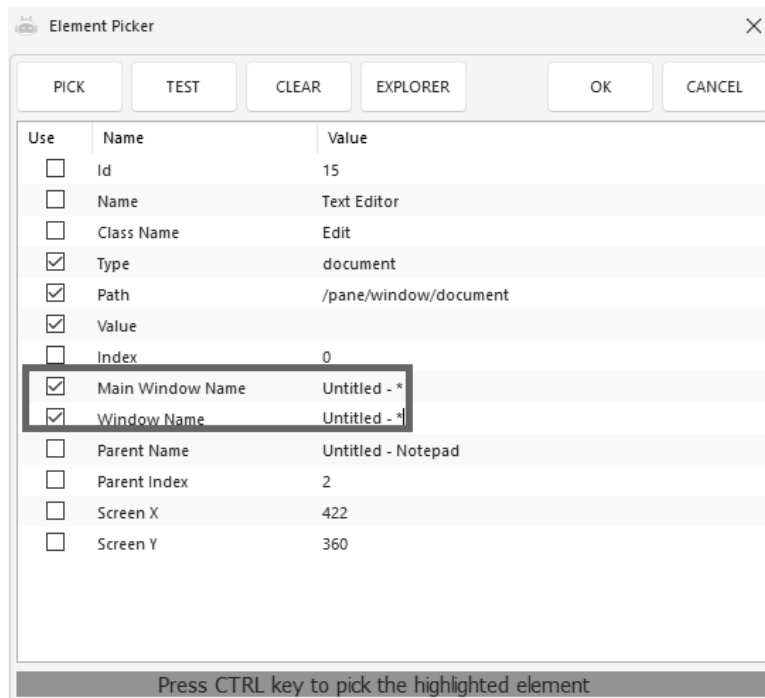


## Kullanım Adımları

1. Aktiviteyi senaryo akışına ekleyin.
2. Pick butonuna tıklayarak hedef öğeyi seçin. CTRL tuşu ile öğe üzerine gelerek yakalayın.
3. Text alanına gönderilecek tuş kombinasyonlarını yazın.
4. Dilerseniz sol paneldeki Key Codes listesinden sürükleyip bırak yöntemiyle de komutları ekleyebilirsiniz.

Uygulama başlığının her açılışta değişmesi durumunda, Main Window Name ve Window Name satırlarındaki değer, değiştiği noktadan itibaren "\*" yazılması yeterlidir. Bu sayede, başlık değişse dahi element yakalanabilecektir.

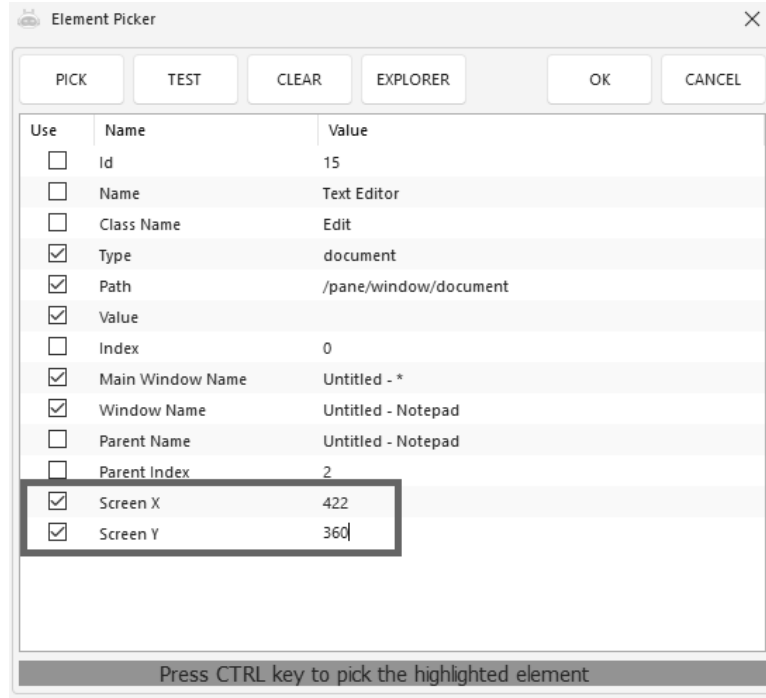
Eğer birden fazla öğe bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznitelikleri işaretleyerek seçim kriterlerini daraltabilirsiniz.



Elementlerin nesne olarak yakalanamadığı durumlarda ise koordinat seçimi yapılabilir. Koordinat üzerinden işlem yapabilmek için, Screen X ve Screen Y satırlarını aktifleştirmeniz yeterli olacaktır.

**Not 1:** Koordinat bilgilerinin değişkenlik göstermesi durumunda işlem gerçekleşmeyecektir.

**Not 2:** Aktivite kullanılırken ekranın açık kalması, kilitli olmaması gerekmektedir. Aksi takdirde robot hata almaktadır.



**Not 1:** Koordinat bilgilerinin değişkenlik göstermesi durumunda işlem gerçekleşmeyecektir.

**Not 2:** Aktivite kullanılırken ekranın açık kalması, kilitli olmaması gerekmektedir. Aksi takdirde robot hata almaktadır.

Kısayol tuşlarını text satırına elle yazabilir veya sol taraftaki "Key Codes" penceresini kullanarak sürükleyip bırak yöntemi ile girebilirsiniz.

Global Key Press aktivitesinin Text satırına Alt+S komutu için %{S}, CTRL+C komutu için ^(c) yazarak işlem yapabilirsiniz.

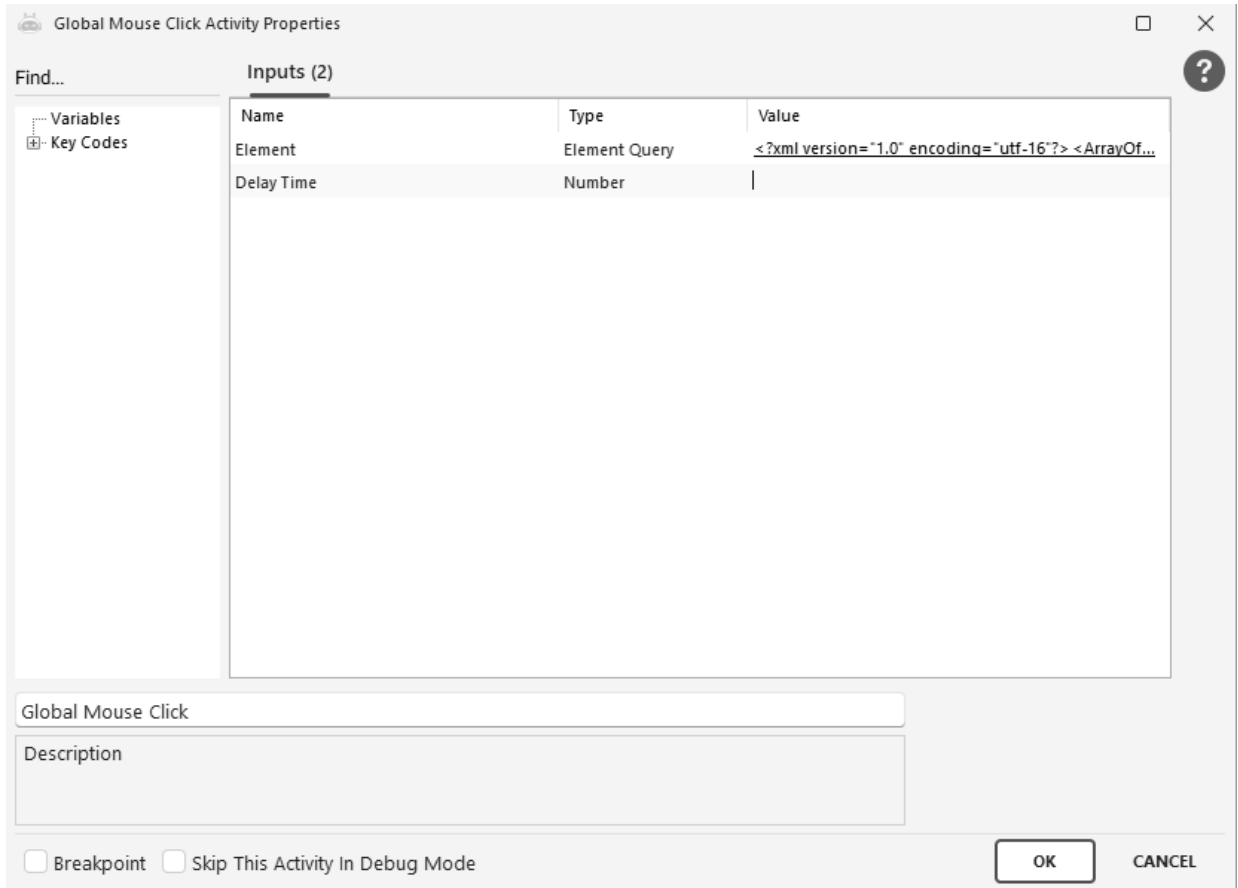
Key	Code
SPACE	" "
BACKSPACE	{BACKSPACE}, {BS}, or {BKSP}
BREAK	{BREAK}
CAPS LOCK	{CAPSLOCK}
DEL or DELETE	{DELETE} or {DEL}
DOWN ARROW	{DOWN}
END	{END}
ENTER	{ENTER}or ~
ESC	{ESC}
HELP	{HELP}
HOME	{HOME}
INS or INSERT	{INSERT} or {INS}
LEFT ARROW	{LEFT}
NUM LOCK	{NUMLOCK}
PAGE DOWN	{PGDN}

PAGE UP	{PGUP}
PRINT SCREEN	{PRTSC} (reserved for future use)
RIGHT ARROW	{RIGHT}
SCROLL LOCK	{SCROLLLOCK}
TAB	{TAB}
UP ARROW	{UP}
F1	{F1}
F2	{F2}
F3	{F3}
F4	{F4}
F5	{F5}
F6	{F6}
F7	{F7}
F8	{F8}
F9	{F9}
F10	{F10}
F11	{F11}
F12	{F12}
F13	{F13}
F14	{F14}
F15	{F15}
F16	{F16}
Keypad add	{ADD}
Keypad subtract	{SUBTRACT}
Keypad multiply	{MULTIPLY}
Keypad divide	{DIVIDE}
CTRL C	^(c)
CTRL V	^(v)

## 7.16 Global Mouse Click

Global Mouse Click aktivitesi, uygulama pencerelerinde ya da masaüstünde bir nesneye tıklamak için kullanılır. Öğeyle doğrudan erişim mümkünse doğrudan seçim yapılabilir, erişilemiyorsa koordinat bazlı tıklama tercih edilebilir. Genellikle işlem başlatma, öğe seçme, kutu işaretleme veya menü açma gibi eylemlerde kullanılır. Tıklanacak nesne doğru seçilmelidir, aksi takdirde işlem hatalı alana uygulanabilir. Koordinat kullanımı varsa, çözünürlük değişimi tıklamanın başarısız olmasına neden olabilir. Bu aktivite, görsel ya da nesne bazlı otomasyonlarda en sık başvurulan temel adımlardan biridir.

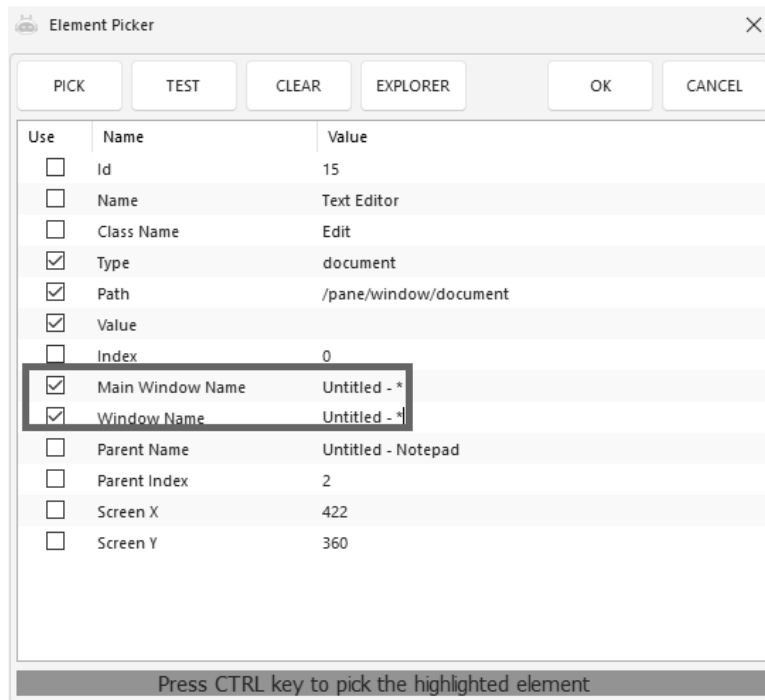
*The Global Mouse Click activity is used to click on an object within application windows or on the desktop. If direct access to the element is possible, direct selection can be made; if not, coordinate-based clicking can be used. It is commonly applied in actions such as starting a process, selecting an element, checking a box, or opening a menu. The target object must be selected correctly; otherwise, the action may be applied to the wrong area. When coordinates are used, changes in resolution may cause the click to fail. This activity is one of the most frequently used basic steps in both visual and element-based automation.*



#### Kullanım Adımları:

1. Aktiviteyi senaryoya ekleyin.
2. Pick butonuna tıklayarak tıklanacak öğeyi seçin.
3. Öğenin üzerine gelip CTRL tuşuna basılı tutarak seçimi gerçekleştirin.
4. Eğer öğe seçilemiyorsa, Screen X ve Screen Y alanları üzerinden koordinat girerek işlem yapılabilir.
5. Eğer birden fazla öğe bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznitelikleri işaretleyerek seçim kriterlerini daraltabilirsiniz.

Uygulama başlığının her açılışta değişmesi durumunda, Main Window Name ve Window Name satırlarındaki değer, değiştiği noktadan itibaren "\*" yazılması yeterlidir. Bu sayede, başlık değişse dahi element yakalanabilecektir.

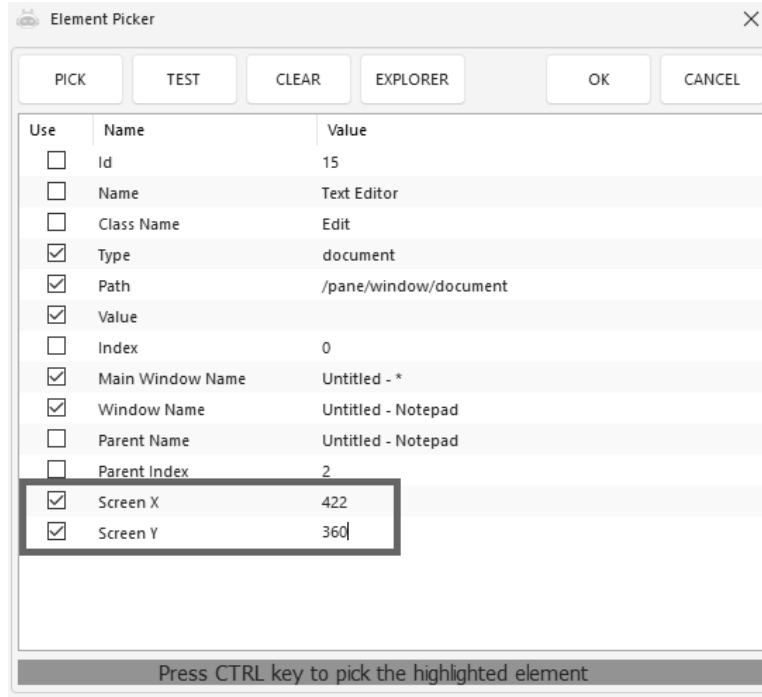


Elementlerin nesne olarak yakalanamadığı durumlarda ise koordinat seçimi yapılabilir. Koordinat üzerinden işlem

yapabilmek için, Screen X ve Screen Y satırlarını aktifleştirmeniz yeterli olacaktır.

**Not 1:** Koordinat bilgilerinin değişkenlik göstermesi durumunda işlem gerçekleşmeyecektir.

**Not 2:** Aktivite kullanılırken ekranın açık kalması, kilitli olmaması gerekmektedir. Aksi takdirde robot hata almaktadır.



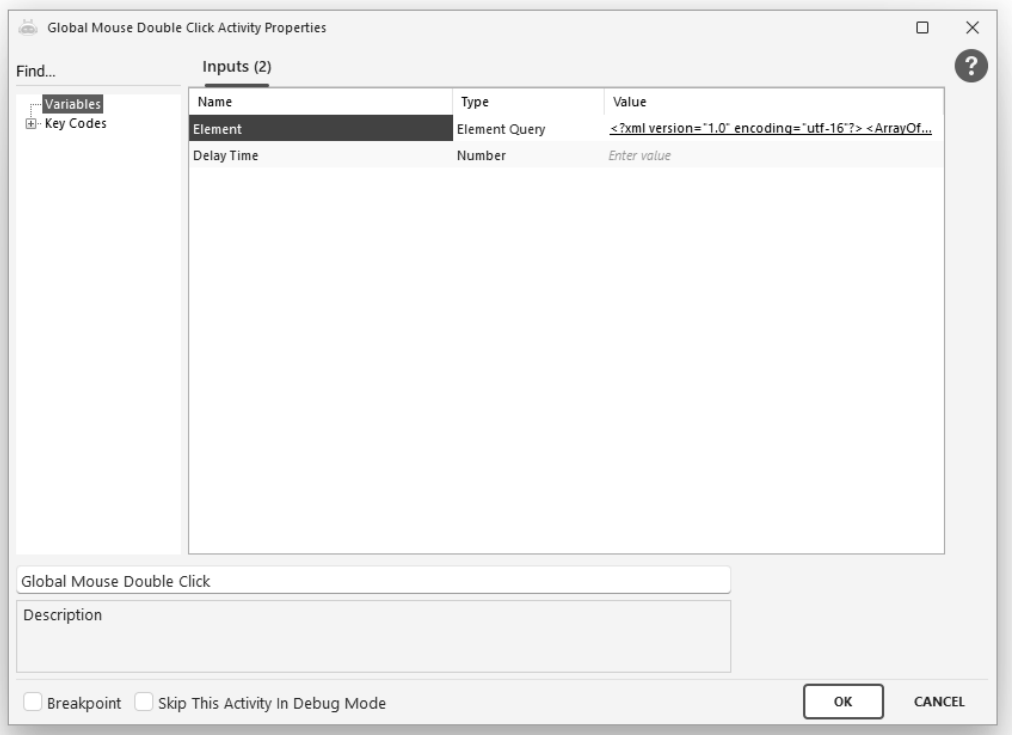
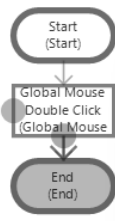
**Not 1:** Ekran çözünürlüğü, pencere boyutu veya pozisyonu değişirse koordinatlar da değişir. Koordinat bilgilerinin değişkenlik göstermesi durumunda işlem gerçekleşmeyecektir. Bu yüzden bu yöntem yalnızca ekran düzeni sabit olan durumlarda önerilir.

**Not 2:** Aktivite kullanılırken ekranın açık kalması, kilitli olmaması gerekmektedir. Aksi takdirde robot hata almaktadır.

## 7.17 Global Mouse Double Click

Global Mouse Double Click aktivitesi, belirli bir öge üzerinde çift tıklama işlemi yapmanızı sağlar. Dosya açma, klasöre erişme, tablo kayıtlarına ulaşma veya uygulama içinde özel bir eylemi başlatma gibi senaryolarda kullanılır. Ögenin doğru seçilmesi kritik önem taşır; CTRL tuşuyla yapılan yanlış seçimler işlemi geçersiz kılar. Koordinat bazlı kullanımda çözünürlük farkları işlemin başarısız olmasına yol açabilir. Ayrıca robot ekranı göremediğinde (kilitli ya da kapalıysa) çift tıklama gerçekleştirilemez. Bu nedenle ekranın açık, ögenin net seçilmiş ve sabit çözünürlükte olduğundan emin olunmalıdır.

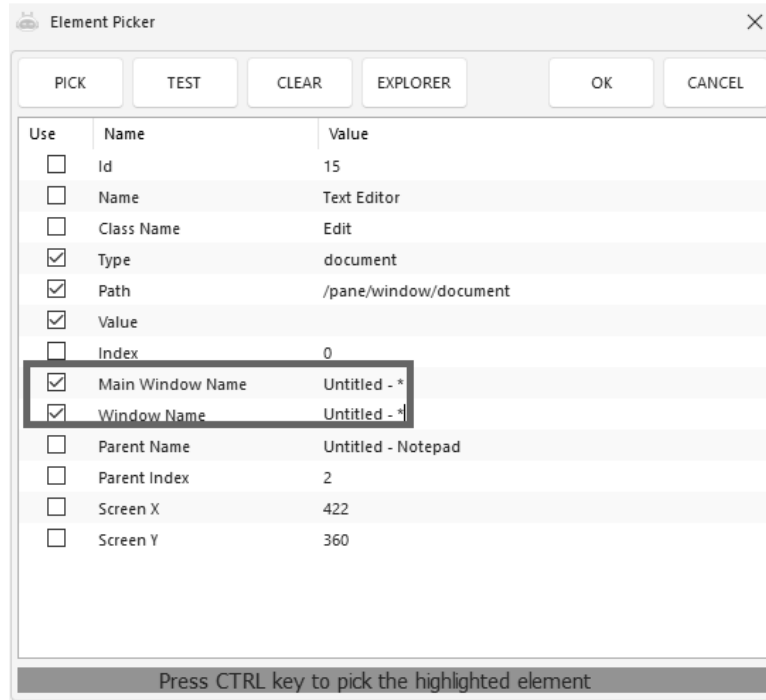
*The Global Mouse Double Click activity allows you to perform a double-click action on a specific element. It is used in scenarios such as opening a file, accessing a folder, reaching table records, or triggering a special action within an application. Correct element selection is critically important; incorrect selections made with the CTRL key will invalidate the action. In coordinate-based usage, resolution differences may cause the operation to fail. Furthermore, if the robot cannot see the screen (when it is locked or turned off), the double-click cannot be executed. Therefore, the screen must be open, the element must be clearly selected, and a fixed resolution should be ensured.*



## Kullanım Adımları

1. Aktiviteyi senaryoya ekleyin.
2. Pick butonuna tıklayarak çift tıklama yapılacak öğeyi seçin.
3. Öğenin üzerine gelin ve CTRL tuşuna basarak seçimi gerçekleştirin.
4. Öğeye çift tıklama işlemi gerçekleştirilir.
5. Eğer birden fazla öğe bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznitelikleri işaretleyerek seçim kriterlerinizi daraltabilirsiniz.

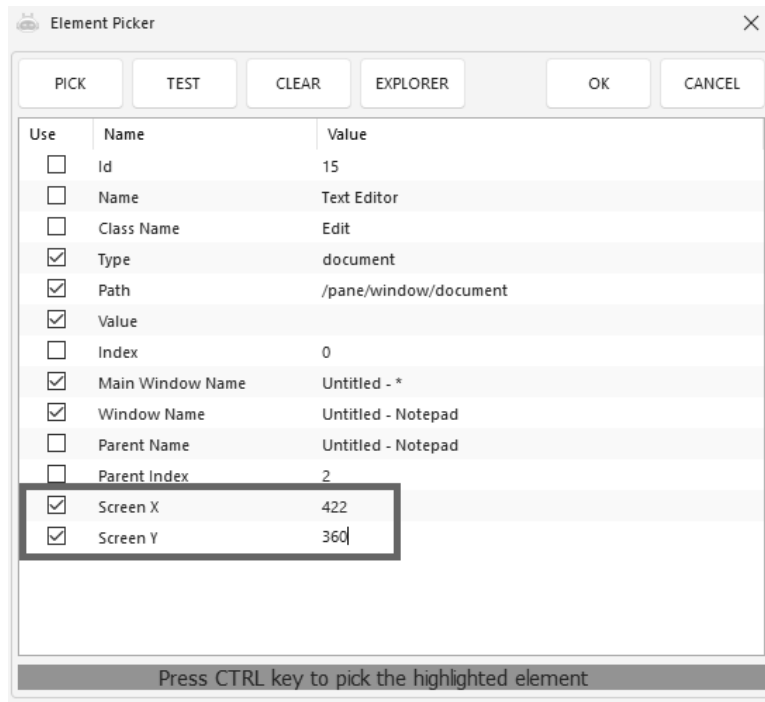
Uygulama başlığının her açılışta değişmesi durumunda, Main Window Name ve Window Name satırlarındaki değer, değiştiği noktadan itibaren "\*" yazılması yeterlidir. Bu sayede, başlık değişse dahi element yakalanabilecektir.



Elementlerin nesne olarak yakalanamadığı durumlarda ise koordinat seçimi yapılabilir. Koordinat üzerinden işlem yapabilmek için, Screen X ve Screen Y satırlarını aktifleştirmeniz yeterli olacaktır.

**Not 1:** Koordinat bilgilerinin değişkenlik göstermesi durumunda işlem gerçekleştirilmeyecektir.

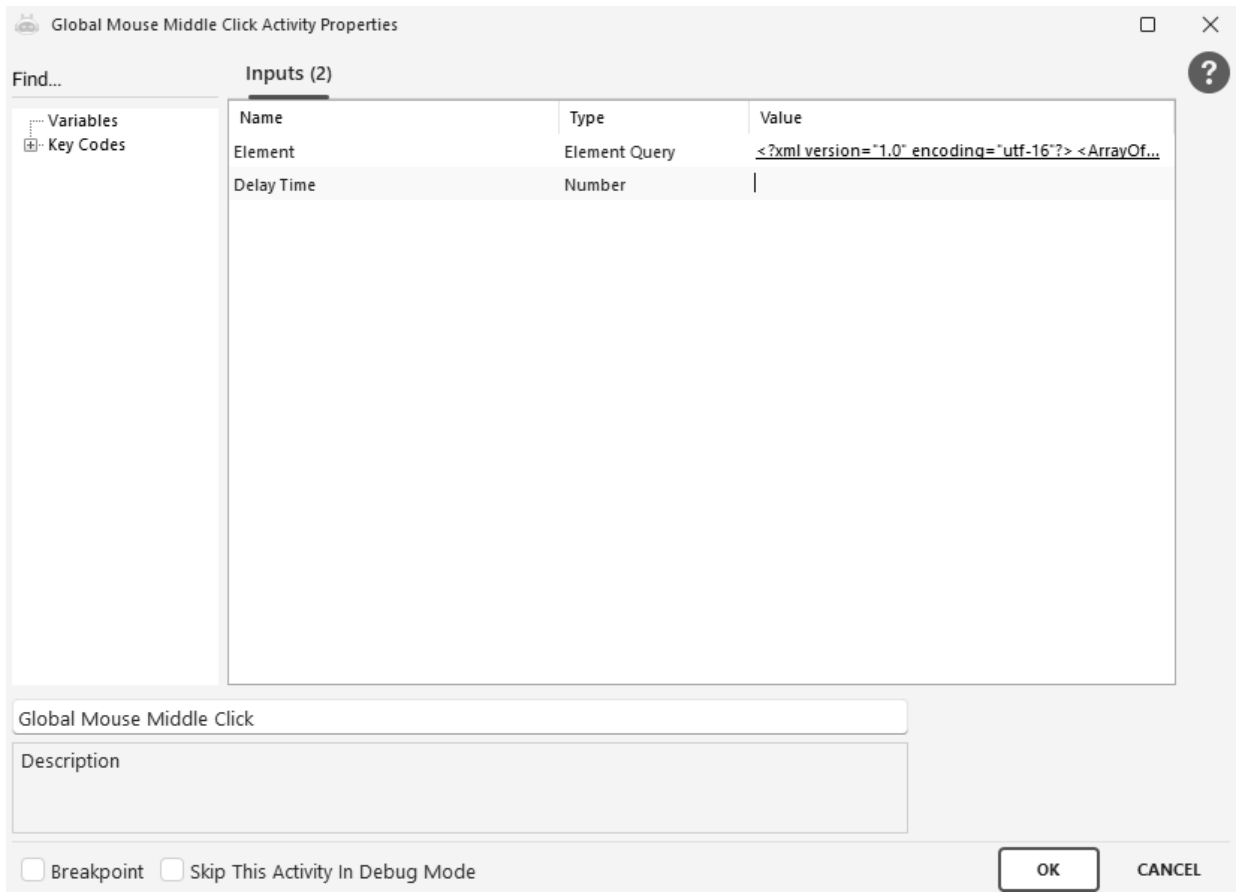
**Not 2:** Aktivite kullanılırken ekranın açık kalması, kilitle olmaması gerekmektedir. Aksi takdirde robot hata almaktadır.



## 7.18 Global Mouse Middle Click

Global Mouse Middle Click aktivitesi, mouse tekerleğiyle bir öge üzerine tıklama işlemi yapmanızı sağlar. Bu işlem genellikle sekme kapatma, yeni sekmede açma veya özel bağlam menülerini tetikleme gibi tarayıcı tabanlı görevlerde kullanılır. CTRL ile öge doğru seçilmemişse işlem başarısız olur. Çözünürlük farklılıklarında koordinatlar sapabilir ve tıklama yanlış alana yapılabilir. Robot ekranı göremiyorsa (kilitli, minimize ya da kapalıysa) işlem gerçekleşmez. Tıklama yapılmadan önce ögenin görünür ve erişilebilir olduğundan emin olunmalı; gerekirse Scroll veya Bring to Front aktiviteleri kullanılmalıdır.

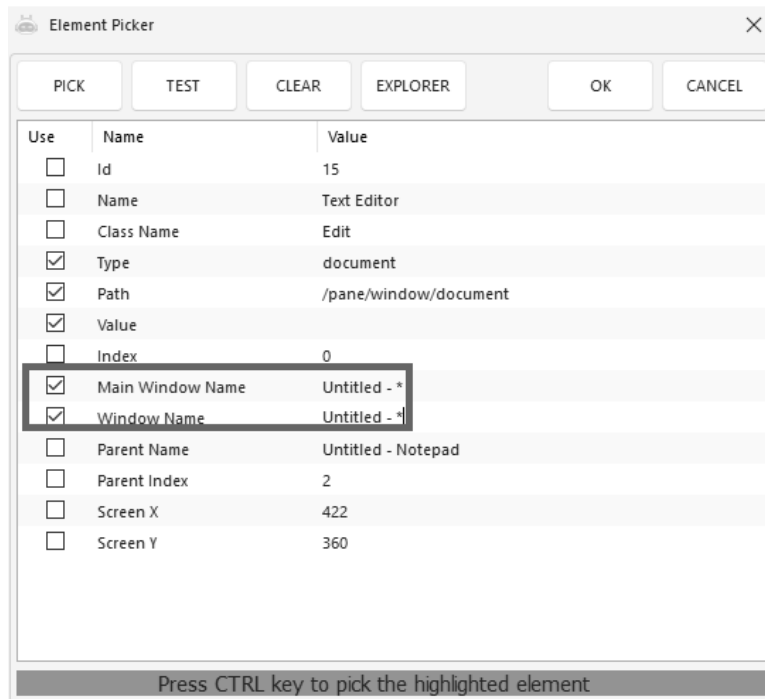
*The Global Mouse Middle Click activity allows you to perform a click on an element using the mouse wheel button. This action is commonly used in browser-based tasks such as closing tabs, opening links in a new tab, or triggering special context menus. If the element is not correctly selected with CTRL, the operation will fail. In cases of resolution differences, coordinates may shift, causing the click to be applied to the wrong area. If the robot cannot see the screen (locked, minimized, or turned off), the action will not be executed. Before clicking, the element must be visible and accessible; if necessary, activities such as Scroll or Bring to Front should be used.*



## Kullanım Adımları

1. Aktiviteyi senaryoya ekleyin.
2. Pick butonuna tıklayın.
3. Hedef öge üzerine gelip CTRL tuşuna basarak ögeyi seçin.
4. Ögeye mouse orta tuşu (scroll tekerleği) ile tıklama işlemi gerçekleştirilir.
5. Öge seçilemiyorsa Screen X ve Screen Y koordinatları üzerinden işlem yapılabilir.
6. Eğer birden fazla öge bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznitelikleri işaretleyerek seçim kriterlerinizi daraltabilirsiniz.

Uygulama başlığının her açılışta değişmesi durumunda, Main Window Name ve Window Name satırlarındaki değer, değiştiği noktadan itibaren "\*" yazılması yeterlidir. Bu sayede, başlık değişse dahi element yakalanabilecektir.

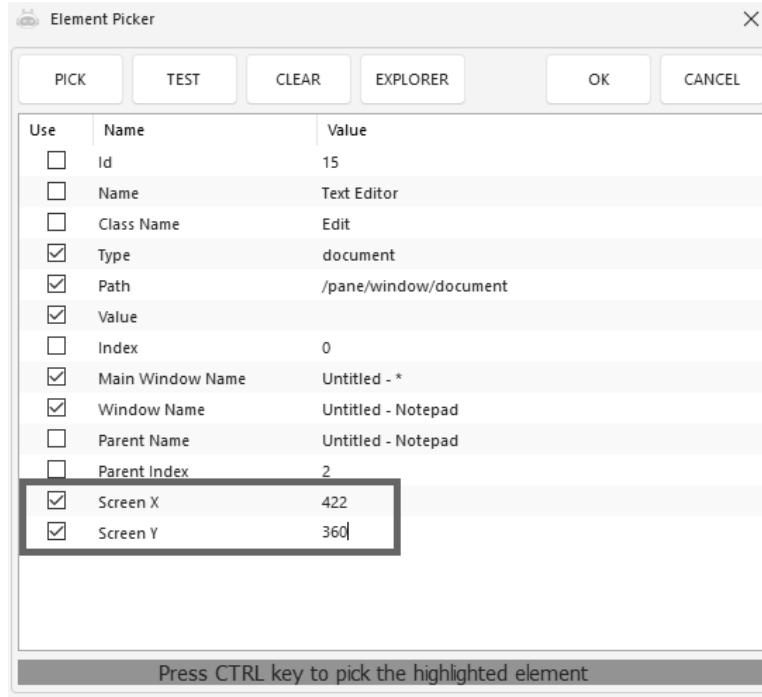


Elementlerin nesne olarak yakalanamadığı durumlarda ise koordinat seçimi yapılabilir. Koordinat üzerinden işlem

yapabilmek için, Screen X ve Screen Y satırlarını aktifleştirmeniz yeterli olacaktır.

**Not 1:** Koordinat bilgilerinin değışkenlik göstermesi durumunda işlem gerçekleşmeyecektir.

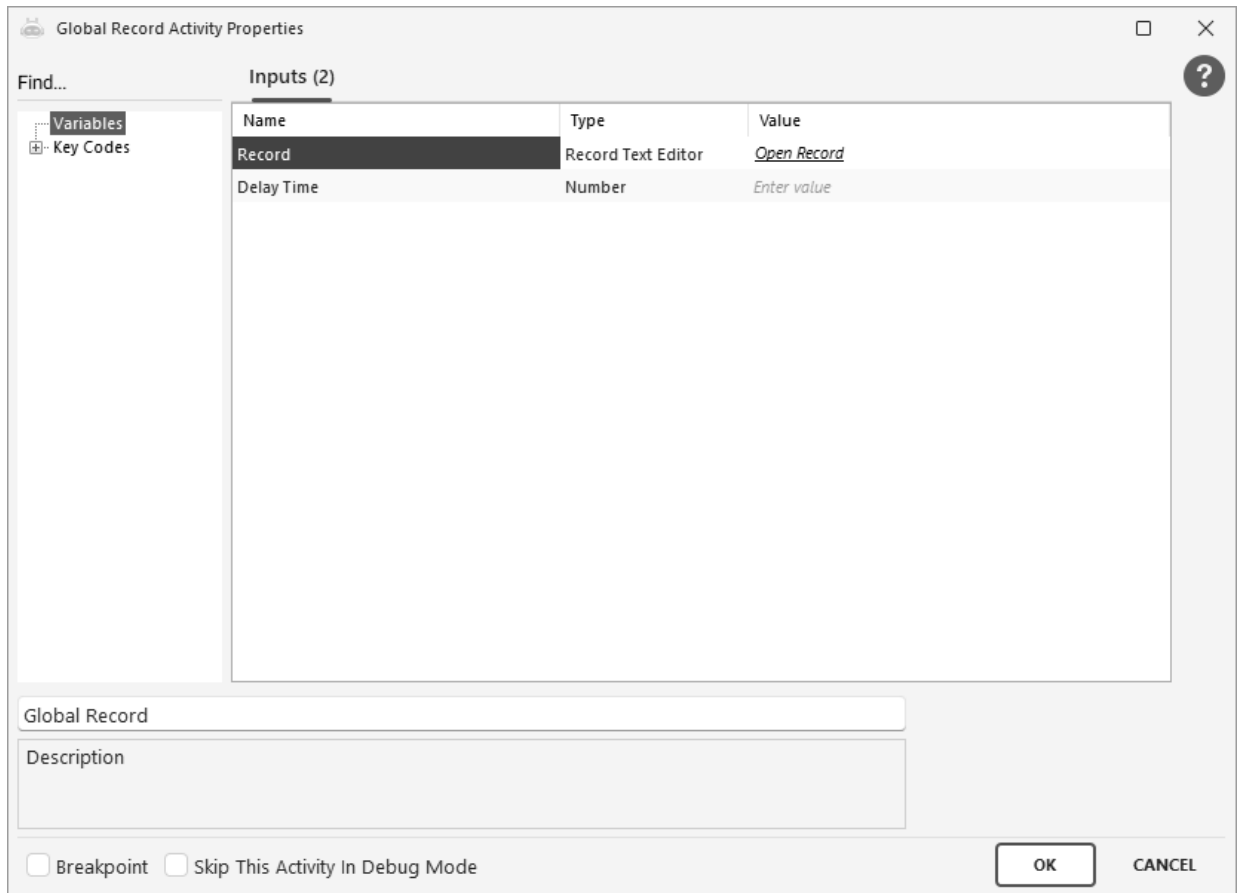
**Not 2:** Aktivite kullanılırken ekranın açık kalması, kilitli olmaması gerekmektedir. Aksi takdirde robot hata almaktadır.



## 7.19 Global Mouse Right Click

Global Mouse Right Click aktivitesi, bir öğe üzerine sağ tıklama yaparak bağlam menülerine erişim sağlar veya sağ tıklamaya bağlı işlemleri başlatır. CTRL tuşuyla doğru öğe seçilmediyse işlem gerçekleşmez. Ekran çözünürlüğü veya pencere konumu değışirse, tıklama hedef dışı kalabilir. Ekran kilitli ya da kapalıysa robot işlemi gerçekleştiremez. Sağ tıklama gerektiren görevlerde bu aktivite, menü seçeneklerine otomatik erişim için etkin şekilde kullanılabilir.

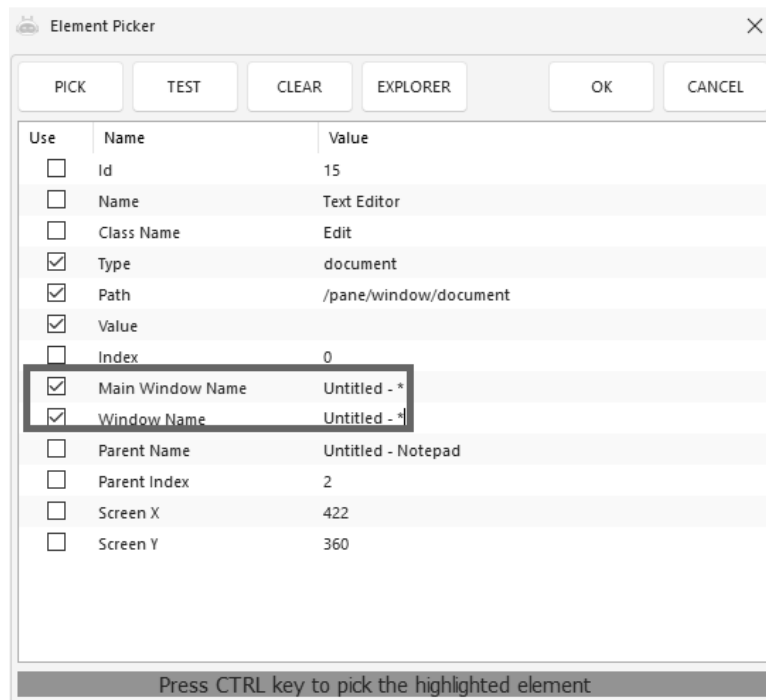
*The Global Mouse Right Click activity performs a right-click on an element to access context menus or trigger actions associated with right-click functionality. If the element is not correctly selected with the CTRL key, the operation will not execute. Changes in screen resolution or window position may cause the click to miss the target. If the screen is locked or turned off, the robot cannot perform the action. In tasks that require right-clicking, this activity can be effectively used to automatically access menu options.*



#### Kullanıcı Adımları:

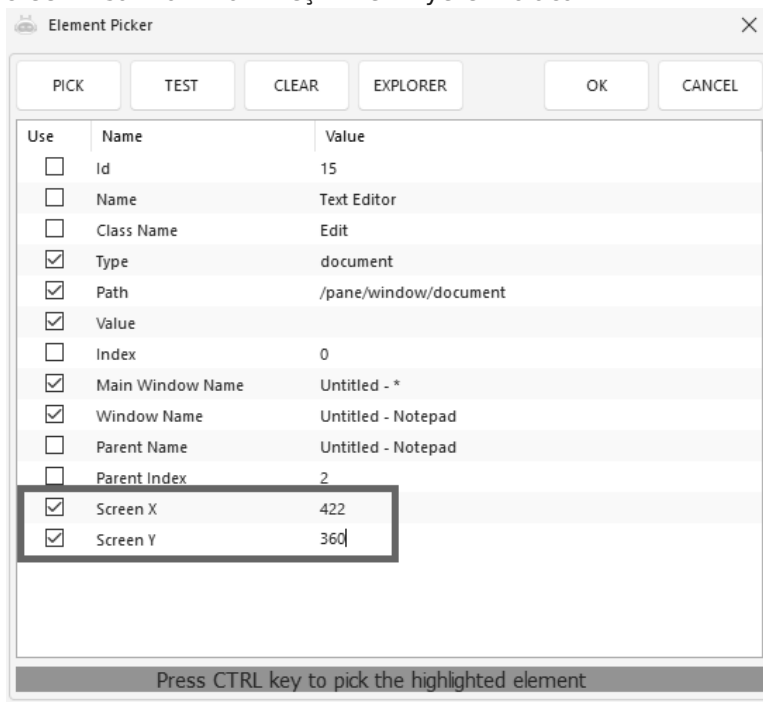
1. Aktiviteyi senaryo akışına ekleyin.
2. Pick butonuna tıklayın ve hedef öge üzerine gelip CTRL tuşuna basarak ögeyi seçin.
3. Seçilen ögeye sağ tıklama işlemi uygulanır.
4. Eğer birden fazla öge bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznitelikleri işaretleyerek seçim kriterlerini daraltabilirsiniz.
5. Ögeye erişilemiyorsa, Screen X ve Screen Y koordinatları girilerek tıklama işlemi yapılabilir.

Uygulama başlığının her açılışta değişmesi durumunda, Main Window Name ve Window Name satırlarındaki değer, değiştiği noktadan itibaren "\*" yazılması yeterlidir. Bu sayede, başlık değişse dahi element yakalanabilecektir.



Elementlerin nesne olarak yakalanamadığı durumlarda ise koordinat seçimi yapılabilir. Koordinat üzerinden işlem

yapabilmek için, Screen X ve Screen Y satırlarını aktifleştirmeniz yeterli olacaktır.



**Not 1:** Koordinat bilgilerinin değişkenlik göstermesi durumunda işlem gerçekleşmeyecektir.

**Not 2:** Aktivite kullanılırken ekranın açık kalması, kilitli olmaması gerekmektedir. Aksi takdirde robot hata almaktadır.

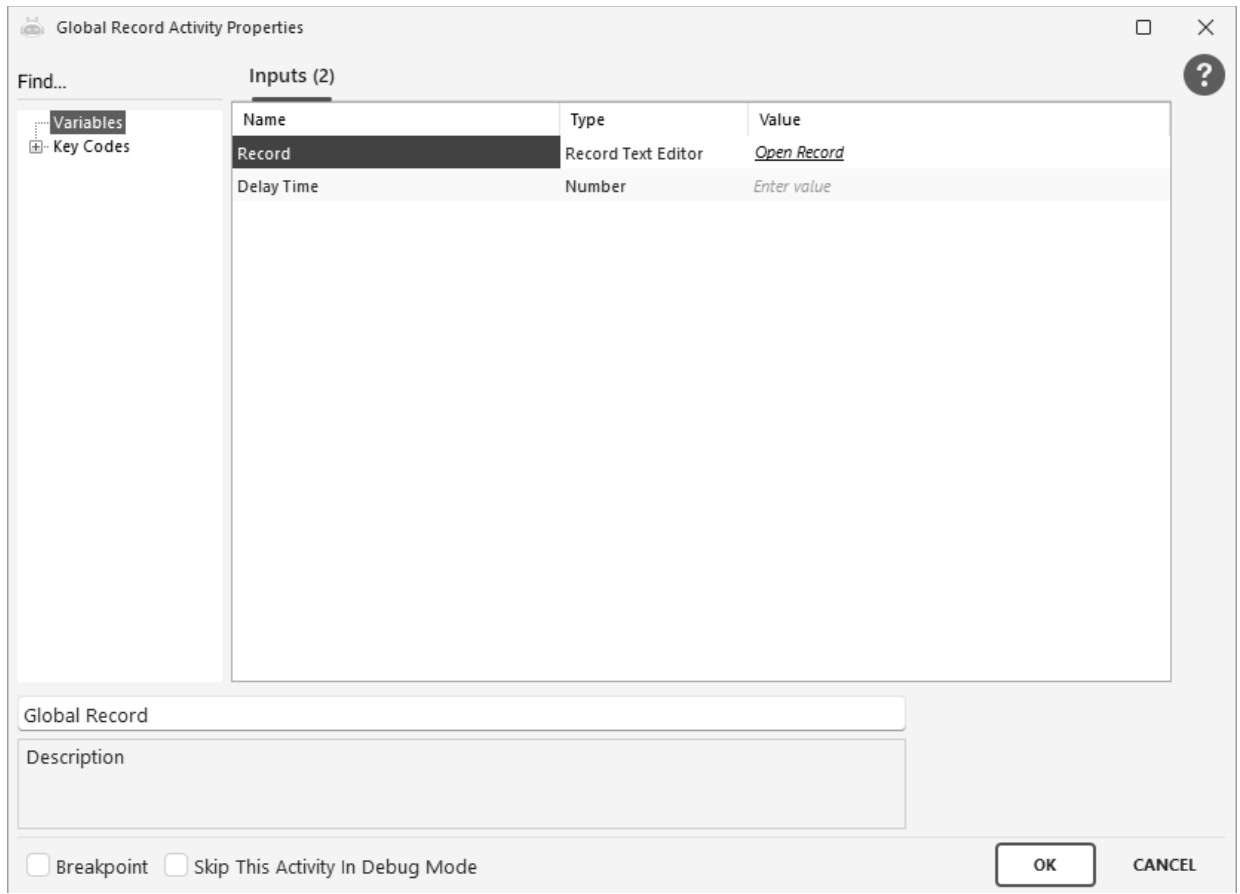
## 7.20 Global Record

Global Record aktivitesi, kullanıcı tarafından uygulama üzerinde yapılan tüm tıklama, klavye ve pencere işlemlerini sırayla kaydederek bu işlemleri otomatikleştirmek için senaryoya dönüştürür. Makro kaydedici mantığıyla çalışır ve tıklamalar, klavye girişleri, pencere geçişleri ve menü seçimleri gibi adımları adım adım kayıt altına alır. Bu kayıt daha sonra senaryo olarak oynatılabilir ve robot bu adımları taklit ederek aynı işlemleri otomatik olarak gerçekleştirir. Kullanım alanları oldukça geniştir; örneğin form doldurma işlemlerinde form alanlarına veri girilip kaydedilebilir, web otomasyonlarında bir web sayfasında giriş, tıklama ve veri girişi işlemleri kaydedilebilir, dosya işlemlerinde dosya kopyalama, taşıma ve yeniden adlandırma işlemleri otomatikleştirilebilir, masaüstü uygulamalarında yapılan işlemler kaydedilebilir ve Excel gibi araçlara veri girişleri senaryolaştırılabilir.

Kullanım öncesinde dikkat edilmesi gereken bazı önemli noktalar vardır. Robotun çalıştığı ekran mutlaka açık olmalı ve kilitli olmamalıdır. Eğer ekran kilitlenirse ya da bilgisayar uyku moduna geçerse robot çalışamaz ve hata verir. Kayıt başlatılmadan önce masaüstü ve kullanılacak uygulama önceden hazırlanmalı, gerekli pencereler öne alınmalıdır. Kayda alınacak adımlar sırasında gereksiz mouse hareketlerinden kaçınılmalıdır çünkü robot bu hareketleri doğrudan kaydeder. Kayıt tamamlandıktan sonra oluşan senaryo gözden geçirilmeli ve gereksiz adımlar silinerek sadeleştirilmelidir. Ayrıca, Global Record kaydı tamamlandıktan sonra oluşturulan adımların bazıları manuel olarak daha uygun aktivitelerle değiştirilebilir. Bu aktivite işlem adımlarını hızla oluşturmak için güçlü bir başlangıç sağlar ancak nihai senaryonun verimli ve sade hale getirilmesi için düzenleme yapılması önerilir.

*The Global Record activity records all user actions performed on an application—such as clicks, keyboard inputs, and window operations—in sequence and converts them into a scenario for automation. It works similarly to a macro recorder, capturing steps like mouse clicks, keyboard entries, window transitions, and menu selections step by step. This recording can later be replayed as a scenario, enabling the robot to replicate the same actions automatically. Its use cases are extensive; for example, entering and saving data in form fields, recording login, click, and data entry actions in web automation, automating file operations such as copy, move, and rename, capturing processes in desktop applications, or creating scenarios for data entry into tools like Excel.*

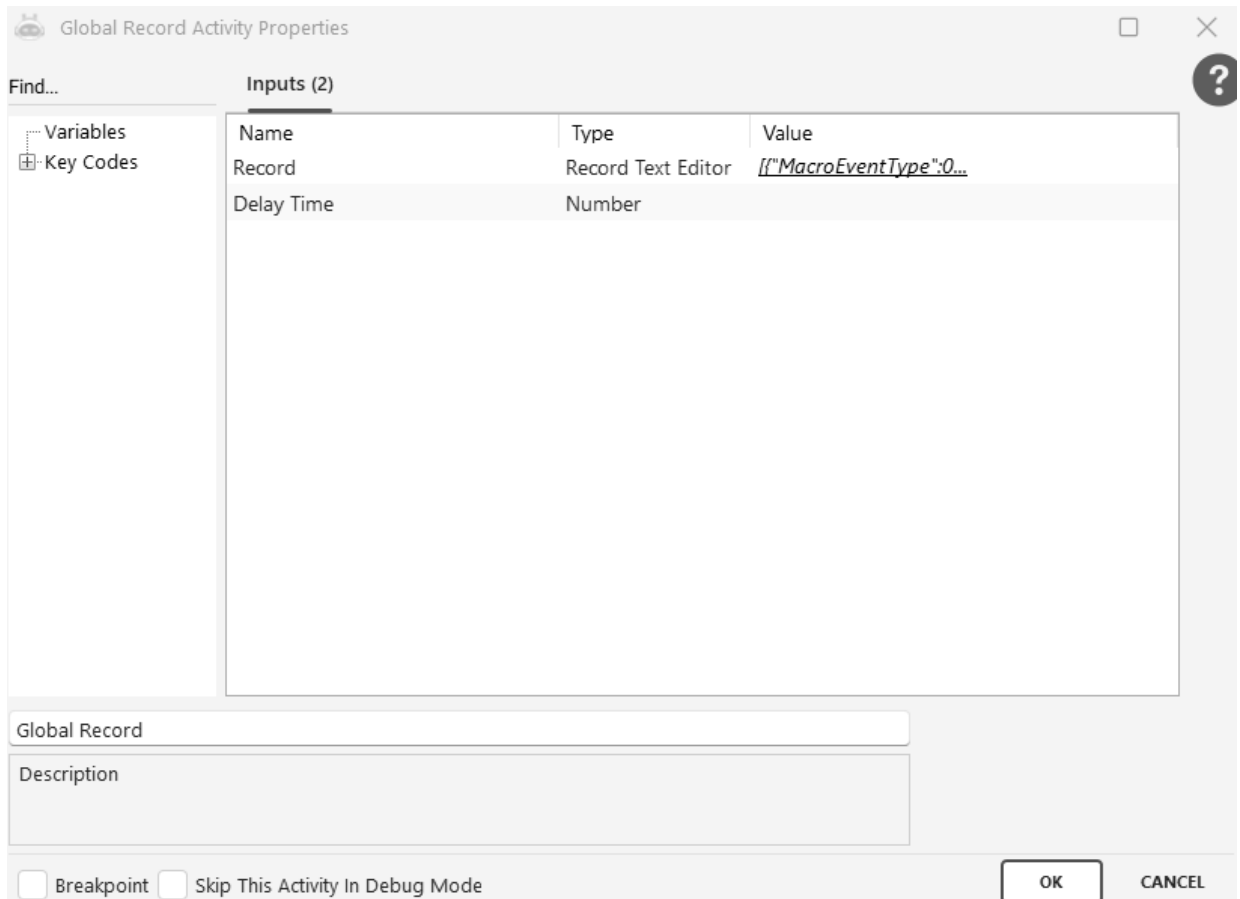
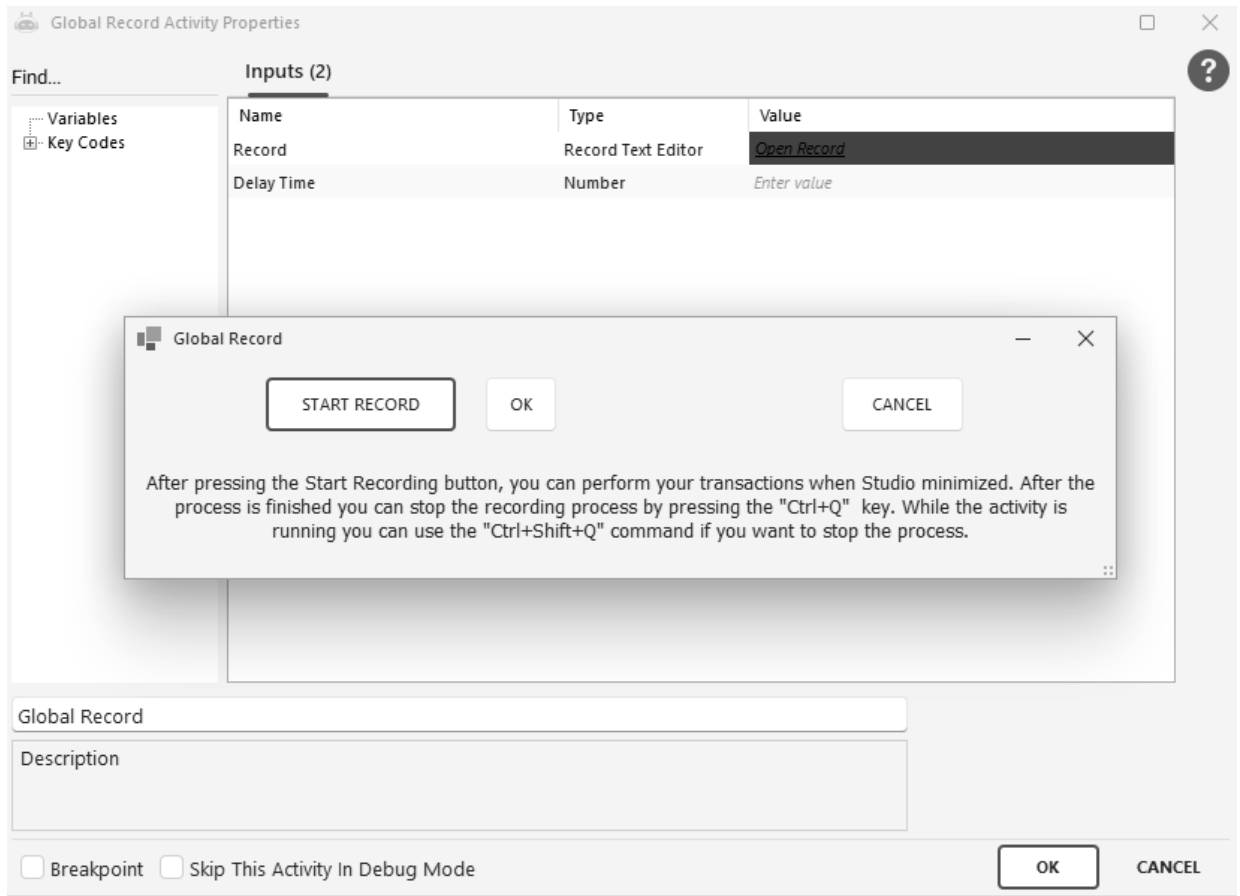
*There are several important considerations before use. The robot's screen must remain open and unlocked; if the screen locks or the computer goes into sleep mode, the robot will fail and throw an error. Before starting the recording, the desktop and target applications should be prepared, and the necessary windows brought to the front. During recording, unnecessary mouse movements should be avoided, as the robot captures them directly. Once the recording is complete, the generated scenario should be reviewed and simplified by removing redundant steps. In addition, some recorded actions may be replaced with more suitable activities manually after the Global Record session. This activity provides a powerful starting point for quickly creating process steps, but it is recommended to refine the final scenario for efficiency and simplicity.*



### Kullanım Adımları

1. Aktiviteyi senaryo akışına ekleyin.
2. Record satırındaki Open Record seçeneğine tıklayın.
3. Açılan pencereden Start Record butonuna basarak kayıt başlatılır.
4. Klavye ve fare ile yapılacak tüm işlemleri gerçekleştirin.
5. Kayıt sırasında işlemi durdurmak için Ctrl + Q kısayolunu kullanabilirsiniz.
6. OK butonu ile kayıt tamamlanır ve senaryoya dahil edilir.
7. Kayıt sonrası oluşan adımları düzenleyebilir, dilediğiniz işlemleri kaldırabilir veya değiştirebilirsiniz.

Çalışma sırasında robotu durdurmak için: Ctrl + Shift + Q kısayolunu kullanabilirsiniz.



## 7.21 Java Aktiviteleri: Bridge ve Explorer Kullanımı

Java aktiviteleri, Java tabanlı uygulamalarla etkileşim kurmak için kullanılan araçlardır. Bu aktiviteler sayesinde:

- Belirli bir elementin var olup olmadığı kontrol edilebilir.
- Java nesnelere fare veya klavye eylemleri gönderilebilir.
- Nesnelerin özellikleri okunabilir.

Java activities are tools used to interact with Java-based applications. With these activities, you can:

- Check whether a specific element exists
- Send mouse or keyboard actions to Java objects
- Read the properties of objects

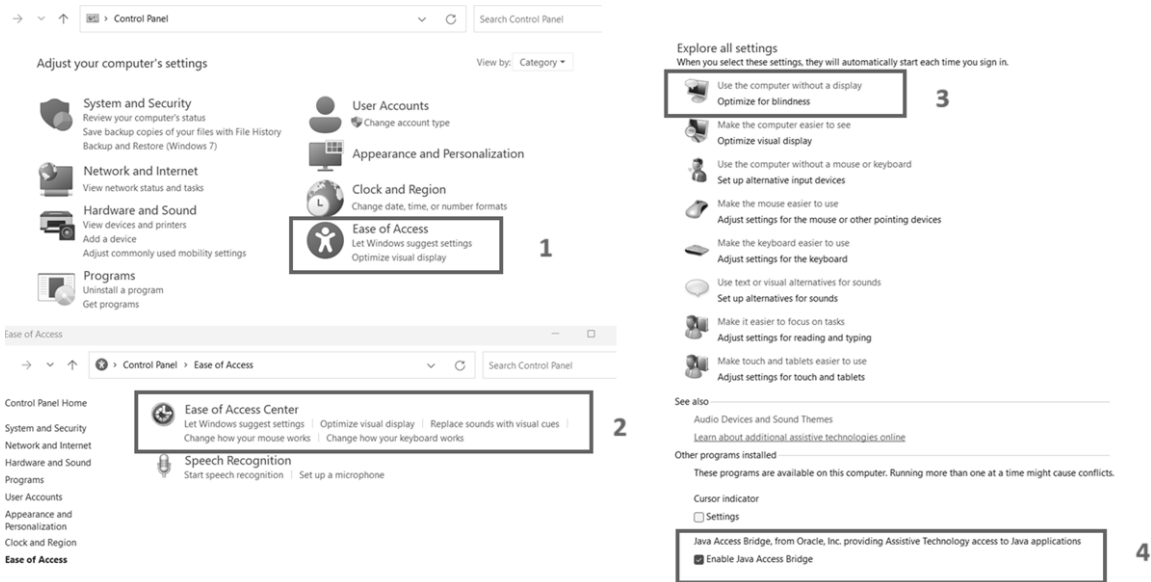
## Java Access Bridge Nedir?:

Java uygulamalarıyla sağlıklı iletişim kurabilmek için Java Access Bridge özelliğinin sistemde aktif olması gerekir. Eğer bu özellik etkin değilse, element seçimi yapılamaz ya da Java nesneleri görülemez.

## Java Access Bridge Nasıl Aktif Edilir?:

Aşağıdaki adımları takip ederek Java Bridge'i etkinleştirebilirsiniz:

1. Control Panel > Ease of Access bölümüne girin.
2. Ease of Access Center'a tıklayın.
3. Açılan sayfada "Use the computer without a display" seçeneğine tıklayın.
4. Sayfanın en altında yer alan "Enable Java Access Bridge" kutucuğunu işaretleyin.
5. Değişiklik yaptıysanız bilgisayarınızı yeniden başlatın.



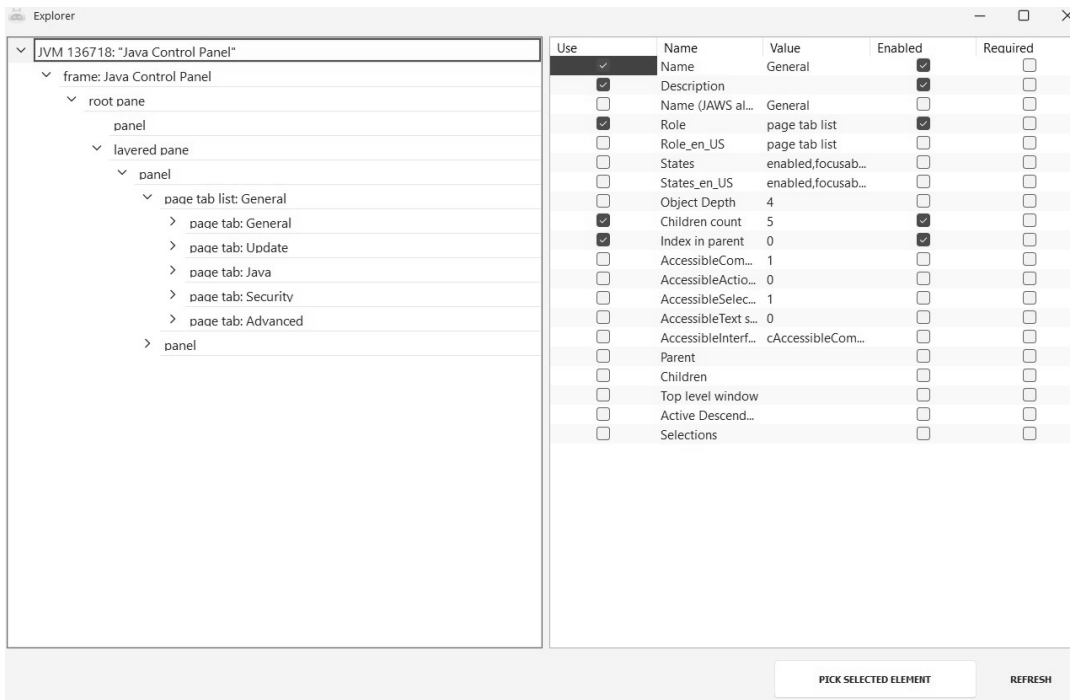
## Java Element Explorer Kullanımı:

Java Element Picker aracında yer alan Explorer butonu, Java uygulamasındaki nesnelere ulaşmanızı sağlar. "Pick" butonundan farklı olarak, ekran üzerinden değil, uygulama yapısındaki tüm nesnelere üzerinden seçim yapabilirsiniz.

## Explorer Arayüzü:

Explorer, iki ana panelden oluşur:

- Sol panelde nesne hiyerarşisi görünür.
- Sağ panelde her bir nesneye ait özellikler (Name, Role, States vs.) listelenir.



## 7.22 Java Element Exist

Java Element Exist aktivitesi, Java tabanlı uygulamalarda belirli bir öğenin (örneğin giriş kutusu, buton, uyarı penceresi) var olup olmadığını kontrol etmek amacıyla kullanılır. Java Element Picker üzerinden "Pick" butonuyla öğe seçimi yapılır ve bu öğenin ekranda mevcut olup olmadığı belirlenir. Bu sayede, uygulamanın yüklenip yüklenmediği, istenilen ekranın açılıp açılmadığı veya hata mesajı gibi öğelerin görünüp görünmediği senaryo içinde otomatik olarak kontrol edilebilir. Örneğin, bir giriş ekranında kullanıcı adı ya da şifre alanlarının varlığı doğrulanarak akışa devam edilir, ilgili buton veya alan yüklenmemişse alternatif bir senaryoya yönlendirme yapılabilir. Aynı şekilde, uygulama içinde beklenmedik bir hata penceresi algılanırsa işlem durdurulabilir ya da hata raporlama adımına geçilebilir. Bu aktivite, Java arayüzlerinde görsel tıklama yerine doğrudan nesne kontrolü yapılabilmesini sağladığı için daha güvenli ve kararlı otomasyon adımları oluşturulmasına yardımcı olur.

*The Java Element Exist activity is used in Java-based applications to check whether a specific element (such as an input field, button, or alert window) exists. The element is selected via the Java Element Picker using the "Pick" button, and the activity determines whether that element is present on the screen. In this way, it can automatically verify within the scenario whether the application has loaded, the desired screen has opened, or if elements such as error messages are visible. For example, in a login screen, the existence of username or password fields can be validated before proceeding; if the related button or field has not loaded, the flow can be redirected to an alternative scenario. Similarly, if an unexpected error window appears in the application, the process can be stopped or switched to an error-reporting step. Since this activity performs direct object validation instead of relying on visual clicks in Java interfaces, it helps build more reliable and stable automation*

steps.

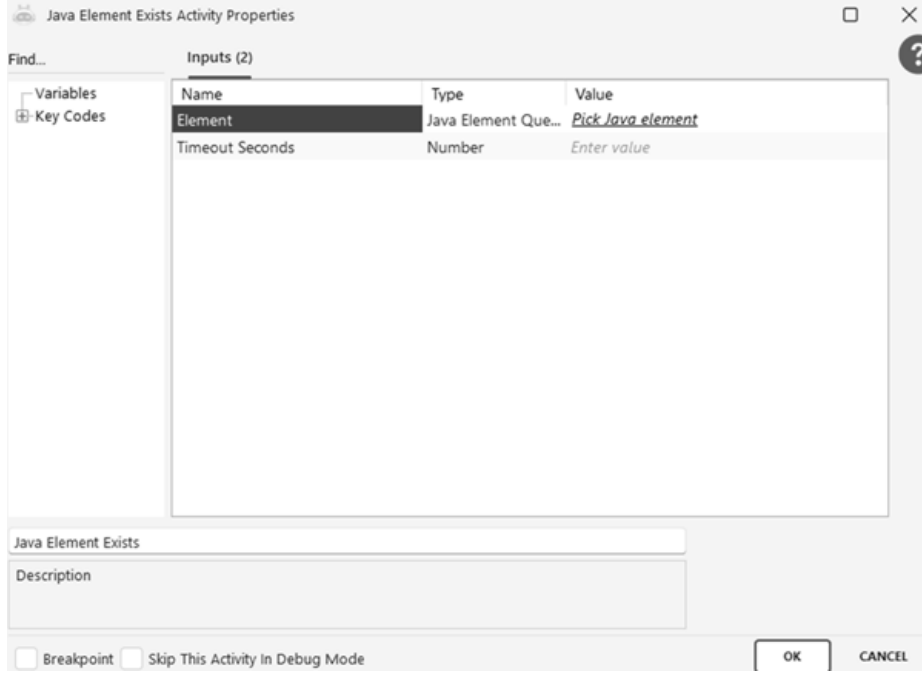
## Java Element Seçimi Nasıl Yapılır?:

Java tabanlı uygulamalarda bir öğeyi tanımlayarak işlem yapabilmek için Java Element Exist aktivitesi içinde yer alan seçim aracı kullanılır. Aşağıdaki adımlar üzerinden doğru bir element seçimi yapılabilir:

### 1. “Pick Java Element” Butonuna Tıklayın

İlgili aktivite içerisindeki Pick Java Element butonuna tıklayarak seçim arayüzünü açın.

Bu işlem, Java uygulaması üzerinde nesne tanımlamak için kullanılan Java Element Picker ekranını başlatır.

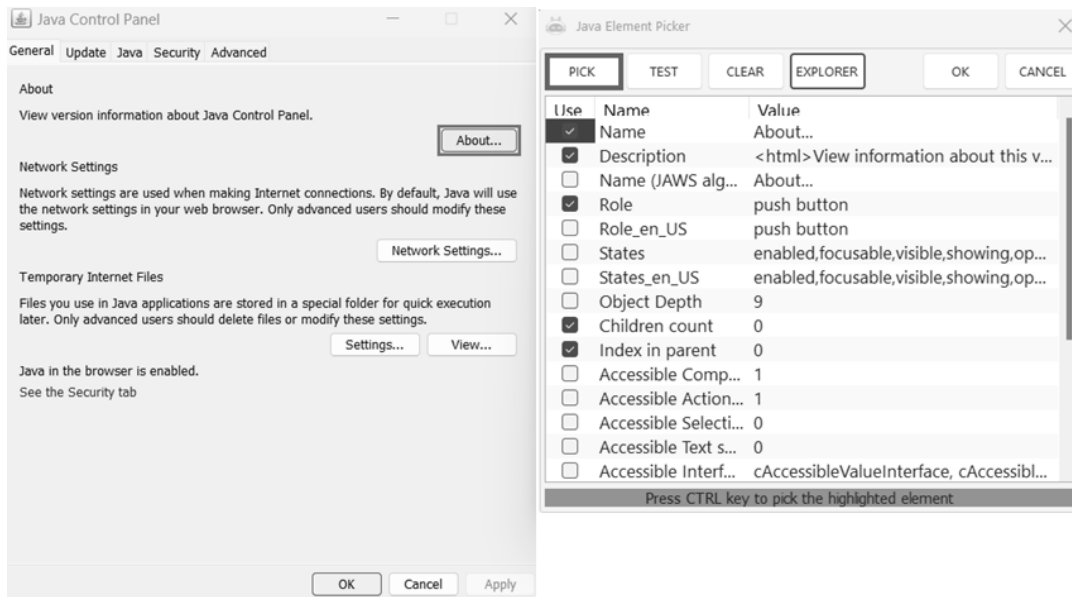


### 2. Element Picker Penceresinde “PICK” Butonuna Tıklayın

Açılan pencerede üst kısımda yer alan PICK butonuna tıklayın.

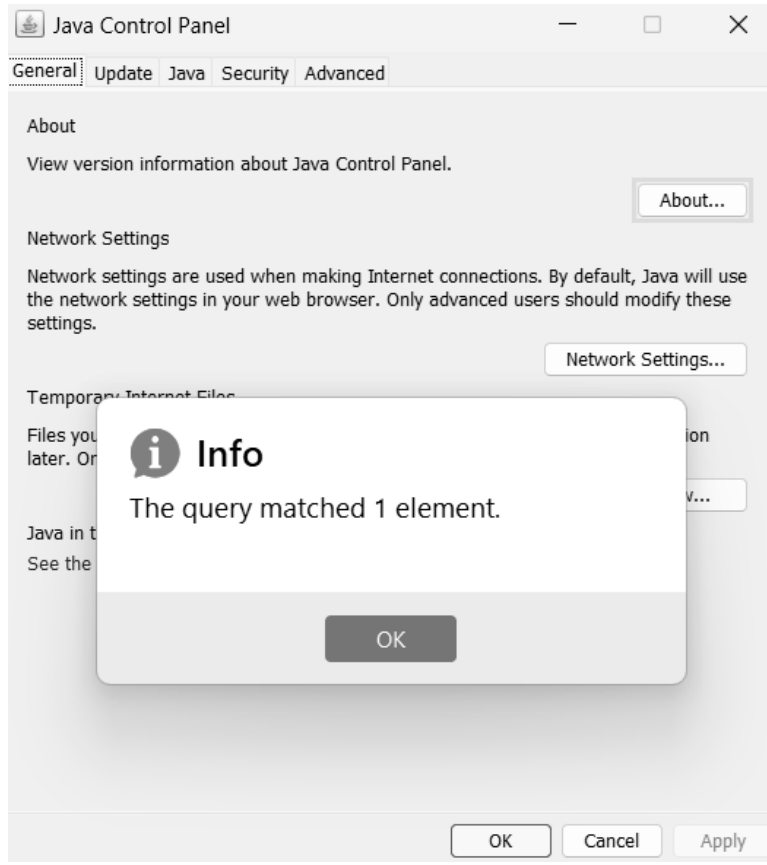
Mouse imlecini, Java uygulaması üzerinde işlem yapmak istediğiniz öğenin üzerine getirin. Örneğin: “About...” butonu.

İmleç öğenin üzerine geldiğinde, öğenin etrafında kırmızı bir çerçeve belirecektir.



### 3. CTRL Tuşuna Basarak Seçimi Onaylayın

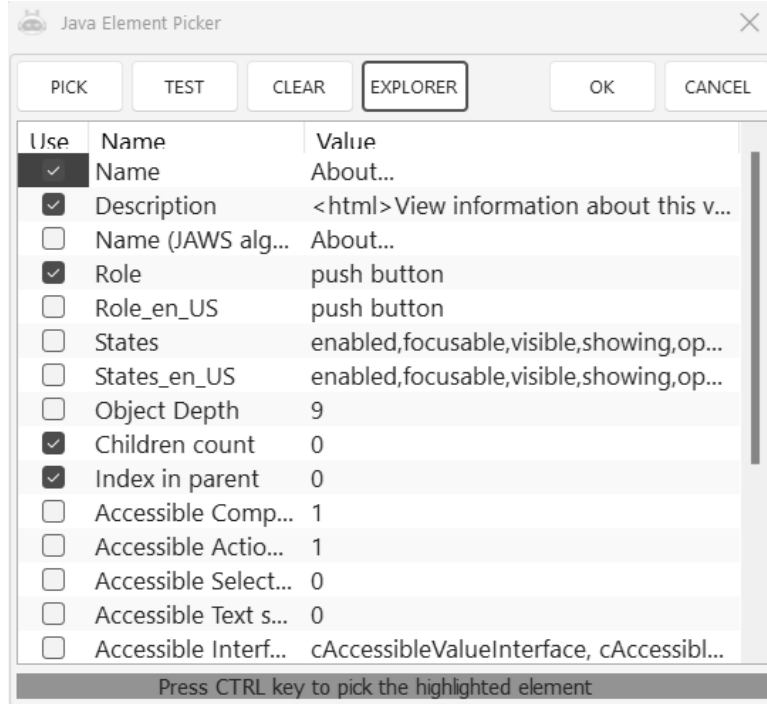
Öge belirlendikten sonra, imleciniz öge üzerindeyken klavyeden CTRL tuşuna basın. Bu, öğenin seçim işlemi tamamlar. Ardından, öge çerçevesi kırmızıdan sarıya döner, bu da seçim işleminin başarıyla tamamlandığını gösterir.



#### 4. "TEST" Butonu ile Öğeyi Doğrulamın

CTRL tuşuyla seçimi yaptıktan sonra, TEST butonuna tıklayarak öğenin sistem tarafından tanınıp tanınmadığını test edebilirsiniz.

Başarılı bir seçim durumunda aşağıdaki mesaj görülür: "The query matched 1 element."



#### 5. Gerekirse Ek Özniteliklerle Doğruluk Artırın

Eğer öğe net tanımlanamıyorsa ya da birden fazla öğe bulduysa, EXPLORER sekmesindeki öznitelikler kullanılarak daha hassas seçim yapılabilir.

Öne çıkan öznitelikler:

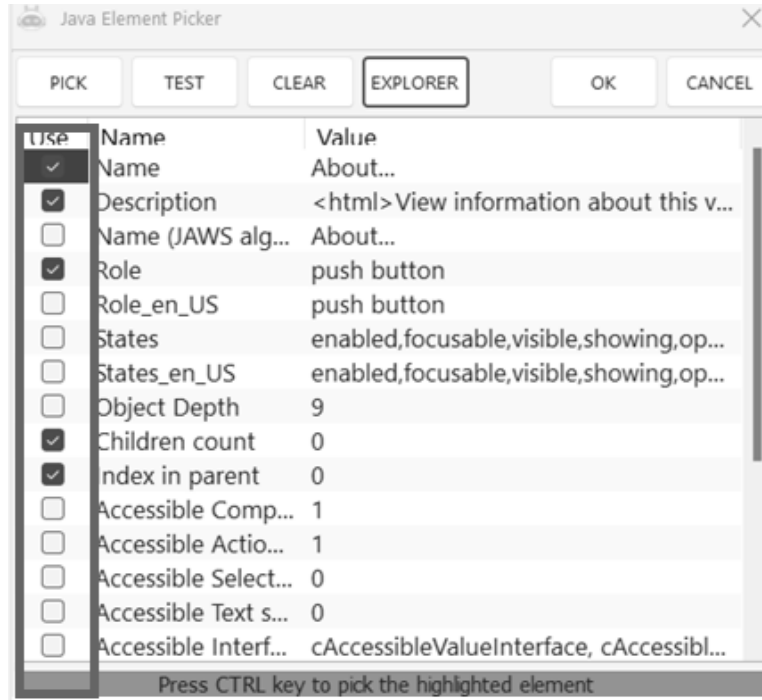
- **Name:** Öğenin görünen adı (örnek: "About...")
- **Role:** Öğenin türü (örnek: push button)
- **Index in parent:** Öğenin bulunduğu parent içindeki konumu
- **States:** Öğenin durum bilgileri (örneğin: enabled, focusable, visible)

Bu özniteliklerin solundaki kutuları işaretleyerek sistemin seçim yaparken hangi nitelikleri baz alacağını belirleyebilirsiniz.

Ne kadar ayırt edici nitelik seçerseniz, seçim o kadar güvenilir olur.

## 6. "OK" Butonları ile Seçimi Tamamlayın

Test başarılıysa ve doğru öge tanımlandıysa, OK ve ardından tekrar OK butonlarına tıklayarak seçim işlemi tamamlayabilirsiniz.



## 7.23 Java Element Property Get

Java Element Property Get aktivitesi, Java tabanlı uygulamalarda belirli bir öğenin (elementin) özelliklerinden birini alarak bu bilgiyi bir değişkene aktarmak amacıyla kullanılır. Bu özellik genellikle öğenin adı (Name), türü (Role), ekran üzerindeki konumu (Index in parent) gibi özniteliklerden biridir.

The Java Element Property Get activity is used to retrieve a specific property of an element in Java-based applications and assign it to a variable. This property is typically one of the element's attributes, such as its Name, Role, or Index in parent (position on the screen).

### Kullanım Adımları

#### 1.Element Seçimi

- Aktivite içindeki Pick Java Element butonuna tıklayarak seçim arayüzü olan Java Element Picker ekranını açın.
- Açılan pencerede PICK butonuna tıklayarak fare ile ilgili öge üzerine gelin (örnek: "About..." butonu).
- Mouse imleci öğenin üzerine geldiğinde çerçeve kırmızı olur, ardından CTRL tuşuna basarak seçimi onaylayın.
- Seçim başarılıysa, öge çerçevesi kırmızıdan sarına döner ve sistem "The query matched 1 element." mesajını gösterir.

Eğer birden fazla öge bulunursa, EXPLORER sekmesinde "Name", "Role", "Index in parent" gibi ayırt edici öznitelikleri işaretleyerek seçim kriterlerini daraltabilirsiniz.

#### 2.Property Name Belirtme

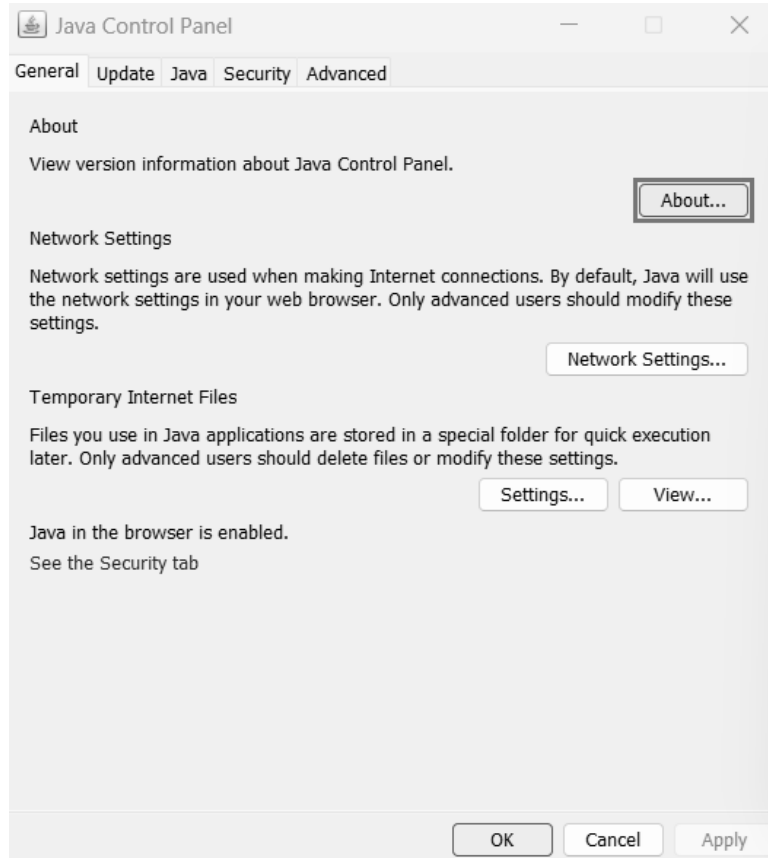
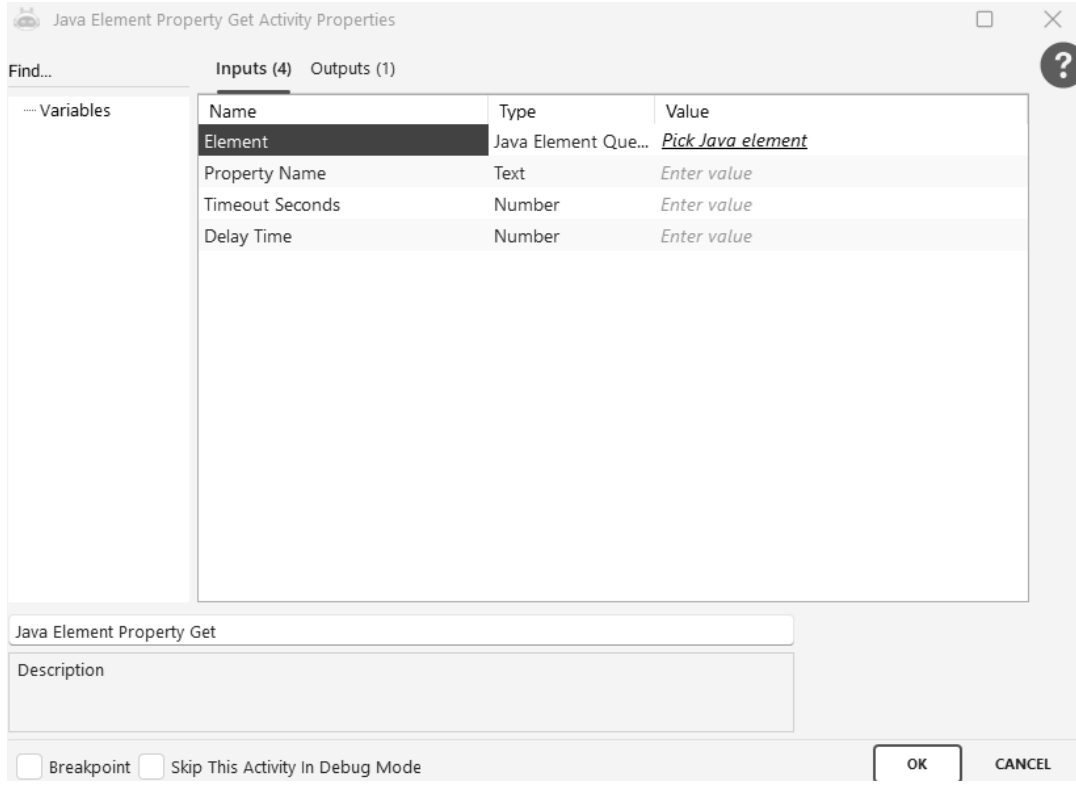
- Seçilen öğeden hangi bilgiyi almak istiyorsanız, Property Name alanına o bilgiyi yazın.  
Örneğin: "Name" yazarsanız, öğenin görünür adını alırsınız (örnek: About...).

Kullanılabilecek bazı yaygın property değerleri:Name

- Role
- Index in parent
- States
- Description

### 3.Değeri Değişkene Aktarma

- Aktivite çalıştığında, seçilen özelliğin değeri çıktı olarak döner. Bu değeri bir Variable (değişken) ile yakalayabilirsiniz.
- Örneğin, ögenin ismini almak için Name özelliğini tanımladıysanız, bu değer "About...." olarak değişkende saklanır.



Java Element Picker

PICK TEST CLEAR **EXPLORER** OK CANCEL

Use	Name	Value
<input checked="" type="checkbox"/>	Name	About...
<input checked="" type="checkbox"/>	Description	<html>View information about this v...
<input type="checkbox"/>	Name (JAWS alg...	About...
<input checked="" type="checkbox"/>	Role	push button
<input type="checkbox"/>	Role_en_US	push button
<input type="checkbox"/>	States	enabled,focusable,visible,showing,op...
<input type="checkbox"/>	States_en_US	enabled,focusable,visible,showing,op...
<input type="checkbox"/>	Object Depth	9
<input checked="" type="checkbox"/>	Children count	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Index in parent	0
<input type="checkbox"/>	Accessible Comp...	1
<input type="checkbox"/>	Accessible Actio...	1
<input type="checkbox"/>	Accessible Select...	0
<input type="checkbox"/>	Accessible Text s...	0
<input type="checkbox"/>	Accessible Interf...	cAccessibleValueInterface, cAccessibl...

Press CTRL key to pick the highlighted element

Java Control Panel

General Update Java Security Advanced

About

View version information about Java Control Panel.

About...

Network Settings

Network settings are used when making Internet connections. By default, Java will use the network settings in your web browser. Only advanced users should modify these settings.

Network Settings...

Temporary Internet Files

Files you... ion

later. Or

Java in t

See the

**i Info**

The query matched 1 element.

OK

OK Cancel Apply

Java Element Picker

PICK TEST CLEAR **EXPLORER** OK CANCEL

Use	Name	Value
<input checked="" type="checkbox"/>	Name	About...
<input checked="" type="checkbox"/>	Description	<html>View information about this v...
<input type="checkbox"/>	Name (JAWS alg...	About...
<input checked="" type="checkbox"/>	Role	push button
<input type="checkbox"/>	Role_en_US	push button
<input type="checkbox"/>	States	enabled,focusable,visible,showing,op...
<input type="checkbox"/>	States_en_US	enabled,focusable,visible,showing,op...
<input type="checkbox"/>	Object Depth	9
<input checked="" type="checkbox"/>	Children count	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Index in parent	0
<input type="checkbox"/>	Accessible Comp...	1
<input type="checkbox"/>	Accessible Actio...	1
<input type="checkbox"/>	Accessible Select...	0
<input type="checkbox"/>	Accessible Text s...	0
<input type="checkbox"/>	Accessible Interf...	cAccessibleValueInterface, cAccessibl...

Press CTRL key to pick the highlighted element

Java Element Property Get Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1) ?

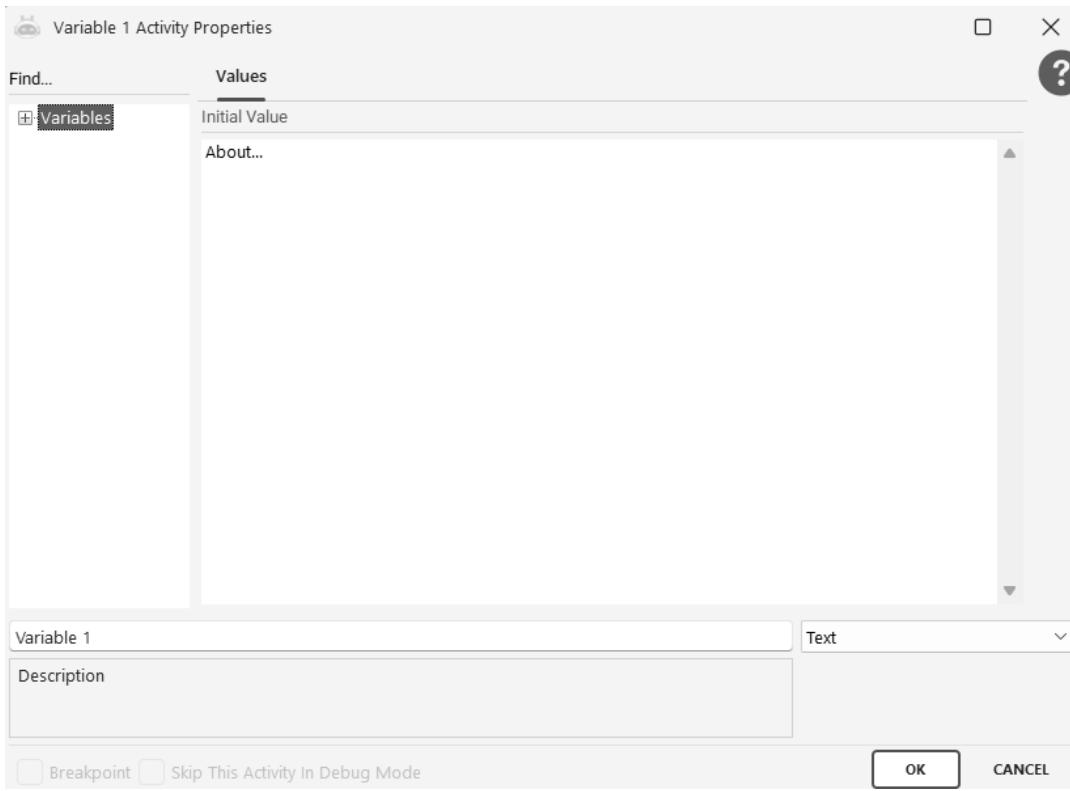
Name	Type	Value
Element	Java Element Que...	<?xml version="1.0" encoding="utf-16"?>...
Property Name	Text	Name
Timeout Seconds	Number	2
Delay Time	Number	Enter value

Java Element Property Get

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 7.24 Java Key Press

Java Key Press aktivitesi, Java tabanlı uygulamalarda seçilen bir öge (element) üzerine klavye tuşları veya kısa yollar gönderilmesini sağlar. Bu aktivite sayesinde, kullanıcı etkileşimi simüle edilebilir, yazı yazdırılabilir ya da belirli tuş kombinasyonlarıyla işlemler tetiklenebilir. Örneğin, Alt + S için `%{S}`, Ctrl + C için `^(c)` şeklinde Text alanına girilmesi yeterlidir. Süslü parantez `{}` kullanılarak özel karakterler (parantez gibi) tanımlanabilir; örneğin `{()test{}}`. Aktivitenin doğru çalışabilmesi için hedef öğenin görünür ve aktif olması gerekir; üzerine başka bir pencere açılmışsa işlem başarısız olur. Ayrıca Java nesneleriyle sağlıklı çalışmak için sistemde Java Access Bridge özelliğinin aktif olması gerekir. Gerekirse Explorer sekmesi kullanılarak detaylı nesne seçimi yapılabilir.

*The Java Key Press activity allows keyboard keys or shortcuts to be sent to a selected element in Java-based applications. With this activity, user interactions can be simulated, text can be typed, or certain operations can be triggered using key combinations. For example, entering `%{S}` for Alt + S or `^(c)` for Ctrl + C in the Text field is sufficient. Special characters (such as parentheses) can be defined using curly braces `{}`; for example, `{()test{}}`. For the activity to work correctly, the target element must be visible and active; if another window overlaps it, the operation will fail. Additionally, the Java Access Bridge feature must be enabled on the system to ensure smooth interaction with Java objects. If necessary, the Explorer tab can be used for detailed element selection.*

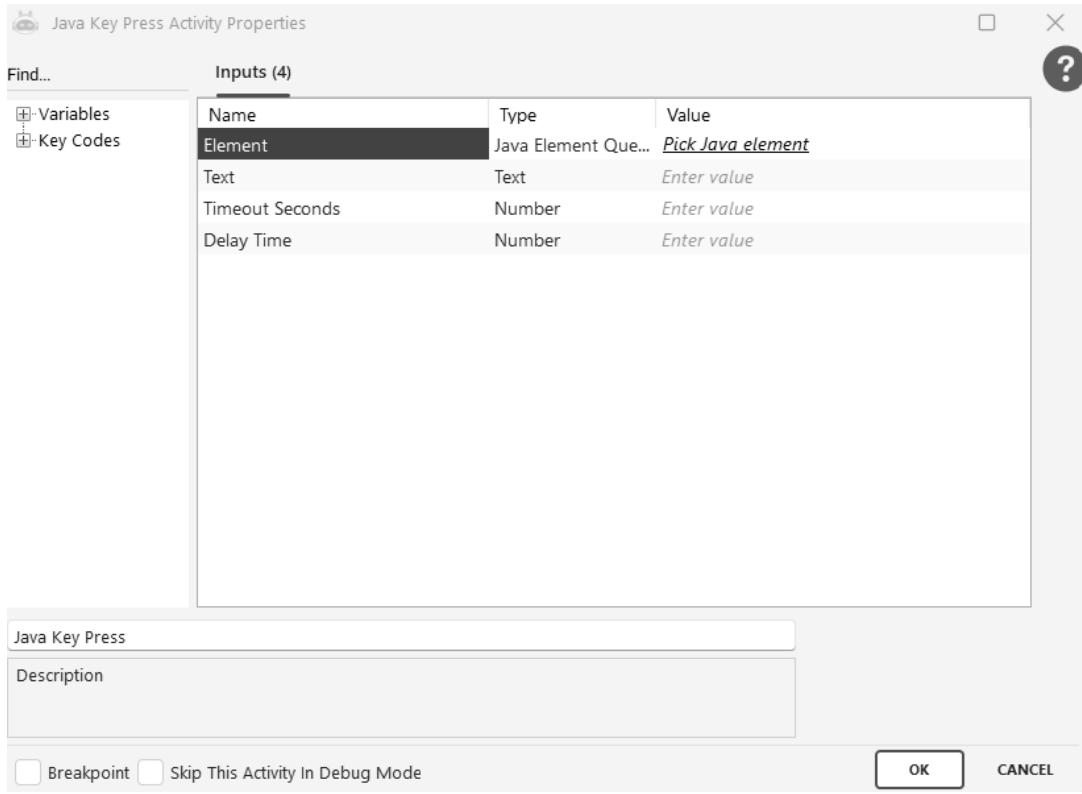
### Element Seçimi Nasıl Yapılır:

#### 1.Pick Java Element butonuna tıklayın.

Aktivite ekranındaki Element alanında yer alan Pick Java element bağlantısına tıklayarak, öge seçimi arayüzünü açın.

#### 2.Element Picker arayüzünde PICK butonuna tıklayın.

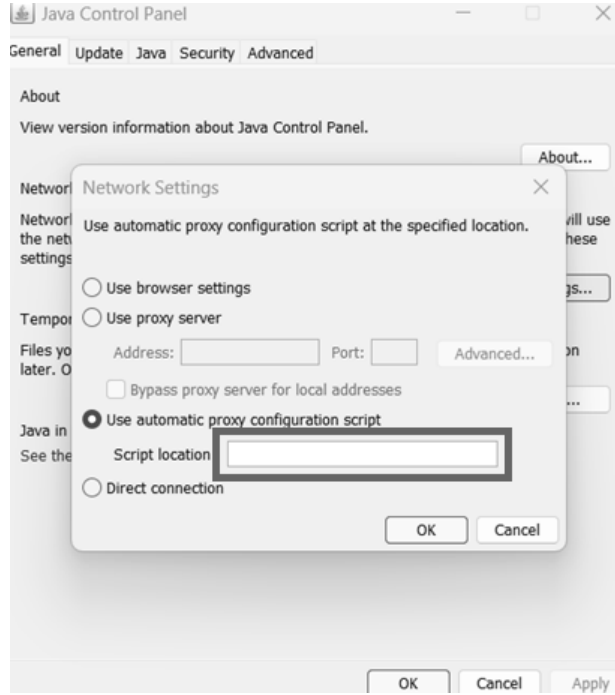
Açılan pencerede üstte yer alan PICK butonuna tıklayarak seçim moduna geçin.



### 3. Fare ile hedef öğenin üzerine gelin.

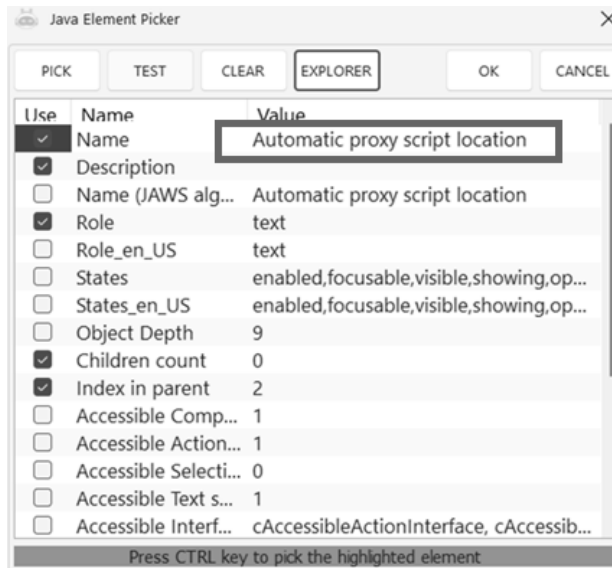
Seçmek istediğiniz metin kutusu, buton gibi öğenin üzerine fare imleciyle gelin.

Öğenin etrafında kırmızı bir çerçeve oluşacaktır.



### 4. CTRL tuşuna basarak öğeyi seçin.

Kırmızı çerçeveyle işaretlenen öğeyi seçmek için klavyeden CTRL tuşuna basın.



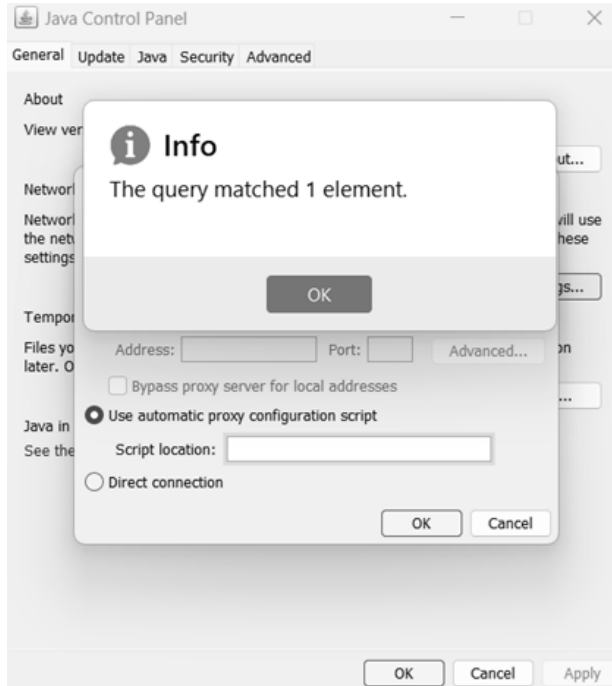
### Test butonuna tıklayın.

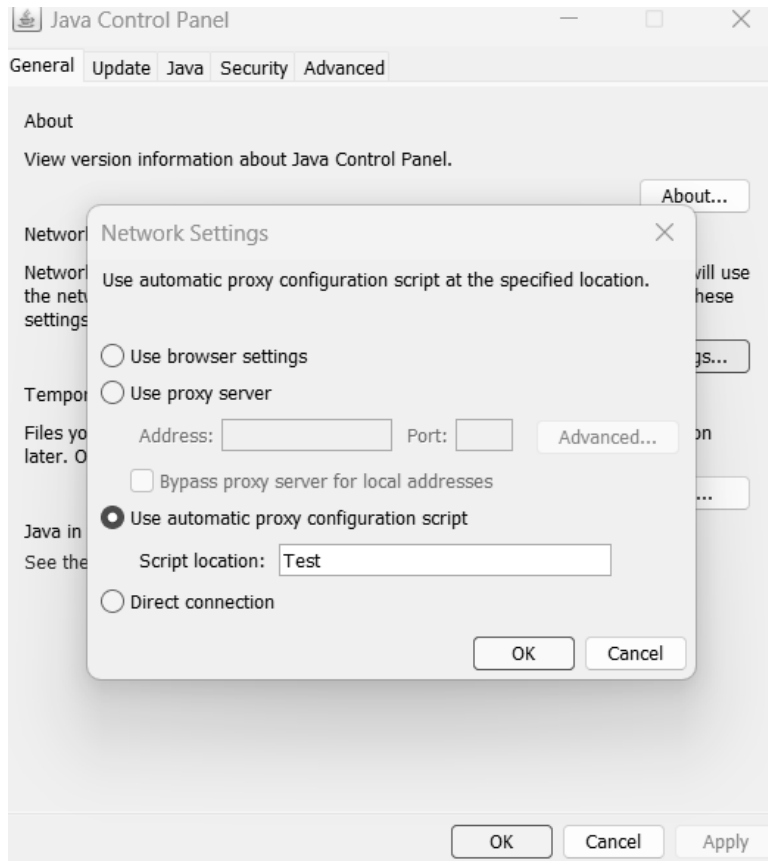
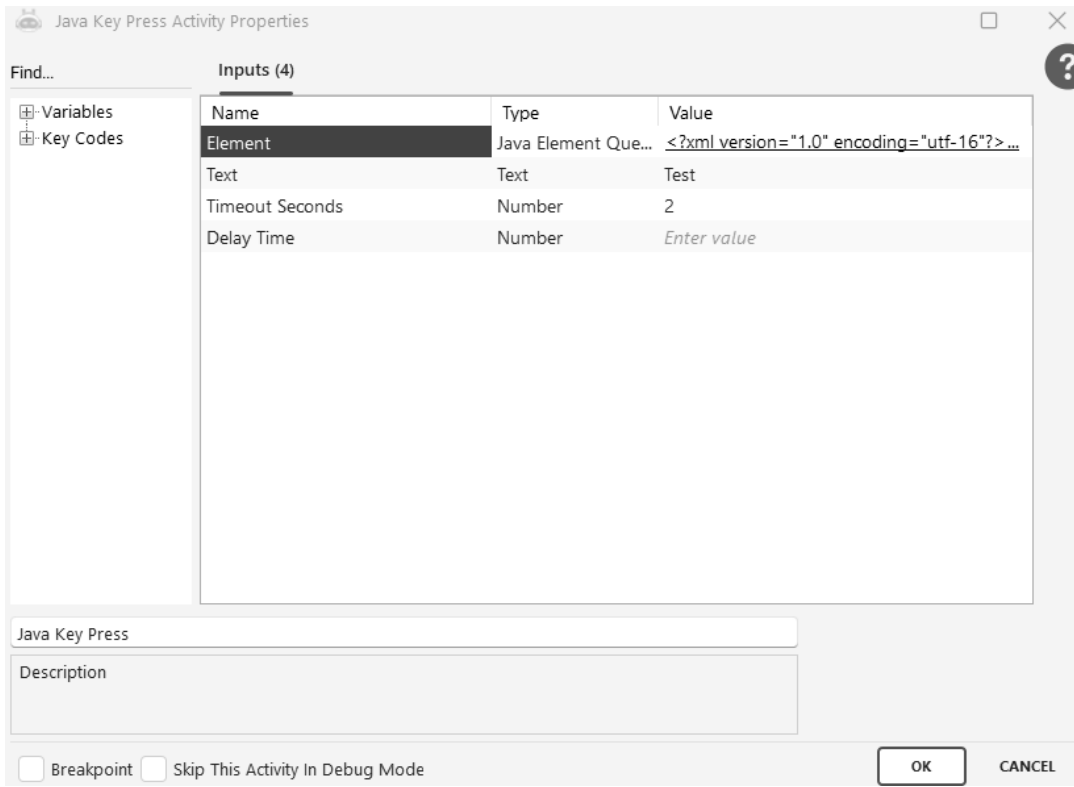
Seçimin başarılı olup olmadığını kontrol etmek için TEST butonuna tıklayın.

Sistem "The query matched 1 element" mesajı veriyorsa ve çerçeve rengi sarıya dönmüşse, seçim başarılıdır.

### OK → OK diyerek işlemi tamamlayın.

Önce Element Picker penceresinde OK, ardından aktivite ekranında OK butonuna tıklayarak işlemi tamamlayın.

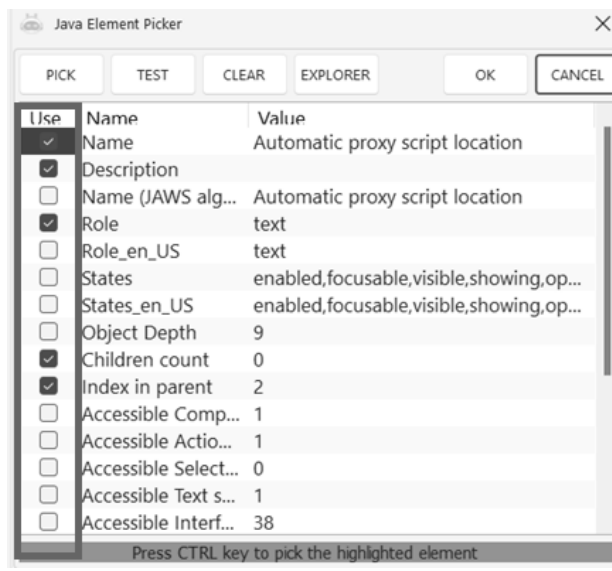




### Birden fazla element bulunduysa işlem yapın.

Eğer birden fazla element bulunduysa veya doğru eşleşme sağlanamadıysa:

Eğer birden fazla öğe algılanırsa veya sistem öğeyi tanıyamazsa, Explorer sekmesinden Name, Role, Index in parent gibi ayırt edici öznitelikleri seçerek daha doğru seçim yapabilirsiniz.



## Text Alanı Kullanımı

- Text alanı, seçilen öğeye gönderilecek tuş veya karakter girdisini belirlemenizi sağlar.
- Yazılan değer, Java uygulamasındaki hedef öğeye doğrudan klavye girdisi olarak iletilir.

Key	Code
SPACE	" "
BACKSPACE	{BACKSPACE}, {BS}, or {BKSP}
BREAK	{BREAK}
CAPS LOCK	{CAPSLOCK}
DEL or DELETE	{DELETE} or {DEL}
DOWN ARROW	{DOWN}
END	{END}
ENTER	{ENTER} or ~
ESC	{ESC}
HELP	{HELP}
HOME	{HOME}
INS or INSERT	{INSERT} or {INS}
LEFT ARROW	{LEFT}
NUM LOCK	{NUMLOCK}
PAGE DOWN	{PGDN}
PAGE UP	{PGUP}
PRINT SCREEN	{PRTSC} (reserved for future use)
RIGHT ARROW	{RIGHT}
SCROLL LOCK	{SCROLLLOCK}
TAB	{TAB}
UP ARROW	{UP}
F1	{F1}
F2	{F2}
F3	{F3}
F4	{F4}
F5	{F5}

F6	{F6}
F7	{F7}
F8	{F8}
F9	{F9}
F10	{F10}
F11	{F11}
F12	{F12}
F13	{F13}
F14	{F14}
F15	{F15}
F16	{F16}
Keypad add	{ADD}
Keypad subtract	{SUBTRACT}
Keypad multiply	{MULTIPLY}
Keypad divide	{DIVIDE}
CTRL C	^(c)
CTRL V	^(v)

## 7.25 Java Mouse Click

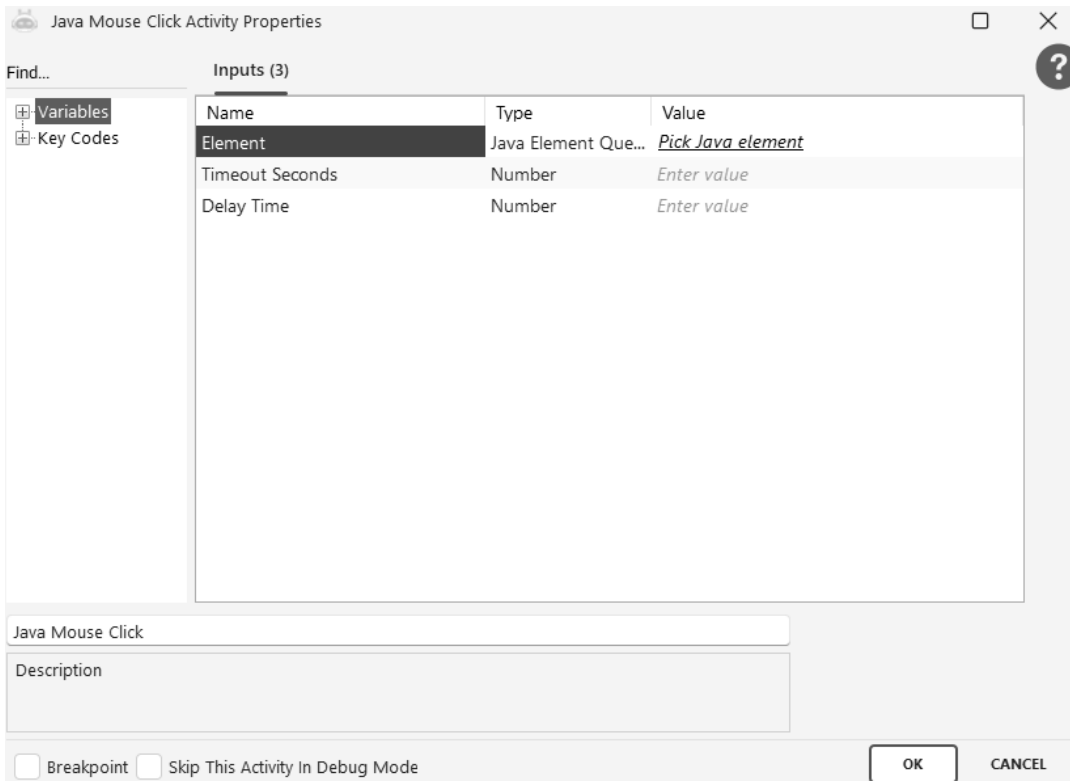
Java Mouse Click aktivitesi, Java tabanlı uygulamalarda seçilen öğeye tıklama işlemi gerçekleştirmek için kullanılır. Bu sayede, OK, Next, Submit gibi Java tabanlı butonlara tıklanabilir, dropdown veya sağ tıklama menülerinden seçim yapılabilir, sekmeler arasında geçiş sağlanabilir ya da form alanları aktifleştirilerek veri girişi başlatılabilir. Aktivitenin sağlıklı çalışabilmesi için tıklanacak öğenin doğru şekilde Pick edilmesi, ekranın ön planda ve görünür olması gereklidir. Eğer işlem koordinat üzerinden yapılıyorsa ekran çözünürlüğünün sabit kalması önemlidir; aksi halde tıklama hedef dışı olabilir. Java öğeleri yakalanamıyorsa Java Bridge özelliğinin etkin olup olmadığı kontrol edilmelidir. İşlemin başarısını artırmak için tıklama öncesi ya da sonrası kısa bir bekleme süresi (delay) eklenmesi önerilir.

*The Java Mouse Click activity is used to perform a click action on a selected element within Java-based applications. This allows clicking on Java buttons such as OK, Next, or Submit, selecting from dropdown or right-click menus, switching between tabs, or activating form fields to start data entry. For the activity to function properly, the target element must be correctly picked, and the screen must be in the foreground and visible. If the action is performed using coordinates, it is important to maintain a fixed screen resolution; otherwise, the click may miss the target. If Java elements cannot be captured, the Java Access Bridge feature should be checked to ensure it is enabled. To increase reliability, it is recommended to add a short delay before or after the click action.*

### 1. "Pick Java Element" Butonuna Tıklayın

İlgili aktivite içerisindeki Pick Java Element butonuna tıklayarak seçim arayüzünü açın.

Bu işlem, Java uygulaması üzerinde nesne tanımlamak için kullanılan Java Element Picker ekranını başlatır.



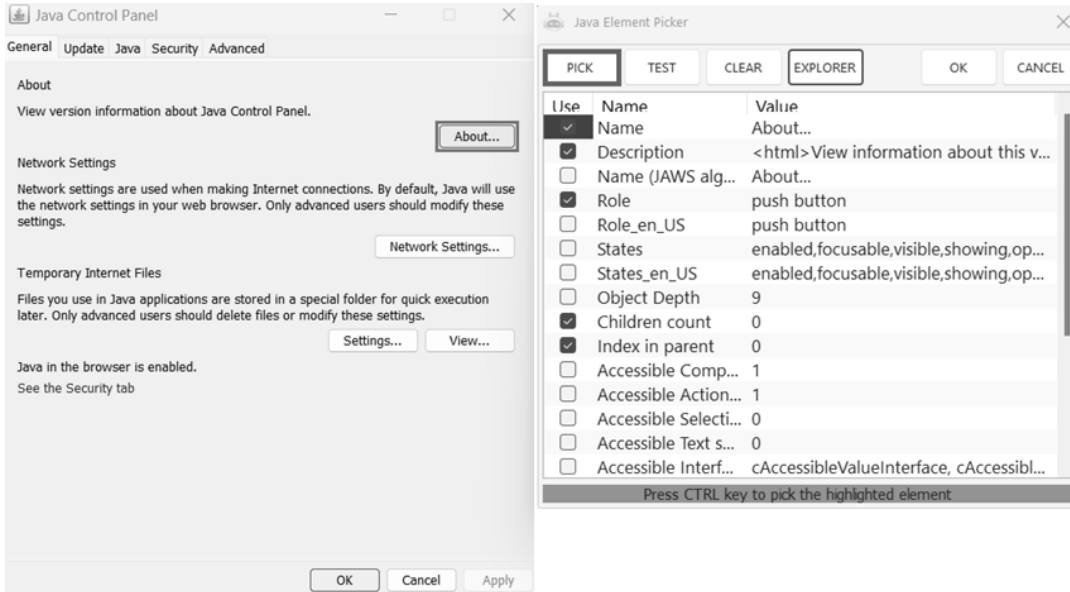
## 2.Element Picker Penceresinde “PICK” Butonuna Tıklayın

Açılan pencerede üst kısımda yer alan PICK butonuna tıklayın.

Mouse imlecini, Java uygulaması üzerinde işlem yapmak istediğiniz öğenin üzerine getirin.

**Örneğin:** “About...” butonu.

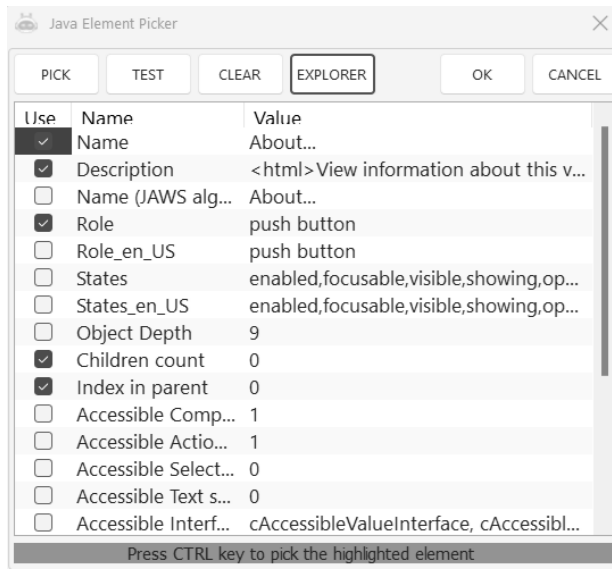
İmleç öğenin üzerine geldiğinde, öğenin etrafında kırmızı bir çerçeve belirecektir.



## 3.Pick İşlemini Tamamlayın

İlgili öğe seçildikten sonra, klavyeden CTRL tuşuna basarak seçim işlemi tamamlayın.

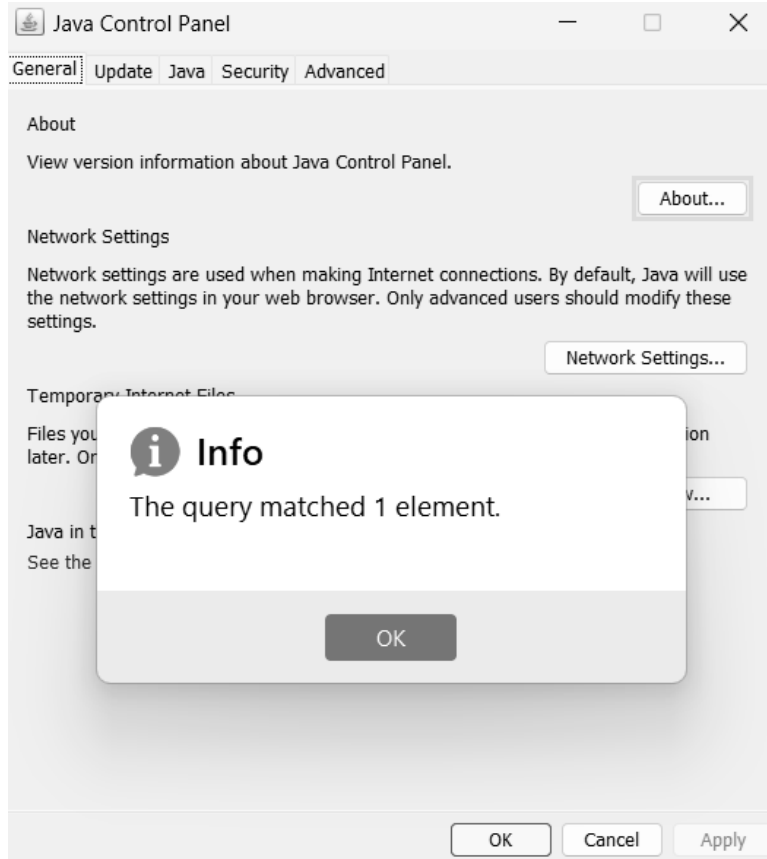
Ardından Test butonuna tıklayarak öğenin başarıyla yakalanıp yakalanmadığını kontrol edin.



#### 4.Eşleşmeyi Kontrol Edin ve Onaylayın

Eğer sistem yalnızca 1 element gösteriyorsa ve çerçeve rengi kırmızıdan sarıya dönüşüyse:

- OK butonuna, ardından tekrar OK butonuna tıklayarak işlemi onaylayın.



#### 5.Birden Fazla Element Bulunursa

Birden fazla element bulunduysa veya öğeler nesne olarak yakalanamadıysa:

- Element Picker tablosundan uygun olan Value satırını seçin.
- Test butonuna tekrar tıklayarak öğeyi yeniden doğrulayın.

#### Not:

İşlem yapılacak alana göre aşağıdaki alanları kullanabilirsiniz:

- **Screen X / Screen Y:** Koordinat bazlı seçim için
- **Name:** Uygulama ismiyle seçim için



## 7.26 Java Mouse Double Click

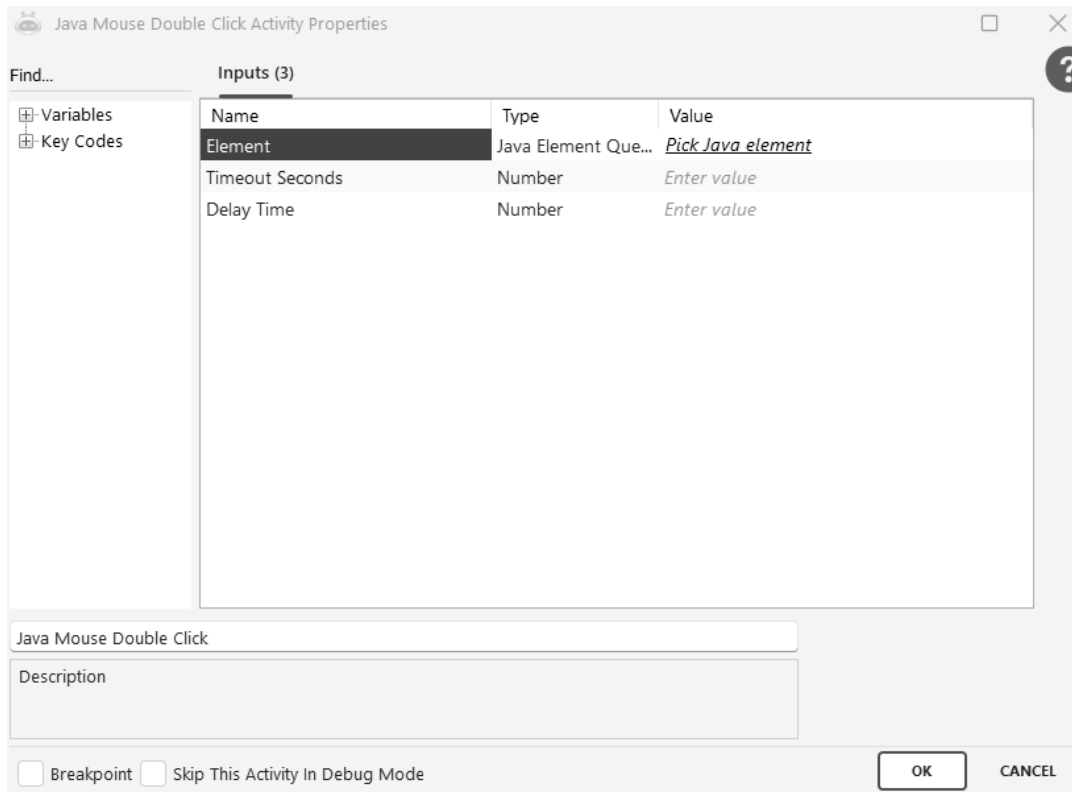
Java Mouse Double Click aktivitesi, Java tabanlı uygulamalarda seçilen nesneye çift tıklama işlemi gerçekleştirmek için kullanılır. Bu aktiviteyle, çift tıklamayla açılan diyalog veya pencereler tetiklenebilir, listelerdeki satır detayları görüntülenebilir, dosya veya kayıt benzeri nesnelere seçilebilir, form alanları düzenlenebilir ya da özel kullanıcı arayüzlerinde öğe seçimi yapılabilir. Doğru öğenin Pick ile seçilmiş olması ve ekranın ön yüzde açık olması gerekir; arka plandaki öğelere tıklama yapılamaz. Koordinatla işlem yapılıyorsa sabit çözünürlük kullanılmalıdır, aksi takdirde işlem başarısız olabilir. Java öğeleri yakalanamıyorsa Java Bridge özelliği kontrol edilmelidir. İşlem öncesinde kısa bir Delay süresi eklemek doğruluk oranını artırabilir.

*The Java Mouse Double Click activity is used to perform a double-click action on a selected object within Java-based applications. With this activity, dialogs or windows triggered by double-clicking can be opened, row details in lists can be displayed, file or record-like objects can be selected, form fields can be edited, or items can be chosen in custom user interfaces. The target element must be correctly picked and visible in the foreground; clicks cannot be made on elements in the background. If the action is performed using coordinates, a fixed resolution must be maintained; otherwise, the operation may fail. If Java elements cannot be captured, the Java Access Bridge feature should be checked. Adding a short Delay before the action can improve accuracy.*

### 1. "Pick Java Element" Butonuna Tıklayın

İlgili aktivite içerisindeki Pick Java Element butonuna tıklayarak seçim arayüzünü açın.

Bu işlem, Java uygulaması üzerinde nesne tanımlamak için kullanılan Java Element Picker ekranını başlatır.



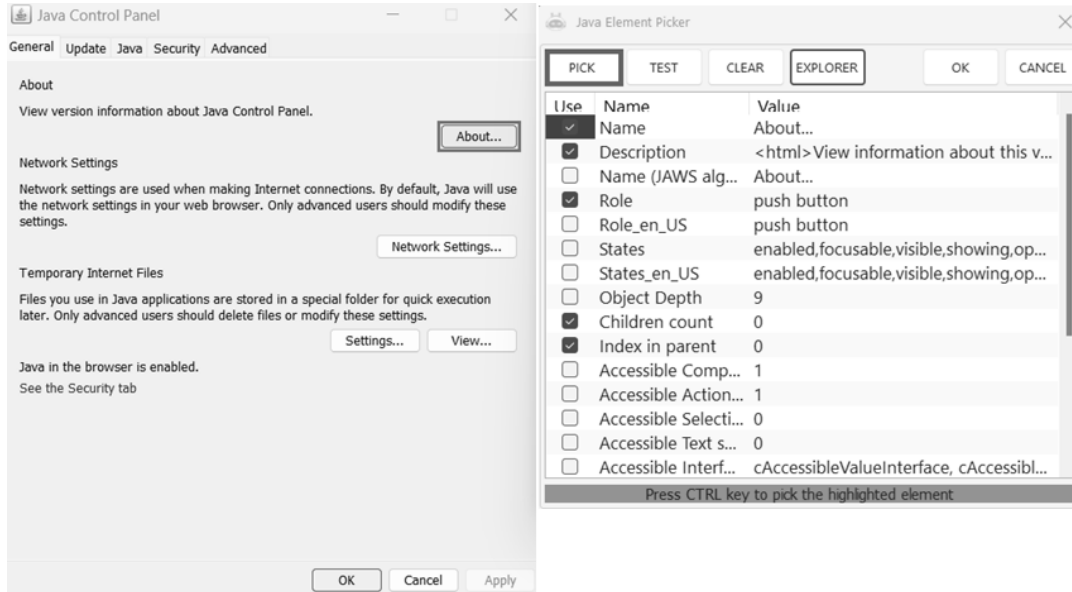
## 2.Element Picker Penceresinde “PICK” Butonuna Tıklayın

Açılan pencerede üst kısımda yer alan PICK butonuna tıklayın.

Mouse imlecini, Java uygulaması üzerinde işlem yapmak istediğiniz öğenin üzerine getirin.

**Örneğin:** “About...” butonu.

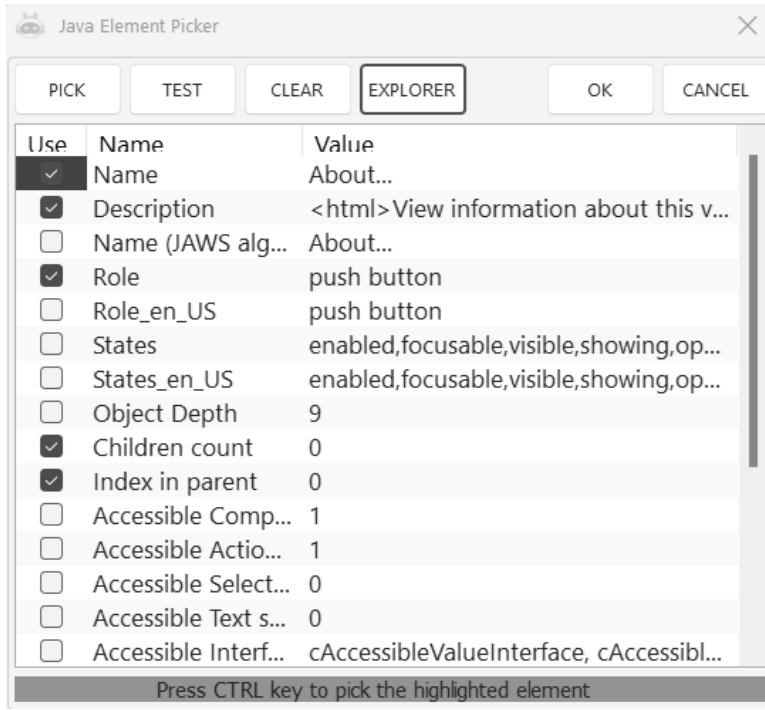
İmleç öğenin üzerine geldiğinde, öğenin etrafında kırmızı bir çerçeve belirecektir.



## 3.Pick İşlemini Tamamlayın

İlgili öğe seçildikten sonra, klavyeden CTRL tuşuna basarak seçim işlemini tamamlayın.

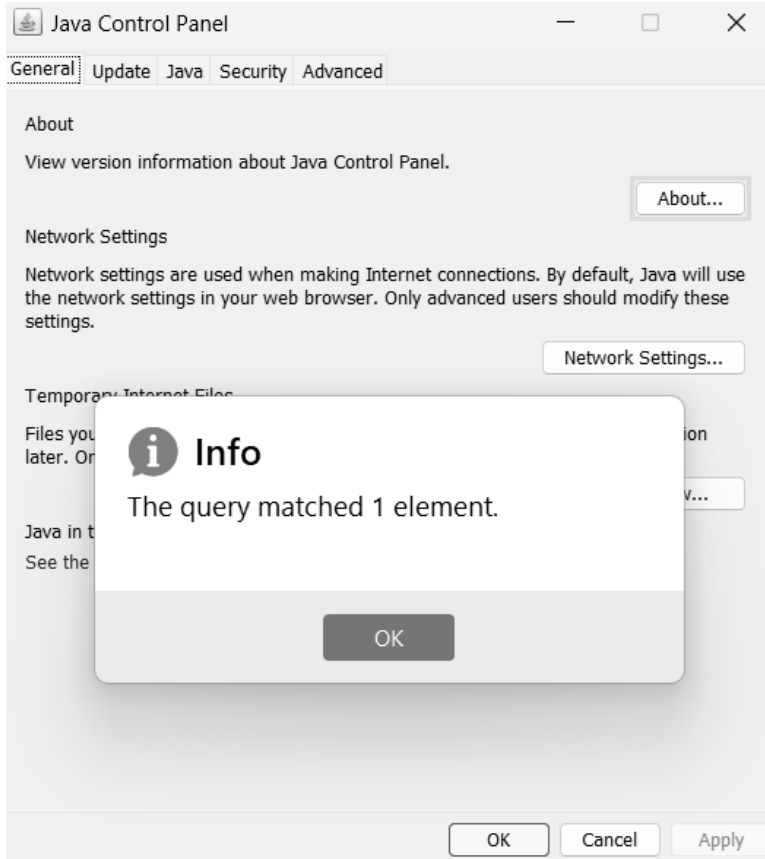
Ardından Test butonuna tıklayarak öğenin başarıyla yakalanıp yakalanmadığını kontrol edin.



#### 4.Eşleşmeyi Kontrol Edin ve Onaylayın

Eğer sistem yalnızca 1 element gösteriyorsa ve çerçeve rengi kırmızıdan sarıya dönüştüyse:

- OK butonuna, ardından tekrar OK butonuna tıklayarak işlemi onaylayın.



#### 5.Birden Fazla Element Bulunursa

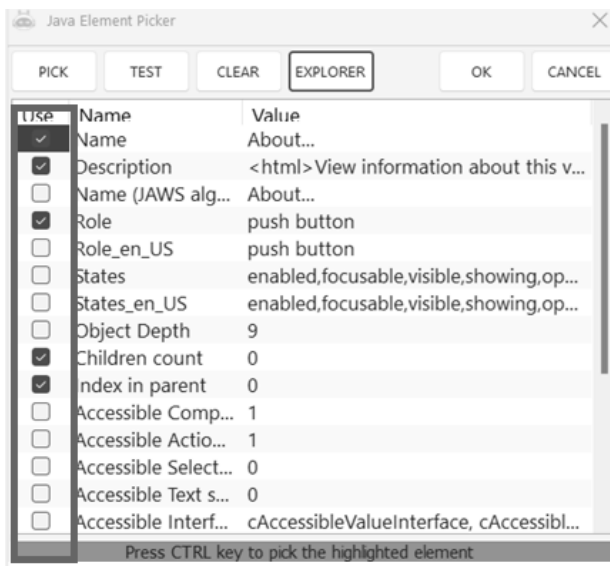
Birden fazla element bulunduysa veya öğeler nesne olarak yakalanamadıysa:

- Element Picker tablosundan uygun olan Value satırını seçin.
- Test butonuna tekrar tıklayarak öğeyi yeniden doğrulayın.

#### Not:

İşlem yapılacak alana göre aşağıdaki alanları kullanabilirsiniz:

- **Screen X / Screen Y:** Koordinat bazlı seçim için
- **Name:** Uygulama ismiyle seçim için



## 7.27 Java Mouse Middle Click

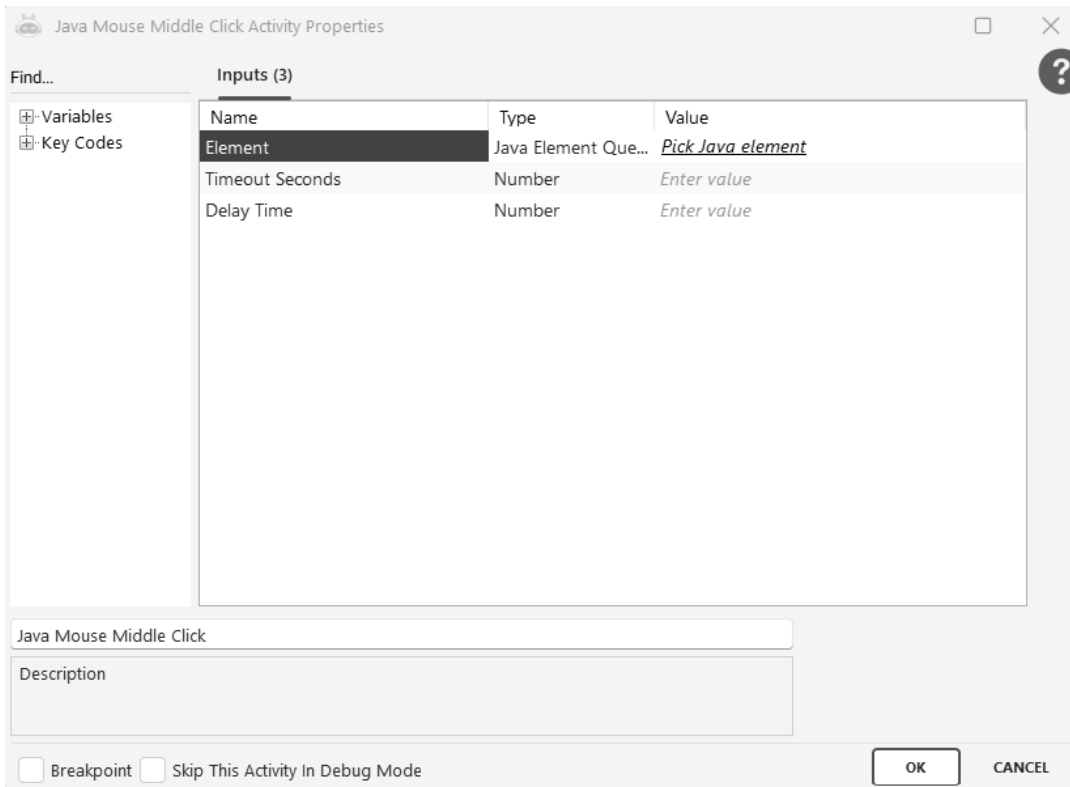
Java Mouse Middle Click aktivitesi, Java tabanlı uygulamalarda seçilen bir öğeye mouse tekerleği (orta tuş) ile tıklamak için kullanılır. Bu tıklama, özellikle sekmeleri kapatma, özel menüleri tetikleme, grafik tabanlı ekranlarda pan/taşımaya işlemleri gibi orta tıklamayla ilişkili işlevleri gerçekleştirmek için tercih edilir. Kullanılacak öğenin doğru şekilde Pick ile seçilmiş olması ve ekranın ön planda açık durumda bulunması gerekir. Ayrıca, orta tıklamanın uygulama tarafından desteklenip desteklenmediği önceden test edilmelidir. Koordinat bazlı işlemlerde çözünürlük değişiklikleri işlem başarısını etkileyebilir; sabit çözünürlük önerilir. Java Bridge özelliği kapalıysa öğe seçimi yapılamaz. Gerekli durumlarda, tıklama öncesi veya sonrası kısa bir gecikme süresi (delay) eklemek güvenli kullanım sağlar.

*The Java Mouse Middle Click activity is used to perform a mouse wheel (middle button) click on a selected element within Java-based applications. This action is particularly useful for functions associated with middle clicks, such as closing tabs, triggering special menus, or performing pan/drag operations on graphic-based screens. The target element must be correctly picked, and the screen must be open and in the foreground. Additionally, it should be tested beforehand whether the application supports middle-click functionality. In coordinate-based operations, resolution changes may affect success; therefore, a fixed resolution is recommended. If the Java Access Bridge feature is disabled, element selection cannot be performed. When necessary, adding a short delay before or after the click ensures safer execution.*

### 1. "Pick Java Element" Butonuna Tıklayın

İlgili aktivite içerisindeki Pick Java Element butonuna tıklayarak seçim arayüzünü açın.

Bu işlem, Java uygulaması üzerinde nesne tanımlamak için kullanılan Java Element Picker ekranını başlatır.



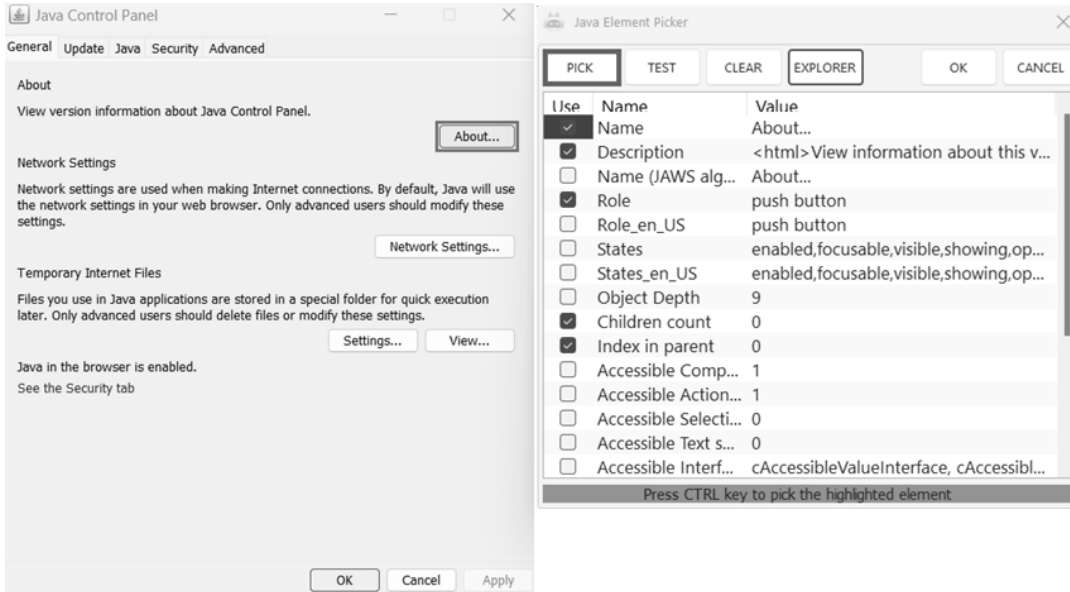
## 2.Element Picker Penceresinde “PICK” Butonuna Tıklayın

Açılan pencerede üst kısımda yer alan PICK butonuna tıklayın.

Mouse imlecini, Java uygulaması üzerinde işlem yapmak istediğiniz öğenin üzerine getirin.

**Örneğin:** “About...” butonu.

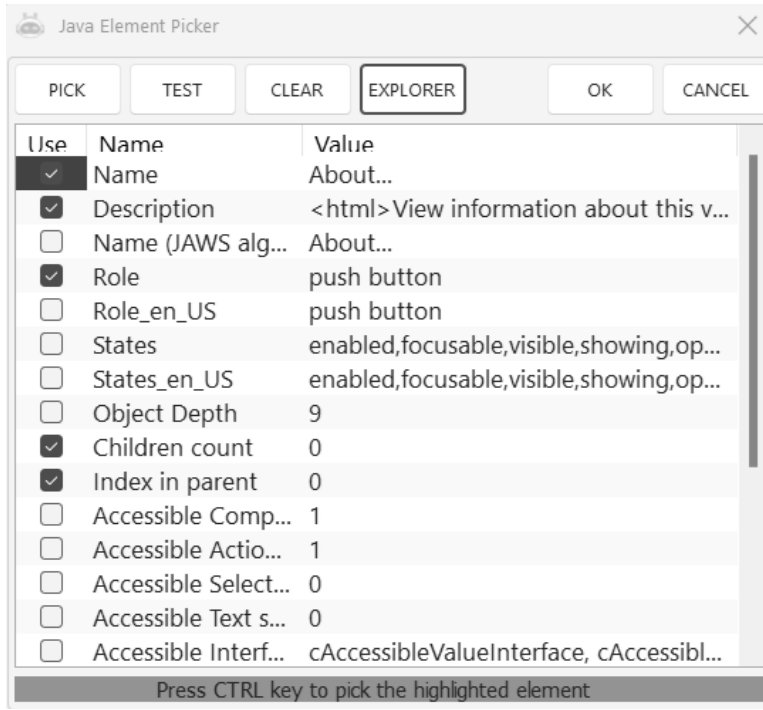
İmleç öğenin üzerine geldiğinde, öğenin etrafında kırmızı bir çerçeve belirecektir.



## 3.Pick İşlemini Tamamlayın

İlgili öğe seçildikten sonra, klavyeden CTRL tuşuna basarak seçim işlemini tamamlayın.

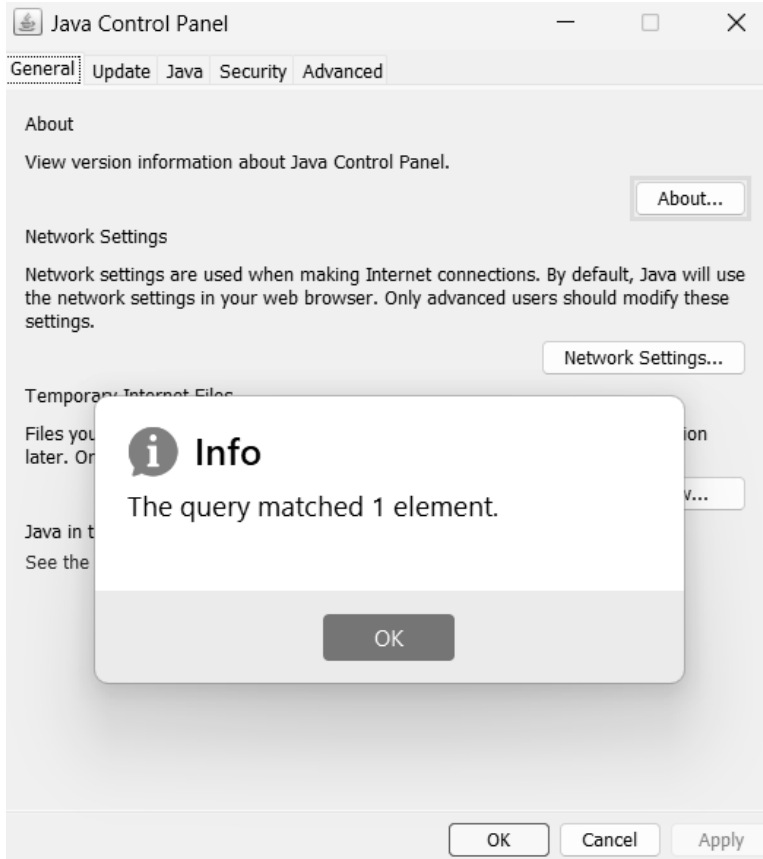
Ardından Test butonuna tıklayarak öğenin başarıyla yakalanıp yakalanmadığını kontrol edin.



#### 4.Eşleşmeyi Kontrol Edin ve Onaylayın

Eğer sistem yalnızca 1 element gösteriyorsa ve çerçeve rengi kırmızıdan sarıya dönüştüyse:

- OK butonuna, ardından tekrar OK butonuna tıklayarak işlemi onaylayın.



#### 5.Birden Fazla Element Bulunursa

Birden fazla element bulunduysa veya öğeler nesne olarak yakalanamadıysa:

- Element Picker tablosundan uygun olan Value satırını seçin.
- Test butonuna tekrar tıklayarak öğeyi yeniden doğrulayın.

#### Not:

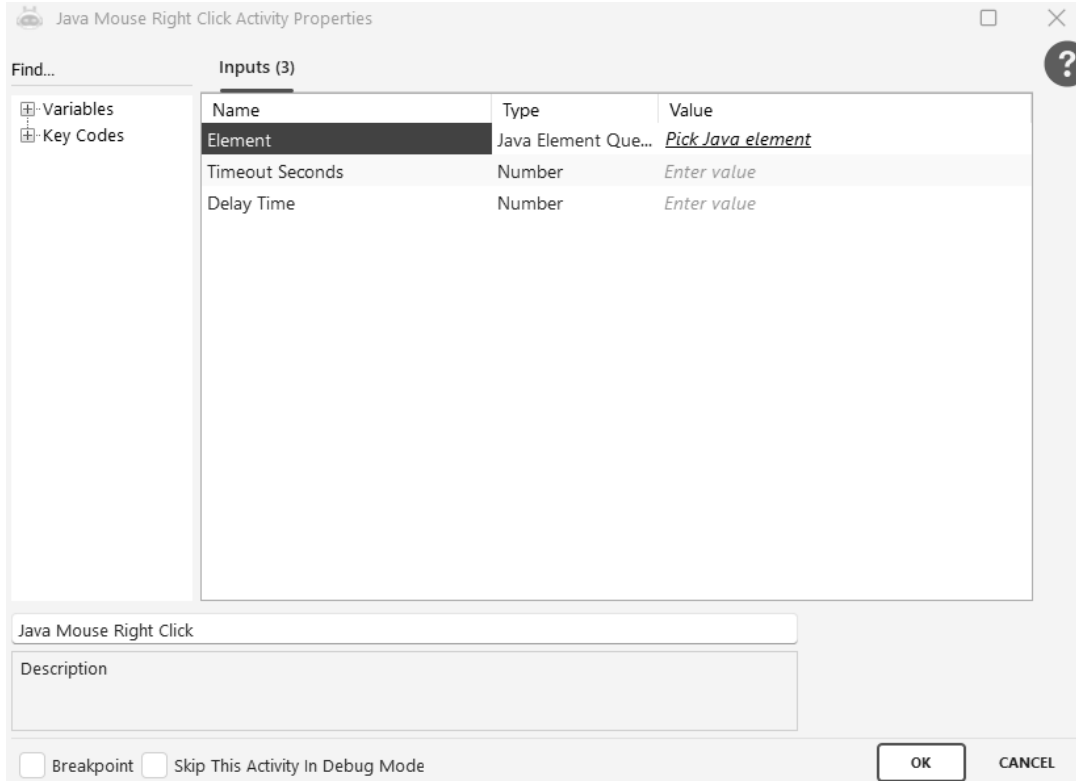
İşlem yapılacak alana göre aşağıdaki alanları kullanabilirsiniz:

- **Screen X / Screen Y:** Koordinat bazlı seçim için
- **Name:** Uygulama ismiyle seçim için

Java Mouse Right Click aktivitesi, Java tabanlı uygulamalarda seçilen bir nesne üzerinde sağ tıklama işlemi gerçekleştirmek için kullanılır. Bu aktivite, genellikle bağlam menülerini (context menu) açmak, listelerde düzenleme-silme işlemlerini başlatmak veya grafiksel arayüzlerde nesneye özel ayar ekranlarını çağırmak gibi senaryolarda tercih edilir. Sağ tıklanacak öğenin doğru şekilde seçilmiş olması ve uygulamanın bu işlemi desteklemesi gereklidir. Ekranın ön planda ve öğenin görünür durumda olması önemlidir; aksi halde işlem başarısız olur. Koordinat bazlı sağ tıklamalarda çözünürlük değişiklikleri işlem doğruluğunu etkileyebilir. Java öğeleri algılanamıyorsa Java Bridge özelliğinin aktif olup olmadığı kontrol edilmelidir. Sağ tıklama öncesinde kısa bir gecikme süresi (delay) eklemek işlem güvenliğini artırır.

*The Java Mouse Right Click activity is used to perform a right-click action on a selected object within Java-based applications. This activity is typically preferred for scenarios such as opening context menus, initiating edit or delete actions in lists, or accessing object-specific settings screens in graphical interfaces. The target element must be correctly selected, and the application must support this action. It is important that the screen is in the foreground and the element is visible; otherwise, the operation will fail. In coordinate-based right-clicks, resolution changes may affect accuracy. If Java elements cannot be detected, the Java Access Bridge feature should be checked to ensure it is enabled. Adding a short delay before the right-click action can improve reliability.*

**1.“Pick Java Element” Butonuna Tıklayın**İlgili aktivite içerisindeki Pick Java Element butonuna tıklayarak seçim arayüzünü açın. Bu işlem, Java uygulaması üzerinde nesne tanımlamak için kullanılan Java Element Picker ekranını başlatır.

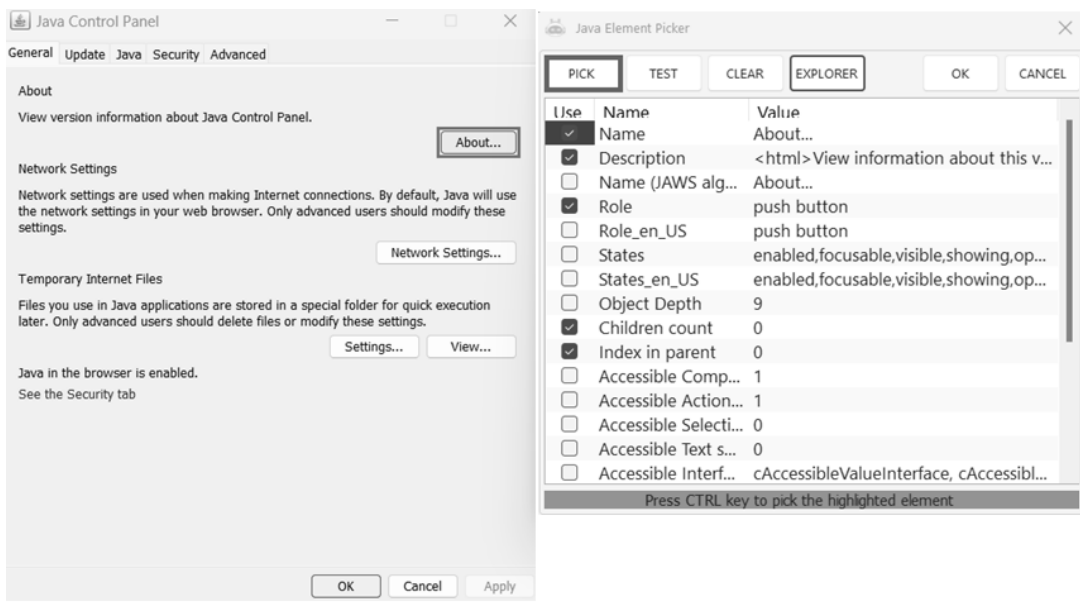


**2.Element Picker Penceresinde “PICK” Butonuna Tıklayın**

Açılan pencerede üst kısımda yer alan PICK butonuna tıklayın.

Mouse imlecini, Java uygulaması üzerinde işlem yapmak istediğiniz öğenin üzerine getirin.

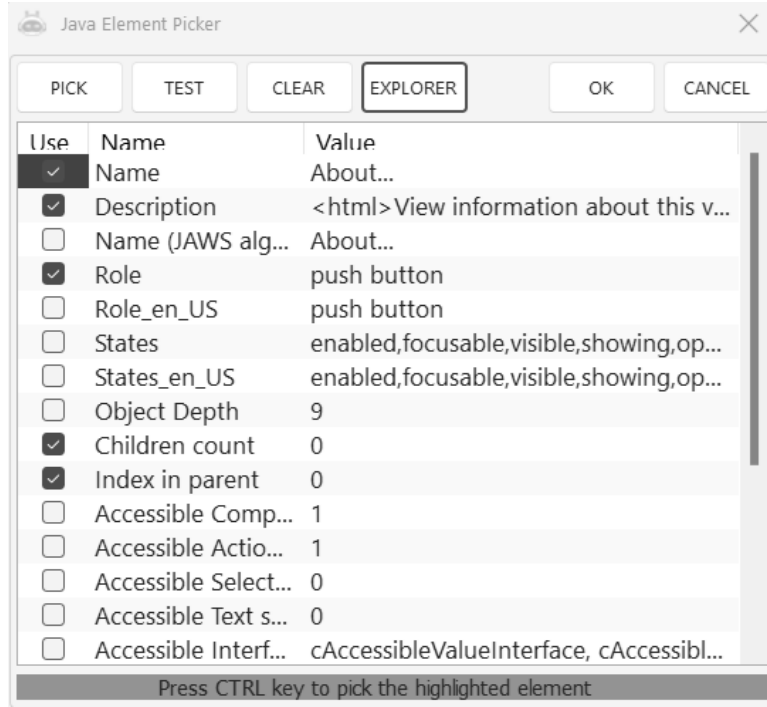
**Örneğin:** “About...” butonu.İmleç öğenin üzerine geldiğinde, öğenin etrafında kırmızı bir çerçeve belirecektir.



### 3.Pick İşlemini Tamamlayın

İlgili öge seçildikten sonra, klavyeden CTRL tuşuna basarak seçim işlemi tamamlayın.

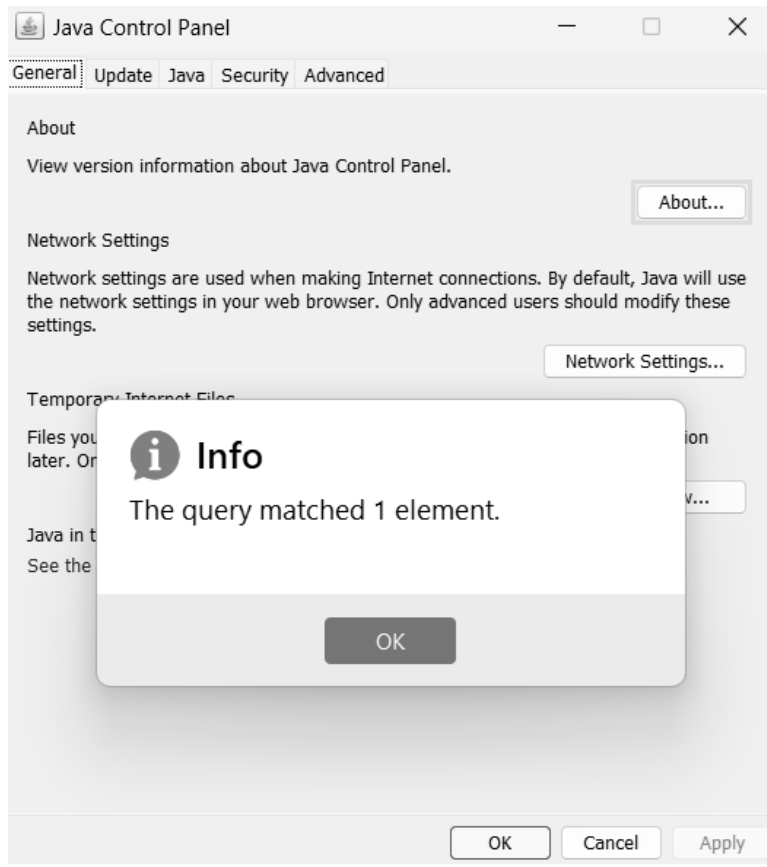
Ardından Test butonuna tıklayarak öğenin başarıyla yakalanıp yakalanmadığını kontrol edin.



### 4.Eşleşmeyi Kontrol Edin ve Onaylayın

Eğer sistem yalnızca 1 element gösteriyorsa ve çerçeve rengi kırmızıdan sarıya dönüşüyse:

- OK butonuna, ardından tekrar OK butonuna tıklayarak işlemi onaylayın.



### 5. Birden Fazla Element Bulunursa

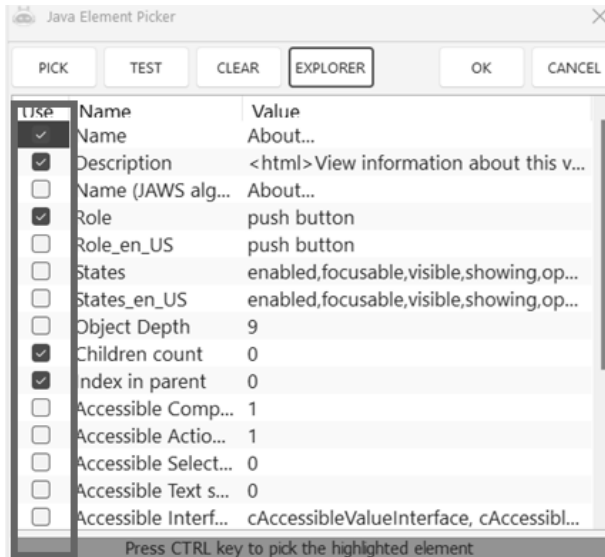
Birden fazla element bulunduysa veya öğeler nesne olarak yakalanamadıysa:

- Element Picker tablosundan uygun olan Value satırını seçin.
- Test butonuna tekrar tıklayarak öğeyi yeniden doğrulayın.

### Not:

İşlem yapılacak alana göre aşağıdaki alanları kullanabilirsiniz:

- **Screen X / Screen Y:** Koordinat bazlı seçim için
- **Name:** Uygulama ismiyle seçim için



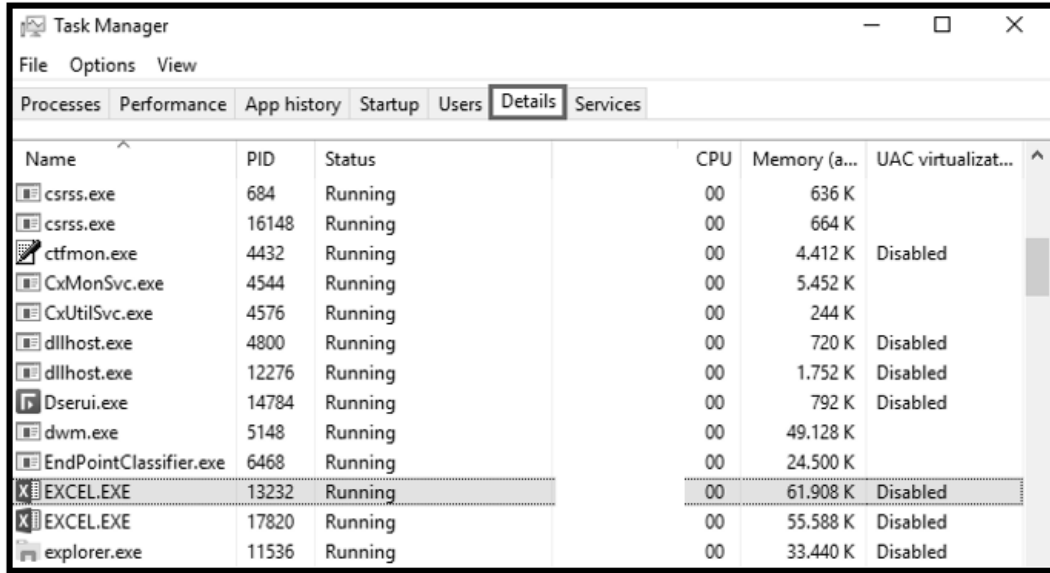
## 7.29 Kill Process

Kill Process aktivitesi, arka planda çalışan bir uygulamanın veya işlemin tamamen kapatılmasını sağlar. Bu aktivite, manuel olarak Görev Yöneticisi üzerinden yapılan işlem sonlandırma adımının otomatik karşılığıdır.

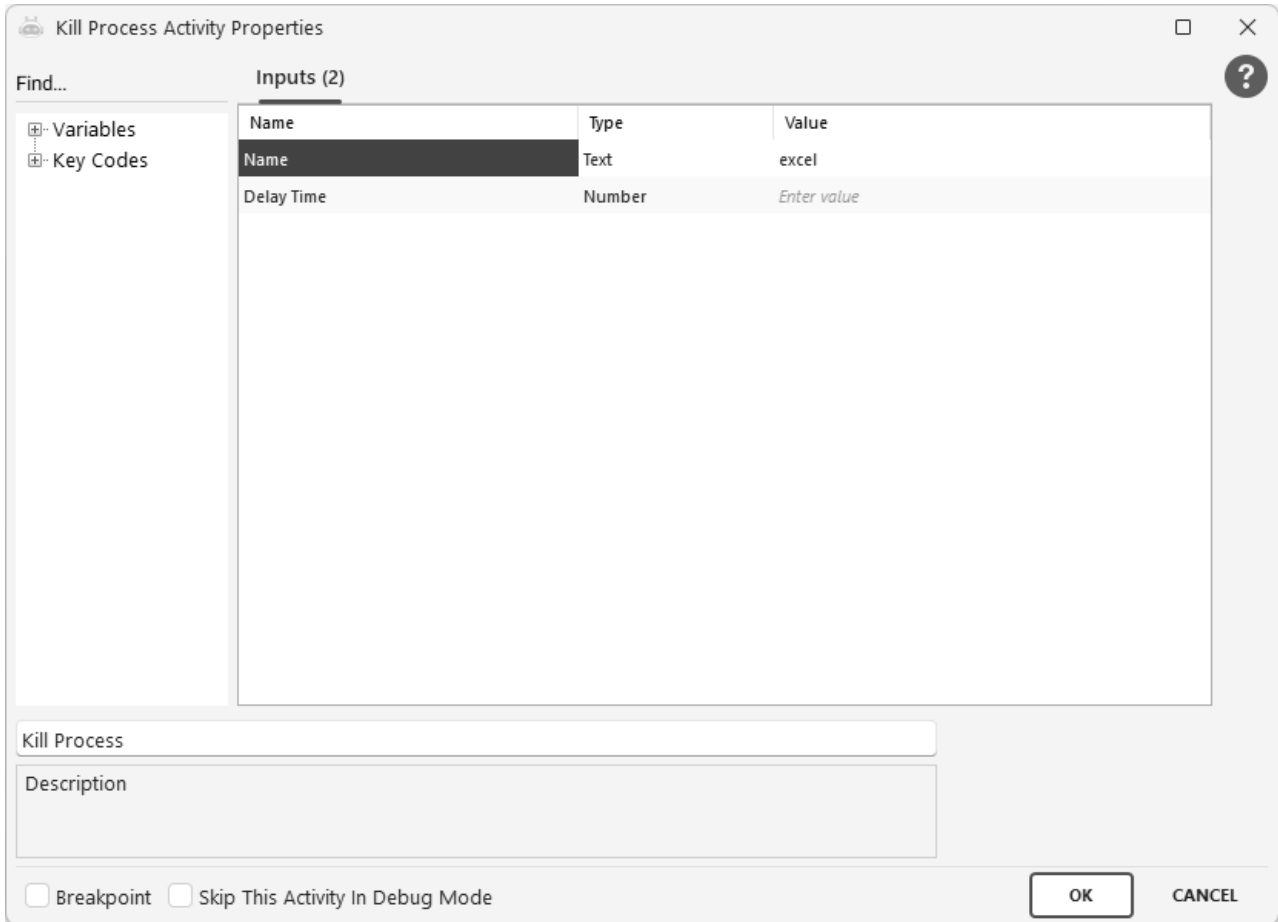
- İşlem adı Görev Yöneticisi > Details sekmesinden alınmalıdır.
- Uzantı eklenmeden, sadece çalıştırılabilir dosya adı girilmelidir.
- Birden fazla aynı isimde çalışan işlem varsa, hepsi kapatılır.

The Kill Process activity is used to completely terminate a running application or process in the background. This activity is the automated equivalent of manually ending a task through the Task Manager.

- The process name should be taken from the Task Manager > Details tab.
- The executable file name should be entered without its extension.
- If multiple processes with the same name are running, all of them will be terminated.



Name	PID	Status	CPU	Memory (a...	UAC virtualizat...
csrss.exe	684	Running	00	636 K	
csrss.exe	16148	Running	00	664 K	
ctfmon.exe	4432	Running	00	4.412 K	Disabled
CxMonSvc.exe	4544	Running	00	5.452 K	
CxUtilSvc.exe	4576	Running	00	244 K	
dllhost.exe	4800	Running	00	720 K	Disabled
dllhost.exe	12276	Running	00	1.752 K	Disabled
Dserui.exe	14784	Running	00	792 K	Disabled
dwm.exe	5148	Running	00	49.128 K	
EndPointClassifier.exe	6468	Running	00	24.500 K	
EXCEL.EXE	13232	Running	00	61.908 K	Disabled
EXCEL.EXE	17820	Running	00	55.588 K	Disabled
explorer.exe	11536	Running	00	33.440 K	Disabled



Kill Process Activity Properties

Find... Inputs (2)

Name	Type	Value
Name	Text	excel
Delay Time	Number	Enter value

Kill Process

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 7.30 Send Key

Send Key aktivitesi, bir uygulama ya da ekran aktif durumdayken klavye tuşlarının simülasyon yoluyla gönderilmesini sağlar. Bu sayede metin girişleri, kısayol tuşları ve komutlar kullanıcı etkileşimi olmadan otomatik olarak uygulanabilir. Örneğin, "^a" ifadesi AutoHotkey

formatında Ctrl + A anlamına gelir ve tüm metni seçmek için kullanılır. Aktivite özellikle formların doldurulması, Tab ve Enter gibi tuşlarla gezinme, F2 ya da ESC gibi işlevsel komutların tetiklenmesi, menülerin açılması ya da bir işlem başlatılması gibi senaryolarda kullanılır. "Text" alanına girilen ifade, AutoHotkey formatında yorumlanabilir ve bu seçenek isteğe bağlı olarak aktif hale getirilebilir. Gönderilecek pencerenin aktif olması ve odakta bulunması gerekir; aksi takdirde tuşlar etkisiz kalır. İşlem öncesi Delay Time ile kısa bekleme süresi tanımlanabilir, çoklu tuş kombinasyonlarında da işlemler arası gecikme önerilir.

*The Send Key activity allows keyboard keystrokes to be simulated while an application or screen is active. In this way, text inputs, shortcut keys, and commands can be applied automatically without user interaction. For example, the expression "^a" in AutoHotkey format corresponds to Ctrl + A and is used to select all text. This activity is especially useful in scenarios such as filling out forms, navigating with keys like Tab and Enter, triggering functional commands like F2 or ESC, opening menus, or starting a process. The expression entered in the "Text" field can be interpreted in AutoHotkey format, which can be optionally enabled. The target window must be active and in focus; otherwise, the keystrokes will have no effect. A short wait time can be set beforehand using Delay Time, and for multiple key combinations, a delay between actions is recommended.*

Name	Type	Value
Text	Text	^a
Is Auto Hotkey	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

## 7.31 PY Script Run

PY Script Run aktivitesi, Python programlama diliyle yazılmış bir script dosyasını veya doğrudan yazılmış Python kodunu çalıştırmak için kullanılır. Bu aktivite, RPA senaryolarında özellikle web otomasyonunun ötesine geçen veri işleme, dosya yönetimi, API entegrasyonu gibi işlemler için oldukça etkilidir. Kullanım sırasında yalnızca Script Text veya File Name alanından biri doldurulmalıdır; her ikisinin birden kullanılması hata yaratabilir. Python ortamının sistemde yüklü ve doğru şekilde yapılandırılmış olması gerekir; ortam değişkenleri eksikse script çalışmayabilir. Eğer script bir dosya üzerinden çalıştırılıyorsa, Working Directory alanı mutlaka tanımlanmalıdır, aksi halde dosya yolu bulunamaz. Büyük veri işleme, ağ üzerinden veri çekme gibi durumlar için Delay Time ile bekleme süresi tanımlanabilir. Koddan dönen sonuçlar, Output alanı kullanılarak alınabilir.

*The PY Script Run activity is used to execute a Python script file or directly written Python code. This activity is highly effective in RPA scenarios for tasks that go beyond web automation, such as data processing, file management, and API integration. During use, only one of the fields—Script Text or File Name—should be filled; using both will cause an error. The Python environment must be installed and properly configured on the system; if environment variables are missing, the script may fail to run. If the script is executed from a file, the Working Directory field must be specified; otherwise, the file path may not be found. For cases involving large data processing or fetching data over the network, a waiting time can be defined using Delay Time. The results returned from the code can be retrieved through the Output field.*

### Parametreler

- **Working Directory:** Çalıştırılacak Python dosyasının bulunduğu klasör yoludur.Örnek: C:\Users\GLB900\*\*\*\*\*\Scripts\
- **File Name:** Çalıştırılacak Python dosyasının adı veya yoludur.Örnek: veri\_isleme.py
- **Script Text:** Doğrudan yazılacak Python kodudur. File Name kullanılmıyorsa zorunludur.

PY Script Run Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (2)

Name	Type	Value
Working Directory	Text	Enter value
File Name	Text	Enter value
Script Text	Multi Text	print("Merhaba RPA!")
Delay Time	Number	

PY Script Run

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

PY Script Run Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (2)

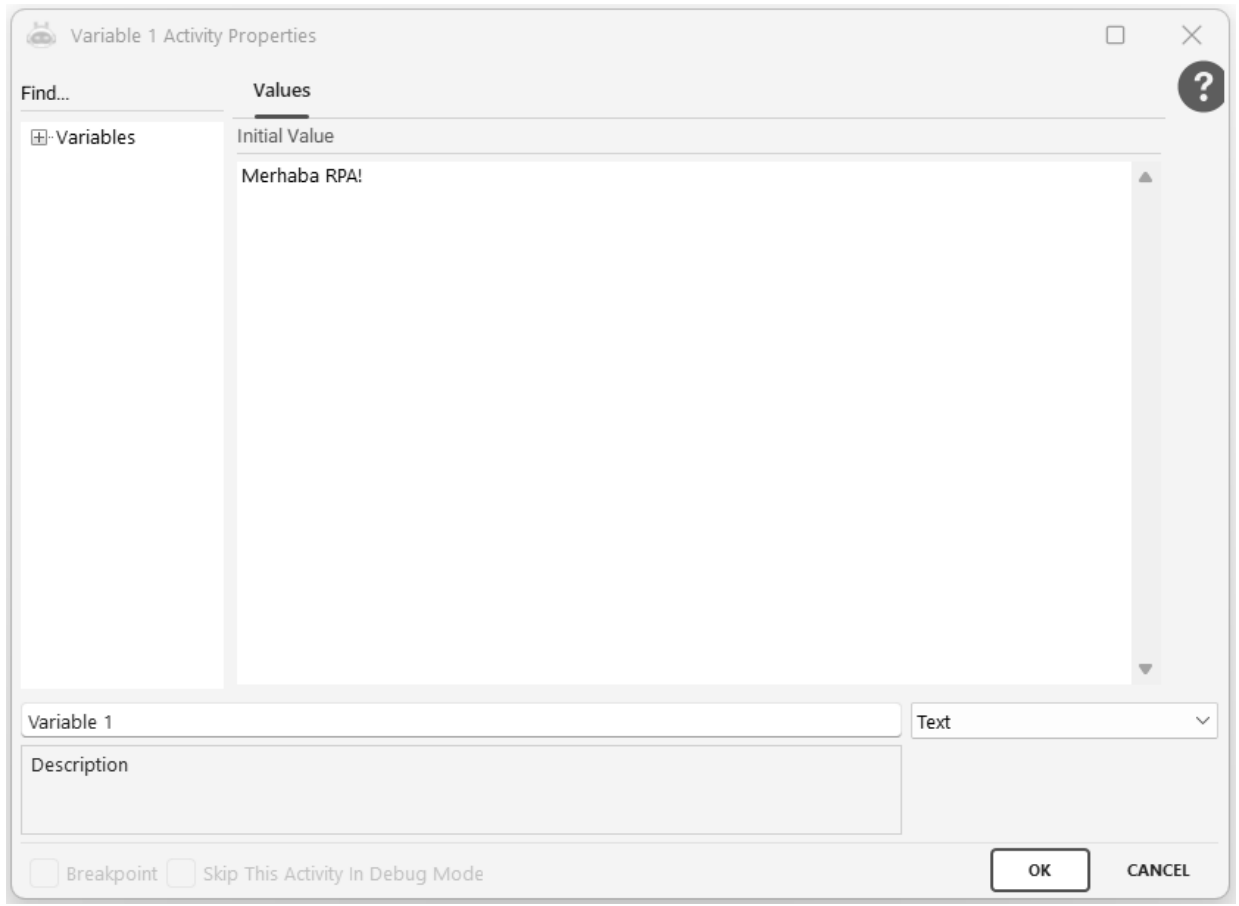
Name	Type	Variable
Script Output	Multi Text	βVariable 1B
Script Output Error	Multi Text	βVariable 2B

PY Script Run

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 7.32 Switch To Window

Switch To Window aktivitesi, ekran üzerinde arka planda açık olan bir uygulama penceresini ön plana (aktif hale) getirmek için kullanılır. Bu aktivite, kullanıcı etkileşimi gerektiren uygulamalarda işlem yapılmadan önce pencere odaklaması için kullanılır.

*The Switch To Window activity is used to bring a background application window to the foreground (make it active). This activity is typically applied to focus the window before performing operations in applications that require user interaction.*

### Parametreler:

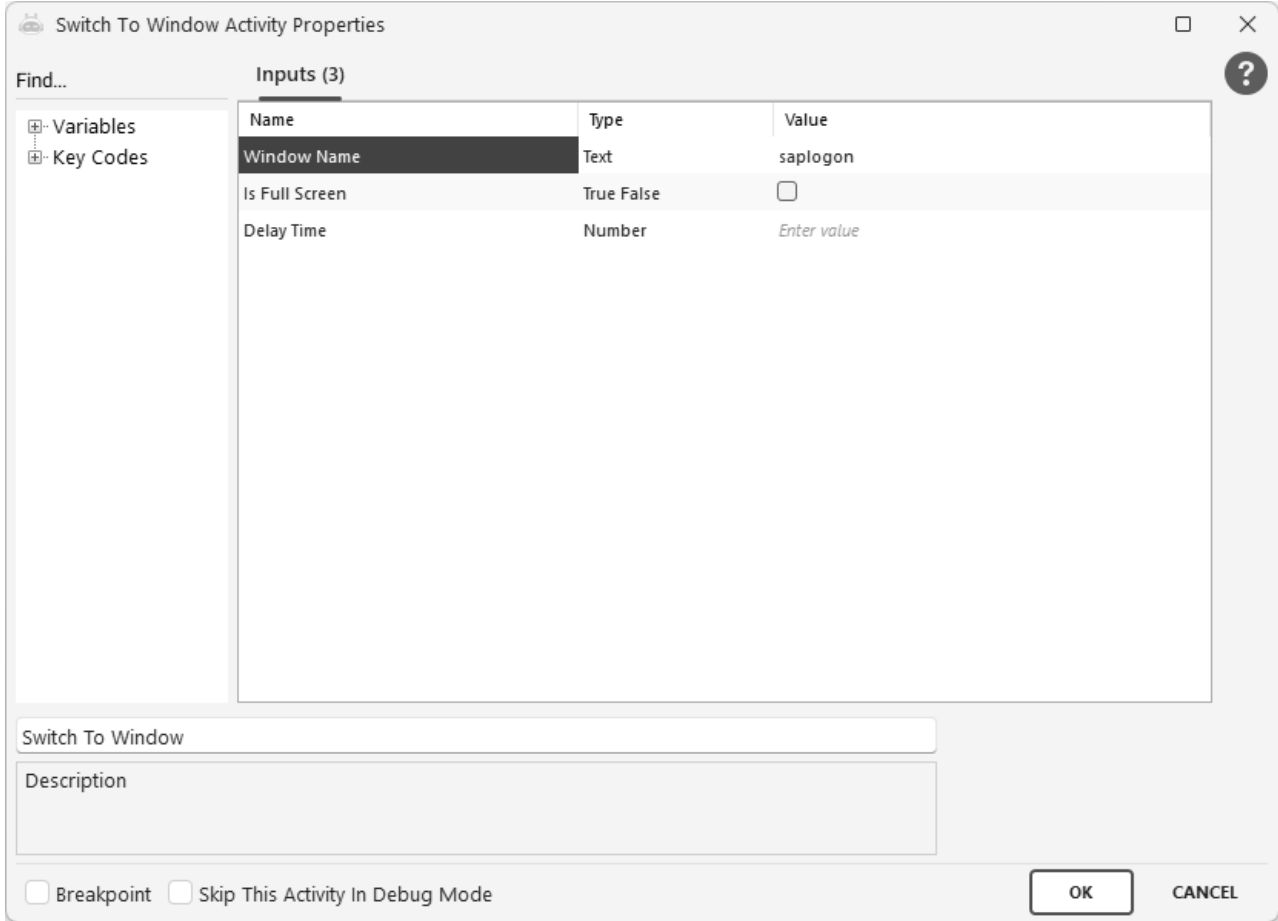
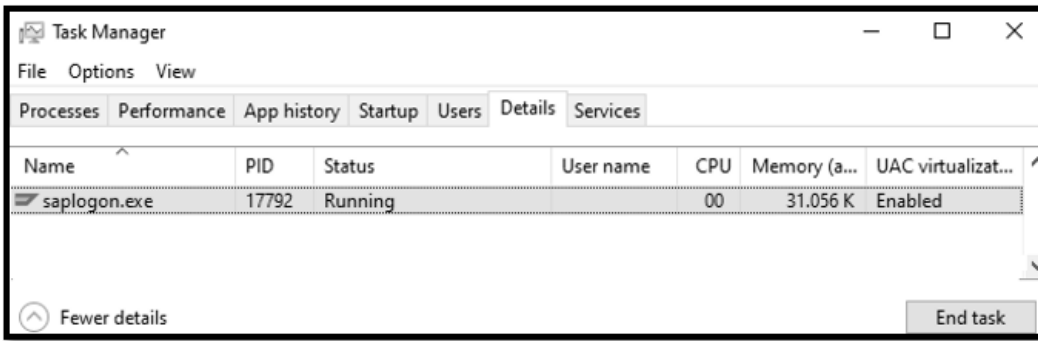
- **Window Name** : Öne getirilecek pencerenin adı.Bu ad, Görev Yöneticisi > Details sekmesinde görünen işlem adıyla aynı olmalıdır.Uzantısız yazılmalıdır (örn. EXCEL, notepad, chrome)

### Notlar:

- Arka planda açık olan pencereyi kullanıcı ekranına getirir
- Çoklu aynı uygulama örnekleri varsa, genellikle ilk eşleşen pencere aktive edilir
- Uygulamanın minimize edilmiş olması durumunda da pencere açılır ve aktif hale gelir

### Örnek Kullanım:

- Window Name: EXCEL
- Excel penceresi arka plandaysa, ön plana alınır ve klavye/fare işlemleri yapılabilir hale gelir.



## 7.33 Take Screen Image

Bu aktivite, ekranın belirli bir bölgesinin görüntüsünü alarak istenilen klasöre resim formatında kaydeder. Koordinat bilgisi ile hangi alanın görüntüleneceği manuel olarak belirlenebilir.

*This activity captures an image of a specific area of the screen and saves it in image format to the desired folder. The coordinates can be manually defined to specify which region will be captured.*

### Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir ekran alanının (örneğin uyarı kutusu, form alanı) kayıt altına alınması gereken durumlarda
- Görsel doğrulama için sadece ilgili alanın görüntülenmesi istendiğinde
- Süreç içinde oluşan belirli bir çıktının (sadece ilgili bölüm) ekran görüntüsü olarak arşivlenmesi gerektiğinde
- UI elemanlarının yerinin değiştiği durumlarda dinamik ekran kontrolleri ile entegre çalışılması isteniyorsa

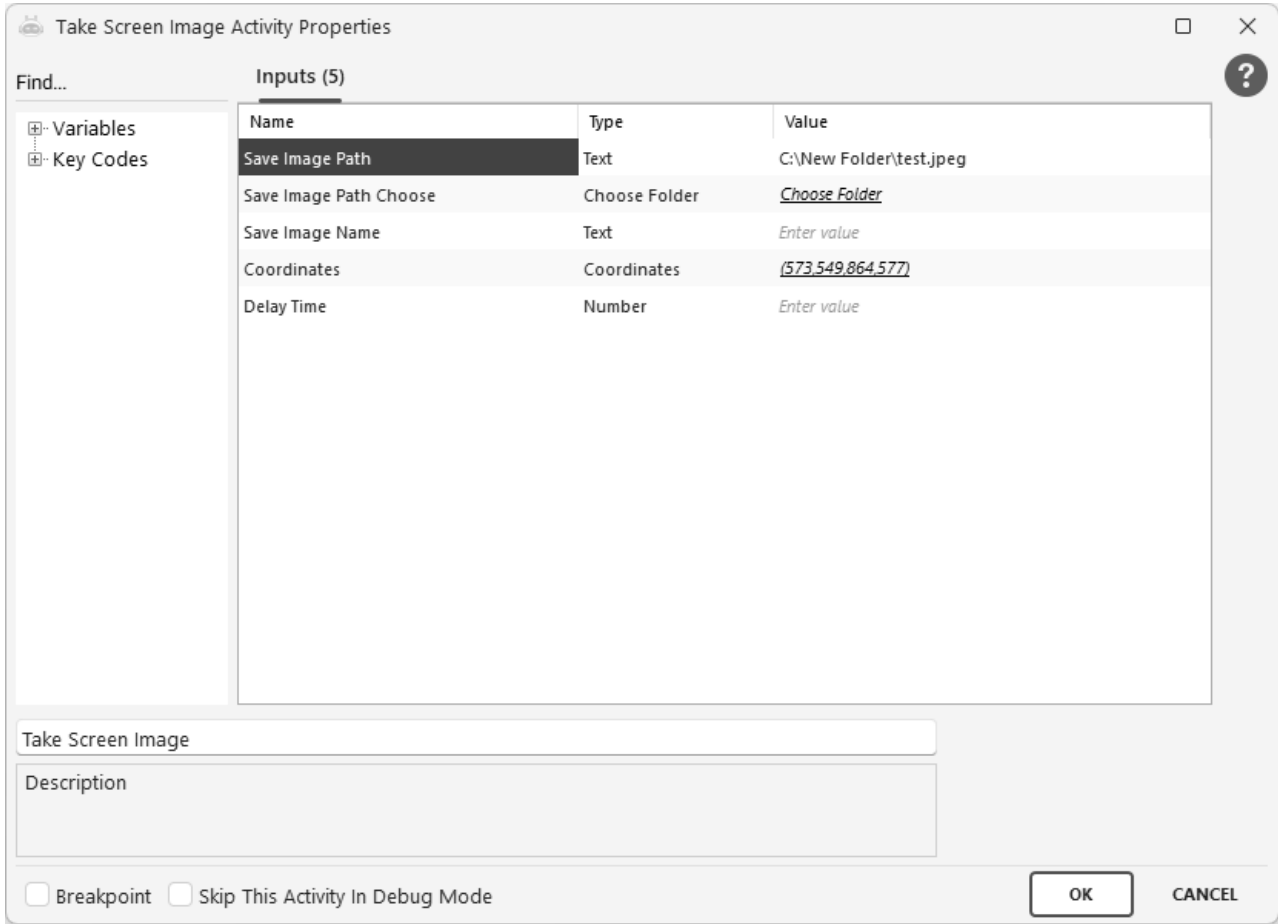
### Parametreler:

- **Save Image Path:** Görselin tam olarak kaydedileceği klasör ve dosya adı. Örnek: "C:\New Folder\test.jpeg"
- **Save Image Path Choose:** Görüntünün kaydedileceği klasör kullanıcı tarafından seçilir. Örnek: "C:\Screens"
- **Save Image Name:** Kaydedilecek görselin adıdır. Örnek: "ekran\_alani1"

- **Coordinates:** Alınacak ekran görüntüsünün bölgesini belirler. Format: (X, Y, Width, Height). Örnek: (618, 303, 776, 124)
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce milisaniye cinsinden bekleme süresidir. Örnek: 1000

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Koordinatlar doğru ayarlanmazsa görsel yanlış ya da boş alanı içerebilir.
- Robot ekranı görebilecek durumda olmalıdır (ekran kilitli olmamalı, ekran kapalı olmamalı).
- Dosya uzantısı geçerli olmalı, aksi halde görsel kaydedilemez.
- Aynı isimle var olan bir dosyanın üzerine yazılma riski dikkate alınmalıdır.



## 7.34 Take ScreenShot

Bu aktivite, ekranın o anki tam görüntüsünü yakalayıp belirtilen klasöre, belirtilen adla ve formatta resim dosyası olarak kaydeder. Otomatik ekran görüntüsü alma işlemleri için kullanılır.

*This activity captures the current full screen and saves it as an image file in the specified folder, with the specified name and format. It is used for automated screenshot capturing operations.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Hata oluşan anın ekran görüntüsünün alınması ve kayıt altına alınması
- Sürecin belirli adımlarında görsel kanıt üretmek (örneğin başarı mesajı sonrası)
- Süreç takibi ve manuel doğrulama amaçlı çıktı alınması
- Raporlama amaçlı görsel belge kaydı

#### Parametreler:

- **File Save Path:** Tam dosya yolu ve adı, uzantısıyla birlikte yazılır. Örnek: "C:\New Folder\test.jpeg"
- **File Save Path Choose:** Dosyanın kaydedileceği klasör, kullanıcı tarafından seçilebilir. Örnek: "C:\ScreenShots"
- **File Name:** Kaydedilecek dosyanın adıdır. Örnek: "ekrangoruntusu1"

- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önceki bekleme süresidir (milisaniye cinsinden). Örnek: 1000

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya yolu ve adı birlikte belirtildiyse File Name parametresi zorunlu değildir.
- Uzantı .jpeg, .png, .bmp gibi desteklenen biçimlerde olmalıdır.
- Geçersiz klasör yolu belirtilirse kayıt işlemi gerçekleşmez, hata alınabilir.
- Aynı isimle var olan bir dosyanın üzerine yazma durumu varsa dikkatli olunmalıdır.

Name	Type	Value
File Save Path	Text	C:\New Folder\test.jpeg
File Save Path Choose	Choose Folder	Choose Folder
File Name	Text	Enter value
Timeout Second	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

## 7.35 VB Script Run

VB Script Run aktivitesi, senaryo içerisinde Visual Basic Script (VBS) çalıştırmak için kullanılır. Bu aktivite sayesinde sistem üzerinde küçük otomasyon görevleri tanımlayabilir, pencere mesajları gösterebilir, dosya işlemleri yapabilir veya diğer uygulamaları tetikleyebilirsiniz. Script doğrudan yazılabilir veya dışarıdan .vbs dosyası çalıştırılarak da kullanılabilir. Yani hem kod satırını senaryoya gömebilir, hem de bir dosyadaki scripti çağırabilirsiniz.

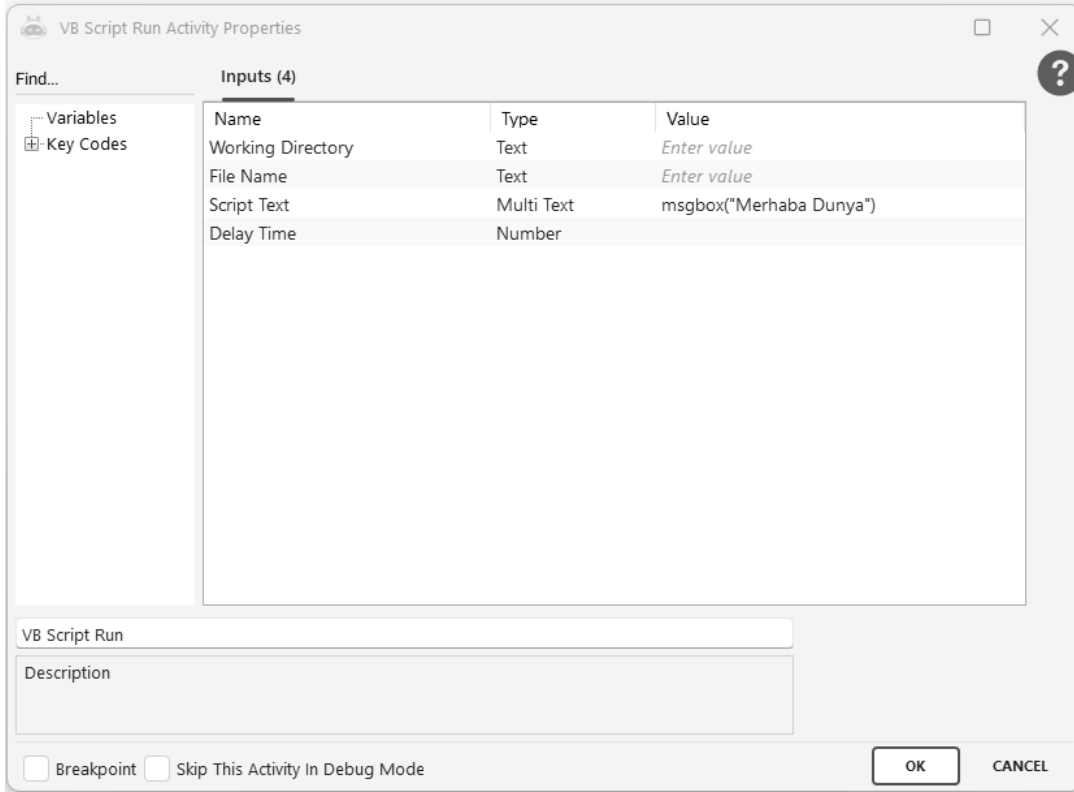
*The VB Script Run activity is used to execute Visual Basic Script (VBS) within a scenario. With this activity, you can define small automation tasks on the system, display message boxes, perform file operations, or trigger other applications. The script can either be written directly in the activity or run from an external .vbs file. In other words, you can either embed the script as text in your scenario or call a script stored in a file.*

#### Parametreler:

- **Working Directory:** Scriptin çalıştırılacağı klasör yoludur. İlgili dosya işlemleri bu klasörde yapılır. (İsteğe bağlı)
- **File Name:** Çalıştırılacak .vbs dosyasının adıdır. Eğer dış dosya kullanılacaksa burada belirtilmelidir.
- **Script Text:** Çalıştırılacak VBS komutlarının doğrudan yazıldığı alandır. Örnek: msgbox("Merhaba Dünya")
- **Delay Time:** Script çalıştırılmadan önce beklenecek süredir (milisaniye cinsinden). İsteğe bağlıdır.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Script Text veya File Name alanlarından biri mutlaka doldurulmalıdır.
- File Name kullanılıyorsa, ilgili .vbs dosyasının çalıştırma yetkisine sahip olması gerekir.
- Yazılan kodların Windows ortamında çalışabilecek VBS sözdizimine uygun olması gerekir.
- Delay Time kullanılarak, özellikle sistem komutları öncesinde kısa bekleme verilmesi önerilir.
- Script hata verirse otomasyon da durabilir; bu nedenle test aşamasında küçük adımlarla ilerlenmelidir.



## 8 Base64ai

### 8.1 Data Extraction

Bu aktivite, Base64.ai servisi aracılığıyla bir veya birden fazla kimlik/doküman görseli içindeki bilgileri tanır ve collection değişkeni olarak çıktı verir. Belgeler URL ile ya da cihazdan dosya seçilerek gönderilebilir.

*This activity uses the Base64.ai service to recognize information within one or more ID/document images and outputs the results as a collection variable. Documents can be submitted either via URL or by selecting a file from the device.*

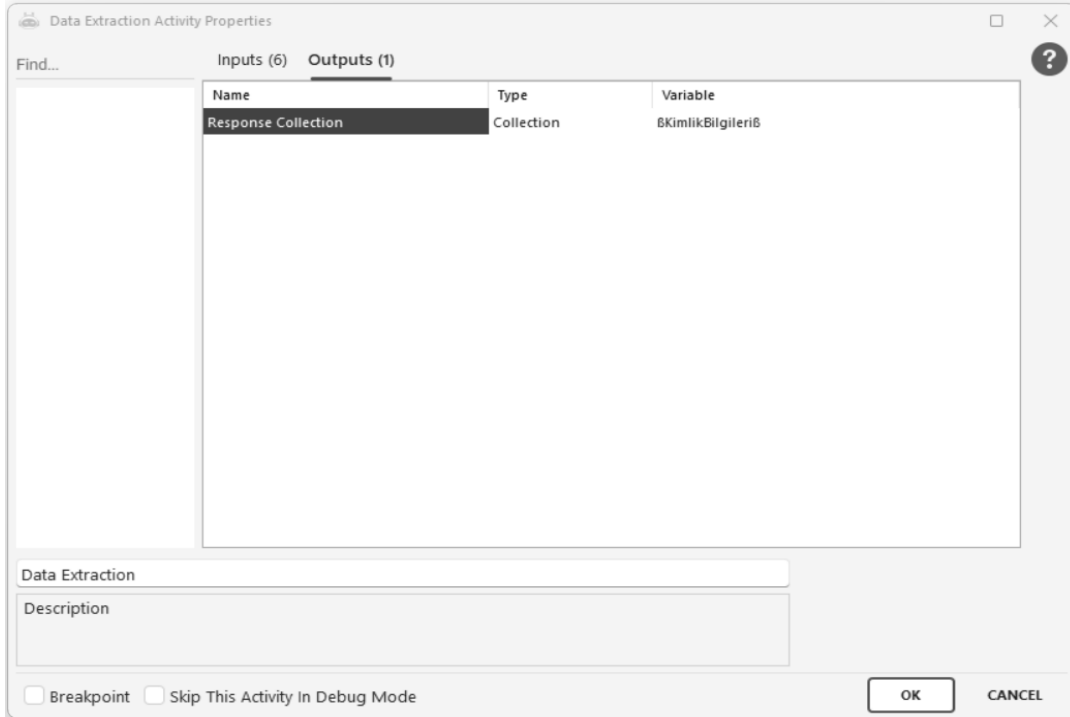
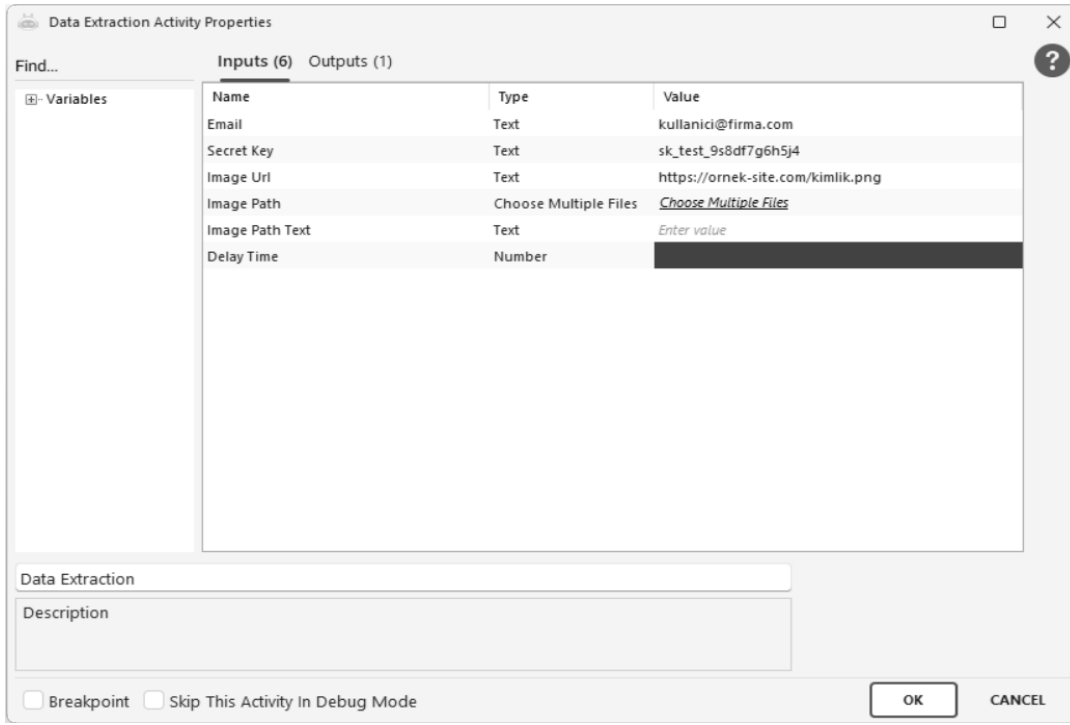
#### Parametreler:

- **Email** : Base64.ai sistemine kayıtlı kullanıcı e-posta adresi
- **Secret Key** : API erişim anahtarı (Base64.ai hesabından alınır)
- **Image Url** : Görsel dosyasının internet üzerindeki adresi (opsiyonel)
- **Image Path** : Cihazdan seçilecek bir veya birden fazla görsel dosya (örn. kimliğin ön ve arka yüzü)
- **Image Path Text** : Görsel dosyasının yolunu metin olarak girmek için alternatif alan
- **Delay Time** : Görüntü işleme işleminden önce uygulanacak bekleme süresi (milisaniye cinsinden)

#### Notlar:

- Image Url, Image Path ve Image Path Text alanlarından yalnızca biri kullanılmalıdır.
- Ön ve arka yüzler birlikte gönderildiğinde sistem bunları birleştirerek eksiksiz veri çıkartabilir.
- Elde edilen kimlik verileri (örneğin ad, soyad, doğum tarihi, kimlik numarası vb.) collection olarak çıktıya sunulur.

- Aktivitenin çalışabilmesi için ekranın açık olması gerekmez, çünkü işlem sunucu tarafında gerçekleşir.



## 8.2 Raw OCR

Raw OCR aktivitesi, Base64.ai servisi kullanılarak verilen bir görsel ya da PDF dokümandaki tüm metin içeriklerini ham biçimde okuyarak bir collection değişkeni içerisinde çıktı olarak sunar. Bu aktivite, özellikle yapısal olmayan metinlerin çıkarımı (fatura, belge, yazı içeren görseller) için uygundur.

*The Raw OCR activity uses the Base64.ai service to read all text content from a given image or PDF document in raw form and provides the output in a collection variable. This activity is particularly suitable for extracting unstructured text (such as invoices, documents, or images containing written content).*

### Parametreler:

- **Email** : Base64.ai hesabınıza kayıtlı e-posta adresi
- **Secret Key** : Base64.ai üzerinde tanımlı API erişim anahtarı

- **Image Or Pdf** : Görsel ya da PDF dosyasını doğrudan seçmek için dosya seçici alan
- **Image Or Pdf Path Text** : Görsel veya PDF dosyasının yolunu manuel olarak girmek için kullanılır
- **Image Or Pdf Path URL** : İnternette barındırılan bir dosya varsa bu URL üzerinden işlenebilir
- **Delay Time** : OCR işleminden önce bekleme süresi (milisaniye cinsinden)

#### Notlar:

- Image Or Pdf, Image Or Pdf Path Text ve Image Or Pdf Path URL alanlarından yalnızca biri kullanılmalıdır.
- Çıktı olarak dönen collection, sayfa üzerindeki metinleri satır satır veya blok halinde döner.
- İçerik yapısal değilse bile bu yöntemle tüm yazılı içerikler elde edilebilir.

#### Örnek Kullanım:

- **Email**: "kullanici@firma.com"
- **Secret Key**: "sk\_live\_abc123"
- **Image Or Pdf Path Text**: C:\Belgeler\Fatura2025.pdf
- **Output**: OcrCiktiCollection

Bu yapı ile belgedeki tüm okunabilir metinler collection formatında alınır.

Raw OCR Activity Properties
?

Find...

--- Variables

Name	Type	Value
Email	Text	rpa_user@globalbilgi.com
Secret Key	Text	sk_live_ABC123XYZ
Image Or Pdf	Choose File	<a href="#">Choose File</a>
Image Or Pdf Path Text	Text	C:\Belgeler\Fatura2025.pdf
Image Or Pdf Path URL	Text	Enter value
Delay Time	Number	

Raw OCR

Description

Breakpoint
  Skip This Activity In Debug Mode

Raw OCR Activity Properties
?

Find...

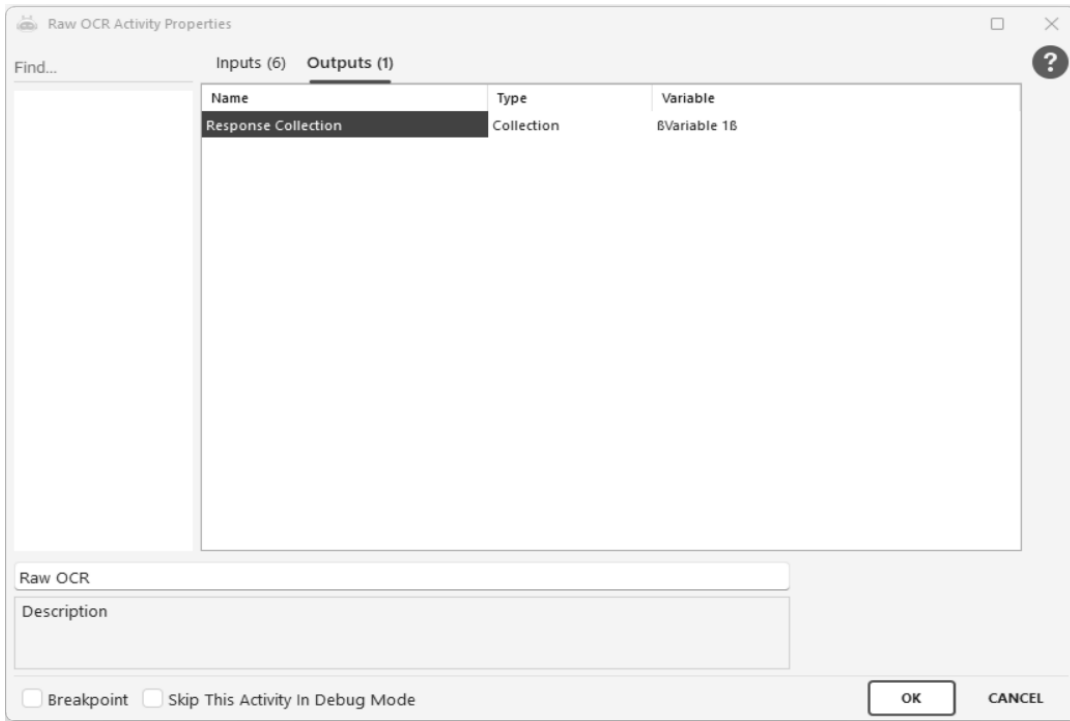
--- Variables

Name	Type	Value
Email	Text	rpa_user@globalbilgi.com
Secret Key	Text	sk_live_ABC123XYZ
Image Or Pdf	Choose File	<a href="#">Choose File</a>
Image Or Pdf Path Text	Text	Enter value
Image Or Pdf Path URL	Text	https://ornek-site.com/fatura.pdf
Delay Time	Number	

Raw OCR

Description

Breakpoint
  Skip This Activity In Debug Mode



### 8.3 Vaccination Card Validation

Bu aktivite, verilen aşı kartı ve kimlik görsellerinin doğruluğunu karşılaştırmalı olarak kontrol eder ve sonucu collection formatında aşı bilgileriyle birlikte verir. Base64.ai altyapısını kullanır.

*This activity verifies the accuracy of the provided vaccination card and ID images by performing a comparative check and returns the result along with vaccination details in collection format. It uses the Base64.ai infrastructure.*

#### Parametreler:

- **Email** : Base64.ai hesabınıza ait e-posta adresi
- **Secret Key** : API erişim anahtarı (Base64.ai üzerinden alınır)
- **Id Image** : Kimlik görseli dosyasını manuel seçmek için kullanılır
- **Id Image Path Text** : Kimlik görselinin tam dosya yolunu metin olarak yazmak için alternatif giriş
- **Vaccine Card Image** : Aşı kartı görseli dosyasını manuel seçmek için kullanılır
- **Vaccine Card Image Path Text** : Aşı kartı görselinin tam dosya yolunu metin olarak yazmak için alternatif giriş
- **Delay Time** : İşlemden önceki bekleme süresi (milisaniye cinsinden)

#### Notlar:

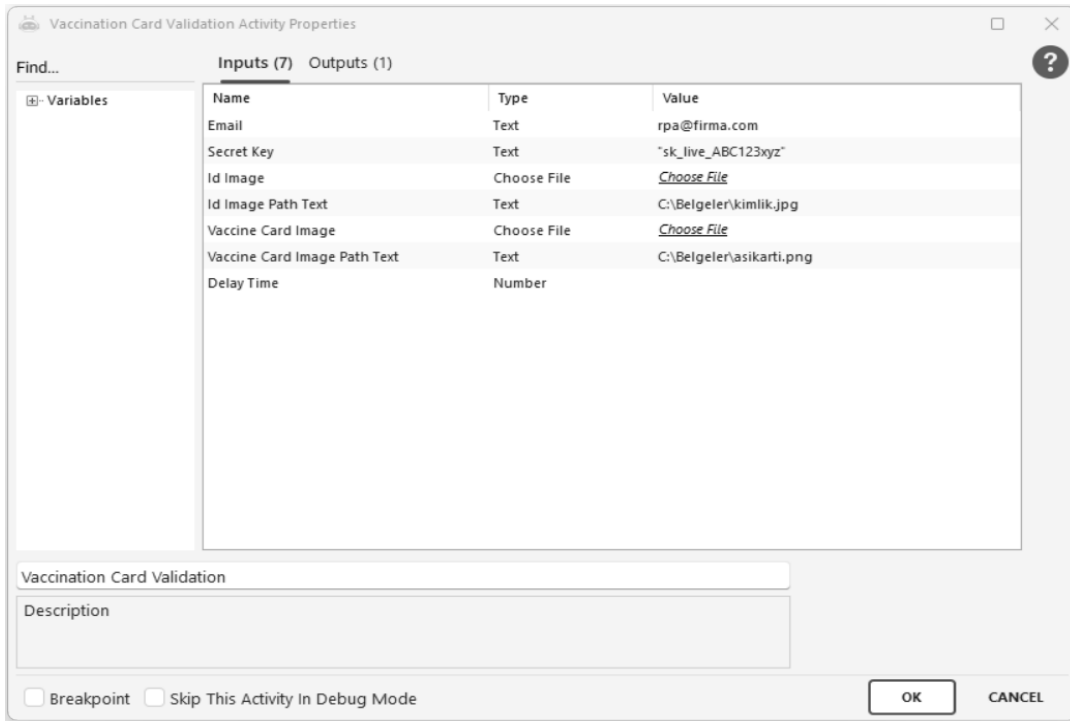
- ID ve Aşı Kartı görselleri birbiriyle eşleşmeli ve okunabilir olmalıdır
- Çıktı olarak, aşıya dair bilgiler (aşı türü, tarih, doz sayısı vb.) collection formatında elde edilir
- Id Image ve Vaccine Card Image alanlarından sadece biri değil, ikisi birlikte girilmelidir
- Ekran açık olmasa da çalışır çünkü işlem bulut servisinde gerçekleştirilir

#### Kullanım Örneği:

- Email: "rpa@firma.com"
- Secret Key: "sk\_live\_ABC123xyz..."
- Id Image Path Text: C:\Belgeler\kimlik.jpg
- Vaccine Card Image Path Text: C:\Belgeler\asikarti.png

#### Output:

- AsıBilgisiCollection (aşı tipi, tarih, üretici gibi bilgiler kolon bazında)



## 9 Bip

### 9.1 Get Service Message

Get Service Message aktivitesi, Bip servisine gelen mesajları toplamak ve işlemekte kullanılır. Gelen tüm mesajlar veya sadece en son mesaj, collection formatında değişkenlere aktarılabilir. Mesajları sıralama ve sonuç kontrolü için ek parametreler mevcuttur.

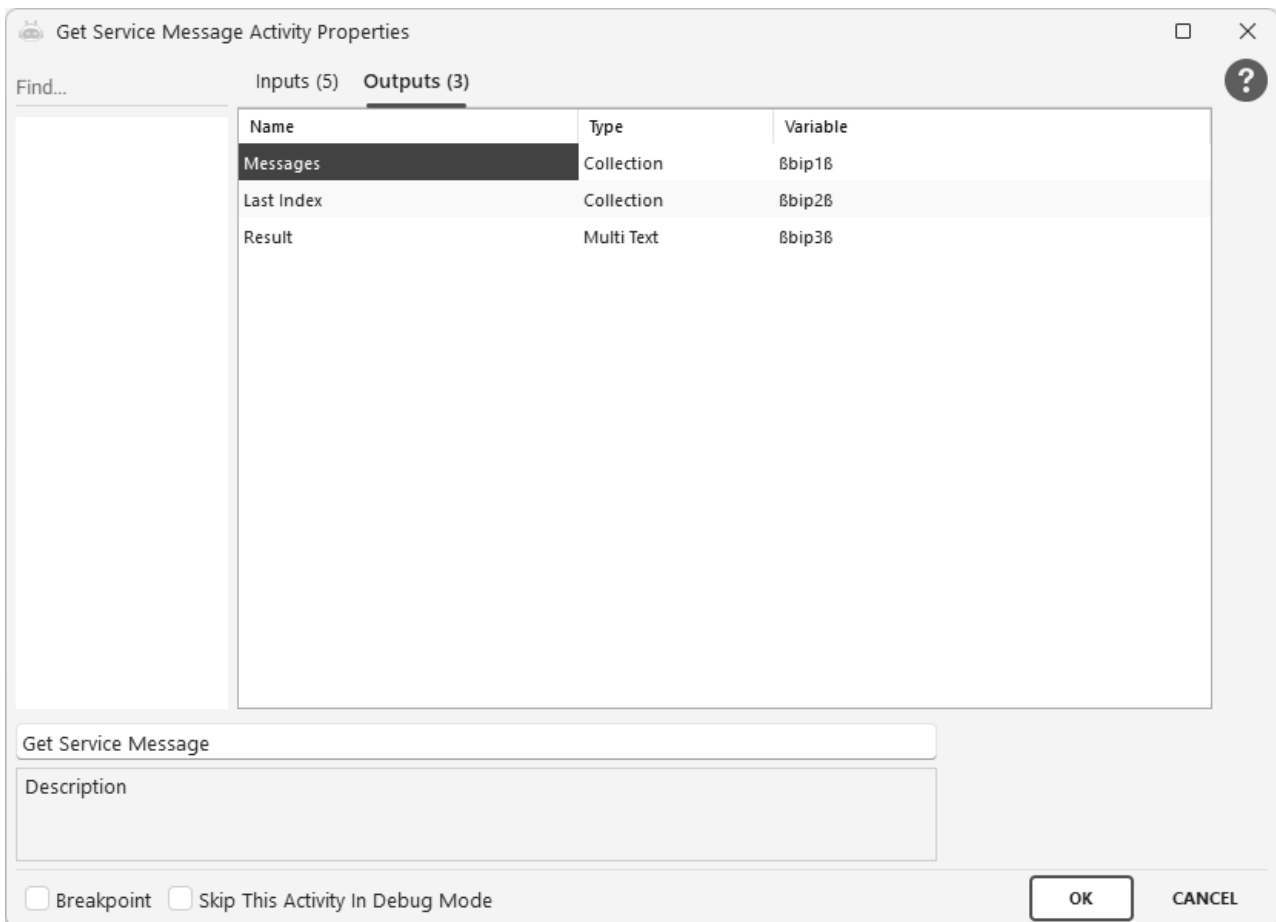
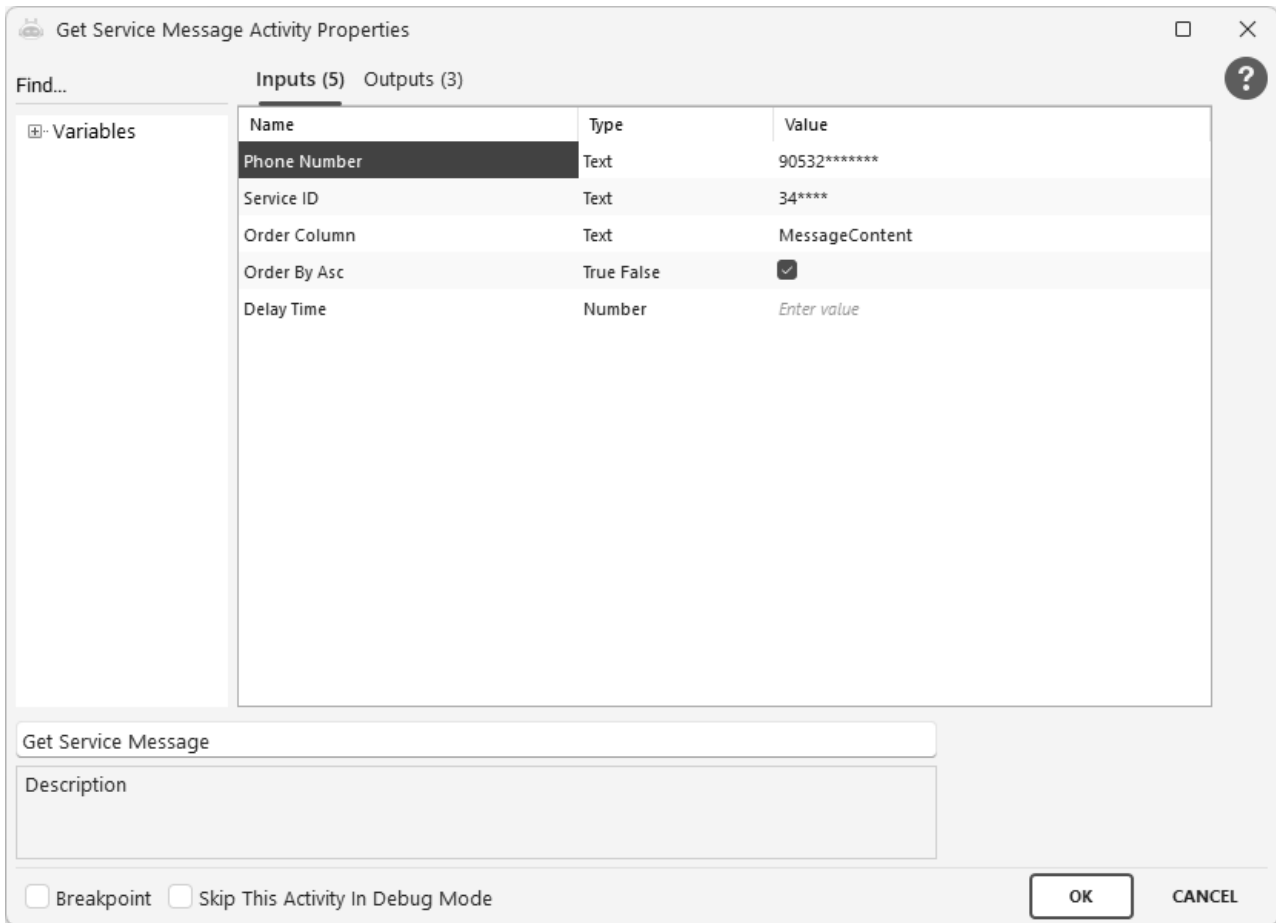
*The Get Service Message activity is used to collect and process messages received in the Bip service. Either all incoming messages or only the most recent one can be transferred into variables in collection format. Additional parameters are available for sorting messages and controlling results.*

#### Parametreler:

- **Order Column** : Collection içerisindeki mesajları sıralamak için kullanılacak kolonun adı. Örnek: "Tarih" veya "MesajNo". Sıralama varsayılan olarak artandır (A-Z); ihtiyaç halinde ters sıralama da yapılabilir
- **Messages** : Bip servisine gelen tüm mesajları içeren collection değişkeni
- **Last Index** : Gelen en son mesajın bilgilerini içeren collection değişkeni
- **Result** : Servis isteği sonrası dönen durum bilgisini içerir (başarılı, hata vb.)

#### Notlar:

- Servisi kullanabilmek için önceden yetkilendirme alınmış olmalıdır
- Gelen mesajlar tarih, gönderici, içerik gibi sütunlarla birlikte collection içinde döner
- "Last Index", yalnızca en son gelen tek bir mesajın bilgilerini içerir; listeleme yapmaz



Send Service Message aktivitesi, Bip servisleri üzerinden mesaj, görsel, video veya doküman paylaşımı yapmanızı sağlar. Mesajlar, tüm takipçilere ya da belirli kullanıcılara gönderilebilir.

*The Send Service Message activity allows you to share messages, images, videos, or documents through Bip services. Messages can be sent either to all followers or to specific users.*

#### Parametreler:

- **Service Username** : Mesaj gönderimi yapılacak servisin kullanıcı adı
- **Service Password** : Servis girişinde kullanılacak parola
- **Phone Number** : Mesajın iletileceği telefon numarası. Birden fazla numara için numaralar ; ile ayrılmalıdır. Sadece "Specific User" seçeneği seçildiğinde kullanılır
- **Message** : Gönderilmek istenen yazılı içerik
- **Message Type** : Gönderilecek mesaj türü seçimi. Seçenekler: Text, Image, Video, Document
- **Adress Type** : Mesajın gönderileceği hedef tipi. All Followers → Servise kayıtlı tüm kullanıcılar. Specific User → Belirli telefon numaralarına gönderim

#### Notlar:

- Medya içerikleri gönderilirken dosya yolları ayrıca belirtilmelidir (aktivitenin gelişmiş sürümünde)
- "Specific User" seçeneğinde Phone Number zorunludur
- "All Followers" seçeneğinde Phone Number alanı dikkate alınmaz

#### Örnek Senaryo 1:

Toplu bilgilendirme mesajı:

- Adress Type: All Followers
- Message Type: Text
- Message: "Yeni kampanyamız başlamıştır."

#### Örnek Senaryo 2:

Belirli kullanıcıya PDF gönderimi:

- Adress Type: Specific User
- Phone Number: 905XXXXXXXXX;905YYYYYYYYY
- Message Type: Document
- Message: "Aşağıda dosyanız yer almaktadır."

Bu aktivite, otomatik bilgilendirme sistemleri, bireysel belge paylaşımı ve kampanya duyuruları için yaygın olarak kullanılır.

Send Service Message Activity Properties

Find... Inputs (8) Outputs (1)

Name	Type	Value
Service Username	Text	"Servis Adı"
Service Password	Text	"Servis Şifresi"
Phone Number	Text	90532*****
Adress Type	Multi Choicer	<i>Specific User</i>
File Path	Choose File	<u>Choose File</u>
Message Type	Multi Choicer	<i>Text</i>
Message	Multi Text	Text
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Send Service Message

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Send Service Message Activity Properties

Find... Inputs (8) Outputs (1)

Name	Type	Variable
Result	Multi Text	8bip18

Send Service Message

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Browser aktiviteleri, robotik süreç otomasyonunun (RPA) web ortamında işlem yapmasını sağlayan en temel araçlar arasında yer alır. Bu aktiviteler, bir RPA robotunun, gerçek bir kullanıcı gibi davranarak web tarayıcıları üzerinden işlem gerçekleştirmesine olanak tanır. Robot, bu sayede web sayfalarını açabilir, form alanlarına veri girişi yapabilir, sayfa üzerindeki belirli öğeleri tanıyabilir, bu öğelere tıklayabilir, veri toplayabilir ya da sayfalar arasında geçiş yapabilir. Manuel olarak yapılması gereken birçok işlem, bu aktiviteler kullanılarak hatasız, hızlı ve otomatik bir şekilde gerçekleştirilebilir. Özellikle yüksek hacimli tekrarlayan web işlemlerinde süreçleri dijitalleştirmenin ve verimliliği artırmanın en etkili yolu browser aktiviteleridir.

Tarayıcı üzerinde bir işlem başlatmak için genellikle Open Browser aktivitesi kullanılır. Bu aktivite, belirli bir URL adresini hedefleyerek seçilen tarayıcıda (örneğin Chrome ya da Edge) web sayfasını açar. Sayfa açıldıktan sonra yapılan işlemler tamamlandığında, Close Browser aktivitesiyle tarayıcı kapatılır. Aynı sekme içerisinde farklı sayfalara geçmek gerektiğinde Navigate aktivitesiyle URL yönlendirmesi yapılabilirken, yeni bir sekmede işlem yapılması gerekiyorsa New Tab aktivitesi kullanılır. Açılan sekmeler arasında geçiş için Switch To Tab aktivitesi devreye girer. Sayfa geçmişinde ileri ya da geri gitmek içinse Go Back ve Go Forward aktiviteleri tercih edilir. Sayfa yenileme ihtiyacı olduğunda Refresh Web Page aktivitesiyle sayfa yeniden yüklenebilir.

Web sayfasında yer alan öğelere tıklamak için çeşitli tıklama aktiviteleri bulunur. Click aktivitesi doğrudan bir alana tıklama sağlar. Double Click ile çift tıklama, Right Click ile sağ tıklama yapılabilir. Eğer tıklanacak alan başlıkla ilişkilendirilmişse Click By Title aktivitesi kullanılarak başlığa bağlı öğelere doğrudan erişim sağlanabilir. Form alanlarına veri girişi için Set Value ve Set Value by Title aktiviteleri kullanılırken, mevcut verilerin silinmesi için Clear Value ve Clear Value by Title aktiviteleri devreye alınır. Açılır kutu gibi seçim gerektiren durumlarda Set Select Box Text ya da Set Select Box Value aktiviteleri ile seçim yapılabilir. Klavye etkileşimi gerekiyorsa Enter veya Specific Key aktiviteleriyle belirli tuşlara otomatik olarak basılması sağlanır.

Web sayfasındaki verilerin senaryo içerisinde kullanılabilmesi için bu verilerin değişkenlere alınması gerekir. Bu amaçla Get Text, Get Value ve Get Value by Title aktiviteleri kullanılarak sayfa üzerindeki içerikler alınır ve kullanılabilir hale getirilir. Bir öğeye ait belirli niteliklere (attribute) ihtiyaç duyulursa Get Attribute aktivitesiyle bu bilgiler çekilir. Sayfanın HTML kaynak kodları Get Source Code aktivitesi ile alınabilir. Sayfa üzerinde belirli bir öğenin görünür olup olmadığını kontrol etmek için Is Displayed? aktivitesi kullanılır. Ayrıca, sayfada tablo formatında yer alan veriler Table to Collection veya Web Scraping aktiviteleri yardımıyla toplu olarak alınabilir ve otomasyon akışı içerisinde farklı amaçlarla kullanılabilir.

Sayfa üzerinde gelişmiş işlemler gerçekleştirmek için JavaScript kullanımı gerekebilir. Bu noktada Run Java Script aktivitesi devreye girer. JavaScript komutları aracılığıyla tıklama, veri alma veya özel bir işlevi çalıştırma gibi ileri düzey işlemler yapılabilir. Sayfadaki herhangi bir öğeye ait bir özelliği değiştirmek gerektiğinde ise Set Attribute aktivitesiyle HTML üzerinde doğrudan değişiklik gerçekleştirilebilir. Sayfa içinde aşağı veya yukarı kaydırma işlemleri Scroll To End ve Scroll To Top aktiviteleri ile yapılabilir. Sayfanın görüntüleme düzeyi Zoom Tab aktivitesiyle artırılıp azaltılabilir.

Web sayfalarının bazıları iframe yapıları içerir. Bu yapılar, bir web sayfasının başka bir sayfa içinde görüntülenmesini sağlar. Böyle bir durumda işlem yapabilmek için öncelikle Switch to Iframe aktivitesiyle iframe içerisine geçilmesi gerekir. İşlemler tamamlandığında Switch to Body aktivitesiyle tekrar ana içeriğe dönülür. Eğer işlemler farklı bir tarayıcıda devam edecekse, örneğin Chrome'dan Edge'e geçilecekse, Switch to Browser aktivitesi ile geçiş sağlanabilir.

Dosya indirme gibi işlemlerde, işlemin tamamlanmasını beklemek önemlidir. Bu tür durumlar için Wait Download Process aktivitesi ile indirmenin tamamen bitmesi beklenebilir. Sayfaların yüklenmesinin zaman alabileceği durumlarda Wait for Async Request aktivitesiyle belirlenen süre boyunca beklenerek timeout hatalarının önüne geçilebilir.

Sonuç olarak browser aktiviteleri, web tarayıcıları üzerinde gerçekleştirilebilecek neredeyse tüm işlemleri kapsar. Doğru ve uyumlu bir şekilde kullanıldığında bu aktiviteler, manuel iş gücünü minimuma indirir, süreçleri hızlandırır ve dijital dönüşüm hedeflerine güçlü bir katkı sağlar. Özellikle web tabanlı uygulamalarla çalışan kurumlar için tarayıcı aktiviteleri, otomasyon stratejisinin vazgeçilmez bir parçası haline gelmiştir.

*Browser activities are among the most fundamental tools that enable robotic process automation (RPA) to perform operations within web environments. These activities allow an RPA bot to behave like a real user, performing actions through web browsers such as opening pages, filling out forms, identifying and interacting with elements, retrieving data, and navigating between pages. By utilizing these capabilities, numerous manual operations can be carried out automatically, efficiently, and without error. Especially in processes involving repetitive high-volume web tasks, browser activities serve as one of the most effective methods to digitize workflows and improve operational efficiency.*

*The process typically begins with the Open Browser activity, which launches a specified web page in the selected browser (e.g., Chrome or Edge). Once the required operations are completed, the Close Browser activity is used to shut down the browser session. When there's a need to navigate to a different URL within the same tab, the Navigate activity is used, while opening a new tab can be accomplished via the New Tab activity. The Switch To Tab activity allows seamless movement between browser tabs. Page history can be accessed using Go Back and Go Forward, and the current page can be refreshed using the Refresh Web Page activity.*

*Interactions with page elements are handled using various click activities. The Click activity performs a standard click, Double Click allows double-clicking, and Right Click executes a right-click. If the clickable area is associated with a label or title, Click By Title can be used for targeted interaction. To input data into form fields, Set Value and Set Value by Title are used, and for clearing existing entries, Clear Value and Clear Value by Title are employed. When drop-down lists are involved, the bot can make selections using Set Select Box Text (by visible text) or Set Select Box Value (by internal value). For keyboard input*

*simulations, the Enter and Specific Key activities ensure precise keystroke actions.*

*To extract and use data from a web page within the automation scenario, activities such as Get Text, Get Value, and Get Value by Title transfer web content into variables. If there's a need to obtain attributes like id, class, or href, the Get Attribute activity can be used. The Get Source Code activity retrieves the entire page's HTML source, while Is Displayed? verifies whether a specific element is visible. Table-based content on web pages can be captured using Table to Collection or Web Scraping, making large volumes of data accessible in structured formats for further processing.*

*For advanced manipulation of web content, the Run Java Script activity enables the execution of JavaScript code directly within the browser. This is especially useful for performing actions like triggering a click, extracting specific information, or executing custom logic. If it's necessary to modify an attribute of an element, the Set Attribute activity offers the ability to do so dynamically. Page navigation actions like scrolling can be performed using Scroll To Top and Scroll To End, while the Zoom Tab activity adjusts the zoom level of the active browser tab.*

*In some cases, web pages may include iframe structures—embedded web pages within another page. To interact with such content, the Switch to Iframe activity is used to focus on the iframe, and upon completion, the Switch to Body activity returns focus to the main content. If automation needs to switch browser types (for example, from Chrome to Edge), this can be handled using the Switch to Browser activity.*

*When downloading files, the Wait Download Process activity ensures the automation waits until the file has been fully downloaded. In situations where page content loads asynchronously or unpredictably, the Wait for Async Request activity can be used to avoid timeouts and ensure the content is ready before proceeding.*

*Ultimately, browser activities cover a comprehensive range of operations that can be performed on web browsers. When implemented correctly, they significantly reduce manual workloads, accelerate processes, and provide direct support to digital transformation goals. For organizations working heavily with web-based applications, browser activities are an indispensable part of any robust automation strategy.*

## 10.1 Attach Browser

Tarayıcı üzerinde işlem yapılacak sayfayı tanımlayarak, bu sayfa için TabId üretir ve takip eden tüm işlemler bu kimlik üzerinden devam eder. Aktivitenin temel amacı, dinamik web ortamlarında işlemlerin doğru sekme üzerinde yapılmasını garanti altına almaktır.

*This activity defines the webpage to be processed in the browser and generates a TabId for it, ensuring that all subsequent operations continue through this identifier. The main purpose of the activity is to guarantee that actions are performed on the correct tab in dynamic web environments.*

### Kullanım Adımları:

1. Attach Browser aktivitesini workflow üzerine ekleyin.
2. Inputs bölümünden "Pick Browser" yazısına tıklayarak tarayıcı sekmesi seçimini başlatın.
3. Açılan Browser Explorer penceresinde açık olan tüm sekmeleri görüntüleyin.
4. Hedef sekmeyi seçip "Pick Selected Tab" butonuna tıklayın.
5. Seçilen sekmeye ait XML formatlı Browser Query otomatik olarak eklenir.
6. İsteğe bağlı olarak Delay Time alanına saniye cinsinden bekleme süresi girin.
7. Attach Browser aktivitesi, seçilen sekmeye özel bir TabId üretir.
8. Sonraki tüm aktiviteler bu TabId üzerinden aynı sekmede işlem yapar.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Seçilen sekmenin açık ve aktif olması gerekir, aksi halde TabId üretilemez.
- Aynı başlığa sahip birden fazla sekme varsa doğru sekmenin seçildiğinden emin olun.
- Tarayıcı sekmesi işlem sırasında kapanırsa, takip eden aktiviteler hata verebilir.
- Farklı tarayıcı oturumlarında aynı URL açılrsa, seçim sırasında dikkatli olunmalıdır.

Attach Browser Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

Variables

Name	Type	Value
Browser	Browser Query	<u>Pick Browser</u>
Delay Time	Number	

Attach Browser

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Browser Explorer

Turkcell Global Bilgi RPA

Use	Name	Value
<input checked="" type="checkbox"/>	TabId	2088113954
<input checked="" type="checkbox"/>	Title	Ücretsiz Çevrimiçi Toplantılar ve Gör...
<input checked="" type="checkbox"/>	Url	<a href="https://teams.live.com/free">https://teams.live.com/free</a>

PICK SELECTED TAB REFRESH

Attach Browser Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

Variables

Name	Type	Value
Browser	Browser Query	<?xml version="1.0" encoding="u...
Delay Time	Number	

Attach Browser

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 10.2 Clear Value

Clear Value aktivitesi, bir web sayfasında bulunan giriş alanlarının (input, textarea vb.) içeriğini temizlemek için kullanılır. Özellikle form doldurma işlemlerinden önce alanların sıfırlanması veya önceki verilerin silinmesi gereken senaryolarda tercih edilir. Bu aktivite, hedeflenen alandaki değeri tamamen silerek kullanıcı etkileşimini taklit eder.

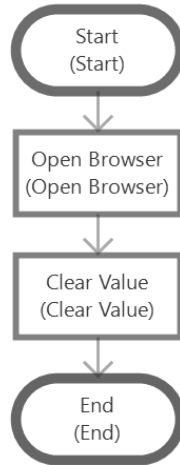
*The Clear Value activity is used to clear the content of input fields (such as input, textarea, etc.) on a web page. It is especially preferred in scenarios where fields need to be reset before filling out forms or when previous data must be removed. This activity completely deletes the value in the targeted field, simulating user interaction.*

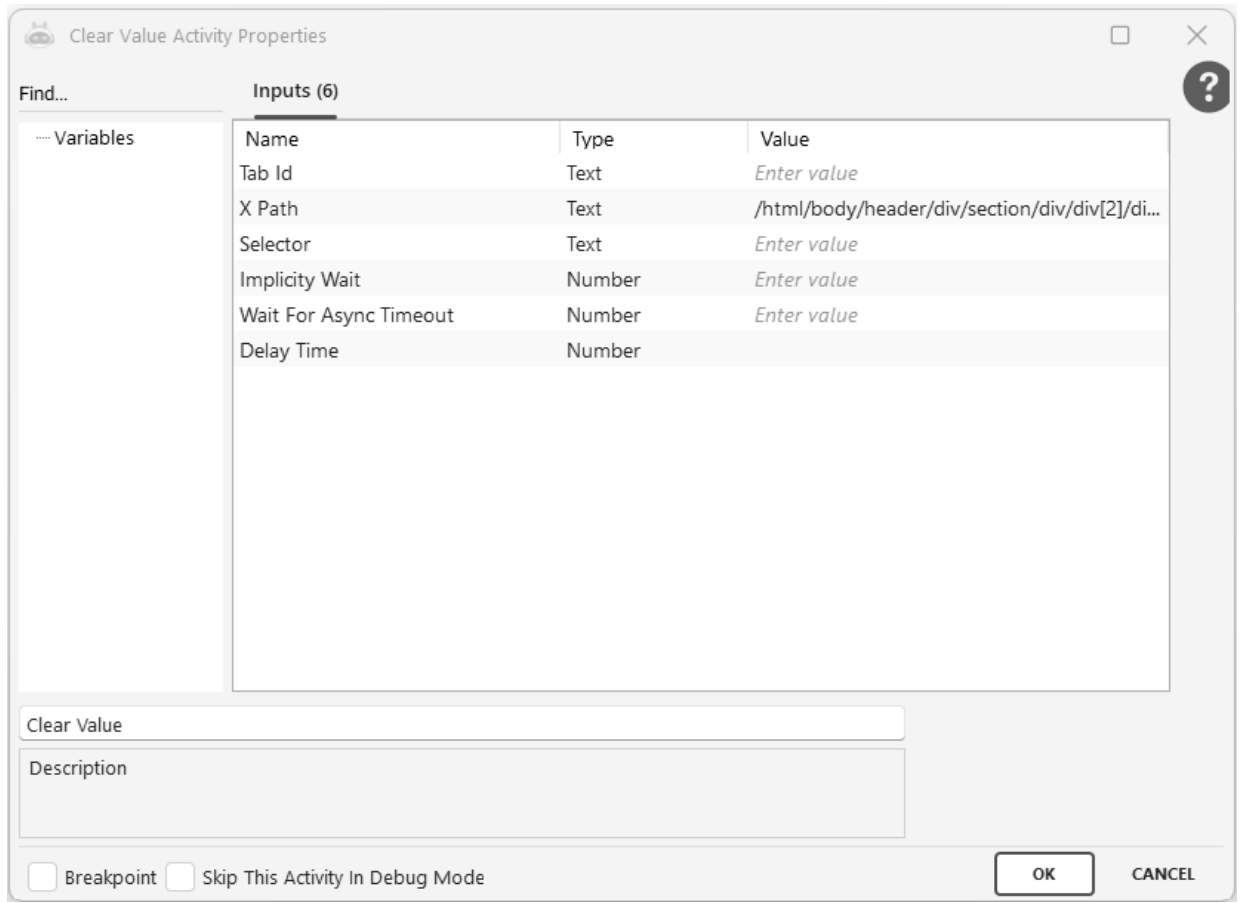
### Parametreler:

- **Tab Id:** tıklama işleminin doğru tarayıcı sekmesinde yapılabilmesi için aktiviteyi belirli bir sekmeye bağlayan benzersiz tanımlayıcıdır. Bu ID, genellikle Attach Browser aktivitesinden elde edilir.
- **XPath:** öğenin sayfa içindeki konumunu gösteren XML tabanlı bir yoldur. Genellikle id veya class değeri olmayan öğeler için tercih edilir. Örnek kullanım: //button[@type='submit']. Edinmek için öğeye sağ tıklayıp "İncele" dedikten sonra tekrar sağ tıklayıp "Copy > Copy XPath" seçeneği kullanılır.
- **Element Id:** HTML öğesine ait benzersiz id değeridir ve en hızlı tanımlama yöntemidir. Örnekler: loginButton, submitForm. Öğeye sağ tıklayıp "İncele" dedikten sonra açılan HTML'deki id="..." satırı kopyalanarak alınabilir.
- **Selector (CSS Selector):** öğeyi CSS kuralı ile tanımlar, kısa ve okunabilir bir alternatiftir. Örnekler: .btn-primary, #loginButton, div.form > button. Öğeye sağ tıklayıp "İncele" dedikten sonra "Copy > Copy selector" seçeneği ile alınabilir.
- **Implicit Wait:** sayfa yüklenirken öğenin görünür hale gelmesini beklemek için kullanılır, saniye cinsindedir. Örnek: 10. Sayfa geç açılıyorsa ya da öğe geç geliyorsa kullanılır; boş bırakılırsa varsayılan 60 saniyedir.
- **Wait For Async Timeout:** JavaScript veya Ajax ile sonradan yüklenen öğelerin beklenmesini sağlar. Örnek: 15. Öğeler DOM'a sonradan ekleniyorsa veya içerik dinamikse tercih edilir.

### Dikkat Edilecekler:

- XPath veya Selector birlikte kullanılmamalıdır. Genellikle biri yeterlidir ve çakışmaları önlemek için yalnızca biri tercih edilmelidir.
- Sayfa geç yükleniyorsa Implicit Wait artırılmalıdır. Bu, öğenin hazır hale gelmesini beklemek için zaman tanır.
- Dinamik içerikler varsa Wait For Async Timeout kullanılmalıdır. Ajax veya JavaScript ile yüklenen öğelerin tam olarak yüklenmesini sağlar.
- Delay Time ile geç gelen animasyonlar beklenebilir. Sayfadaki geç açılan kutucuklar veya kapanması gereken öğeler için faydalıdır.





### 10.3 Clear Value by Title

Bu aktivitede, web sayfası üzerindeki belirli bir başlığa (label) sahip giriş alanının içeriğini temizlemek için kullanılır. Alanlar doğrudan XPath veya Selector kullanılmadan, görseldeki başlık metnine göre hedeflenir. Bu sayede aynı sayfada birden fazla benzer form alanı olsa bile, başlık ve sıralama bilgileriyle doğru alan seçilerek içeriği silinir.

*This activity is used to clear the content of an input field on a web page by identifying it through its visible title (label). Instead of XPath or Selector, it uses the text shown on screen, along with optional ordering and filtering, to precisely locate and clear the correct field.*

#### Parametreler:

- **Title:** Temizlenecek alanın başlığını (etiketini) belirtir. Bu başlık genellikle ekran üzerindeki etiket metnidir ve alanı tanımlamak için kullanılır.
- **Title Order:** Aynı başlıktan birden fazla varsa, kaçınıcı sıradakine işlem yapılacağını belirtir. Sayım 0'dan başlar.
- **Type:** Hedef öğenin türünü belirtir (örneğin input, textarea, dropdown). Belirli öğe türlerini filtrelemek için kullanılır.

- **Value:** Varsayılan veya mevcut değeri belirtir. Belirli bir değeri taşıyan alanı hedeflemek için kullanılır.
- **Order:** Aynı kriterleri karşılayan birden fazla alan varsa, kaçınıcı öğeye işlem yapılacağını belirler. Sayım 0'dan başlar.

## giriş

e-mail adresi

şifre

unutma bunları sorucam sonra

giriş yapmaya çabala

```
::before
<label for="UserName">e-mail adresi</label>
<input autofocus="autofocus" data-val="true" data-val-length="The field e-mail adresi must be a string with a maximum length of 50." data-val-length-max="50" data-val-required="kullanıcı adı boş olamaz" id="username" maxlength="130" name="UserName" type="text" value autocalitalize="off" autocorrect="off" aria-describedby="username-error" class="valid" aria-invalid="false">
```

Clear Value By Title Activity Properties

Find... **Inputs (8)**

Name	Type	Value
Title	Text	"e-mail adresi"
Title Order	Number	"1"
Type	Text	"input"
Value	Text	Enter value
Order	Number	Enter value
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Clear Value By Title

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

e-mail adresi

kullanıcı adı boş olamaz

şifre

unutma bunları sorucam sonra

giriş yapmaya çabala

## 10.4 Implicitly Wait

RPA'de tarayıcı bazlı otomasyonlarda en kritik kavramlardan biri, hedef öğenin sayfada ne zaman hazır hale geleceğidir. Web sayfaları farklı yükleme yapılarına, animasyonlara veya JavaScript çağrılarında sahip olabilir. Bu nedenle bir butona tıklamadan ya da metin almadan önce, öğenin DOM yapısı içinde tamamen yüklenmiş ve görünür hale gelmesi gerekir.

*In browser-based automation with RPA, one of the most critical concepts is when a target element becomes ready on the page. Web pages may have different loading structures, animations, or JavaScript calls. Therefore, before clicking a button or reading a piece of text, the element must be fully loaded and visible within the DOM structure.*

Implicitly Wait, bu bekleme süresini tanımlar. RPA robotu, hedeflenen öğenin varlığını kontrol ederken bu süre kadar bekler. Örneğin "10" yazarsan, robot öğeyi bulamayıp anında hata vermek yerine 10 saniyeye kadar sabırla bekler.

### Neden önemlidir?:

- Dinamik olarak yüklenen sayfalarda olmazsa olmazdır.
- Sayfa açılırken geç gelen butonlar, listeler veya uyarı kutuları gibi öğelerde gereklidir.
- Form içeriklerinin sonradan dolması (autocomplete) gibi senaryolarda hatasızlık sağlar.

### Hangi aktivitelerle birlikte kullanılmalıdır?:

- Click, Double Click, Clear Value, Get Text, Get Attribute, Set Value vb. bütün görünür öğeye bağlı aktivitelerle
- Switch To Iframe gibi iframe'e geçmeden önceki kontrollü beklemelemlerde
- Run JavaScript öncesinde hedef öğe varsa, onun yüklenmesini beklemek için

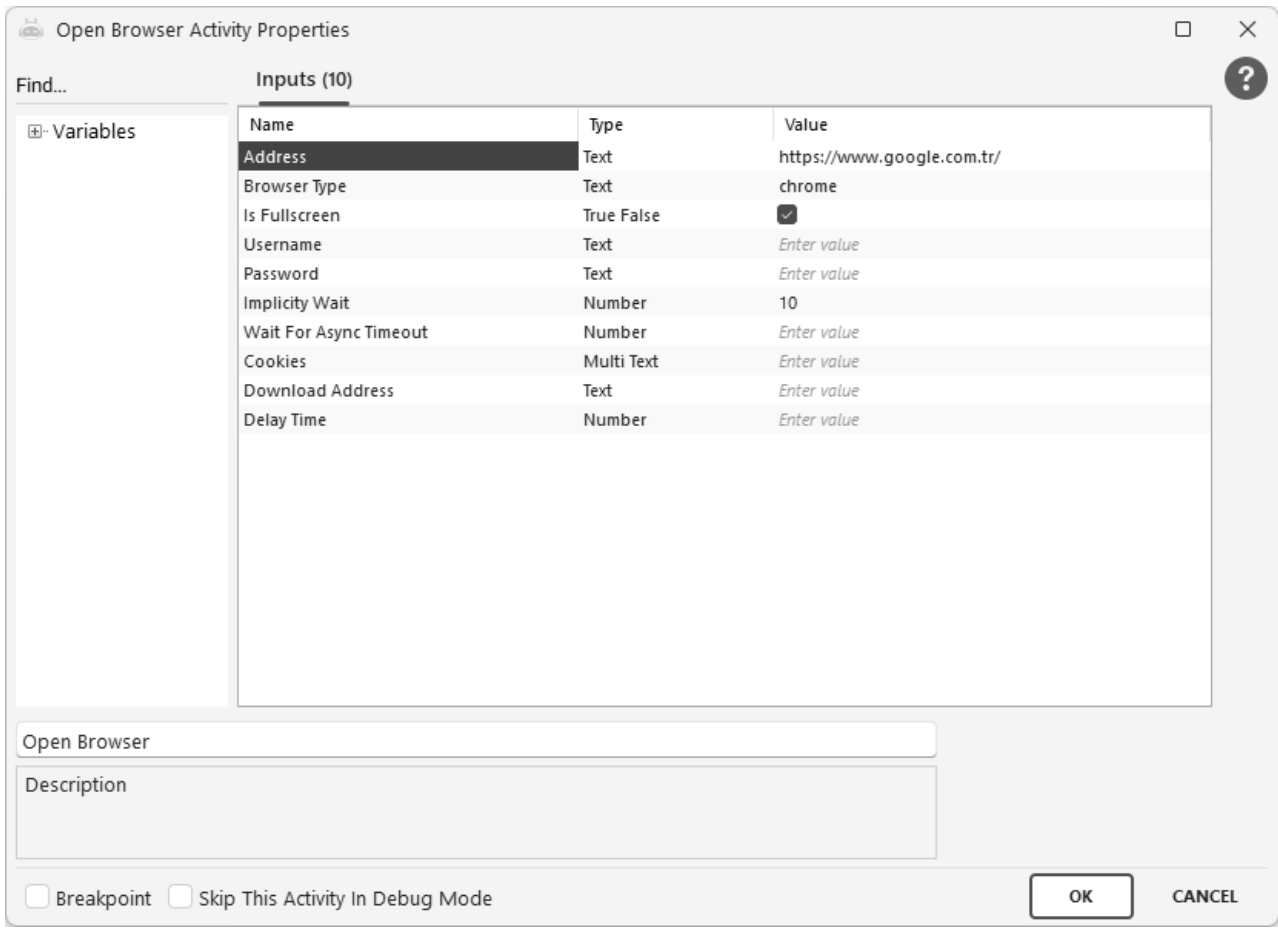
### Ne ile karıştırılmamalıdır?:

- **Delay Time:** Her durumda süre kadar pasif bekler. Implicitly Wait ise aktif olarak öğeyi kontrol eder.
- **Timeout Seconds (Is Displayed?):** Sonuç dönene kadar bekler, ama Implicitly Wait öğeyi bulmaya çalışırken devreye girer.
- **Wait For Async Timeout:** JavaScript/Ajax yüklemeleri için özelleşmiş alternatiftir.

### Kullanım Tavsiyesi:

- Implicitly Wait alanına 5-15 saniye aralığında bir değer girilmesi, hem bekleme sürelerini optimize eder hem de "element not found" hatalarını azaltır.
- Varsayılan süresi genellikle 60 saniyedir ama bu bazen gereksiz yere akışı yavaşlatabilir.

**Örnek:** Bir sayfa yükleniyor ve 3 saniye sonra bir buton beliriyor. Implicitly Wait 10 saniyeyse robot bu butonun yüklenmesini bekler. 10 saniyelik bir toleransla hata vermeden devam eder.



## 10.5 Click

Click aktivitesi, bir web sayfası üzerinde yer alan belirli bir öğeye tıklamak için kullanılır. Bu aktivite sayesinde kullanıcı etkileşimini taklit ederek butonlara, bağlantılara, kutucuklara ya da herhangi bir web elementi üzerine tıklama işlemi gerçekleştirilir. Özellikle form gönderme, menü açma, pencere geçişi gibi işlemler bu aktiviteyle başlatılabilir.

*The Click activity is used to click on a specific element on a web page. Through this activity, user interaction can be simulated to perform clicks on buttons, links, checkboxes, or any other web element. It is especially useful for initiating actions such as form submissions, opening menus, or switching windows.*

### Parametreler:

- **Tab Id:** Tıklama işleminin doğru tarayıcı sekmesinde yapılabilmesi için aktiviteyi belirli bir sekmeye bağlayan benzersiz tanımlayıcıdır. Bu ID, genellikle Attach Browser aktivitesinden elde edilir.
- **XPath:** Öğenin sayfa içindeki konumunu gösteren XML tabanlı bir yoldur. Genellikle id veya class değeri olmayan öğeler için tercih edilir.
  - Örnek kullanım: `//button[@type='submit']`. Öğeye sağ tıklayıp “İncele” dedikten sonra “Copy > Copy XPath” seçeneği ile alınabilir.
- **Element Id:** HTML öğesine ait benzersiz id değeridir ve en hızlı tanımlama yöntemidir. Örnekler: `loginButton`, `submitForm`. Öğeye sağ tıklayıp “İncele” dedikten sonra HTML'deki `id="..."` kısmı kopyalanabilir.
- **Selector (CSS Selector):** Öğeyi CSS kuralı ile tanımlar, kısa ve okunabilir bir alternatiftir. Örnekler: `.btn-primary`, `#loginButton`, `div.form > button`. Öğeye sağ tıklayıp “İncele” dedikten sonra “Copy > Copy selector” ile alınabilir.
- **Implicitly Wait:** Sayfa yüklenirken öğenin görünür hale gelmesini beklemek için kullanılır, saniye cinsindedir. Örnek: 10. Sayfa geç açılıyorsa ya da öğe geç geliyorsa kullanılır; boş bırakılırsa varsayılan 60 saniyedir.
- **Wait For Async Timeout:** JavaScript veya Ajax ile sonradan yüklenen öğelerin beklenmesini sağlar. Örnek: 15. Öğeler DOM'a sonradan ekleniyorsa veya içerik dinamikse tercih edilir.

Click Activity Properties

Find... Inputs (7)

Name	Type	Value
Tab Id	Text	Enter value
X Path	Text	/html/body/header/div/section/div/div[2]/di...
Element Id	Text	Enter value
Selector	Text	Enter value
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	3
Delay Time	Number	1000

Click

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

global bilgi | RPA

Ana Sayfa RPA Hakkında RPA Akademisi İş Ortaklarımız İletişim EN Giriş RPA Ücretsiz Dene

Özkaynaklarımızla geliştirildi  
Türk Lirası ile fiyatlandırıldı.

0 1 0 1  
1 0 0 0 1 0  
1 0 YER L  
0 1 VE 1 0

Open link in new tab  
Open link in new window  
Open link in incognito window  
Open link as  
Save link as...  
Copy link address  
Ghost Extension  
Inspect

a.hfe-menu-item.elementor-button 170.13 x 38.6

RPA Ücretsiz Dene

Elements Console Sources

```
hfe-creative-menu"></li>  
<li id="menu-item-1085" class="menu-item  
item-type-post_type menu-item-object-page pare  
nt hfe-creative-menu elementor-button-wrappe  
r">  
<a href="https://globalbilgirpa.com.tr/ucret  
-item elementor-bu  
</a>
```

Add attribute  
Edit as HTML  
Duplicate element  
Delete element  
Cut  
Copy  
Paste  
Hide element  
Force state  
Break on  
Expand recursively  
Collapse children

Copy element  
Copy outerHTML  
Copy selector  
Copy JS path  
Copy styles  
Copy XPath  
Copy full XPath

Styles Computed

Filter

```
element.style {  
}.elementor-1728 .e  
47deeb81 .menu-ite  
padding: 11px  
background-color  
color: var(--  
border-style:  
border-width:  
border-color:  
border-radius:  
}.elementor-1728 .e
```

## 10.6 Click By Title

Click By Title aktivitesi, bir web sayfasında yer alan belirli bir başlık (title) altında bulunan HTML elementine tıklamak için kullanılır. Genellikle formlar, giriş alanları veya dinamik listelerde doğru hedefin tıklanması için tercih edilir.

*The Click By Title activity is used to click on an HTML element located under a specific title on a web page. It is commonly preferred in forms, input fields, or dynamic lists to ensure the correct target is clicked.*

### Parametreler:

- **Title** : Üzerinde işlem yapılacak başlık metni.Örnek: "şifre"
- **Title Order** : Aynı başlık birden fazla kez geçiyorsa, kaçınıcısının baz alınacağını belirler (0 tabanlı)
- **Type** : Başlığa ait nesne türü (örn. "input", "button", "div")
- **Order** : Başlığın altında yer alan aynı türdeki kaçınıcı öğeye tıklanacağı (1 tabanlı)
- **Implicitly Wait** : Sayfa elementlerini bekleme süresi (milisaniye cinsinden)
- **Wait For Async Timeout** : Asenkron işlemler için maksimum bekleme süresi (milisaniye)
- **Delay Time** : Tıklama işleminden önce bekleme süresi (milisaniye)

### giriş

e-mail adresi

şifre

unutmama bunları sorucam sonra

Click By Title Activity Properties

Find... **Inputs (8)**

Name	Type	Value
Tab Id	Text	şifre
Title	Text	Enter value
Title Order	Number	Enter value
Type	Text	input
Order	Number	2
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Click By Title

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## giriş

e-mail adresi

şifre

unutma bunları sorucam sonra

### 10.7 Close Browser

Close Browser aktivitesi, bir otomasyon sürecinde açılmış olan web tarayıcısını kapatmak için kullanılır. Bu aktivite, tarayıcı üzerinde gerçekleştirilen işlemler tamamlandıktan sonra oturumu sonlandırmak ve sistem kaynaklarını boşaltmak amacıyla tercih edilir.

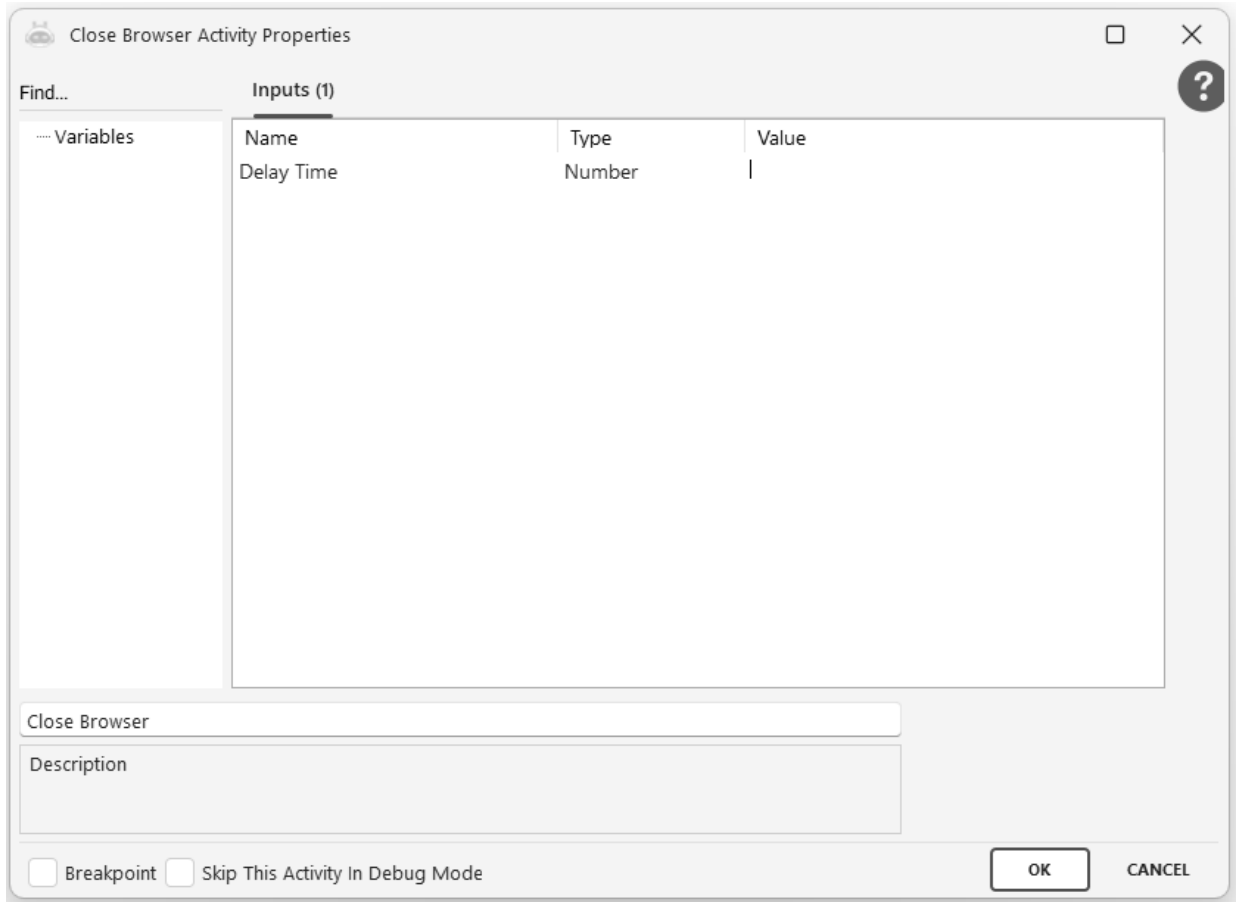
*The Close Browser activity is used to close a web browser that was opened during an automation process. It is typically placed at the end of browser-based workflows to terminate the session and free up system resources.*

#### Parametreler:

- **Delay Time** : Bu parametre isteğe bağlıdır. Milisaniye cinsinden bir sayı girilerek, tarayıcının kapanmadan önce ne kadar süre bekleneceği belirlenebilir.

#### Kullanım örnekleri:

- Form doldurma işlemi tamamlandıktan sonra tarayıcıyı kapatmak.
- Birden fazla web sayfası üzerinden veri toplandıktan sonra kaynak tüketimini azaltmak için süreci sonlandırmak.



## 10.8 Close Tab

Close Tab aktivitesi, bir web tarayıcısında açık olan belirli bir sekme için kullanılır. Tarayıcı tamamen kapatılmadan sadece hedef sekmenin sonlandırılması isteniyorsa bu aktivite tercih edilir. Bu, çok sekmeli işlemlerde özellikle kullanışlıdır.

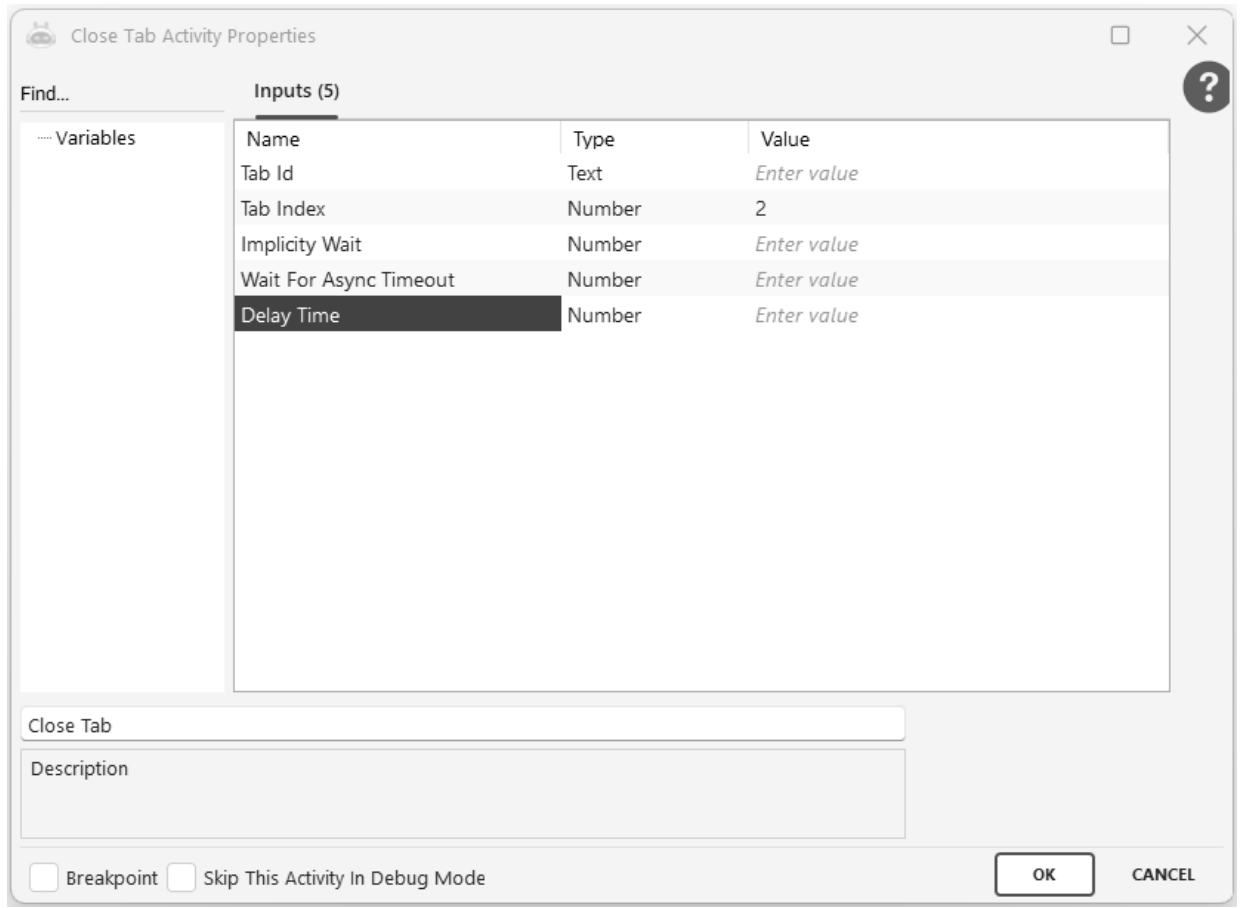
*The Close Tab activity is used to close a specific tab in a web browser. It is preferred when only the target tab needs to be closed without shutting down the entire browser. This is particularly useful in multi-tab operations.*

### Kullanım Senaryoları:

- Çok sekmeli işlemlerde yönetim sağlamak: Aynı tarayıcıda açılan sekmeleri sırayla kapatmak için kullanılır.
- Kullanıcı aksiyonlarıyla açılan yeni sekmeleri kapatmak: Link tıklamasıyla açılan sekmeler işlem sonrası kapatılır.
- Hata alınan sekmeleri izole ederek kapatmak: Hatalı sekmeler kapatılarak süreç devam ettirilir.
- Test senaryolarında her test sonunda sekme kapatmak: Her test sonrası sekme kapatılarak ortam temizlenir.
- Kullanıcı bazlı oturum yönetimi: Her kullanıcının işlemi ayrı sekmede yürütülüp işlem bitince kapatılır.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

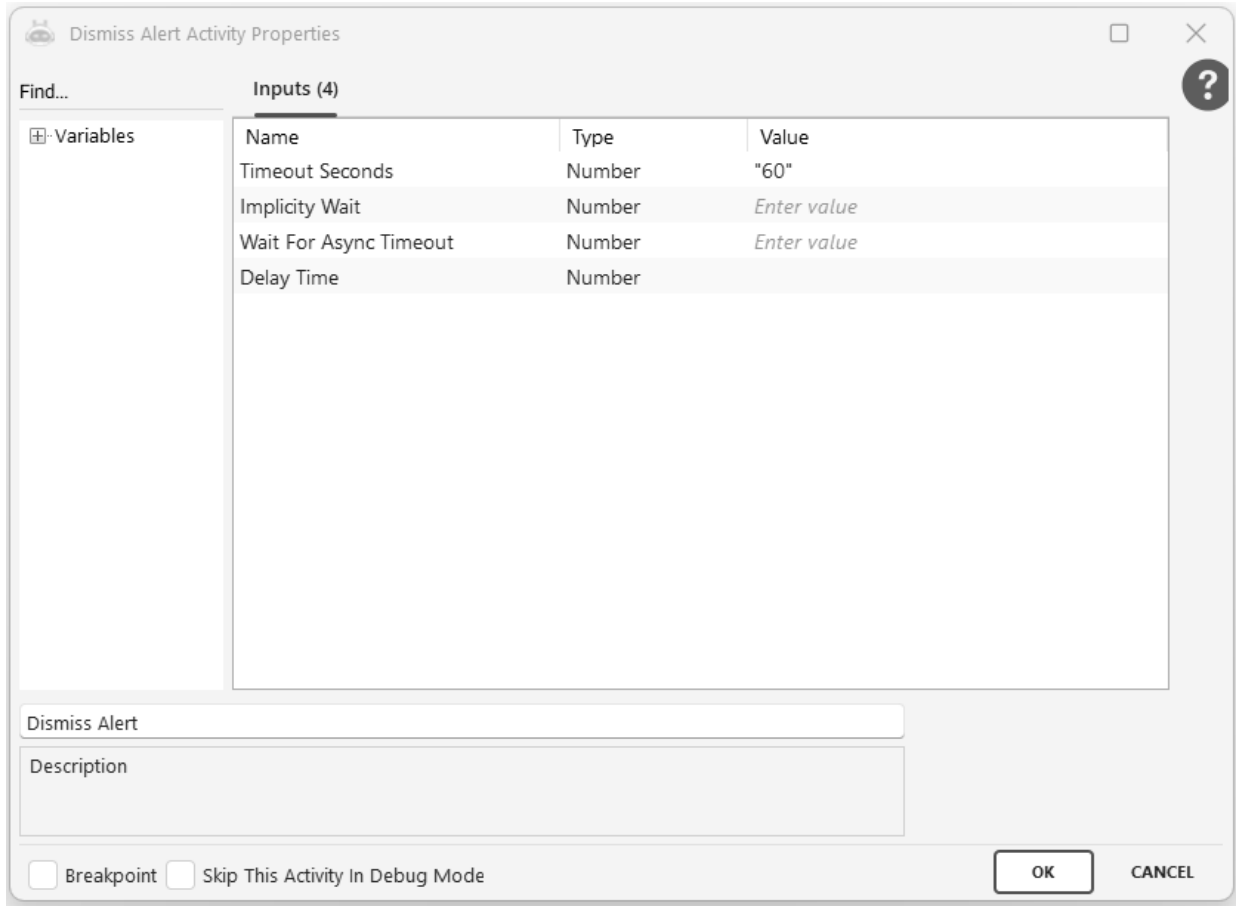
- Tab Id ve Tab Index birlikte kullanılmamalı: Sadece biri tercih edilmeli, aksi halde çakışma olabilir.
- Sekme sırası değişebilir: Tab Index sabit değildir, dinamik yapıdan etkilenebilir.
- Arka planda devam eden işlemler varsa beklenmeli: Asenkron işlemler bitmeden sekme kapatılmamalı.
- Gereksiz bekleme süresinden kaçınılmalı: Delay Time yüksekse otomasyon yavaşlar.
- Tarayıcı veya sekme yoksa hata alınabilir: Yoksa hata oluşur, Try-Catch gibi önlem eklenmeli.
- Kapanan sekme işlem yapılmamalı: Sekme kapatıldıktan sonra elementlere erişim hata verir.



## 10.9 Dismiss Alert

Bu aktivite, bir web tarayıcısında açılan JavaScript uyarı pencerelerini (alert, confirm, prompt) otomatik olarak kapatmak için kullanılır. Sayfa üzerinde manuel onay (OK), iptal (Cancel) ya da bilgi mesajı şeklinde çıkan uyarı kutularını, belirlenen süre içerisinde kapatır.

*This activity is used to automatically close JavaScript-based alert, confirm, or prompt pop-ups that appear in a web browser. It dismisses the alert within a specified time frame.*



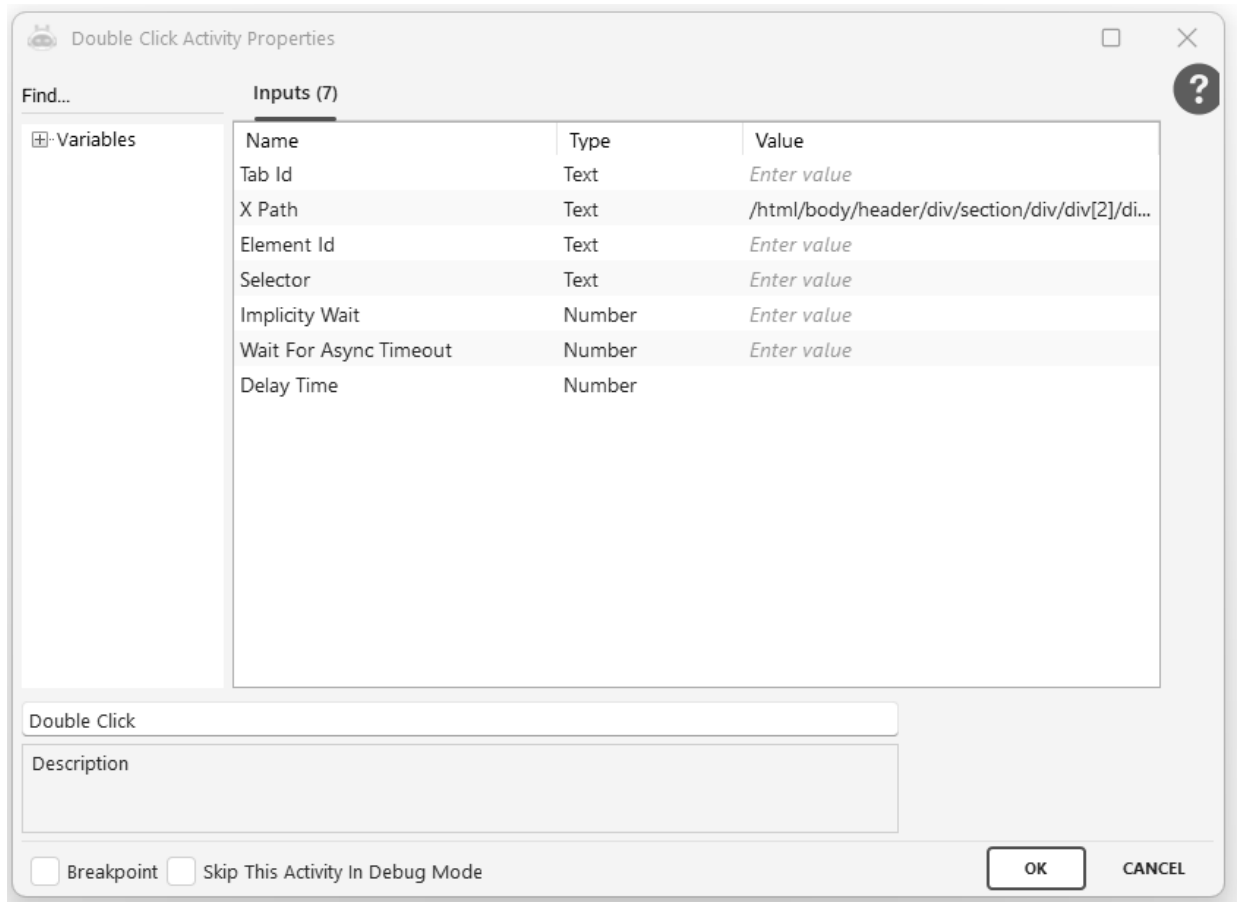
## 10.10 Double Click

Bu aktivite, bir web sayfasındaki belirli bir öğeye çift tıklama işlemi gerçekleştirmek için kullanılır. Öğeye ulaşmak için XPath, Element Id ya da Selector kullanılabilir. Özellikle klasör açma, metin seçme, editör alanlarını aktive etme gibi işlemlerde kullanılır.

*This activity is used to perform a double-click action on a specific element of a web page. The element can be targeted using XPath, Element Id, or CSS Selector. It is useful in actions like opening folders, selecting text, or activating input fields.*

### Parametreler:

- **Tab Id:** işlemin yapılacağı tarayıcı sekmesini belirtir. Genellikle Attach Browser aktivitesinden alınır.
- **XPath:** öğenin sayfa üzerindeki konumunu XML yolu ile belirtir. Genellikle id veya class olmayan öğelerde tercih edilir.
- **Element Id:** HTML öğesine atanmış benzersiz kimliktir. Çift tıklanacak alanı en hızlı ve doğrudan şekilde hedefler.
- **Selector:** öğeyi CSS kuralı ile tanımlar. Kısa ve okunabilir bir alternatiftir.



## 10.11 Download File Path

Verilen bir URL adresindeki dosyayı, belirtilen klasöre indirmek ve yerel diskte saklamak için kullanılır.

*This activity is used to download a file from a given URL address and save it to the specified folder on the local disk.*

### Kullanım Senaryoları:

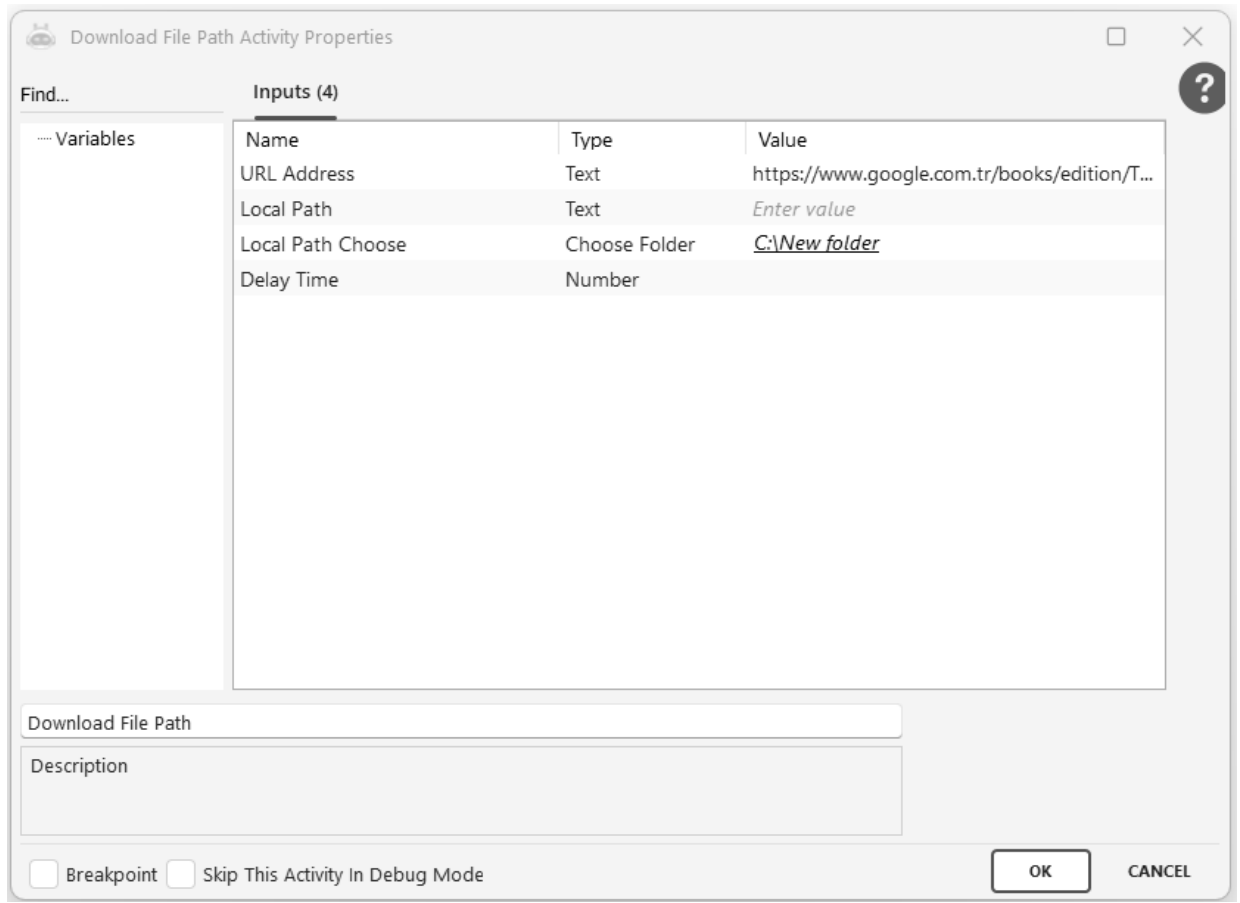
- Web üzerinden erişilen dosyaları otomasyonla yerel diske indirmek.
- Dinamik olarak oluşturulmuş bağlantılardan döküman veya rapor çekmek.
- Sürekli güncellenen dış kaynaklı dosyaları senaryo içinde kayıt altına almak.
- Dosya indirme işlemini manuel işlem yerine otomatik gerçekleştirmek.

### Parametreler:

- **URL Address:** İndirilecek dosyanın web bağlantısı (örn: "https://...")
- **Local Path:** Dosyanın kaydedileceği tam dosya yolu (örn: "C:\New folder\dosya.pdf")
- **Local Path Choose:** Kaydedilecek klasör yolu (örn: "C:\New folder")
- **Delay Time:** İndirme işlemi başlamadan önce beklenecek süre (milisaniye cinsinden)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- URL geçerli ve doğrudan dosya bağlantısı olmalıdır (tarayıcı yönlendirmesi olmamalı).
- Local Path girilmezse yalnızca klasör belirterek dosya adı sistem tarafından atanabilir.
- Klasör yolu yazma izinlerine sahip olmalıdır, aksi takdirde kayıt başarısız olur.
- Aynı isimde bir dosya varsa üzerine yazma riski göz önünde bulundurulmalıdır.



## 10.12 Enter

Enter aktivitesini kullanarak, web sayfasında istenen bir objeye veya alana xpath ya da selector yardımıyla enter işlemi yapabilirsiniz.

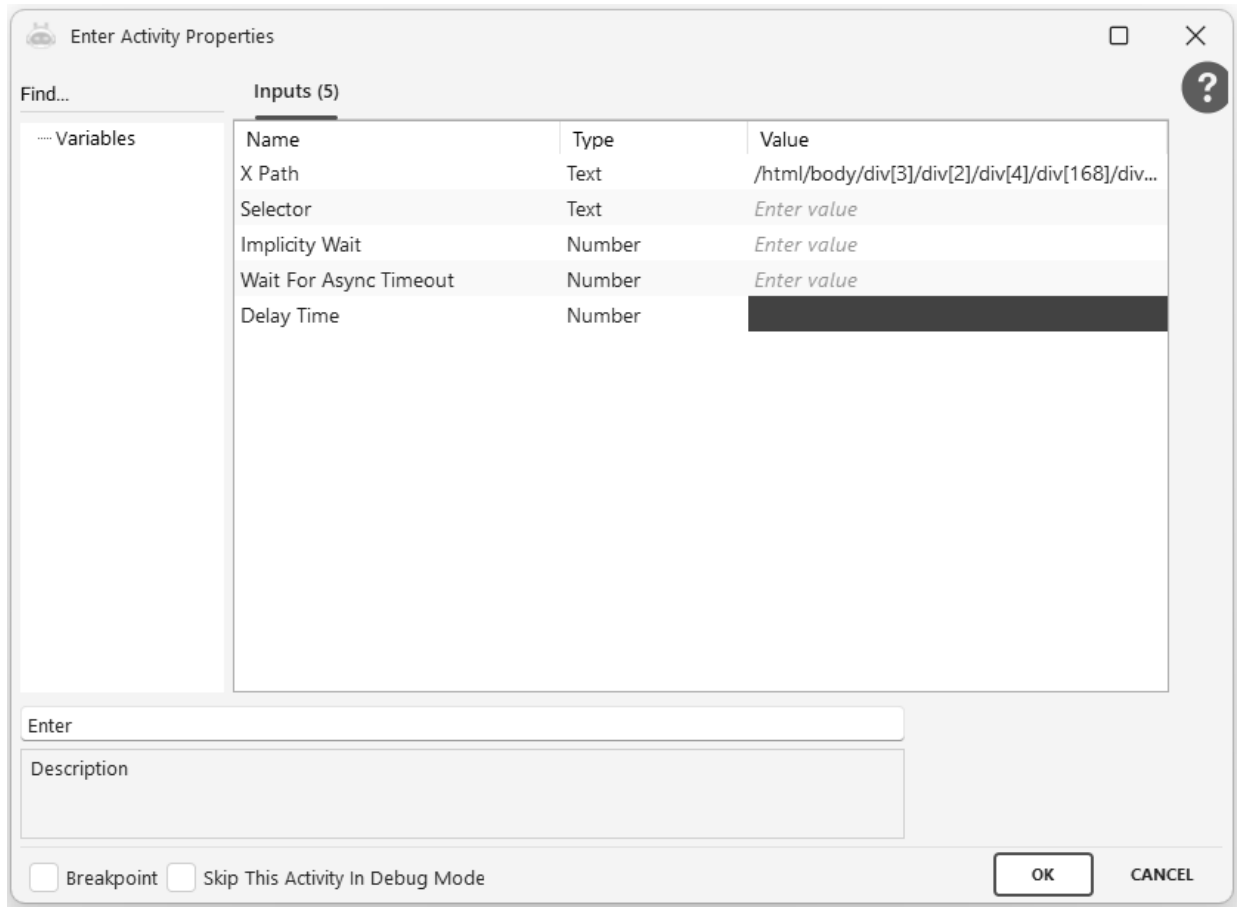
*With the enter activity, you can enter a desired object or field on the web page with the help of xpath or selector.*

### Kullanım Senaryoları:

- Form gönderimi yapmak: Kullanıcı bilgileri girildikten sonra enter ile formu göndermek için kullanılır.
- Arama işlemini tetiklemek: Arama kutusuna yazı yazıldıktan sonra enter tuşu ile arama başlatılır.
- Giriş butonu yerine enter kullanmak: Giriş yapma işlemi için buton yerine enter tuşu simüle edilir.
- Form elemanlarının geçişini sağlamak: Enter ile bir sonraki form alanına geçiş yapılabilir.
- Modal veya popup'ı onaylamak: Açılan pencereyi enter tuşuyla kapatmak veya onaylamak mümkündür.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- X Path veya Selector doğru olmalı: Hedef alanı doğru temsil eden tanımlayıcı girilmeli.
- Objenin odakta olması gerekebilir: Enter etkili olabilmesi için odaklanmış alanda çalışmalı.
- Sayfa yüklemesi tamamlanmadan enter basılmamalı: Aksi halde işlem etkisiz olur.
- Asenkron işlemler varsa beklenmeli: Enter sonrası yükleme gerekiyorsa timeout tanımlanmalı.
- Delay Time doğru ayarlanmalı: Gerekirse enter öncesi kısa bir bekleme tanımlanmalıdır.



## 10.13 Focus

Focus aktivitesini kullanarak web sayfasında istenen bir objeye veya alana xpath ya da selector yardımıyla focus (odaklanma) işlemi yapabilirsiniz. Genellikle tıklama işlemi yapılmadan açılan menülerde kullanılır.

*The Focus activity allows you to set focus on a desired object or field on a web page using xpath or selector. It is commonly used in scenarios such as opening menus that appear without a click action.*

### Kullanım Senaryoları:

- Tıklama yapılmadan menü veya alanı etkinleştirmek: Hover veya focus ile açılan alanlar aktif hale getirilebilir.
- Enter veya yazma işlemi öncesi alana odaklanmak: Klavye girdisinin geçerli olması için önce odak gerekebilir.
- Görsel olarak belirli bir alanı vurgulamak: UI testlerinde kullanıcının dikkatini o alana çekmek için kullanılır.
- Sekme geçişi gibi klavye etkileşimleri öncesinde: Klavye hareketleri için alanın seçili olması gerekebilir.
- Dinamik içerik yüklemeyi tetiklemek: Bazı alanlara odaklanınca içerik otomatik yüklenir.

### Dikkat Edilecekler:

- XPath veya Selector doğru tanımlanmalı: Yanlış hedef alan focus işlemini başarısız kılar.
- Sayfa yüklenmeden focus yapılmamalı: Element henüz hazır değilse işlem hata verir.
- Odaklanılacak öğe görünür olmalı: Gizli öğelere focus yapılamaz.
- Focus sonrası yapılacak işlemler planlanmalı: Takip eden enter veya yazma gibi işlemler senkronize olmalı.
- Delay Time ile odaklanma sonrası bekleme eklenebilir: Gerekirse işlem öncesi kısa duraklama sağlanabilir.



Pazarlama



Sertifika Programları



Kişisel Gelişim

Focus Activity Properties

Find... **Inputs (5)**

Name	Type	Value
X Path	Text	/html/body/div[3]/div[2]/div[4]/div[168]/div...
Selector	Text	Enter value
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Delay Time	Number	

Focus

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 10.14 Get Value

Get Value aktivitesi, bir web sayfası içerisindeki belirli bir öğenin değerini (value) okumak ve bunu bir değişkene aktarmak için kullanılır. Genellikle <input>, <textarea>, <select> gibi öğelerin içeriğini almak için tercih edilir.

*By using the Get Value activity, you can transfer a value in the web page to a variable with the help of xpath, element id or selector.*

### Kullanım Senaryoları:

- Form alanlarında girili olan verileri çekmek
- Arama kutusundaki değeri almak
- Otomatik doldurulmuş alanları (örneğin e-posta, kullanıcı adı) kontrol etmek
- Sayfa üzerindeki gizli veri alanlarını okumak (örneğin token, hidden input)

## Parametreler:

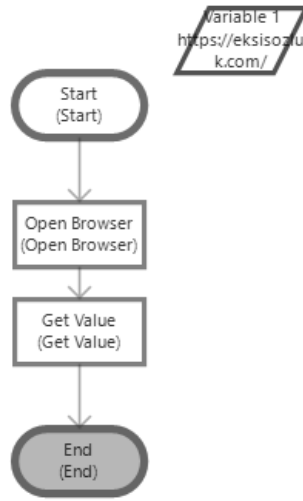
- **XPath:** Hedef ögeyi konumlandırmak için kullanılır.Örnek: "//input[@id='email']"
- **Element Id:** HTML ögesinin id değeriyle tanımlanmasıdır.Örnek: "usernameField"
- **Selector:** CSS seçici yapısıyla ögeye erişim sağlar.Örnek: "input[name='adres']"

## Outputs:

- Alınan değerin aktarılacağı metin türünde değişken.
  - Örnek: ßEmailAdresiß

## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Bu aktivite yalnızca HTML ögesinin value niteliğini okur.
- Görünen metin için Get Text aktivitesi kullanılmalıdır.
- Sayfa tam yüklenmeden kullanılırsa boş değer dönebilir.
- XPath ile çalışırken alanın input olduğundan emin olunmalıdır.



### Get Value Activity Properties

Find... **Inputs (6)** **Outputs (1)**

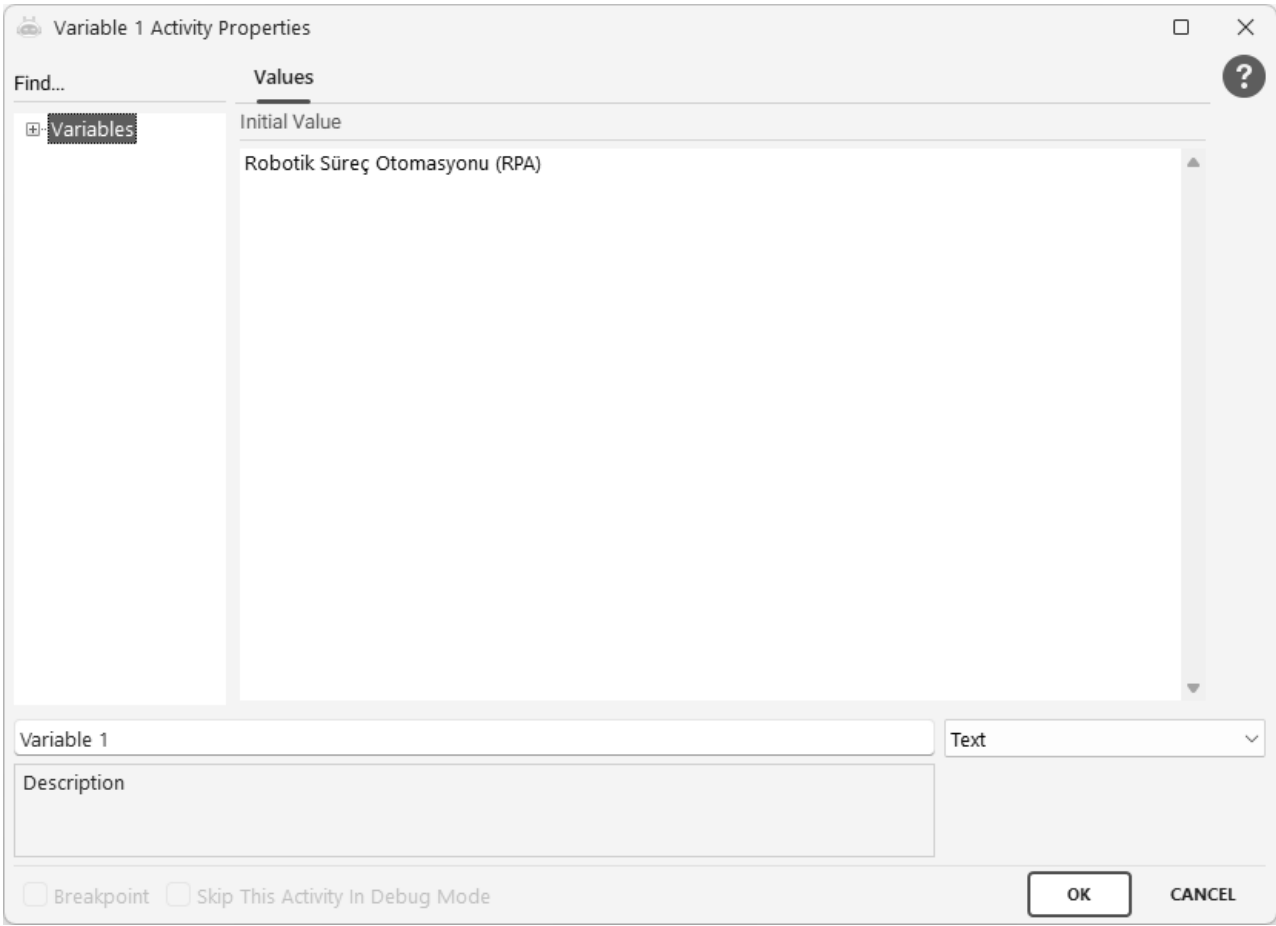
Name	Type	Value
X Path	Text	/html/body/div[2]/section[1]/div[2]/div/div[2]/div/h2
Element Id	Text	Enter value
Selector	Text	Enter value
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Get Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 10.15 Get Value by Title

Web sayfasında bulunan başlıkların bağlantılı olduğu alanları, başlığa göre tespit ederek içeriğindeki değeri alır ve bir değişkene aktarır. Özellikle formlarda başlık-input ilişkisini otomatik algılamak için kullanılır.

*With the Get Value by Title activity, you can determine the fields on the web page to which the titles are linked, according to the title, get the data in it and transfer it to a variable. In the example in the image, the field with the text "test" was determined according to the "e-mail address" heading, and the data in it was transferred to the variable.*

### Kullanım Senaryoları:

- Formlardaki e-posta, kullanıcı adı, telefon numarası gibi alanların değerini okumak
- Başlık üzerinden alanları tespit ederek veri çıkarmak
- Dinamik sayfalarda sabit başlıklara göre veri almak
- Başlık-adresli girişlerde konumdan bağımsız işlem yapmak

### Parametreler:

- **Tab Id:** Attach Browser aktivitesi tarafından sağlanan ve işlem yapılacak sekmeyi belirleyen değerdir.
- **Title:** Hedef alanın bağlı olduğu başlık metnidir. Örnek: "e-mail adresi"
- **Title Order:** Sayfa üzerinde aynı başlıktan birden fazla varsa, kaçınıcısının kullanılacağını belirtir. Örnek: 1 → ilk eşleşen
- **Type:** Alanın tipi. Genellikle "input" olarak kullanılır.
- **Order (isteğe bağlı):** Aynı tipte birden fazla alan varsa sıralama numarası belirtilebilir.
- **Implicitly Wait:** Sayfanın ilgili öğeyi bulması için bekleyeceği maksimum süre (saniye).
- **Wait For Async Timeout:** Sayfadaki dinamik içerikler için bekleme süresi (saniye).

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Başlık ile alan arasındaki ilişki görsel veya yapısal olarak doğru eşleştirilmiş olmalıdır.
- Sayfa dinamik olarak yükleniyorsa Delay Time veya Implicitly Wait gibi parametrelerle zamanlama ayarlanmalıdır.

- Başlık metni birebir eşleşmelidir; fazladan boşluk veya noktalama hata oluşturabilir.

## Örnek Senaryo Açıklaması:

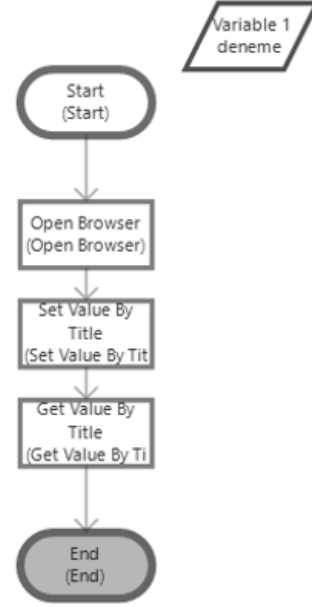
- Görseldeki senaryoda:
  - Başlık: "e-mail adresi"
  - Bu başlığa bağlı input alanına "deneme" değeri yazılmıştır.
  - Get Value By Title aktivitesi çalıştırıldığında, "deneme" değeri alınarak Variable1 değişkenine aktarılmıştır.

### giriş

e-mail adresi

şifre

unutmama bunları sorucam sonra



Get Value By Title Activity Properties

Find... **Inputs (8)** Outputs (1)

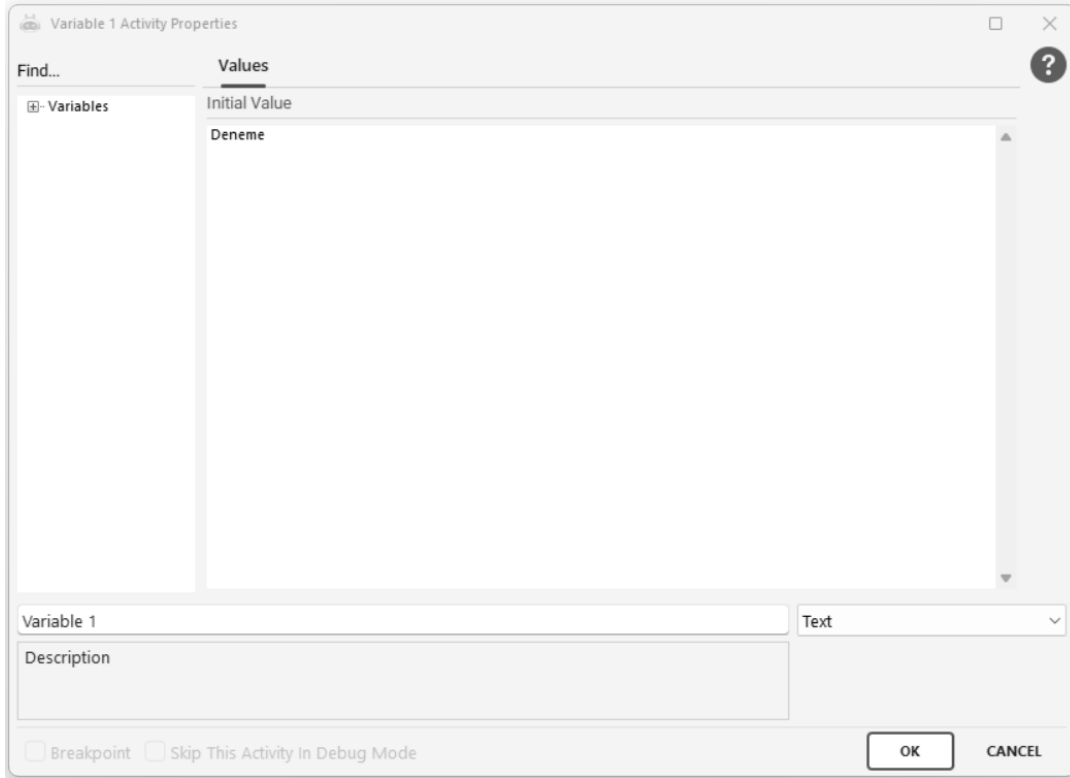
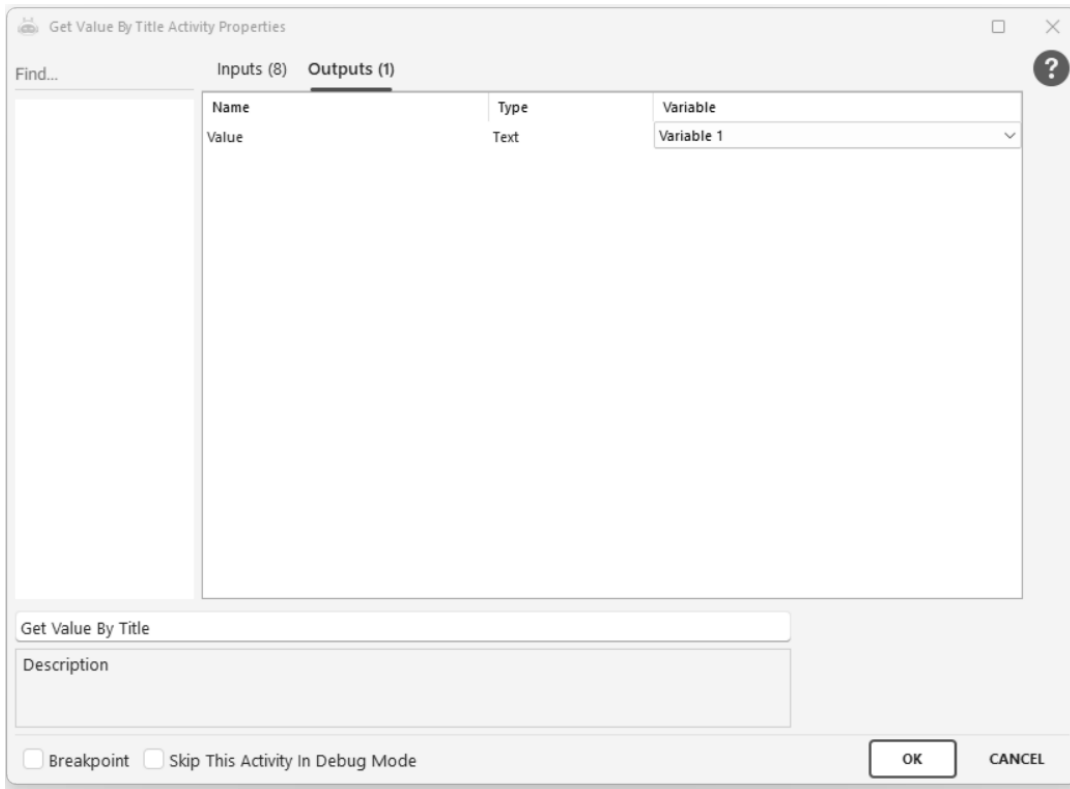
Name	Type	Value
Tab Id	Text	Enter value
Title	Text	"e-mail adresi"
Title Order	Number	"1"
Type	Text	"input"
Order	Number	Enter value
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Delay Time	Number	

Get Value By Title

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 10.16 Wait Download Process

Bu aktivite, bir dosya indirme işleminin tamamlanmasını beklemek için kullanılır. Dosyanın indirildiği klasör takip edilir ve belirli bir süre içerisinde dosya tamamlandığında işlem devam eder. Aksi halde süre aşımıyla süreç durdurulur.

*This activity is used to wait for a file download process to complete. The download folder is monitored, and if the file is completed within a specified time, the process continues; otherwise, the process is stopped due to a timeout.*

### Kullanım Senaryoları:

- Web üzerinden Excel, PDF, zip vb. dosyaların indirildiği senaryolarda
- Dosya indirme işlemi tamamlanmadan sonraki adıma geçilmesinin önlenmesi
- Dosya adının sabit olmadığı ama klasörün bilindiği durumlar

- İndirilen dosyanın hazır hale gelmesinin beklenmesi gereken durumlar

#### Parametreler:

- **Timeout Seconds:** İndirme işleminin tamamlanması için beklenilecek maksimum süredir. Süre aşırsa aktivite hata verir ve işlem durur. Örnek: 60 → maksimum 60 saniye beklenir.
- **Special Download Path:** İndirilecek dosyanın beklendiği klasör yolu manuel olarak yazılır. Örnek: "C:\Users\gokhan\Downloads"
- **Special Download Path Choose:** Klasör yolu kullanıcı arayüzünden seçilir. (Kullanıcı elle klasörü seçebilir; yol sistem tarafından alınır.)

Wait Download Process Activity Properties

Find... Inputs (4)

Name	Type	Value
Timeout Seconds	Number	2
Special Download Path	Text	C:\Users\Public\Downloads\example_file.txt
Special Download Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Delay Time	Number	1

Wait Download Process

Description

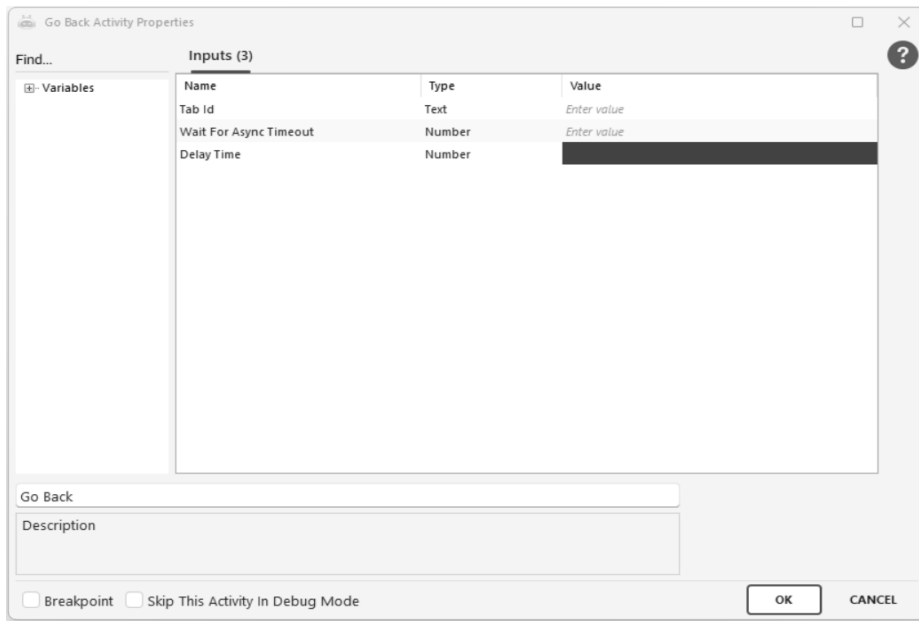
Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 10.17 Go Back

Open Browser aktivitesiyle açılmış olan web sayfasında, bir önceki sayfaya dönmek için Go Back aktivitesini kullanabilirsiniz. Zorunlu bir input değeri bulunmamaktadır.

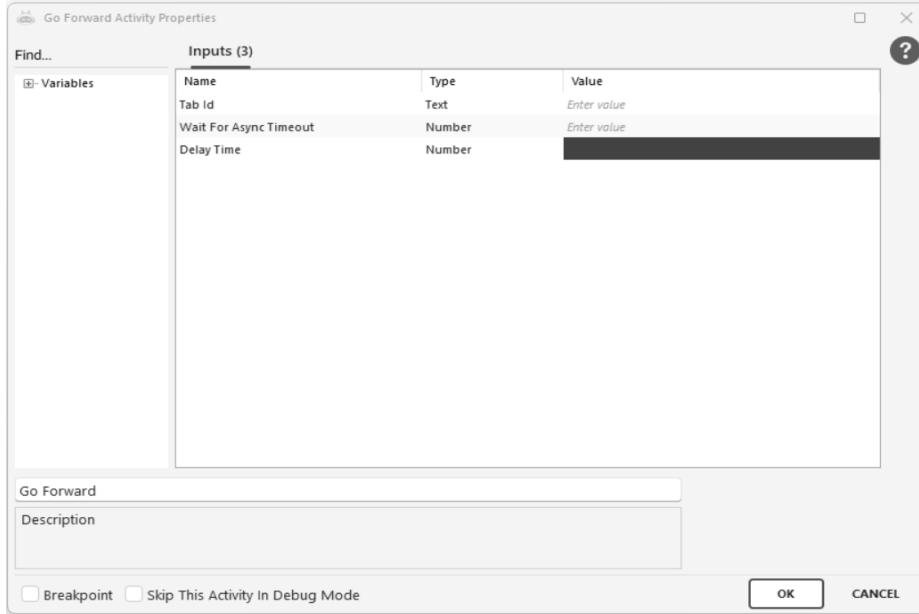
*On the web page opened with the Open Browser activity, you can use the Go Back activity to return to the previous page. There is no mandatory input value.*



## 10.18 Go Forward

Open Browser aktivitesiyle açılmış olan web sayfasında, bir sonraki sayfaya gitmek için Go Forward aktivitesini kullanabilirsiniz. Zorunlu bir input değeri bulunmamaktadır.

*In the web page opened with the Open Browser activity, you can use the Go Forward activity to go to the next page. There is no mandatory input value.*

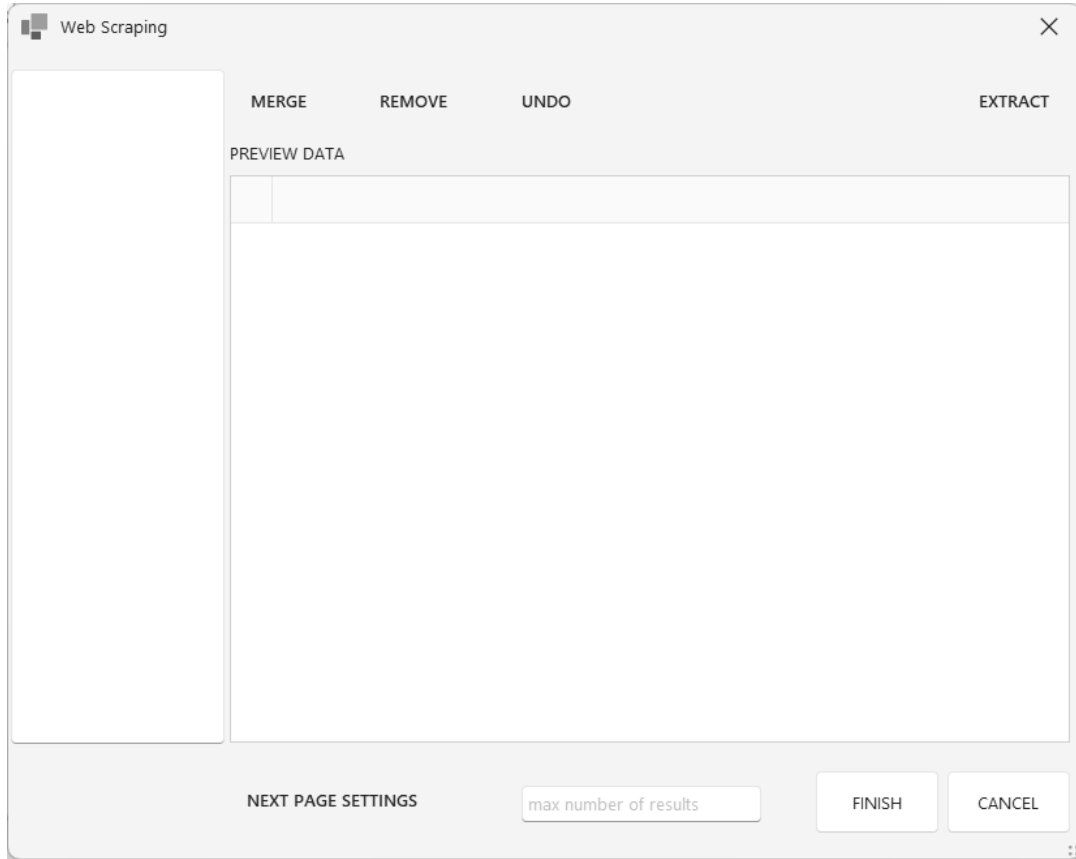
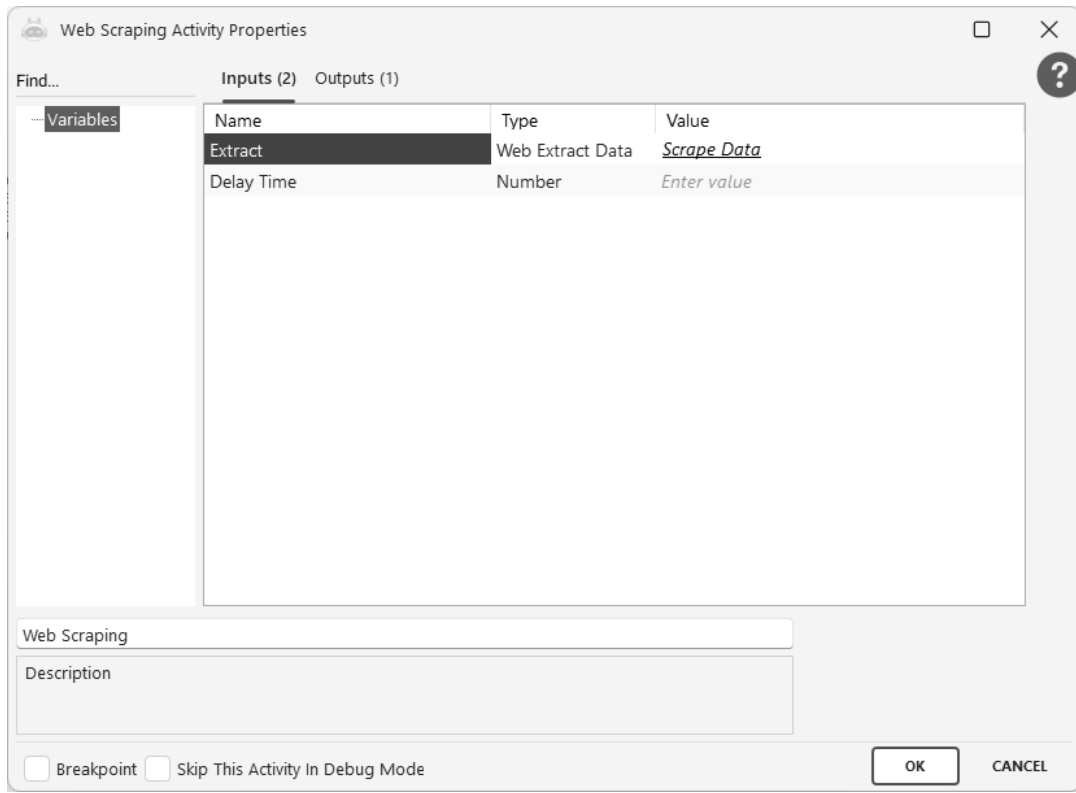


## 10.19 Web Scraping

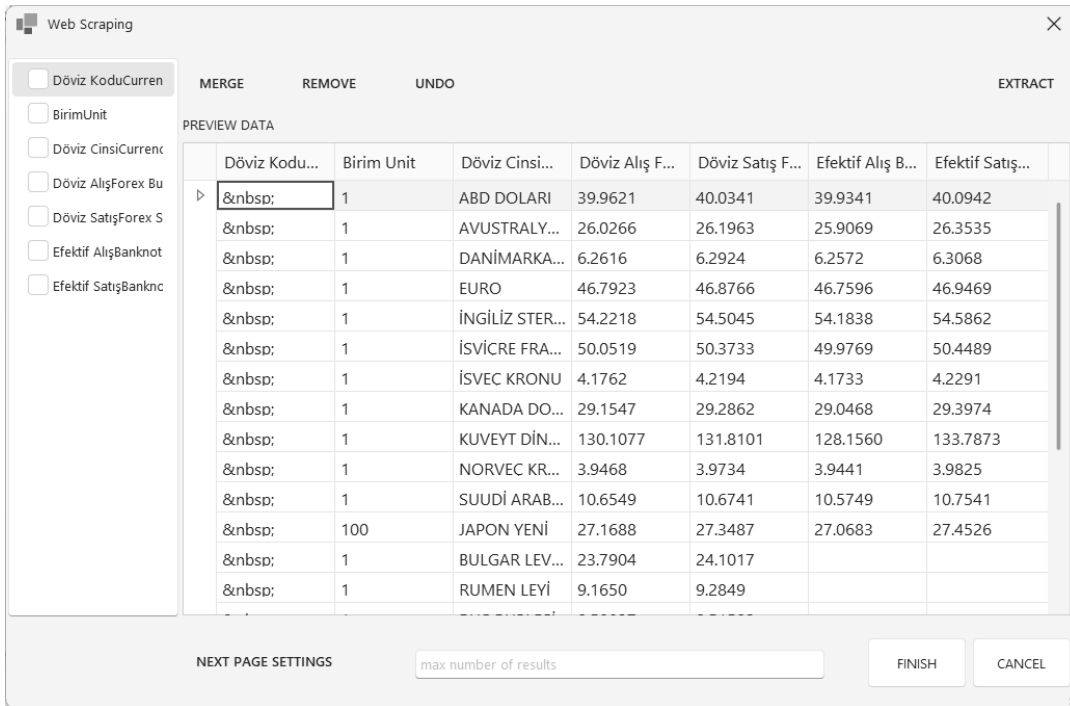
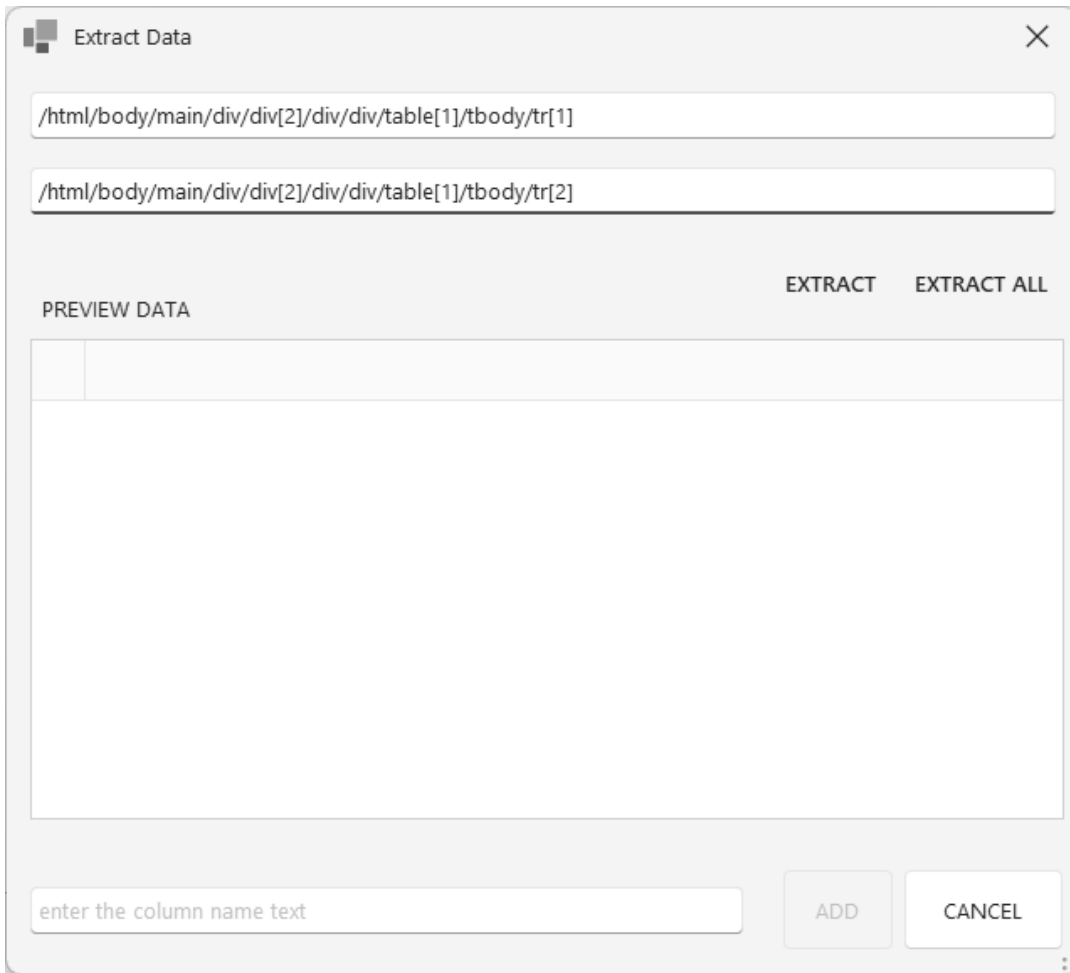
Web Scraping özelliğiyle, web siteleri üzerinde yer alan tabloları, sıralı metinleri vb. alanları tek bir seferde Collection türündeki değişkenlere aktarabilirsiniz.

*With the Web Scraping feature, you can create tables, sequential texts, etc. on websites. You can pass fields to variables of type Collection in one go. You can run the Web Scraping wizard by clicking the "Web Scraping" button on the Studio screen.*

"Scrape Data" > "Extract" butonlarına sırasıyla tıkladıktan sonra açılan ekranda, tabloya ait iki adet sıralı satırın Xpath bilgisi ilgili alanlara girilir.

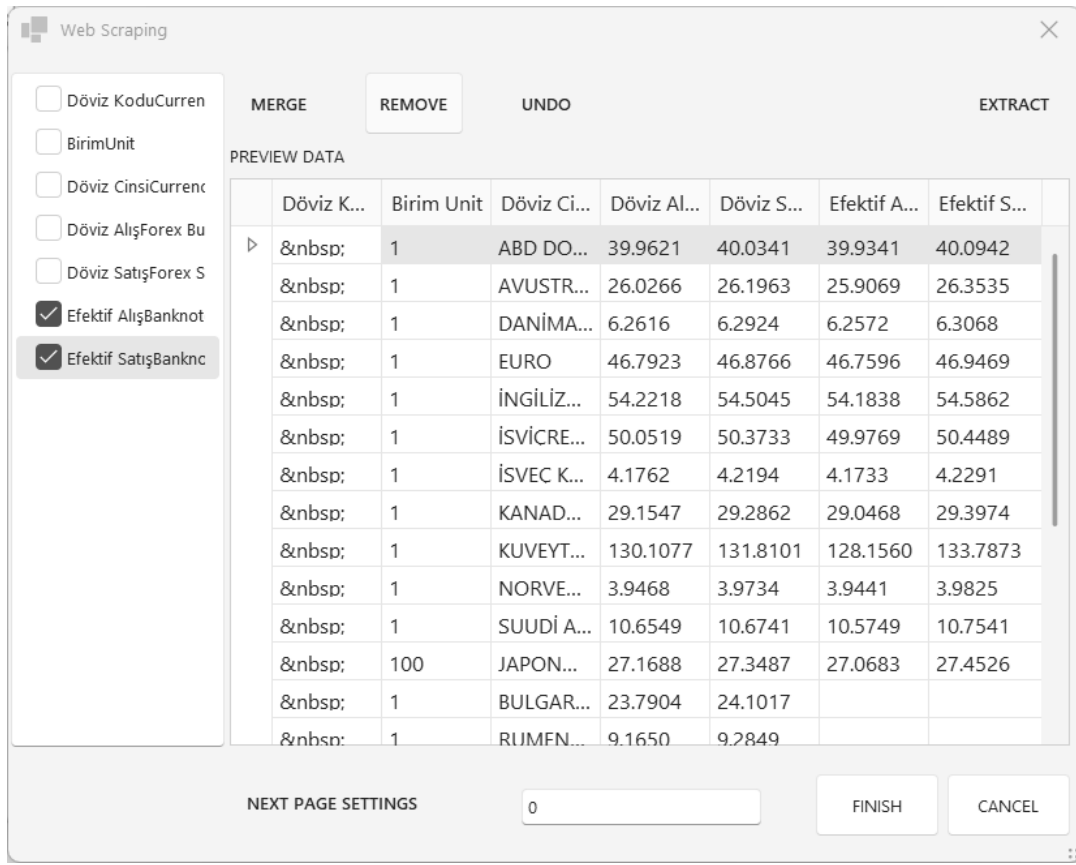


“Extract” butonu ile sadece girilen satırların olduğu kolonu ekleyebilirsiniz. Eklenen kolona isim vermek için “Enter the column name text” satırına verecek ismi girebilirsiniz. “Add” diyerek kolon alma işlemini tamamlayabilirsiniz. “Extract ALL” butonu ile tabloya ait tüm kolonları alabilirsiniz.



Varsa silinmesi gereken kolonları sol pencereden seçip "Remove" butonu ile silebilirsiniz. Kolonlara ait mevcut isimleri değiştirmek için sol penceredeki başlıklara çift tıklayıp yeni isim ataması yapabilirsiniz.

"Undo" butonu ile en son yapılan işlemi geri alabilirsiniz. "Merge" butonu ile seçilen kolonları birleştirebilirsiniz. Alınacak satır sayısını girmek için "Max number of results" satırına giriş yapılması gerekmektedir.

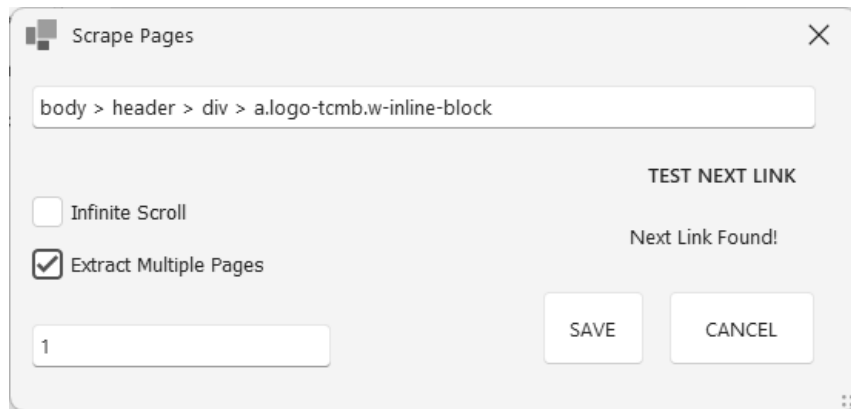


Web sitesindeki kayıtlar başka bir sayfadan devam ediyorsa buradaki kayıtları almak için "Next Page Settings" penceresinde tanımlamaları yapabilirsiniz. Penceredeki ilgili satıra, web sayfasındaki "Sonraki" butonunun "Selector" bilgisinin girilmesi gerekmektedir. "Test Next Link" butonu ile girilen Selector bilgisinin doğruluğunu test edebilirsiniz.

"Selector" bilgisine ulaşmak için ilgili butonun kaynak koduna sağ tıklayıp Copy > Copy Selector seçeneğinin seçilmesi gerekmektedir.

"Infinite Scroll" seçeneği, sonraki butonun olmadığı web sayfalarında sayfanın aşağısına inmek ve diğer kayıtlara erişmek için kullanılır.

"Save" Butonuna basarak tanımlamaları kayıt edebilirsiniz.



Polo 1.0 TSI Highline SAHİBİNDEN 2020 MODEL POLO HIGHLINE CAM TAVAN 2020 900 Kırmızı 247.500 TL 03 Ağustos 2021 Malatya Battalgazi

Passat 1.6 TDI BlueMotion Comfortline 2018 VW PASSAT 1.6 TDI BMT COMF.DSG 41.170 KM %18 KDV 2018 41.170 Siyah 312.000 TL 03 Ağustos 2021 İstanbul Sarıyer

Siz de ilanınızın yukarıda yer almasını istiyorsanız [tıklayın](#).

Toplam 2.579 sayfa içerisinde 1. sayfayı görmektesiniz.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 20 30 40 50 Sonraki

Her sayfada 20 50 sonuç göster

Developer tool context menu options: Add attribute, Edit attribute, Edit as HTML, Duplicate element, Delete element, Copy, Cut element, Copy element, Paste element, Copy outerHTML, Copy selector, Hide element, Force state, Break on, Expand recursively, Collapse children, Capture node screenshot, Scroll into view, Focus, Badge settings..., Store as global variable.

Tüm ayarlamaları yaptıktan sonra "Finish" butonuna tıklayarak Web Scraping sihirbazını kapatabilirsiniz.

Web Scraping

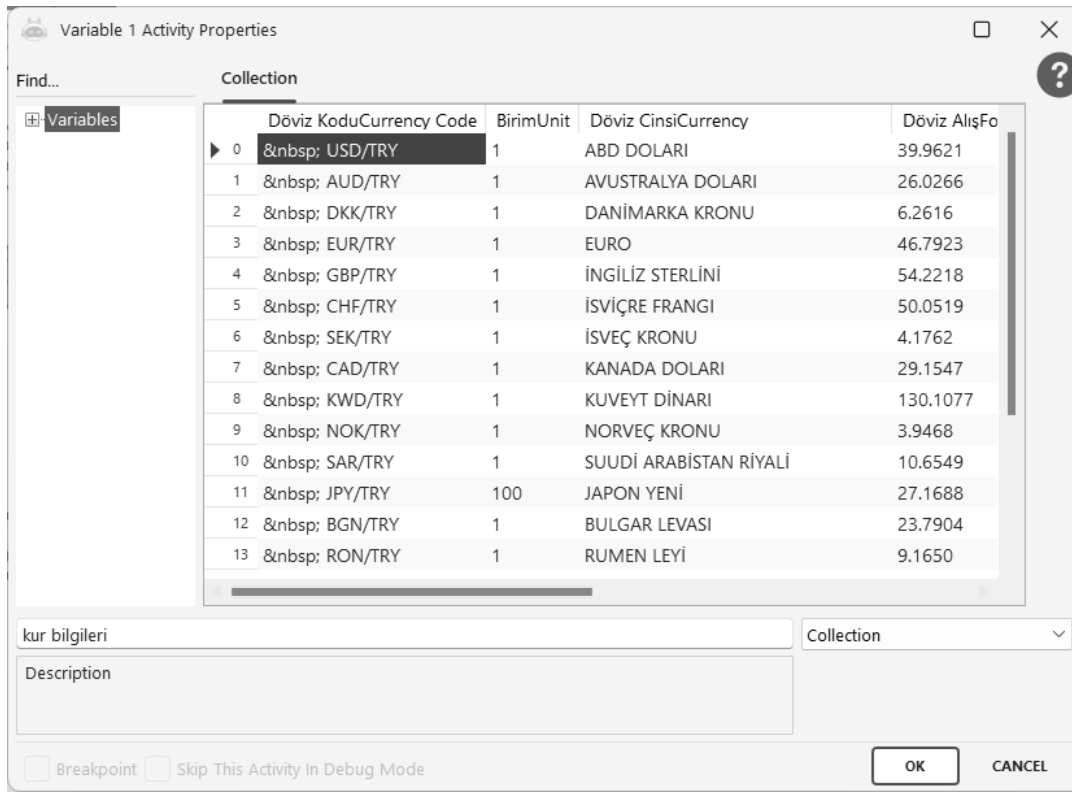
Döviz KoduCurrent  
 BirimUnit  
 Döviz CinsiCurrent  
 Döviz AlışForex Bu  
 Döviz SatışForex S  
 Efektif AlışBanknot  
 Efektif SatışBanknc

MERGE REMOVE UNDO EXTRACT

PREVIEW DATA

	Döviz K...	Birim Unit	Döviz Ci...	Döviz Al...	Döviz S...	Efektif A...	Efektif S...
▷	&nbsp;	1	ABD DO...	39.9621	40.0341	39.9341	40.0942
	&nbsp;	1	AVUSTR...	26.0266	26.1963	25.9069	26.3535
	&nbsp;	1	DANİMA...	6.2616	6.2924	6.2572	6.3068
	&nbsp;	1	EURO	46.7923	46.8766	46.7596	46.9469
	&nbsp;	1	İNGİLİZ...	54.2218	54.5045	54.1838	54.5862
	&nbsp;	1	İSVİCRE...	50.0519	50.3733	49.9769	50.4489
	&nbsp;	1	İSVEC K...	4.1762	4.2194	4.1733	4.2291
	&nbsp;	1	KANAD...	29.1547	29.2862	29.0468	29.3974
	&nbsp;	1	KUVEYT...	130.1077	131.8101	128.1560	133.7873
	&nbsp;	1	NORVE...	3.9468	3.9734	3.9441	3.9825
	&nbsp;	1	SUUDİ A...	10.6549	10.6741	10.5749	10.7541
	&nbsp;	100	JAPON...	27.1688	27.3487	27.0683	27.4526
	&nbsp;	1	BULGAR...	23.7904	24.1017		
	&nbsp;	1	RUMEN...	9.1650	9.2849		

NEXT PAGE SETTINGS 0 FINISH CANCEL



## 10.20 Zoom Tab

Zoom Tab aktivitesiyle, Bir tarayıcı sekmesinin yakınlaştırma seviyesini değiştirebilirsiniz.

*It is used to change the zoom level of a browser tab.*

### Parametreler:

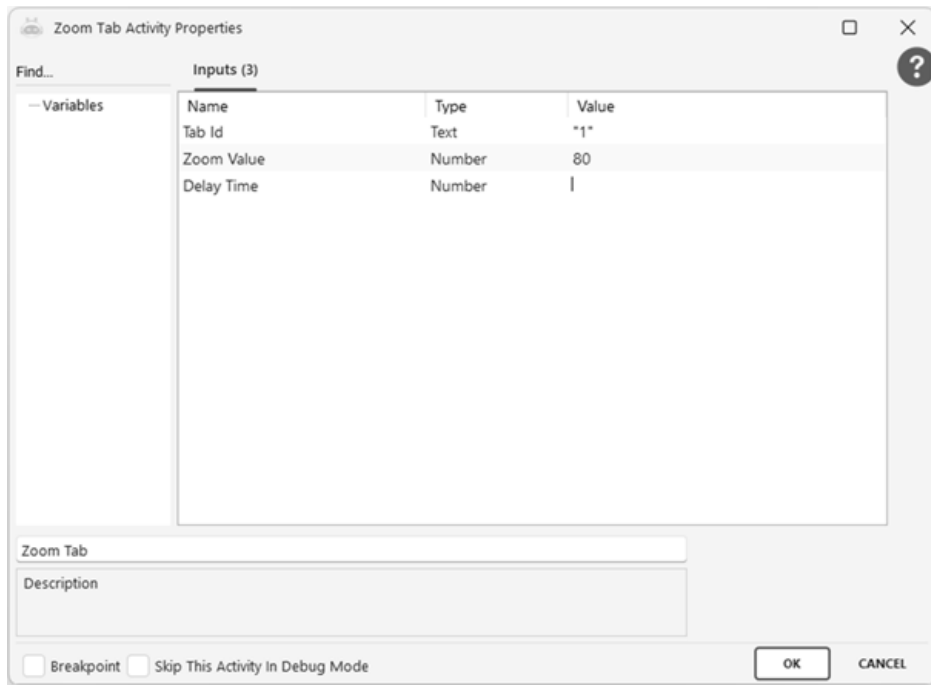
- **Tab Id:** Attach Browser aktivitesi tarafından sağlanan ve işlem yapılacak sekmeyi belirleyen değerdir. Bu değer, robotun hangi sekmede işlem yapacağını anlamasına yardımcı olur.
- **Zoom Value:** Sekmenin yakınlaştırma seviyesini belirleyen değerdir.

### Kullanım Senaryoları:

- Web sayfasının görünürlüğünü artırmak için yakınlaştırma yapılması
- Erişilebilirlik testleri sırasında sayfanın farklı ölçeklerde görüntülenmesi
- Görsel doğrulama (OCR, görüntü karşılaştırma) işlemlerinde sabit zoom oranı sağlamak
- Büyük çözünürlüklerde web elementi tespit kolaylığı

### Dikkat Edilecekler:

- Tab Id mutlaka geçerli ve aktif bir sekmeye ait olmalıdır.
- Zoom değeri yalnızca sayı olmalı, % karakteri yazılmamalıdır.
- Uygulanan zoom seviyesi yalnızca ilgili sekmede geçerlidir.
- Sayfa içeriklerinin kaymasına neden olabileceğinden, element pozisyonları zoom değişiminden etkilenebilir.



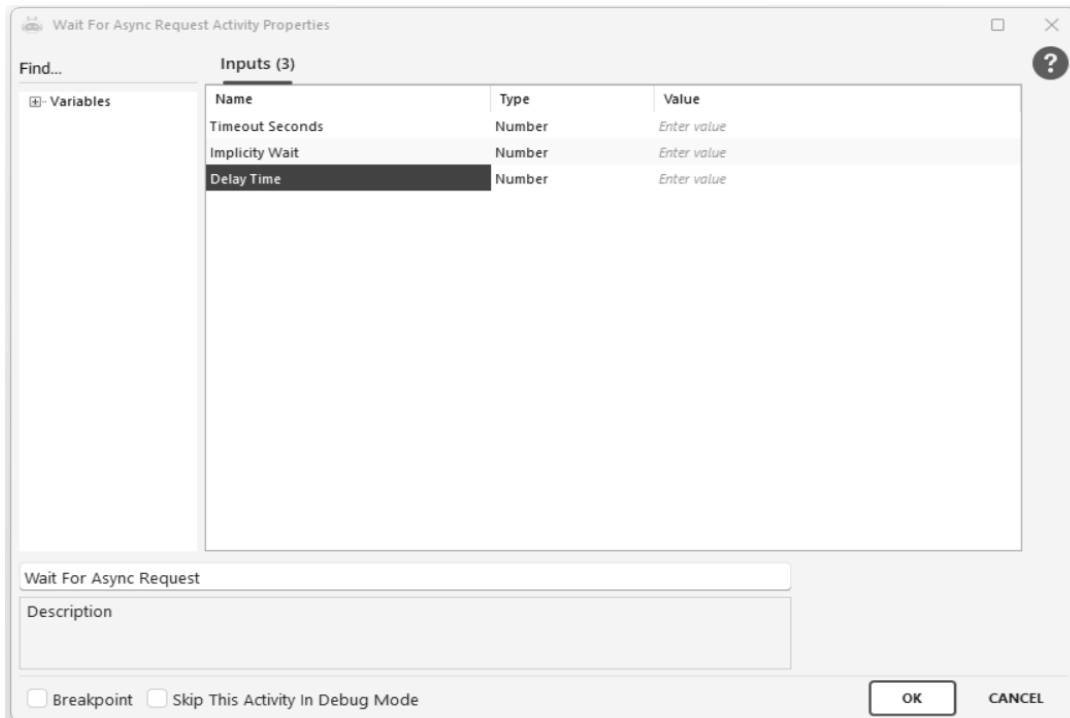
## 10.21 Wait for Async Request

Wait for Async Request aktivitesiyle, yüklenme süresi bilinmeyen ya da geç yüklenen web sayfalarını yükleme süresi içerisinde bekleyebilir ve böylece timeout olmasının önüne geçebilirsiniz. Saniye cinsinden giriş yapılmalıdır.

Ayrıca, Wait For Async Request aktivitesi browser altındaki belirli aktivitelerin içerisinde Wait For Async Timeout parametresi olarak da yer almaktadır. Böylelikle yeni bir aktivite eklemek zorunda kalmadan bu süreci yönetebilirsiniz.

*With the Wait for Async Request activity, you can wait for web pages with unknown loading or delayed loading within the loading time, thus preventing timeout. It must be entered in seconds.*

*In addition, Wait For Async Request activity is included in certain activities under the browser as a Wait For Async Timeout parameter. So you can manage this process without having to add a new activity.*



## 10.22 Is Displayed?

Is Displayed aktivitesiyle, web sayfasındaki bir öğenin görünüp görünmediğini xpath, id veya selector kullanarak kontrol edebilirsiniz.

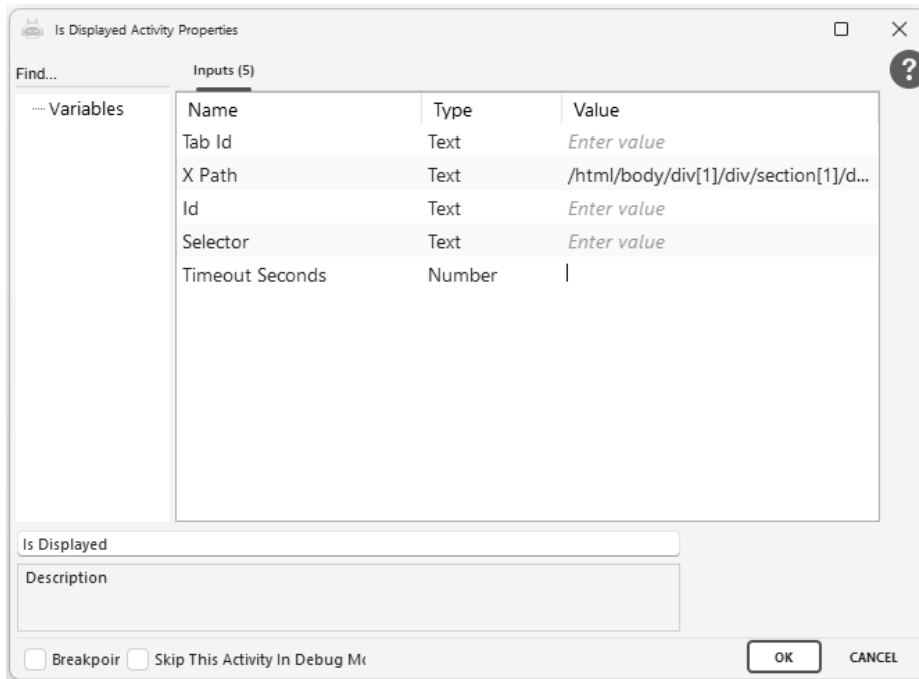
With the *Is Displayed* activity, you can check whether an element on the web page is visible using *xpath*, *id*, or *selector*.

### Kullanım Senaryoları:

- Uyarı mesajı görünür mü diye kontrol etmek: Hata veya bilgilendirme mesajı ekranda mı diye kontrol yapılabilir.
- Yükleme tamamlandı mı anlamak için kullanmak: Öğe görüntülendiğinde işlemin tamamlandığı varsayılır.
- Satır var mı yok mu diye kontrol etmek: Sayfada hiç veri yoksa farklı bir senaryoya geçilebilir.
- Dinamik alanlara göre akışı yönlendirmek: Belirli bir alan görüntülenirse ilgili işlemler başlatılır.
- Modal veya popup açık mı diye anlamak: Açılır pencere varsa işlemi bekletmek veya kapatmak gerekebilir.

### Dikkat Edilecekler:

- XPath, id veya selector doğru tanımlanmalı: Yanlış değer girilirse öğe bulunamaz ve false döner.
- Timeout Seconds değeri doğru belirlenmeli: Çok kısa olursa öğe yüklenmeden false verebilir.
- Sayfa tam yüklenmeden kontrol yapılmamalı: Aksi halde görünmeyen ama var olan öğe false sayılır.
- Gizli elementler görünür sayılmaz: CSS ile gizlenen öğeler false döner.
- Doğru sekme veya pencere kontrol edilmeli: Tab Id girilmezse yanlış yerde kontrol yapılabilir.



## 10.23 Navigate

Open Browser aktivitesiyle açılmış olan web sayfası üzerinde, farklı bir web sayfası açmak isterseniz Navigate aktivitesini kullanabilirsiniz.

If you want to open a different web page on a browser opened with Open Browser activity, you can use the *Navigate* activity.

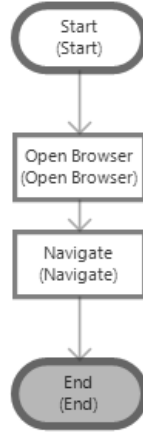
### Kullanım Senaryoları:

- Giriş yaptıktan sonra başka bir sayfaya geçiş yapmak: Login sonrası kullanıcı paneline yönlendirme yapılabilir.
- Ana sayfadan farklı bir alt sayfaya geçmek: Menüden değil direkt URL ile erişim sağlanabilir.
- Dinamik parametrelerle sayfa açmak: ID veya sorgu parametresi içeren özel sayfalar çağrılabilir.
- Aynı sekmede sayfa değiştirmek: Yeni sekme açmadan aynı tarayıcıda farklı içerik yüklemek için kullanılır.
- Çerez, kullanıcı adı ve şifre ile erişim sağlamak: Giriş gerektiren sayfalarda bu bilgilerle geçiş yapılabilir.

### Dikkat Edilmesi Gereken Unsurlar:

- Adres (Address) alanı geçerli URL olmalı: Yanlış veya boş adres hata verir.
- Tab Id doğru tanımlanmalı: Aksi takdirde yanlış sekmede işlem yapılabilir.
- Delay Time fazla verilirse işlem yavaşlar: Gereksiz uzun süreler kullanılmamalı.

- Cookies alanı formatlı girilmeli: Geçersiz çerezler sayfanın yüklenmesini engelleyebilir.
- Username ve Password yalnızca ihtiyaç varsa girilmeli: Giriş gerektirmeyen sayfalar için boş bırakılmalı.



Find... Inputs (8)

Name	Type	Value
Tab Id	Text	Enter value
Address	Text	https://globalbilgirpa.com.tr/
Username	Text	Enter value
Password	Text	Enter value
Implicity Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Cookies	Multi Text	Enter value
Delay Time	Number	

Navigate

Description

Breakpoir  Skip This Activity In Debug M

OK CANCEL

## 10.24 New Tab

Open Browser aktivitesiyle açılmış olan web sayfası dışında, farklı bir web sayfasını yeni sekmede açmak isterseniz New Tab aktivitesini kullanabilirsiniz.

*If you want to open a different web page in a new tab, other than the web page opened with the Open Browser activity, you can use the New Tab activity.*

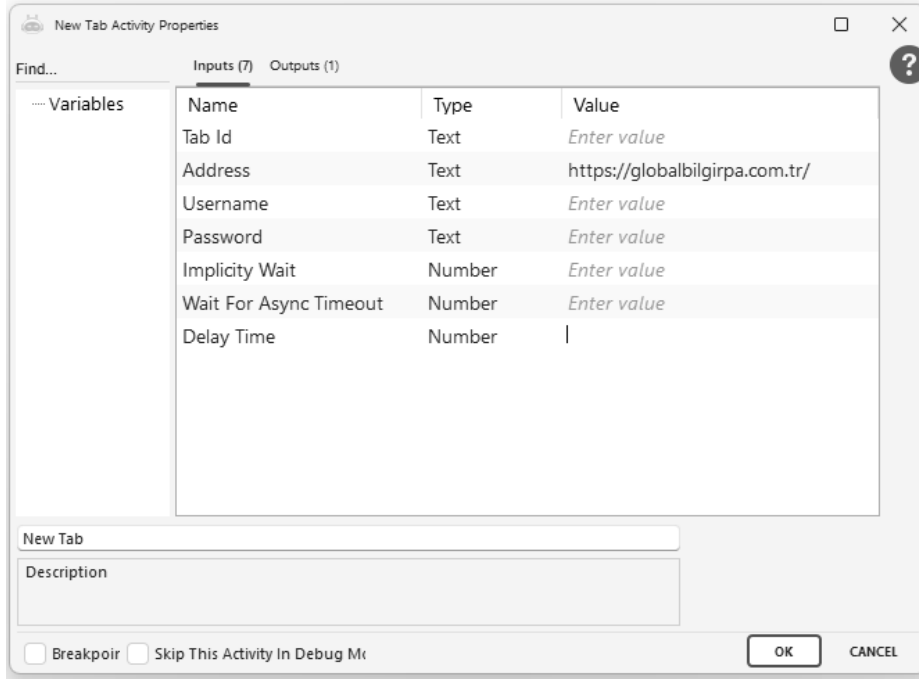
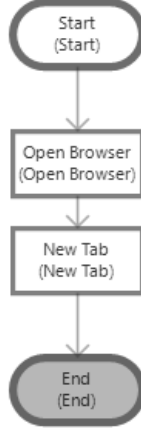
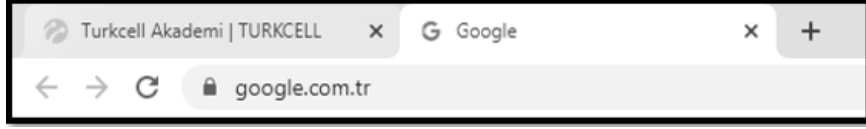
### Kullanım Senaryoları:

- Farklı işlemler için yeni sekme açmak: Aynı oturumda birden fazla sayfa paralel yönetilebilir.
- Aynı kullanıcıyla farklı ekranlara erişmek: Oturum bilgisi korunarak yeni sayfa açılır.
- Arama sonuçlarını ayrı sekmede göstermek: Ana ekran kaybolmadan işlem yapılabilir.
- Rapor, belge veya dış bağlantıyı yeni sekmede açmak: Ana sayfa kapanmadan yeni içerik yüklenir.
- Login sonrası kontrol ekranlarını ayırmak: Yetki ekranları gibi sekme bazlı yönetim kolaylaşır.

### Dikkat Edilecekler:

- Adres geçerli URL olmalı: Boş veya hatalı girilirse sekme açılmaz.

- Tab Id doğru atanmalı: Sekmeye özel işlem yapılacaksa bu alan tanımlanmalı.
- Delay Time gereksiz uzatılmamalı: Uzun bekleme süresi süreci yavaşlatır.
- Username/Password zorunlu değilse boş bırakılmalı: Her sayfa oturum istemeyebilir.
- Çerezli sayfalarda oturum çakışmaları olabilir: Çoklu sekmelerde oturum kontrol edilmeli.



## 10.25 Open Browser

Web otomasyon süreçlerinde bir tarayıcıyı açarak belirlenen bir web adresine gitmek için kullanılır. Bu aktivite ile açılan tarayıcı üzerinde diğer browser aktiviteleriyle işlem yapılabilir.

*With the Open Browser activity, you can open the web page you want through the browser, and you can perform actions using the Browser activities. We write the URL address in the address line of the activity and the browser type (chrome or edge) in the Browser Type line. If you want the web page you want to open to open full screen, it will be sufficient to select the Is Fullscreen line as "True".*

### Kullanım Senaryoları:

- Web tabanlı bir uygulamayı açmak

- Form doldurma, bilgi çekme ya da buton tıklama işlemlerine başlangıç yapmak
- Tarayıcı tabanlı test ve otomasyon süreçlerini başlatmak
- Login ekranlarına ulaşmak

#### Parametreler:

- **Address:** Açılacak olan web sayfasının tam URL adresi. Örnek: "http://www.turkcellakademi.com/"
- **Browser Type:** Kullanılacak tarayıcı türü. "chrome" ya da "msedge" olarak belirtilmelidir. Örnek: "chrome"
- **Is Fullscreen:** Tarayıcının tam ekran açılıp açılmayacağını belirler. True → Tam ekran açılır, False → Normal pencere modunda açılır.
- **Username:** Sayfa oturum açmayı destekliyorsa kullanıcı adı buraya yazılabilir (isteğe bağlı).
- **Password:** Kullanıcıya ait parola bilgisidir, Username ile birlikte kullanılmalıdır.
- **Implicit Wait:** Sayfa öğelerine erişmeden önce beklenecek maksimum süre (saniye). Sayfa yüklemesi için genel bekleme süresi olarak kullanılır.
- **Wait For Async Timeout:** JavaScript veya dinamik içeriklerin yüklenmesini beklemek için tanımlanan ek süre (saniye).
- **Cookies:** Açılacak web sayfasına gönderilecek çerez bilgileri. Formatlı şekilde girilmelidir.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Browser Type mutlaka "chrome" veya "msedge" olarak doğru yazılmalıdır.
- Address protokol ile birlikte (http:// veya https://) belirtilmelidir.
- Sayfa açıldıktan sonra işlem yapılacaksa Delay Time veya Implicit Wait gibi süre parametreleri ayarlanmalıdır.
- Is Fullscreen işaretlenirse sayfa tam ekran modunda başlatılır, bu görsel otomasyonlar için daha uygun olabilir.

Name	Type	Value
Address	Text	"https://globalbilgirpa.com.tr/"
Browser Type	Text	"Chrome"
Is Fullscreen	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	
Password	Text	Enter value
Implicit Wait	Number	2
Wait For Async Timeout	Number	3
Cookies	Multi Text	Enter value
Download Address	Text	Enter value
Delay Time	Number	2000

Open Browser

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Açmak istediğiniz web sitesi pop-up olarak kullanıcı ve password bilgisi istiyorsa, Username ve Password satırlarını kullanabilirsiniz.

Oturum açın

https://tag.turkcell.com.tr

Kullanıcı adı

Şifre

Open Browser Activity Properties

Find... **Inputs (10)**

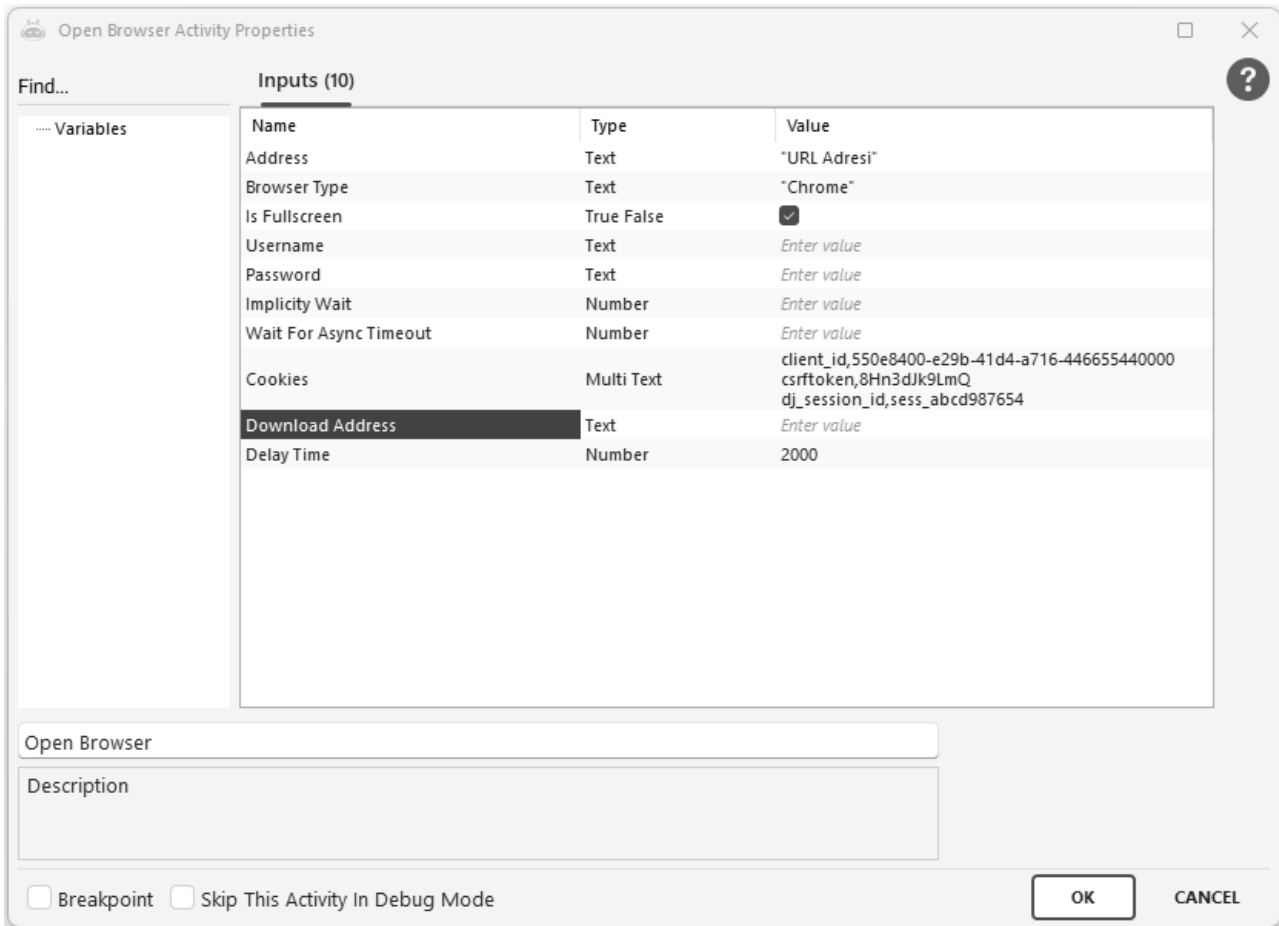
Name	Type	Value
Address	Text	"URL Adresi"
Browser Type	Text	"Chrome"
Is Fullscreen	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	ßUsernameß
Password	Text	ßPasswordß
Implicit Wait	Number	2
Wait For Async Timeout	Number	3
Cookies	Multi Text	Enter value
Download Address	Text	Enter value
Delay Time	Number	2000

Open Browser

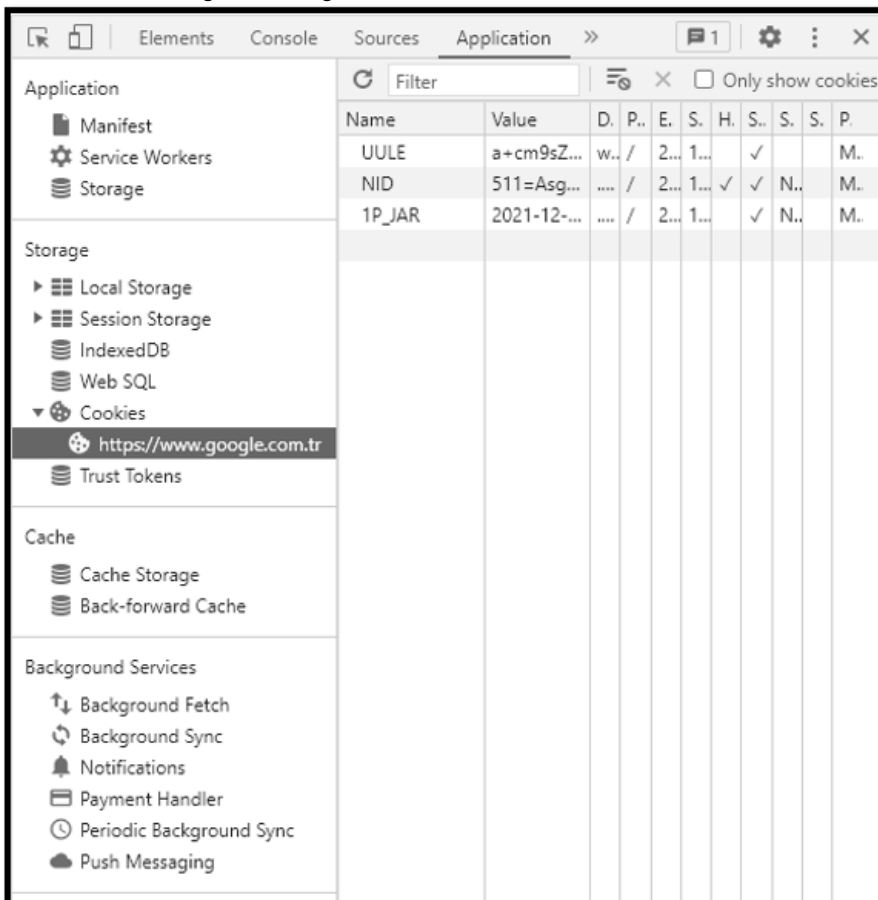
Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

Aktivitenin Cookies özelliğini kullanarak robotun açmış olduğu tarayıcıya Cookies ekleyebilirsiniz. Bu sayede, giriş yapılan bir web sayfasında kullanıcı adı ve şifre alanlarını doldurmadan Cookies bilgileriyle geçebilirsiniz.



Cookies bilgilerine ulaşmak için Inspect (F12 veya CTRL+SHIFT+I) > Application Sekmesi > Cookies adımlarını takip edebilirsiniz. Cookies satırını doldururken Name ve Value arasında virgül olması gerekmektedir.



Set Select Box Value aktivitesi, bir web sayfasındaki açılır (drop-down) liste içerisinde belirli bir seçeneği, öğeye ait değer (value) bilgisini kullanarak seçmek için kullanılır. Bu tür listeler HTML'de <select> etiketiyle tanımlanır ve her seçenek <option value="..."> yapısıyla sunulur. Bu aktivite, kullanıcı tarafından görülmeyen ama HTML tarafında tanımlı olan value niteliği üzerinden seçim yapılmasını sağlar. Manuel olarak liste üzerinden seçim yapmak yerine, otomasyon belirli bir value değeri girerek doğrudan ilgili seçeneği seçer. Özellikle değerlerin sabit ve sistem tarafından kontrol edildiği durumlarda bu yöntem oldukça hızlı ve etkilidir.

*The Set Select Box Value activity is used to select a specific option from a drop-down list on a web page by using the option's value attribute. These types of lists are defined in HTML with the <select> tag, and each option is presented using the <option value="..."> structure. This activity enables selection based on the value attribute, which is not visible to the user but defined in the HTML. Instead of manually selecting an option from the list, the automation selects the desired option directly by entering a specific value. This method is especially fast and effective in cases where the values are fixed and controlled by the system.*

## Parametreler

- **Tab Id** : İşlem yapılacak tarayıcı sekmesinin kimliği
- **Element Id** : Select kutusunun HTML bilgisi
- **X Path** : Select kutusuna erişmek için XPath ifadesi
- **Value** : Seçilecek <option> etiketinin value değeri
- **Implicitly Wait** : Öğeyi bulmak için maksimum bekleme süresi, saniye cinsinden
- **Wait For Async Timeout** : Dinamik içeriklerin yüklenmesi için bekleme süresi, saniye cinsinden
- **Delay Time** : Aktivite çalışmadan önce ekstra bekleme süresi, milisaniye cinsinden


## Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir value değeriyle eşleşen seçeneği seçmek için kullanılır.
- Formlarda görünen metinden bağımsız olarak arka plandaki değer ile seçim yapmak için idealdir.
- Test senaryolarında ID'ye ya da metne değil, sabit value değerlerine göre seçim yapılmasını sağlar.
- Veritabanına gönderilecek değerın value olduğunu bildiğimiz durumlarda doğrudan bu değer seçilir.
- Sistem tarafından kontrol edilen ya da sabitlemiş seçim listelerinde daha kararlı çalışır.

## Dikkat Edilecek Unsurlar

- Seçim yapılacak kutunun sayfada tam olarak yüklenmiş ve erişilebilir olması gerekir.
- Girilmek istenen değer, <option value="..."> ifadesiyle HTML içinde gerçekten tanımlı olmalıdır.
- Element Id ya da XPath bilgisi doğru şekilde verilmelidir, aksi halde öğeye ulaşılamaz.
- Seçim yapılacak değerın görünür metinle aynı olması gerekmez, value farklı olabilir.
- Sayfa dinamik olarak yükleniyorsa işlemden önce kısa bir bekleme süresi tanımlanması önerilir.
- Aynı value değerine sahip birden fazla seçenek varsa hangi öğenin seçileceği belirsiz olabilir.

## Doğum Tarihi

Gün	Nisan	Yıl
<input type="checkbox"/> Üyelik Sözleşmesini kabul ediyorum.		
<input type="checkbox"/> Tarafımla paylaşımınızı onaylamış ve kişisel verilerinizi paylaşmaya izin veriyorum.		
KVKK kapsamındaki kişisel verilerinizin işlenmesi şartları için lütfen tıklayınız.		
Güvenlik Kodunu giriniz.		
Aşağıdaki resmiyle doğrulayınız.		
	resmi yenile	
<input type="text"/>		

```
<select id="birthDay" name="birthDay" class="day">...
</select>
<select id="birthMonth" name="birthMonth" class="month">
  <option value="0">
    Ay
  </option>
  <option value="1">Ocak</option>
  <option value="2">Şubat</option>
  <option value="3">Mart</option>
  <option value="4">Nisan</option>
  <option value="5">Mayıs</option>
  <option value="6">Haziran</option>
  <option value="7">Temmuz</option>
  <option value="8">Ağustos</option>
  <option value="9">Eylül</option>
  <option value="10">Ekim</option>
  <option value="11">Kasım</option>
  <option value="12">Aralık</option>
</select>
<select id="birthYear" name="birthYear" class="year">
```

... div #content div div #registerForm div div select#birthMonth.month

Styles Computed Event Listeners DOM Breakpoints Properties Accessibility

### Set Select Box Value Activity Properties

Find...

Inputs (7)	Name	Type	Value
Variables	Tab Id	Text	8BrowserTabId6
	Element Id	Text	Enter value
	X Path	Text	//*[@id="birthMonth"]
	Value	Text	'4'
	Implicitly Wait	Number	Enter value
	Wait For Async Timeout	Number	Enter value
	Delay Time	Number	

Set Select Box Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 10.27 Set Value

Bu aktivite, bir web sayfası üzerindeki belirli bir alana veri girişi yapmak için kullanılır. Hedef alan XPath ya da Selector kullanılarak tanımlanır. Giriş yapılacak veri doğrudan yazılabilir veya panodan yapıştırma (CTRL + V) yöntemiyle aktarılabilir.

*By using the Set Value activity, you can enter data to a selected area on the web page with the help of xpath or selector. You can also copy the data you copied to the clipboard by typing "v" in the Value line, selecting the Send Ctrl Before Text line as "True" and pasting it with the CTRL + V command in the relevant field.*

### Kullanım Senaryoları:

- Giriş formlarına metin yazmak (örneğin kullanıcı adı, şifre, e-posta)
- Arama kutularına anahtar kelime yazmak
- Form doldurma senaryolarında veri girişi yapmak

- Kopyalanmış metni hedef alana yapıştirmek

# Google

Deneme

deneme

deneme **sinavi**

Set Value Activity Properties

Find...

.... Variables

Name	Type	Value
Tab Id	Text	Enter value
X Path	Text	//input[@type='text']
Selector	Text	Enter value
Value	Text	"Deneme"
Send Ctrl Before Text	True False	<input type="checkbox"/>
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Delay Time	Number	

Set Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 10.28 Set Value By Title

Bu aktivite, bir web sayfasındaki başlık (label) metnine göre bağlantılı olan input alanını tespit eder ve belirtilen değeri bu alana yazar. Form alanlarını doğrudan başlığa göre doldurmak için kullanılır.

*With the Set Value By Title activity, you can enter data into the related fields of the titles on the web page. In the example in the image, the sample e-mail address is printed in the field to which the "e-mail address" heading is linked on the registration page.*

### Kullanım Senaryoları:

- Kayıt, giriş veya profil formlarındaki alanlara veri girme
- Başlık odaklı form otomasyonları
- Sayfa yapısı değişse bile sabit başlıklara göre işlem yapma
- Test senaryolarında alan doldurma işlemleri

## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

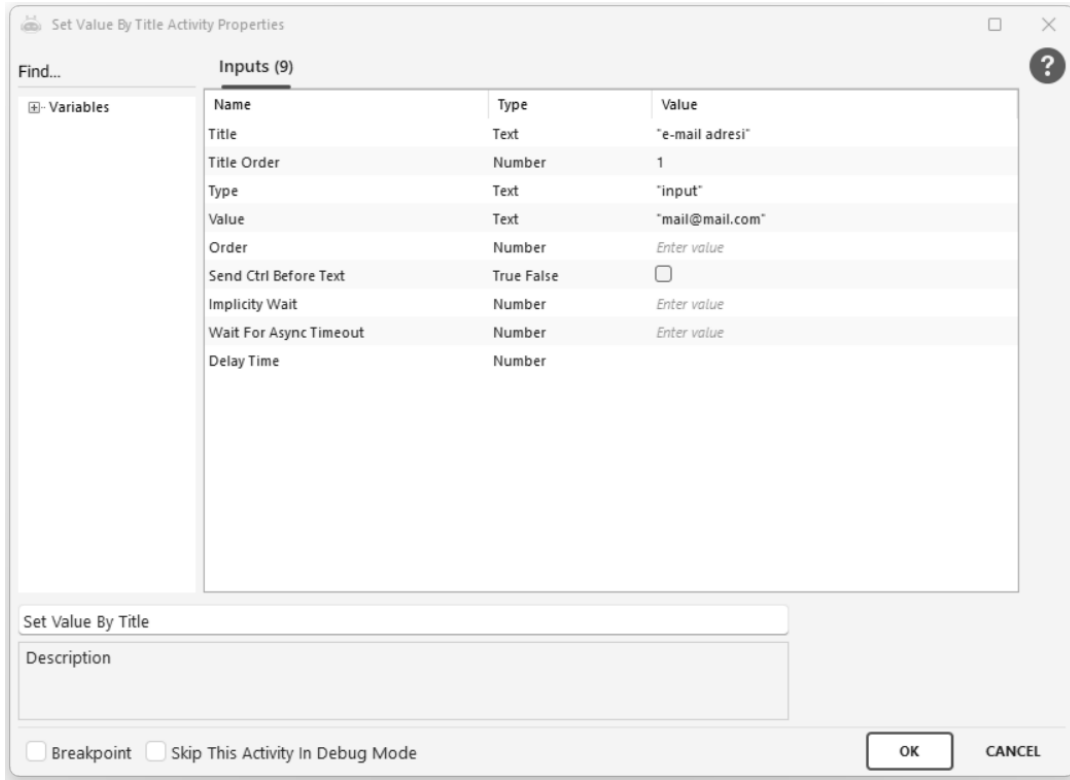
- Başlık metni birebir eşleşmelidir. Büyük/küçük harf, boşluk veya noktalama fark yaratabilir.
- Sayfa yüklemesi tamamlanmadan aktivite çalıştırılırsa değer yazılamayabilir.
- Send Ctrl Before Text yalnızca panodan veri yapıştırmak için gereklidir.
- Bu aktivite, sayfa yapısı değişse bile başlığa göre hedef alanı bulduğu için oldukça dayanıklıdır.

## giriş

e-mail adresi

şifre

unutma bunları sorucam sonra



## 10.29 Specific Key

Web sayfası veya tarayıcı üzerinde klavye tuşlarıyla işlem yapmak için kullanılır. Belirli tuş kombinasyonlarını göndererek kullanıcı davranışları taklit edilir (örneğin: Enter, Tab, Ctrl+S vb.).

*The Specific Key activity is used to operate on the browser with keyboard keys. The values to be entered in the "Key" line of the activity are given in the table below. You can enter the shortcut keys manually on the text line or by drag and drop using the "Key Codes" window on the left.*

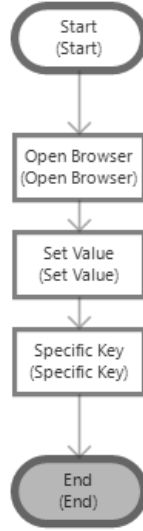
### Kullanım Senaryoları:

- Formlarda Enter, Tab, Backspace gibi tuşlarla ilerlemek veya işlem yapmak
- Sayfa yenileme (F5), kaydetme (Ctrl+S) gibi klavye kısayollarını çalıştırmak
- Arama kutusunda Enter tuşuna basmak
- Dinamik popup veya diyalog kutularını kapatmak (örneğin Esc tuşu ile)

### Parametreler:

• **Key:** Gönderilmek istenen klavye tuşudur.

- Örnek: "Enter", "Tab", "Esc", "Ctrl+S", "Ctrl+V"
- Tuş değeri doğrudan elle yazılabilir veya sol panelde yer alan Key Codes listesinden sürükle-bırak yöntemiyle seçilebilir.



Specific Key Activity Properties

Find...

Key Codes

- CTRL
- ALT
- SHIFT
- SPACE
- BACKSPACE
- ENTER
- TAB
- BREAK
- PAUSE
- CAPSLOCK
- ESC
- PGUP
- PGDN
- PRTSC
- END
- HOME
- LEFT
- UP
- RIGHT
- DOWN
- SCROLLLOCK
- DEL
- SLEEP

Name	Type	Value
Tab Id	Text	Enter value
X Path	Text	//div[contains(@class,'modal')]/descendant::button[...
Selector	Text	Enter value
Key	Text	{ENTER}
Implicity Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Delay Time	Number	

Specific Key

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Key	Code
SPACE	" "
BACKSPACE	{BACKSPACE}, {BS}, or {BKSP}
BREAK	{BREAK}
CAPS LOCK	{CAPSLOCK}
DEL or DELETE	{DELETE} or {DEL}
DOWN ARROW	{DOWN}
END	{END}
ENTER	{ENTER} or ~
ESC	{ESC}
HELP	{HELP}

HOME	{HOME}
INS or INSERT	{INSERT} or {INS}
LEFT ARROW	{LEFT}
NUM LOCK	{NUMLOCK}
PAGE DOWN	{PGDN}
PAGE UP	{PGUP}
PRINT SCREEN	{PRTSC} (reserved for future use)
RIGHT ARROW	{RIGHT}
SCROLL LOCK	{SCROLLLOCK}
TAB	{TAB}
UP ARROW	{UP}
F1	{F1}
F2	{F2}
F3	{F3}
F4	{F4}
F5	{F5}
F6	{F6}
F7	{F7}
F8	{F8}
F9	{F9}
F10	{F10}
F11	{F11}
F12	{F12}
F13	{F13}
F14	{F14}
F15	{F15}
F16	{F16}
Keypad add	{ADD}
Keypad subtract	{SUBTRACT}
Keypad multiply	{MULTIPLY}
Keypad divide	{DIVIDE}
<b>CTRL C</b>	<b>^(c)</b>
<b>CTRL V</b>	<b>^(v)</b>

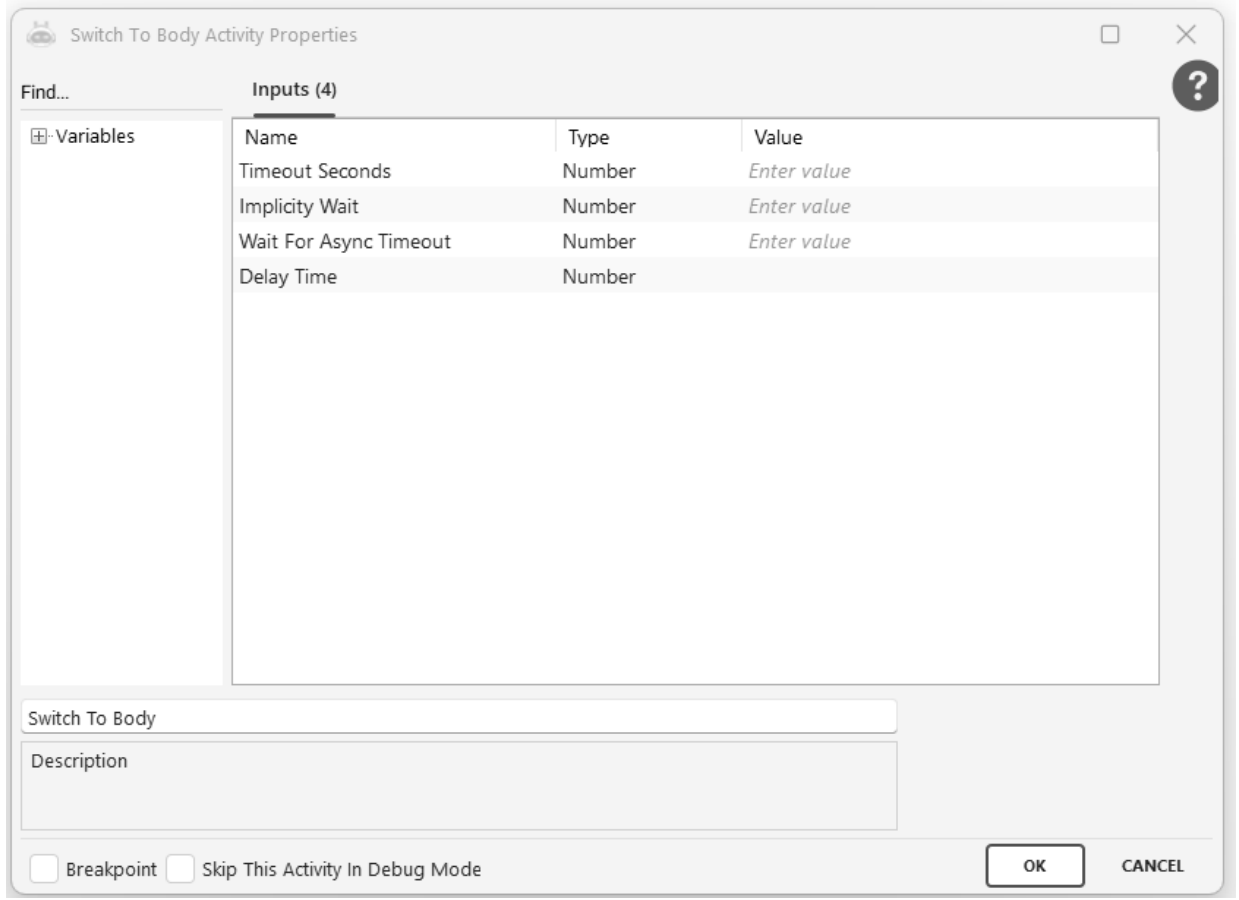
## 10.30 Switch to Body

Bu aktivite, bir web sayfasında daha önce geçiş yapılmış olan bir iFrame içerisinden çıkıp sayfanın ana içeriğine (body) geri dönmek için kullanılır. iFrame yapılarında işlem yaptıktan sonra tekrar sayfanın dış bölümündeki öğelere erişmek gerektiğinde bu aktivite kullanılır. Herhangi bir input değeri zorunlu değildir.

*This activity is used to switch from within an iFrame back to the main content (body) of a web page. It is necessary when interacting with iFrame elements and then returning to the outer page structure. It does not require any input parameters.*

## Dikkat Edilecekler:

- iFrame'den çıkış sonrası yapılan işlemler body içeriğinde olmalıdır.
- iFrame içerisinde işlem yapılmışsa ardından mutlaka kullanılmalıdır.
  - Aksi takdirde robot hâlâ iFrame içinde işlem yapmaya çalışır.
- Hiçbir input değeri istemediği için yalnızca akış sırasına yerleştirilmesi yeterlidir.



## 10.31 Switch To Browser

Switch To Browser aktivitesi, robotun bir tarayıcıdan diğerine geçmesini sağlar. Bir RPA süreci içinde bazen farklı internet tarayıcılarında işlem yapmak gerekebilir. Örneğin önce Internet Explorer üzerinden bir web sayfası açılır, ardından işlemler Google Chrome üzerinden devam ettirilmek istenebilir.

*The Switch To Browser activity allows the robot to switch from one browser to another. In an RPA process, it may sometimes be necessary to work with different web browsers. For example, a web page might be opened using Internet Explorer at first, and then the process may need to continue in Google Chrome.*

Basit bir senaryo düşünelim: Robot, ilk olarak Microsoft Edge tarayıcısında bir Excel dosyasının yüklü olduğu bir bulut depolama (örneğin OneDrive) sayfasını açar ve indirme işlemi gerçekleştirir. İndirme tamamlandıktan sonra, bu dosya ile ilgili verileri bir web formuna yüklemek için robotun Google Chrome üzerinden açılmış olan bir şirket içi portal sayfasına geçiş yapması gerekir. Bu noktada Switch To Browser aktivitesi devreye girer. Aktivitenin Browser Type alanına "Chrome" yazıldığında, robot Edge tarayıcısından çıkar ve işlemlerine Chrome'da kaldığı yerden devam eder.

### Kullanım Senaryoları:

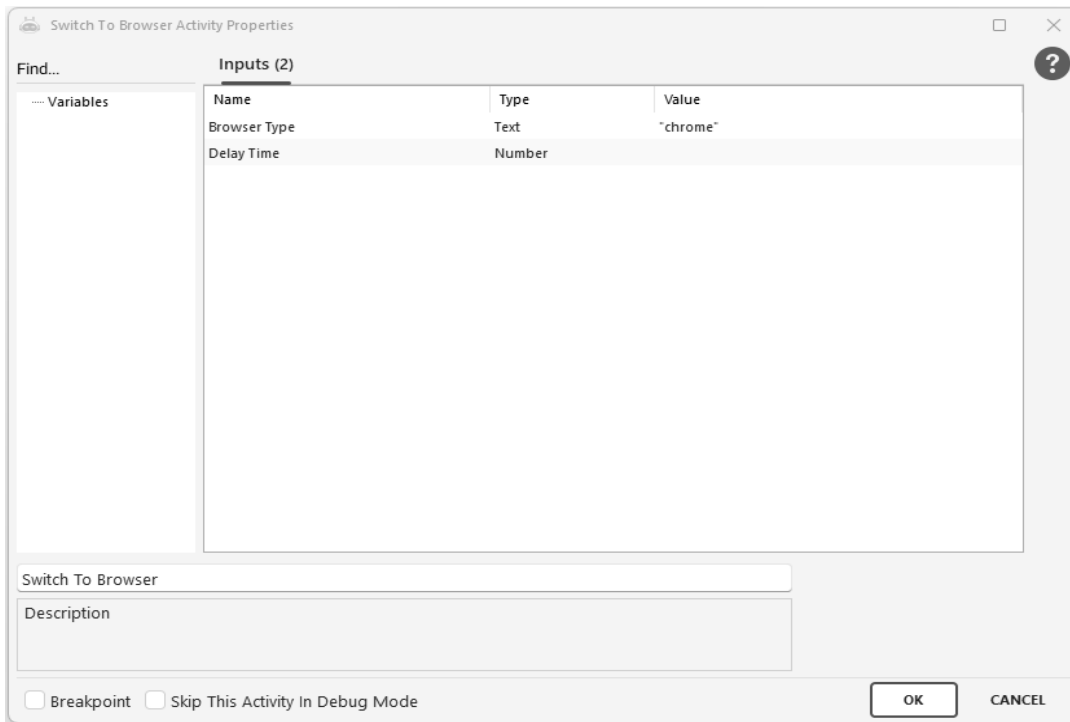
- Farklı güvenlik veya uyumluluk gerektiren sayfalar arasında geçiş yapılması
- Edge üzerinde açılmış bir bulut depolama sayfasından dosya indirildikten sonra, Chrome üzerinden bir portala dosya yüklenmesi
- İlk olarak Internet Explorer'da açılan bir sayfanın, işlemin devamında Google Chrome'da tamamlanması
- Aynı anda birden fazla tarayıcıda açık olan oturumlar arasında geçiş yapılması

## Parametreler:

- **Browser Type:** Geçiş yapılmak istenen tarayıcının adını belirtir.
  - Örnek: Chrome, Firefox, Edge, Explorer.

## Dikkat Edilecekler:

- Tarayıcı ismi doğru yazılmalıdır.
  - Yanlış yazım yapılırsa robot geçiş yapamaz.
- Geçiş yapılacak tarayıcı açık olmalıdır.
  - Kapalı bir tarayıcıya geçiş yapılamaz.
- Bu aktivite, aktif tarayıcıyı değiştirir.
  - Yani bundan sonra gelen adımlar o tarayıcıda çalışır.



## 10.32 Switch to IFrame

Bir web sayfasında bazen başka bir web sitesine ait içerikler, sayfanın içine gömülü pencere olarak açılır. Bu yapılara iFrame (inline frame) denir. Kullanıcı dışarı yönlendirilmeden, başka bir sitenin içeriği doğrudan mevcut sayfa içinde görüntülenebilir. Switch To iFrame aktivitesi, robotun bu gömülü pencerenin içine geçmesini sağlar. Böylece robot, iFrame içindeki alanlarla işlem yapabilir (örneğin tıklama, veri çekme, yazı yazma gibi).

*iFrame is a structure that allows another webpage to be embedded within the current one. The Switch To iFrame activity allows the robot to enter this frame and interact with elements inside it, such as clicking, typing, or reading data.*

## Örnek Senaryo:

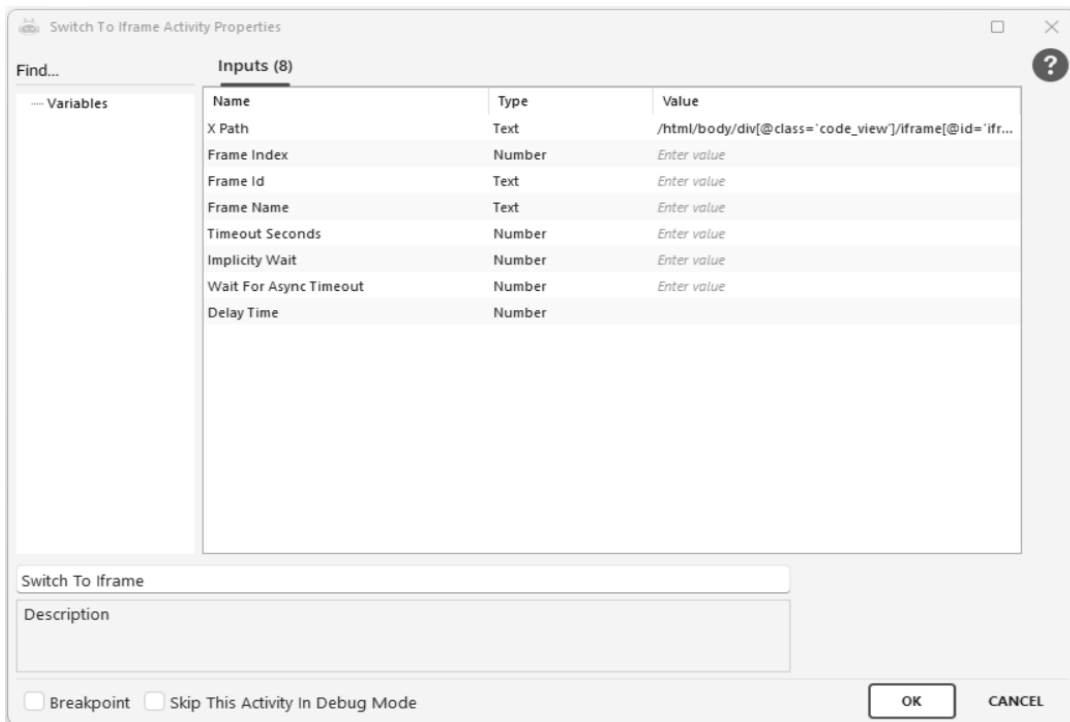
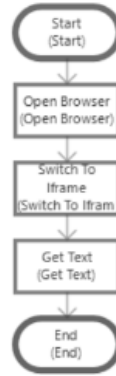
Bir web sitesine girdiniz. Bu sitede, kullanıcı bilgilerini gösteren bir pencere açılıyor ama bu pencere aslında bir iframe. Robotunuz, bu bilgileri okuması gereken bir görevde. Ancak robot doğrudan bu bilgileri okuyamaz çünkü pencere iframe içerisindedir. İşte burada Switch To iFrame aktivitesi devreye giriyor. Robot, bu aktiviteyle iframe'in içine geçiyor ve oradaki öğeleri görebiliyor, işlem yapabiliyor. İş bittikten sonra, robot tekrar ana sayfaya dönmek için Switch To Body aktivitesini kullanıyor. Bu sayede işlem hem içeride hem dışarıda doğru şekilde tamamlanıyor.

## Parametreler:

- **XPath:** Doğrudan iFrame ögesinin konumunu tanımlayan XML yoludur. Dinamik veya sabit XPath kullanılabilir.
- **Frame Index:** Sayfada birden fazla iFrame varsa, kaçınıcı sıradaki olduğuna göre geçiş yapılmasını sağlar. Sayım sıfırdan başlar.
- **Frame Id:** HTML içindeki iFrame ögesine atanmış id değeridir. Eğer varsa, hızlı ve güvenilir geçiş sağlar.
- **Frame Name:** iFrame ögesinin HTML'deki name değeridir. Genellikle içerik sağlayan siteler tarafından atanır.

#### Dikkat Edilecekler:

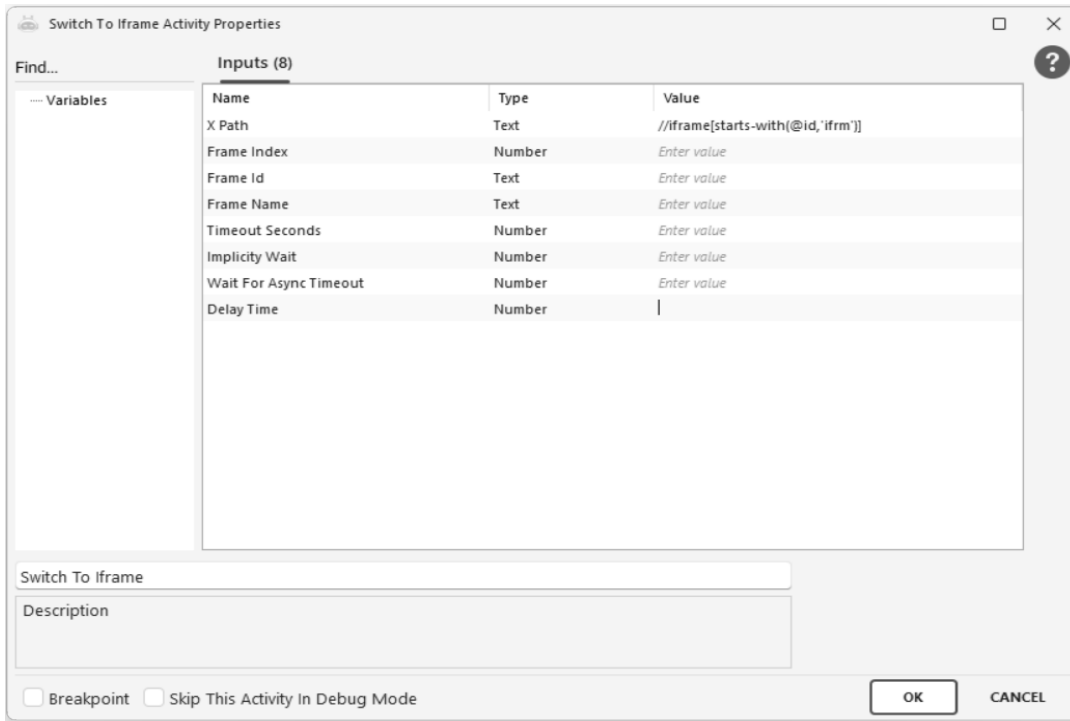
- Sadece bir geçiş yöntemi (XPath, Frame Id, Index ya da Name) kullanılmalıdır. Birden fazla alan girilirse çakışma yaşanabilir.
- İlgili iFrame tamamen yüklenmeden geçiş yapılmamalıdır. Bu nedenle Implicity Wait değeri dikkatli ayarlanmalıdır.
- iFrame içerisinde işlem yapıldıktan sonra sayfaya geri dönmek için Switch To Body aktivitesi kullanılmalıdır.
- Dinamik XPath kullanımı, değışken frame isimleriyle çalışırken tercih edilmelidir.



```

  > <div class="code_view">...</div>
  <p>This is how the iframe displays:</p>
  ** <iframe id="ifrm" src="basics.html" cd_frame_id_
    "10abc50469e57f006c52c9d9ff029558"> == $0
  > #document
    "Your browser doesn't support iframes."
  
```

"//iframe[starts-with(@name,'detail-ext-gen-listdetail')]"



## 10.33 Refresh Web Page

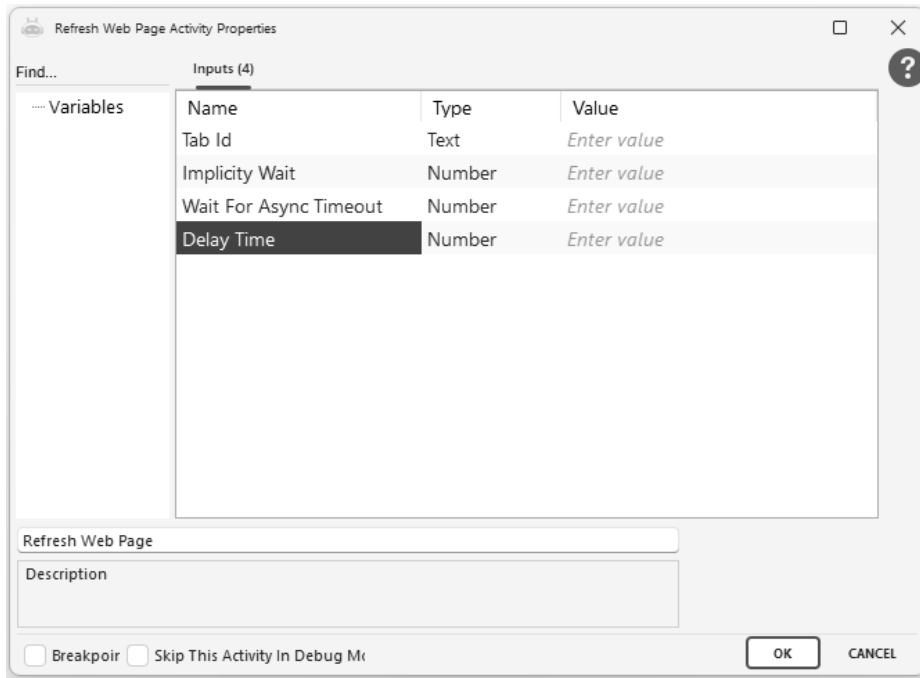
Refresh Web Page aktivitesiyle, tarayıcıda açık olan bir web sayfasını yenilemek (refresh etmek) için kullanılır. Sayfa içeriklerinin güncellenmesini sağlar. Zorunlu bir parametre içermez, yani sadece eklenip çalıştırıldığında bile işlevini yerine getirir. Genellikle sayfanın otomatik yenilenmediği ya da hatalı yüklendiği durumlarda tercih edilir.

*The Refresh Web Page activity is used to refresh a web page that is open in the browser. It ensures that the page content is updated. It does not contain any mandatory parameters, meaning it performs its function simply by being added and executed. It is commonly preferred in cases where the page does not refresh automatically or has loaded incorrectly.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sayfa otomatik yenilenmediğinde, içeriklerin güncellenmesi için manuel yerine otomatik yenileme yapılabilir.
- Sayfa boş ya da hatalı yüklendiğinde, içeriklerin doğru şekilde gelmesi için sayfa yenilenebilir.
- Canlı verilerin güncel tutulması gereken durumlarda, sayfa belirli aralıklarla otomatik olarak yenilenebilir.
- Form gönderildikten sonra aynı sayfanın ilk haline dönmesi gerektiğinde, yenileme işlemiyle temiz bir başlangıç sağlanabilir.
- Sayfada kalan eski veriler yerine sistemden gelen güncel bilgiler alınmak istendiğinde sayfa yenilenebilir.





## 10.34 Right Click

Open Browser aktivitesiyle açılmış olan bir web sayfası üzerinde, Right Click aktivitesini kullanarak istediğiniz bir alana xpath, element id ya da selector yardımıyla sağ tıklama işlemi yapabilirsiniz.

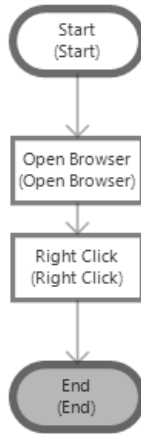
*Using the Right Click activity on a web page opened with the Open Browser activity, you can right-click on a desired area with the help of xpath, element id or selector.*

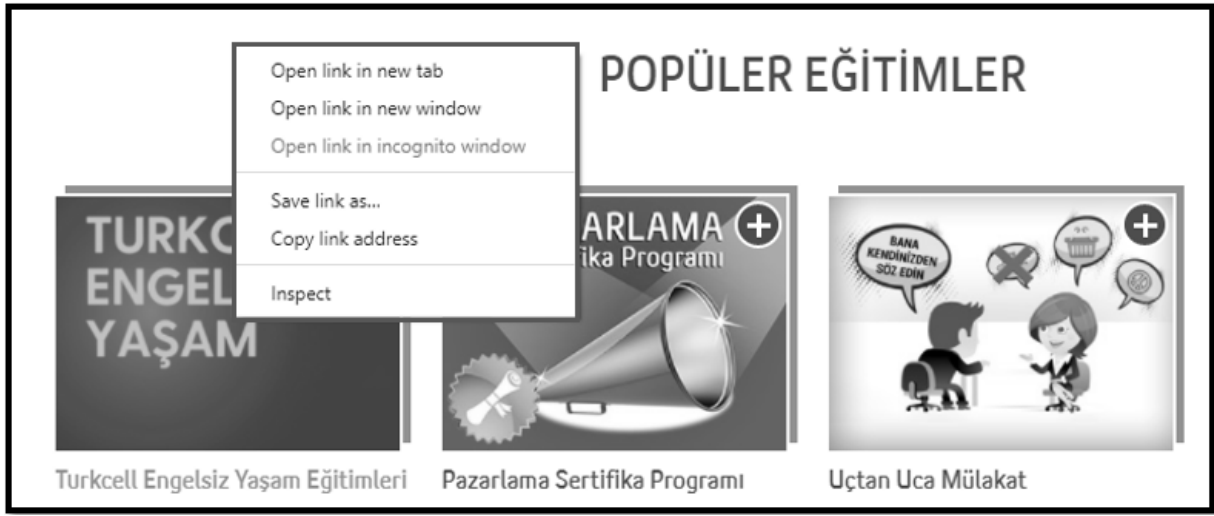
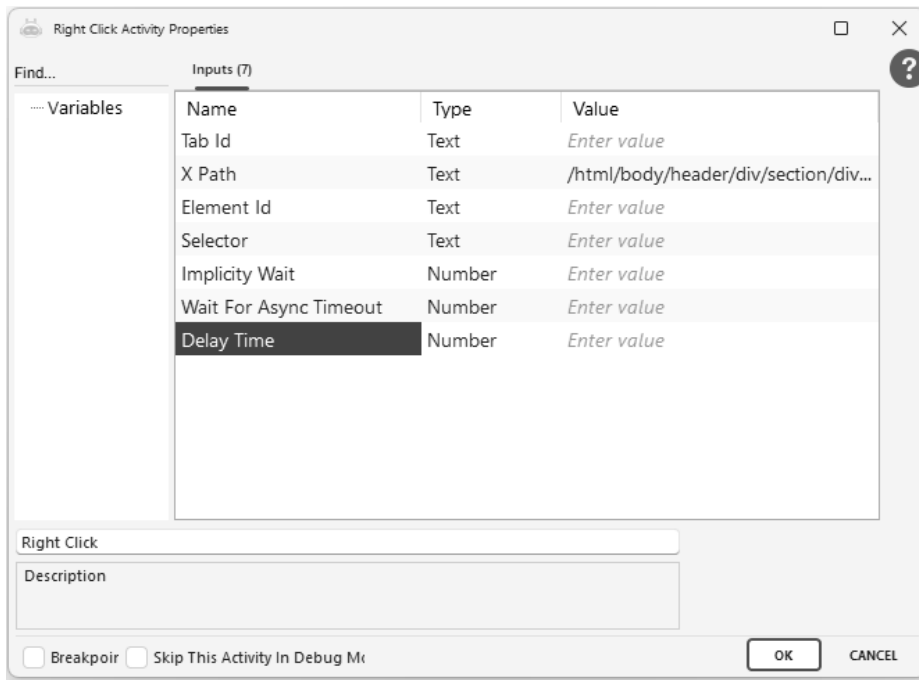
### Kullanım Senaryoları:

- Sağ tıklamayla bağlam menüsü açılır ve kopyala, yapıştır, sil gibi işlemler başlatılabilir.
- Test senaryolarında sağ tıklama davranışı simüle edilebilir ve özel menülerin çalışıp çalışmadığı kontrol edilebilir.
- Menü açıldıktan sonra görüntülenip görüntülenmediği kontrol edilmeli ve işlem öncesi kısa bir bekleme süresi tanımlanmalıdır.

### Dikkat Edilecekler:

- XPath, ID veya selector doğru tanımlanmalı ve hedef öge görünür olmalı.
- Sayfa tam yüklenmeden işlem yapılmamalı, işlemler zamanlamayla uyumlu olmalı.
- Sağ tıklama bazı sitelerde engellenebilir, tarayıcı farkları ve benzer öğeler dikkatle test edilmeli.





## 10.35 Run Java Script

Bu aktivite, web sayfası üzerinde JavaScript komutları çalıştırmak için kullanılır. Özellikle geleneksel yollarla tıklama yapılamayan, erişilemeyen veya dinamik olarak yüklenen alanlarda doğrudan JavaScript fonksiyonları çağırarak işlem yapılabilir. Ayrıca sayfadaki herhangi bir HTML öğesinden bilgi almak için de kullanılabilir.

*This activity is used to execute JavaScript commands directly on a web page. It is especially useful for interacting with dynamic elements or performing actions that cannot be done through standard clicks. It can also be used to extract data from the page.*

### Parametreler:

- **Tab Id:** işlem yapılacak olan tarayıcı sekmesini tanımlar. Bu değer Attach Browser aktivitesinden elde edilir.
- **Value:** çalıştırılacak JavaScript kodunun yazıldığı alandır. Sayfa üzerinde yapılmak istenen işlem burada tanımlanır.

### Örnek Kullanımla:

#### • Tıklama işlemi:

- Value: `document.querySelector("#header > div.wrap > ul.nav-actions > li > a > img").click()`
- Tıklama işlemi JavaScript ile yapılır.

#### • Attribute (href) bilgisi almak:

- Value: `return document.querySelector("body > header > div.container > div > nav > a:nth-child(2)").href`

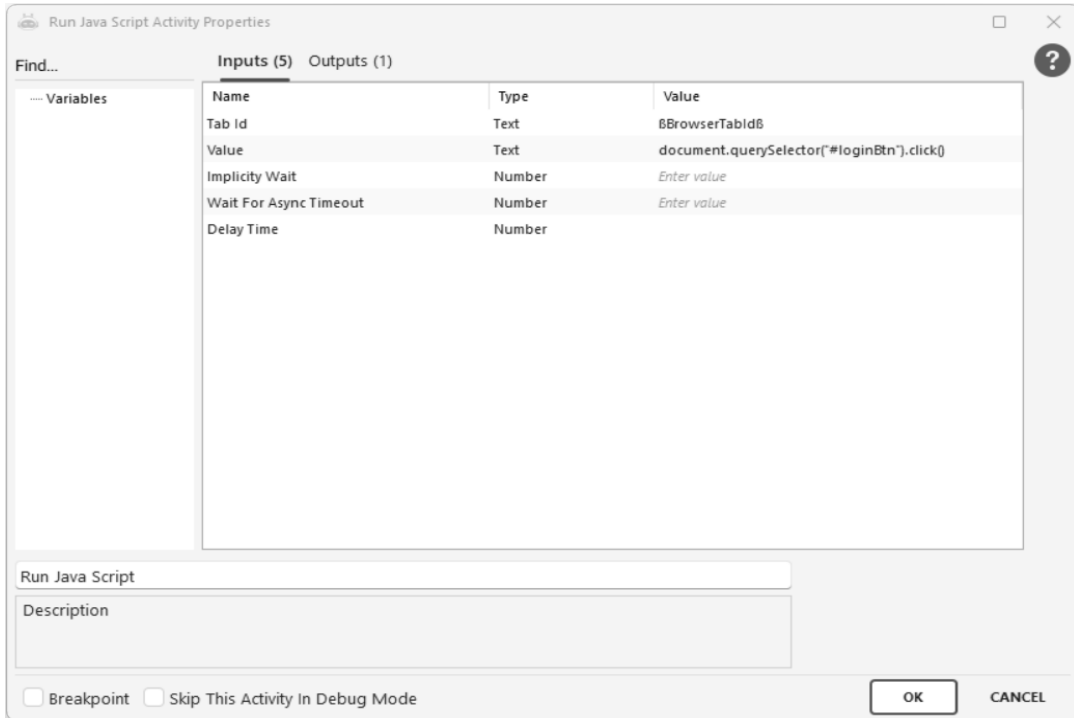
o 'Paketler' sekmesinin bağlantı adresini alır.

- **Metin (innerText) almak:**

- o Value: `return document.querySelector("body > header > div.container > div > div.o-header__right > div.m-dropdown.js-quick-nav > label").innerText`
- o 'Fatura ve Paket/TL' yazısını alır.

### Dikkat Edilecekler

- JavaScript çıktısı alınacaksa kod return ile başlamalıdır. Örnek: `return document.querySelector("selector").href`
- Click gibi işlemler JS ile yapılabilir. Örnek: `document.querySelector("selector").click()`
- Dinamik alanlar için Wait For Async Timeout kritik önemdedir. Özellikle yavaş yüklenen içeriklerde kullanılır.
- Kod geçerli JavaScript sözdiziminde olmalıdır. Boşluk, noktalama veya yazım hataları aktivitenin başarısız olmasına neden olur.

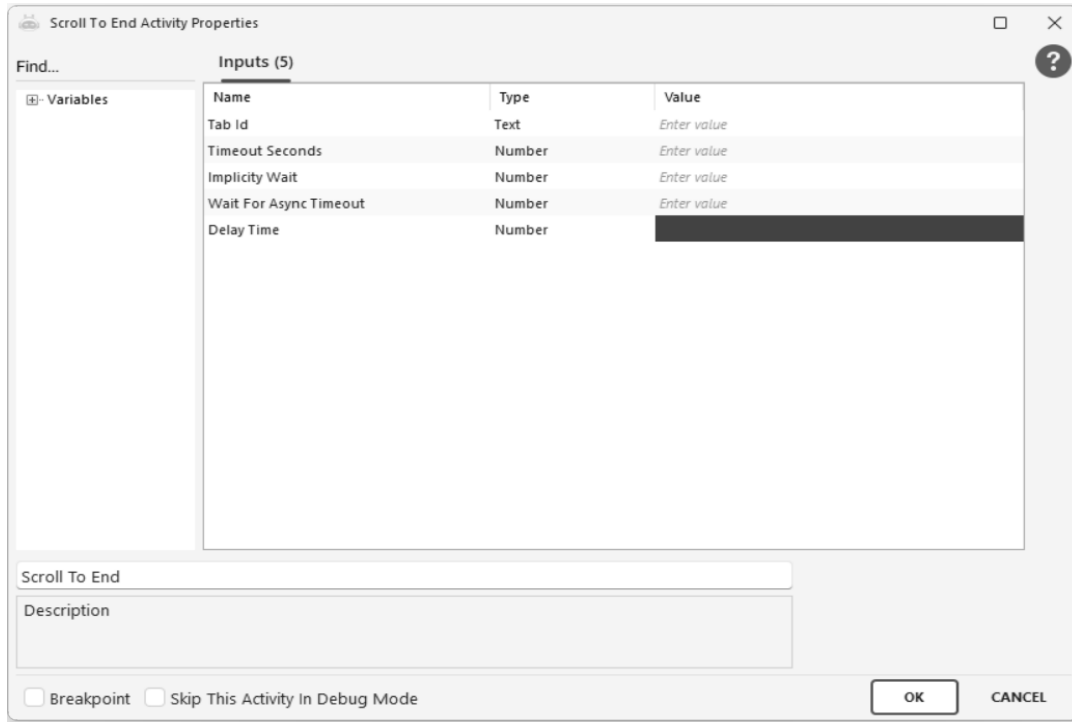


## 10.36 Scroll To End

Scroll To End aktivitesini, açmış olduğunuz web sayfasının sonuna gitmek için kullanabilirsiniz. Zorunlu bir input değeri bulunmamaktadır. Eğer Run Java Script aktivitesi kullanarak bu işlemi yapmak isterseniz örnek Run Java Script kodunu kullanabilirsiniz.

*You can use the Scroll To End activity to go to the end of the web page you have opened. There is no mandatory input value. If you want to do this by using the Run Java Script activity, you can use the sample Run Java Script code.*

**Örnek Java Script Kodu:** `window.scrollTo(0, 5000);`

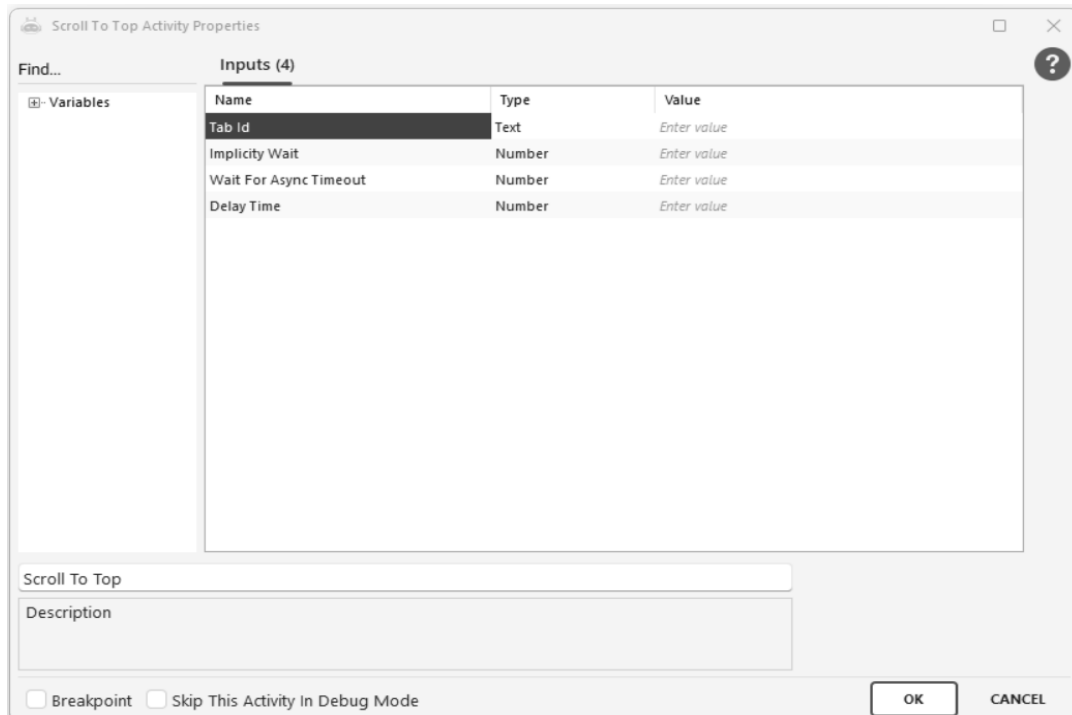


## 10.37 Scroll To Top

Scroll To Top aktivitesini, açmış olduğunuz web sayfasının başına gitmek için kullanabilirsiniz. Zorunlu bir input değeri bulunmamaktadır. Eğer Run Java Script aktivitesi kullanarak bu işlemi yapmak isterseniz örnek Run Java Script kodunu kullanabilirsiniz.

*You can use the Scroll To Top activity to go to the beginning of the web page you have opened. There is no mandatory input value. If you want to do this by using the Run Java Script activity, you can use the sample Run Java Script code.*

**Örnek Java Script Kodu:** `window.scrollTo(0, 0);`



## 10.38 Set Attribute

Web sayfası üzerinde belirli bir elementin attribute (özellik) değerini değiştirmek için kullanılır.

*This activity is used to change the attribute value of a specific element on a web page.*

#### Kullanım Senaryoları:

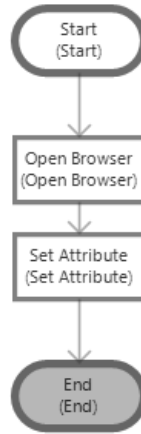
- Arama kutusunun placeholder yazısını dinamik olarak güncellemek
- Görsel, bağlantı veya form elemanlarının src, href, value gibi özelliklerini değiştirmek
- Sayfa üzerinde belirli öğelerin durumunu (örneğin disabled) kaldırmak veya eklemek

#### Parametreler:

- **Element Id:** İşlem yapılacak elementin sayfa üzerindeki ID bilgisi
- **Attribute:** Değeri değiştirilecek olan attribute adı (örnek: placeholder)
- **Value:** Attribute'a atanacak yeni değer
- **Implicitly Wait:** Sayfa öğesinin yüklenmesi beklenirken tanımlanacak maksimum süre
- **Wait For Async Timeout:** Sayfa üzerinde JavaScript ile dinamik yüklenen içerikler için bekleme süresi

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- XPath veya selector kullanılmaz, sadece ID ile çalışır.
- Attribute adı geçerli olmalıdır; sayfada olmayan bir attribute için işlem yapılsa da etki etmez.
- Sayfa tam yüklenmeden işlem yapılırsa attribute değişmeyebilir.
- JavaScript desteklemeyen alanlarda değişiklik görünmeyebilir.



Şirketiniz Dijital Eğitime Geçmeye Hazır mı?

Hemen Deneyin

Eğitim, program veya eğitmen ara

ARA

Set Attribute Activity Properties

Find... Inputs (6)

Name	Type	Value
Element Id	Text	"academySearchBox"
Attribute	Text	"placeholder"
Value	Text	"Set Attribute Test"
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Delay Time	Number	

Set Attribute

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Şirketiniz Dijital Eğitime Geçmeye Hazır mı?

Hemen Deneyin

Set Attribute Test

ARA

## 10.39 Set Select Box Text

Web sayfasında yer alan bir <select> (açılır kutu) elemanındaki seçeneklerden, kullanıcıya görünen metne göre otomatik seçim yapar.

*This activity automatically selects an option from a <select> (dropdown) element on a web page based on the visible text shown to the user.*

### Kullanım Senaryoları:

- Doğum tarihi, şehir, cinsiyet gibi açılır listelerden belirli bir değeri seçmek.
- Form doldurma işlemlerinde seçim kutularını otomatik olarak doldurmak.
- Kullanıcının yapacağı manuel seçimleri simüle etmek.
- Web testlerinde belirli senaryoları oluşturmak için seçim değerlerini değiştirmek.
- Sayfada yüklenmiş olan bir select öğesinden sadece metin bazlı seçim yapmak.

### Parametreler:

- **Tab Id:** İşlem yapılacak tarayıcı sekmesinin ID'si
- **Element Id:** Seçim yapılacak <select> kutusunun ID bilgisi

- **X Path:** Eğer ID yoksa kullanılabilir alternatif seçim yöntemi
- **Text:** Açılır kutudan seçilecek metin (görünen değer)
- **Implicit Wait:** Sayfa öğesinin yüklenmesi beklenirken tanımlanacak maksimum süre
- **Wait For Async Timeout:** Sayfa üzerinde JavaScript ile dinamik yüklenen içerikler için bekleme süresi

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- XPath ve Element Id aynı anda kullanılmamalıdır; yalnızca biri tercih edilmelidir.
- Text parametresinde yazılan değer, seçeneğin görünen metni ile birebir eşleşmelidir.
- Sayfa geç yükleniyorsa Implicit Wait ve Wait For Async Timeout değerleri artırılmalıdır.
- <select> öğesi tam olarak yüklenmeden işlem yapılırsa seçim gerçekleşmeyebilir.

#### Doğum Tarihi

Gün Nisan Yıl

Üyelik Sözleşmesini kabul ediyorum.

Tarafımla paylaşımınızı onaylayarak izin veriyorum.

KVKK kapsamındaki kişisel verilerinizin işlenmesi Şartları'nı okudum ve kabul ediyorum.

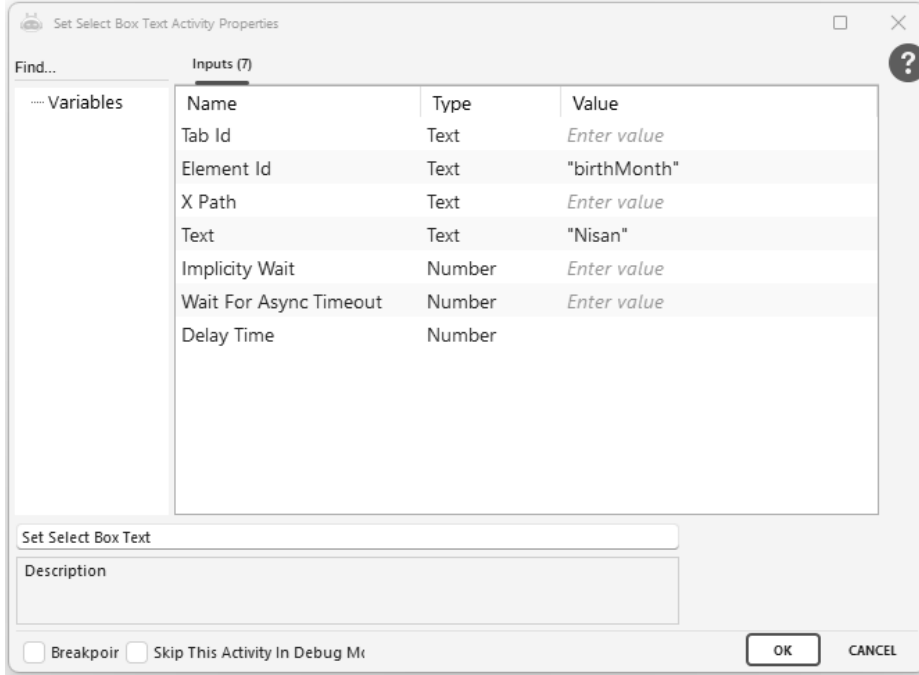
Güvenlik Kodunu giriniz

Aşağıdaki resmiyi giriniz

**3wpek** resmi yenile

```

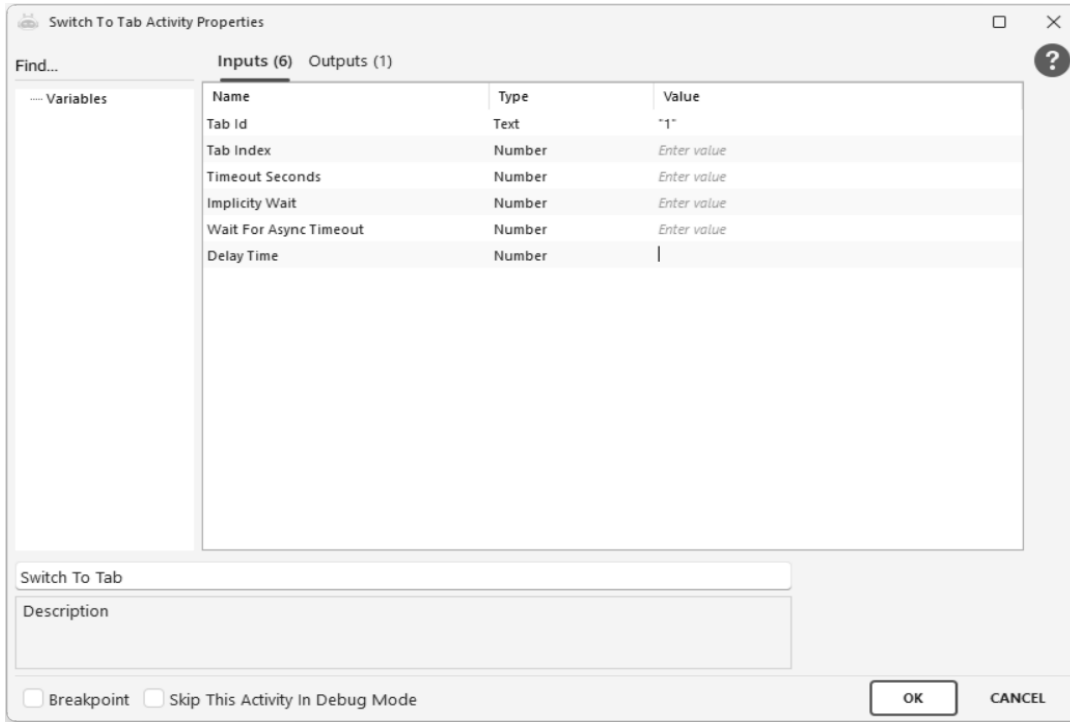
<select id="birthDay" name="birthDay" class="day">...
</select>
<select id="birthMonth" name="birthMonth" class="month"> ==
  <option value="0">
    Ay
  </option>
  <option value="1">Ocak</option>
  <option value="2">Şubat</option>
  <option value="3">Mart</option>
  <option value="4">Nisan</option>
  <option value="5">Mayıs</option>
  <option value="6">Haziran</option>
  <option value="7">Temmuz</option>
  <option value="8">Ağustos</option>
  <option value="9">Eylül</option>
  <option value="10">Ekim</option>
  <option value="11">Kasım</option>
  <option value="12">Aralık</option>
  ::after
</select>
<select id="birthYear" name="birthYear" class="year">
  ...
  </select>
  ...
  div #content
  div div #registerForm
  div div select#birthMonth.month
  Styles Computed Event Listeners DOM Breakpoints Properties Accessibility
  
```



## 10.40 Switch To Tab

Switch To Tab aktivitesiyle, tarayıcı üzerinde açık olan sekmeler arası geçiş yapabilirsiniz.

With the Switch To Tab activity, you can switch between tabs open on the browser.



## 10.41 Table To Collection

Web sayfasındaki tablo verilerini xpath, element id veya css selector bilgileriyle tespit ederek, bu tabloyu collection formatında bir değişkene aktarmak için kullanılır. Bu sayede web tablosundaki tüm veriler senaryo içinde işlenebilir hale gelir.

*With the Table To Collection activity, you can import a table on the website into a variable in collection format with the help of xpath, element id or selector. You can also convert the collection table you have created to excel format with the "Collection To Excel" activity and use it in the flow.*

### Kullanım Senaryoları:

- Döviz, borsa, fiyat tablolarını otomatik olarak çekip işlemek
- Web tabanlı rapor veya listeleme ekranlarındaki verileri toplamak
- Form veya kayıt sistemlerindeki veri listelerini analiz etmek
- Web scraping senaryolarında tablo verisini excel'e aktarmadan işlem yapmak

### Parametreler:

- **X Path:** Tabloyu tanımlamak için kullanılan xpath değeri (örn: /html/body/div/div[2]/table)
- **Element Id:** Tablonun HTML'deki id değeriyle yakalanmasını sağlar
- **Selector:** CSS selector ile tablo elemanına erişim sağlar
- **Implicity Wait:** Sayfa yüklenirken tabloyu beklemek için verilen maksimum süre (saniye)
- **Wait For Async Timeout:** Tablo AJAX ile geliyorsa bu süre boyunca beklenir
- **Trim Cell Value:** Hücre içeriğindeki boşlukları temizlemek için kullanılır (true/false)

### Outputs:

- **Value:** Tablo verilerinin tutulduğu collection değişkeni
- **Last Index:** Collection'daki son satırın index numarası

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- XPath veya selector doğru tanımlanmazsa veri alınamaz
- Sayfa dinamikse bekleme parametrelerinin doğru ayarlanması gerekir
- Boş hücreler veya birleşik hücrelerde veri uyumsuzluğu oluşabilir

- Collection çıktısı daha sonra Excel'e veya başka formatlara aktarılabilir (örneğin Collection To Excel ile)

Table To Collection Activity Properties

Find... Inputs (7) Outputs (2)

Variables

Name	Type	Value
X Path	Text	/html/body/div[5]/div/div[2]/div[1]/div[1]/div[3]/div/ta...
Element Id	Text	Enter value
Selector	Text	Enter value
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Trim Cell Value	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Table To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Table To Collection Activity Properties

Find... Inputs (7) Outputs (2)

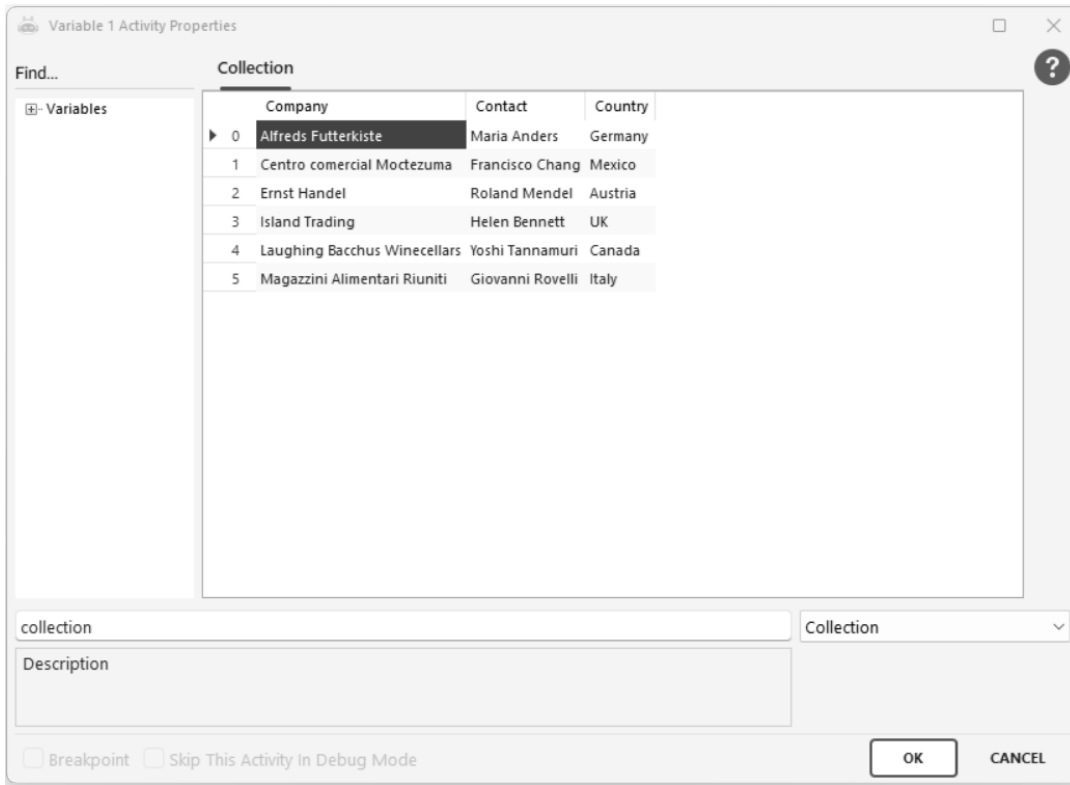
Name	Type	Variable
Value	Collection	@collection8
Last Index	Number	

Table To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 10.42 Get Attribute

Bu aktivite, bir web sayfasında yer alan bir öğenin HTML üzerindeki belirli bir özelliğini (attribute) okumak için kullanılır. Örneğin bir butonun devre dışı olup olmadığını (disabled), bir bağlantının hangi adrese gittiğini (href) veya bir input alanının içeriğini (value) bu aktivite ile elde edebilirsiniz. Geriye metin (string) formatında bir sonuç döner ve genellikle bir değişkene aktarılır.

*This activity is used to read a specific HTML attribute from an element on a web page. For example, it can get whether a button is disabled, the destination of a hyperlink, or the content of an input field. The result is returned as a string and typically stored in a variable.*

### Parametreler:

- **Tab Id:** tıklama işleminin doğru tarayıcı sekmesinde yapılabilmesi için aktiviteyi belirli bir sekmeye bağlayan benzersiz tanımlayıcıdır. Bu ID, genellikle Attach Browser aktivitesinden elde edilir.
- **XPath:** öğenin sayfa içindeki konumunu gösteren XML tabanlı bir yoldur. Genellikle id veya class değeri olmayan öğeler için tercih edilir.
- **Selector:** öğeyi CSS kuralı ile tanımlar, kısa ve okunabilir bir alternatiftir. Örnekler: .btn-primary, #emailInput.
- **Attribute:** alınmak istenen HTML özelliğinin adını belirtir. Örnekler: href, value, disabled, placeholder.
- **Implicit Wait:** sayfa yüklenirken öğenin görünür hale gelmesini beklemek için kullanılır, saniye cinsindedir.
- **Wait For Async Timeout:** JavaScript veya Ajax ile sonradan yüklenen öğelerin beklenmesini sağlar.
- **Delay Time:** işlem gerçekleştirilmeden önce robotun beklemesi gereken süredir.

### Dikkat Edilecekler:

- Attribute adı geçerli ve doğru yazılmalıdır. Yanlış veya öğeye ait olmayan bir attribute girilirse değer alınamaz.
- XPath ve Selector aynı anda kullanılmamalıdır. Çakışmaları önlemek adına yalnızca biri tercih edilmelidir.
- Dönen veri genellikle metin (string) olarak değerlendirilir. Sayısal ya da mantıksal değerler de içerebilir ama çıktısı metin biçimindedir.
- Sayfa geç yükleniyorsa Implicit Wait süresi artırılmalıdır. Özellikle JavaScript ağırlıklı sayfalarda kullanışlıdır.
- İçerik dinamikse Wait For Async Timeout kullanılmalıdır. Öğenin DOM'a geç eklenmesi durumunda doğru zamanda alınmasını sağlar.

Get Attribute Activity Properties

Find... **Inputs (7)** Outputs (1)

Name	Type	Value
Tab Id	Text	Enter value
X Path	Text	/html/body/header/div/section/div/div[2]/di...
Selector	Text	Enter value
Attribute	Text	"href"
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Delay Time	Number	

Get Attribute

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Get Attribute Activity Properties

Find... Inputs (7) **Outputs (1)**

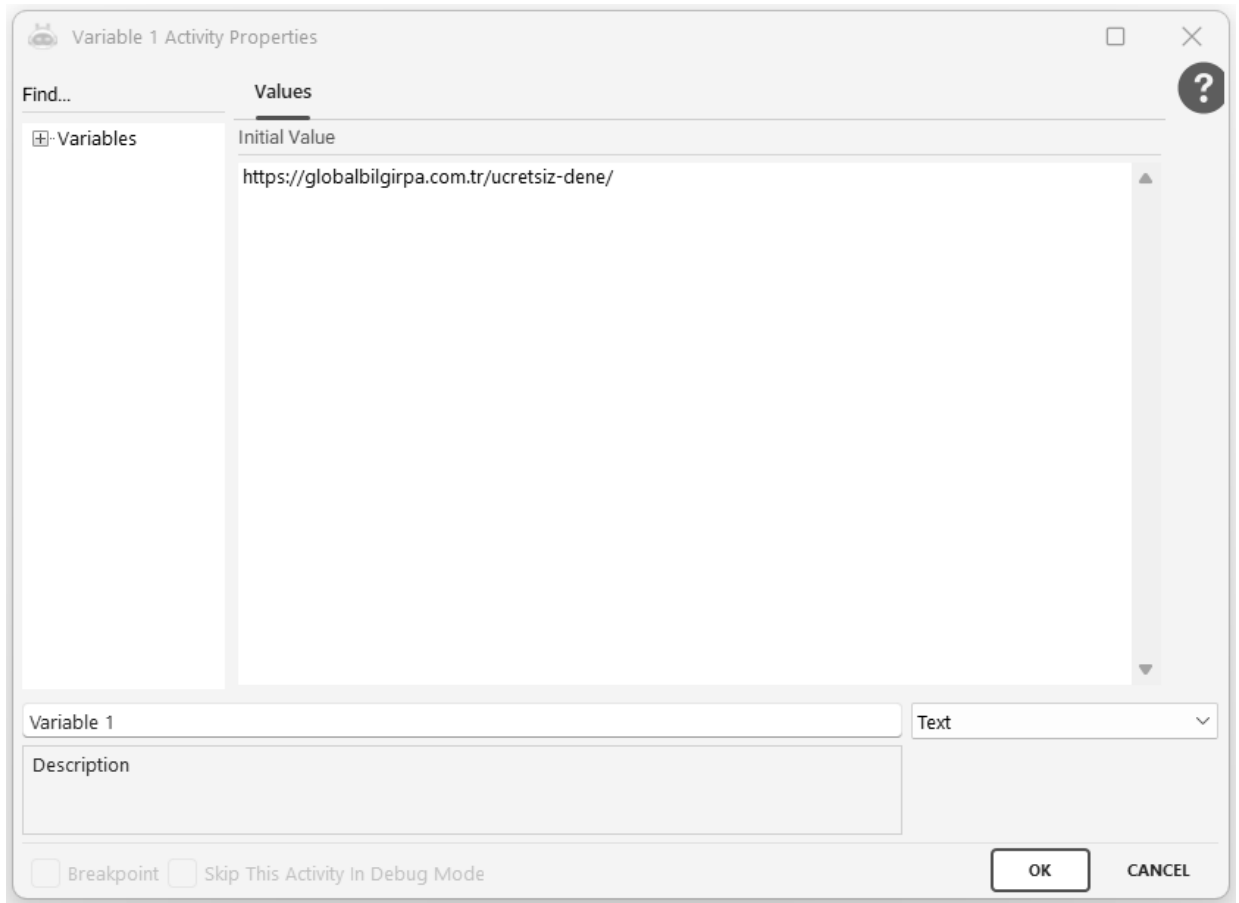
Name	Type	Variable
Value	Text	Variable 1

Get Attribute

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

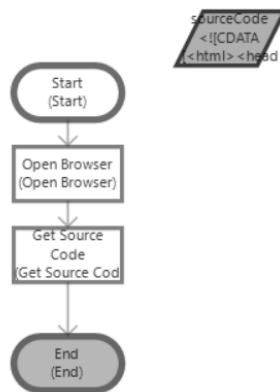
OK CANCEL



## 10.43 Get Source Code

Open Browser aktivitesiyle açılmış olan web sayfasının HTML kaynak kodunu alır ve bir metin değişkenine aktarır. Bu kaynak kod sayesinde sayfa içeriği üzerinde analiz, doğrulama veya veri çıkarımı yapılabilir.

*You can get the source codes of the web page opened with the Open Browser activity by using the Get Source Code activity and transfer them to a variable. There is no mandatory input value.*



Open Browser Activity Properties

Find... **Inputs (10)**

Variables

Name	Type	Value
Address	Text	"http://www.turkcellakademi.com"
Browser Type	Text	"chrome"
Is Fullscreen	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	Enter value
Password	Text	Enter value
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Cookies	Multi Text	Enter value
Download Address	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Open Browser

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Get Source Code Activity Properties

Find... **Inputs (3) Outputs (1)**

Variables

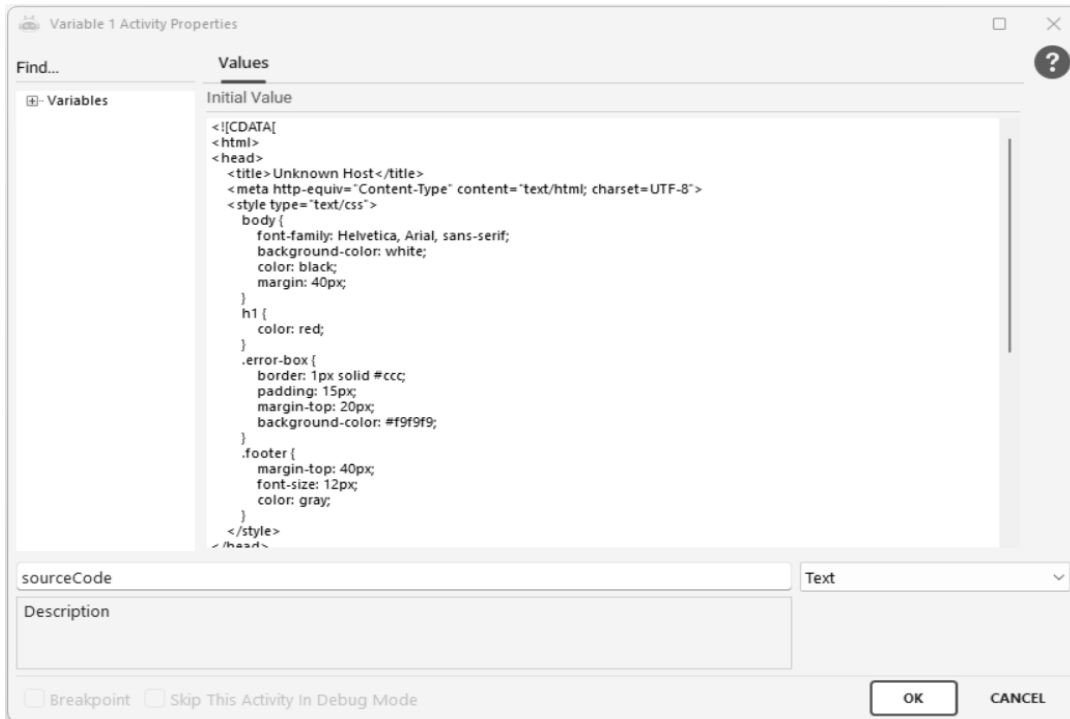
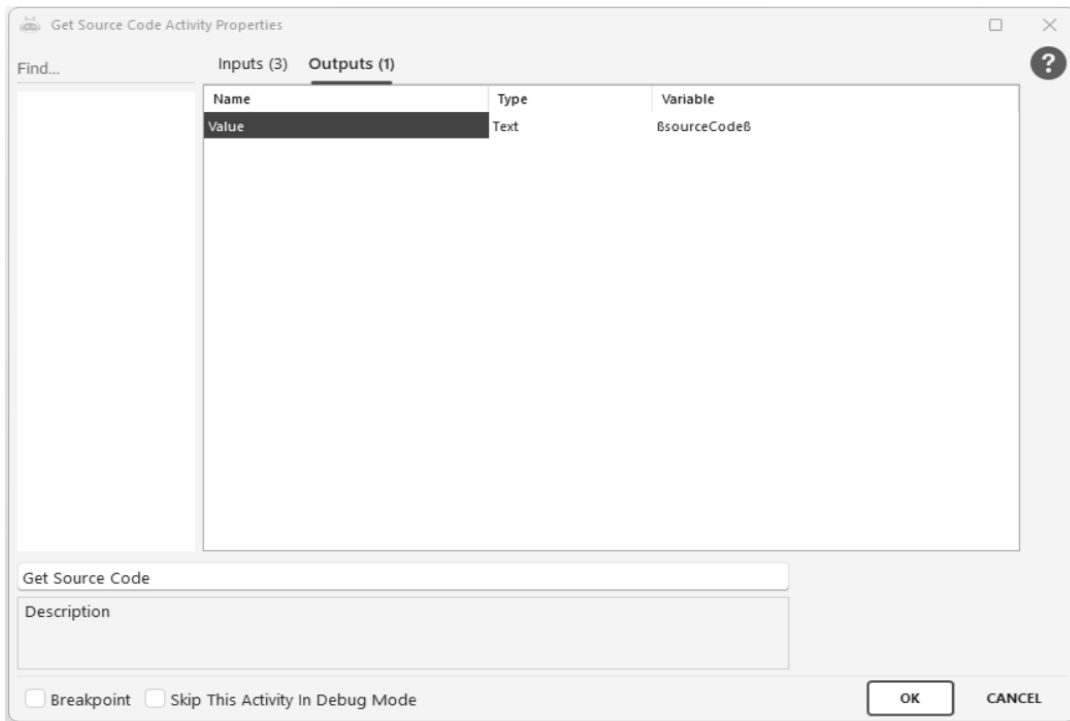
Name	Type	Value
Implicitly Wait	Number	Enter value
Wait For Async Timeout	Number	Enter value
Delay Time	Number	

Get Source Code

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 10.44 Get Text

Bir web sayfası üzerindeki belirli bir öğede yer alan görünen metni (text) okuyarak bunu bir değişkene aktarmak için kullanılır. Sayfa üzerindeki başlık, açıklama, fiyat gibi bilgileri almak için idealdir.

*This activity is used to read visible text from a specific area on a web page and store it in a variable. The target element can be identified using XPath, Element Id, or CSS Selector. It's ideal for extracting data such as titles, labels, prices, or descriptions.*

### Kullanım Senaryoları:

- Ürün fiyatı, başlığı veya açıklamasını çekmek
- Haber sitelerinden başlıkları almak
- Formlardaki statik metinleri veya sistem mesajlarını okumak
- Web arayüzlerinde kullanıcıya gösterilen verilerin doğruluğunu kontrol etmek
- Sayfa üzerinde dinamik olarak güncellenen metinleri yakalamak

## Parametreler:

- **XPath / Element Id / Selector:** Metnin yer aldığı hedef ögeyi tanımlamak için kullanılır.

- Örnekler:

- XPath → "//span[@class='price']"
- Element Id → "product-title"
- Selector → CSS seçici yapısı (platforma göre değişebilir)

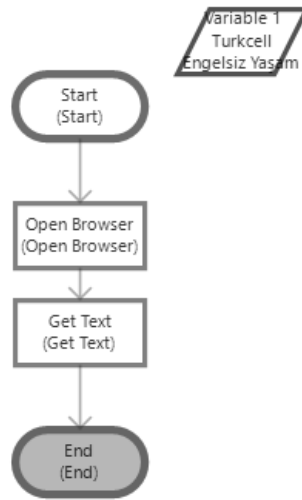
## Outputs:

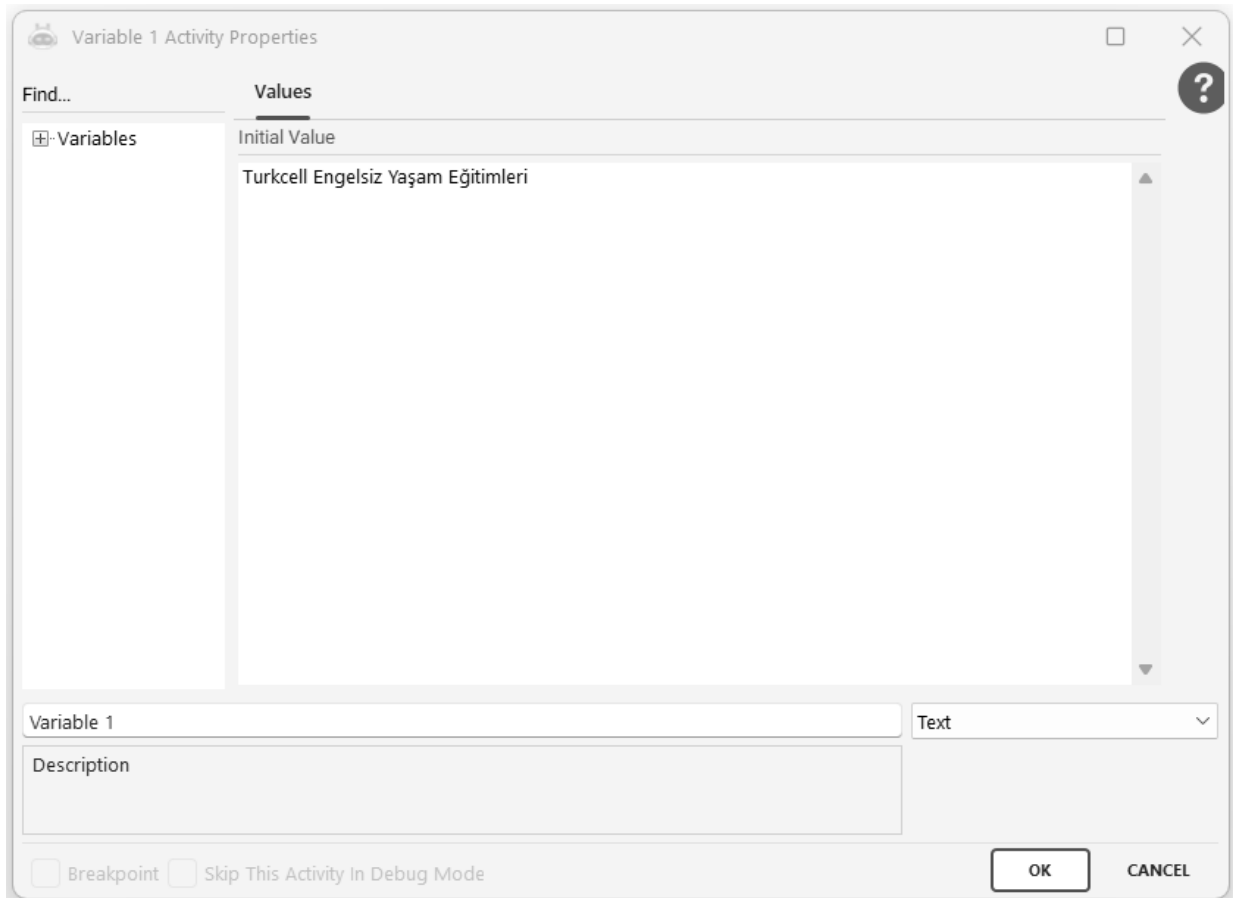
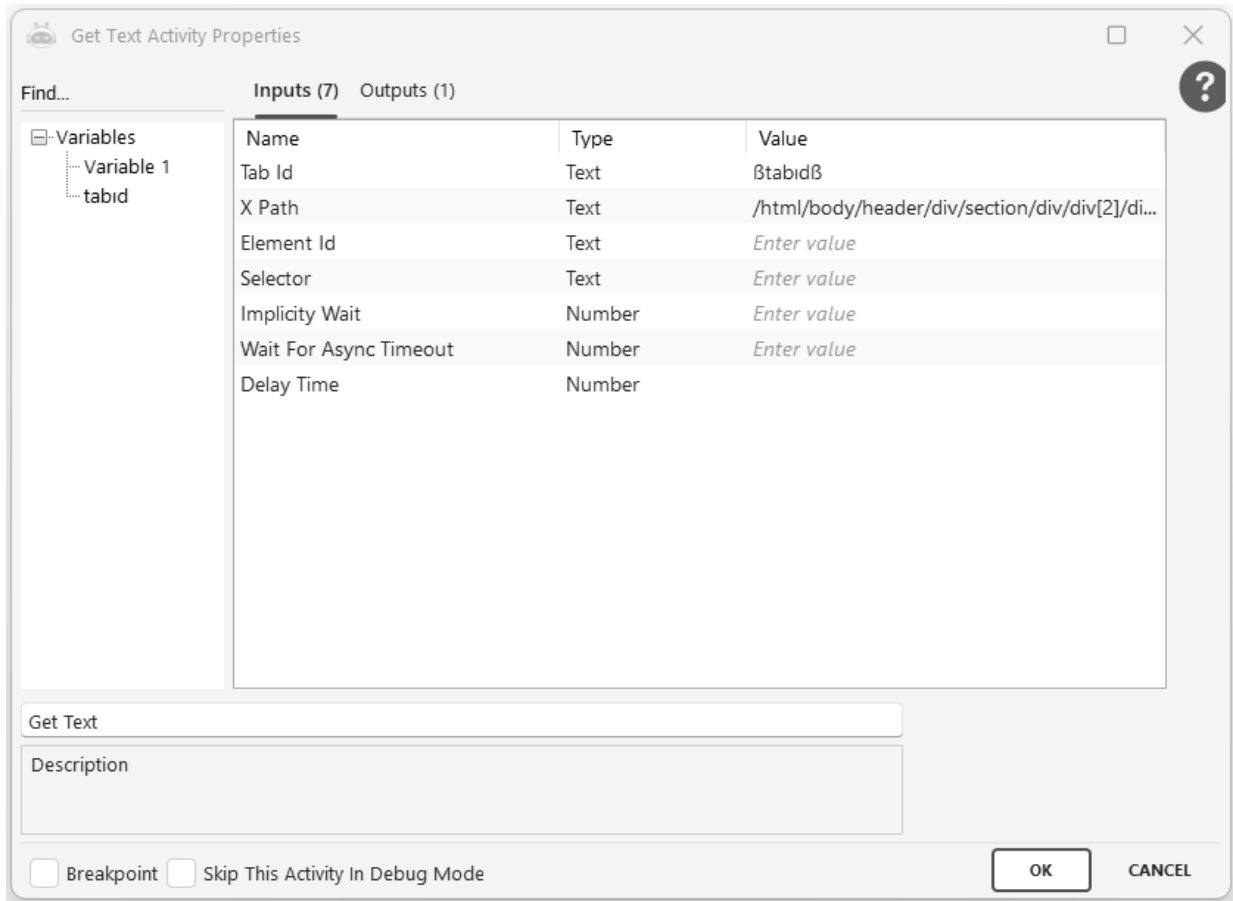
- Okunan metnin aktarılacağı değişkendir. Genellikle Text tipinde olur.

- Örnek: @Fiyat, @Baslik

## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Sayfa tam yüklenmeden çalıştırılırsa boş değer dönebilir.
- Hedef öge görünür değilse ya da sayfa DOM'unda yoksa hata verebilir.
- Metin JavaScript ile oluşturuluyorsa Get Text doğru anda tetiklenmelidir.
- Dinamik ögelerde XPath kullanımı daha esneklik sağlar.





## 11 Captcha

### 11.1 Captcha Get Value

Bu aktivite, web sitelerinde insan ve bot ayrımını sağlamak için kullanılan CAPTCHA görsellerindeki metni çözümlmek amacıyla kullanılır. Görseldeki karmaşık karakterler, 2Captcha servisi aracılığıyla tanımlanır ve elde edilen sonuç bir değişkene aktarılır.

*This activity is used to recognize the text in CAPTCHA images, which are used on websites to distinguish between humans and bots. The distorted characters in the image are identified through the 2Captcha service, and the result is assigned to a variable.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Otomasyon sırasında captcha doğrulaması istenen sayfalarda
- Kayıt, giriş, oylama gibi işlemlerde insan doğrulama engelini geçmek için
- Görsel tabanlı doğrulama mekanizmalarının çözümlenmesi gereken sistemlerde

#### Parametreler:

- **Image Path Text:** Captcha görselinin tam dosya yolunun elle yazıldığı alandır. Örnek: "C:\Users\Gokhan\Desktop\captcha1.png"
- **Image Path:** Kullanıcının arayüz üzerinden captcha görselini dosya seçici ile belirtmesini sağlar.
- **Api Key:** 2Captcha servsinden alınan kişisel API anahtarı bu alana girilir.  
(Not: <https://2captcha.com/> adresinden kayıt olunmalı ve kredi yüklenmelidir.)
- **Response Milli Second:** 2Captcha API'sinin dönüş süresi için bekleme süresidir. Milisaniye cinsindedir.
  - Varsayılan süre: 8000 (8 saniye)
    - 1000 = 1 saniye
    - 8000 altı boş ya da düşük değer girilirse sistem otomatik olarak 8000 ms bekler
    - 8000 üzeri girilirse kullanıcı tanımlı süre uygulanır

**Not:** <https://2captcha.com/> sitesinde üyelik alınmalıdır. Üyelik alındıktan sonra kredi kısmında bir kredi alımı yapılır. Üyelik ile açılan sayfada verilen api key aktivitede kullanılır.

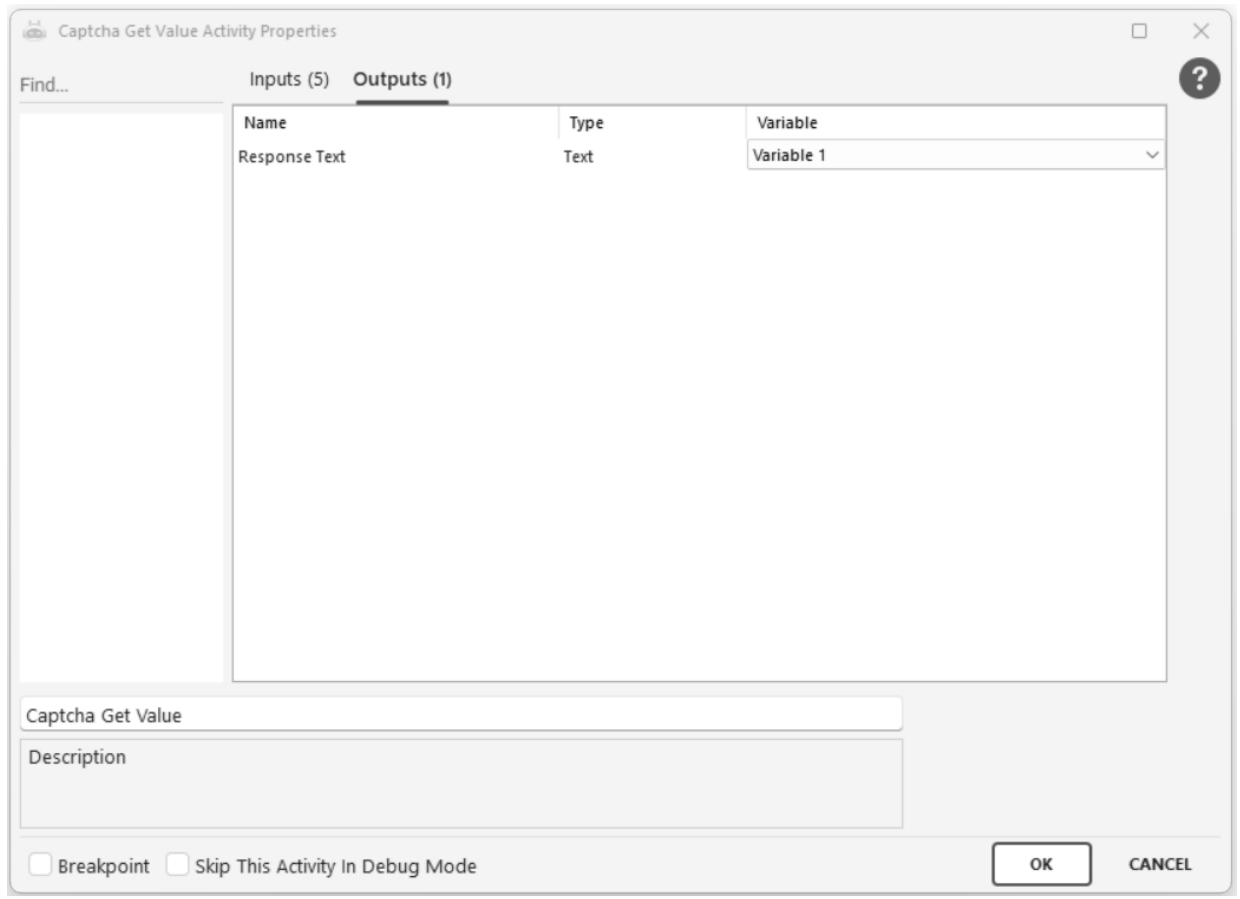
Name	Type	Value
Image Path Text	Text	C:\Belgeler\captcha1.png
Image Path	Choose File	<a href="#">Choose File</a>
Api Key	Text	a1b2c3d4e5f6g7h8
Response Milli Second	Number	8000
Delay Time	Number	Enter value

Captcha Get Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 12 Cognitive

### 12.1 Color Detection

Bu aktivite, verilen bir görsel üzerinde bulunan renkleri analiz ederek, en çok kullanılan renkleri bir collection (liste) formatında değişkene aktarmak için kullanılır. Renk istatistiği çıkarmak, belirli renkleri filtrelemek veya renk ağırlıklı analiz yapmak için kullanılır.

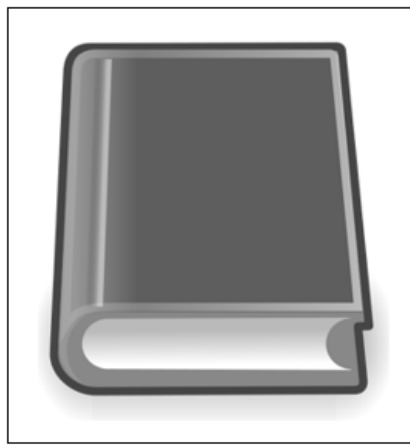
*This activity is used to analyze the colors in a given image and transfer the most frequently used colors into a variable in collection (list) format. It is used for generating color statistics, filtering specific colors, or performing color-weighted analysis.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Görselde en baskın renklerin tespit edilmesi
- Logo, ürün görseli gibi alanlarda marka renklerinin analiz edilmesi
- Renk eşleştirme veya filtreleme yapılması
- Görsel üzerinde belirli renklerin var olup olmadığının kontrol edilmesi
- Görsel kalite ya da format farklılıklarının tespiti

#### Parametreler:

- **Image Path:** İşlem yapılacak görselin tam dosya yoludur. Manuel olarak girilebilir. Örnek: "C:\Images\ornek.png"
- **Path Choose:** Görsel dosyasının kullanıcı tarafından arayüz üzerinden seçilmesini sağlar.
- **Top Count:** Görsele kaç farklı rengin analiz edilip döndürüleceğini belirtir. Örnek: "20" → En çok kullanılan ilk 20 rengi getirir.
- **Distinct:** Bu parametre True olarak seçilirse benzersiz renkler filtrelenir (tekrarlar alınmaz). Örnek: Sadece farklı renk tonları listelenir.
- **Excluded Colors:** İstenmeyen renkleri dışlamak için kullanılır. Renkler RGB ya da Hex formatında yazılır ve ; ile ayrılır. Örnek: "255,255,255;0,0,0" → Beyaz ve siyah hariç tüm renkler analiz edilir.



Color Detection Activity Properties

Find... Inputs (6) Outputs (1) ?

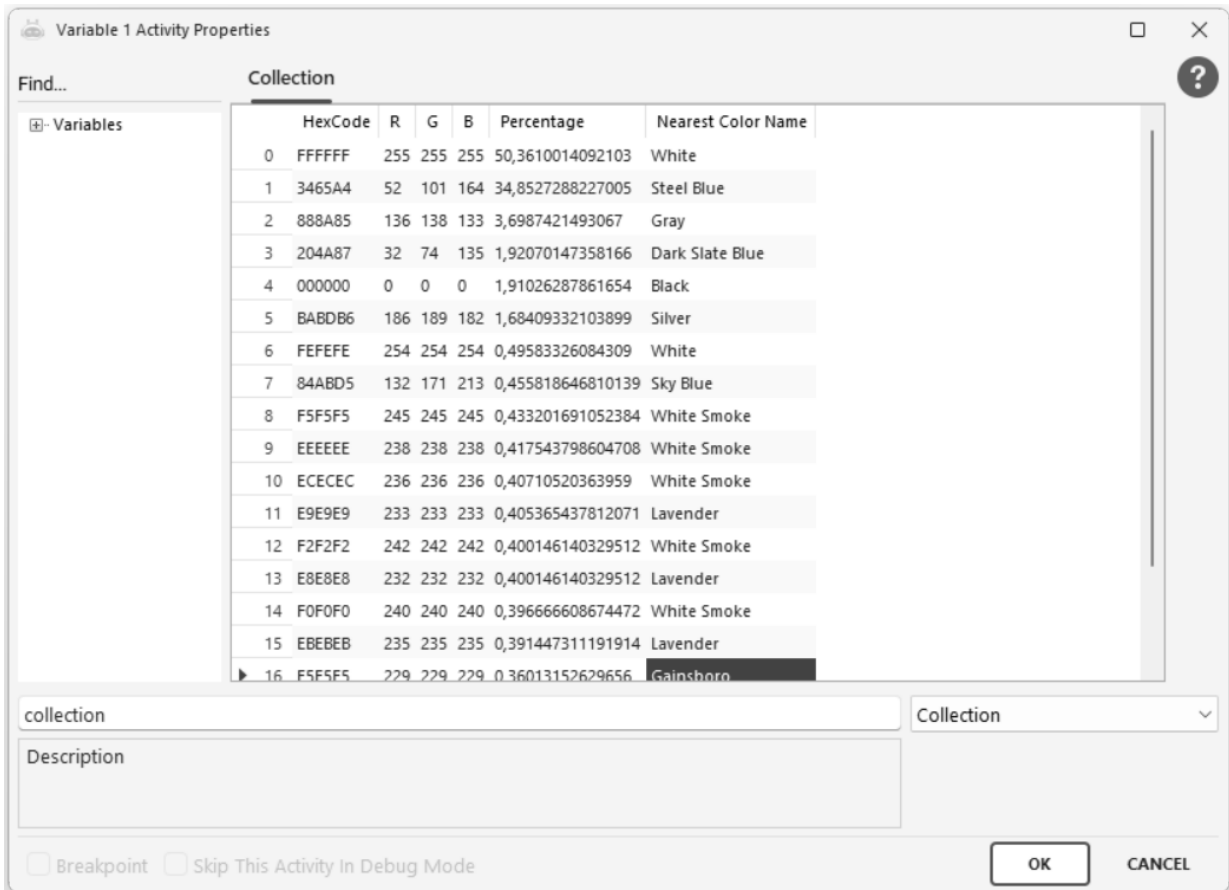
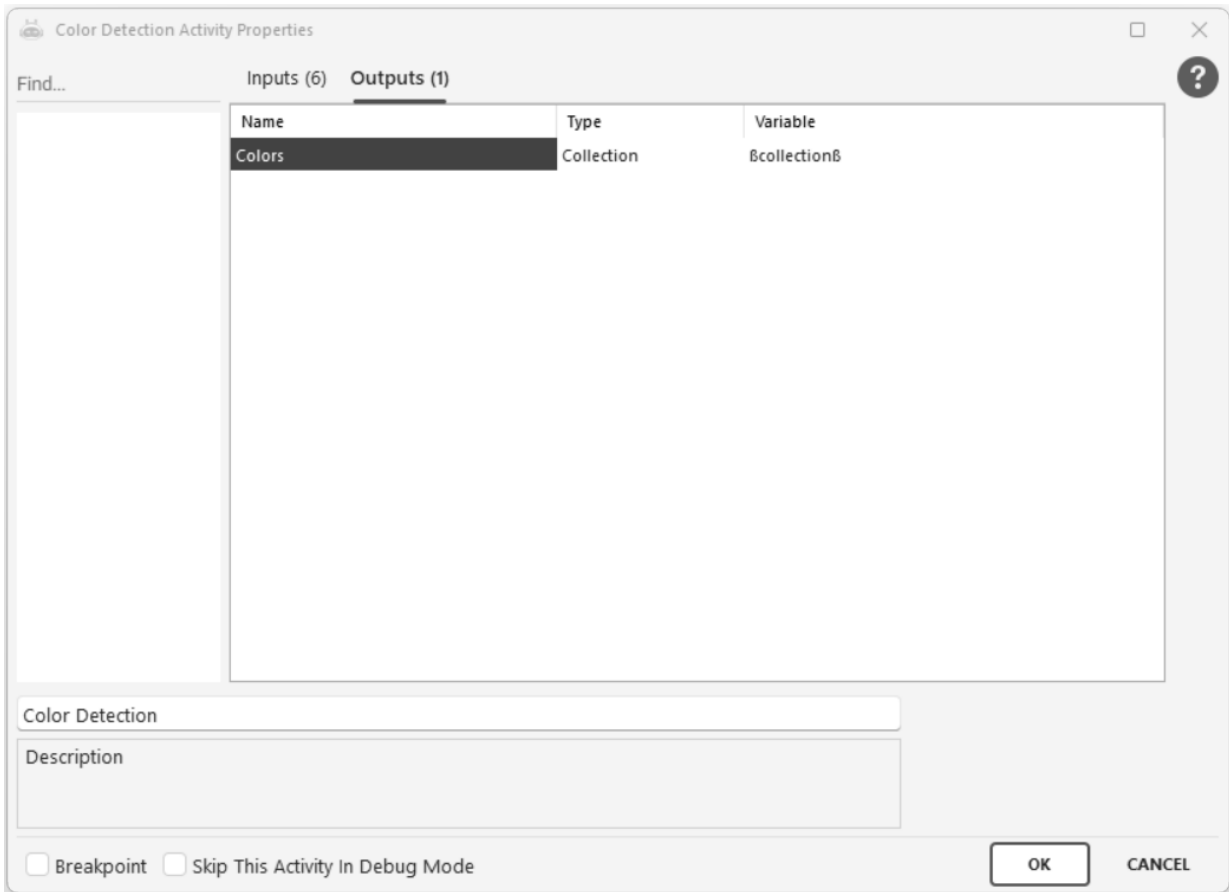
Name	Type	Value
Image Path	Text	Enter value
Path Choose	Choose File	C:\New folder\color_dedection.png
Top Count	Number	20
Distinct	True False	<input type="checkbox"/>
Excluded Colors	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Color Detection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 12.2 Duckling Get

Bu aktivite, bir metin içindeki tarih, zaman, sayı, para birimi, ölçü birimi, miktar, süre gibi anlamlı ifadeleri tanıır ve yapılandırılmış verilere dönüştürür. Duckling, doğal dil işleme (NLP) için kullanılan bir açık kaynak araçtır.

The Duckling Get activity parses the text into structured data. As can be seen in the screenshot, you can parse the text (\$45) written in the text input into structured data with this activity, you can access the written value of 45 and the currency details on the output.

### Kullanım Senaryoları:

- Kullanıcıdan alınan serbest metinlerde geçen parasal değer, tarih veya süre bilgisini ayrıştırmak
- Form alanlarına yazılmış karışık metinleri anlamlı parçalara ayırmak
- Chatbot, form analizi, belge işleme gibi uygulamalarda veri çıkarımı yapmak
- Doğal dildeki sayısal veya tarihsel verilerin yapısal hale getirilmesi

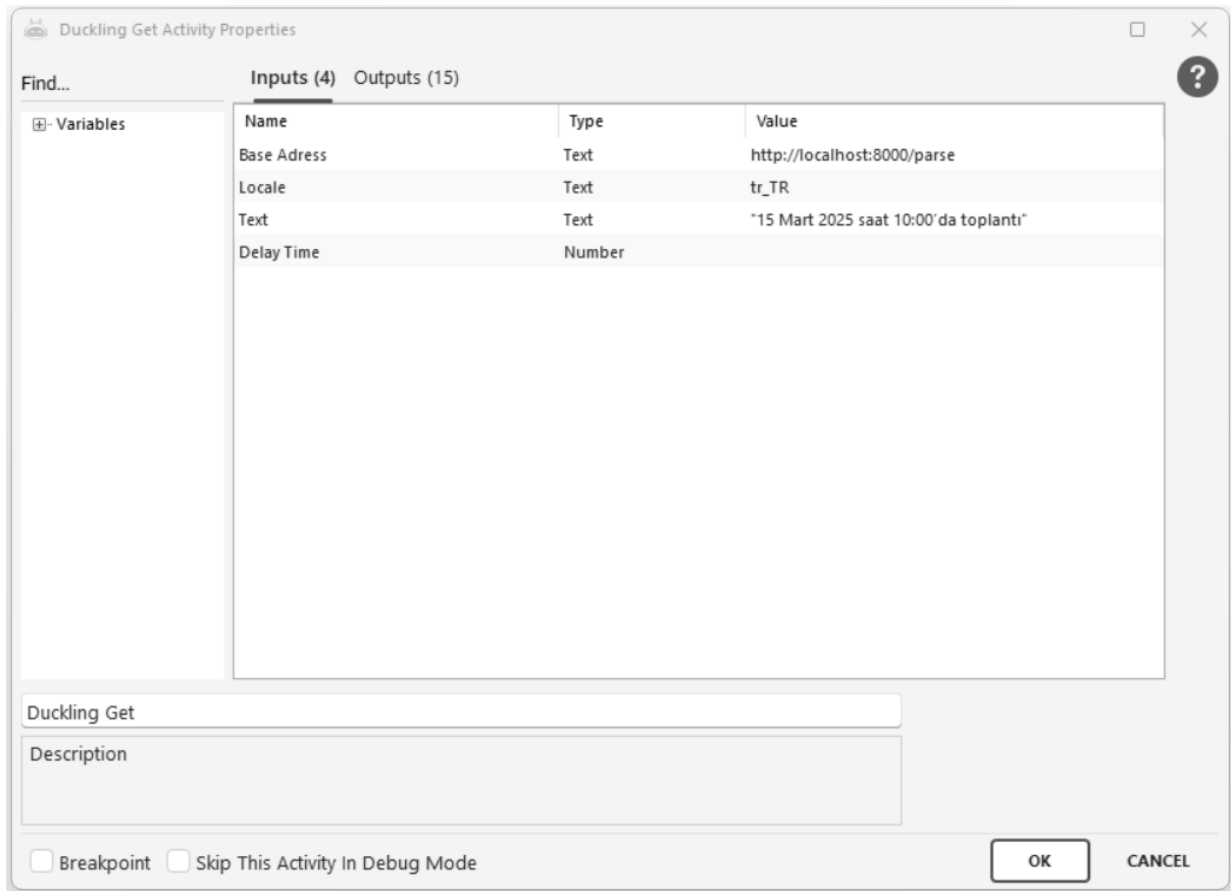
### Parametreler:

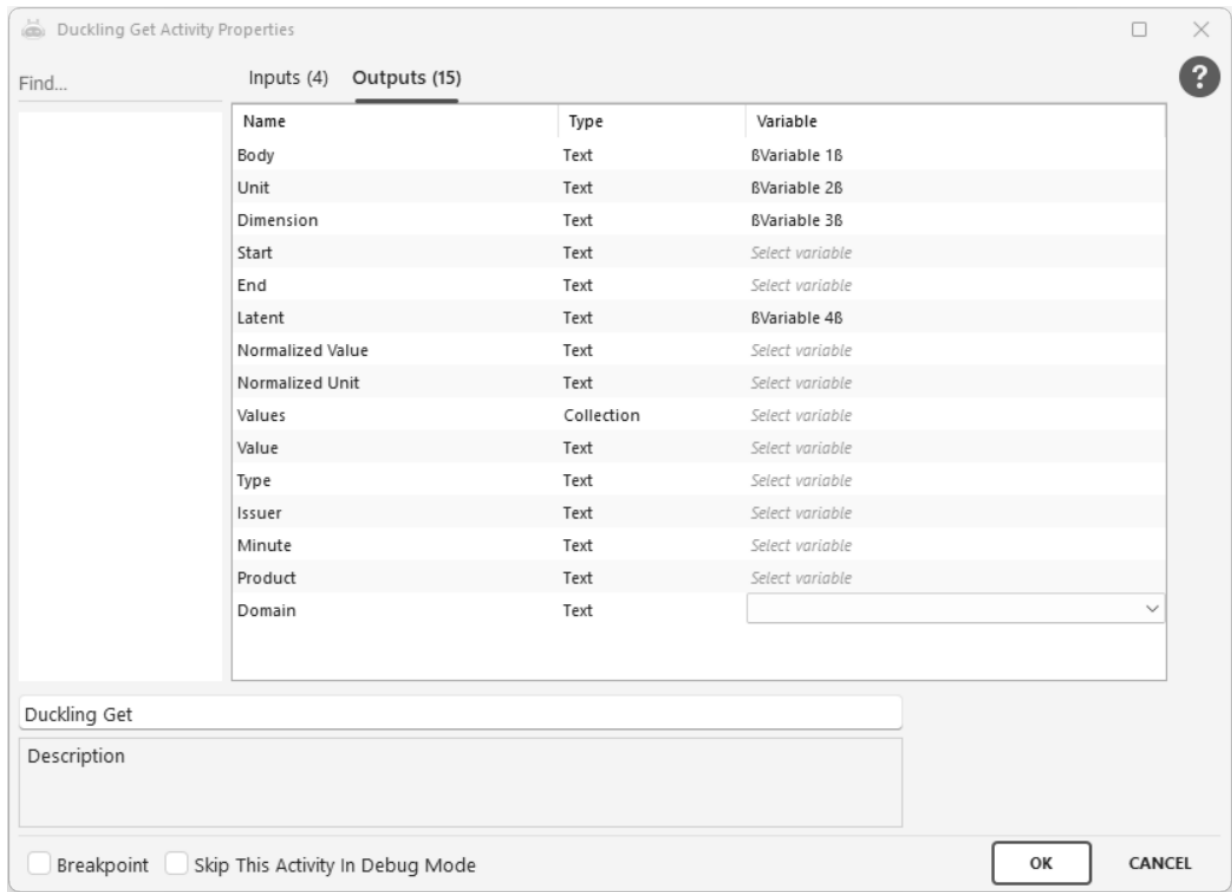
- **Base Adress:** Duckling sunucusunun bağlantı adresi. Örnek: "http://172.20.163.92:8000/parse"
- **Locale:** Dil ve ülke formatı. Örnek: "en\_GB" → İngilizce (İngiltere), "tr\_TR" → Türkçe
- **Text:** Analiz edilecek düz metin verisi. Örnek: "45\$" veya "12 Ocak 2025, saat 14:30"

### Örnek Output:

Aşağıdaki örnek, "45\$" ifadesine göre oluşabilecek çıktıları gösterir:

- **Body:** Orijinal metin → "45\$"
- **Value:** Sayı değeri → "45"
- **Unit:** Para birimi → "\$"
- **Dimension:** Veri tipi → "amount-of-money"
- **Normalized Value:** Dönüştürülmüş sayısal karşılık → "45"
- **Normalized Unit:** Standart birim → "USD" (örnek)
- **Values:** Tüm tespit edilen değerlerin listesi (collection olarak)





Aşağıdaki tabloda örnek kullanımlar bulunmaktadır.

Dimension	Example input	Example value output
AmountOfMoney	"42€"	{"value":42,"type":"value","unit":"EUR"}
CreditCardNumber	"4111-1111-1111-1111"	{"value":"4111111111111111","issuer":"visa"}
Distance	"6 miles"	{"value":6,"type":"value","unit":"mile"}
Duration	"3 mins"	{"value":3,"minute":3,"unit":"minute","normalized": {"value":180,"unit":"second"}}
Email	"duckling-team@fb.com"	{"value":"duckling-team@fb.com"}
Numeral	"eighty eight"	{"value":88,"type":"value"}
Ordinal	"33rd"	{"value":33,"type":"value"}
PhoneNumber	" +1 (650) 123-4567"	{"value":"+1 6501234567"}
Quantity	"3 cups of sugar"	{"value":3,"type":"value","product":"sugar","unit":"cup"}
Temperature	"80F"	{"value":80,"type":"value","unit":"fahrenheit"}

Time	"today at 9am"	{"values":[{"value":"2016-12-14T09:00:00.000-08:00","grain":"hour","type":"value"},"value":"2016-12-14T09:00:00.000-08:00","grain":"hour","type":"value"}]}
Url	"https://api.wit.ai/message?q=hi"	{"value":"https://api.wit.ai/message?q=hi","domain":"api.wit.ai"}
Volume	"4 gallons"	{"value":4,"type":"value","unit":"gallon"}

## 12.3 Extract Images From Pdf

Bu aktivite, bir PDF dosyası içerisindeki gömülü resimleri çıkartarak, belirlenen hedef klasöre istenen formatta kaydetmek için kullanılır. Ayrıca, çıkartılan toplam resim sayısı da output üzerinden alınabilir ve süreçte kullanılabilir.

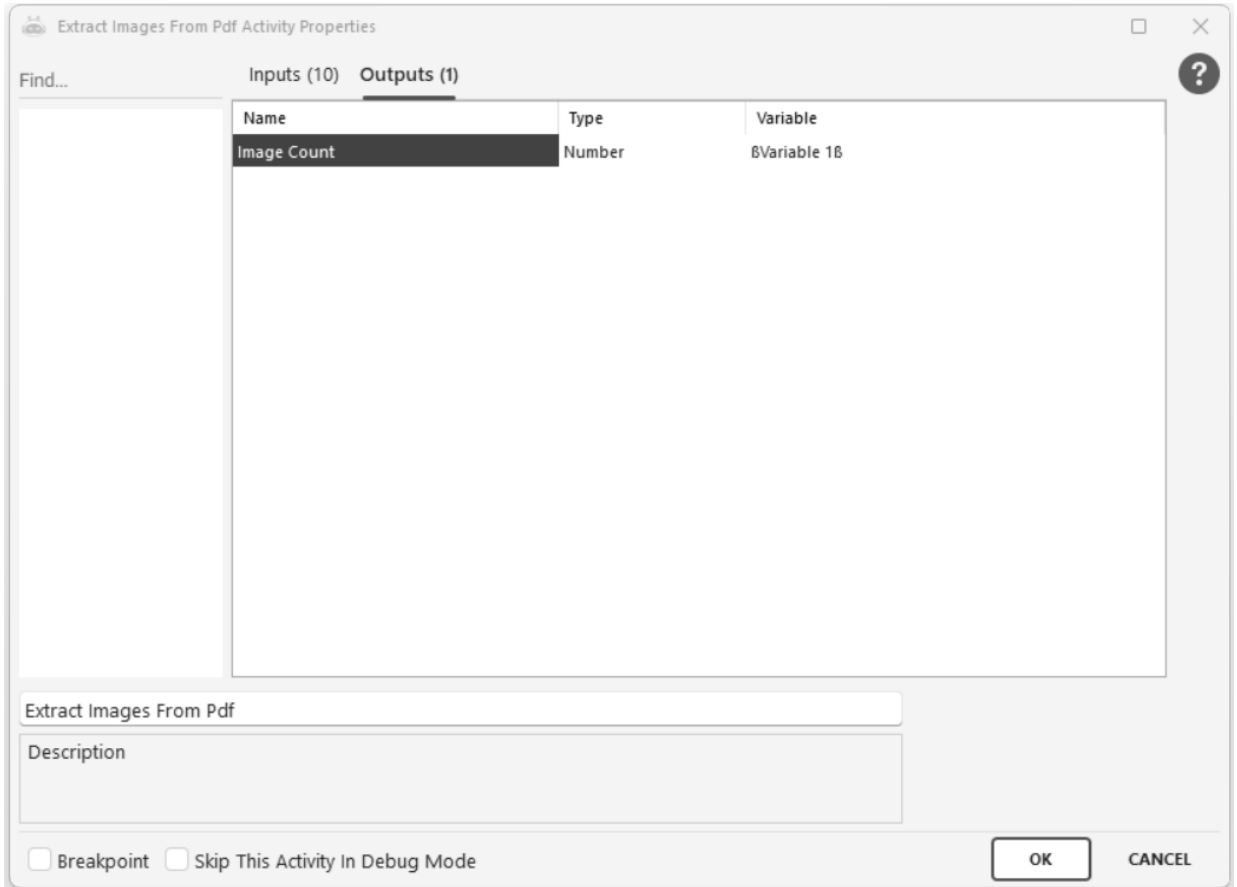
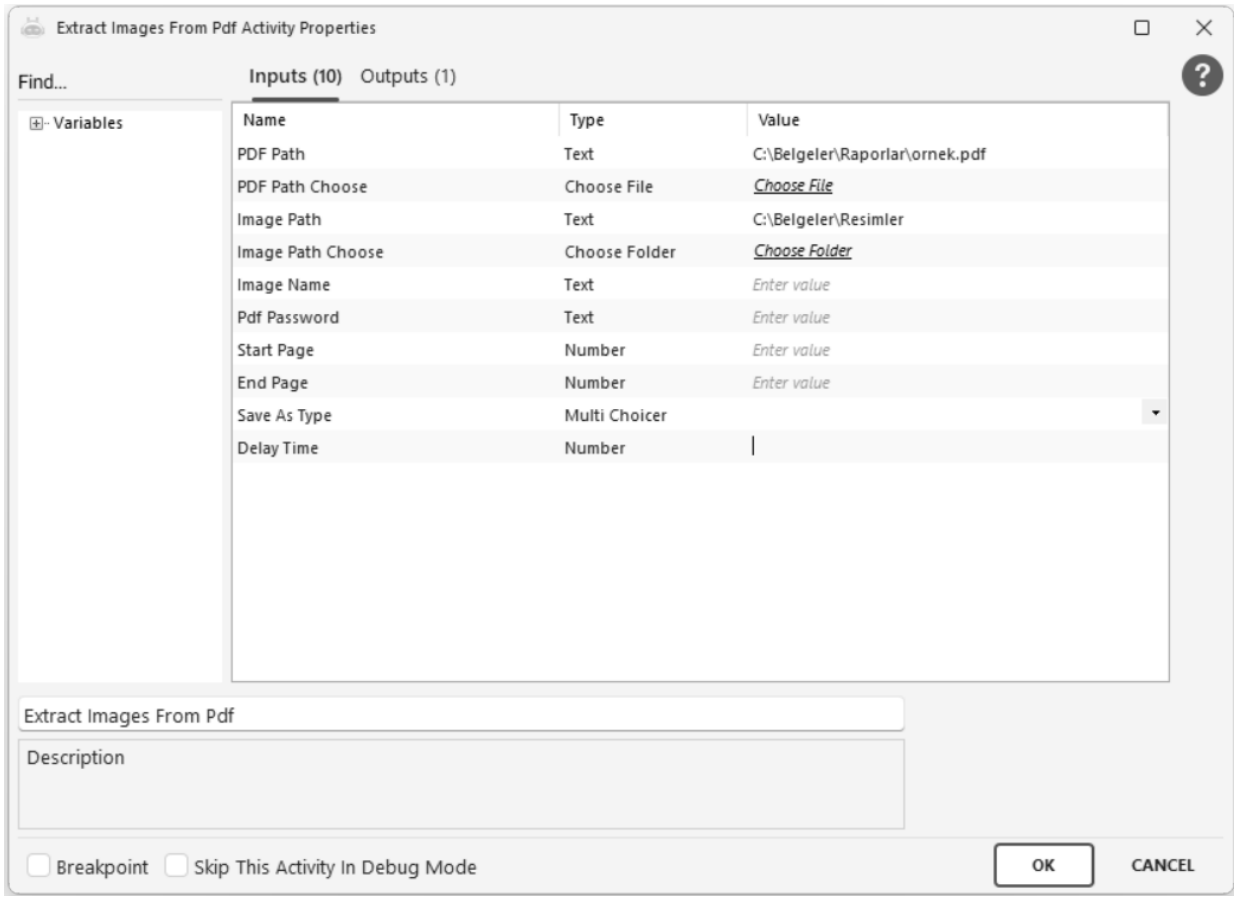
*With the Extract Images From Pdf activity, you can save the output of the pictures in the pdf to any destination you want in bmp, tiff, jpeg, gif, png and vmf formats. You can also learn the number of pictures in the pdf via the output and use it in the scenario.*

### Kullanım Senaryoları:

- PDF raporlarından ya da formlardan resimlerin alınması
- Görsel içerikli belgelerdeki medyanın ayrıştırılması
- Dökümanlarda yer alan imzaların, grafiklerin veya tabloların dışa aktarımı
- Otomatik arşivleme veya doğrulama sistemlerinde görsel kaydı oluşturma

### Parametreler:

- **Pdf Path:** PDF dosyasının manuel olarak yazılan tam yolu (örnek: "C:\Belgeler\ornek.pdf").
- **Pdf Path Choose:** PDF dosyasını arayüz üzerinden seçmek için kullanılır.
- **Image Path:** Görsellerin kaydedileceği klasörün tam yolu (örnek: "C:\Belgeler\Resimler").
- **Image Path Choose:** Görsellerin kaydedileceği klasörü arayüzden seçmek için kullanılır.
- **Image Name:** Kaydedilecek görsellere verilecek dosya adı (otomatik sıra numarası eklenir: resim1.png, resim2.png).
- **Pdf Password:** PDF şifreliyse parola girilir, değilse boş bırakılır.
- **Start Page:** Başlangıç sayfa numarası (örnek: 1).
- **End Page:** Bitiş sayfa numarası (örnek: 5).
- **Save As Type:** Görsellerin kaydedileceği format ("bmp", "tiff", "jpeg", "gif", "png", "vmf").



## 12.4 Fix Low Quality PDF

Bu aktivite, çözünürlüğü düşük olan PDF dosyalarının görüntü kalitesini artırmak amacıyla kullanılır. Düşük kaliteye sahip PDF'ler düzenlenerek daha okunabilir ve baskıya uygun hale getirilir.

*Fix Low Quality PDF activity is used to increase the resolution of PDF files with low image quality. The path information of the PDF with low resolution is written on the first line, and the path information of the PDF file that will be created after the*

process is written on the second line. If you want, you can select files and folders by using PDF Path Choose and Fixed PDF Path Choose lines.

### Kullanım Senaryoları:

- Tarayıcıdan alınmış düşük çözünürlüklü PDF belgelerin iyileştirilmesi
- OCR işlemleri öncesi PDF görsellerinin netleştirilmesi
- Kalitesiz PDF dökümanların düzenli arşivlenmesi
- Yazıcıdan alınan çıktılarda daha net görsel istenen durumlar

### Parametreler:

- **Pdf Path:** İşlem yapılacak PDF dosyasının manuel olarak yazılan yolu (örnek: "C:\Belgeler\ornek.pdf").
- **Pdf Path Choose:** PDF dosyasını arayüz üzerinden seçmek için kullanılır.
- **Image Path:** Çıkartılacak resimlerin kaydedileceği klasörün tam yolu (örnek: "C:\Belgeler\Resimler").
- **Image Path Choose:** Resimlerin kaydedileceği klasörü arayüzden seçmek için kullanılır.
- **Image Name:** Kaydedilecek görsellere verilecek dosya adı (sistem otomatik olarak sıra numarası ekler: resim1.png, resim2.png).
- **Pdf Password:** PDF şifreliyse buraya parola yazılır (şifreli değilse boş bırakılır).
- **Start Page:** İşlem yapılacak başlangıç sayfa numarası (örnek: 1).
- **End Page:** İşlem yapılacak son sayfa numarası (örnek: 5).
- **Save As Type:** Görsellerin hangi formatta kaydedileceğini belirler (desteklenen formatlar: "bmp", "tiff", "jpeg",

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- PDF dosyası erişilebilir ve geçerli formatta olmalıdır.
- Sabit (fixed) PDF yolu, var olmayan bir klasöre yönlendirilmemelidir.
- Çıktı dosya isminin sistemde geçerli bir karakter içermesi gerekir (örn. ?, /, \* gibi yasaklı karakterler kullanılmamalıdır).
- Yüksek çözünürlük elde edilir ancak dosya boyutu artabilir. Gerekirse optimize edilmelidir.

Name	Type	Value
PDF Path	Text	C:\Belgeler\ornek.pdf
Fixed PDF Path	Text	C:\Belgeler\ornek2.pdf
PDF Path Choose	Choose File	<a href="#">Choose File</a>
Fixed PDF Path Choose	Choose Folder	<a href="#">Choose Folder</a>
Fixed PDF File Name	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Fix Low Quality PDF

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Bu aktivite, girilen metin(ler)in duygu durum analizini yapar. Metnin olumlu, olumsuz veya nötr bir anlam taşıyıp taşımadığını belirler. Duygu durumu analizi sonucu, hem metinsel olarak hem de oranlarla birlikte collection formatında sunulabilir.

*With the Global Sentiment activity, you can find the mood of the entered text and transfer the result you have received to a variable in collection or text format. The mood is given as "Positive", "Negative" or "Neutral".*

#### Kullanım Senaryoları:

- Müşteri yorumlarının olumlu/olumsuz analizinde
- Geri bildirim, anket veya şikayet formlarının sınıflandırılmasında
- Sosyal medya içeriklerinin duygu yönüne göre işlenmesinde
- Chatbot ya da çağrı merkezi sistemlerinin duyguya duyarlı hale getirilmesinde
- Raporlama, grafiksel analiz ya da alarm sistemlerinde

#### Parametreler:

- **Sentiments (Collection):** Metnin analiz edilmiş tüm duygu durum detaylarını içerir. Aşağıdaki alanlar bu collection içinde yer alır:
- **Text:** Girişte verilen metin
- **Sentiment:** Olumlu, Olumsuz veya Nötr
- **PositiveRate:** Olumlu duygu oranı (0–1)
- **NegativeRate:** Olumsuz duygu oranı (0–1)
- **NeutralRate:** Nötr duygu oranı (0–1)
- **Labels:** Konuyla ilgili sınıflandırma sonucu (örneğin: Ürün / Hizmet)
- **Plain Text (Multi Text):** Sadece duygu sonucunu metin olarak verir Örnek: "Olumlu"
- **Error Description:** İşlemden bir hata olursa hata açıklaması burada yer alır

### Activity Properties

INPUTS (2) OUTPUTS (3)

Name	Type	Value
Texts	Multi Text	"Bugün hava çok güzel."
Delay Time	Number	Enter value

Global Sentiment

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## Activity Properties

INPUTS (2)

OUTPUTS (3)

	Name	Type	Variable
▷	Sentiments	Collection	BVariable 1B
	Plain Text	Multi Text	BVariable 2B
	Error Description	Multi Text	BVariable 3B

### Global Sentiment

Description

OK

CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode



## Activity Properties

COLLECTION

Find...

Variables

	Text	Sentiment	NegativeRate	PositiveRate	NeutralRate	Labels
▷	Bugün hava çok gü...	Olumlu	0,0056262647	0,9890054156	0,0053683197	Ürün / Hizmet

Variable 1

Collection

Description

OK

CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

### Activity Properties

VALUES

Find... Initial Value

Variables

Bugün hava çok güzel.:Olumlu,0,0056262647,0,9890054156,0,0053683197,Ürün / Hizmet

Variable 2 Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 12.6 Image to Text

Bir görsel dosya üzerindeki metinsel veya sayısal ifadeleri tanımlayıp bir değişkene aktarmak için kullanılır. Bu işlem, OCR (Optik Karakter Tanıma) teknolojisiyle gerçekleştirilir.

*This activity is used to recognize textual or numerical expressions in an image file and assign them to a variable. The process is carried out using OCR (Optical Character Recognition) technology.*

### Kullanım Senaryoları:

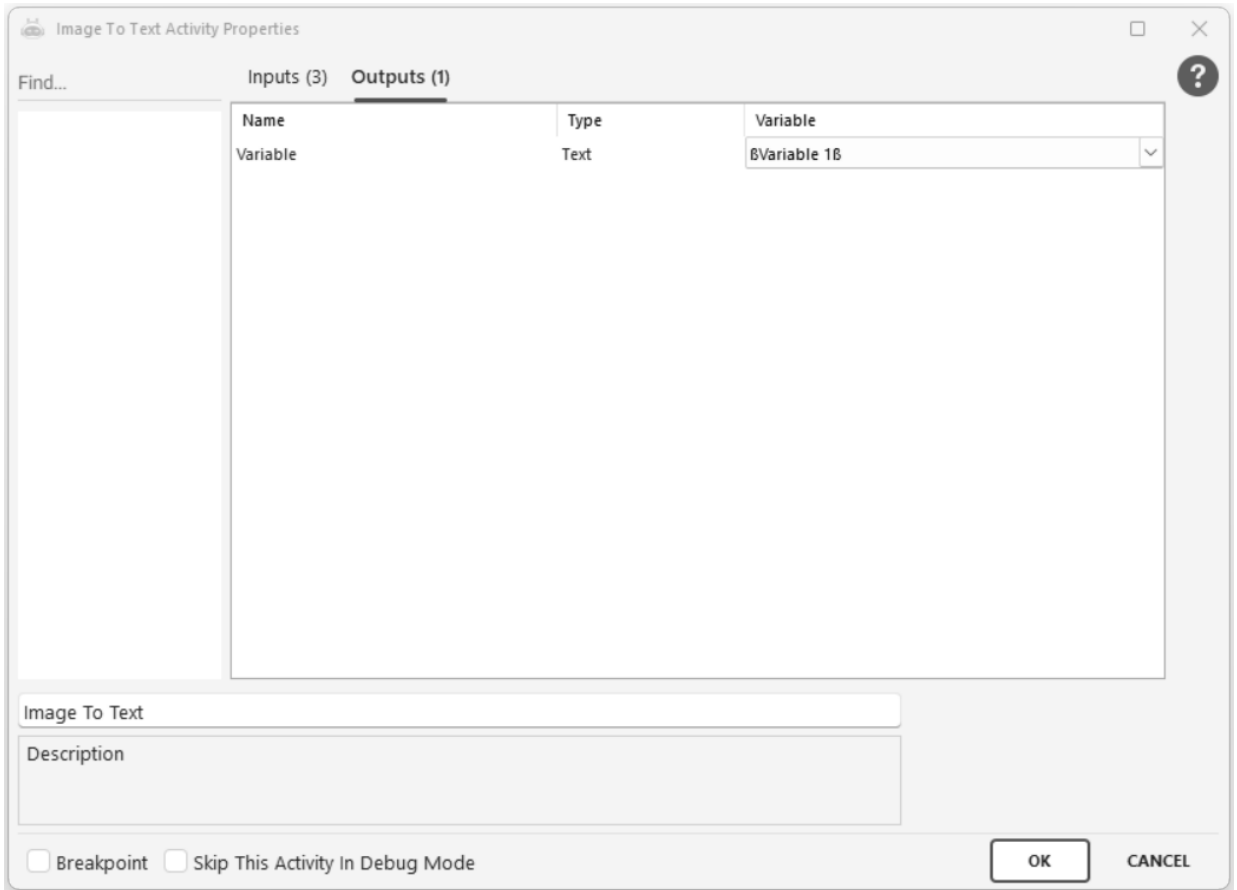
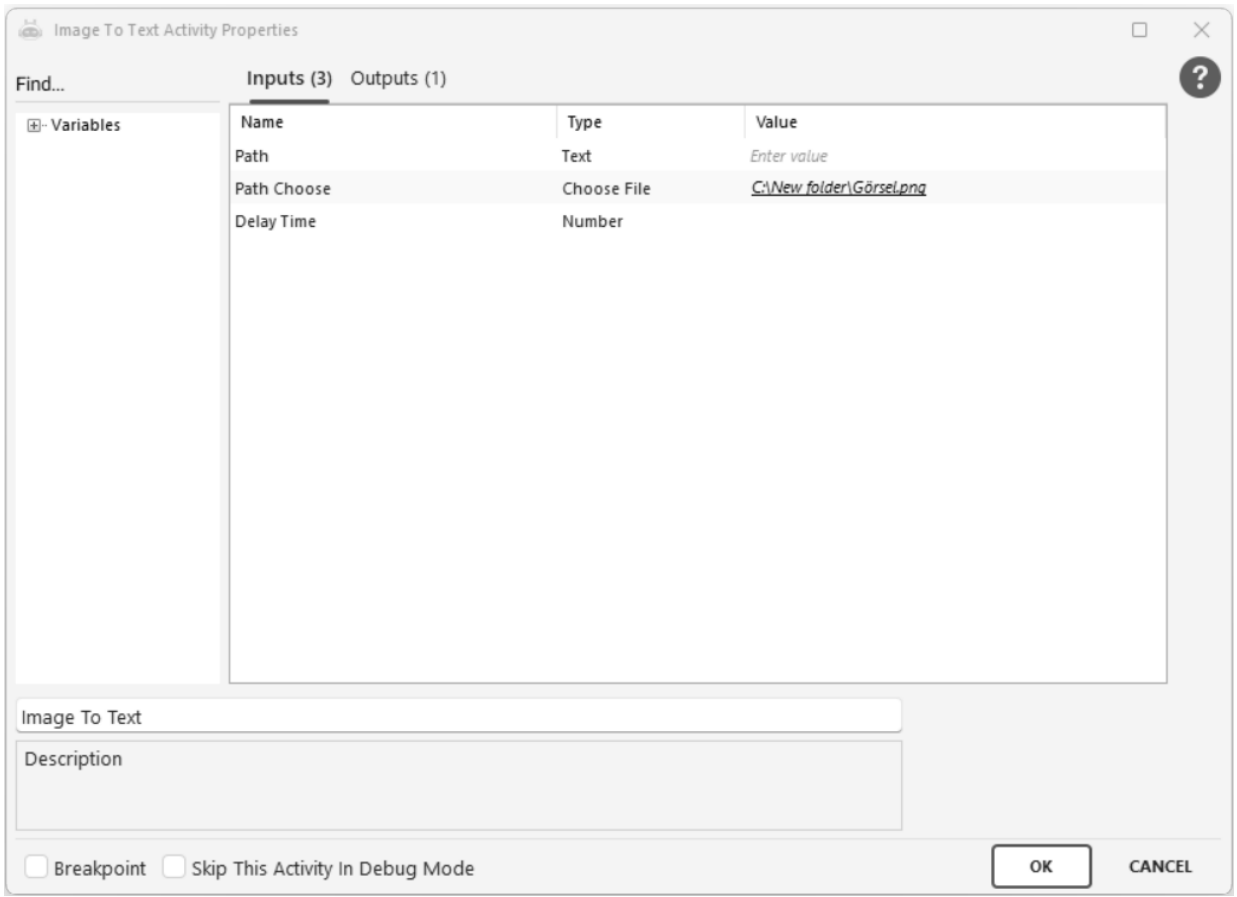
- Fatura, fiş, form gibi belgelerden metin bilgisi almak.
- Görsel içeriklerdeki yazıları veri olarak çekmek.
- Belge üzerinde yer alan tanımlayıcı numaraları (TC, fatura no vb.) okumak.
- Ekran görüntülerinden bilgi ayıklamak.
- Görsel formlardaki kullanıcı girdilerini dijitalleştirmek.

### Parametreler:

- **Path:** OCR işlemi yapılacak görselin tam dosya yolu.Örnek: "C:\New folder\örnek.png"
- **Path Choose:** Görselin kullanıcı arayüzü üzerinden seçilmesini sağlar.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Görsel net ve okunabilir olmalıdır; bulanık görüntülerde OCR doğruluğu düşer.
- Görseldeki metinlerin yazı tipi ve kontrastı ayıklama kalitesini etkiler.
- Geniş veya yüksek çözünürlüklü görsellerde işlem süresi artabilir.
- Path veya Path Choose parametrelerinden yalnızca biri yeterlidir.



## 12.7 Location From Image

Verilen bir resim dosyasının içinde yer alan GPS verilerini kullanarak, o konuma ait adres bilgisi elde etmek için kullanılır.

*With the Color Detection activity, an address output can be obtained from the location information in the picture given in the input. In order to use this feature, the GPS data of the picture taken must be included in the properties of the picture. It can be done by adding an image from any website with GPS data turned on to the URL parameter. The API Key, which will be obtained from the Geocoding API section from <https://developers.google.com/maps/>, must be entered in the Api Key parameter.*

#### **Kullanım Senaryoları:**

- Mobil cihazla çekilen fotoğraflardan konum bilgisi almak.
- Görsel bazlı denetim veya saha kontrol işlemlerinde adres verisi çekmek.
- Sosyal medya veya rapor görsellerinden otomatik konum çıkartmak.
- Harita üzerindeki otomasyon senaryolarına lokasyon verisi entegre etmek.

#### **Parametreler:**

- **Path:** GPS verisi içeren görselin tam dosya yolu.Örnek: "C:\New folder\LocationImage.jpg"
- **Path Choose:** Görselin kullanıcı arayüzünden seçilmesini sağlar
- **Url:** Dış bağlantıdan resim almak istenirse doğrudan resim URL'si girilir.Örnek: "https://.../konum.jpg"
- **Api Key:** Google Maps Geocoding API anahtarı.Örnek: "AlzaSyC...P4pQH8wscA"
- **Delay Time:** İşlem başlamadan önceki bekleme süresi (saniye cinsinden)

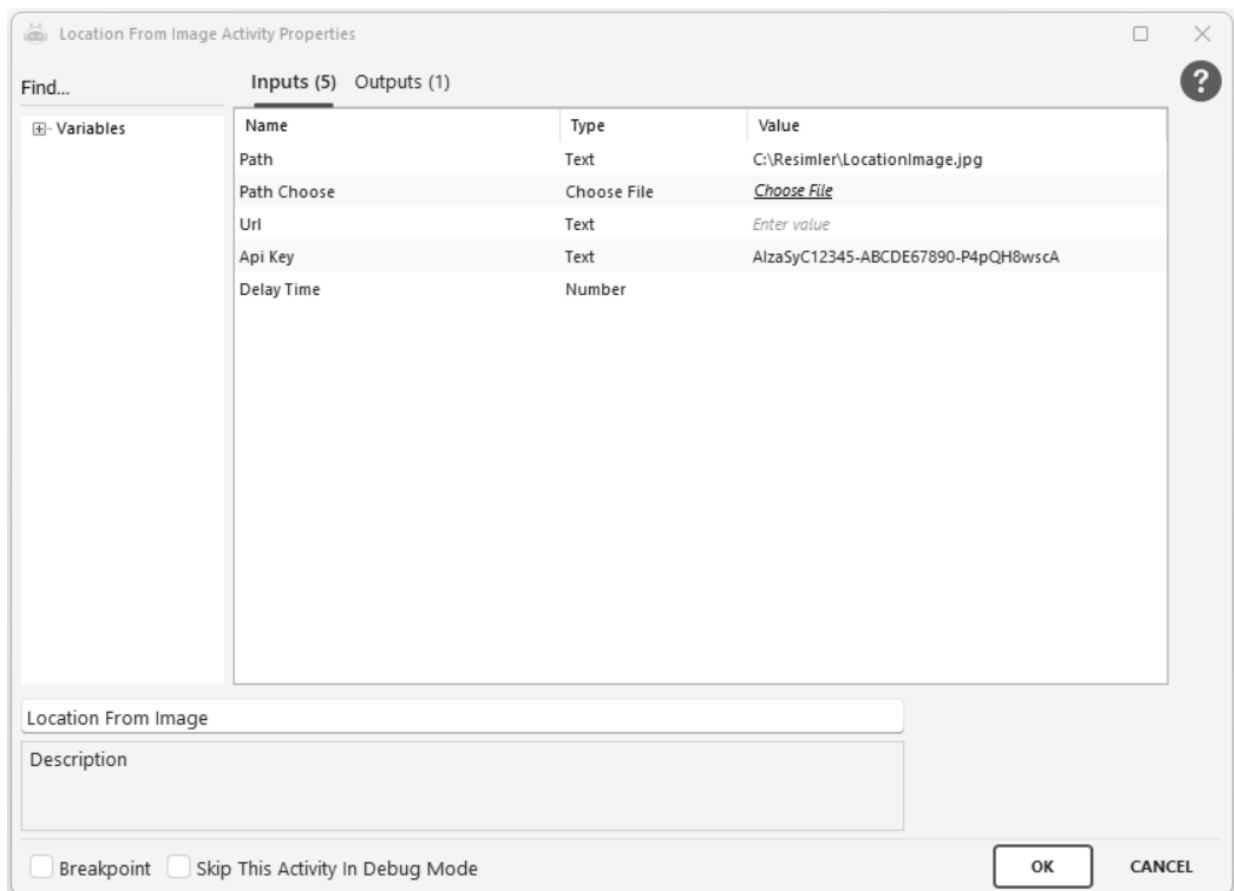
#### **Dikkat Edilmesi Gerekenler:**

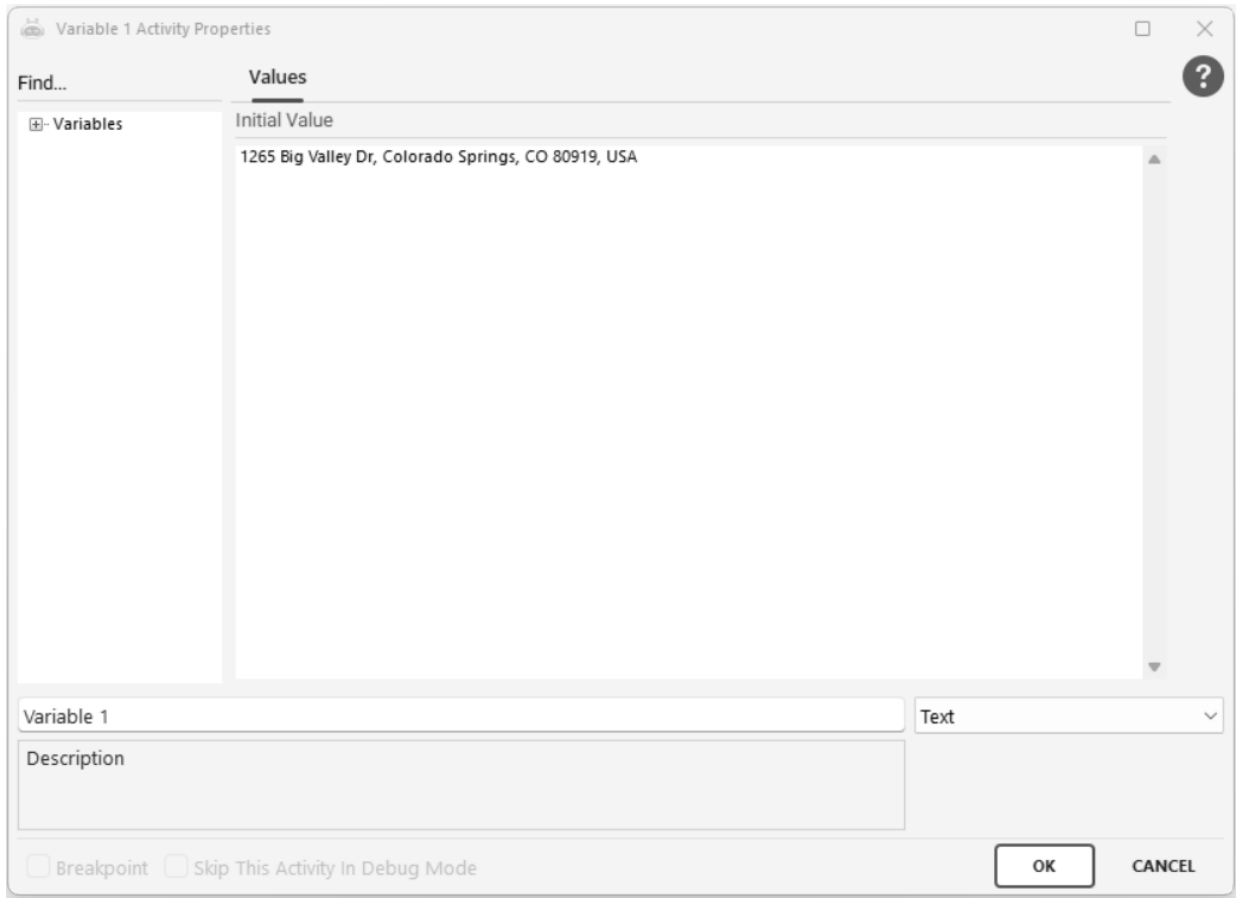
- Görselin EXIF meta verilerinde GPS bilgisi yer almalıdır.
- Api Key, <https://developers.google.com/maps/> adresinden alınmalıdır.
- URL kullanılıyorsa resmin doğrudan erişilebilir bir bağlantı olması gerekir.
- GPS verisi olmayan resimlerde işlem sonucu boş veya hatalı olabilir.
- API kullanımında kota sınırlamaları olabilir, dikkatli yönetilmelidir.

#### **Örnek;**

Aşağıdaki resim için aktivite çalıştırıldığında elde edilen sonuç bu şekilde olacaktır.







## 12.8 Object Detection

Object Detection aktivitesi, belirli bir resim içinde yer alan nesnelere tanımlamak ve bu nesnelere ilgili detaylı konum ve sınıflandırma bilgilerini elde etmek için kullanılır. Bu aktivite sayesinde yüklenen görsel içerisindeki nesnelere;

- İsim bilgisi (örneğin: *laptop, cup, book*)
- Tespit skoru (Score)
- X, Y koordinatları
- Genişlik (Width) ve yükseklik (Height)

gibi verileri içeren bir collection (koleksiyon) çıktısı elde edilir.

*The Object Detection activity is used to identify objects within a given image and obtain detailed information about their location and classification. With this activity, a collection output is generated containing data such as:*

- Object name (e.g., *laptop, cup, book*)
- Detection score
- X and Y coordinates
- Width and height

### Kullanım Senaryoları:

- Görseldeki nesnelere saymak veya konumlarını kontrol etmek
- Belirli bir nesneye tıklama veya onunla etkileşime geçmek
- Görsel doğrulama testi yapmak (örneğin masa üstünde kahve kupası var mı?)
- RPA senaryolarında görselden veri çıkarmak (örnek: masa üzerinde hangi cihazlar var)

### Parametreler:

- **Path:** Resmin dosya yolu (örn: "C:\resimler\gorsel.png")
- **Path Choose:** Dosya seçici ile görselin seçileceği alan

- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce bekleme süresi (milisaniye cinsinden)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Görseldeki nesnelere makine öğrenmesi modeli ile tanımlanır, başarı oranı tespit edilen Score ile kontrol edilmelidir.
- Büyük ve yüksek çözünürlüklü görsellerde işlem süresi artabilir.
- Çıktı Collection formatında olduğundan bu çıktıyı diğer aktivitelerde (örneğin: Filter Collection, Loop Collection) kullanabilirsiniz.
- Algılanan nesne isimleri İngilizce döner ("laptop", "book", "chair" gibi).



Object Detection Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

Variables

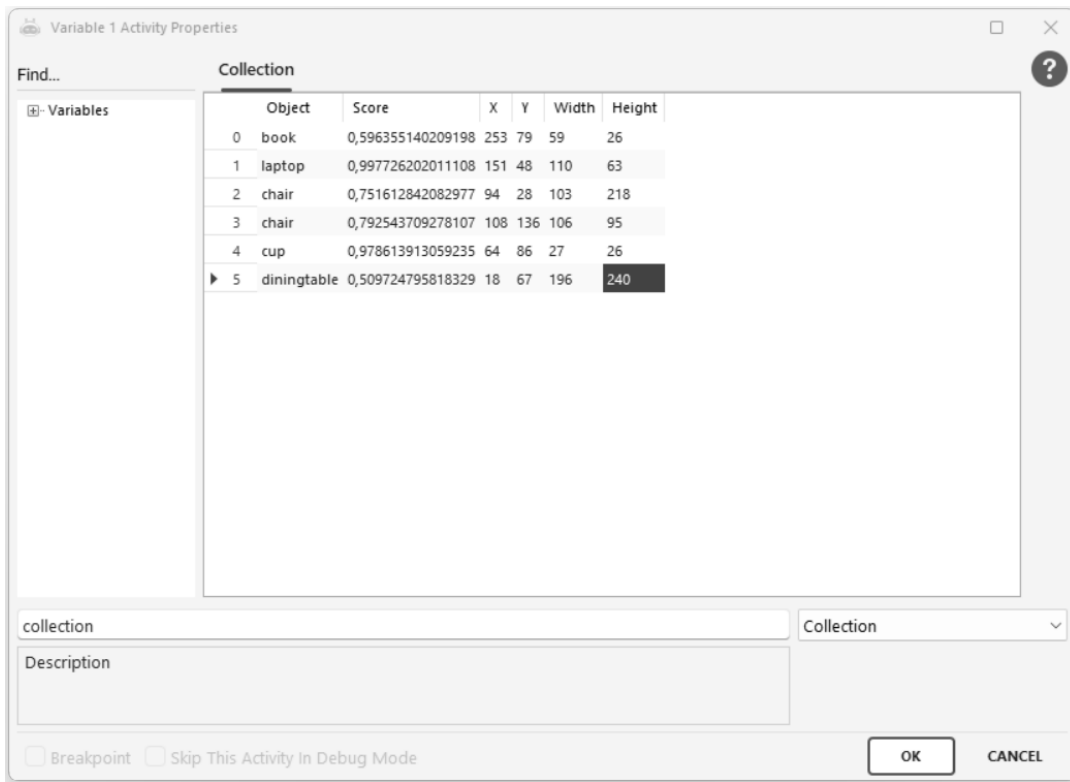
Name	Type	Value
Path	Text	Enter value
Path Choose	Choose File	C:\New folder\object_dedection.png
Delay Time	Number	Enter value

Object Detection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 12.9 PDF to Excel

Bu aktivite, belirttiğiniz bir PDF dosyasındaki tabloları veya metinleri Excel (.xlsx) formatına dönüştürmek için kullanılır. PDF dosyasının içerdiği tablo yapısını bozmadan Excel'e aktarmaya çalışır.

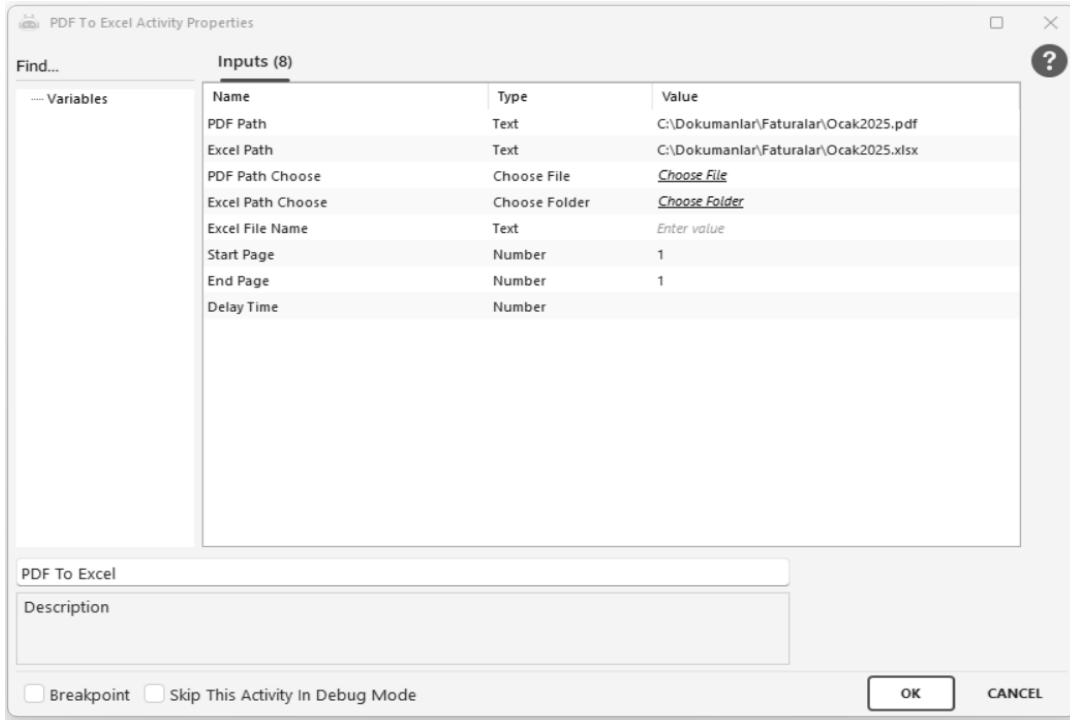
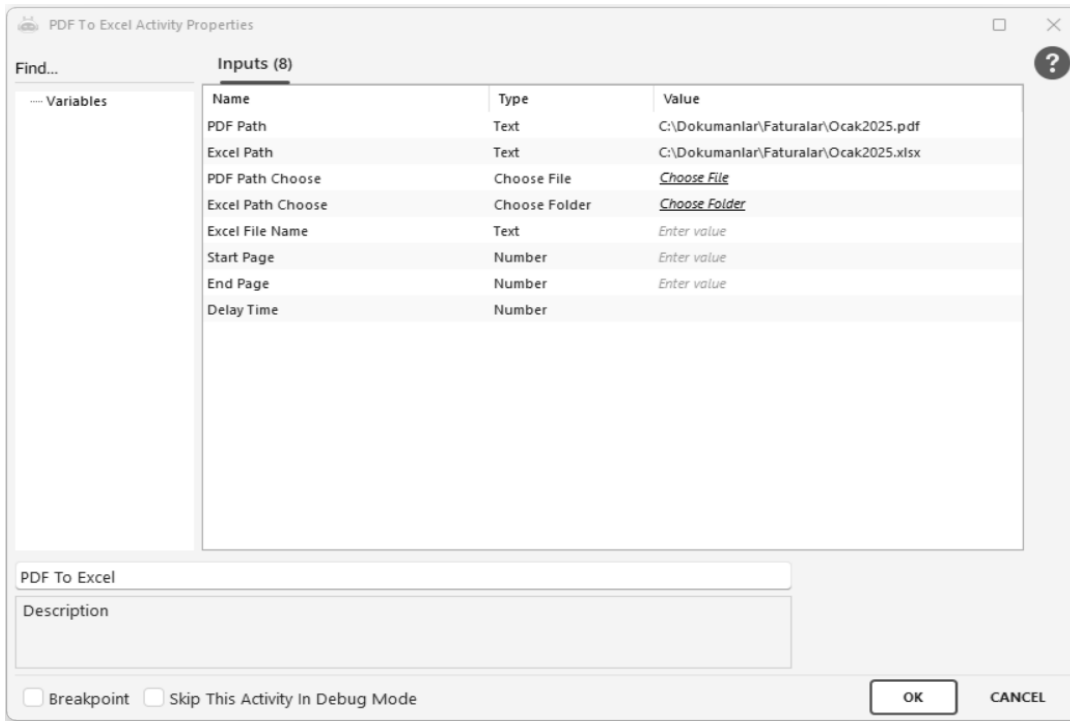
*With the PDF To Excel activity, you can convert your PDFs to excel format.*

### Kullanım Senaryoları:

- Faturalardan veya banka dökümlerinden tablo verisi almak
- Satın alma siparişlerinin PDF formatından Excel'e aktarımı
- Excel formatında raporlama ya da veri analizi yapılacak işlemler
- Dijital formların veri tabanına işlenmesi öncesi ön hazırlık adımı

### Parametreler:

- **PDF Path:** Dönüştürülmek istenen PDF dosyasının tam yolu (örnek: "C:\New Folder\örnek.pdf").
- **Excel Path:** Oluşacak Excel dosyasının tam yolu (örnek: "C:\New Folder\örnek.xlsx").
- **PDF Path Choose:** PDF dosyasını klasörden manuel seçmek için kullanılır.
- **Excel Path Choose:** Oluşacak Excel dosyasının klasörünü seçmek için kullanılır.
- **Excel File Name:** Excel dosyasına verilecek ad (.xlsx uzantısı yazılmalıdır, örnek: "rapor.xlsx").
- **Start Page:** PDF içinden verilerin dönüştürüleceği başlangıç sayfası (örnek: 1).
- **End Page:** Veri alınacak son PDF sayfası (örnek: 3).



## 12.10 PDF to Text

Belirtilen PDF dosyasının içeriğinde yer alan metinleri okuyarak bir değişkene aktarmak için kullanılır. Sayfa bazlı çalışabilir ve içerikleri doğrudan metin formatında çıkarır.

*This activity is used to read the text contained in a specified PDF file and assign it to a variable. It can operate on a page-by-page basis and extracts the content directly in text format.*

### Kullanım Senaryoları:

- PDF fatura, sözleşme veya formlarındaki verileri otomatik olarak okumak
- Tarama yapılmış PDF'lerden anlamlı metinler çıkarmak
- OCR gerekmeden doğrudan yazılı metni çekmek

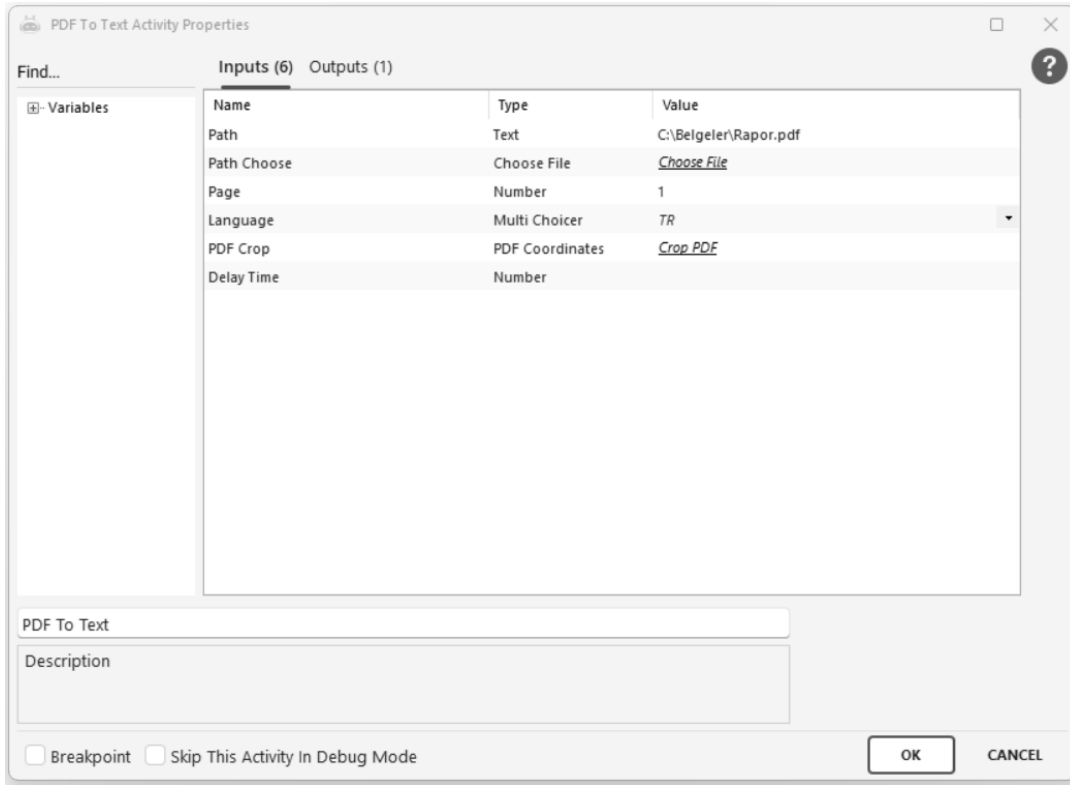
- Belirli bir sayfadaki bilgileri işlemek veya analiz etmek

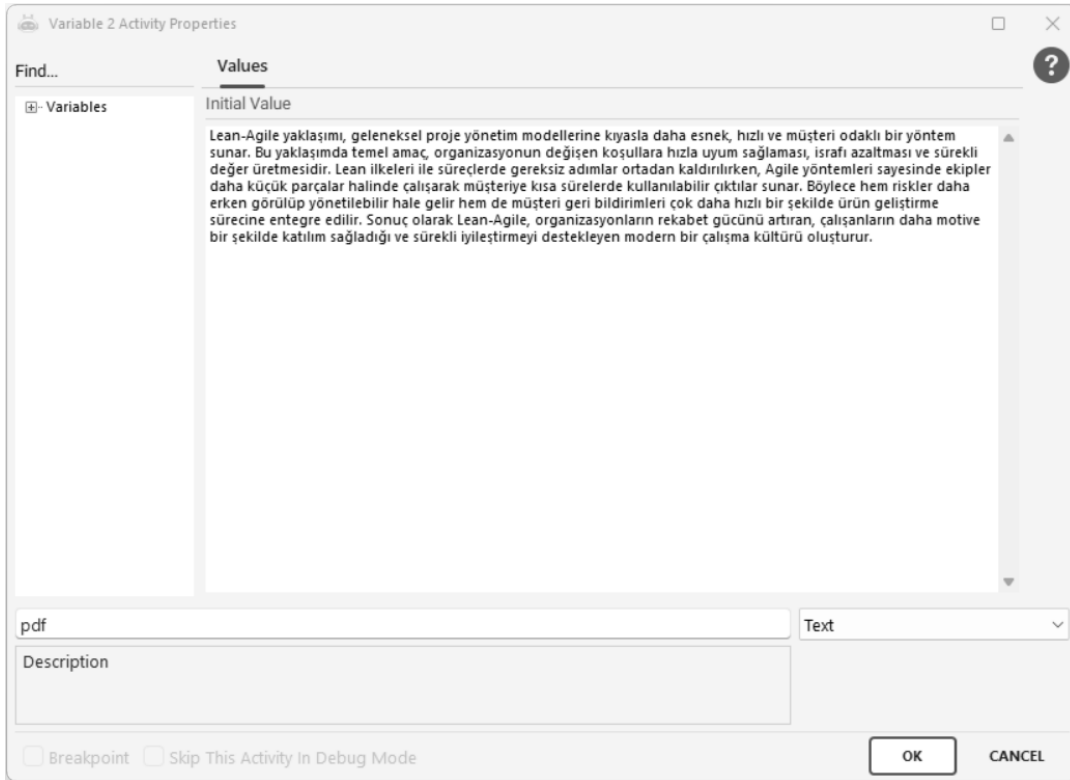
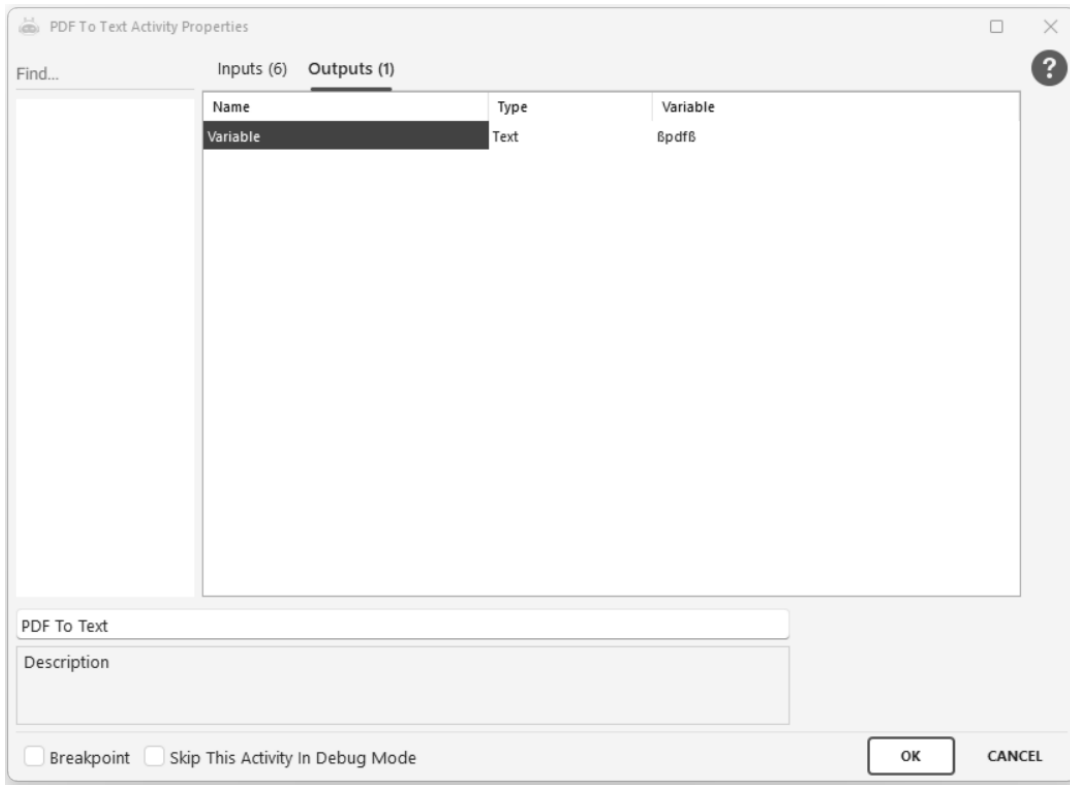
#### Parametreler:

- **Path:** İşlem yapılacak PDF dosyasının tam dosya yolu
- **Path Choose:** PDF dosyasının arayüz üzerinden seçilmesini sağlar.
- **Page:** Metnin alınacağı sayfa numarası (örn: "1")
- **Language :** Dil seçimi.
- **PDF Crop :** PDF üzerinde belirli bir koordinat (bölge) seçilerek yalnızca o alandaki metnin alınmasını sağlar.
- **Delay Time :** İşlem başlamadan önce bekleme süresi (milisaniye cinsinden).

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- PDF dosyası yazı içerikli olmalı; görüntü tabanlı içerikler için OCR gerekebilir.
- Sayfa numarası doğru verilmezse çıktı boş olabilir.
- Çok sütunlu metinlerde içerik hizası bozulabilir.
- Büyük dosyalarda işlem süresi artabilir.





## 12.11 Text Translate

Girilen metni belirtilen kaynak dilden hedef dile çevirir. Çok dilli süreçlerde veya kullanıcıdan gelen metinlerin anlaşılabilir hale getirilmesinde kullanılır.

*This activity translates the given text from the specified source language to the target language. It is used in multilingual processes or to make user-provided text more understandable.*

### Kullanım Senaryoları:

- Türkçe bir e-postayı İngilizce'ye çevirmek.
- Uluslararası müşterilerden gelen metinleri otomatik olarak çevirmek.
- Chatbot'ta gelen soruları hedef dile çevirip yanıtlamak.

- Belge veya veri içeriğini çok dilli ortamlar için hazırlamak.

#### Parametreler:

- **Text:** Çevrilecek metin.Örnek: "Ben İstanbul'da yaşıyorum."
- **Source Language:** Kaynak dil (örn: Turkish)
- **Target Language:** Hedef dil (örn: English)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Doğru dil seçimi yapılmazsa çeviri hatalı olabilir.
- Özel isimler ve yer adları bazen çevrilmeden kalabilir.
- Karmaşık cümle yapılarında anlam kayması olabilir.
- Hedef dilin desteklenip desteklenmediği kontrol edilmelidir.

#### Örnek Çıktı:

- **Girdi:** "Ben İstanbul'da yaşıyorum."
  - **Kaynak Dil:** Turkish
  - **Hedef Dil:** English
- **Çıktı:** "I live in Istanbul."

Text Translate Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

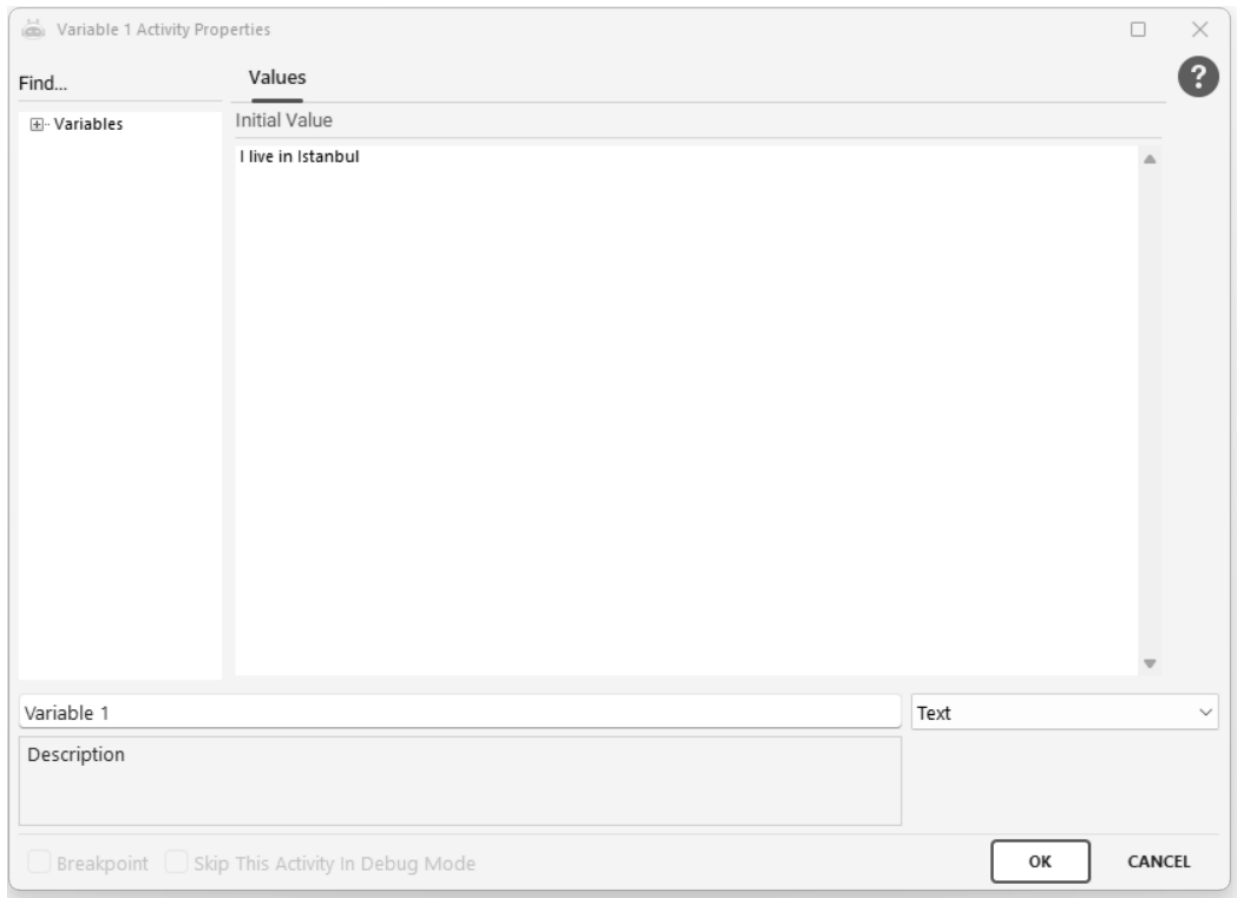
Name	Type	Value
Text	Text	"Ben İstanbul'da yaşıyorum"
Source Language	Multi Choicer	Turkish
Target Language	Multi Choicer	English
Delay Time	Number	

Text Translate

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 13 Computer

### 13.1 Get Screen Resolution

Makinenin ekran çözünürlüğü bilgilerini almak için kullanılır. Belirtilen monitöre ait genişlik, yükseklik, renk bit sayısı ve yenileme sıklığı gibi değerleri çıktı olarak verir.

*This activity is used to retrieve the screen resolution details of the machine. It provides output values such as the width, height, color bit depth, and refresh rate of the specified monitor.*

#### Kullanım Senaryoları:

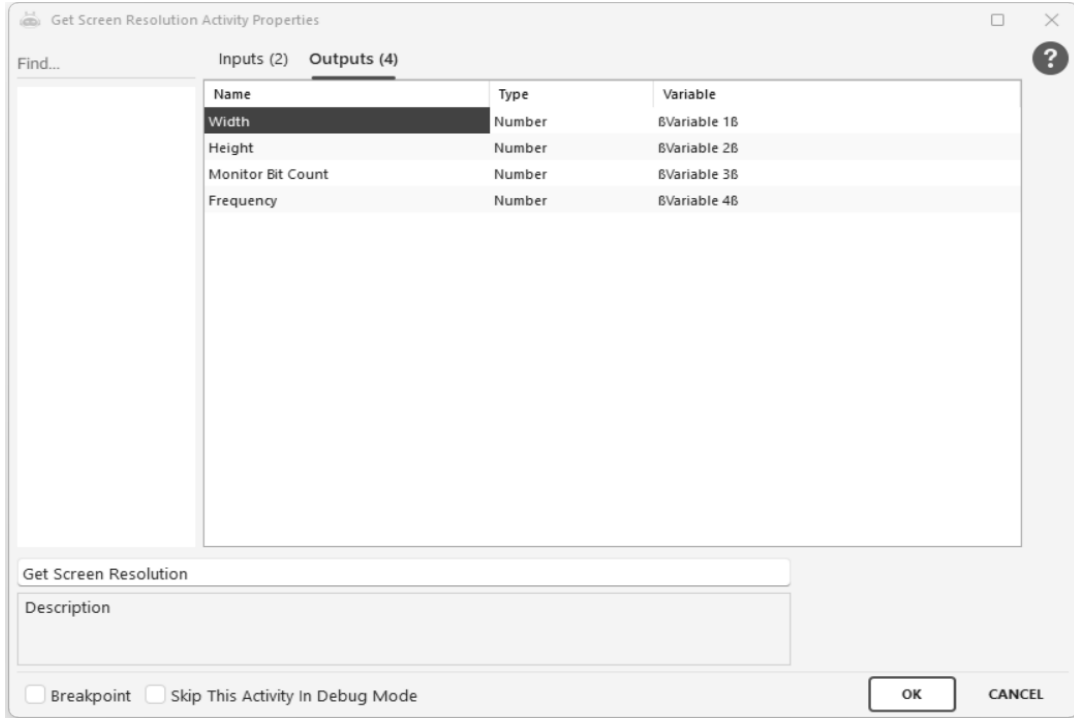
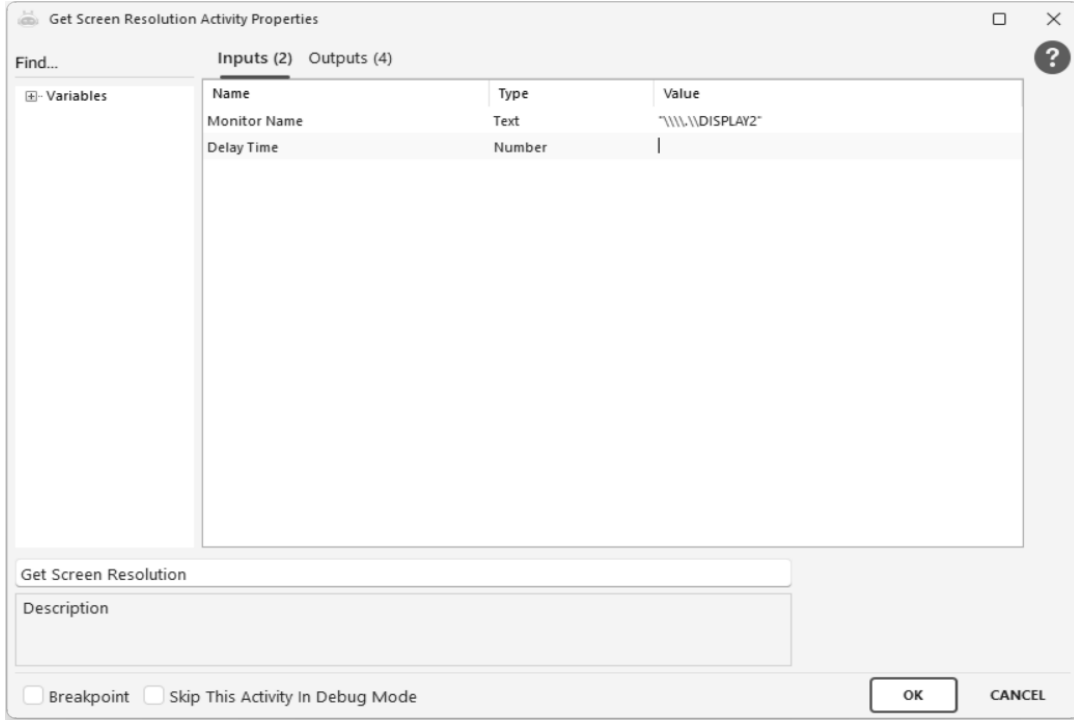
- Robotun çalıştığı sistemin ekran çözünürlüğüne göre işlem planlaması yapılacaksa
- Görsel tanıma (OCR, Image Match vb.) işlemlerinde ekran boyutu kontrolü gerekiyorsa
- Çoklu monitör yapılandırmalarında aktif ekran bilgisine erişilmek isteniyorsa
- Video ya da ekran görüntüsü işlemleri için teknik veri doğrulaması yapılacaksa

#### Parametreler:

- **MonitorName:** Belirli bir monitörü tanımlamak için kullanılır. Öntanımlı değer genellikle "\\.\DISPLAY1" olarak yazılır. Örnek: "\\.\DISPLAY2"
- **DelayTime:** Aktivite çalıştırılmadan önce milisaniye cinsinden bekleme süresi belirtir. Örnek: 500 (yarım saniye bekleme)
- **Width:** Aktivitenin döndürdüğü ekran genişliği bilgisidir (piksel cinsinden). Çıktı parametresidir.
- **Height:** Aktivitenin döndürdüğü ekran yüksekliği bilgisidir (piksel cinsinden). Çıktı parametresidir.
- **MonitorBitCount:** Monitörün desteklediği renk bit derinliği bilgisini döndürür. Örneğin 32 gibi.
- **Frequency:** Ekran yenileme sıklığı bilgisidir. Hertz (Hz) cinsindedir. Örnek: 60

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

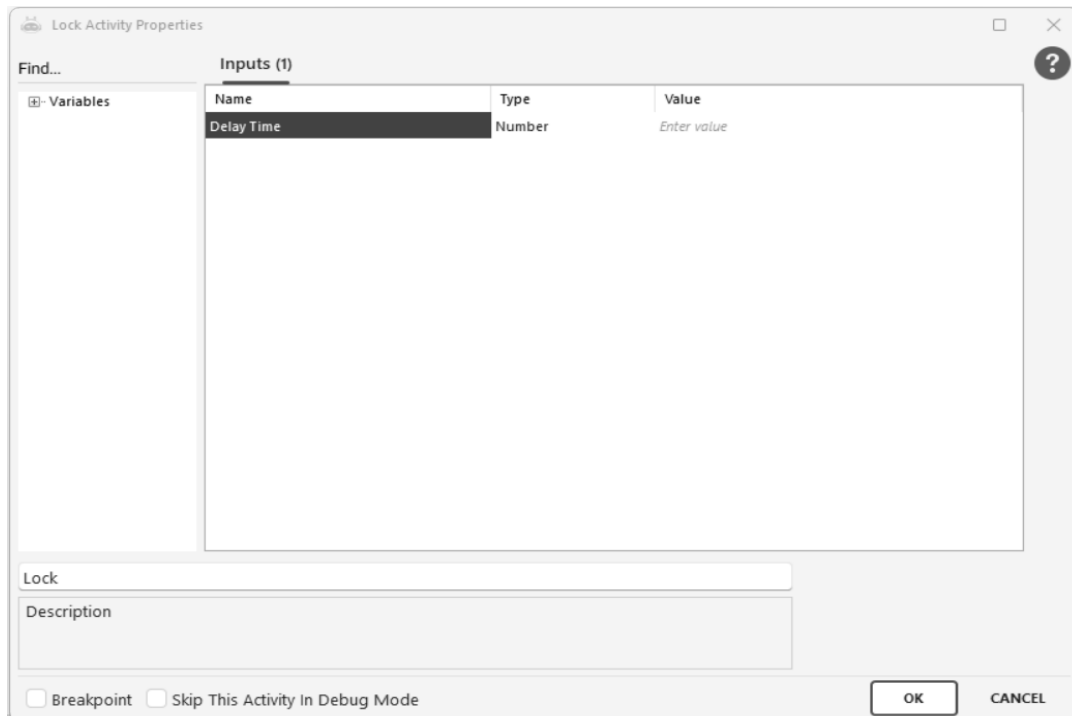
- Çoklu monitör sistemlerde doğru monitör adının kullanılması önemlidir.
- Çıktılar, değişkenlere atanarak ilerideki adımlarda koşul kontrolü veya loglama amacıyla kullanılabilir.
- Sistem yöneticisi yetkisi gerekebilir; bazı makinelerde ekran bilgisine erişim kısıtlı olabilir.



## 13.2 Lock

Lock aktivitesi, robot'un ekranını kilitlet.

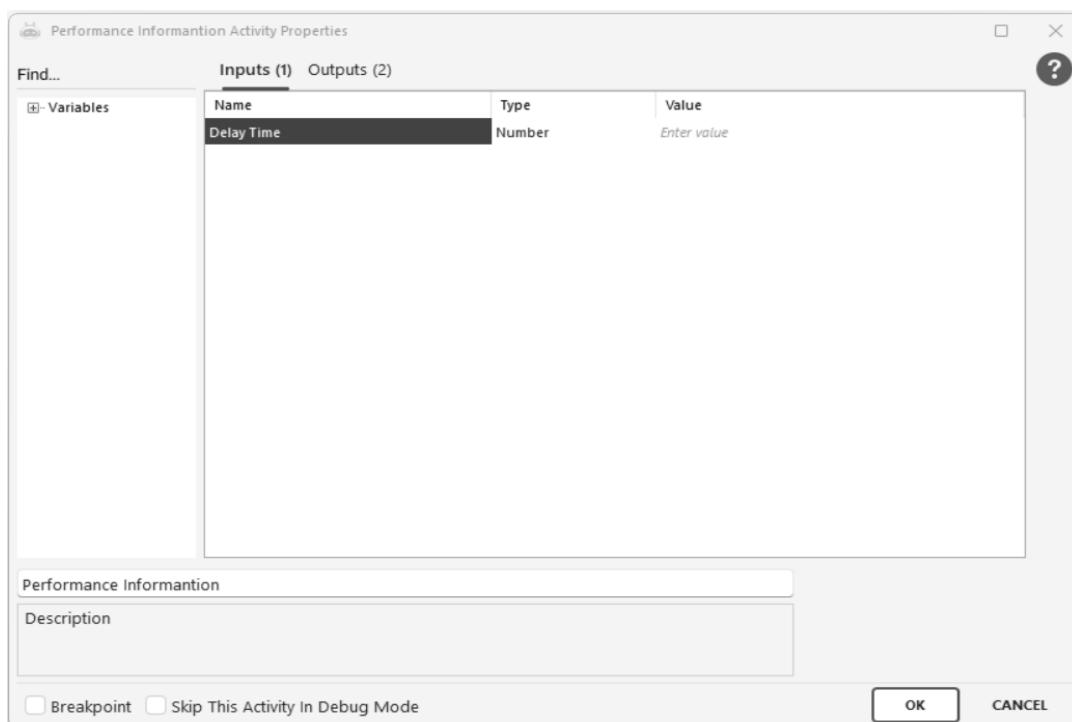
*Lock activity locks the robot's screen.*

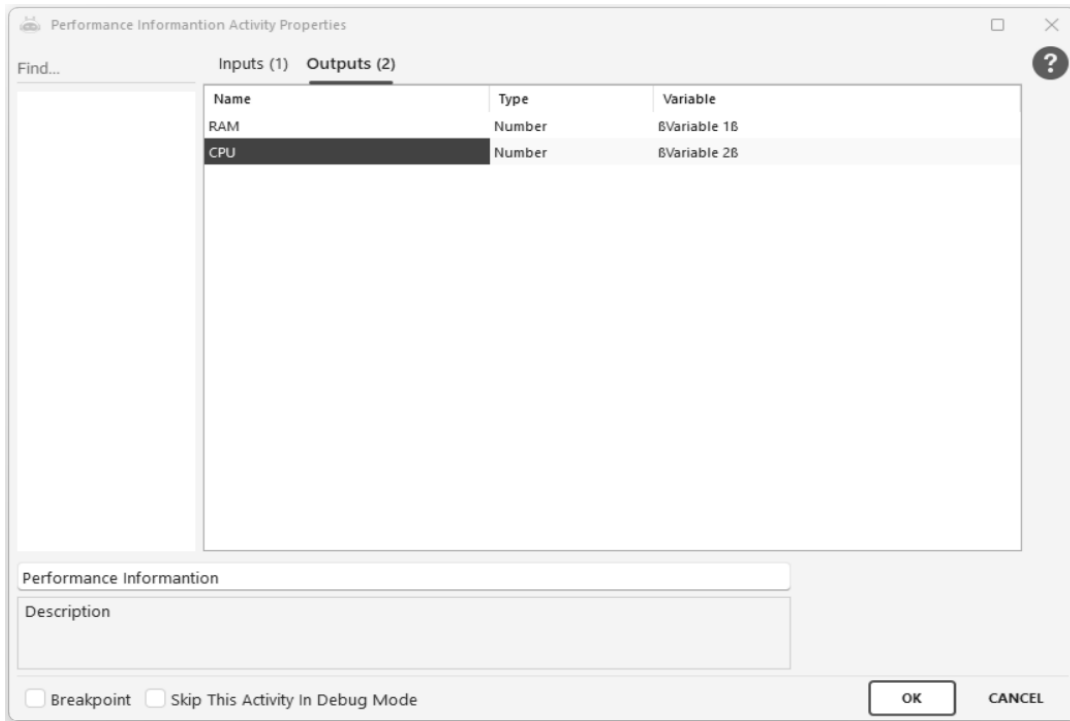


### 13.3 Performance Information

Performance Information aktivitesiyle, RAM ve CPU bilgilerini deęiřkene aktarabilirsiniz.

*With the Performance Information activity, you can pass the RAM and CPU information to the variable.*

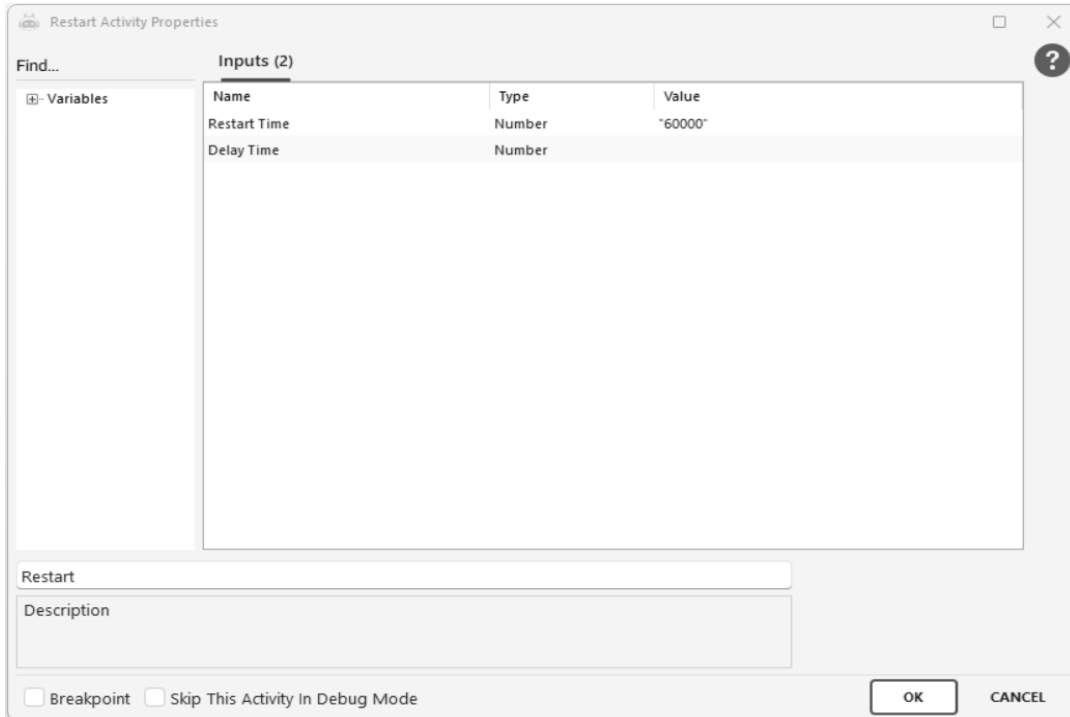




## 13.4 Restart

Restart aktivitesi, belirtilen süre (milisaniye) içinde bilgisayarı resetler.

*The restart activity resets the computer within the specified time (milliseconds).*



## 13.5 Set Screen Resolution

Bu aktivite, robotun çalıştığı makinede belirli bir monitörün ekran çözünürlüğünü değiştirmek için kullanılır. Genişlik, yükseklik, renk bit derinliği ve yenileme hızı gibi ayarları manuel olarak belirlemenizi sağlar.

*This activity is used to change the screen resolution of a specific monitor on the machine where the robot is running. It allows you to manually set parameters such as width, height, color bit depth, and refresh rate.*

## Kullanım Senaryoları:

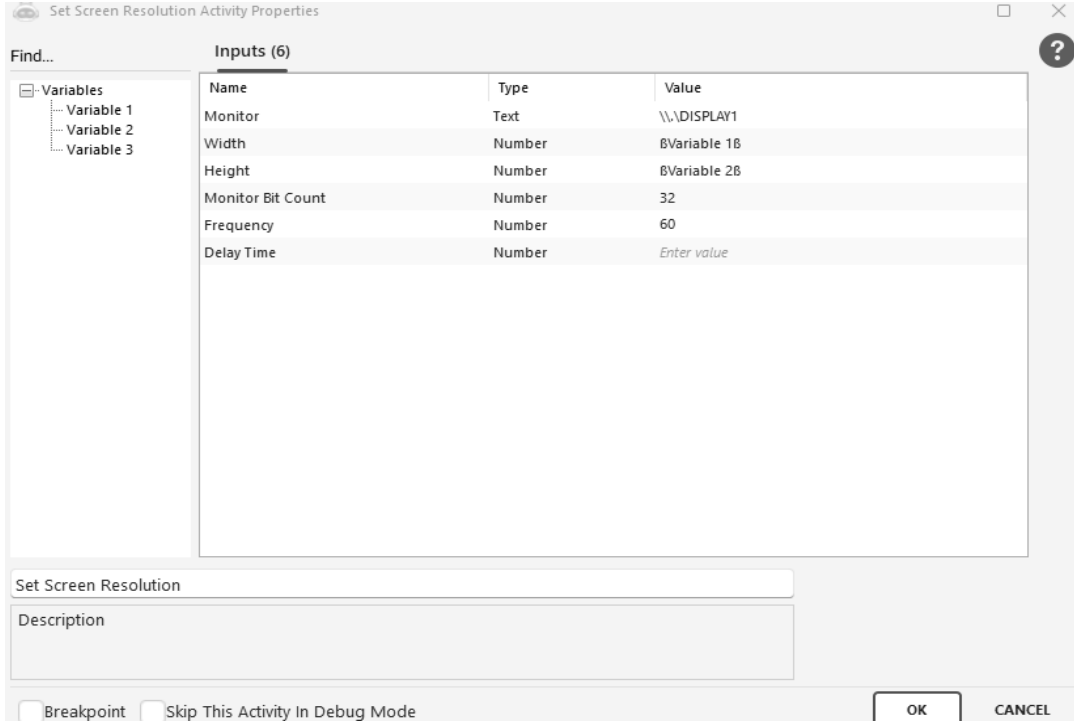
- Robotun çalışması için belirli bir ekran çözünürlüğü gerekiyorsa
- Görsel işleme, OCR veya ekran görüntüsü alma gibi işlemlerden önce ekranın uygun formata getirilmesi gerekiyorsa
- Sanal makinelerde veya uzak masaüstü bağlantılarında sabit bir ekran çözünürlüğü sağlanmak isteniyorsa
- Farklı uygulamalar için özel ekran profilleri uygulanacaksa

## Parametreler:

- **Monitor:** Çözünürlüğü değiştirilecek monitörün adıdır. Örnek: "\\.\DISPLAY1"
- **Width:** Yeni ekran genişliği değeri (piksel cinsinden). Örnek: 1920
- **Height:** Yeni ekran yüksekliği değeri (piksel cinsinden). Örnek: 1080
- **MonitorBitCount:** Yeni ekran renk bit derinliği değeri. Örnek: 32
- **Frequency:** Yeni ekran yenileme sıklığı değeri (Hz cinsinden). Örnek: 60
- **DelayTime:** Aktivite çalıştırılmadan önce milisaniye cinsinden bekleme süresini belirtir. Örnek: 1000

## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

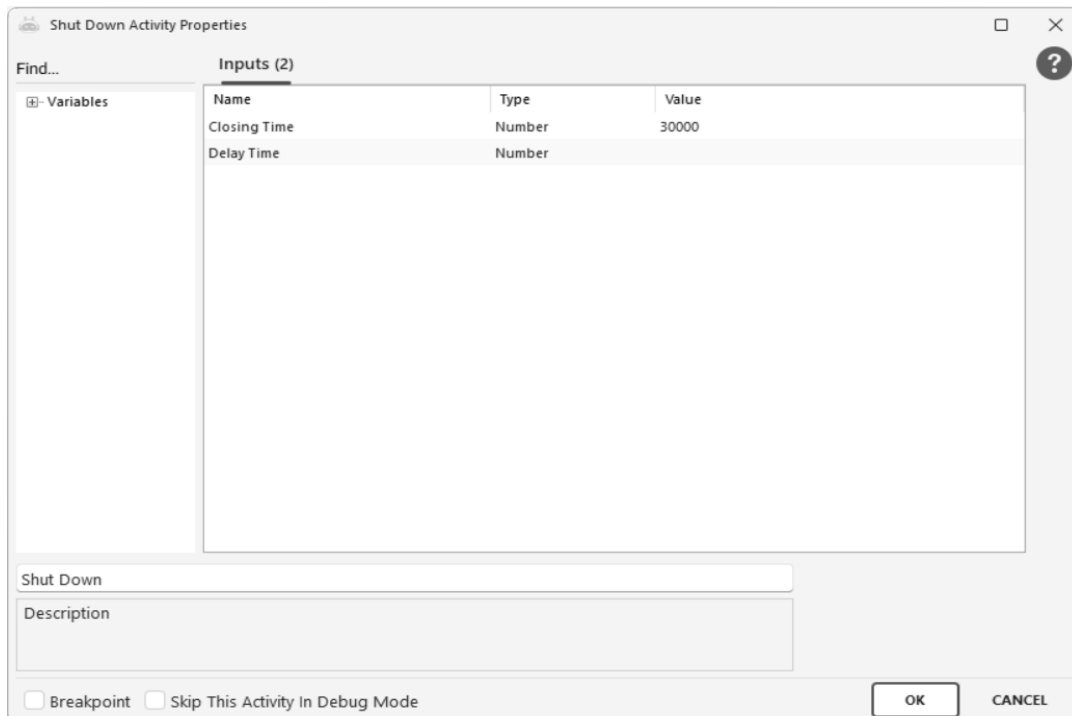
- Belirtilen çözünürlük ve yenileme hızı monitörün desteklediği değerler olmalıdır, aksi halde görüntü kaybı yaşanabilir.
- Çoklu monitör ortamlarında yanlış monitör adı girilmesi diğer ekranları etkileyebilir.
- Ayar değişikliklerinden sonra ekran kısa süreli kararır tekrar açılabilir, bu durum normaldir.
- Bazı sistemlerde ayarların uygulanabilmesi için yönetici yetkisi gerekebilir.



## 13.6 Shut Down

Shut Down aktivitesi, belirtilen süre (milisaniye) içinde bilgisayarı kapatır.

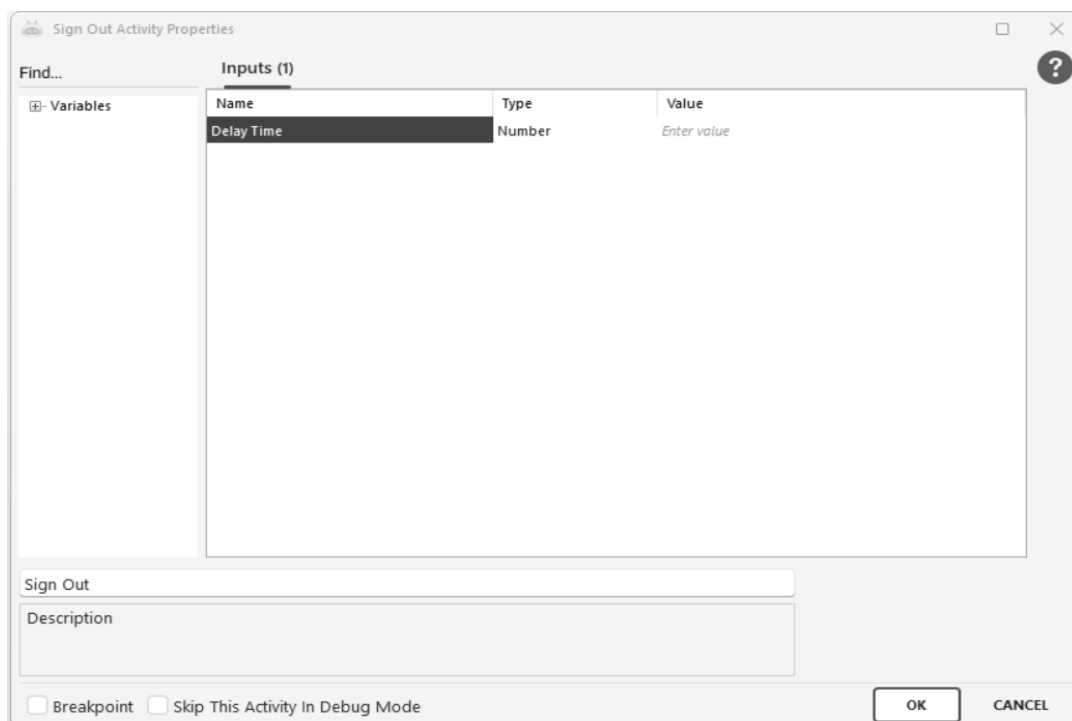
*Shut Down activity shuts down the computer within a specified time (milliseconds).*



## 13.7 Sign Out

Sign Out aktivitesi, login olmuş kullanıcıdan çıkış yapmanızı sağlar.

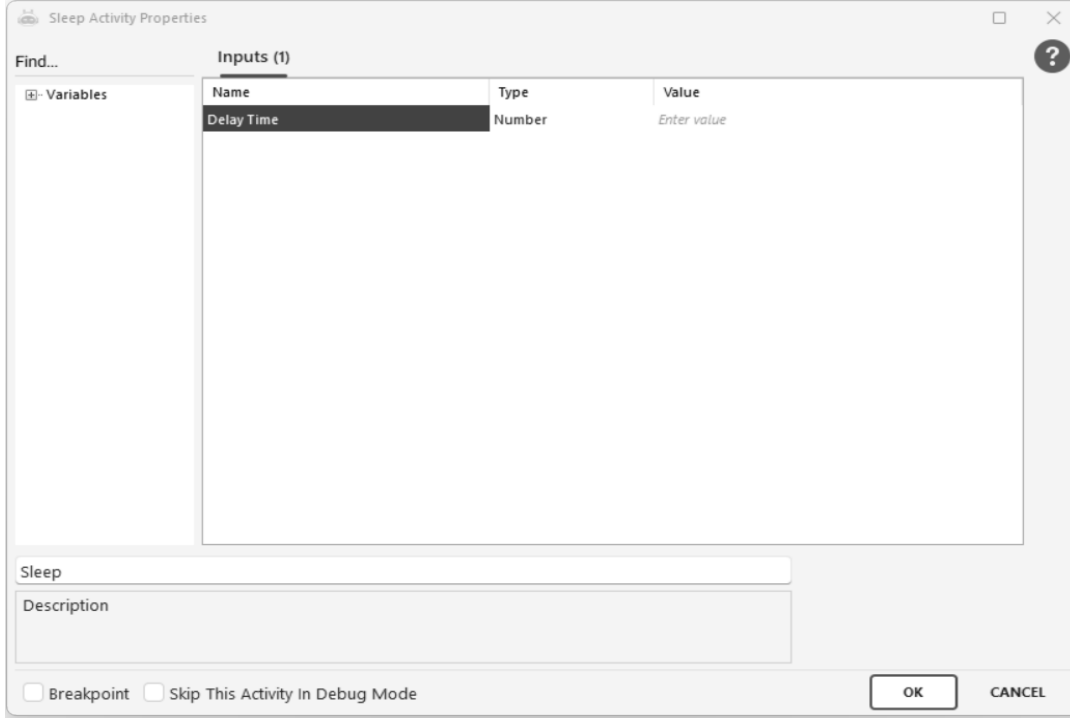
*The Sign Out activity allows you to log out of the logged in user.*



## 13.8 Sleep

Sleep aktivitesiyle, bilgisayarınızı uyku moduna alabilirsiniz.

*With the Sleep activity, you can put your computer to sleep.*



## 14 Database

### 14.1 Bulk Insert

Bu aktivite ile FCMS, NODS, DRDM ve BSCS gibi veri tabanlarına toplu veri ekleme işlemleri yapılabilir. Collection türündeki veriler ya da dosya sisteminden alınan veriler, belirtilen tabloya doğrudan aktarılabilir.

*This activity allows bulk data insertion into databases such as FCMS, NODS, DRDM, and BSCS. Data in collection format or retrieved from the file system can be directly transferred into the specified table.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Excel veya başka bir kaynaktan alınan verilerin veritabanına toplu olarak eklenmesi
- API ile alınan sonuçların veri tabanında arşivlenmesi
- Büyük veri yüklemelerinin manuel işlem yerine otomatikleştirilmesi
- Zamanlama ve boyutlandırma kontrollü veri aktarım senaryoları

#### Parametreler:

- **Database Type:** Bağlantı yapılacak veri tabanı türüdür. Örnek: "NODS"
- **Connection String:** Hedef veritabanına ait bağlantı bilgilerini içerir. Örnek: "DB String Bağlantı Bilgileri"
- **Table:** Veritabanına aktarılacak verileri içeren collection türündeki değişkendir. Örnek: "Import Edilecek Collection Türündeki Değişken"
- **File Path Choose:** Dosya üzerinden veri aktarımı yapılacaksa, dosyanın bulunduğu klasör seçilir.
- **File Name:** Dosya ile işlem yapılacaksa, dosyanın adıdır. Örnek: "Eklenecek Dosya Adı"
- **Delimiter:** Dosya içindeki veriler arasındaki ayırıcı karakterdir. Örnek: "," veya ";"
- **Table Name:** Verilerin aktarılacağı hedef veritabanı tablosunun adıdır. Örnek: "DB'de Eklenecek Tablo Adı"
- **Batch Size:** Kaç satırda bir verinin topluca aktarılacağını belirler. Örnek: 1000
- **Delay Time:** Aktivite çalıştırılmadan önce beklenecek süreyi milisaniye cinsinden belirtir. Örnek: 1000

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Seçilen veritabanı tipi ile bağlantı bilgileri uyumlu olmalıdır.
- Collection içeriği, hedef tablo yapısıyla aynı alan sırasına ve türüne sahip olmalıdır.
- Dosya ile işlem yapılacaksa dosyanın biçimi (CSV, TXT vs.) delimiter ile uyumlu olmalıdır.

- Yükleme boyutu (Batch Size) çok büyük verilirse performans sorunu yaşanabilir.

Name	Type	Value
Database Type	Text	"NODS"
Connection String	Text	"Server=10.0.0.15;Database=Finans;User Id=sa;Pass..."
Table	Collection	8MusteriListesi8
File Path Choose	Choose Folder	C:\New folder
File Name	Text	"Musteriler.csv"
Delimitter	Text	;"
Table Name	Text	"dbo.MusteriTablosu"
Batch Size	Number	1000
Delay Time	Number	

Name	Type	Value
Database Type	Text	"DRDM"
Connection String	Text	"Server=192.168.1.25;Database=SatisDB;User Id=ad..."
Table	Collection	8SatisVerileri8
File Path Choose	Choose Folder	C:\New folder
File Name	Text	"Satis_Raporu_2025.txt"
Delimitter	Text	;"
Table Name	Text	"dbo.SatisRaporu"
Batch Size	Number	500
Delay Time	Number	

## 14.2 Database Check

Bu aktivite, belirtilen veritabanına erişim sağlanıp sağlanmadığını kontrol eder. Oracle, MSSQL ve ODBC gibi farklı veritabanı türlerine bağlantı denemesi yapılmasını sağlar. Başarılı bağlantı durumunda işlem devam eder, bağlantı başarısızsa hata döner.

*This activity checks whether access to the specified database can be established. It allows connection attempts to different database types such as Oracle, MSSQL, and ODBC. If the connection is successful, the process continues; if the connection fails, an error is returned.*

### Kullanım Senaryoları:

- Robot çalıştırılmadan önce veritabanı bağlantı kontrolü yapılmak isteniyorsa
- Otomatik yükleme/okuma işlemlerinden önce bağlantı testi gerçekleştirilmek isteniyorsa

- Farklı sunuculara yapılan bağlantıların sağlıklı çalışıp çalışmadığı kontrol edilmek isteniyorsa
- ODBC tanımlı bağlantılarla işlem yapılacaksa bağlantı test edilmek isteniyorsa

#### Parametreler:

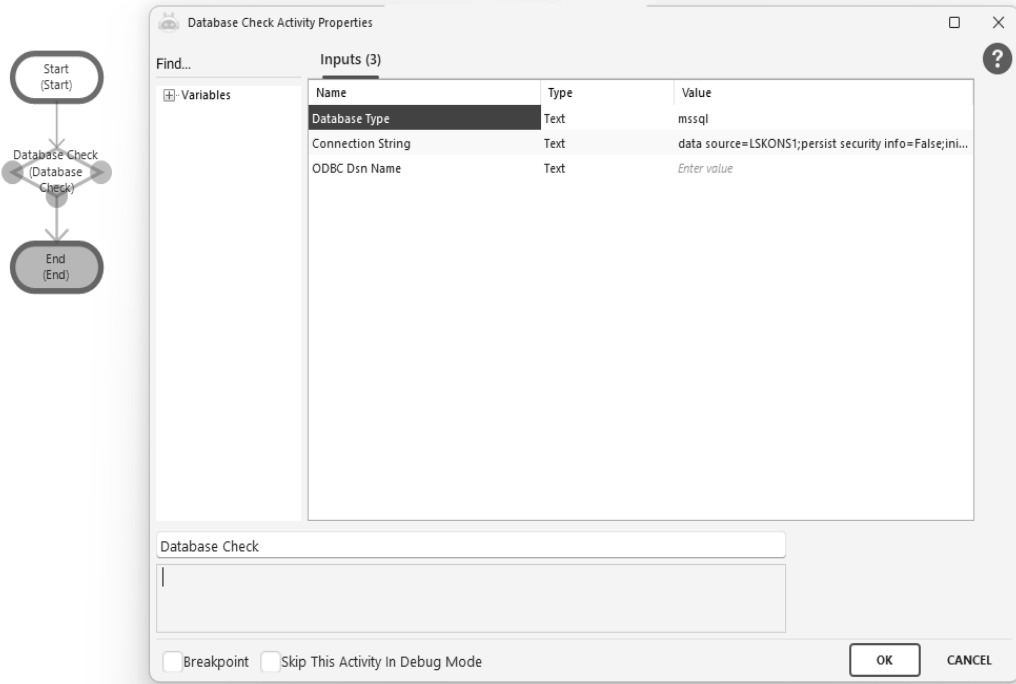
- **Database Type:** Bağlantı yapılacak veritabanı türünü belirtir. Örnek: "Oracle", "Mssql", "odbc"
- **Connection String:** Hedef veritabanına ait tüm bağlantı bilgilerini içeren ifadedir. Örnek: "data source=DenemeABC;initial catalog=DenemeDatabase;uid=kullaniciAdi;pwd=sifre"

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Girilen bağlantı bilgilerinin doğru ve güncel olması gerekir. Yanlış host, port veya kullanıcı bilgileri bağlantı hatasına neden olur.
- Eğer Oracle bağlantısı yapılacaksa Data Source, User Id, Password, SID, Host ve Port gibi bilgiler doğru şekilde belirtilmelidir.
- MSSQL bağlantısında data source, initial catalog, uid, pwd alanları doğru girilmeli, Windows Authentication kullanılacaksa trusted\_connection=true ifadesi eklenmelidir.
- ODBC bağlantılar için Database Type satırına "odbc" yazılmalı ve Connection String içinde ODBC DSN adı yer almalıdır.
- Güvenlik açısından şifreli girişlerde parolaların hassas şekilde saklanması ve paylaşımına açılmaması önerilir.

#### Örnekler

- **Oracle Connection String:** Data Source=(DESCRIPTION=(ADDRESS\_LIST=(ADDRESS=(PROTOCOL=TCP)(HOST=123.45.67.89)(PORT=1521)))(CONNECT\_DATA=(SID=ORCL)));User Id=SUP\_GLB01;Password=1234567;
- **MSSQL Connection String (Şifreli Giriş):** data source=CLMC2\DENEME;persist security info=False;initial catalog=Deneme2;uid=GLBUser;pwd=1234567;MultipleActiveResultSets=True;
- **MSSQL Connection String (Windows Authentication):** data source=CLMC2\DENEME;initial catalog=Deneme2;Persist Security Info=True;trusted\_connection=true;MultipleActiveResultSets=True;
- **ODBC Connection String:** DSN=MyOdbcDsnName;Uid=kullanici;Pwd=sifre;



## 14.3 Delete

Bu aktivite, belirtilen veritabanındaki kayıtları silmek için kullanılır. DELETE sorgusu aracılığıyla, verilen koşula uyan satırlar veri tabanından kalıcı olarak kaldırılır.

*This activity is used to delete records from the specified database. Through a DELETE query, rows matching the given condition are permanently removed from the database.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir durumu karşılayan verilerin silinmesi

- Test verilerinin veya geçici kayıtların temizlenmesi
- Robot tarafından eklenen hatalı verilerin geri alınması
- Senaryo sonunda temizlik işlemlerinin yapılması

#### Parametreler:

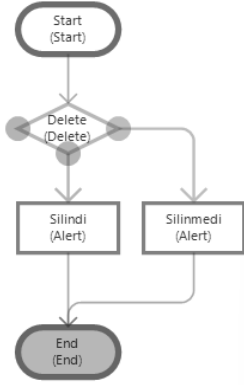
- **Database Type:** Bağlantı yapılacak veritabanı türünü belirtir. Örnek: "mssql"
- **Connection String:** Hedef veritabanına ait bağlantı bilgileridir. Örnek: "data source=GBUSQLTOTO1\RPA;initial catalog=DenemeDB;uid=kullanici;pwd=sifre"
- **ODBC Dsn Name:** Eğer bağlantı ODBC üzerinden yapılacaksa tanımlı ODBC ismi yazılır. Örnek: "MyOdbcDsn"
- **Delete Query:** Silme işlemi gerçekleştirecek SQL sorgusudur. Örnek: "DELETE FROM [dbo].[DenemePersonel] WHERE Ad='A'"

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- DELETE sorguları kalıcı veri kaybına yol açar, koşulsuz kullanımı tehlikelidir.
- WHERE koşulu belirtilmezse tüm kayıtlar silinir. Bu durumda veri tablosu boşalabilir.
- Sorgular üretim ortamında çalıştırılmadan önce test edilmelidir.
- Gerekli durumlarda yedekleme yapılması önerilir.
- ODBC ile çalışılacaksa Database Type olarak "odbc" girilmeli ve ODBC Dsn Name alanı doldurulmalıdır.

#### Örnek SQL Komutu:

- DELETE FROM [dbo].[DenemePersonel] WHERE Ad='A'



Name	Type	Value
Database Type	Text	mssql
Connection String	Text	data source=LSKONS1;persist security info=False;ini...
ODBC Dsn Name	Text	Enter value
Delete Query	Multi Text	DELETE FROM [dbo].[DenemePersonel] WHERE Ad='A'
Timeout Seconds	Number	Enter value

Delete

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 14.4 Insert

Bu aktivite, veritabanındaki tablolara yeni kayıt eklemek için kullanılır. INSERT INTO komutu yardımıyla, belirtilen sütunlara karşılık gelen değerler veritabanına yazılır.

*This activity is used to add new records to tables in the database. Using the INSERT INTO command, values corresponding to the specified columns are written into the database.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Otomasyon süreçlerinde dış kaynaktan alınan verilerin veritabanına eklenmesi
- Form verileri, dosya içerikleri veya kullanıcı giriş bilgilerinin saklanması

- Loglama işlemleri için kayıt oluşturulması
- Süreç boyunca oluşan sonuçların veritabanında arşivlenmesi

#### Parametreler:

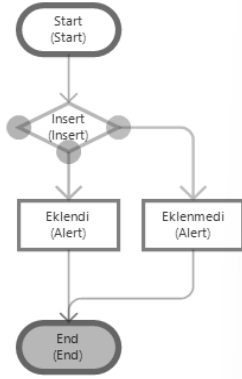
- **Database Type:** Bağlantı yapılacak veritabanı türünü belirtir. Örnek: "mssql"
- **Connection String:** Hedef veritabanına ait bağlantı bilgileridir. Örnek: "data source=GBUSQLTOTO1\RPA;initial catalog=DenemeDB;uid=kullanici;pwd=sifre"
- **ODBC Dsn Name:** Eğer bağlantı ODBC ile yapılacaksa tanımlı ODBC ismi burada yazılır. Örnek: "MyOdbcDsn"
- **Insert Query:** Kayıt ekleme işlemini gerçekleştirecek SQL komutudur. Örnek: "INSERT INTO DenemePersonel (Ad,Soyad,No,Lokasyon) VALUES ('A','B','1310','Ankara')"

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- INSERT komutundaki sütun sayısı ve sırası ile girilen değerlerin uyumlu olması gerekir.
- Tablodaki zorunlu alanlara (NOT NULL) değer girilmemesi durumunda hata alınabilir.
- ODBC bağlantısı kullanılacaksa Database Type olarak "odbc" yazılmalı ve ODBC Dsn Name doldurulmalıdır.
- SQL enjeksiyon riski olan durumlarda değişken veriler doğrudan sorguya gömülmeden önce güvenlik önlemleri alınmalıdır.

#### Örnek SQL Komutu:

- INSERT INTO DenemePersonel (Ad,Soyad,No,Lokasyon) VALUES ('A','B','1310','Ankara')



Name	Type	Value
Database Type	Text	mssql
Connection String	Text	data source=LSKONS1;persist security info=False;ini...
ODBC Dsn Name	Text	Enter value
Insert Query	Multi Text	INSERT INTO DenemePersonel (Ad,Soyad,No,Lokasyon) VALUES ('A','B','1310','Ankara')
Timeout Seconds	Number	Enter value

Insert

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 14.5 Run Query

Bu aktivite, veritabanı üzerinde serbest SQL komutları çalıştırmanıza olanak tanır. CREATE, ALTER, DROP, TRUNCATE, MERGE gibi veri tanımlama (DDL) ya da yapılandırma işlemleri için kullanılır.

*This activity allows you to execute free SQL commands on the database. It is used for data definition (DDL) or configuration operations such as CREATE, ALTER, DROP, TRUNCATE, and MERGE.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Yeni bir tablo oluşturmak
- Var olan tabloyu değiştirmek (sütun eklemek, veri tipi güncellemek vb.)
- Tablonun veya veritabanı nesnesinin silinmesi
- Bir defalık özel komutların çalıştırılması (örneğin: prosedür çağırma)
- Migration işlemleri sırasında DDL komutlarının tetiklenmesi

#### Parametreler:

- **Database Type:** Bağlantı yapılacak veritabanı türünü belirtir. Örnek: "mssql"
- **Connection String:** Hedef veritabanına ait bağlantı bilgisidir. Örnek: "data source=GBUSQLTOTO1\RP;initial catalog=DenemeDB;uid=kullanici;pwd=sifre"
- **ODBC Dsn Name:** Eğer bağlantı ODBC ile sağlanacaksa tanımlı ODBC ismi burada yazılır. Örnek: "MyOdbcDsn"
- **Query:** Çalıştırılacak SQL komutudur. Örnek: "CREATE TABLE DenemePersonel (Ad nvarchar(255), Soyad nvarchar(255), No nvarchar(255), Lokasyon nvarchar(255))"

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Yazılan sorgu, veritabanı sunucusu tarafından destekleniyor olmalıdır.
- Geri alınamaz işlemler için (örneğin DROP TABLE) dikkatli olunmalı ve işlem öncesinde yedek alınmalıdır.
- Query parametresine birden fazla satırlı komut da girilebilir, ancak noktalı virgül (;) ile ayrılmalıdır.
- Bağlantı bilgileri ve erişim izinleri sorguyu çalıştırmak için yeterli yetkilere sahip olmalıdır.

#### Örnek SQL Komutu:

- CREATE TABLE DenemePersonel (Ad nvarchar(255), Soyad nvarchar(255), No nvarchar(255), Lokasyon nvarchar(255))

Name	Type	Value
Database Type	Text	mssql
Connection String	Text	data source=LSKONS1;persist security info=False;ini...
ODBC Dsn Name	Text	Enter value
Query	Multi Text	CREATE TABLE DenemePersonel (Ad nvarchar(255), Soyad nvarchar(255), No nvarchar(255), Lokasyon nvarchar(255))
Timeout Seconds	Number	Enter value
Command Type	Text	Enter value
Parameter Name	Text	Enter value
Parameter Value	Number	Enter value
Parameter Type	Text	Enter value

## 14.6 Select

Veritabanında tanımlı bir sorguyu çalıştırarak sonuçları collection formatında elde etmek için kullanılır. SELECT komutu ile belirtilen sütunlara ait veriler okunur ve robot sürecinde kullanılabilir hale getirilir.

*This activity is used to execute a predefined query in the database and retrieve the results in collection format. Data from the specified columns is read using the SELECT command and made available for use in the robot process.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Süreçte kullanılacak verilerin veritabanından alınması
- Raporlama, analiz ya da karşılaştırma için dış kaynaklı veri çekilmesi
- Kullanıcı bilgileri, sipariş listeleri, durum kontrol kayıtları gibi canlı verilerin elde edilmesi
- Koşullu işlemler için referans veri sağlanması

#### Parametreler:

- **Database Type:** Bağlantı yapılacak veritabanı türüdür. Örnek: "mssql"
- **Connection String:** Veritabanı bağlantı bilgisidir. Örnek: "data source=GBUSQLTOTO1\RP;initial catalog=DenemeDB;uid=kullanici;pwd=sifre"
- **ODBC Dsn Name:** ODBC ile bağlantı yapılacaksa kullanılacak DSN adıdır. Örnek: "MyOdbcDsn"
- **Select Query:** Çekilecek verilerin SQL sorgusudur. Örnek: "SELECT [Ad],[Soyad],[No],[Lokasyon] FROM [dbo].[DenemePersonel] WITH (NOLOCK)"
- **Delay Time:** Aktivite çalıştırılmadan önce beklenecek süredir (milisaniye cinsinden). Örnek: 1000

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Sorgunun döndürdüğü veriler collection olarak işlenir, diğer aktivitelerle rahatlıkla kullanılabilir.
- WITH (NOLOCK) ifadesi performansı artırabilir ancak kirli veri okuma riskine sahiptir.
- Çok büyük veri setlerinde sorgu süresi uzayabilir, sorguya filtre eklemek faydalıdır.
- Bağlantı bilgilerinde hata varsa veya erişim izni yoksa işlem başarısız olur.

#### Örnek SQL Komutu:

- SELECT [Ad],[Soyad],[No],[Lokasyon] FROM [dbo].[DenemePersonel] WITH (NOLOCK)

Select Activity Properties
□ ×
?

Find...
Inputs (6) Outputs (3)

Variables

Name	Type	Value
Database Type	Text	mssql
Connection String	Text	data source=LKONS1;persist security info=False;ini...
ODBC Dsn Name	Text	Enter value
Select Query	Multi Text	<pre> SELECT TOP (1000) [Id] FROM [dbo].[Personel] WHERE [Ad] = 'Ahmet' AND [Soyad] = 'Yılmaz' AND [No] = '1234567890' AND [Lokasyon] = 'Maden' ORDER BY [Id] </pre>
Timeout Seconds	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Breakpoint
  Skip This Activity In Debug Mode

Select Activity Properties

Inputs (6) Outputs (3)

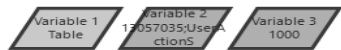
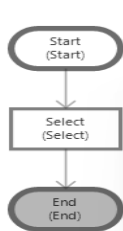
Name	Type	Variable
Table	Collection	!Variable 1B
Table Text Format	Multi Text	!Variable 2B
Last Index	Number	!Variable 3B

Select

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Variable 1 Activity Properties

Find...

Id	ServiceName	MethodName	ContentId	Content	
0	13057035	UserActionService	Create	288	{ "UserId": 288, "ScenarioId": 0, "MethodId": 0, "I
1					{ "MethodId": 0, "I
2	13057035				{ "MethodId": 0, "I
3	13057035				{ "MethodId": 0, "I
4	13057035				{ "MethodId": 0, "I
5	13057035				{ "MethodId": 0, "I
6	13057035				{ "MethodId": 0, "I
7	13057035				{ "MethodId": 0, "I
8	13057035				{ "MethodId": 0, "I
9	13057035				{ "MethodId": 0, "I
10	13057035	Service			{ "MethodId": 0, "I
11	13057035				{ "MethodId": 0, "I
12	13057035				{ "MethodId": 0, "I
13	13057035				{ "MethodId": 0, "I
14	13057035				{ "MethodId": 0, "I
15	13049578				{ "MethodId": 0, "I

Variable 1

Description

Collection

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 14.7 Update

Bu aktivitede, veritabanında bulunan kayıtların güncellenmesini sağlar. Belirtilen bağlantı üzerinden çalışarak UPDATE sorgularını yürütür ve veri satırlarında değişiklik yapılmasına imkân tanır.

*This activity allows updating records in the database. It operates through the specified connection, executes UPDATE queries, and enables modifications to data rows.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sistemde kayıtlı bilgilerin güncellenmesi (örneğin; kullanıcı bilgileri, statü güncellemeleri)
- Otomasyon tarafından işlenen verilerin durumlarının değiştirilmesi
- Belirli koşulları sağlayan kayıtların eş zamanlı düzenlenmesi
- Diğer işlemlerle birlikte toplu güncelleme senaryolarının uygulanması

### Parametreler:

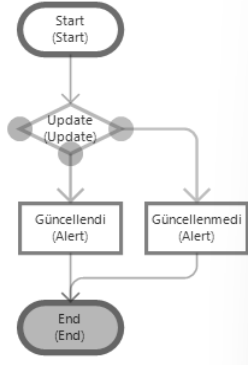
- **Database Type:** Bağlantı yapılacak veritabanı türünü belirtir. Örnek: "mssql"
- **Connection String:** Hedef veritabanına ait bağlantı bilgisidir. Örnek: "data source=GBUSQLTOTO1\RPAA;initial catalog=DenemeDB;uid=kullanici;pwd=sifre"
- **ODBC Dsn Name:** Eğer ODBC kullanılarak bağlantı sağlanacaksa, tanımlı ODBC ismi burada belirtilir. Örnek: "MyOdbcDsn"
- **Update Query:** Güncelleme işlemini gerçekleştirecek SQL sorgusudur. Örnek: "UPDATE [dbo].[DenemePersonel] SET No = '1088' WHERE Ad = 'A'"

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- UPDATE komutları doğrudan veri değişikliğine neden olacağından, koşulsuz sorgular tüm tabloyu etkileyebilir.
- Kullanılan sorgunun doğru tablo ve alanları içerdiğinden emin olunmalıdır.
- ODBC bağlantısı tercih edilecekse Database Type olarak "odbc" yazılmalı ve ODBC Dsn Name
- Connection String içeriği kullanılan veritabanı sistemine göre değişiklik gösterebilir (örneğin MSSQL, Oracle).

### Örnek SQL Komutu:

- UPDATE [dbo].[DenemePersonel] SET No = '1088' WHERE Ad = 'A'



Update Activity Properties
✕

Find...

Inputs (5)	Name	Type	Value
Database Type	Database Type	Text	mssql
Connection String	Connection String	Text	data source=LSKONS1;persist security info=False;ini...
ODBC Dsn Name	ODBC Dsn Name	Text	Enter value
Update Query	Update Query	Multi Text	UPDATE [dbo].[DenemePersonel] SET No = '1088' WHERE Ad = 'A'
Timeout Seconds	Timeout Seconds	Number	Enter value

Update

Description

Breakpoint
 Skip This Activity In Debug Mode

OK
CANCEL

## 15 Desktop

### 15.1 Alert

Bu aktivite, kullanıcıya uyarı, bilgilendirme veya hata mesajı göstermek amacıyla özelleştirilebilir bir pencere oluşturur. Başlık, mesaj, renk ve davranış özellikleri tanımlanarak ekranda görsel bir bildirim sağlanabilir.

*This activity creates a customizable window to display warning, information, or error messages to the user. By defining properties such as title, message, color, and behavior, a visual notification can be presented on the screen.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Süreç içinde kullanıcıyı bilgilendirme (başarı, hata, uyarı)
- Belirli adımlarda kullanıcı dikkatini çekmek
- Hataların veya özel durumların görsel olarak belirtilmesi
- Test ve debug aşamalarında görsel uyarı ile kontrol yapılması

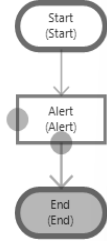
#### Parametreler:

- **Title:** Uyarı penceresinin başlığını belirler. Örnek: "Uyarı"
- **Message:** Pencerede gösterilecek asıl mesaj içeriğidir. Örnek: "Lütfen formu eksiksiz doldurun."
- **Is Draggable:** Pencerenin sürüklenebilir olup olmadığını belirler. Örnek: true
- **Show On Top:** Pencerenin tüm diğer pencerelerin üstünde kalmasını sağlar. Örnek: true
- **Fore Color:** Mesaj yazısının rengidir. Örnek: "Red", "Black", "Green"
- **Delay Time:** Aktivite çalıştırılmadan önce beklenecek süredir (milisaniye cinsinden). Örnek: 1000

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Renk değeri geçerli bir sistem rengi olmalıdır. Geçersiz renk girilirse varsayılan kullanılır.
- Uyarı penceresi, kullanıcı etkileşimi beklemeksizin belirli süre gösterilip kapanmaz; manuel kapatma gerekebilir.
- Is Draggable ve Show On Top seçenekleri sayesinde kullanıcı deneyimi özelleştirilebilir.
- Görsel uyarılar, özellikle hataya neden olan durumlarda açıklayıcı mesajla desteklenmelidir.

OK



Alert Activity Properties

Find... Inputs (6)

Name	Type	Value
Title	Text	Alert
Message	Text	Test
Is Draggable	True False	<input type="checkbox"/>
Show On Top	True False	<input type="checkbox"/>
Fore Color	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Alert

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Alert Activity Properties

Find... Inputs (6)

Name	Type	Value
Title	Text	Alert
Message	Text	Test
Is Draggable	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Show On Top	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Fore Color	Text	Red
Delay Time	Number	Enter value

Alert

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 15.2 Decision Alert

Bu aktivite, kullanıcıya iki seçenekli bir karar penceresi sunmak için kullanılır. Kullanıcı "True" (mavi buton) veya "False" (kırmızı buton) seçeneğinden birini seçer ve sürecin akışı buna göre yönlendirilir. Özellikle RDA (Robotic Desktop Automation) senaryolarında kullanılır.

*This activity is used to present a decision window with two options to the user. The user selects either "True" (blue button) or "False" (red button), and the process flow is directed accordingly. It is especially used in RDA (Robotic Desktop Automation) scenarios.*

## Kullanım Senaryoları:

- Kullanıcıdan yönlendirme kararı alınacaksa (örneğin müşteri bilgisi hangi kriterle aranacak)
- Süreç içerisinde manuel onay alınması gereken adımlar varsa
- Farklı yollarla ilerleyebilen senaryolarda kullanıcıdan seçim isteniyorsa
- Kayıt silme, işlem durdurma gibi kritik kararlar kullanıcıya bırakılacaksa

## Parametreler:

- **Title:** Karar penceresinin başlığıdır. Örnek: "Seçim"
- **Message:** Kullanıcıya gösterilecek açıklama metnidir. Örnek: "Müşteriyi hangi bilgiyle bulmak istersiniz?"
- **True Button Text:** Mavi (olumlu) butonun üzerinde yazacak metindir. Örnek: "Telefon No"
- **False Button Text:** Kırmızı (olumsuz) butonun üzerinde yazacak metindir. Örnek: "Kimlik No"
- **Is Draggable:** Pencerenin sürüklenebilir olup olmayacağını belirler. Örnek: true
- **Show On Top:** Pencerenin her zaman en üstte gösterilip gösterilmeyeceğini belirtir. Örnek: true
- **Fore Color:** Mesaj metninin rengidir. Örnek: "Red"

## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Seçim sonucuna göre süreç True veya False akışına yönlendirilir.
- True Button Text mavi buton olup olumlu aksiyona; False Button Text kırmızı buton olup olumsuz aksiyona işaret eder.
- Renk, geçerli bir sistem rengi olmalıdır. Geçersiz renk girilirse varsayılan uygulanır.
- Karar penceresi kapatılmadan süreç ilerlemez, kullanıcıdan yanıt beklenir.

## i Seçim

Müşteriyi Hangi Bilgiyle Bulmak İsterseniz?

Telefon No Kimlik No

Decision Alert Activity Properties

Find... Inputs (7)

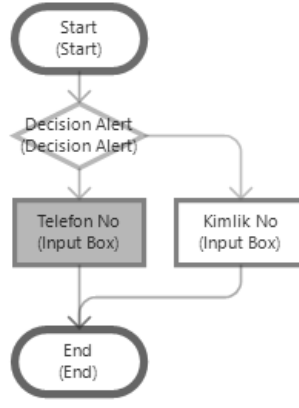
Name	Type	Value
Title	Text	Seçim
Message	Text	Müşteriyi Hangi Bilgiyle Bulmak İsterseniz?
True Button Text	Text	Telefon No
False Button Text	Text	Kimlik No
Is Draggable	True False	<input type="checkbox"/>
Show On Top	True False	<input type="checkbox"/>
Fore Color	Text	

Decision Alert

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 15.3 Input Box

Kullanıcıdan manuel olarak bir bilgi almak ve bu bilgiyi bir değişkene atayarak süreç içerisinde kullanmak için kullanılır. Genellikle kullanıcıdan açık veri (örneğin telefon numarası, ad-soyad gibi) alınması gereken durumlarda tercih edilir.

*This activity is used to manually collect information from the user and assign it to a variable for use within the process. It is generally preferred in cases where explicit data (such as phone number, name-surname) needs to be obtained from the user.*

### Kullanım Senaryoları:

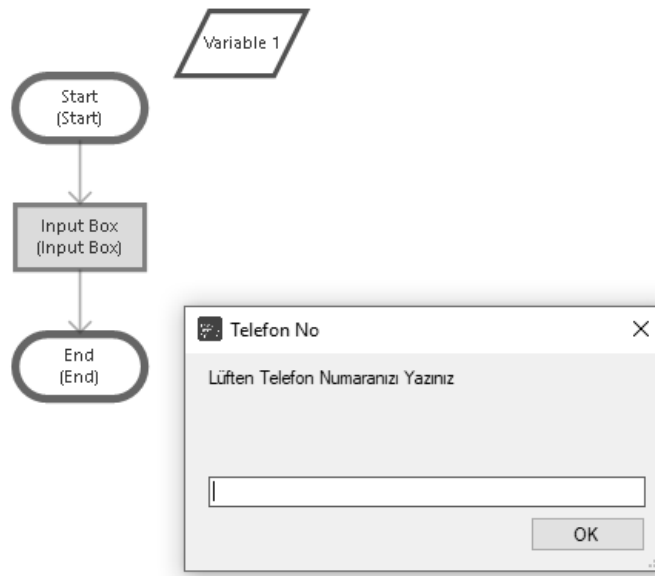
- Kullanıcıdan dinamik bilgi alınması gereken durumlarda
- RDA süreçlerinde operatör girdisi beklenen adımlarda
- Form benzeri kullanıcı etkileşimli yapılar kurulmak istendiğinde
- Kullanıcının sürece veri ile katkı yapacağı senaryolarda

### Parametreler:

- **Title:** Giriş kutusunun başlığını belirtir. Örnek: "Telefon No"
- **Message:** Kullanıcıya gösterilecek açıklama metnidir. Örnek: "Lütfen Telefon Numaranızı Yazınız"
- **Default Value:** Giriş kutusu açıldığında otomatik olarak yazılı gelecek başlangıç değeri. Örnek: "05..."
- **Show On Top:** Giriş kutusunun tüm pencerelerin üstünde görünmesini sağlar. Örnek: true
- **Delay Time:** Aktivite çalıştırılmadan önce milisaniye cinsinden beklenecek süredir. Örnek: 1000

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Girilen veri doğrudan string tipinde değişkene aktarılır.
- Eğer kullanıcı veri girmezse ve varsayılan değer boşsa boş değer alınabilir.
- Giriş kutusu kapatılmadan süreç ilerlemez.



Input Box Activity Properties

Find... Variables

Name	Type	Value
Title	Text	"Kullanıcı Adı"
Message	Text	"Sisteme giriş için kullanıcı adınızı giriniz"
Default Value	Text	"örnek.kullanici"
Show On Top	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Input Box

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 15.4 Password Box

Kullanıcıdan parola gibi hassas bilgiler alınmasını sağlar ve girilen karakterleri yıldız (\*) şeklinde gizler. Alınan veri, güvenli şekilde değişkene aktarılır ve süreçte kullanılabilir.

*This activity is used to collect sensitive information from the user, such as a password, and masks the entered characters with asterisks (\*). The captured data is securely assigned to a variable and can be used within the process.*

### Kullanım Senaryoları:

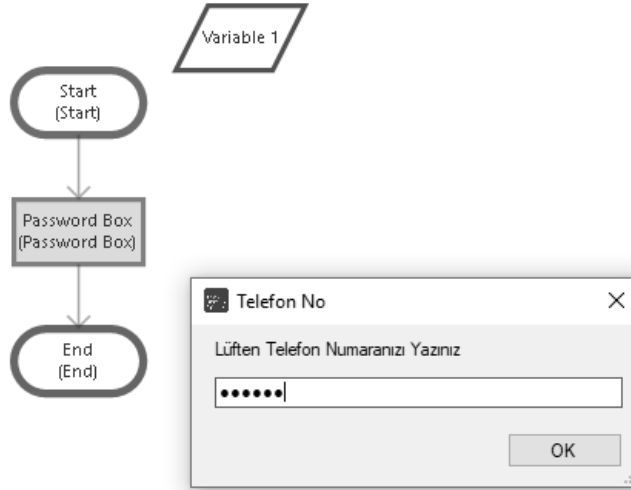
- Kullanıcıdan parola, doğrulama kodu, kimlik numarası gibi gizli bilgi alınması gerekiyorsa
- Giriş güvenliğinin öncelikli olduğu durumlarda
- Görsel ekranlı kullanıcı etkileşimli süreçlerde şifre alanı oluşturulmak isteniyorsa

## Parametreler:

- **Title:** Parola giriş kutusunun başlığıdır. Örnek: "Şifre"
- **Message:** Kullanıcıya gösterilecek açıklama metnidir. Örnek: "Lütfen Şifrenizi Yazınız"
- **Show On Top:** Parola kutusunun tüm pencerelerin önünde gösterilmesini sağlar. Örnek: true
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önceki bekleme süresidir (milisaniye). Örnek: 1000

## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Girilen karakterler görünmez; yalnızca yıldız karakteri gösterilir.
- Parola gibi hassas bilgilerin kaydedilmesi gerekiyorsa güvenli saklama yöntemleri kullanılmalıdır.
- Giriş yapılmadan pencere kapatılırsa boş değer alınabilir.



Password Box Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Name	Type	Value
Title	Text	"Şifre"
Message	Text	"Lütfen Şifrenizi Yazınız"
Show On Top	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Password Box

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 16 Events

### 16.1 Get Last Exception

Bu aktivite, RPA tasarım sürecinde oluşan son hatanın bilgilerini yakalayıp değişkenlere aktarır. Böylece hata türü, hatanın oluştuğu aktivite, zaman bilgisi ve mesaj içeriği süreç içerisinde işlenebilir hale gelir.

This activity captures the details of the last error that occurred during the RPA design process and assigns them to variables. In this way, the error type, the activity where the error occurred, the timestamp, and the message content can be processed within the workflow.

### Kullanım Senaryoları:

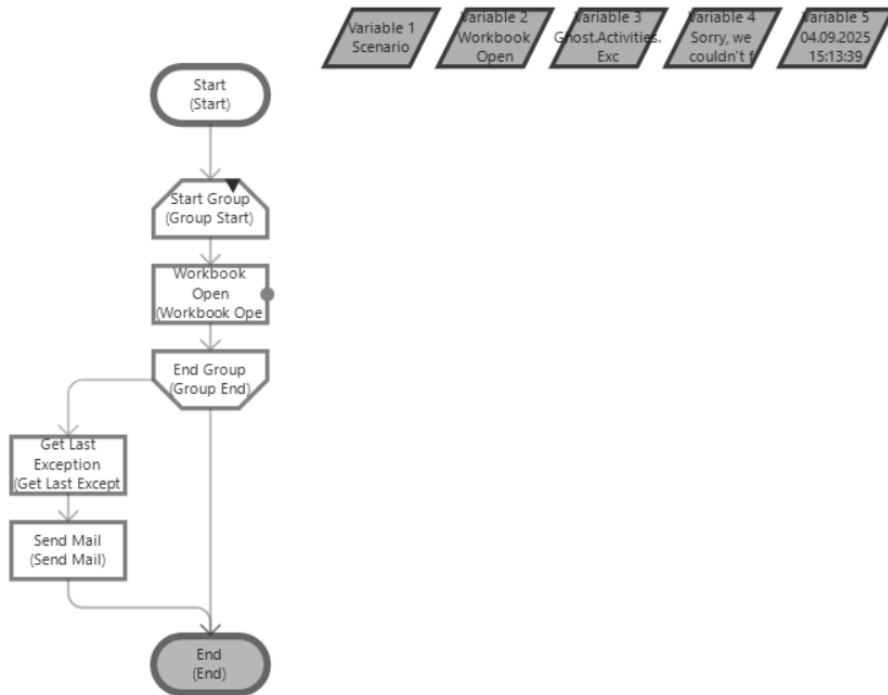
- Oluşan hata mesajının sistem loglarına yazılması
- Hatalara özel kullanıcıya uyarı gösterilmesi
- Sürecin farklı dallara yönlendirilmesi (örneğin: belirli bir hata alındığında alternatif yol izleme)
- Hata özetlerinin e-posta ile bildirilmesi veya Exception ekranına kaydedilmesi

### Parametreler:

- **Activity Name:** Hatanın oluştuğu aktivitenin adıdır. Örnek: "Open Browser"
- **Activity Type:** Hatanın oluştuğu aktivitenin sistem tipidir. Örnek: "Ghost.Activities.Browser.OpenBrowser"
- **Exception:** Oluşan hatanın açıklama metnidir. Örnek: "Specified URL () is not valid."
- **Created Date:** Hatanın alındığı tarih ve saat bilgisidir. Örnek: "20.05.2021 13:34:30"

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Bu aktivite yalnızca hata oluşmuşsa anlamlı veri döndürür; hata yoksa değişkenler boş kalabilir.
- Exceptions panelinde görünen bilgiler, bu aktivite tarafından değişkenlere atanabilir.
- Hata detayları string veri olarak çıktığından koşul ifadeleriyle kontrol edilebilir veya log kayıtlarında kullanılabilir.
- Aynı anda birden fazla hata oluştuysa en son alınan hata yakalanır.



Variable 1 Scenario Variable 2 Workbook Open Variable 3 GhostActivities\_Exc Variable 4 Sorry, we couldn't Variable 5 04.09.2025 15:13:39

Get Last Exception Activity Properties

Find... Inputs (1) Outputs (5)

Variables	Name	Type	Value
	Delay Time	Number	Enter value

Get Last Exception

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

**List**

Scenario	Activity		
Scenario	Excel.WorkbookOpen	Sorry, we couldn't find deneme.xlsx. Is it possible it was moved, renamed or deleted?	4.09.2025 15:13:39

Variable 1 Scenario Variable 2 Workbook Open Variable 3 GhostActivities\_Exc Variable 4 Sorry, we couldn't Variable 5 04.09.2025 15:13:39

Get Last Exception Activity Properties

Find... Inputs (1) Outputs (5)

Variables	Name	Type	Variable
	Scenario Name	Text	!Variable 16
	Activity Name	Text	!Variable 26
	Activity Type	Text	!Variable 36
	Exception	Text	!Variable 46
	Created Date	Text	!Variable 56

Get Last Exception

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

**or List**

Scenario	Activity		
Scenario	Excel.WorkbookOpen	Sorry, we couldn't find deneme.xlsx. Is it possible it was moved, renamed or deleted?	4.09.2025 15:13:39

Variable 1 Scenario Variable 2 Workbook Open Variable 3 GhostActivities\_Exc Variable 4 Sorry, we couldn't Variable 5 04.09.2025 15:13:39

**Error List**

Scenario	Activity	Error	Date
Scenario	Excel.WorkbookOpen	Sorry, we couldn't find deneme.xlsx. Is it possible it was moved, renamed or deleted?	4.09.2025 15:13:39

## Excel Aktivitelerine Genel Bakış

Excel aktiviteleriyle yapılan otomasyon işlemleri, doğru planlandığında son derece güçlü ve zaman kazandırıcıdır. Ancak her aktivite kendi içinde dikkat edilmesi gereken teknik detaylar barındırır. Aşağıdaki püf noktaları, senaryolarınızın güvenli, hızlı ve sorunsuz çalışması için önemli bir referans niteliğindedir.

### 1. Hedef Aralıkları Doğru Belirleyin:

Excel aktivitelerinde ne kadar az veri hedeflenirse, işlem süresi o kadar kısa olur. Örneğin, tüm sayfaya işlem uygulamak yerine yalnızca A1:D10 gibi sınırlı bir aralık seçmek hem performansı artırır hem de hata riskini azaltır.

### 2. Hücre Adresleme Formatlarına Dikkat Edin:

Bazı aktiviteler A1 formatını desteklerken, bazıları R1C1 formatını da destekleyebilir. Özellikle Pivot Change Data Source gibi aktivitelerde R1C1:R5C2 veya A1:B5 biçimleriyle tutarlı kullanım tercih edilmelidir.

### 3. Görünmeyen (Invisible) Dosyaları Unutmayın:

Dosyaları Invisible = True parametresi ile açtığınızda, dosya arka planda çalışır ancak açık kalmaya devam eder. Bu nedenle, senaryo sonunda mutlaka Workbook Close veya Workbook Close All ile dosya kapatılmalıdır.

### 4. Collection ile Çalışırken Formatı Koruyun:

Worksheet To Collection veya Collection Write Excel aktivitelerinde, hücre verilerine erişim formatı şu şekilde olmalıdır:

$\{MyCollection|SütunAdı|SatırNo\}$  → Örneğin:  $\{Urunler|Fiyat|2\}$

### 5. Pivot İşlemlerinde Fonksiyonları Eksiksiz Yazın:

Pivot fonksiyonları Sum, Average, Count gibi fonksiyon isimleriyle çalışır. Pivot Data Field And Function alanına Tutar|Sum gibi eksiksiz, İngilizce ve kısaltmasız girilmelidir. Aksi takdirde pivot tablo oluşur ama değerler hesaplanmaz.

### 6. Formatlama Aktiviteleriyle Okunabilirlik Kazandırın:

Cell Format Alignment, Cell Format Font, Column Auto Fit, Set Cell Color gibi aktiviteler yalnızca görsel düzeltmeler yapar ama çıktının kalitesini doğrudan etkiler. Özellikle raporlama senaryolarında profesyonel görünüm için bu aktiviteler mutlaka kullanılmalıdır.

### 7. Cut / Copy / Paste Senaryolarında Sıra Önemlidir.

Cell Value Cut, Cell Value Copy, Paste, Paste Special aktiviteleri birlikte kullanılırken sıralama kritiktir. Önce değer alınmalı, sonra doğru formata göre yapıştırılmalıdır. Paste Special ile sadece değer, sadece biçim ya da sadece formül yapıştırmak mümkündür.

### 8. Değişken Tiplerine Uygun Atama Yapın:

Veri okuma (Cell Value Read, Get Cell Value, Get Column Value) işlemlerinde, hedef değişken tipi string mi, integer mı, collection mı olacak doğru belirlenmelidir. Aksi halde atama sırasında veri tipi uyumsuzluk hatası alınır.

### 9. İşlem Sonrası Kapanış ve Kayıt Adımlarını Unutmayın:

Senaryonun sonunda Excel dosyaları açık kalırsa sonraki çalışmalarda çakışmalar olabilir. Dosya üzerinde işlem yapıldıysa, Workbook Save veya Save As ile kayıt alınmalı; ardından Workbook Close ile düzgün şekilde kapatılmalıdır.

### 10. Gelişmiş Filtreleme ve Sıralama İle Veriyi Kontrol Edin:

Custom Auto Filter, Filter, Column Sort, Custom Sort gibi aktiviteler sayesinde büyük veri setlerinde istenen satırlar kolayca ayrıştırılabilir. Bu aktiviteler senaryonun esnekliğini artırır ve veri kontrolünü kolaylaştırır.

### 11. Hide Alerts Kullanımı ile Hata Pencerelerini Engelleyin

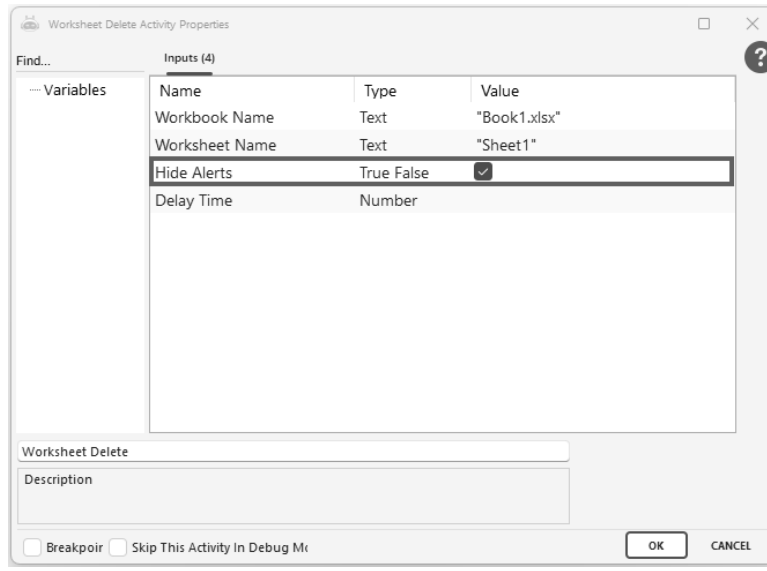
Bazı Excel işlemlerinde (örneğin Worksheet Delete, Workbook Save As, Paste Special) Excel, kullanıcıdan onay isteyen uyarı pencereleri (popup) gösterebilir. Bu uyarılar otomasyonun durmasına ya da beklemesine sebep olur.

Hide Alerts parametresi, bu tür durumları kontrol altına alır. Bu özellik Excel modülündeki neredeyse tüm ilgili aktivitelerde mevcuttur. Eğer Hide Alerts değeri True olarak seçilirse, Excel tarafından gösterilen tüm uyarılar bastırılır ve akış kesintisiz devam eder.

Aksi durumda (False), uyarı pencereleri görünmeye devam eder ve kullanıcı müdahalesi gerektirebilir.

Bu nedenle özellikle aşağıdaki durumlarda Hide Alerts = True yapılması önerilir:

- Sayfa silme, ad değiştirme gibi kritik işlemler
- Üzerine yazma ihtimali olan dosya kayıtları
- Excel içi makro çalıştırmaları veya dış bağlantı güncellemeleri
- Grafik, formül ya da pivot kaynak değişikliği gibi potansiyel uyarı oluşturan aktiviteler



## 17.1 Cell Format Alignment

Cell Format Alignment aktivitesi, Excel'deki hücre formatlarını düzenlemek için kullanabileceğiniz güçlü bir araçtır. Bu aktivite, verilerin görsel sunumunu geliştirmenize, metin hizalamalarını ayarlamanıza ve metin yönünü değiştirmenize olanak sağlar. Ayrıca, sayı sütunlarını düzenleyip belirli bir karakter veya ondalık noktasına göre hizalayarak, tablo düzenini ve verilerin görünümünü daha profesyonel hale getirebilirsiniz.

*The Cell Format Alignment activity is a powerful tool that you can use to format cells in Excel. This activity allows you to improve the visual presentation of data, adjust text alignment, and change text direction. Additionally, by organizing number columns and aligning them to a specific character or decimal point, you can make the table layout and the appearance of the data more professional.*

### Kullanım Senaryoları:

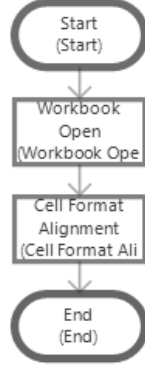
- Raporlardaki hücreleri hizalama (örneğin A1:D10 arası merkezlenmiş metin)
- Başlık hücrelerini birleştirip ortalamak (örnek: A1:D1 merge + center)
- Hücredeki metnin taşmasını önlemek için Wrap Text özelliğini kullanmak
- Otomatik raporlarda biçim standardı oluşturma
- Görsel sunumlara uygun Excel düzenlemeleri yapmak

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Hücre hizalama yapılacak dosyanın adı. Örneğin, "rapor.xlsx".
- **Worksheet Name:** Hücre hizalama işlemlerinin yapılacağı çalışma sayfasının adı. Örneğin, "Sheet1".
- **Horizontal Alignment:** Metnin veya verinin yatay düzlemde nasıl hizalanacağını belirleyen bir ayardır. Örneğin, Left, Center, Right, Justify, Center
- **Vertical Alignment:** Metnin veya verinin dikey düzlemde nasıl hizalanacağını belirleyen bir ayardır. Örneğin, Top, Center, Bottom
- **Cell:** Hücre hizalama yapılacak hücre aralığı. (Örneğin; A1:D10)
- **Indent:** Sol taraftan hücre içeriğine verilen girinti miktarı. Örneğin, 1,00 veya 2,00.
- **Justify Distributed:** Metni hücre sınırlarına yayarak eşit mesafeye hizalar. İşaretlenirse, metin hücre içinde dağıtılarak yerleştirilir.
- **Orientation:** Metnin hangi açıyla döndürüleceğini belirler. Örneğin, 45 dereceyle yukarı veya aşağı döndürülebilir (1 ile 90 derece arasında bir sayı girilir).
- **Wrap Text:** Uzun metinlerin hücre içinde alt satıra geçmesi için kullanılır. Eğer metin hücreye sığmıyorsa, metni bölerek birkaç satırda gösterir.
- **Shrink To Fit:** Hücreye sığmayan metinleri, yazı boyutunu küçülterek hücre içine sığdırır.
- **Merge Cells:** Belirtilen hücre aralığını tek bir hücre haline getirmek için kullanılır. Örneğin, A1 ile D1 arası hücreler birleştirilebilir.
- **Text Direction:** Hücre içindeki metnin hangi yönde gösterileceğini belirler. Dikey ya da açılı olarak yerleştirilebilir, örneğin metni yukarı veya aşağı çevirmek için kullanılır.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Workbook Name ve Worksheet Name doğru yazılmalı, yazım hatalarına dikkat edilmeli
- Cell parametresi geçerli bir hücre aralığı içermeli (örneğin A1:D10)
- Horizontal ve Vertical Alignment değerleri seçim listesine uygun olmalı (örneğin Center, Left, Top vb.)
- Indent ve Orientation gibi sayısal parametrelerde yalnızca sayı kullanılmalı
- True/False şeklindeki seçenekler (Wrap Text, Merge Cells, vb.) açıkça işaretlenmeli
- Zorunlu parametreler boş bırakılmamalı, aksi takdirde işlem uygulanmaz



Cell Format Alignment Activity Properties

Find... Inputs (14)

Variables	Name	Type	Value
	Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
	Worksheet Name	Text	"Sheet1"
	Cell	Text	A1:D10
	Horizontal Alignment	Multi Choicer	Center
	Vertical Alignment	Multi Choicer	Center
	Indent	Number	Enter value
	Justify Distributed	True False	<input type="checkbox"/>
	Orientation	Number	Enter value
	Wrap Text	True False	<input type="checkbox"/>
	Shrink To Fit	True False	<input type="checkbox"/>
	Merge Cells	True False	<input type="checkbox"/>
	Text Direction	Multi Choicer	

Cell Format Alignment

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 17.2 Cell Format Border

Cell Format Border aktivitesi, Excel'deki seçilen hücre aralığına kenarlık (border) uygulamak için kullanılır. Kenarlık tipi, çizgi stili ve rengi gibi seçeneklerle hücrelerin çevresi biçimlendirilebilir. Bu işlem, özellikle görsel düzen ve veri gruplamasında büyük kolaylık sağlar.

*The Cell Format Border activity is used to apply borders to a selected cell range in Excel. It allows you to format the cell edges using options such as border type, line style, and color. This is especially useful for enhancing visual layout and grouping data effectively.*

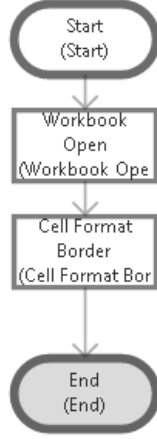
### Kullanım Senaryoları:

- Excel'de tabloların çevresine kenarlık ekleyerek daha okunabilir hale getirmek

- Başlık hücrelerini vurgulamak veya grupları görsel olarak ayırmak
- Rapor çıktılarında verilerin düzenli görünmesini sağlamak
- Hücre blokları arasında net sınırlar çizmek
- Otomatikleştirilmiş raporlarda profesyonel görünüm oluşturmak

#### Parametreler:

- **Workbook Name:** Kenarlık işleminin uygulanacağı Excel dosyasının adı
- **Worksheet Name:** İşlem yapılacak sheet adı
- **Cell:** Kenarlık verilecek hücre aralığı (örnek: A1:D10)
- **Border Style:** Kenarlığın uygulanacağı konum (örneğin: All, Outside, Inside)
- **Line Style:** Çizgi türü (örneğin: Continuous, Dash, Dotted)
- **Line Color:** Kenarlık rengi (örneğin: Black, Blue, Red)
- **Hide Alerts:** Uyarıların gizlenip gizlenmeyeceği (True/False)



Cell Format Border Activity Properties

Find... **Inputs (8)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Cell	Text	"A1:D10"
Border Style	Multi Choicer	All
Line Style	Multi Choicer	Continuous
Line Color	Colors	Black
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Cell Format Border

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

	A	B	C	D	E
1	Başlık1	Başlık2	Başlık3	Başlık4	
2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8
9	9	5	9	9	
10	10	5	10	10	
11					
12					
13					

## 17.3 Cell Format Font

Cell Format Font aktivitesi, metni ya da sayıları biçimlendirmek ve varsayılan formatları değiştirebilmek için kullanılır. Ayrıca yazı tipi rengini, stilini, boyutunu, bir hücrede metin hizalamasını değiştirebilir veya formatlama efektleri uygulayabilir, metni ya da sayıyı daha görünür hale getirebilirsiniz.

*The Cell Format Font activity is used to format text or numbers and change the default formats. You can also change the font color, style, size, text alignment in a cell or apply formatting effects, make the text or number more visible.*

### Kullanım Senaryoları:

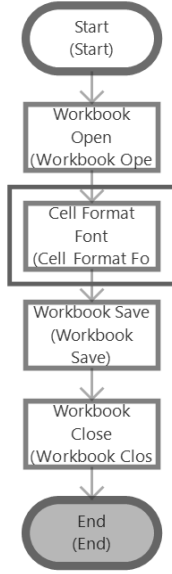
- Hücrelerdeki metinleri kalın, italik ya da büyük puntolarla vurgulamak
- Başlıkları görsel olarak ayırmak için farklı yazı stilleri ve büyüklükleri uygulamak
- Raporlarda üstü çizili ya da altı çizgili özel notlar oluşturmak
- Kimyasal formüller, matematiksel ifadeler için alt simge (subscript) ve üst simge (superscript) kullanmak
- Varsayılan yazı tiplerini özel formatlara dönüştürmek

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı
- **Worksheet Name:** İşlem yapılacak sheet adı
- **Cell:** Yazı biçimlendirmesi uygulanacak hücre aralığı (örnek: A1:D10)
- **Font:** Kullanılacak yazı tipi (örnek: Calibri, Arial)
- **Font Style:** Yazı tipi stili (örnek: Bold, Italic, Bold Italic)
- **Size:** Yazı tipi büyüklüğü (sayı olarak)
- **Underline:** Altı çizili stil (None, Single, Double)
- **Normal Font:** Yazı tipini varsayılan hale getirir (True/False)
- **Strike Through:** Üstü çizili metin (True/False)
- **Superscript:** Üst simge (True/False)
- **Subscript:** Alt simge (True/False)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Font ve Font Style değerleri geçerli ve Excel tarafından tanınan ifadeler olmalıdır.
- Size parametresi tırnak içinde de olsa pozitif bir sayı olmalı ("32" gibi).
- Cell alanı geçerli bir hücre aralığı içermelidir (örneğin A1:D10).
- Superscript ve Subscript aynı anda kullanılmamalıdır.
- Normal Font seçilirse diğer stil ayarları devre dışı kalabilir.
- Underline yalnızca desteklenen değerlerden biri olmalıdır (None, Single, Double).

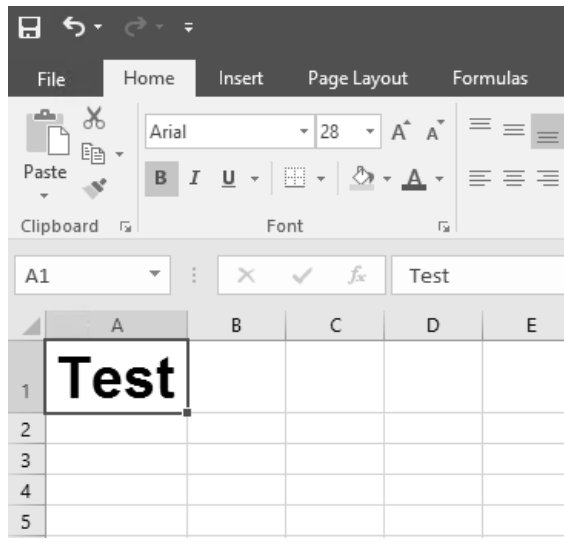


Cell Format Font Activity Properties
?

Find...
Inputs (13)

Variables	Name	Type	Value
	Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
	Worksheet Name	Text	"Sheet1"
	Cell	Text	"A1:D10"
	Font	Text	"Calibri"
	Font Style	Multi Choicer	<i>Bold</i>
	Size	Number	"32"
	Underline	Multi Choicer	<i>None</i>
	Normal Font	True False	<input type="checkbox"/>
	Strike Through	True False	<input type="checkbox"/>
	Superscript	True False	<input type="checkbox"/>
	Subscript	True False	<input type="checkbox"/>
	Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
	Delay Time	Number	

Breakpoint
  Skip This Activity In Debug Mode



## 17.4 Cell Format Set

Cell Format Set aktivitesi, belirtilen bir Excel hücrenin formatını değiştirmek için kullanılır. Özellikle sayısal veya metinsel verilerin biçimlendirilmesi, raporlama ve okunabilirlik açısından önemlidir.

*With the Cell Format Set activity, you can make the desired format changes in excel cells. For example, if you want to convert a value in the "Currency" format to the "Number" format, you can use the Cell Format Set activity.*

### Kullanım Senaryoları:

- Para birimi, tarih, sayı gibi hücrelerin biçimini değiştirmek
- "Genel" formatta olan sayıları virgüllü biçime çevirmek
- Binlik ayırıcı (#.###), ondalık basamak belirleme gibi özelleştirmeler yapmak
- Sayı formatından metin formatına ya da tersi dönüşüm yapmak
- Otomatik rapor formatlamalarında okunabilirliği artırmak

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Format işleminin uygulanacağı Excel dosyasının adı
- **Worksheet Name:** İşlem yapılacak sheet adı
- **Cell:** İşlem yapılacak hücre veya hücre aralığı (örnek: A1:D10)
- **Format:** Uygulanacak hücre format kodu

o Örnekler:

"#,##0" → 10000 → 10.000

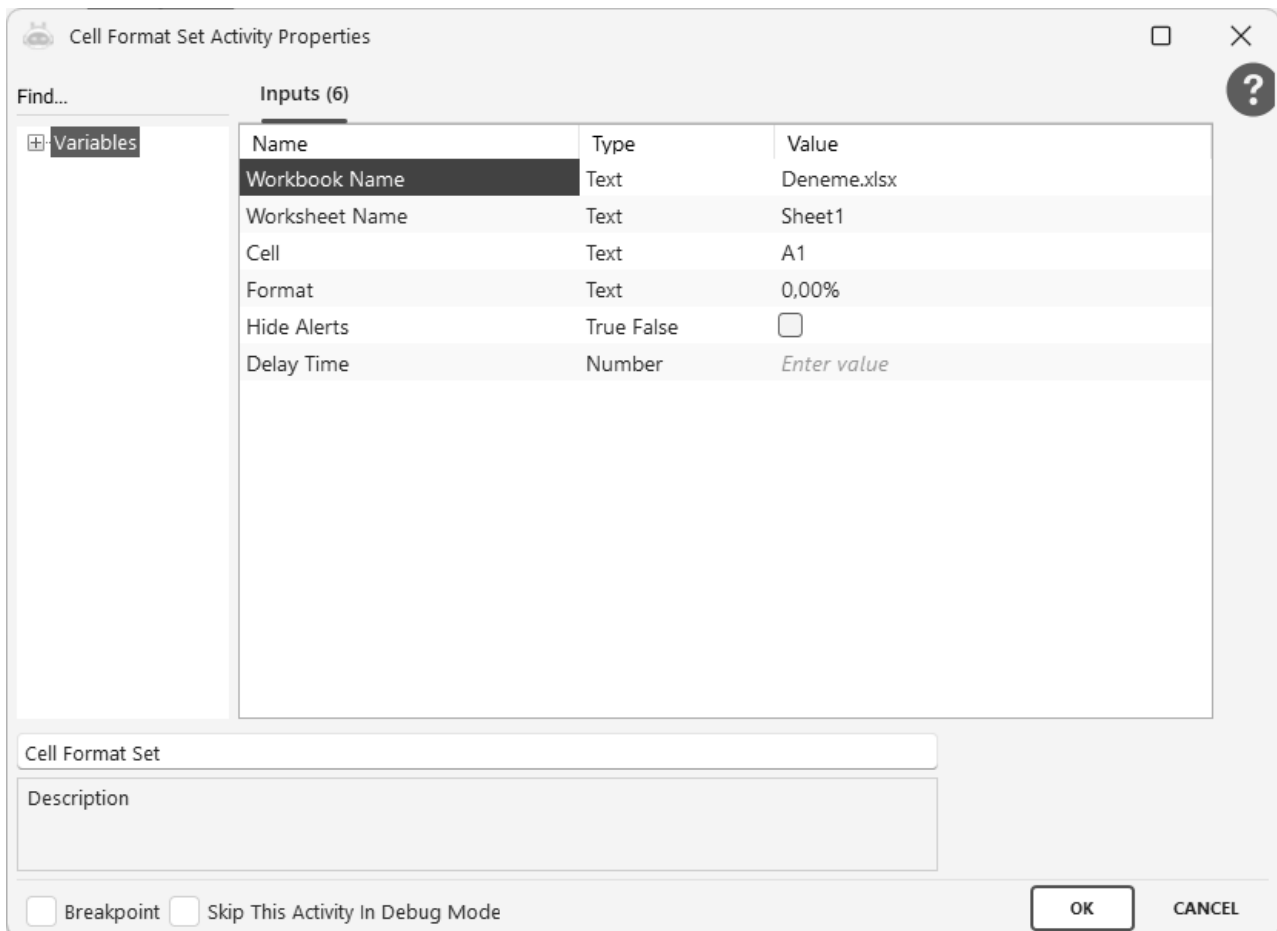
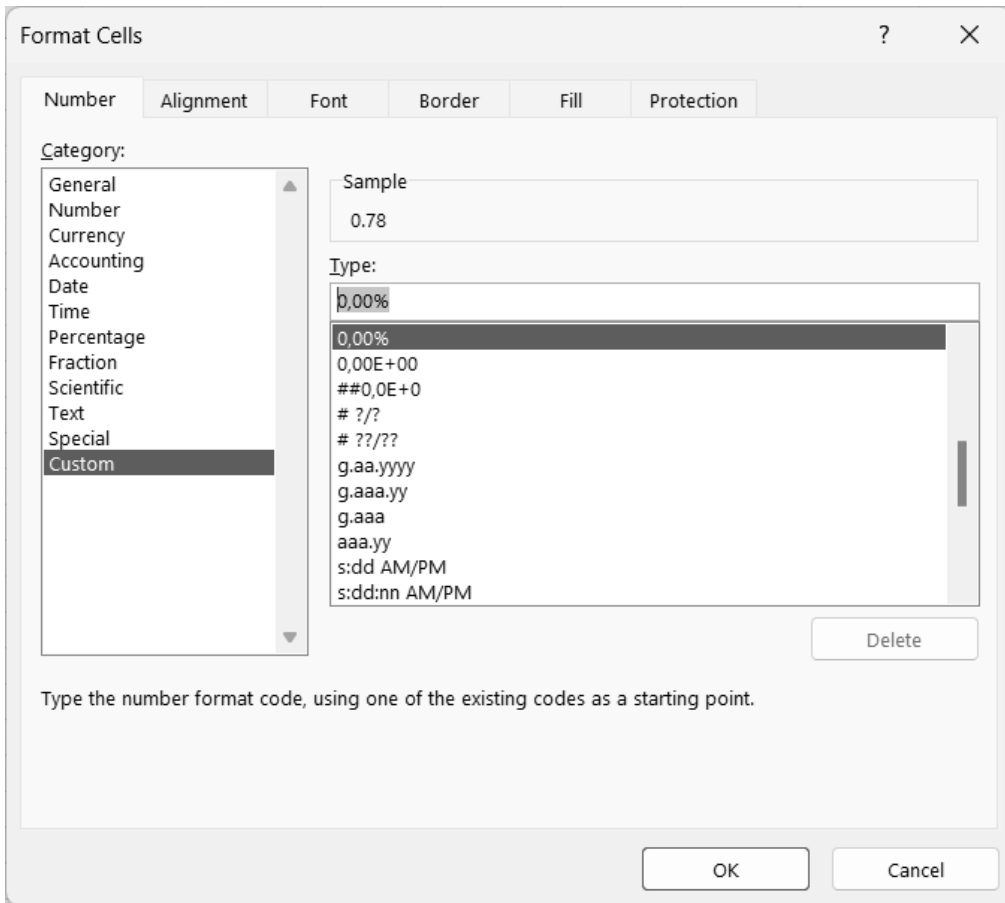
"0.00" → 10 → 10.00

"#,##0.00" → 1234.5 → 1.234,50

"@" → Metin formatı

"dd.mm.yyyy" → Tarih biçimi

	A	B
1	0.78	
2		
3		



	A	B
1	78,00%	
2		
3		

## 17.5 Cell Value Clear

Bu aktivite, belirtilen Excel hücrelerinin içeriğini temizlemek (silmek) için kullanılır. Hücredeki sadece veri veya hem veri hem de biçim kaldırılabilir.

*This activity is used to clear (delete) the content of a specified Excel cell. It can remove only the data or both the data and the formatting from the cell.*

### Kullanım Senaryoları:

- Rapor yenileme öncesi eski verilerin temizlenmesi
- Dinamik olarak veri yazılan hücrelerin sıfırlanması
- Excel tablosundaki geçici bilgilerin silinmesi
- Temiz bir şablon oluşturmak için hücre boşaltımı yapılması
- Aynı hücreye yeniden veri yazmadan önce içeriği sıfırlamak

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı
- **Worksheet Name:** İşlem yapılacak sheet adı
- **Clear Contents Only:** Eğer True olarak seçilirse yalnızca hücre içeriği (veri) silinir, biçim kalır. False seçilirse hem içerik hem de hücre formatı silinir.

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Cell	Text	A1
Clear Contents Only	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Cell Value Clear

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 17.6 Cell Value Copy

Bu aktivite, Excel içerisindeki bir hücreden veya hücre aralığından veriyi kopyalamak için kullanılır. Kopyalanan veri panoya alınır ve istenirse başka bir hücreye ya da dosyaya yapıştırılabilir.

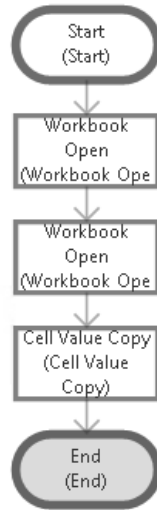
The Cell Value Copy activity is used to copy the data in the cell to the clipboard. If you select the "Paste After" line as "True", you can paste the copied data into a different excel or sheet, if you do not leave the "Paste After" line selected (False), you can only copy and use the copied data in the scenario.

#### Kullanım Senaryoları:

- Excel'den veri kopyalayıp başka bir sayfa ya da dosyaya yapıştırmak
- Hücre içeriklerini geçici olarak panoya almak ve başka adımda kullanmak
- Bir sütunun tamamını ya da sadece bir tablo aralığını taşımak
- Excel grafik, görsel veya şekil gibi objeleri de kopyalayarak çoğaltmak

#### Parametreler:

- **Workbook Name:** Kaynak Excel dosyasının adını belirtir, örnek Deneme.xlsx.
- **Worksheet Name:** Kaynak dosyadaki sayfa adını belirtir, örnek Sheet1.
- **Cell:** Kopyalanacak hücre aralığını gösterir, örnek "A1:D10".
- **Paste After:** Veriyi mevcut satırların altına ekler, işaretlenirse altta devam eder.
- **Target Workbook Name:** Hedef Excel dosyasının adını belirtir, örnek Target.xlsx.
- **Target Worksheet Name:** Hedef dosyadaki sayfa adını belirtir, örnek Sheet1.
- **Target Cell:** Verinin yapıştırılacağı aralığı gösterir, örnek "A1:D10".
- **Hide Alerts:** İşlem sırasında çıkan uyarıları gizler, seçilirse görünmez.
- **Paste After (True/False)**
  - **True:** Kopyalanan veri yapıştırılır.
  - **False:** Sadece kopyalama yapılır, yapıştırılmaz.
  - (Not: Yapıştırma işlemi genellikle hemen sonrasında gelen "Cell Value Paste" aktivitesiyle gerçekleştirilir.)



Cell Value Copy Activity Properties

Find... **Inputs (9)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Cell	Text	"A1:D10"
Paste After	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Target Workbook Name	Text	Target.xlsx
Target Worksheet Name	Text	Sheet1
Target Cell	Text	"A1:D10"
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Cell Value Copy

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Book1 - Excel

File Home Insert Page Layout Formulas Data Review View Tell me what you want to do...

Clipboard Font

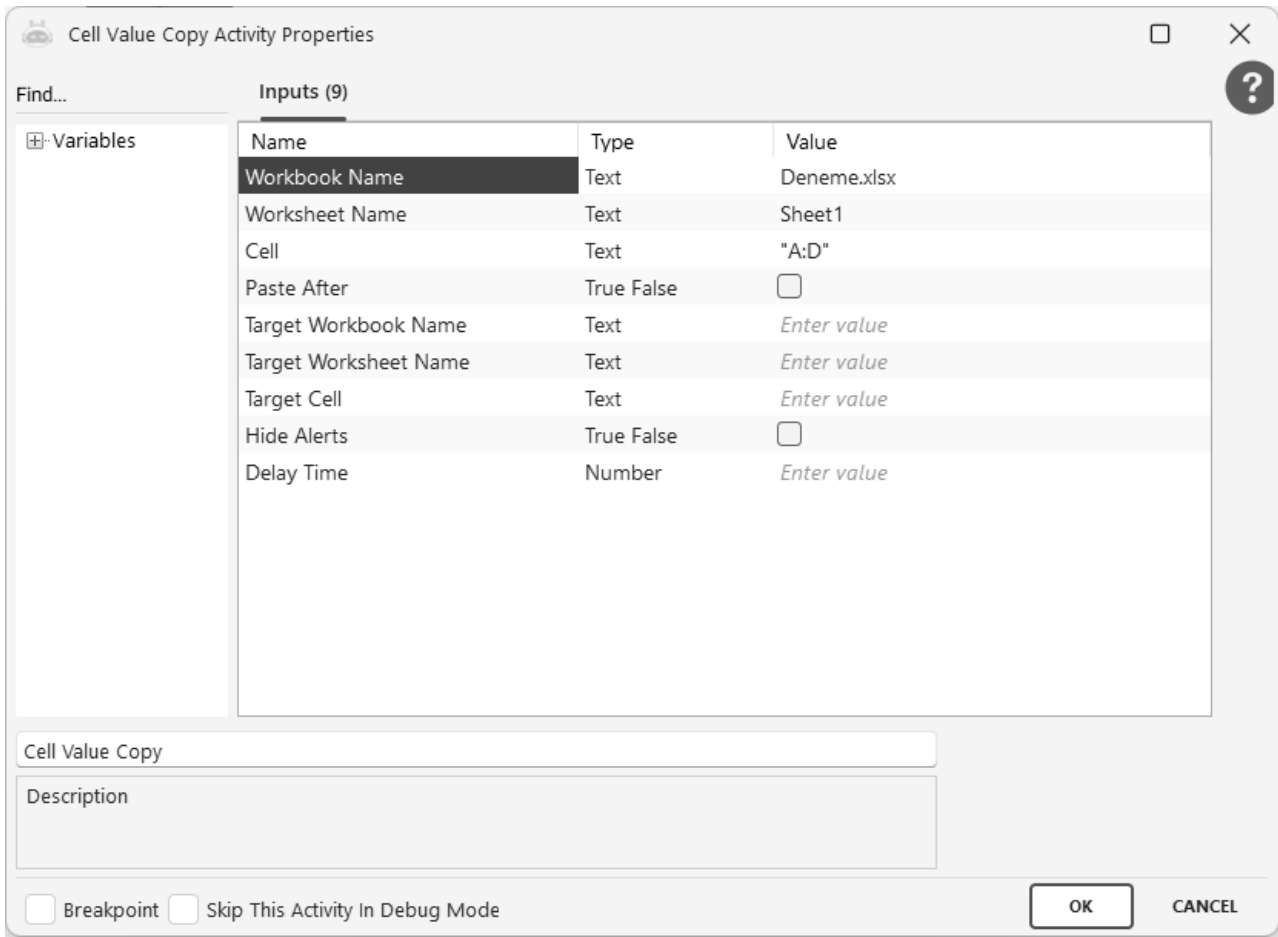
	A	B	C	D
1	Başlık1	Başlık2	Başlık3	Başlık4
2	2	2	2	2
3	3	3	3	3
4	4	4	4	4
5	5	5	5	5
6	6	6	6	6
7	7	7	7	7
8	8	8	8	8
9	9	5	9	9
10	10	5	10	10

Book2 - Excel

File Home Insert Page Layout Formulas Data Review View Tell me what you want to do...

Clipboard Font Alignment Number

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Başlık1	Başlık2	Başlık3	Başlık4							
2	2	2	2	2							
3	3	3	3	3							
4	4	4	4	4							
5	5	5	5	5							
6	6	6	6	6							
7	7	7	7	7							
8	8	8	8	8							
9	9	5	9	9							
10	10	5	10	10							



## 17.7 Cell Value Cut

Cell Value Cut aktivitesi, belirtilen hücredeki veriyi kesip panoya kopyalamak için kullanılır. "Paste After" satırını "True" olarak seçmeniz durumunda kestiğiniz veriyi farklı bir excel'e ya da sheet'e yapıştırabilirsiniz, "Paste After" satırını seçili bırakmadığınızda ise (False) sadece kesme işlemi yapabilirsiniz.,

*The Cell Value Cut activity is used to cut the data in the specified cell and copy it to the clipboard. If you select the "Paste After" line as "True", you can paste the cut data into a different excel or sheet, if you do not leave the "Paste After" line selected (False), you can only cut it.*

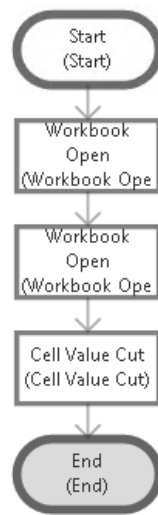
### Kullanım Senaryoları:

- Excel içinde hücre taşıma işlemleri
- Veri yeniden düzenleme ve yer değiştirme
- Excel objeleri (şekil, grafik, resim) taşıma
- Hücredeki veriyi silmeden önce başka yere aktarma
- Raporlardaki geçici verilerin başka tablolara aktarımı

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Değerlerin kesileceği Excel dosyasının adı (örn: Deneme.xlsx)
- **Worksheet Name:** Kesme işleminin yapılacağı çalışma sayfasının adı (örn: Sheet1)
- **Cell:** Değerleri kesilecek hücre aralığı (örn: "A1:D10")
- **Paste After:** İşaretlenirse kesilen değerler hedef hücre aralığının üzerine yazılmak yerine sonrasına yapıştırılır (True/False)
- **Target Workbook Name:** Kesilen değerlerin yapıştırılacağı Excel dosyasının adı (örn: Target.xlsx)
- **Target Worksheet Name:** Kesilen değerlerin yapıştırılacağı çalışma sayfasının adı (örn: Sheet1)
- **Target Cell:** Kesilen değerlerin yapıştırılacağı hücre aralığı (örn: "A1:D10")
- **Hide Alerts:** İşlem sırasında Excel uyarılarının gizlenip gizlenmeyeceğini belirtir (True/False)
- **Delay Time:** Aktivitenin devam etmeden önce bekleyeceği süre, milisaniye cinsinden

**Not:** Verilen hücre aralığında ya da hücrede herhangi bir excel objesi (Chart, Picture, Shapes vb.) varsa kesip yapıştırabilirsiniz. İlgili sütunun tamamını ya da belirli bir alanı kesmek istiyorsanız örnekteki gibi yazmanız yeterli olacaktır.



Cell Value Cut Activity Properties

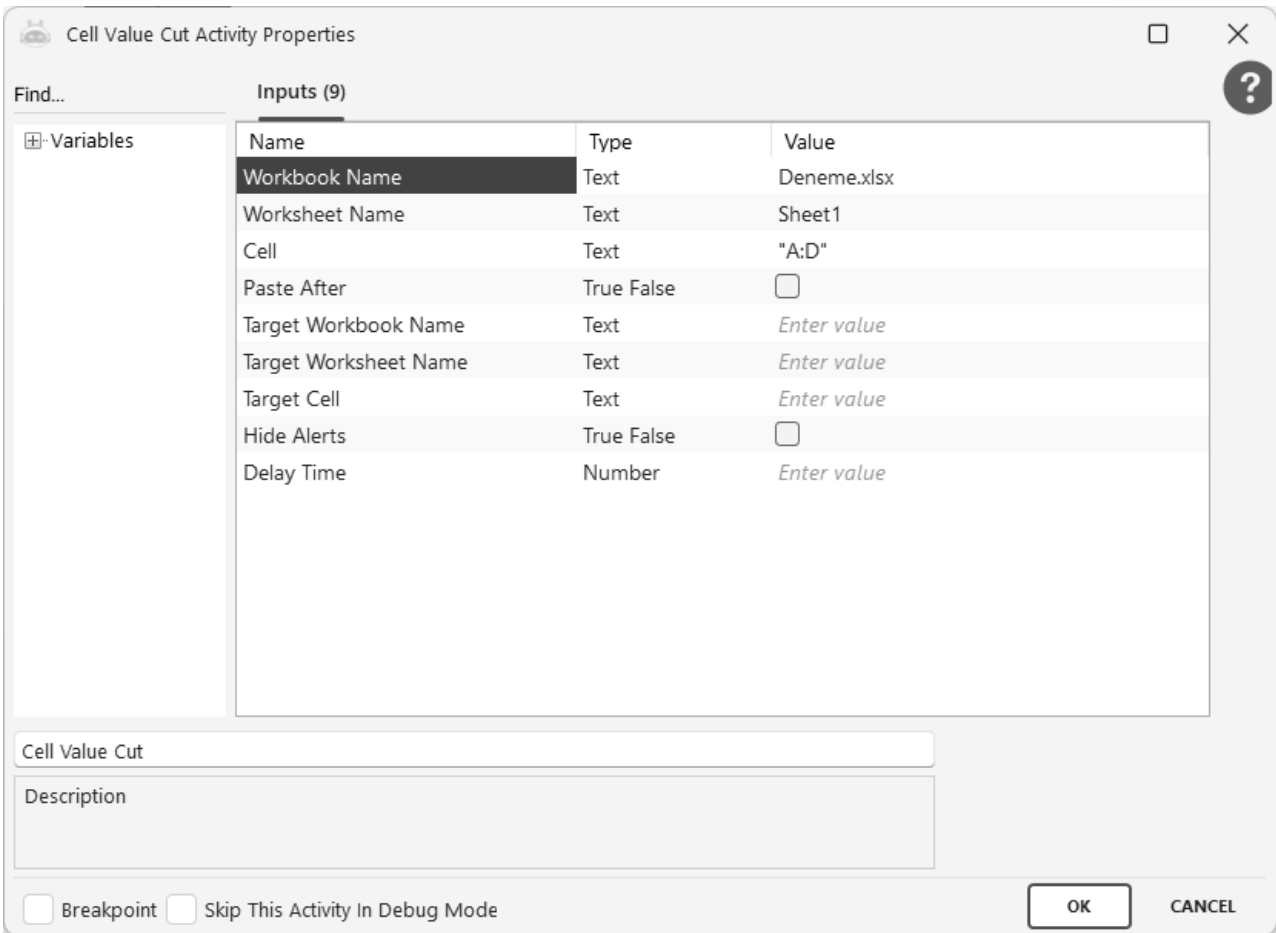
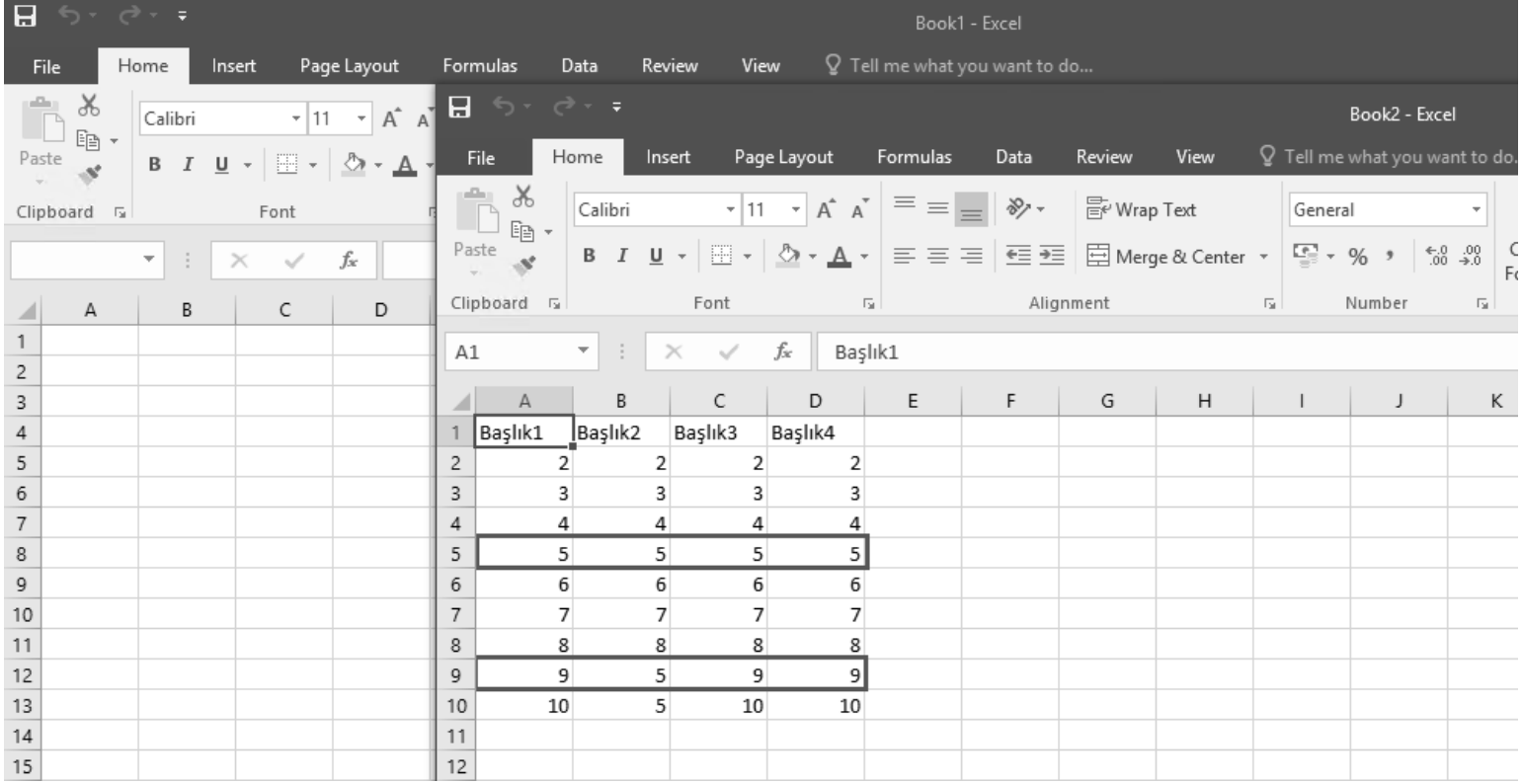
Find... ?

Inputs (9)		Name	Type	Value
Variables		Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
		Worksheet Name	Text	Sheet1
		Cell	Text	"A1:D10"
		Paste After	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
		Target Workbook Name	Text	Target.xlsx
		Target Worksheet Name	Text	Sheet1
		Target Cell	Text	"A1:D10"
		Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
		Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Cell Value Cut

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode



## 17.8 Cell Value Paste

Cell Value Paste aktivitesi, daha önce kopyalanmış veriyi Excel üzerinde belirli bir hücreye yapıştırmak için kullanılır. Bu aktivite sayesinde hem içerik hem de yapı korunarak veri transferi sağlanabilir.

The Cell Value Paste activity is used to paste previously copied data into a specific cell in an Excel file. This activity allows for data transfer while preserving both the content and structure. If needed, you can paste only the value of the copied cell, without transferring formulas or any background links—resulting in static data.

Kopyalama işlemi genellikle Cell Value Copy ya da Cell Value Cut aktiviteleriyle birlikte kullanılır. Yapıştırılacak hedef, Excel dosyasının adı (örneğin "Deneme.xlsx"), sayfa adı (örneğin "Sheet1"), ve yapıştırmanın yapılacağı hücre (örneğin "A1") olarak tanımlanır.

#### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak dosyanın adı. Örneğin, "rapor.xlsx".
- **Worksheet Name:** İşlem yapılacak çalışma sayfasının adı. Örneğin, "Sheet1".
- **Cell:** Verinin yapıştırılacağı hedef hücre.
- **Paste Values Only:** True olarak ayarlanırsa, yalnızca hücredeki görünür değer (örneğin formül sonucu) yapıştırılır. Formül veya bağlantı bilgileri aktarılmaz. False olarak bırakılırsa, hücredeki veri formülüyle birlikte yapıştırılır.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Bu aktivite çalışmadan önce mutlaka bir kopyalama işlemi yapılmış olmalıdır.
- Hücre adresi standart Excel formatında (A1, B3 vb.) yazılmalıdır.
- Paste Values Only seçimi, veri bağlantılarını istemediğiniz durumlarda aktif edilmelidir.
- Eğer yapıştırma başka bir Excel dosyasına yapılacaksa, her iki dosyanın da açık olması gerekir.
- Hide Alerts seçeneği, işlem sırasında çıkabilecek Excel uyarılarını otomatik olarak bastırır.

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	"Deneme.xlsx"
Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Cell	Text	"A1"
Paste Values Only	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

## 17.9 Cell Value Paste Special

Cell Value Paste Special aktivitesi, Excel'de veriyi farklı şekillerde yapıştırmanızı sağlar. Yani sadece değeri, sadece formülü, sadece biçimi veya hepsini birden yapıştırabilirsiniz. Ayrıca yapıştırırken toplama, çarpma gibi matematiksel işlemler de yapabilirsiniz.

The Cell Value Paste Special activity allows you to paste data in Excel in different ways. You can paste only the value, only the formula, only the formatting, or all of them together. Additionally, you can apply mathematical operations like addition or multiplication while pasting.

Bu, Excel'de sağ tıklayıp "Özel Yapıştır" dediğiniz menünün otomasyondaki karşılığıdır.

#### Kullanım Senaryoları

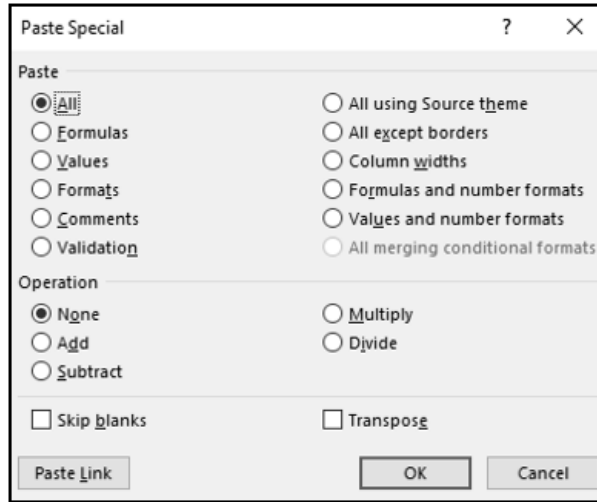
- Gelir tablosundaki formül sonuçlarını kopyalayıp, sunum sayfasına sadece değer olarak yapıştırmak.
- Başlıkların rengini ve yazı tipini değiştirmeden, içerik verisini güncellemek.
- Euro ile girilen ürün fiyatlarını TL'ye çevirmek için döviz kuru ile çarparak yapıştırmak.
- Eski veri setindeki dolu hücreleri yeni tabloya taşırken boş hücreleri atlamak.
- Yatay listelenmiş "Ocak-Aralık" aylarını dikey olarak yeniden yerleştirmek.
- Ürün açıklamalarını içeren hücre notlarını başka bir Excel'e taşımak.
- Yeni eklenen sayfanın sütun yapısını, referans şablonla aynı hale getirmek.

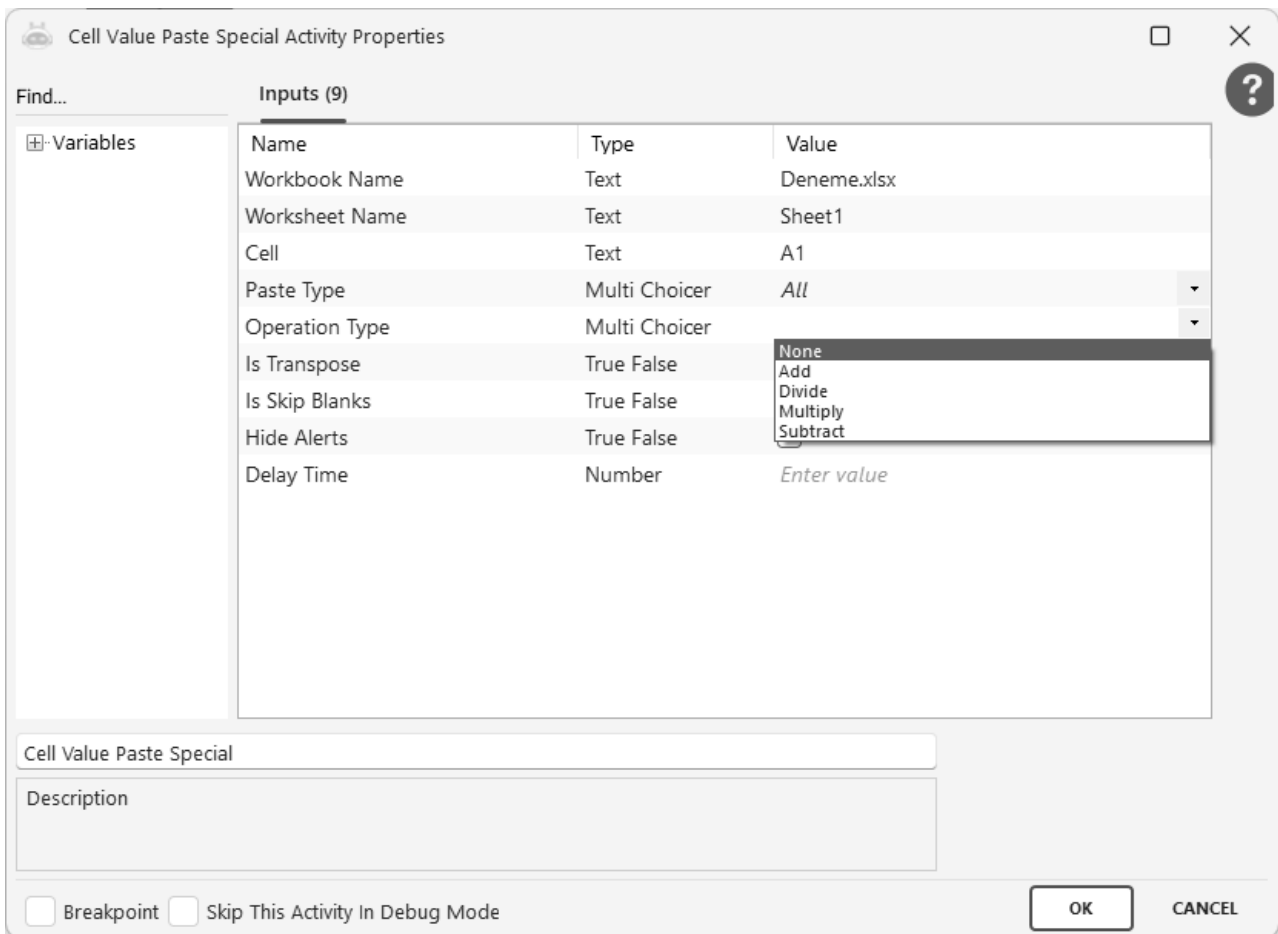
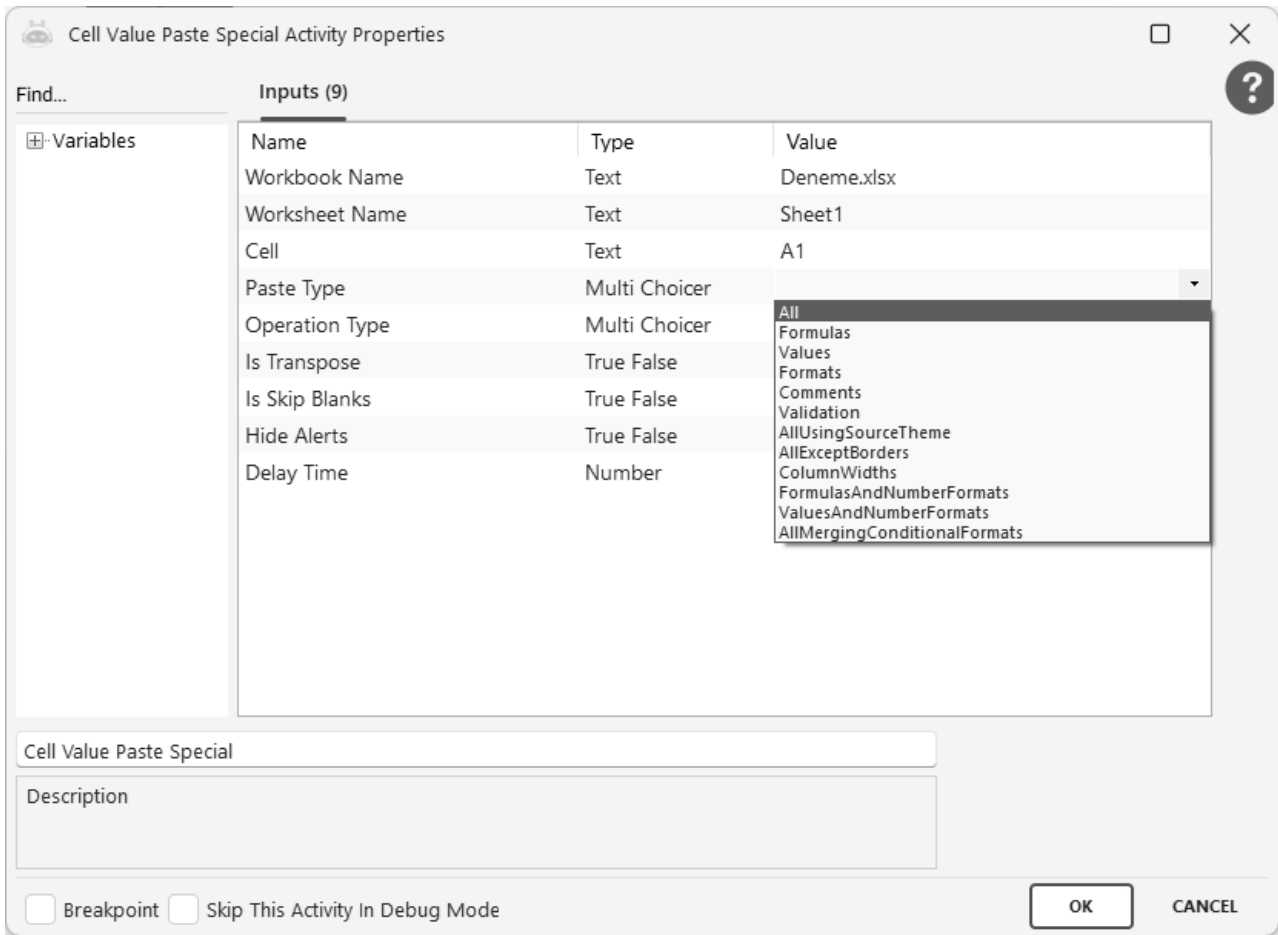
#### Parametreler

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak dosyanın adı. Örneğin, "Deneme.xlsx".
- **Worksheet Name:** İşlem yapılacak çalışma sayfasının adı. Örneğin, "Sheet1".
- **Cell:** Verinin yapıştırılacağı hedef hücre. Örneğin, "A1".
- **Paste Type:** Yapıştırılacak içerik türü. All, Values, Formulas, Formats, Comments, Validation vb. seçenekler bulunur.
- **Operation Type:** Yapıştırma sırasında yapılacak matematiksel işlem. None, Add, Subtract, Multiply, Divide.
- **Is Transpose:** True seçilirse satırlar sütun, sütunlar satır olarak yapıştırılır (transpose).
- **Is Skip Blanks:** True seçilirse boş hücreler atlanır, yapıştırılmaz.
- **Hide Alerts:** True seçilirse Excel uyarı pencereleri gizlenir.
- **Delay Time:** İşlem başlamadan önce beklenecek süre (saniye cinsinden).

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Paste Type ve Operation Type alanlarında geçerli bir seçenek seçilmelidir. Boş bırakılırsa sistem varsayılan olarak Paste Type = All, Operation Type = None değerlerini kullanır.
- Cell alanına yazılan hücre adresi Excel biçiminde ve doğru olmalıdır. Örnek: A1, B5, C3:D10 gibi. Hatalı adres girilirse yapıştırma işlemi başarısız olur.
- Kopyalanan veri hedef hücre aralığından büyükse, yapıştırma sırasında taşma olabilir. Bu nedenle kaynak ve hedef aralıklar arasında boyut uyumuna dikkat edilmelidir.
- Yapıştırılacak sayfa ve Excel dosyası önceden açılmış ve işlem yapılabilir durumda olmalıdır.
- Hide Alerts parametresi True olarak işaretlenmezse, Excel uyarı pencereleri otomasyonu durdurabilir. Özellikle büyük işlemlerde bu parametre aktif tutulmalıdır.
- Çok fazla veri ile çalışırken işlemin tamamlanması zaman alabilir. Bu durumda Delay Time parametresi ile kısa bir bekleme süresi eklenmesi önerilir.





## 17.10 Cell Value Read

Excel dosyasındaki belirtilen hücrede yer alan değeri okumak ve bu değeri bir değişkene aktarmak için kullanılır. Bu sayede okunan veri

senaryo içerisinde koşullu kontroller, karar yapıları veya başka işlemlerde kullanılabilir.

*The Cell Value Read activity is used to read the data in the specified cell. You can transfer the read data to a variable and use it in the scenario.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Excel'deki hücreden tarih, sayı, metin vb. bilgi çekmek
- Okunan değere göre karar verme (If koşulları vb.)
- Dinamik veri kontrolü veya yönlendirme yapmak
- Daha önce yazılmış bir değeri alıp başka bir alanda kullanmak
- Excel ile kullanıcıdan dolaylı veri almak

#### Parametreler:

- **Workbook Name** : Yazma işlemi yapılacak Excel dosyasının adı.
- **Worksheet Name** : İşlem yapılacak sayfa adı.
- **Cell** : Okuma işlemi yapılacak hücrenin adresi. (Örn: "A1", "C5")
- **Trim Cell Value** : Hücredeki verinin başındaki ve sonundaki boşlukları temizlemek için kullanılır. Varsayılan olarak genellikle true yapılması önerilir, çünkü veri kalitesini artırır.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Hücre adresi doğru ve geçerli bir aralıkta olmalıdır.
- Dosya açık değilse sistem tarafından açılır veya yol hatası alınabilir.
- Hücre boşsa boş string ("") döner.
- Sayısal veri de metin formatında alınır (dönüştürme yapılabilir).

Cell Value Read Activity Properties

Find... Inputs (6) Outputs (1)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Cell	Text	A1
Trim Cell Value	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

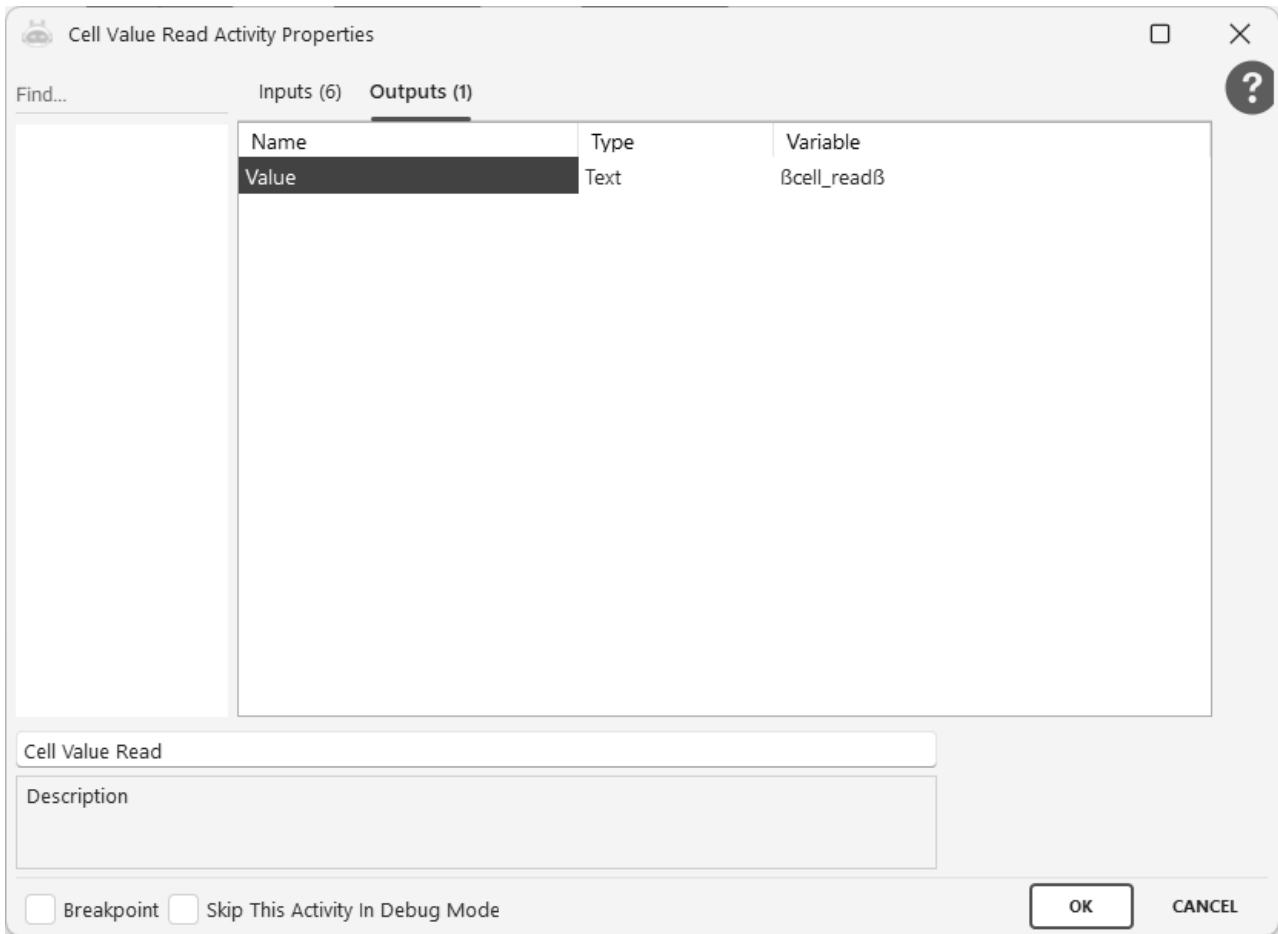
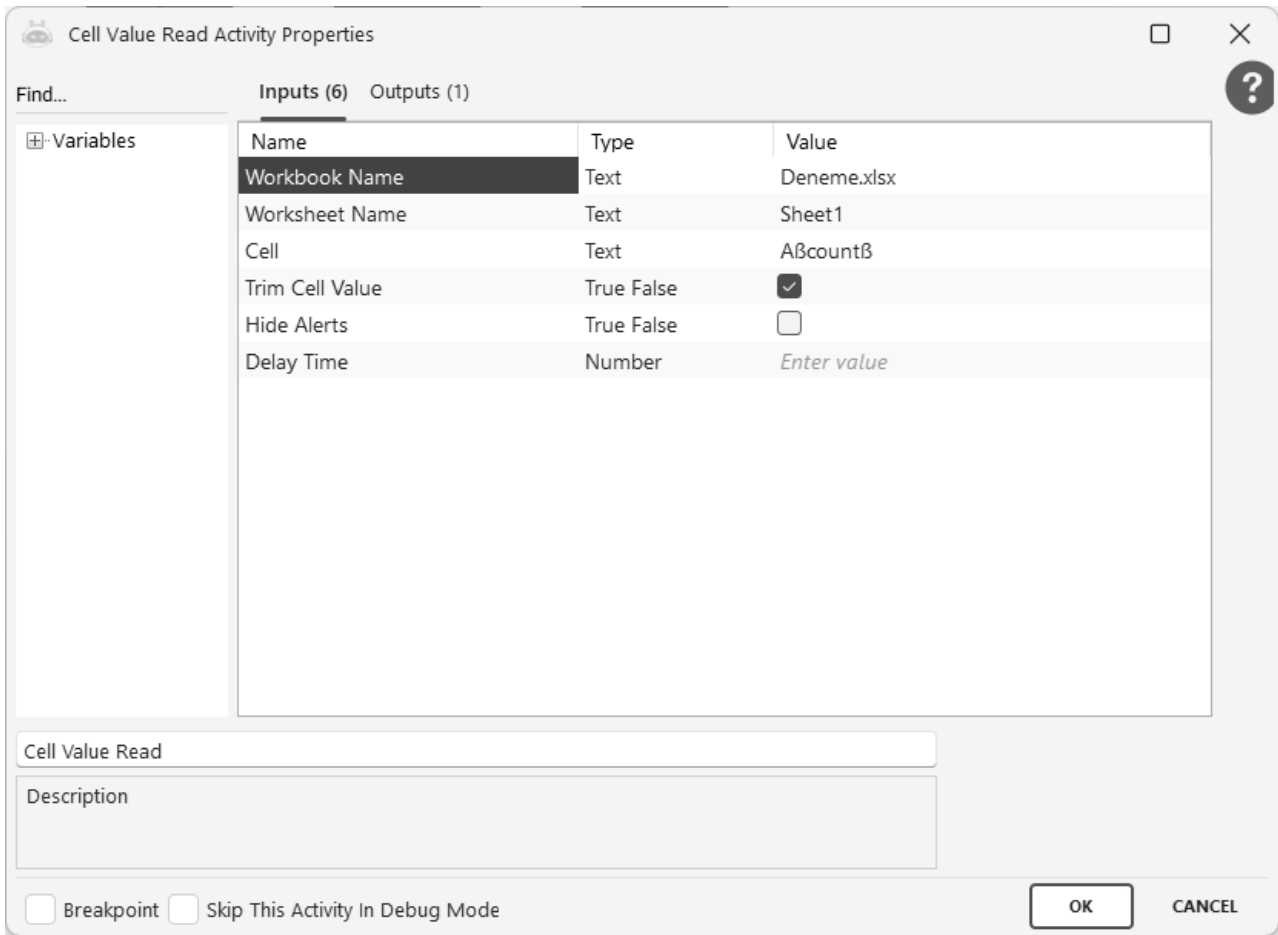
Cell Value Read

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Trim Cell Value satırı "True" olarak seçildiğinde, okunan verinin sağında veya solunda boşluklar varsa bu boşlukları silip değişkene aktarabilirsiniz.



## 17.11 Cell Value Write

Excel dosyasındaki belirli bir hücreye manuel değer ya da değişken üzerinden veri yazmak için kullanılır. Bu aktivite, veri güncelleme, çıktı

yazdırma ya da hesaplama sonucu yazma gibi senaryolarda kullanılır.

*Cell Value Write activity is used to enter data into the specified cell.*

### Kullanım Senaryoları:

- Excel raporlarına çıktı yazdırma
- Hücreye veri girişini manuel olarak gerçekleştirme
- Bir önceki adımdan elde edilen değerini hücreye aktarılması
- Hücreye hesaplama sonucu yazma (örneğin: Toplam tutar)

### Parametreler:

- **Workbook Name** : Yazma işlemi yapılacak Excel dosyasının adı.
- **Worksheet Name** : İşlem yapılacak sayfa adı.
- **Cell** : Yazma işlemi yapılacak hücrenin adresi. (Örn: "A1", "C5")
- **Value** : Hücreye yazılacak değer. Düz metin girilebilir veya bir değişken ( $\beta$ Variable  $1\beta$ ) seçilebilir.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Workbook Open aktivitesi ile dosya önceden açılmış olmalıdır.
- Hücre adresi doğru belirtilmelidir, aksi takdirde hata alınabilir.
- Değişken kullanılacaksa, değer ataması senaryo içinde daha önce yapılmış olmalıdır.

Cell Value Write Activity Properties

Find... Inputs (6)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Cell	Text	A1
Value	Text	"Test"
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Cell Value Write

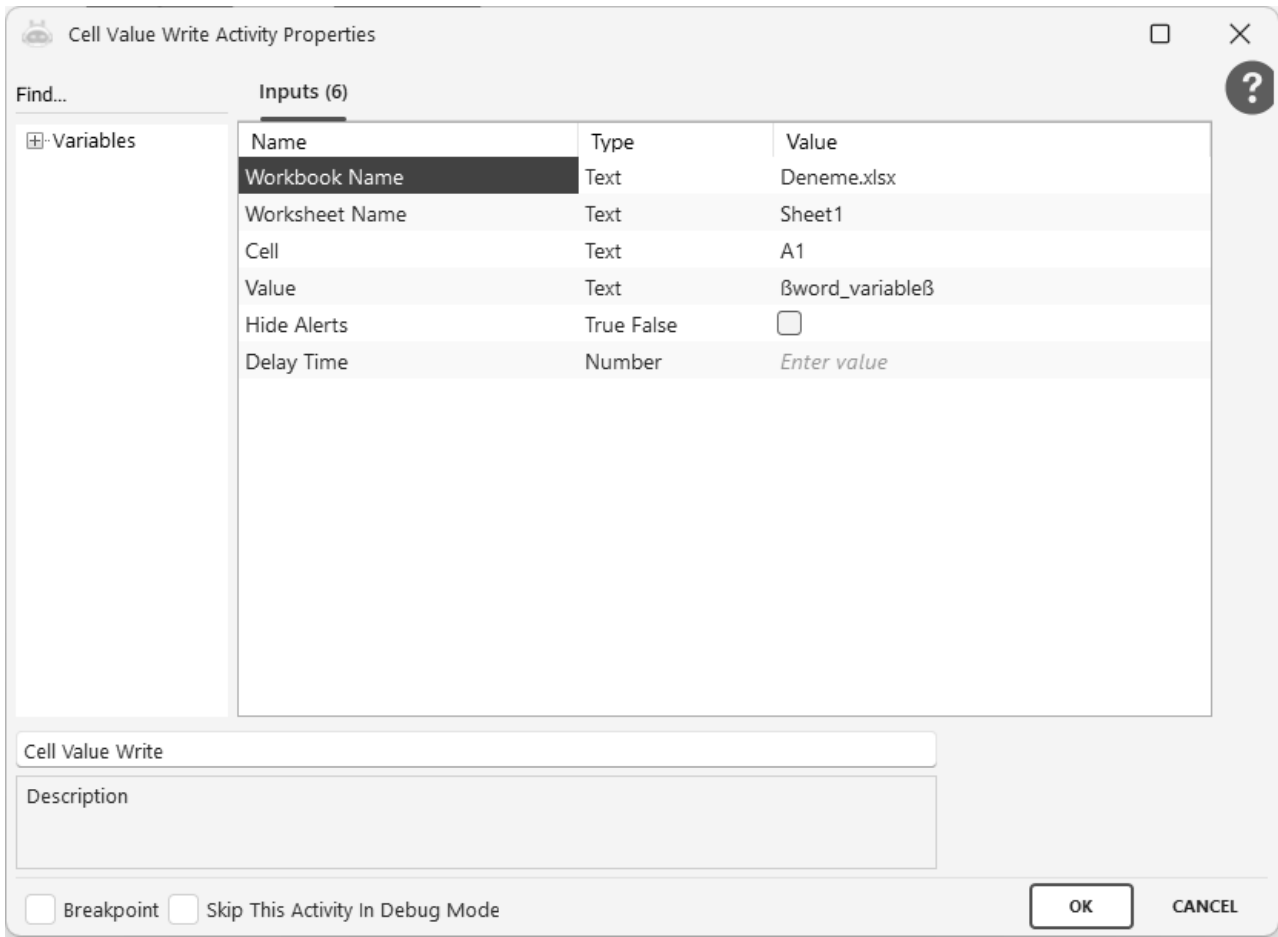
Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

### Değişkenle Kullanım Örneği:

- | Value |  $\beta$ Variable  $1\beta$  |
  - Bu yapı sayesinde kullanıcı girişi, hesap sonucu veya bir API'den gelen veri Excel dosyasına yazılabilir



## 17.12 Collection to Excel

Bir web sayfasında yer alan tabloyu, belirli bir tanımlayıcı (XPath, Element Id, Selector) yardımıyla tespit ederek, RPA senaryosu içinde kullanılabilir bir Collection değişkenine aktarmak için kullanılır.

*The Collection to Excel activity is used to convert the data in the collection variable into excel format. You need to enter the sheet name you want the Collection to be written into the Sheetname parameter, and the Collection variable you want to be written to the Collection parameter.*

### Kullanım Senaryoları:

- Döviz kuru, ürün listesi, sipariş verisi gibi dinamik tabloların sistemden çekilip koleksiyon haline getirilmesi
- Web scraping işlemlerinde tablo verilerinin otomasyonla toplanması
- Tablo verilerinin doğrudan Excel'e aktarılacak üzere hazırlanması
- Collection üzerinde filtreleme, arama, silme gibi işlemler yapılması
- Ekranda belirli bir HTML tablo elemanının okunması

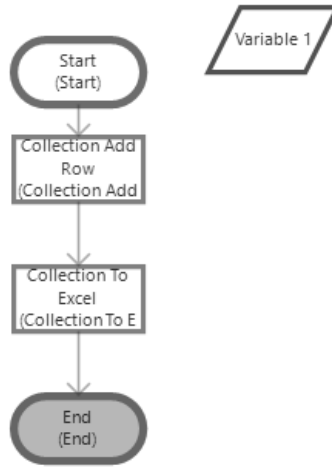
### Parametreler:

- **XPath:** Tablonun yer aldığı web ögesine ait xpath değeri (örn: "/html/body/div[1]/table")
- **Element Id:** Tabloya ait HTML id bilgisi (örn: "currencyTable")
- **Selector:** CSS selector ile hedef tabloyu belirtmek için kullanılır (örn: "table.data")
- **Implicit Wait:** Sayfa yüklenirken tabloyu beklemek için kullanılacak maksimum süre (saniye)
- **Wait For Async Timeout:** Tablo dinamik olarak yükleniyorsa bu süre kadar beklenir (saniye)
- **Trim Cell Value:** Hücrelerdeki boşlukları kırmak için kullanılır (true/false)
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce bekleme süresi (milisaniye)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- XPath, Element Id veya Selector seçeneklerinden sadece biri kullanılmalıdır. Üçü birden dolu olursa karışıklık yaşanabilir.
- XPath veya selector ifadesinin tabloda kesin olarak veri döndüreceğinden emin olunmalıdır.

- Oluşan collection yapısında satır ve sütunlar ayrı ayrı tanımlanır, sonrasında kolaylıkla Excel'e aktarılabilir.
- İlgili tablo yüklenmeden çalıştırılırsa boş veri alınır. Bu durumda Wait veya Implicity Wait parametresi kullanılmalıdır.



Collection Add Row Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Variables

Name	Type	Value
Input Collection	Collection	ßVariableß
Columns	Text	Ad;Soyad
Values	Text	A;B
Delay Time	Number	Enter value

Collection Add Row

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Collection To Excel Activity Properties

Find... **Inputs (8)**

Name	Type	Value
Collection	Collection	cell
Path	Text	C:
Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
File Name	Text	Deneme.xlsx
Hide Alerts	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Sheet Name	Text	Sheet1
Trim Cell Value	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Collection To Excel

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL

Collection Add Row Activity Properties

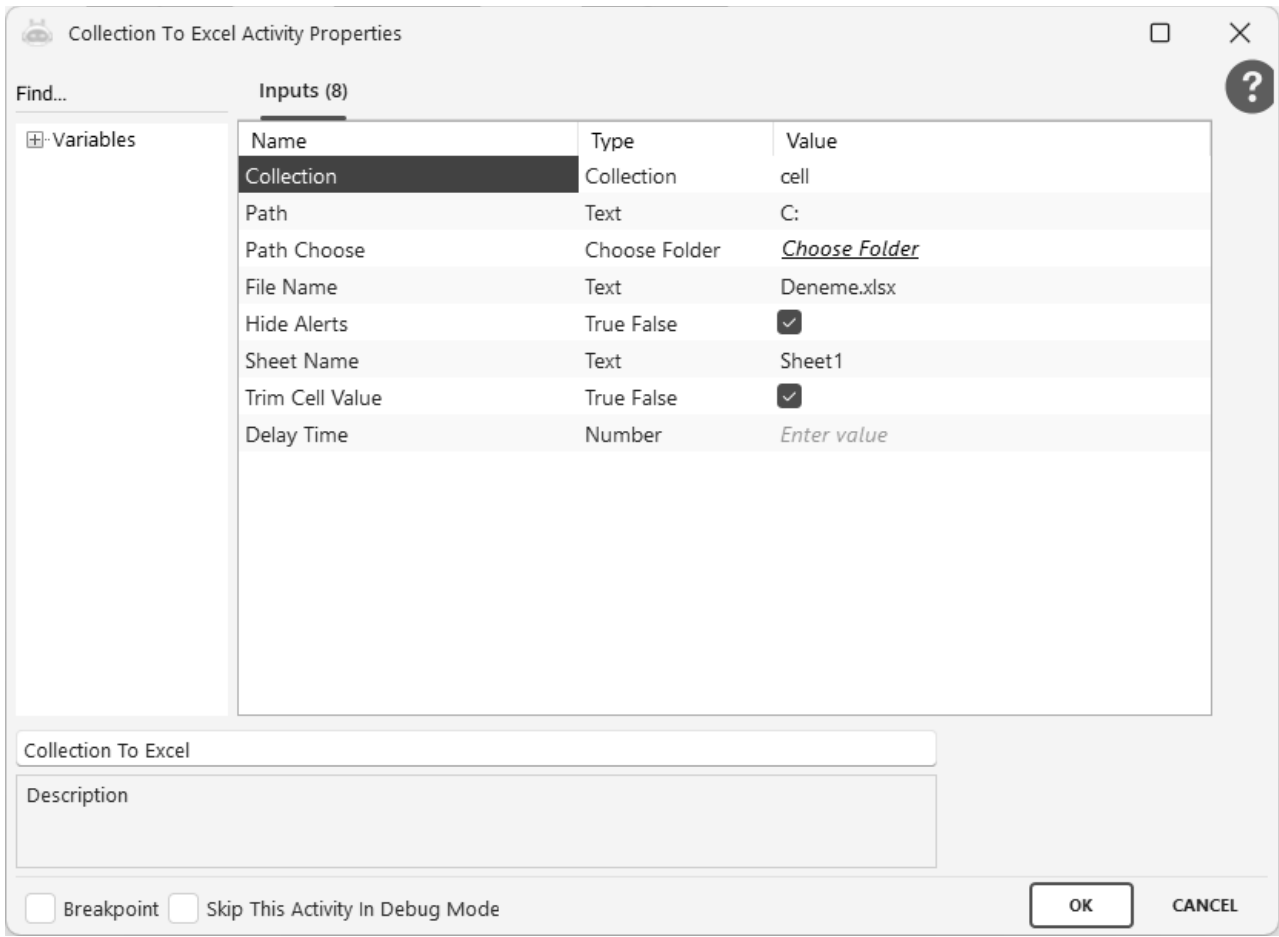
Find... **Inputs (4) Outputs (1)**

Name	Type	Value
Input Collection	Collection	βVariableβ
Columns	Text	Ad:Soyad
Values	Text	A: B
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Collection Add Row

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL



## 17.13 Collection Write Excel

Bu aktivite, bir collection değişkeninde tutulan verilerin, belirli bir Excel dosyasındaki belirli bir hücreye yazdırılmasını sağlar. Satır-satır ya da hücre-bazlı özel yazma işlemleri için kullanılır.

*This activity allows the data stored in a collection variable to be written into a specific cell of a designated Excel file. It is used for custom writing operations either row by row or cell by cell.*

### Kullanım Senaryoları:

- Formdan alınan kullanıcı verilerini doğrudan Excel'e yazdırmak
- Web veya SAP ekranlarından toplanan verileri Excel üzerinde ilgili alanlara yerleştirmek
- Collection'dan gelen veriyle dinamik Excel şablonlarını güncellemek
- Farklı kaynaklardan gelen verileri tek bir Excel formatında birleştirmek

### Parametreler:

- **Collection:** Excel'e yazdırılacak verilerin bulunduğu collection tipi değişken
- **Path:** Excel dosyasının tam yolu (örneğin: C:\Dosyalar\Rapor.xlsx)
- **Path Choose:** Excel dosyasının kaydedileceği klasörü seçmenizi sağlar
- **File Name:** Excel dosyasının adıdır (örnek: "Çıktı.xlsx")
- **Sheet Name:** Verinin yazdırılacağı sayfa adı (örnek: "RaporSayfasi")
- **Hide Alerts:** Excel uyarılarını gizleyip gizlemeyeceğinizi belirtir (true/false)
- **Trim Cell Value:** Yazdırılan verilerin başındaki/sonundaki boşlukların kırılıp kırılmayacağını belirler
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce bekleme süresi (milisaniye cinsinden)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Excel dosyası açıkken yazma işlemi yapılamaz, öncesinde dosya kapalı olmalıdır
- Sheet adı hatalı girilirse veri yazılmaz, hata alınabilir

- Çok büyük collection'larda performans için Hide Alerts true olarak ayarlanmalıdır
- Dosya yolu (Path) ve dosya adı (File Name) birlikte doğru girilmelidir; aksi takdirde kayıt işlemi gerçekleşmez



Excel To Collection Activity Properties

Find... Inputs (8) Outputs (2)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Workbook Path	Choose File	<u>Choose File</u>
Password	Text	<i>Enter value</i>
Worksheet Name	Text	Sheet1
Has Header	True False	<input type="checkbox"/>
Column Range	Text	A:D
Trim Cell Value	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Excel To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Excel To Collection Activity Properties

Find... Inputs (8) **Outputs (2)**

Name	Type	Variable
Excel Data Set	Collection	data_collection
Last Index	Number	Select variable

Excel To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 1 Activity Properties

Find... **Collection**

Variables

	Column1	Column2	Column3	Column4
▶ 0	Döviz KoduCurrency Code	BirimUnit	Döviz CinsiCurrency	Döviz AlışForex Buying
1	&nbsp; USD/TRY	1	ABD DOLARI	39,9019
2	&nbsp; AUD/TRY	1	AVUSTRALYA DOLARI	25,8739
3	&nbsp; DKK/TRY	1	DANİMARKA KRONU	6,2668
4	&nbsp; EUR/TRY	1	EURO	46,8302
5	&nbsp; GBP/TRY	1	İNGİLİZ STERLİNİ	54,1912
6	&nbsp; CHF/TRY	1	İSVİÇRE FRANGI	49,9624
7	&nbsp; SEK/TRY	1	İSVEÇ KRONU	4,171
8	&nbsp; CAD/TRY	1	KANADA DOLARI	29,1608
9	&nbsp; KWD/TRY	1	KUVEYT DİNARI	129,9549
10	&nbsp; NOK/TRY	1	NORVEÇ KRONU	3,9308
11	&nbsp; SAR/TRY	1	SUUDİ ARABİSTAN RİYALİ	10,6394
12	&nbsp; JPY/TRY	100	JAPON YENİ	27,3915
13	&nbsp; BGN/TRY	1	BULGAR LEVASI	23,8091
14	&nbsp; RON/TRY	1	RUMEN LEYİ	9,1969

data\_collection Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Collection Write Excel Activity Properties

Find... Inputs (9)

Name	Type	Value
Collection	Collection	Bdata_collection8
Workbook Path Text	Text	C:\New_folder\Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Workbook Path	Choose File	<a href="#">Choose File</a>
Cell Reference	Text	"A:D"
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Trim Cell Value	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Remove Header	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Collection Write Excel

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

	A	B	C	D
1	Döviz Kodu	Birim	Döviz Cinsi	Döviz Alış
2	USD/TRY	1	ABD DOLARI	399.019
3	AUD/TRY	1	AVUSTRALYA DOLARI	258.739
4	DKK/TRY	1	DANİMARKA KRONU	62.668
5	EUR/TRY	1	EURO	468.302
6	GBP/TRY	1	İNGİLİZ STERLİNİ	541.912
7	CHF/TRY	1	İSVİÇRE FRANGI	499.624
8	SEK/TRY	1	İSVEÇ KRONU	4.171
9	CAD/TRY	1	KANADA DOLARI	291.608
10	KWD/TRY	1	KUVEYT DİNARI	1.299.549
11	NOK/TRY	1	NORVEÇ KRONU	39.308
12	SAR/TRY	1	SUUDİ ARABİSTAN RİYALİ	106.394
13	JPY/TRY	100	JAPON YENİ	273.915
14	BGN/TRY	1	BULGAR LEVASI	238.091
15	RON/TRY	1	RUMEN LEYİ	91.969
16	RUB/TRY	1	RUS RUBLESİ	0,50441
17	CNY/TRY	1	ÇİN YUANI	55.313
18	PKR/TRY	1	PAKİSTAN RUPİSİ	0,13965
19	QAR/TRY	1	KATAR RİYALİ	108.863
20	KRW/TRY	1	GÜNEY KORE WONU	0,02897
21	AZN/TRY	1	AZERBAYCAN YENİ MANATI	233.402
22	AED/TRY	1	BİRLEŞİK ARAP EMİRLİKLERİ DİRHEMİ	108.026

## 17.14 Column Auto Fit

Column Auto Fit aktivitesi, belirtilen Excel dosyasındaki bir veya birden fazla sütunun genişliğini, hücre içeriğine göre otomatik olarak ayarlamak için kullanılır.

*The Column Auto Fit activity is used to automatically adjust the width of one or more columns in an Excel file based on their content.*

Bu aktivite ile hem tek bir sütun hem de bir sütun aralığı (örneğin A veya A:E) biçimlendirilerek içerikler kesilmeden gösterilebilir.

This activity can format a single column or a range (e.g., A or A:E) so that the contents are fully visible.

#### Parametreler:

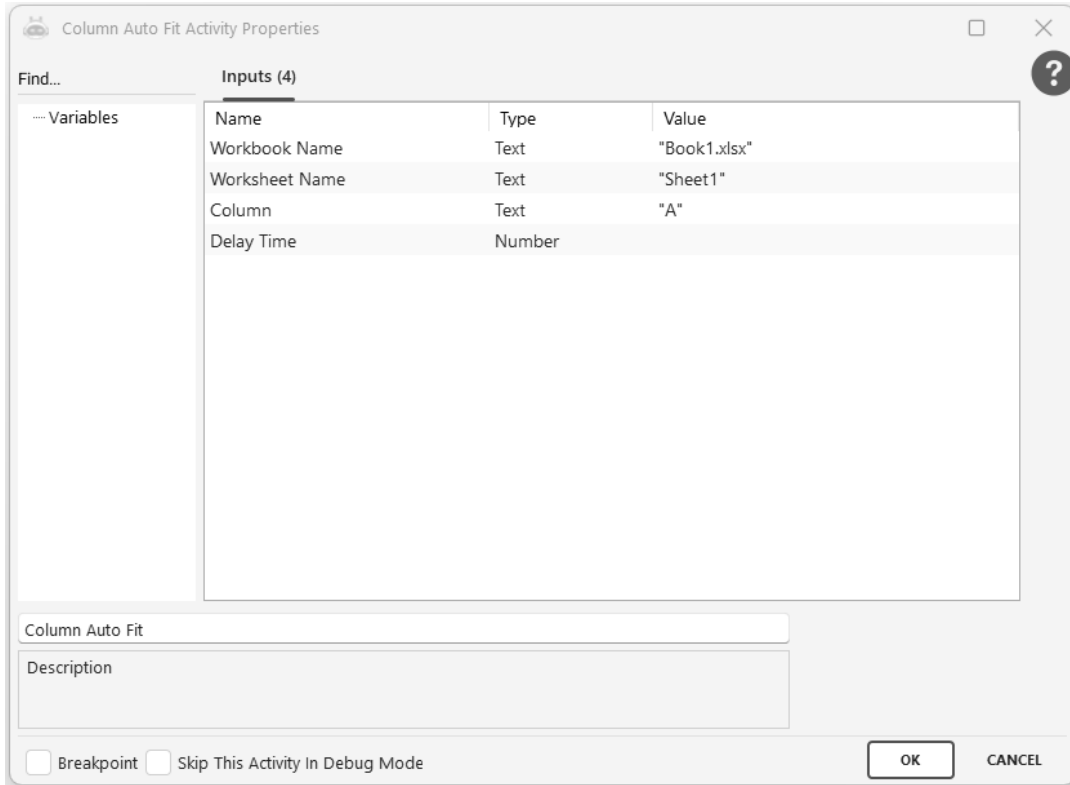
- **Workbook Name:** İşlem yapılacak dosyanın adı. Örneğin, "rapor.xlsx".
- **Worksheet Name:** İşlem yapılacak çalışma sayfasının adı. Örneğin, "Sheet1".
- **Column:** İşlem yapılacak sütun. "A"

#### Kullanım Senaryoları:

- Hücredeki metinlerin sütuna sığacak şekilde otomatik olarak genişletilmesi
- Raporlama sırasında okunabilirlik ve düzen açısından uygun sütun genişliği sağlamak
- Otomatik oluşturulan tablolarda manuel müdahaleye gerek kalmadan görsel düzen sağlamak

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Workbook Name ve Worksheet Name doğru girilmeli, aksi halde hedef sayfa bulunamaz.
- Column alanı geçerli bir sütun harfi veya aralığı içermelidir. (örneğin: A, B, A:E)
- Geniş sütun aralıklarında işlem süresi artabileceğinden Delay Time parametresi ile kısa bir bekleme eklenebilir.
- Bu aktivite sadece görünümü etkiler, verinin içeriğinde değişiklik yapmaz.



Column Auto Fit Activity Properties

Find... Inputs (4)

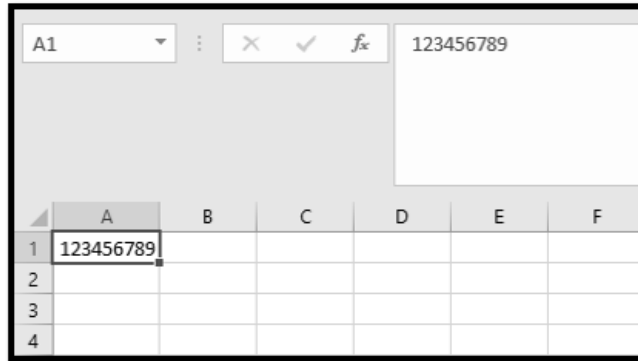
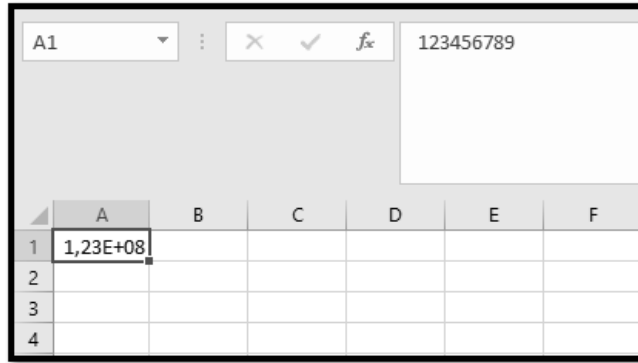
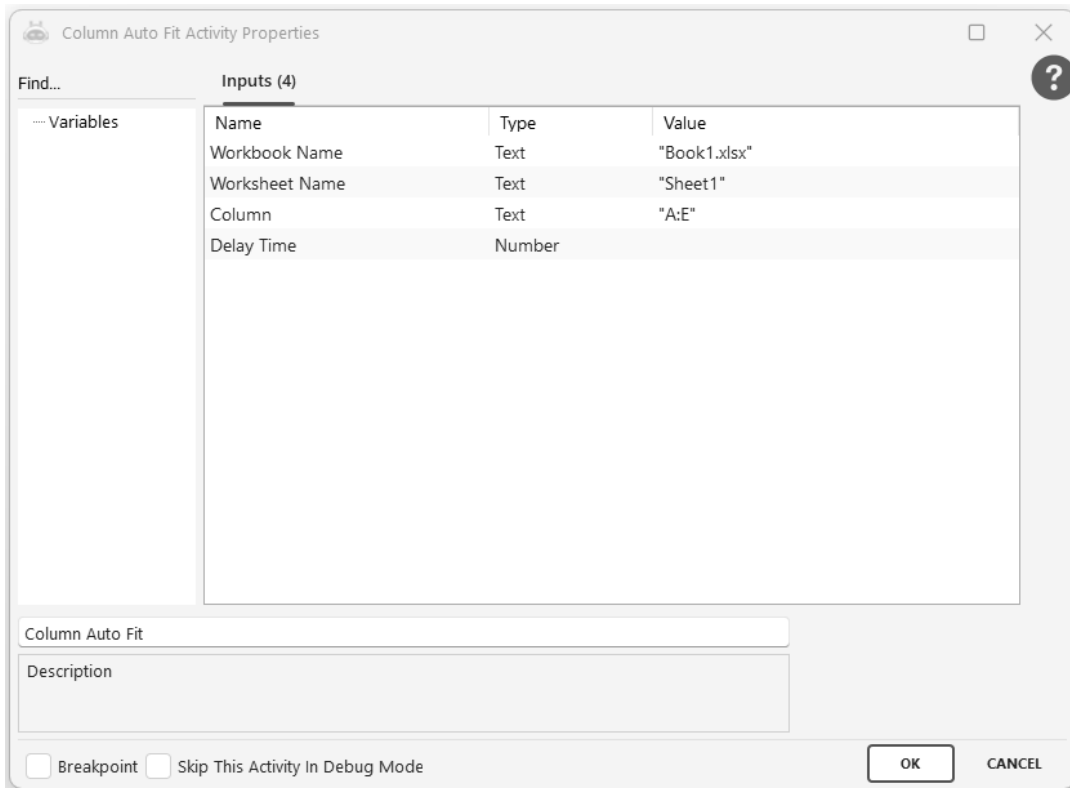
Name	Type	Value
Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Column	Text	"A"
Delay Time	Number	

Column Auto Fit

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 17.15 Column Delete

Column Delete aktivitesi, Excel dosyasında belirtilen bir ya da birden fazla sütunu silmek için kullanılır. Otomasyon senaryolarında gereksiz veya işlenmeyecek sütunların kaldırılmasıyla veri sadeleştirilmesi ve işlem hızlandırması sağlanır.

*Column Delete activity is used to delete the specified column or columns.*

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Silme işlemi yapılacak Excel dosyasının adı

- **Worksheet Name:** Silme işleminin uygulanacağı sayfa adı
- **Column:** Silinecek sütun(lar). Tek bir sütun için örnek: "C", birden fazla için: "A:E"

Column Delete Activity Properties
□ ×

Find...
Inputs (5)
?

Variables

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column	Text	"B;G;H:H"
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Column Delete

Description

Breakpoint
 Skip This Activity In Debug Mode
OK
CANCEL

## 17.16 Column Sort

Column Sort aktivitesi, Excel dosyasında belirtilen sütundaki verileri sıralamak için kullanılır. Sıralama işlemi artan (A'dan Z'ye / küçükten büyüğe) ya da azalan (Z'den A'ya / büyükten küçüğe) şekilde gerçekleştirilebilir. Bu aktivite, özellikle raporlama, analiz ve veri temizleme adımlarında kolaylık sağlar.

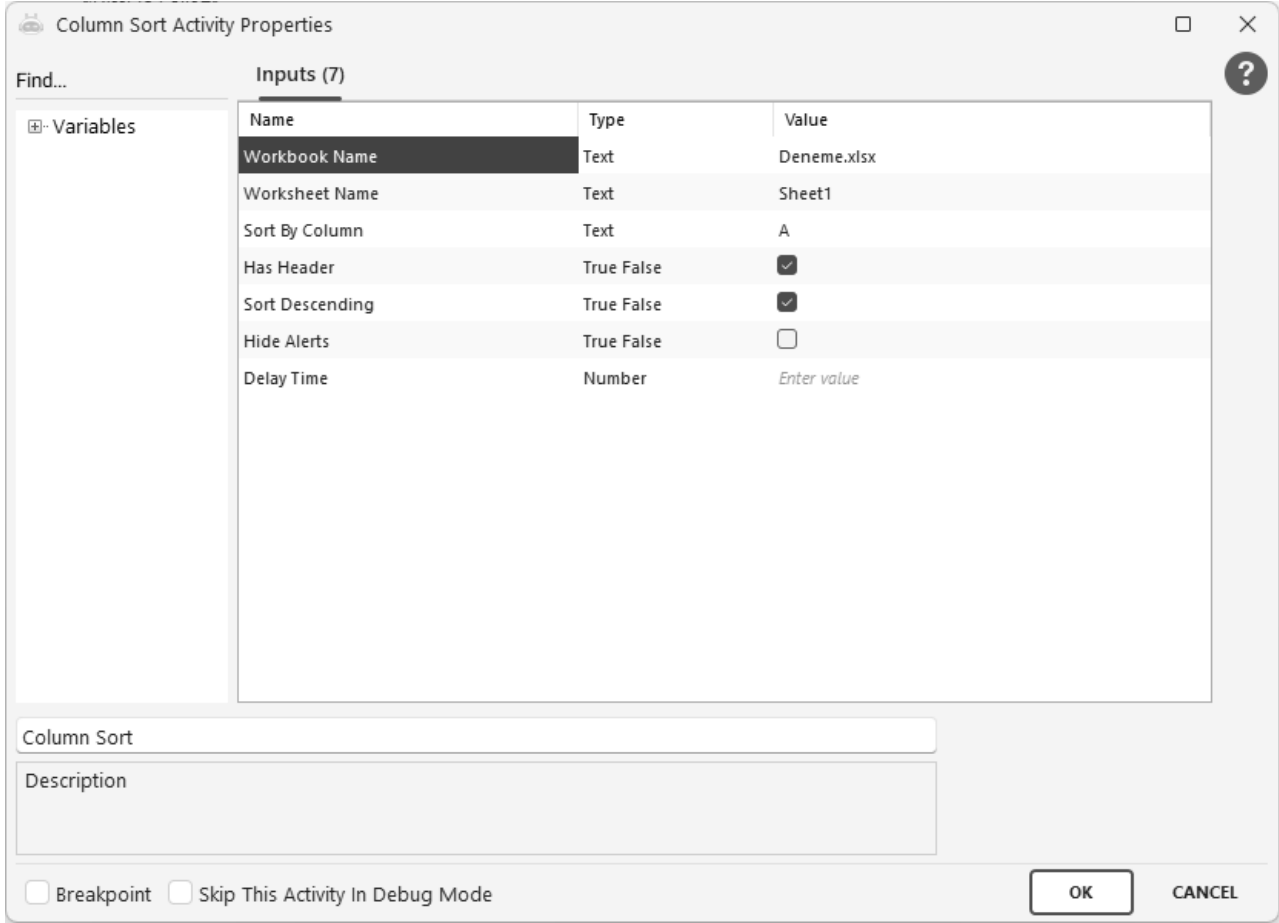
*With the Column Sort activity, you can use the values in the specified column to sort from A to Z, Z to A, or smallest to largest, or largest to smallest. You can sort in descending order when the Sort Descending row is selected as "True", and ascending when it is left as "False". If the column you want to sort has a header and you want it to be fixed, the Has Header line should be selected as "True".*

### Kullanım Senaryosu:

- Bir satış raporunda, "Tutar" sütunu büyükten küçüğe sıralanarak en çok satış yapılan kayıtların en üstte yer alması sağlanabilir.

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı
- **Worksheet Name:** Sıralama yapılacak sayfa adı
- **Sort By Column:** Hangi sütunun sıralanacağı (örnek: "A" ya da "C")
- **Has Header:** Sıralanacak sütunun başlık içerip içermediğini belirtir (True/False)
- **Sort Descending:** Azalan sırada sıralamak için "True", artan için "False"



## 17.17 Create Pivot Table

Verileri özetlemek, karşılaştırmak ve analiz etmek amacıyla, belirtilen veri aralığından yeni bir pivot tablo oluşturur.

*This activity creates a new pivot table from the specified data range in order to summarize, compare, and analyze the data.*

### Kullanım Senaryoları:

- Satış, maliyet, performans gibi verileri özetleyip analiz etmek
- Ham verilerden okunabilir pivot raporlar üretmek
- Otomasyonla güncellenen pivot raporlar oluşturmak
- Alanlara göre gruplama, filtreleme ve hesaplama yapmak

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Excel dosyasının adı (örnek: Rapor.xlsx)
- **Worksheet Name:** Kaynak verilerin bulunduğu sayfa adı (örnek: VeriSayfasi)
- **Column Range:** Pivot için veri aralığı (örnek: A1:D100)
- **Pivot Table Sheet Name:** Pivot tablonun oluşturulacağı sayfa (örnek: PivotSayfa)
- **Existing Worksheet:** Mevcut bir sayfaya yazılacaksa seçilir (örnek: True)
- **Pivot Location:** Pivot tablonun başlayacağı hücre (örnek: A1)
- **Pivot Rows:** Satır etiketleri olacak alan adları (örnek: Ürün)
- **Pivot Columns:** Sütun başlıkları olacak alan adları (örnek: Yıl)
- **Pivot Filters:** Filtre olarak kullanılacak alan adları (örnek: Bölge)
- **Pivot Data Field And Function:** Özetlenecek alan ve fonksiyon (örnek: Tutar|Sum)
- **Move Sum Values To Column:** Özet değerini sütuna mı yazılacağını belirtir (örnek: True)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler

- Workbook Name, Worksheet Name ve Column Range alanları eksiksiz ve doğru girilmelidir. Column Range (örneğin: A1:F500) doğru ve eksiksiz belirtilmelidir.
- Pivot Table Sheet Name, pivot tablonun yerleştirileceği yeni veya mevcut sayfanın adıdır.
- Existing Worksheet işaretliyse pivot tablo mevcut bir sayfaya eklenir, işaretli değilse yeni bir sayfa oluşturulur.
- Pivot Location, pivot tablonun başlayacağı hücreyi belirtmelidir (örneğin: A1).
- Pivot Rows, Columns ve Filters alanları mevcut başlıklarla birebir eşleşmelidir.
- Pivot Data Field And Function alanına ölçü alınacak sütun ve işlev, SütunAdı|Fonksiyon formatında yazılmalıdır (örnek: Amount|SUM).
- Pivot Data Field And Function alanına aşağıdaki fonksiyonlar tam ve eksiksiz şekilde yazılmalıdır: Average, Count, CountNums, DistinctCount, Max, Min, Product, Stdev, Stdevp, Sum, Unknown, Var, Varp
- Eğer Pivot Columns alanında hesaplama (values) varsa, Move Sum Values To Column True olarak işaretlenmelidir.
- Eğer Pivot Rows alanında hesaplama (values) varsa, Move Sum Values To Column False olarak bırakılmalıdır.
- Veri hacmi büyükse işlem süresi uzayabilir. Gerekirse Delay Time alanına saniye cinsinden bekleme süresi girilerek işlem araları yavaşlatılabilir.

Create Pivot Table Activity Properties

Find... **Inputs (12)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Column Range	Text	"A:G"
Pivot Table Sheet Name	Text	"Pivot Tablo"
Existing Worksheet	True False	<input type="checkbox"/>
Pivot Location	Text	Enter value
Pivot Rows	Text	"Rep;Item"
Pivot Columns	Text	"Region"
Pivot Filters	Text	"OrderDate"
Pivot Data Field And Function	Text	"Units-Sum;Total-Count"
Move Sum Values To Column	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Create Pivot Table

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Filters	Columns
OrderDate	Region
	Σ Values
Rows	Σ Values
Rep	Sum of Units
Item	Count of Total

## 17.18 Custom Auto Filter

Custom Auto Filter aktivitesi, Excel'deki bir sütuna özel filtreleme koşulları uygulamak için kullanılır. Belirtilen sütunda, iki filtre değeri arasında karşılaştırma yapılabilir ve bu karşılaştırmalar veya (AND), ya da (OR) mantığıyla birleştirilebilir.

The Custom Auto Filter activity is used to apply specific filtering conditions to a column in Excel. Within the specified column, two filter values can be compared, and these comparisons can be combined using **AND** or **OR** logic.

#### Parametreler:

- **Workbook Name** : Filtreleme işleminin yapılacağı Excel dosyasının adıdır.Örnek: "Book1.xlsx"
- **Worksheet Name** : İşlem yapılacak çalışma sayfasının adıdır.Örnek: "Sheet1"
- **Column Number** : Filtre uygulanacak sütunun numarasıdır (1 = A sütunu, 2 = B sütunu...).Örnek: "1"
- **First Filter Value** : Uygulanacak ilk filtre değeri.Örnek: "89" → bu değere göre karşılaştırma yapılır.
- **First Operator** : İlk filtre için kullanılacak karşılaştırma operatörüdür.
- **And Or** : İkinci filtreyle olan ilişkiyi belirler.
  - Seçenekler: And → her iki filtre de geçerli olmalı.Or → filtrelerden biri geçerli olması yeterlidir
- **Second Filter Value** : (Varsa) ikinci filtreleme için kullanılacak değer.Örnek: "92"
- **Second Operator** : (Varsa) ikinci filtre değeri için karşılaştırma operatörü.Yukarıdakiyle aynı seçenekleri içerir.

Bu aktivite sayesinde hücrelerdeki veriler aşağıdaki filtreleme seçeneklerine göre süzülür:

- Equals: Eşittir
- Does Not Equal: Eşit değildir
- Is Greater Than: Büyüktür
- Is Greater Than or Equal to: Büyük ya da eşittir
- Is Less Than: Küçüktür
- Is Less Than or Equal to: Küçük ya da eşittir
- Begins With: Şununla başlar
- Does Not Begin With: Şununla başlamaz
- Ends With: Şununla biter
- Does Not End With: Şununla bitmez
- Contains: İçerir
- Does Not Contain: İçermez

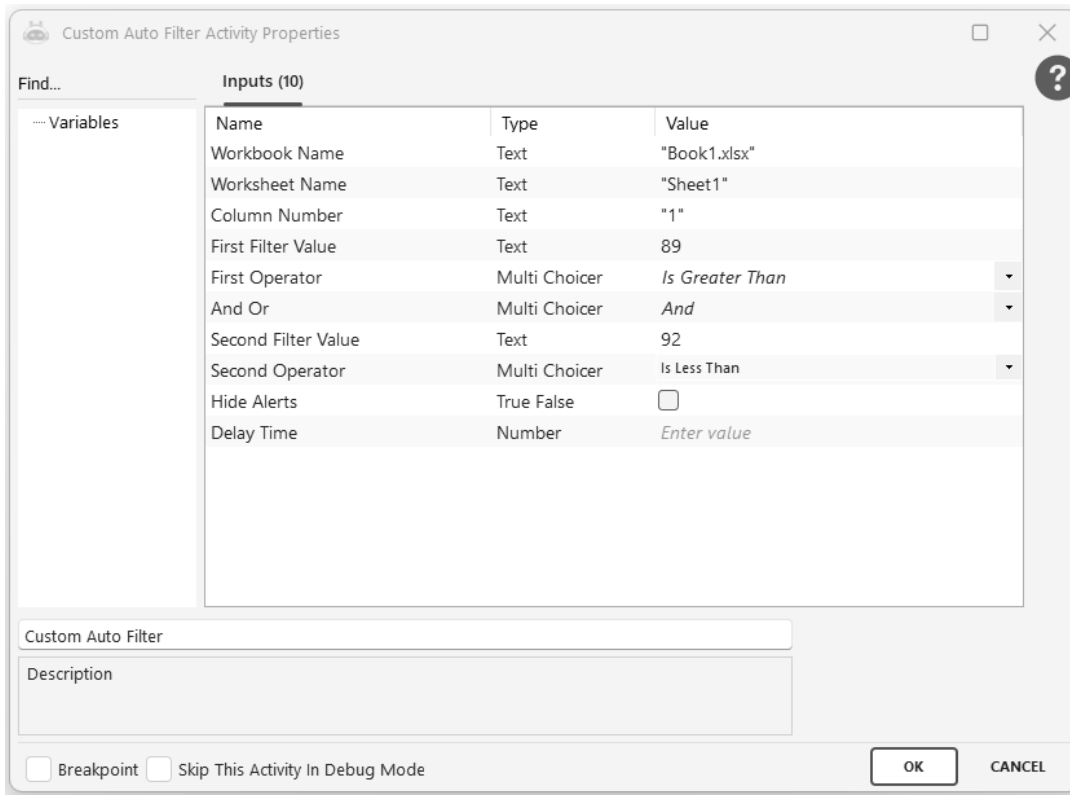
Bu operatörlerden biri veya ikisi birlikte kullanılarak veri üzerinde detaylı filtreleme yapılabilir.

#### Kullanım senaryoları:

- Belirli bir değer üzerinde ve altında kalan verileri aralık olarak filtrelemek (örneğin:  $89 < \text{değer} < 92$ )
- Belirli anahtar kelimeyi içeren hücreleri veya belirli karakterle başlayan/sona eren verileri bulmak
- Karar yapılarıyla koşullu veri raporlaması veya temizlik işlemleri yapmak
- Dinamik filtreleme ile kullanıcıdan alınan girdilere göre listeyi filtrelemek

#### Dikkat edilmesi gerekenler

- Workbook Name ve Worksheet Name doğru ve eksiksiz girilmelidir.
- Column Number alanı sayısal olarak sütun sırasını temsil eder. (örneğin: 1 = A sütunu)
- First Filter Value ve Second Filter Value alanlarına filtreleme yapılacak değerler girilmelidir.
- First Operator ve Second Operator alanlarında yukarıdaki filtreleme seçeneklerinden biri seçilmelidir.
- And Or alanı, iki filtreyi nasıl bağlayacağını belirler:
  - **And**: Her iki koşul da sağlanmalı
  - **Or**: Koşullardan biri sağlanması yeterli
- İkinci filtre değeri kullanılmıyorsa yalnızca bir filtreyle de işlem yapılabilir.
- Veri tipi ile filtre tipi uyumlu olmalıdır. (sayısal veri ile Is Greater Than gibi)
- Geniş veri aralıklarında işlem öncesi Delay Time ile bekleme süresi eklenmesi önerilir.



## 17.19 Custom Sort

Custom Sort aktivitesi, Excel dosyasında belirli bir hücre aralığında hücre değeri, hücre rengi veya yazı rengi kriterlerine göre gelişmiş sıralama yapmanızı sağlar. Bu aktivite, sadece metin ya da sayısal sıralama değil, görsel bazlı sıralama senaryolarını da destekler.

*With the Custom Sort Activity, you can sort through the Cell Values, Cell Color and Font Color options according to a certain range. Sort Descending or Bottom parameter works as "True" by default. Sorting takes place from smallest to largest. If you want to perform the sorting process from largest to smallest, the Sort Descending or Bottom line must be selected.*

### Kullanım Senaryosu:

- Örneğin satış listesinde, yüksek satışları yeşil, düşük satışları kırmızıya boyadıysanız; hücre rengine göre sıralayıp en yüksek satışları üste getirebilirsiniz.

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı
- **Worksheet Name:** Sıralama yapılacak sayfa adı
- **Column Range:** Sıralama yapılacak hücre aralığı (örnek: "A2:C22")
- **Column Name:** Sıralama yapılacak sütun (örnek: "A")
- **Sort On:** Sıralama türü
  - Cell Values: Hücre içeriğine göre
  - Cell Color: Hücre rengine göre
  - Font Color: Yazı rengine göre
- **Sort Descending Or Bottom:** Sıralama yönü (True: Büyükten küçüğe veya alt kısımda)
- **Color:** Renk bazlı sıralama yapılacaksa kullanılacak renk
- **Sort By Multi:** Çoklu sıralama yapılacaksa ilk öncelik
- **Sort Type Multi:** Çoklu sıralama türü
- **Order Multi:** Çoklu sıralama sırası
- **Has Header:** Başlık satırı varsa True seçilmelidir

Custom Sort Activity Properties

Find... ?

**Inputs (13)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Range	Text	"A2:C22"
Column Name	Text	A
Sort On	Multi Choicer	Cell Values
Sort Descending Or Bottom	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Color	Colors	<u>Color Picker</u>
Sort By Multi	Text	Enter value
Sort Type Multi	Text	Enter value
Order Multi	Text	Enter value
Has Header	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Custom Sort

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL

Custom Sort Activity Properties

Find... ?

**Inputs (13)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Range	Text	"A2:C22"
Column Name	Text	B
Sort On	Multi Choicer	Cell Values
Sort Descending Or Bottom	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Color	Colors	<u>Red</u>
Sort By Multi	Text	Enter value
Sort Type Multi	Text	Enter value
Order Multi	Text	Enter value
Has Header	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Custom Sort

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL

Custom Sort Activity Properties

Find... Inputs (13)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Range	Text	"A2:C22"
Column Name	Text	C
Sort On	Multi Choicer	Cell Values
Sort Descending Or Bottom	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Color	Colors	Yellow
Sort By Multi	Text	Enter value
Sort Type Multi	Text	Enter value
Order Multi	Text	Enter value
Has Header	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Custom Sort

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Eğer birden fazla sıralama işlemi aynı anda yapılacaksa Sort Descending Or Bottom seçeneğinin işaretlenmesi gerekmektedir. Column Name satırı boş bırakılıp, sıralama yapılacak kolon adları Sort By Multi satırına, aralarında noktalı virgül ";" olacak şekilde yazılmalıdır.

Sort Type Multi satırına, sıralama yapılacak türlerin adları (Cell Color, Font Color, Cell Values) yazılmalıdır. Yazılan tür adları arasında noktalı virgül ";" olmalı ve Sort By Multi satırındaki kolon adları ile aynı sıralamada yazılmalıdır.

Order Multi satırına, belirtilen kolonların içerisinde değerlerin sıralama yönleri "Top" veya "Descending" olacak şekilde yazılmalıdır.

Eğer renk sıralaması yapılacaksa Order Multi satırına renk kodları parantez içerisinde yazılmalıdır. Belirtilen renk kodundaki değerlerin sıralama yönleri de "- Top" veya "- Descending" olacak şekilde yazılmalıdır.

Custom Sort Activity Properties

Find... Inputs (13)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	SampleData.xlsx
Worksheet Name	Text	SalesOrders
Column Range	Text	"A2:F13"
Column Name	Text	Enter value
Sort On	Multi Choicer	
Sort Descending Or Bottom	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Color	Colors	Color Picker
Sort By Multi	Text	"A;B;D"
Sort Type Multi	Text	"Cell Color;Font Color;Cell Values"
Order Multi	Text	"(255,255,0)-Top;(255,0,0)-Descending;Descending"
Has Header	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Custom Sort

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 17.20 Edit Link

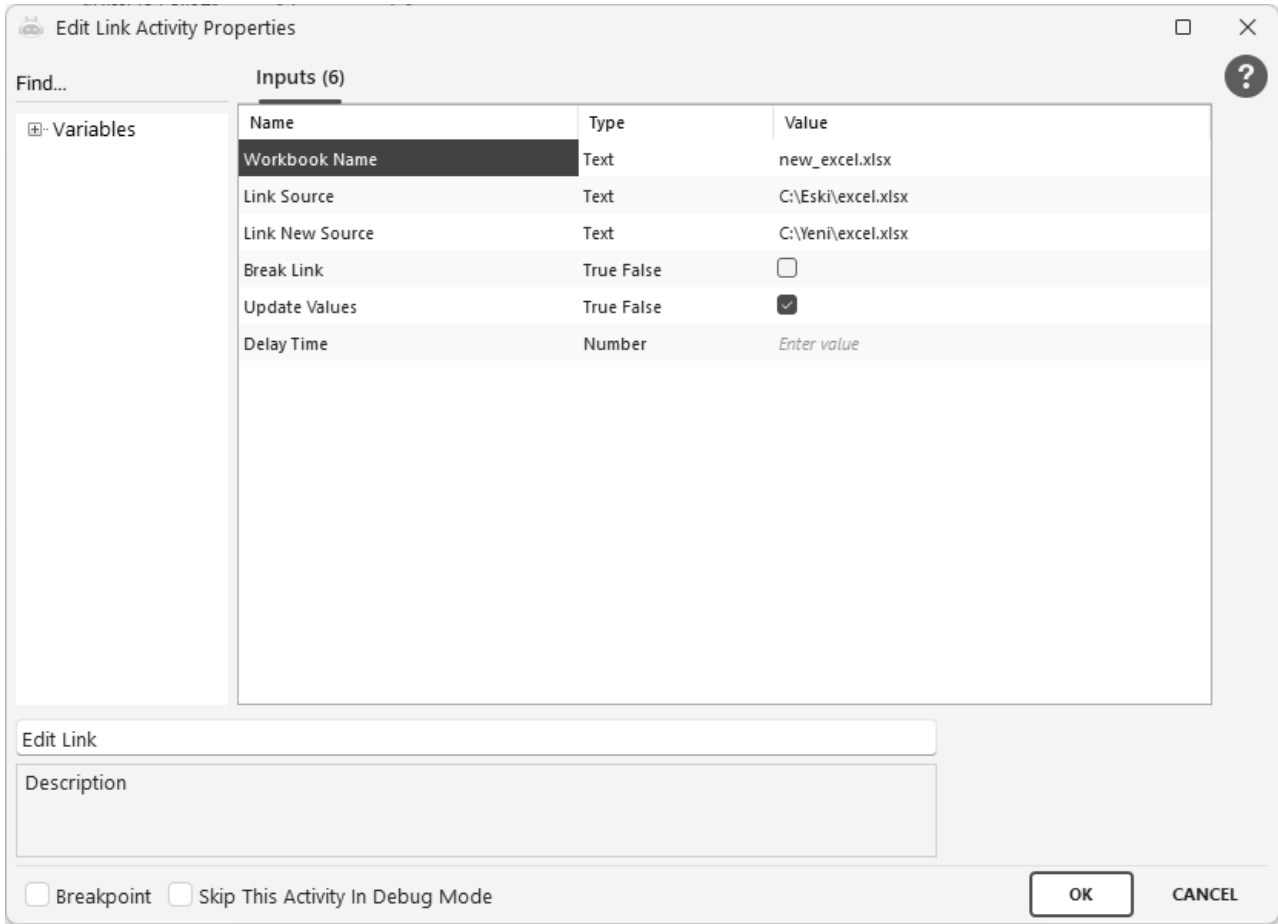
Edit Link aktivitesi, bir Excel dosyasında başka bir Excel dosyasına verilen bağlantıyı (linki) güncellemek, bağlantıyı kesmek veya verileri yeniden güncellemek için kullanılır. Bu aktivite özellikle dış veri kaynaklarıyla çalışan Excel dosyalarının taşınması ya da yeniden yapılandırılması sırasında oldukça kullanışlıdır.

*With the Edit Link activity, you can update the folder index information of another Excel file that is referenced in the opened Excel file. The "Update Values" option must be ticked so that the values that come after the index information is updated are also updated. In order to remove the link between the two files, the "Break Link" option must be checked.*

**Kullanım Senaryosu:** Dosyanız C:\Dosya\excel1.xlsx'e bağlıysa ve bu dosyayı yeni bir klasöre (C:\Klasör\excel1.xlsx) taşıdıysanız, bu aktiviteyle bağlantıyı güncelleyebilirsiniz.

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Üzerinde işlem yapılacak dosyanın adı
- **Link Source:** Güncellenecek eski Excel dosyasının tam yolu
- **Link New Source:** Yeni Excel dosyasının tam yolu
- **Break Link:** True olarak seçilirse iki dosya arasındaki bağlantı tamamen kesilir
- **Update Values:** True olarak seçilirse, bağlantı güncellendikten sonra veriler yeniden getirilir
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süre (opsiyonel)



## 17.21 Excel Auto Fill

Belirtilen bir hücredeki değeri, belirli bir hücre aralığına otomatik olarak kopyalayarak doldurur.

*This activity automatically copies the value from a specified cell into a defined cell range, filling it accordingly.*

### Kullanım Senaryoları:

- Aynı sabit değeri birden fazla hücreye hızlıca yazmak
- Otomasyonla oluşturulan Excel dosyasında toplu veri doldurma
- Formül, metin ya da sabit değer çoğaltmak için
- Boş satırlara varsayılan bilgi yerleştirmek

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı (örnek: SampleData3.xlsx)
- **Worksheet Name:** İşlem yapılacak sayfa adı (örnek: ornekTablo)
- **Cell:** Kaynak hücre adresi, değer alınacağı hücre (örnek: B2)
- **Cell To Be Filled:** Değerin kopyalanacağı hedef hücre aralığı (örnek: B3:B8)
- **Hide Alerts:** Excel uyarılarının gizlenip gizlenmeyeceği (örnek: False)
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önceki bekleme süresi (milisaniye cinsinden, örnek: 1000)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Cell parametresi geçerli bir hücre içermelidir, aksi takdirde hedef alanlar boş kalır.
- Cell To Be Filled aralığı doğru biçimde yazılmalıdır.
- Hide Alerts true yapılırsa hata pencereleri kullanıcıya gösterilmez.

	A	B	C	D	E	F
1	İsim	Firma Adı	Şehir			
2	Ahmet	Global Bilgi	İstanbul			
3	Mehmet		Ankara			
4	Selim		İzmir			
5	Ali		İstanbul			
6	Ayşe		Bolu			
7	Ali		Kars			
8	Okan		İzmir			
9						
10						
11						
12						
13						

Excel Auto Fill Activity Properties

Find... **Inputs (6)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	SampleData.xlsx
Worksheet Name	Text	ornekTablo
Cell	Text	B2
Cell To Be Filled	Text	B3:B8
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Excel Auto Fill

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

	A	B	C	D	E	F
1	İsim	Firma Adı	Şehir			
2	Ahmet	Global Bilgi	İstanbul			
3	Mehmet	Global Bilgi	Ankara			
4	Selim	Global Bilgi	İzmir			
5	Ali	Global Bilgi	İstanbul			
6	Ayşe	Global Bilgi	Bolu			
7	Ali	Global Bilgi	Kars			
8	Okan	Global Bilgi	İzmir			
9						
10						
11						
12						
13						

## 17.22 Excel Hide

Excel Hide aktivitesi, önceden açılmış bir Excel dosyasındaki belirli satır, sütun veya çalışma sayfalarını gizlemek için kullanılır.

*The Excel Hide activity is used to hide specific rows, columns, or worksheets in an Excel file that has already been opened.*

Bu aktivitenin çalışabilmesi için hedef Excel dosyası süreç içinde Workbook Open aktivitesi ile daha önce açılmış olmalıdır.

### Kullanım Senaryoları:

- Raporlama veya çıktı hazırlama sürecinde gereksiz satır, sütun veya sayfaları geçici olarak gizlemek.
- Kullanıcıya gösterilmesi istenmeyen ara verileri veya formül alanlarını görünmez hale getirmek.
- Otomasyonla oluşturulan dosyaları sadeleştirerek daha okunabilir hale getirmek.

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dokümanının adı.
- **Worksheet Name:** Satır veya sütun gizleme işleminin yapılacağı çalışma sayfasının adı.
- **Column Range:** Gizlenecek sütun aralığı (örneğin: A:C).
- **Column Hide:** Sütun gizleme işlemi yapılacaksa işaretlenmeli.
- **Row Range:** Gizlenecek satır aralığı (örneğin: 1:10).
- **Row Hide:** Satır gizleme işlemi yapılacaksa işaretlenmeli.
- **Worksheet Name To Hide:** Gizlenmesi istenen çalışma sayfasının adı.
- **Worksheet Hide:** Çalışma sayfasını gizlemek için işaretlenmeli.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Workbook Open aktivitesi ile Excel dosyası sürecin başında açılmış olmalıdır; aksi halde işlem başarısız olur.
- Gizlenecek satır, sütun veya sayfa bilgileri doğru formatta (örneğin: A:C, 1:10) girilmelidir.
- Column Hide, Row Hide veya Worksheet Hide seçeneklerinden sadece ilgili olanlar işaretlenmelidir.
- Gizleme işlemi verileri silmez, sadece görünürlüğü değiştirir.
- Eğer gizlenen içerikler daha sonra tekrar gösterilecekse, süreç sonunda Excel Unhide aktivitesi kullanılmalıdır.
- Hedef sayfa veya dosya mevcut değilse işlem hata verir, girişler dikkatle kontrol edilmelidir.

Excel Hide Activity Properties

Find... Inputs (10)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Column Range	Text	B:C
Column Hide	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Row Range	Text	3:4
Row Hide	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Worksheet Name To Hide	Text	Enter value
Worksheet Hide	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Excel Hide

Description

Breakpoir  Skip This Activity In Debug M

OK CANCEL

Excel Hide Activity Properties

Find... Inputs (10)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Column Range	Text	Enter value
Column Hide	True False	<input type="checkbox"/>
Row Range	Text	Enter value
Row Hide	True False	<input type="checkbox"/>
Worksheet Name To Hide	Text	"Sheet2"
Worksheet Hide	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Excel Hide

Description

Breakpoir  Skip This Activity In Debug M

OK CANCEL

## 17.23 Excel To Collection

Excel dosyasını açmadan içindeki verileri collection formatında bir değişkene aktarmak amacıyla kullanılır.

*This activity is used to transfer the data from an Excel file into a variable in collection format without opening the file.*

### Kullanım Senaryoları:

- Excel dosyasındaki verileri doğrudan işlemek ve filtrelemek için collection formatına aktarma
- Veriye bağlı döngüsel işlem başlatmadan önce tabloyu hazırlama
- Excel dosyasını açmadan hızlı veri çekimi sağlamak

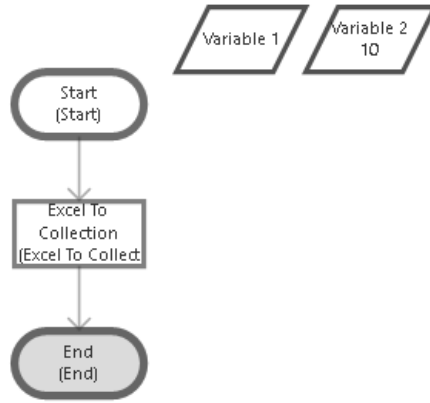
### Parametreler:

- **Workbook Name:** Excel dosyasının tam yolu. Örnek: "C:\New Folder\Book1.xlsx"

- **Workbook Path:** Dosyanın tam yolu. Örnek: C:\New folder\Book1.xlsx
- **Password:** Dosya şifresi varsa girilir. Örnek: "1234"
- **Worksheet Name:** İşlem yapılacak sayfa adı. Örnek: "Sheet1"
- **Has Header:** Başlık satırı varsa True seçilir. Örnek: True
- **Column Range:** Alınacak veri aralığı. Örnek: "A:C"
- **Trim Cell Value:** Hücrelerdeki baştaki ve sondaki boşlukları silmek için True seçilir. Örnek: True
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süre (ms cinsinden). Örnek: 1000
- **Excel Data Set:** Excel'den alınan verilerin yazılacağı collection değişkeni
- **Last Index:** Toplam veri satır sayısı (başlık dahil değil)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya yolu ve sayfa adı doğru yazılmalıdır.
- Collection formatında bir değişken kullanılmalıdır.
- Trim Cell Value seçeneği boşluk temizliği için önerilir.
- Password boş bırakılırsa korumalı dosya açamaz.



Excel To Collection Activity Properties
□ ×

Find...

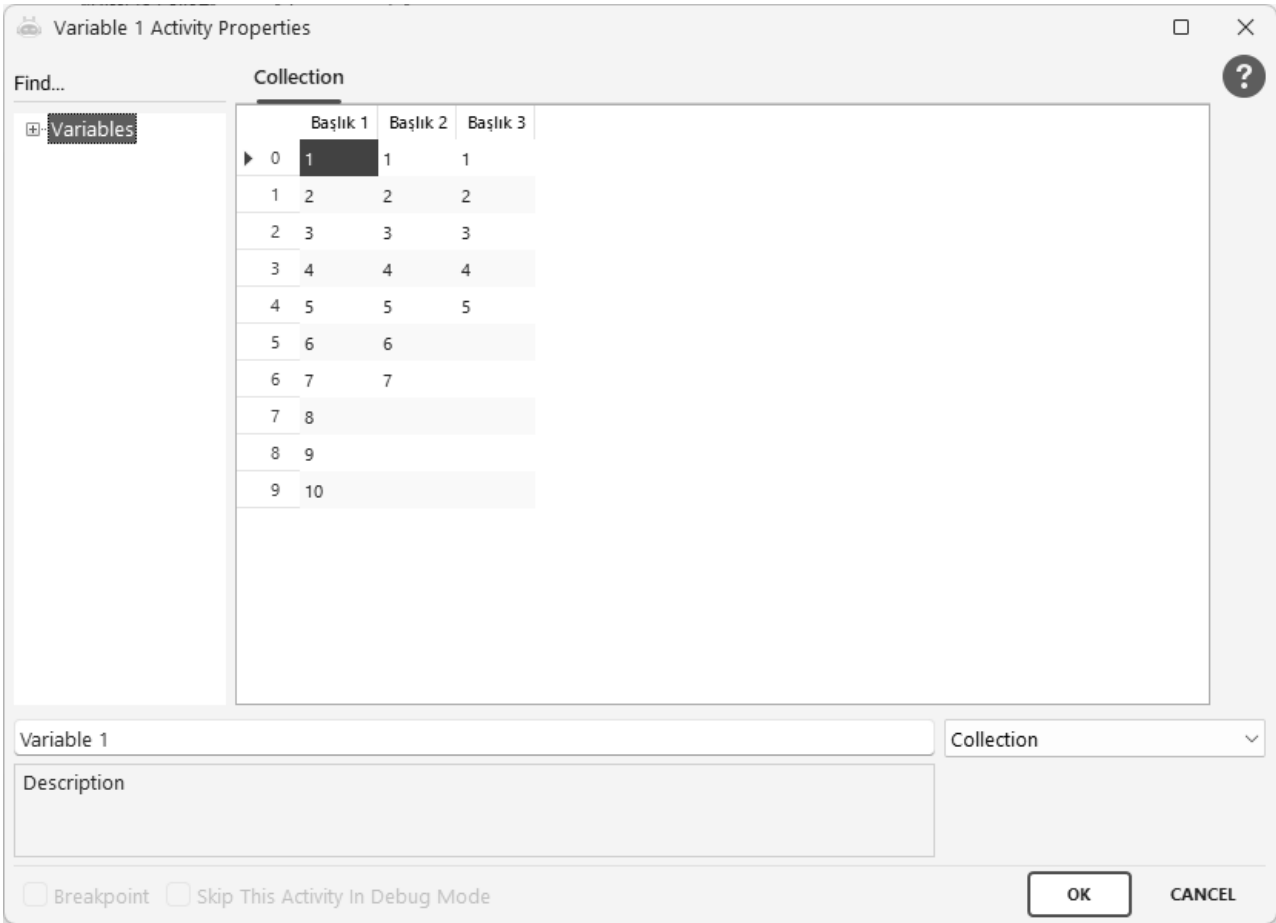
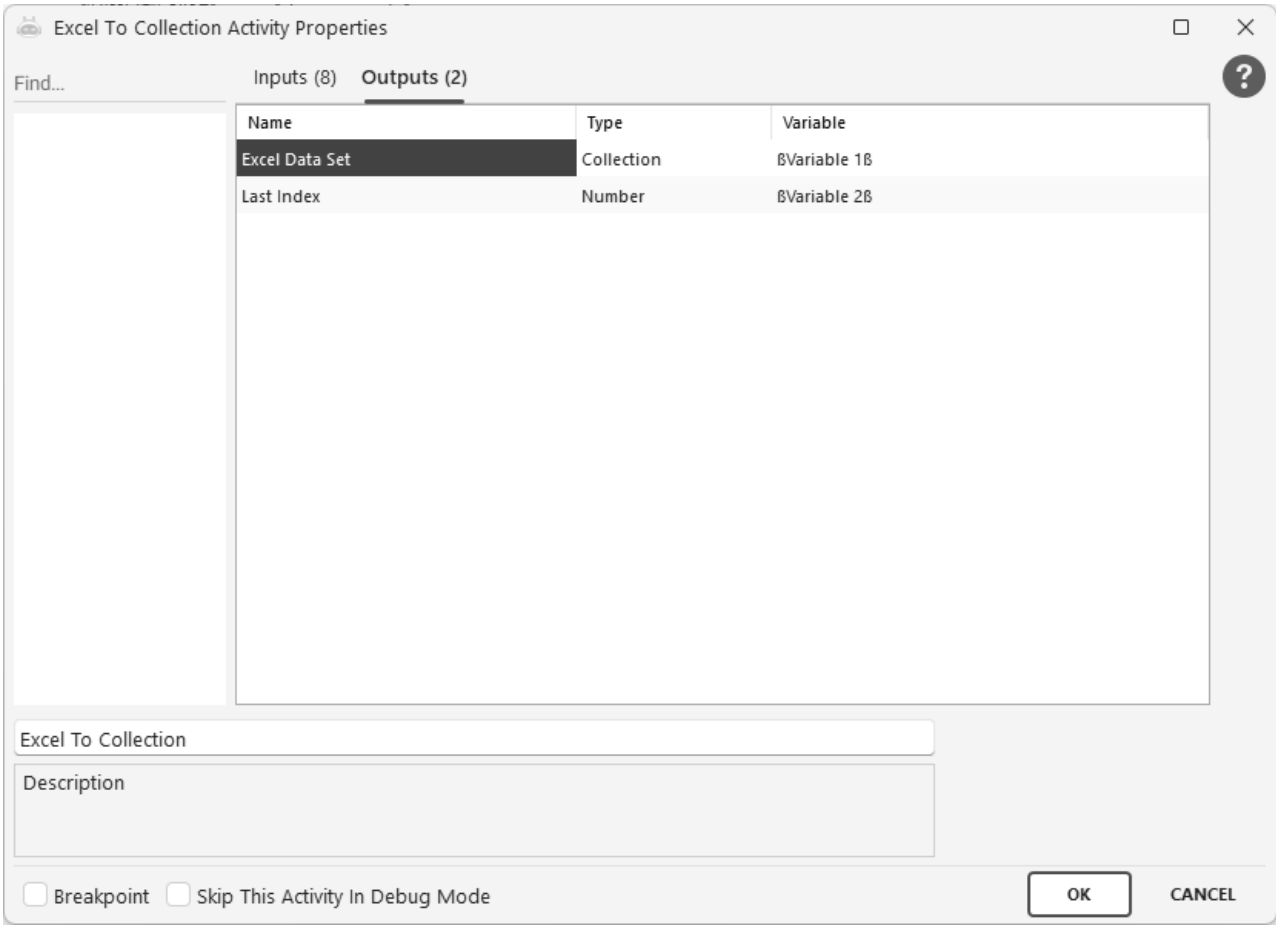
Inputs (8)
Outputs (2)

?

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	C:\New_folder\Book1.xlsx
Workbook Path	Choose File	<u>Choose File</u>
Password	Text	Enter value
Worksheet Name	Text	Sheet1
Has Header	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Column Range	Text	A:C
Trim Cell Value	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Breakpoint
 Skip This Activity In Debug Mode

OK
CANCEL



## 17.24 Excel Unhide

Excel Unhide aktivitesi, daha önce gizlenmiş olan satır, sütun veya çalışma sayfalarını görünür hale getirmek için kullanılır.

The Excel Unhide activity is used to make previously hidden rows, columns, or worksheets visible again.

Bu aktivitenin çalışabilmesi için hedef Excel dosyası süreç içinde Workbook Open aktivitesi ile daha önce açılmış olmalıdır.

#### Kullanım senaryoları:

- Daha önce Excel Hide aktivitesi ile gizlenen içeriklerin tekrar görünür hale getirilmesi
- Kontrol veya çıktı öncesi kullanıcıya tüm verilerin gösterilmesi
- Raporlama sırasında geçici olarak gizlenen alanların tekrar erişime açılması

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Excel dosyası işlemde önce Workbook Open aktivitesi ile açılmış olmalıdır.
- Satır, sütun veya sayfa bilgileri doğru girilmelidir. (örnek: A:C, 1:10, Sayfa1)
- Bu işlem yalnızca görünürlüğü değiştirir, içeriği düzenlemez.
- Gizli sayfaların yeniden görünür olması için Worksheet Name To Unhide alanı doğru tanımlanmalıdır.

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Column Range	Text	A:C
Column Hide	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Row Range	Text	1:10
Row Hide	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Worksheet Name To Hide	Text	Enter value
Worksheet Hide	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Excel Un Hide

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Column Range	Text	Enter value
Column Hide	True False	<input type="checkbox"/>
Row Range	Text	Enter value
Row Hide	True False	<input type="checkbox"/>
Worksheet Name To Hide	Text	"Sheet2"
Worksheet Hide	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Excel Un Hide

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 17.25 Export Excel Chart

Excel çalışma sayfasında bulunan grafikleri .bmp, .jpg, .jpeg veya .png formatında dışa aktarmak için kullanılır.

*This activity is used to export charts from an Excel worksheet in formats such as .bmp, .jpg, .jpeg, or .png.*

### Kullanım Senaryoları:

- Raporlama sürecinde Excel içerisindeki grafiklerin görsel olarak saklanması
- Grafiklerin e-posta ile gönderilmeden önce resim olarak alınması
- Dış sistemlere görsel çıktı sağlamak amacıyla grafiklerin dosyalanması

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Grafiklerin bulunduğu Excel dosyasının adı. Örnek: "ExcelChart.xlsx"
- **Worksheet Name:** Grafiklerin bulunduğu çalışma sayfasının adı. Örnek: "Sheet1"
- **Chart Save As:** Kaydedilecek grafiklerin ortak dosya ismi. Örnek: "excelchart"
- **Export Charts Folder Path:** Grafiklerin kaydedileceği tam klasör yolu. Örnek: "C:\New folder"
- **Export Charts Folder Path Choose:** Klasör seçim ekranı üzerinden kaydedilecek dizin seçimi
- **Out Put Type:** Grafiklerin hangi formatta dışa aktarılacağını belirler. Örnek: "png"
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süre (ms). Örnek: 1000

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya adında özel karakter kullanılmamalıdır.
- Aynı sayfada birden fazla grafik varsa, dosya adının sonuna sırasıyla 1, 2, 3 gibi numaralar eklenir.
- Grafiklerin görünür olması gerekir; gizli grafikler dışa aktarılmaz.
- Kaydedilecek klasör yolu önceden oluşturulmuş olmalıdır.



Export Excel Chart Activity Properties

Find... **Inputs (7)**

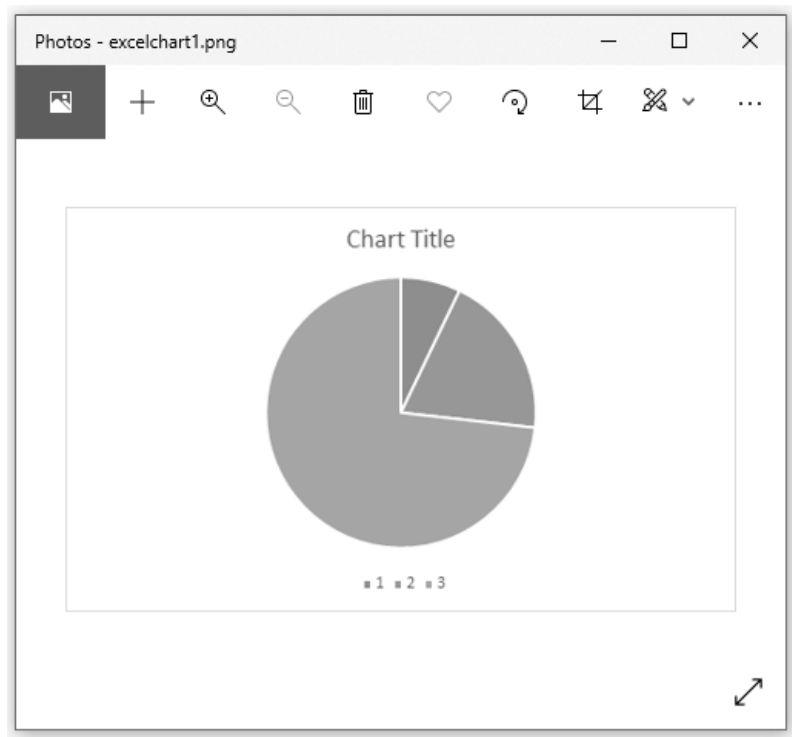
Name	Type	Value
Workbook Name	Text	ExcelChart.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Chart Save As	Text	excelchart
Export Charts Folder Path	Text	<i>Enter value</i>
Export Charts Folder Path Choose	Choose Folder	<u>C:\New folder</u>
Out Put Type	Multi Choicer	png
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

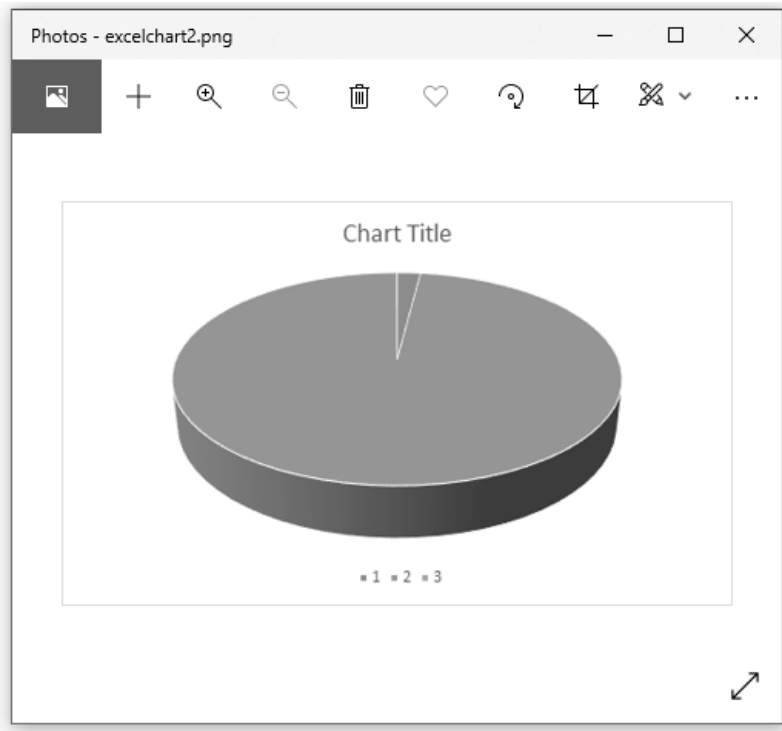
Export Excel Chart

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL





## 17.26 Filter

Excel üzerinde belirli bir sütunda yer alan verileri, tanımlanan metin değeri ya da hücre rengine göre filtrelemek için kullanılır.

*This activity is used to filter the data in a specific column in Excel based on a defined text value or cell color.*

### Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir kelimeyi içeren satırları filtrelemek
- Belirli renge sahip hücrelerdeki verileri ayırmak
- Birden fazla değerle (örneğin: "Test|Demo|Deneme") çoklu filtreleme yapmak
- Raporlamada sadece belirli kategorileri öne çıkarmak

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı (örnek: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Filtrenin uygulanacağı sayfa adı (örnek: "Sheet1")
- **Column Number:** Filtrenin uygulanacağı sütun numarası (örnek: "1")
- **Filter Value:** Filtreleme ölçütü olarak kullanılacak metin değeri (örnek: "Test" veya "Test|Demo")
- **Is Text Color:** Filtrenin yazı rengine göre mi yapılacağını belirler (örnek: True)
- **Color:** Renk filtresi için kullanılacak renk değeri (örnek: Color Picker ile seçilir)
- **Hide Alerts:** Uyarıların gösterilip gösterilmeyeceğini belirler (örnek: False)
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süre (milisaniye cinsinden) (örnek: 500)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Metinle filtreleme yapmak için Filter Value, renk ile filtreleme için Color kullanılır.
- Is Text Color seçeneği işaretliyse renk, yazı renginden algılanır.
- Çoklu değerler için dikey çizgi (|) kullanılır, örneğin: Test|Deneme|Örnek
- Hücrelerde filtre uygulanacak değerler varsa, arka plan veya yazı renginin filtre kriteriyle eşleşmesi gerekir.

Filter Activity Properties

Find... **Inputs (8)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Number	Text	1
Filter Value	Text	Test
Is Text Color	True False	<input type="checkbox"/>
Color	Colors	<a href="#">Color Picker</a>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Filter

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Filter Activity Properties

Find... **Inputs (8)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Number	Text	A
Filter Value	Text	Test
Is Text Color	True False	<input type="checkbox"/>
Color	Colors	<a href="#">Color Picker</a>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Filter

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Filter Activity Properties

Find... **Inputs (8)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Number	Text	A
Filter Value	Text	<i>Enter value</i>
Is Text Color	True False	<input type="checkbox"/>
Color	Colors	<a href="#">Color Picker</a>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Filter

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL

Filter Activity Properties

Find... **Inputs (8)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Number	Text	B
Filter Value	Text	"East Central"
Is Text Color	True False	<input type="checkbox"/>
Color	Colors	<a href="#">Color Picker</a>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Filter

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL

Excel dosyasında belirli bir değeri aramak ve bu değerin geçtiği hücrelerin bilgilerini collection formatında elde etmek için kullanılır.

### Kullanım Senaryoları:

- Excel dosyasındaki hücrelerde arama yaparak sonuçların hücre adreslerini almak
- Belirli bir anahtar kelime veya ID içeren satırları tespit ederek veri işleme başlatmak
- İçerik arama sonrası sonuçları collection formatına aktararak farklı Excel işlemlerinde kullanmak

### Parametreler:

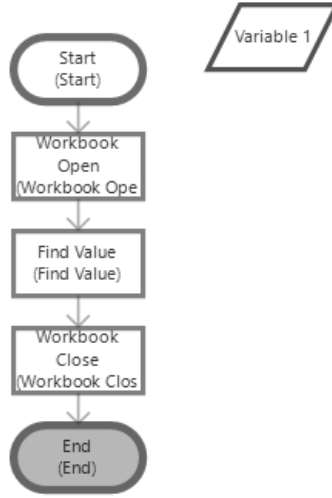
- **Workbook Name:** Üzerinde işlem yapılacak Excel dosyasının adı (örnek: New Microsoft Excel Worksheet.xlsx)
- **Worksheet Name:** Arama yapılacak çalışma sayfasının adı (örnek: Rapor)
- **Column Range:** Aramanın yapılacağı sütun aralığı (örnek: A:Z)
- **Search Value:** Aranacak değer (örnek: "TestAd")
- **Is Equals:** Arama eşitlik hassasiyetini belirtir. True seçilirse birebir eşleşme aranır (örnek: True)
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süre (milisaniye cinsinden) (örnek: 1000)

### Outputs:

- **Cell Adresses:** Bulunan hücre adreslerini içeren collection değişkeni
- **Found Count:** Bulunan toplam sonuç sayısı

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Collection çıktısı aşağıdaki başlıkları içerir: Cell, Column, Cell Number, Only Cell&Column
- Only Cell&Column değeri, doğrudan hücre konumu (örneğin A2, B3) olarak kullanılabilir
- Senaryo içinde bu değerleri kullanmak için  $\beta$ Variable1|Only Cell&Column|0 formatı kullanılabilir
- Geniş sütun aralıklarında işlem yapılacaksa performans için aralık daraltılmalıdır



Find Value Activity Properties

Find... Inputs (6) Outputs (2)

Variables

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Rapor
Column Range	Text	A:Z
Search Value	Text	"TestAd"
Is Equals	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Find Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Find Value Activity Properties

Find... Inputs (6) Outputs (2)

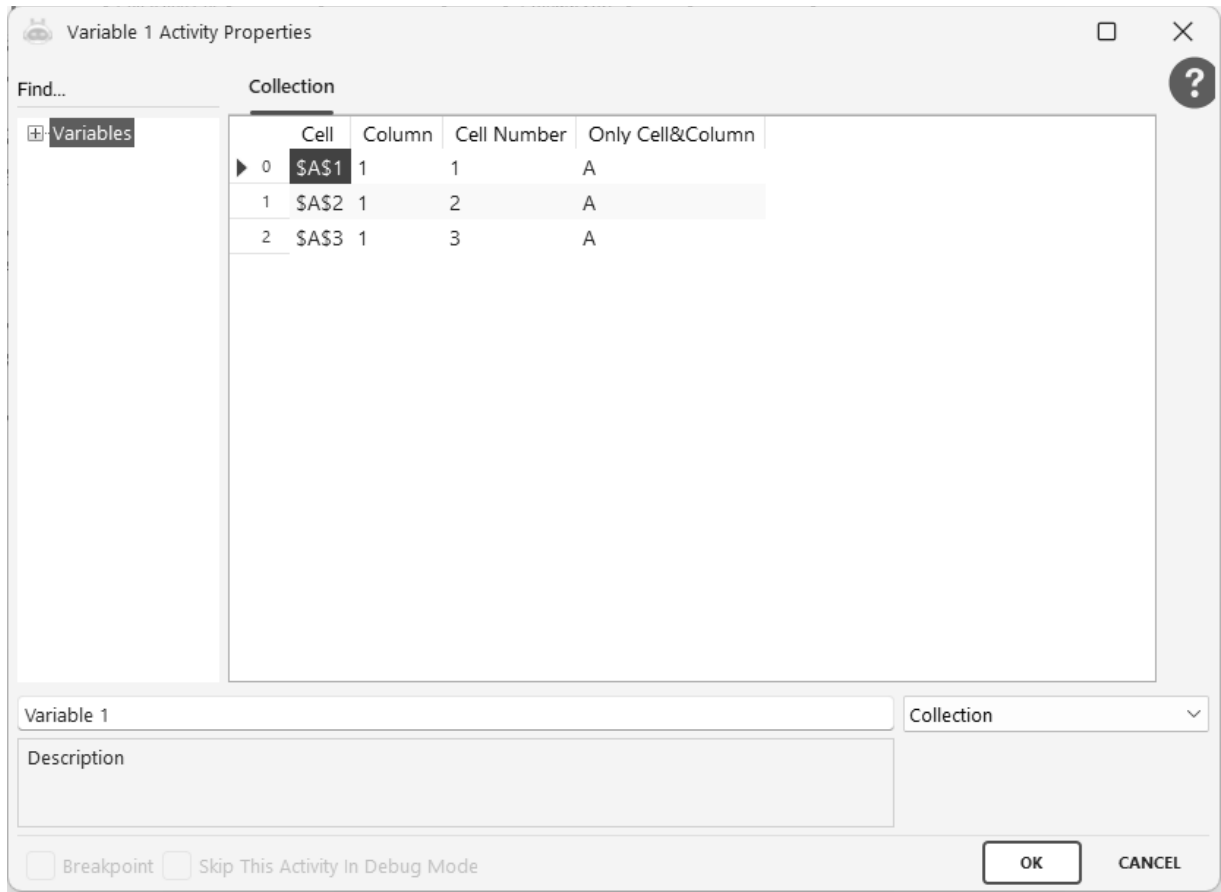
Name	Type	Variable
Cell Addresses	Collection	BVariable 1B
Found Count	Number	<i>Select variable</i>

Find Value

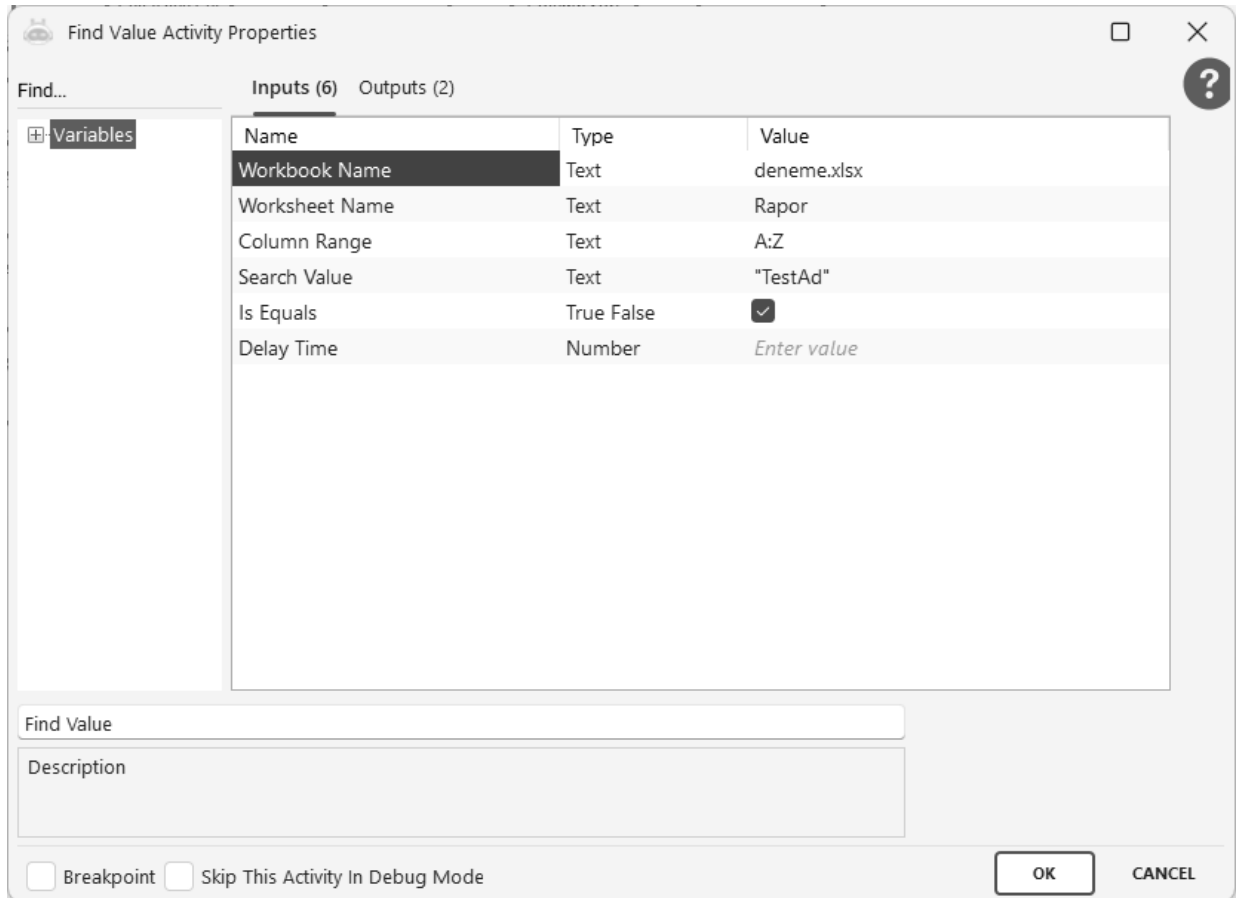
Description

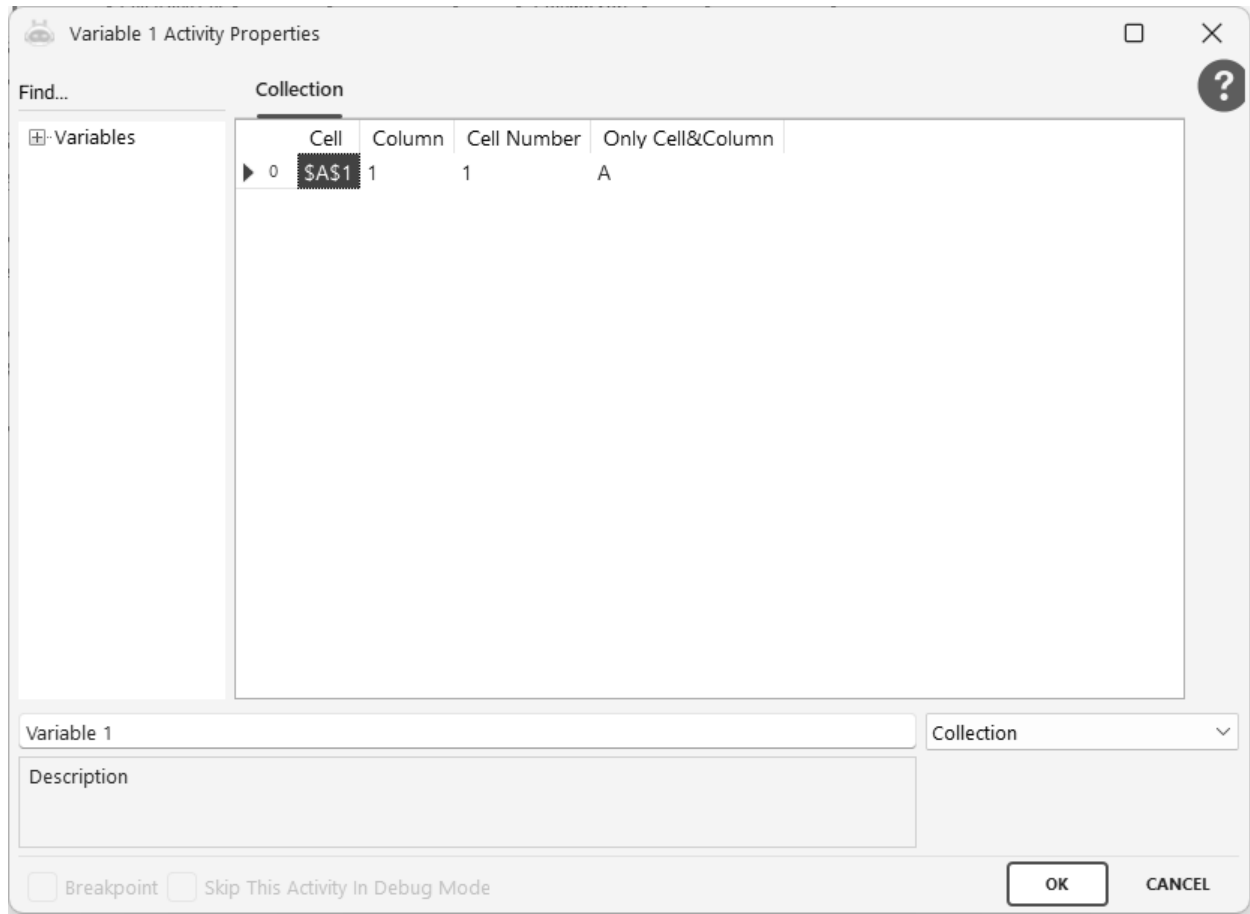
Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Is Equals parametresini işaretlediğinizde, Search Value parametresine girdiğiniz değeri içeren hücreleri değil sadece eşit olan hücreleri getirmektedir.





## 17.28 Formula

Formula aktivitesi, belirli bir Excel dosyasında istenilen hücre aralığına aynı formülü yazmak için kullanılır. Bu aktivite, Column, Min Row Number ve Max Row Number parametrelerine göre tanımlanan hücelere birebir aynı formülü uygular.

*The Formula activity is used to write the same formula to a specified cell range in an Excel file. This activity applies the exact same formula to the cells defined by the Column, Min Row Number, and Max Row Number parameters. Not: Bu aktivite, Excel'in satır-sütun yapısına göre formülü otomatik güncellemez. Her hücreye yazılan formül aynıdır.*

Örneğin =SUM(A1:B1) formülü Min=1 Max=3 aralığına uygulanırsa:

- B1 → =SUM(A1:B1)
- B2 → =SUM(A1:B1)
- B3 → =SUM(A1:B1)

Eğer her satıra satıra özel (örneğin =SUM(A2:B2), =SUM(A3:B3) gibi) formül yazılması isteniyorsa, Cell Value Copy aktivitesi ile kopyalanarak bu işlem yapılmalıdır.

### Kullanım Senaryoları:

- Belirli hücelere dinamik formüller yazmak (örnek: =SUM, =COUNTA, =AVERAGE).
- Sadece bir örnek formülle tüm satırlara otomatik hesaplama mantığı oluşturmak.
- Raporlama ve özet tabloları oluştururken hücre bazlı hesaplamaları otomatikleştirmek.
- Cell Value Copy ile entegre çalışarak bir formülün, hedef satırlara genişletilmiş şekilde kopyalanmasını sağlamak.
- Her satır için ayrı ayrı formül yazma zahmetinden kurtulmak.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Aktivite belirtilen hücre aralığına aynı formülü aynen yazar, Excel formülünü satıra göre değiştirmez.
  - Örnek: Her satıra =SUM(A1:B1) yazılır.
- Her satıra satıra özel formül uygulanması isteniyorsa, önce örnek hücreye Formula ile yazılmalı, ardından Cell Value Copy ile diğer satırlara kopyalanmalıdır.
- Formülün başında mutlaka = olmalıdır.
- Formül, Excel'in geçerli sözdizimine uygun olmalıdır.
- Yerel dilde yazılan formüller için Is Formula Local = True yapılmalıdır.
- Column, Min Row Number, Max Row Number alanları doğru tanımlanmalıdır.

Formula Activity Properties

Find... Inputs (9)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Column	Text	"C"
Min Row Number	Number	"1"
Max Row Number	Number	"1"
Formula Value	Text	=SUM(A1:B1)
Is Formula Local	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Formula

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Cell Value Copy Activity Properties

Find... Inputs (9)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Cell	Text	C1
Paste After	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Target Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
Target Worksheet Name	Text	"Sheet1"
Target Cell	Text	C2:C100
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Cell Value Copy

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Excel dosyasında belirtilen bir hücredeki veriyi okuyarak bir değişkene aktarmak için kullanılır. Hücredeki içerik, ister metin ister sayı olsun, otomatik olarak alınır.

*This activity is used to read the data from a specified cell in an Excel file and assign it to a variable. The content of the cell is automatically retrieved, whether it is text or a number.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir Excel hücresindeki veri ile kontrol veya kıyaslama yapılması
- Kullanıcıdan gelen bilgiye karşılık Excel'den değer çekilmesi
- Raporlama işlemlerinde sabit hücrelerdeki özet verilerin alınması
- Senaryolarda önceki işlemlerin çıktısını hücreden okuyarak devam edilmesi

#### Parametreler:

- **Workbook Name:** Açık olan veya işlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Çalışılacak sayfanın adı (örn: "Sheet1")
- **Cell:** Okunacak hücrenin referansı (örn: "A2")
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce bekleme süresi (milisaniye)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Excel dosyasının önceden açılmış ve sistem tarafından tanımlanmış olması gerekir.
- Hücre adresi mutlaka geçerli olmalıdır; örneğin "A2" yerine "AA" gibi hatalı giriş yapılmamalıdır.
- Hücre boşsa çıktı olarak boş değer dönecektir.
- Çok yoğun Excel sayfalarında kısa bir gecikme tanımlanması önerilir.

Get Cell Value Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

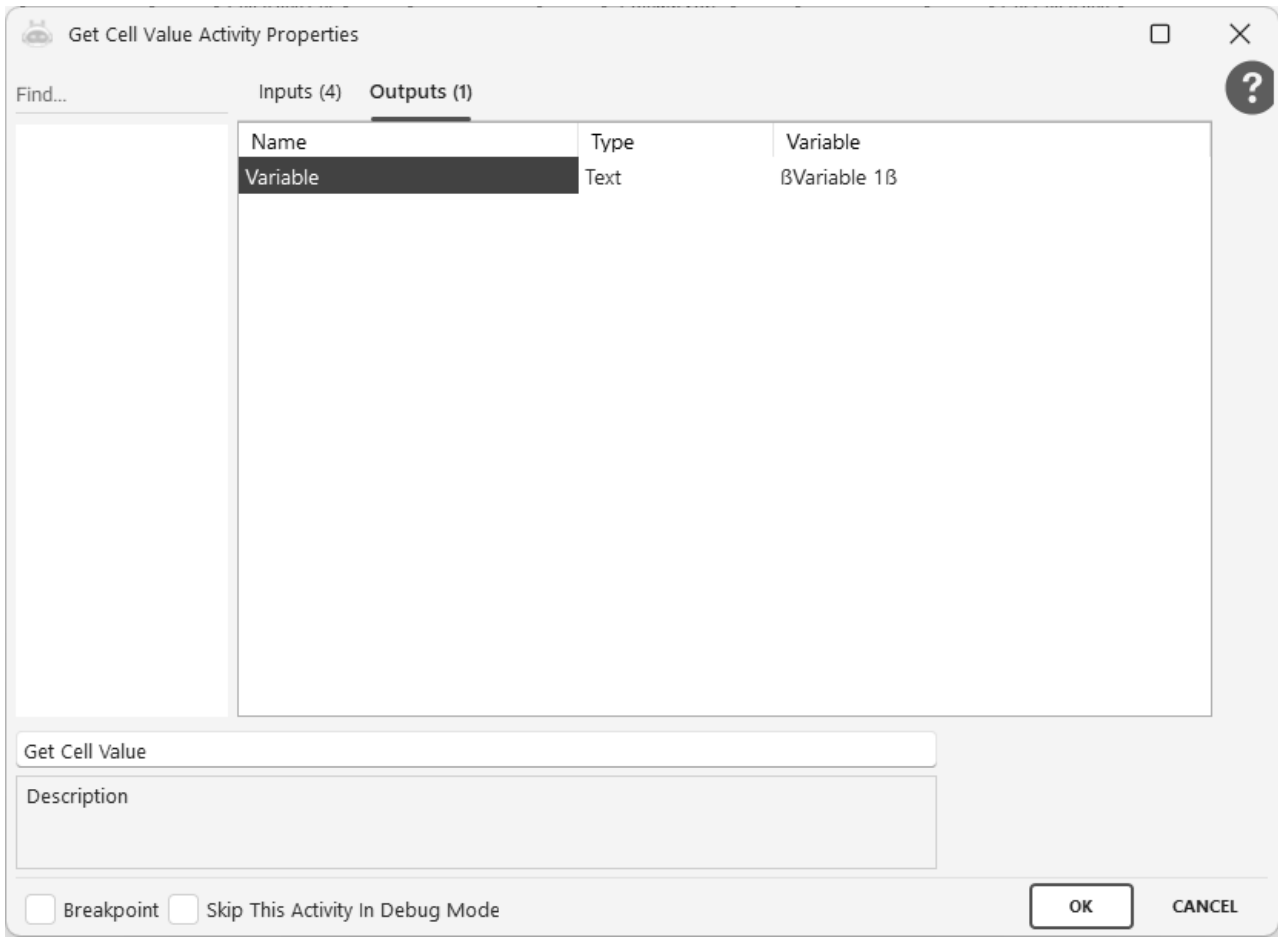
Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Cell	Text	A2
Delay Time	Number	Enter value

Get Cell Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 17.30 Get Cell Value By Color

Get Cell Value By Color aktivitesiyle, Excel dosyası içinde belirli bir hücre aralığında bulunan yazı ya da arka plan rengine göre veri okuma işlemi gerçekleştirilir. Okunan tüm hücre içerikleri bir collection değişkenine aktarılır. Renk bilgisi RGB (kırmızı, yeşil, mavi) değerleri ile tanımlanabilir.

*With the Get Cell Value By Color activity, you can read cells by color via excel. It is important to select the variable type as "Collection" while transferring the read value to the variable. If the Is Text Color line is selected as "True", the text color of the cell is selected, and if it is selected as "False", the reading process is performed according to the background color of the cell.*

### Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir renkte yazılmış (örneğin kırmızı yazı) hücre içeriklerini topluca almak
- Arka plan rengine göre kategorize edilmiş verileri filtrelemek
- Raporlarda renklendirme ile işaretlenmiş verileri çekerek sınıflandırmak
- Manuel renklendirilmiş alanlardan özel veri çıkarımları yapmak

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Hedef sayfanın adı (örn: "Sheet1")
- **Cell:** Hangi hücre veya aralıkta işlem yapılacağı (örn: "A1")
- **Is Text Color:** True: yazı rengine göre işlem yapılır, False: arka plan rengine göre işlem yapılır
- **Color:** RGB değeri ile belirtilen renk (örn: Red, veya RGB: 8, 8, 8)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Okunan deęerler koleksiyon (collection) formatında döner, çıktıları döngü ile işlenmelidir.
- Renk eşleşmesinde çok küçük RGB farkları bile uyumsuzluk yaratabilir. RGB deęerleri dikkatle seçilmelidir.
- Yazı rengi (Is Text Color: True) ve arka plan rengi (False) ayarının doğru yapılması gerekir.
- Çok fazla hücre içeren aralıklarda performans düşebilir, bekleme süresi (Delay Time) tanımlanması önerilir.

Get Cell Value By Color Activity Properties

Find... Inputs (6) Outputs (1)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Cell	Text	A1
Is Text Color	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Color	Colors	<u>Red</u>
Delay Time	Number	Enter value

Get Cell Value By Color

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Get Cell Value By Color Activity Properties

Find... Inputs (6) Outputs (1)

Name	Type	Variable
Cell Values	Collection	βVariable 1β

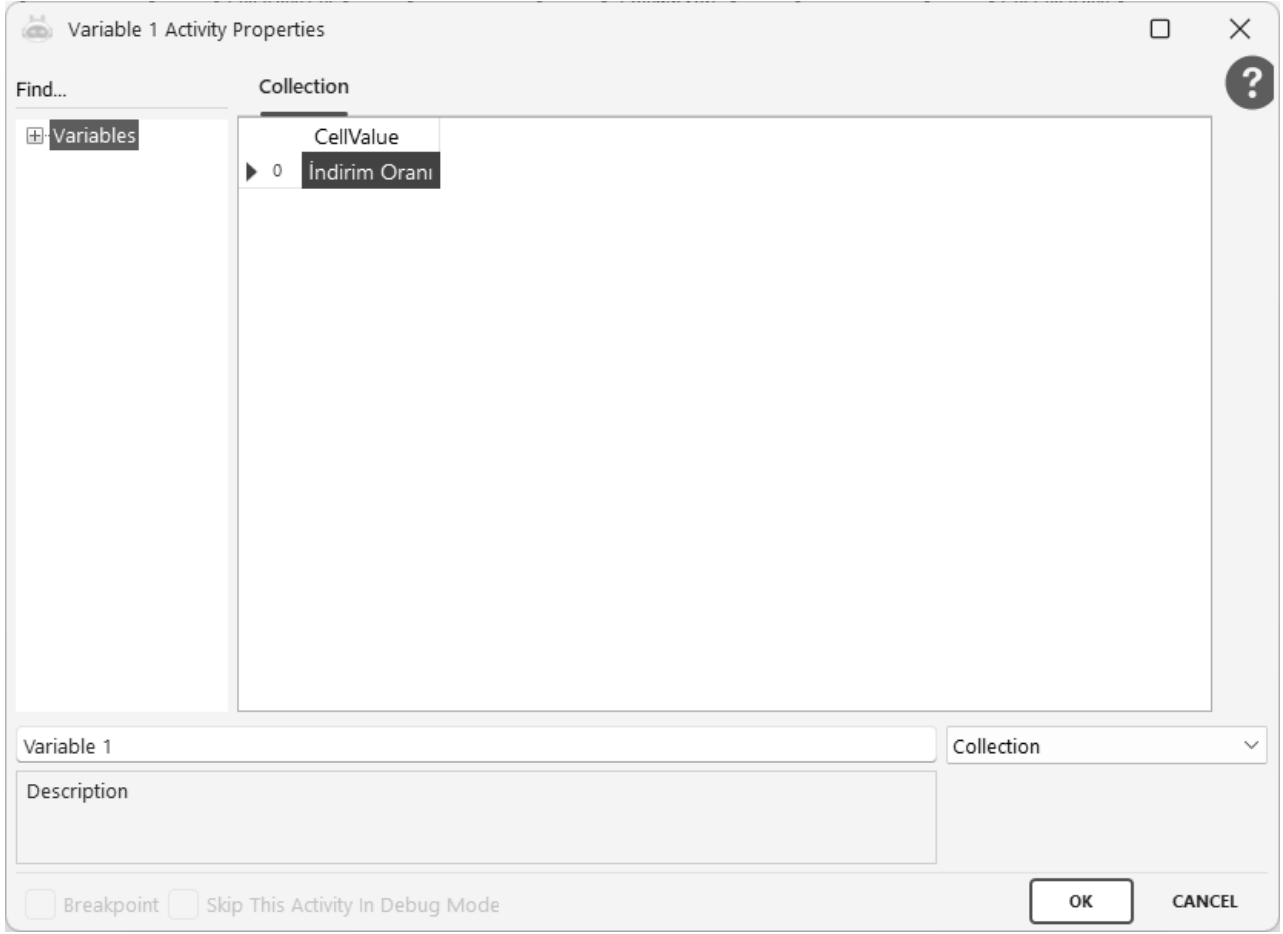
Get Cell Value By Color

Description

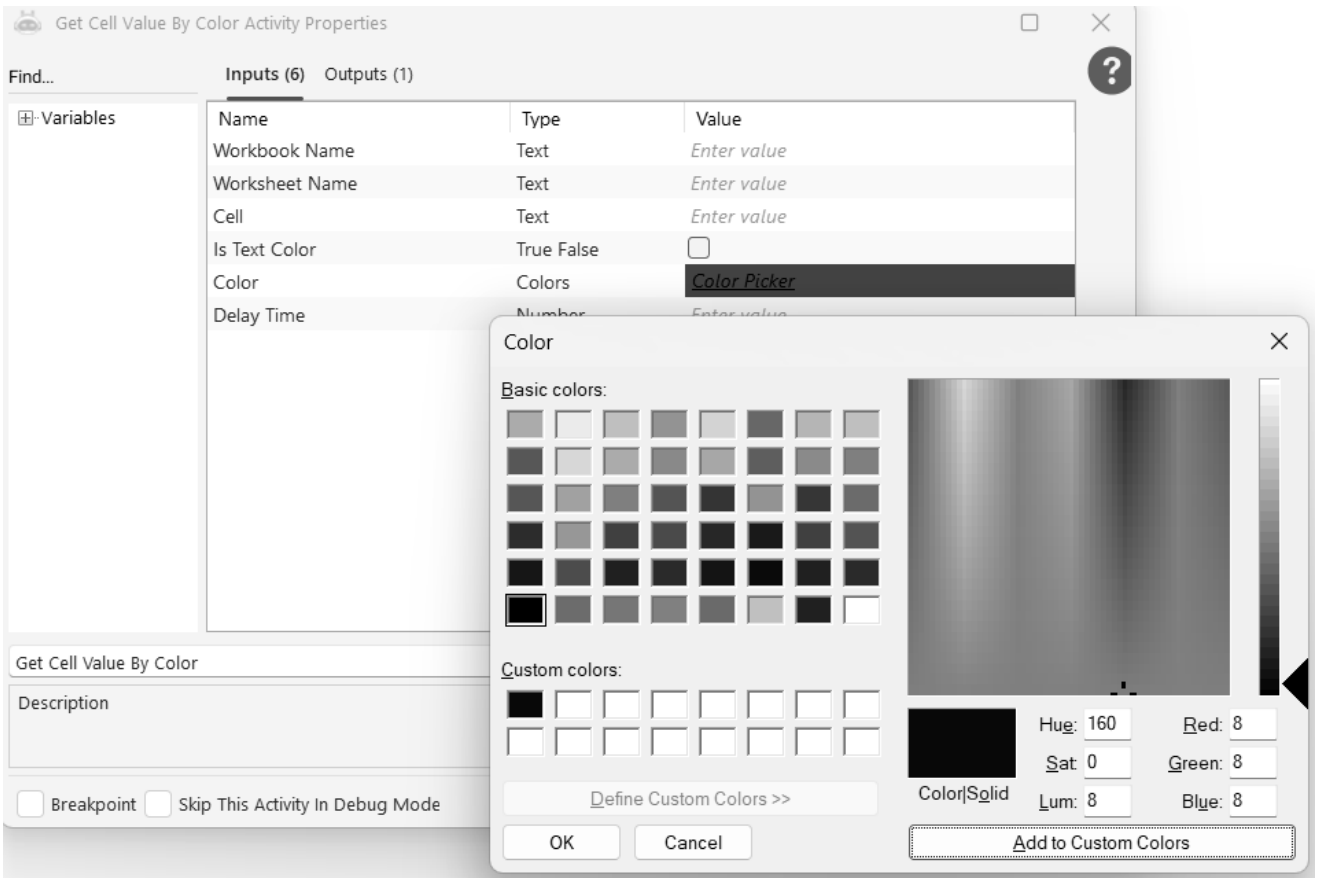
Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

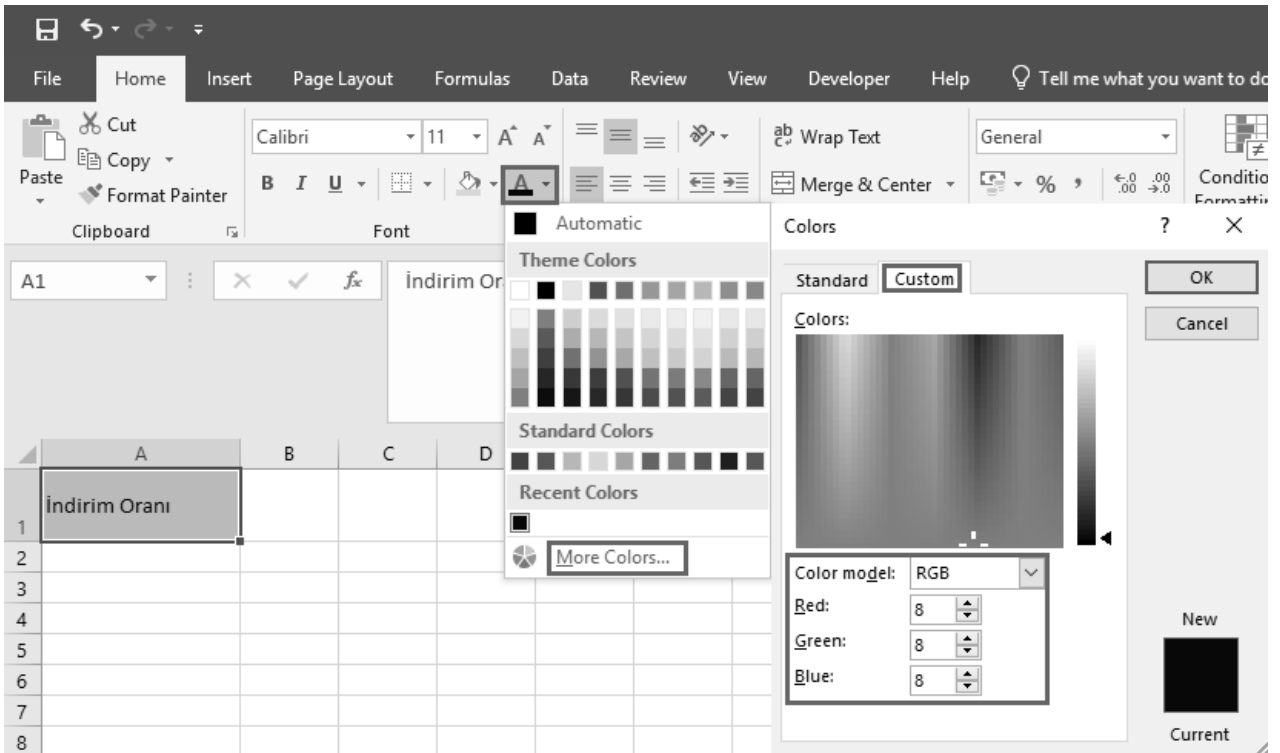
	A
1	İndirim Oranı
2	
3	
4	
5	
6	



Color picker ekranında bulunamayan veya tam olarak tonu yakalanamayan renkler için, açılan penceredeki Red-Green-Blue alanlarına istenilen rengin kodu girilmelidir. Sonrasında "Add To Custom Colors" butonu tıklanarak renk seçimi tamamlanmaktadır.



Excel üzerinden renk kodunun tespiti için görseldeki sıralama takip edilmelidir.



## 17.31 Get Checkbox Value

Get Checkbox Value aktivitesi, excelde seçim kutusu üzerindeki değeri getirmek için kullanılır.

*Get Checkbox Value activity is used to fetch the value on the selection box in excel.*

### Parametreler

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: Deneme.xlsx).
- **Worksheet Name:** Checkbox'ın bulunduğu çalışma sayfası (örn: Sheet1).
- **Checkbox Name:** Değeri alınacak checkbox'ın adı (örn: checkbox).
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süre (ms).

Get Checkbox Value Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Deneme.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Checkbox Name	Text	checkbox
Delay Time	Number	Enter value

Get Checkbox Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Get Checkbox Value Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Name	Type	Variable
Variable	Text	ßVariable 1ß

Get Checkbox Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 17.32 Get Column

Excel tablosundaki bir sütun bilgisini (adı veya index numarası) okuyarak diğer sütun bilgisini çıkarmak ve bir değişkene aktarmak için kullanılır. Bu sayede dinamik sütun işlemleri yapılabilir.

*This activity is used to read a column from an Excel table (by name or index number) and extract another column's data to assign it to a variable. In this way, dynamic column operations can be performed.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sütun adından sütun index'ine ulaşarak sağa, sola, aşağı gibi kaydırma işlemlerinde kullanılmak
- Index numarası bilinen bir sütunun adını almak
- Değişkenle yönetilen dinamik veri işlemlerinde doğru sütuna erişmek
- Tablo yapısındaki değişikliklerde uyumlu şekilde çalışmayı sürdürmek

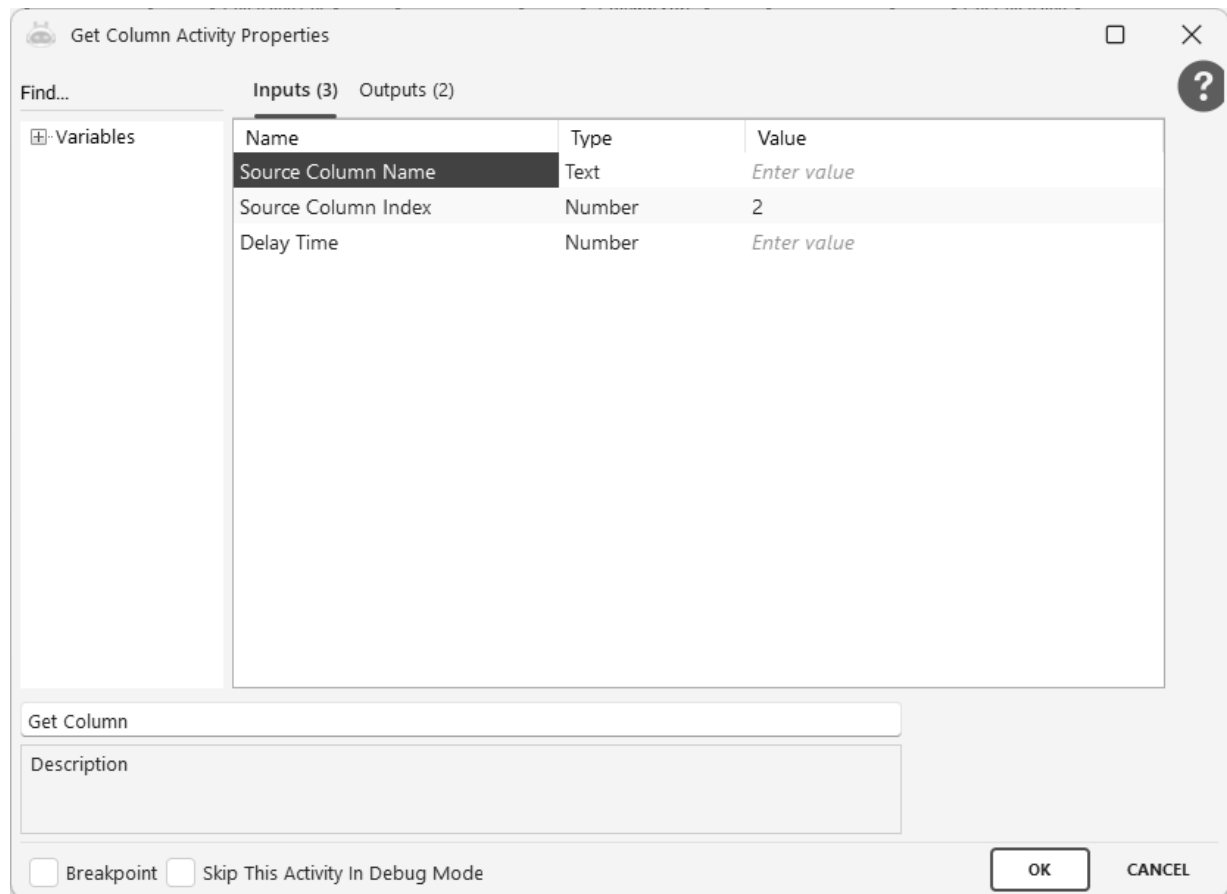
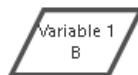
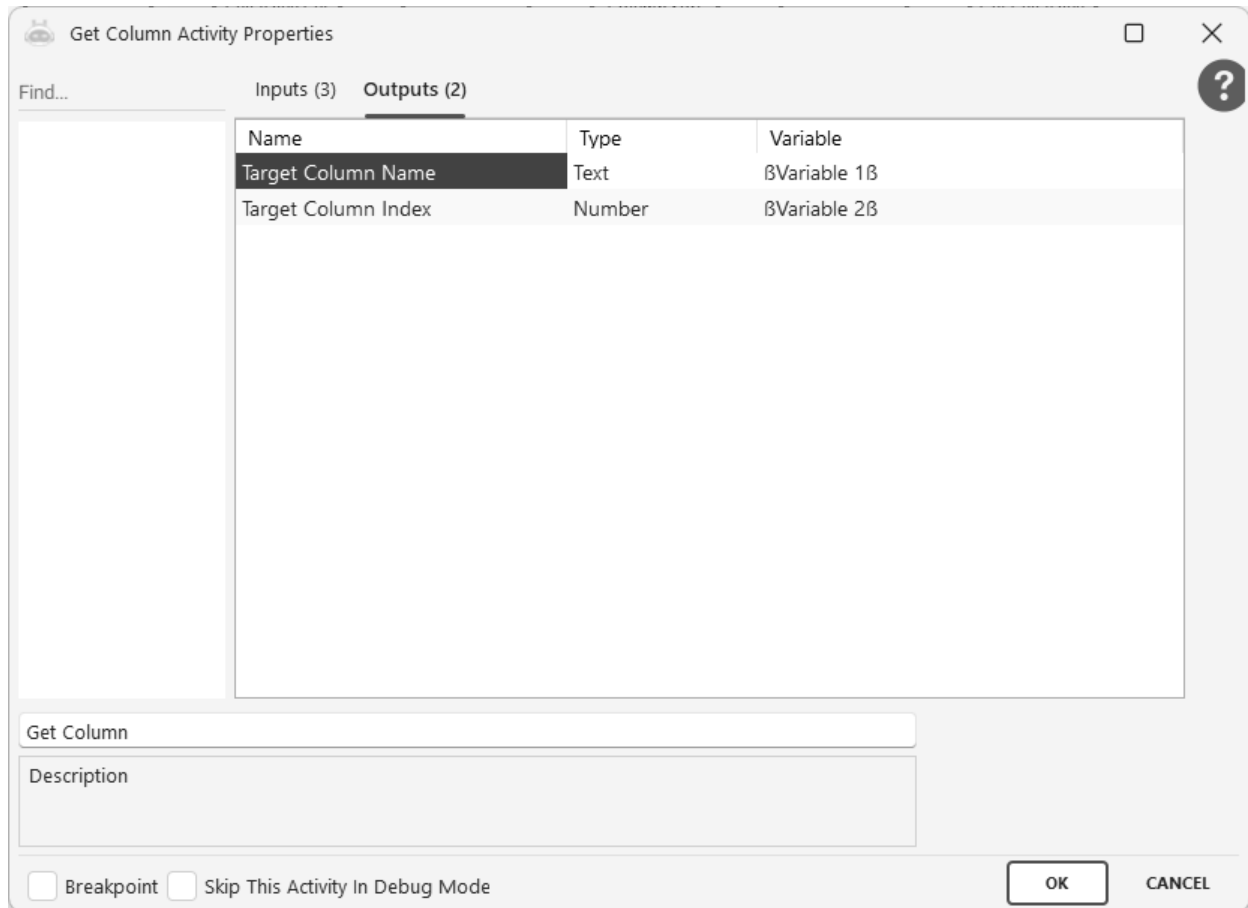
### Parametreler:

- **Source Column Name:** Adını bildiğiniz sütun (örn: "B"); index bilgisine ulaşmak için kullanılır
- **Source Column Index:** Index numarasını bildiğiniz sütun (örn: "2"); ad bilgisine ulaşmak için kullanılır
- **Target Column Name (Output):** Bulunan sütun adının atanacağı değişken
- **Target Column Index (Output):** Bulunan sütun index'inin atanacağı değişken

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Source Column Name ve Source Column Index aynı anda dolu olmamalıdır, sadece biri girilmelidir.
- Kaynak sütun bilgisi geçerli değilse hata alınabilir; sütun adının tabloya uygun yazıldığından emin olunmalıdır.
- Delay Time ile büyük Excel tablolarında gecikme ayarlanarak istikrar artırılabilir.

Name	Type	Value
Source Column Name	Text	B
Source Column Index	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value



Excel dosyasındaki belirtilen bir sütunun toplam (sum), adet (count) veya ortalama (average) gibi değerlerini formül kullanmadan hesaplayarak bir değişkene aktarmak için kullanılır.

*This activity is used to calculate values such as sum, count, or average of a specified column in an Excel file without using formulas, and assign the result to a variable.*

#### Kullanım Senaryoları:

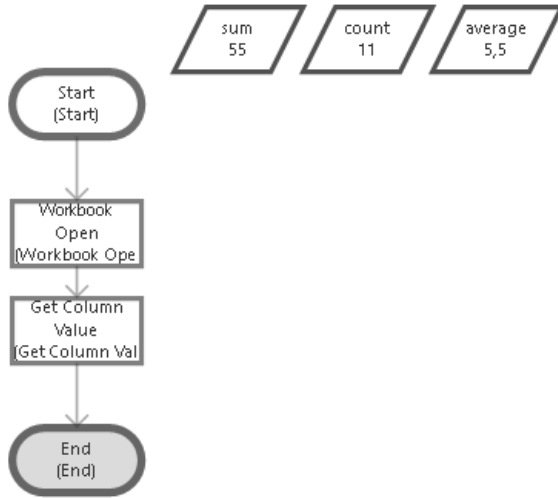
- Raporlarda belirli bir sütunun toplam tutarının alınması
- Veri girişlerinde kaç adet hücrenin dolu olduğunu kontrol etmek
- Performans analizleri için sütun ortalamasının hesaplanması
- Manuel Excel formülleri yerine otomatik hesaplama yapılması

#### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Veri alınacak sayfanın adı (örn: "Sheet1")
- **Column Range:** Hesaplama yapılacak sütun aralığı (örn: "A:A")
- **Hide Alerts:** Excel uyarılarının gizlenip gizlenmeyeceği (True/False)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Excel dosyasının işlem sırasında açık ve erişilebilir olması gerekir.
- Column Range ifadesi doğru biçimde girilmelidir (örn: "C:C" gibi).
- Boş hücreler count işleminde dikkate alınmaz.
- Hesaplanan değerler Output kısmında tanımlı değişkenlere aktarılır.



Get Column Value Activity Properties

Find... Inputs (5) Outputs (3)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Range	Text	A:A
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Get Column Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Get Column Value Activity Properties

Find... Inputs (5) **Outputs (3)**

Name	Type	Variable
Sum	Number	βVariable 1β
Count	Number	βVariable 2β
Average	Number	βVariable 3β

Get Column Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 17.34 Get Formula

Get Formula aktivitesiyle, Excel dosyasında belirtilen hücrede yazan formül yapısını metin olarak okuyabilir ve bir değişkene aktarabilirsiniz. Hücrede görünen sonuç değil, formülün kendisi alınır (örneğin: =SUM(A1:A3)).

*With the Get Formula activity, you can read the formula structure written in a specified cell in an Excel file as text and assign it to a variable. The formula itself is retrieved, not the displayed result (e.g., =SUM(A1:A3)).*

### Kullanım Senaryoları:

- Formül içeren hücrelerin kontrolü ve doğrulaması
- Dinamik hesaplamaların hangi formüllerle yapıldığını raporlama
- Formül değişikliği yapıp yapılmadığının takibi
- Hücredeki hesaplama yapısını metin olarak başka ortamlarda kullanmak

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Üzerinde işlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "Test.xlsx")
- **Worksheet Name:** Formülün okunacağı sayfa adı (örn: "Sheet1")
- **Cell:** Formülün yer aldığı hücrenin adresi (örn: "C2")
- **Hide Alerts:** Uyarıların gizlenip gizlenmeyeceği (False önerilir)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Hücrede formül yoksa çıktı olarak boş değer döner.
- Formül çıktısı, metin olarak alınır; hesaplama sonucu alınmaz.
- Dosya önceden açılmış ve erişilebilir olmalıdır.
- Delay Time kısa tutulsa da formül içeren sayfalarda 1 saniye önerilir.

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Test.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Cell	Text	C2
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	1

Get Formula

Description

Breakpoint  Skip This Activity in Debug Mode

OK CANCEL

## 17.35 Group Pivot Table

Group Pivot Table aktivitesiyle, Excel'de oluşturulmuş pivot tablolar içerisinde tarih içeren alanları gruptandırabilirsiniz. Bu sayede verileri aylık, yıllık veya belirli dönemlere göre analiz etmeniz kolaylaşır.

With the Group Pivot Table activity, you can group values of date type in pivot tables created in Excel.

### Kullanım Senaryoları:

- Pivot tabloda tarih bazlı gruplama yapılması (örneğin: Aylara veya Yıllara göre)
- Finansal raporlarda dönemsel özetlerin oluşturulması
- Zaman serisi verilerinin analizinde dilimleme işlemi
- Satış veya performans verilerinin ay/yıl bazında gruplanarak görselleştirilmesi

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Üzerinde işlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "SampleData3.xlsx")
- **Worksheet Name:** Pivot tablonun bulunduğu sayfa adı (örn: "Sheet1")
- **Pivot Table Group Cell:** Gruplama yapılacak hücrenin adresi (örn: "A4")
- **Pivot Table Group Selection:** Hangi grupların yapılacağı (örn: "Months, Years")
- **Starting At:** Grublamanın başlangıç tarihi (örn: "6.1.2019")
- **Ending At:** Grublamanın bitiş tarihi (örn: "22.12.2020")
- **Number Of Periods:** Dönem sayısı (ayrıntılı periyotlar için isteğe bağlı)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Pivot tablonun önceden oluşturulmuş ve aktif olması gerekir.
- Hücre adresi ve sayfa adları birebir doğru girilmelidir.
- Tarih formatları Excel'deki bölgesel ayarlara uygun olmalıdır.
- Çok büyük veri aralıklarında kısa bir bekleme süresi tanımlanması önerilir.

Group Pivot Table Activity Properties

Find... Inputs (8)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	SampleData3.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Pivot Table Group Cell	Text	A4
Pivot Table Group Selection	Text	Months, Years
Starting At	Text	6.1.2019
Ending At	Text	22.12.2020
Number Of Periods	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Group Pivot Table

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

	A	B	C	D	E
3	Row Labels	Count of Units	Count of Region	Count of Item	Count of Total
4	6.1.2019	1	1	1	1
5	23.1.2019	1	1	1	1
6	9.2.2019	1	1	1	1
7	26.2.2019	1	1	1	1
8	15.3.2019	1	1	1	1
9	1.4.2019	1	1	1	1
10	18.4.2019	1	1	1	1
11	5.5.2019	1	1	1	1
12	22.5.2019	1	1	1	1
13	8.6.2019	1	1	1	1
14	25.6.2019	1	1	1	1
15	12.7.2019	1	1	1	1
16	29.7.2019	1	1	1	1
17	15.8.2019	1	1	1	1
18	1.9.2019	1	1	1	1
19	18.9.2019	1	1	1	1
20	5.10.2019	1	1	1	1
21	22.10.2019	1	1	1	1
22	8.11.2019	1	1	1	1
23	25.11.2019	1	1	1	1
24	12.12.2019	1	1	1	1
25	29.12.2019	1	1	1	1
26	15.1.2020	1	1	1	1
27	1.2.2020	1	1	1	1
28	18.2.2020	1	1	1	1
29	7.3.2020	1	1	1	1
30	24.3.2020	1	1	1	1
31	10.4.2020	1	1	1	1
32	27.4.2020	1	1	1	1
33	14.5.2020	1	1	1	1

	A	B	C	D	E
3	Row Labels	Count of Units	Count of Region	Count of Item	Count of Total
4	<6.1.2019				
5	<6.1.2019 or (blank)				
6	2019				
7	Oca	2	2	2	2
8	Şub	2	2	2	2
9	Mar	1	1	1	1
10	Nis	2	2	2	2
11	May	2	2	2	2
12	Haz	2	2	2	2
13	Tem	2	2	2	2
14	Ağu	1	1	1	1
15	Eyl	2	2	2	2
16	Eki	2	2	2	2
17	Kas	2	2	2	2
18	Ara	2	2	2	2
19	2020				
20	Oca	1	1	1	1
21	Şub	2	2	2	2
22	Mar	2	2	2	2
23	Nis	2	2	2	2
24	May	2	2	2	2
25	Haz	1	1	1	1
26	Tem	2	2	2	2
27	Ağu	2	2	2	2
28	Eyl	2	2	2	2
29	Eki	2	2	2	2
30	Kas	1	1	1	1
31	Ara	2	2	2	2
32	<b>Grand Total</b>	<b>43</b>	<b>43</b>	<b>43</b>	<b>43</b>

HTML formatındaki bir dosyayı Excel dosyasına dönüştürmek için kullanılır. Sayfa yapısı korunarak tablo verileri Excel'e aktarılır. Özellikle dış kaynaklı raporlar, web çıktıları veya sistemsel HTML dökümanlarının Excel'e dönüştürülmesinde kullanılır.

*This activity is used to convert an HTML file into an Excel file. The page structure is preserved, and table data is transferred into Excel. It is especially useful for converting external reports, web outputs, or system-generated HTML documents into Excel.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Web tabanlı sistemlerden alınan tablo verilerinin Excel'e dönüştürülmesi
- Otomatik e-posta ile gelen HTML raporların işlenmesi
- ERP sistemlerinden alınan HTML çıktılarının analiz edilebilir Excel formatına aktarılması
- HTML tabanlı iç veri çıktılarının tablo yapısında okunması ve kullanılması

#### Parametreler:

- **Html File:** Dönüştürülecek HTML dosyasının tam yolu (örn: C:\Veriler\Rapor.html)
- **Html File Path:** Dosya seçim arayüzü üzerinden HTML dosyasının konumu
- **Workbook Name As:** Kaydedilecek Excel dosyasının adı (örn: "Rapor.xlsx")
- **Workbook Name As Path:** Excel'in kayıt edileceği klasör (örn: C:\Raporlar)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- HTML dosyası geçerli bir tablo içeriğine sahip olmalıdır, aksi takdirde boş Excel oluşabilir.
- Kaydedilecek klasör yolu mevcut değilse işlem başarısız olur.
- Dosya adı ve uzantı tam olarak belirtilmelidir (.xlsx gibi).

The screenshot shows a web browser window with a single tab titled "New Text Document.html". The address bar shows the file path "C:/New%20folder/New%20Text%20Document.html". The main content area displays a table titled "Çapraz Kurlar / Cross Rates". The table has five columns: "Döviz Kodu / Currency Code", "Birim / Unit", "Döviz Cinsi / Currency", "Çapraz Kur / Cross Rate", and "Döviz Cinsi / Currency". The table lists various currency pairs and their corresponding cross rates.

Döviz Kodu Currency Code	Birim Unit	Döviz Cinsi Currency	Çapraz Kur Cross Rate	Döviz Cinsi Currency
USD/AUD	1	ABD DOLARI	1.3963	AVUSTRALYA DOLARI
USD/DKK	1	ABD DOLARI	6.5647	DANIMARKA KRONU
USD/CHF	1	ABD DOLARI	0.9188	ISVIÇRE FRANGI
USD/SEK	1	ABD DOLARI	9.0452	ISVEÇ KRONU
USD/JPY	1	ABD DOLARI	113.56	JAPON YENI
USD/CAD	1	ABD DOLARI	1.2797	KANADA DOLARI
USD/NOK	1	ABD DOLARI	8.9960	NORVEÇ KRONU
USD/SAR	1	ABD DOLARI	3.7528	SUUDI ARABISTAN RIYALI
EUR/USD	1	EURO	1.1328	ABD DOLARI
GBP/USD	1	INGILIZ STERLİNİ	1.3309	ABD DOLARI
KWD/USD	1	KUVEYT DINARI	3.2986	ABD DOLARI
USD/BGN	1	ABD DOLARI	1.7266	BULGAR LEVASI
USD/RON	1	ABD DOLARI	4.3698	RUMEN LEYİ
USD/RUB	1	ABD DOLARI	73.74	RUS RUBLESİ
USD/IRR	1	ABD DOLARI	42000	İRAN RIYALI
USD/CNY	1	ABD DOLARI	6.3754	ÇİN YUANI
USD/PKR	1	ABD DOLARI	178.20	PAKİSTAN RUPİSİ
USD/QAR	1	ABD DOLARI	3.6410	KATAR RIYALI
USD/KRW	1	ABD DOLARI	1185	GÜNEY KORE WONU

Html File To Excel Activity Properties

Find... **Inputs (6)**

Name	Type	Value
Html File	Text	C:\New Folder\New Text Document.html
Html File Path	Choose File	<u>Choose File</u>
Workbook Name As	Text	Döviz Kuru.xlsx
Workbook Name As Path	Choose Folder	<u>C:\Rapor</u>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Html File To Excel

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

	A	B	C	D	E
1	<b>Çapraz Kurlar / Cross Rates</b>				
2	<b>Döviz Kodu</b>	<b>Birim</b>	<b>Döviz Cinsi</b>	<b>Çapraz Kur</b>	<b>Döviz Cinsi</b>
3	<b>Currency Code</b>	<b>Unit</b>	<b>Currency</b>	<b>Cross Rate</b>	<b>Currency</b>
4	USD/AUD	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	13.963	AVUSTRALYA DOLARI
5	USD/DKK	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	65.647	DANIMARKA KRONU
6	USD/CHF	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	0.9188	ISVIÇRE FRANGI
7	USD/SEK	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	90.452	ISVEÇ KRONU
8	USD/JPY	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	113.56	JAPON YENI
9	USD/CAD	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	12.797	KANADA DOLARI
10	USD/NOK	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	89.960	NORVEÇ KRONU
11	USD/SAR	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	37.528	SUUDI ARABISTAN RIYALI
12	EUR/USD	1 EURO	ABD DOLARI	11.328	ABD DOLARI
13	GBP/USD	1 INGILIZ STERLİNİ	ABD DOLARI	13.309	ABD DOLARI
14	KWD/USD	1 KUVEYT DINARI	ABD DOLARI	32.986	ABD DOLARI
15	USD/BGN	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	17.266	BULGAR LEVASI
16	USD/RON	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	43.698	RUMEN LEYİ
17	USD/RUB	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	73.74	RUS RUBLESİ
18	USD/IRR	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	42000	İRAN RIYALI
19	USD/CNY	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	63.754	ÇİN YUANI
20	USD/PKR	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	178.20	PAKİSTAN RUPİSİ
21	USD/QAR	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	36.410	KATAR RIYALI
22	USD/KRW	1 ABD DOLARI	ABD DOLARI	1185	GÜNEY KORE WONU
23					
24					

## 17.37 Insert Chart

Insert Chart aktivitesi, Excel verilerinden yeni bir grafik (chart) oluşturmak için kullanılır. Bu aktivite ile Pie, Pie3D, Line, Doughnut, Area3D, Clustered Column gibi grafik türlerinde gösterimler üretilebilir.

*Insert chart activity allows you to create a new chart with the data. You can create charts in Pie, Pie3D, Line, Donut, Area3D, Clustered Column formats with Chart activity.*

Grafik oluşturulmadan önce, Excel dosyası üzerinde bir grafik şablonu oluşturulmalı; aktivite içindeki parametreler de bu şablona uygun şekilde yapılandırılmalıdır.

#### Kullanım Senaryoları:

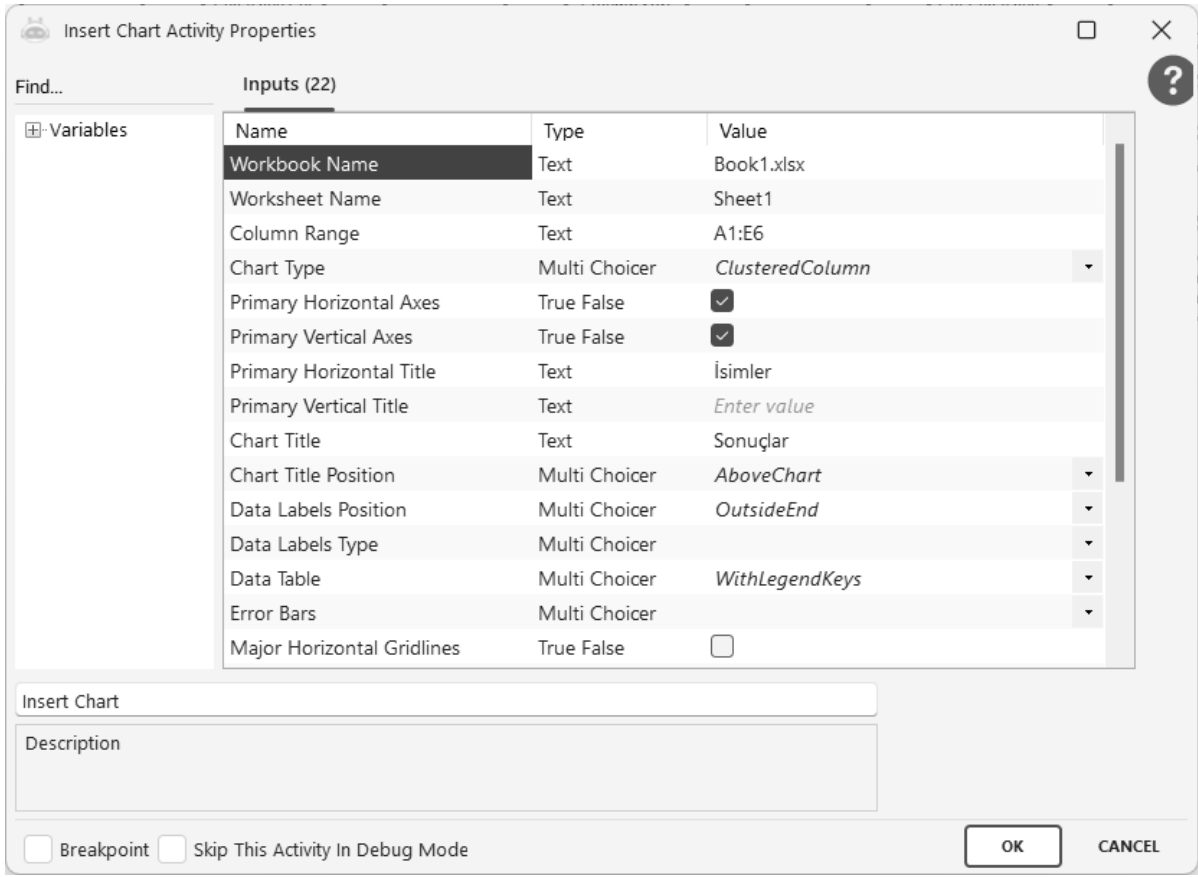
- Excel üzerindeki sayısal verilerin grafikte görselleştirilmesi
- Otomatik raporlarda grafiksel özet sunulması
- Dönemsel satış, işlem, performans verilerinin karşılaştırılması
- KPI takibi ve eğilim analizlerinin grafikte sunulması

#### Parametreler:

- **Workbook Name:** Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Grafik oluşturulacak sayfa adı (örn: "Sheet1")
- **Column Range:** Verilerin bulunduğu hücre aralığı (örn: "A1:E6")
- **Chart Type:** Grafik türü (örn: ClusteredColumn, Pie, Line)
- **Primary Horizontal Axes:** Yatay eksenin gösterilip gösterilmeyeceği (True/False)
- **Primary Vertical Axes:** Dikey eksenin gösterilip gösterilmeyeceği (True/False)
- **Primary Horizontal Title:** Yatay eksen başlığı
- **Primary Vertical Title:** Dikey eksen başlığı
- **Chart Title:** Grafik başlığı
- **Chart Title Position:** Grafik başlığının konumu (örn: AboveChart)
- **Data Labels Position:** Veri etiketlerinin yeri (örn: OutsideEnd)
- **Data Labels Type:** Gösterilecek veri tipi (örn: Value, CategoryName)
- **Data Table:** Alt kısımda veri tablosunun gösterimi (örn: WithLegendKeys)
- **Error Bars:** Hata çubuklarının eklenip eklenmeyeceği
- **Gridlines (Major/Minor):** Yatay ve dikey büyük/küçük çizgilerin görünürlüğü
- **Legend:** Grafik lejandı (gösterilsin mi, konumu)
- **Trendline:** Eğilim çizgisi gösterimi (varsa)
- **Series:** Belirli bir serinin seçilmesi (isteğe bağlı)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Excel'de önceden bir chart oluşturulmuş olmalı ve aktivitedeki bilgiler buna uygun doldurulmalıdır.
- Grafik türüne göre desteklenmeyen alanlar doldurulmamalıdır (örneğin Pie grafik için Gridlines girilmemelidir).
- Hataları önlemek için Excel'deki Chart Elements (grafik öğeleri) sekmesi referans alınmalıdır.
- Uygun veri aralığı belirtilmediğinde veya eksen etiketleri hatalıysa grafik oluşturulamaz.



## 17.38 Insert Column

Excel dosyasında belirtilen sütun(lar)ın öncesine yeni boş sütunlar eklemek için kullanılır. Kolon aralığı belirtildiğinde, o aralıktaki sütunların soluna yeni sütunlar eklenir.

*This activity is used to insert new empty columns before the specified column(s) in an Excel file. When a column range is specified, new columns are inserted to the left of that range.*

### Kullanım Senaryoları:

- Rapor başına kullanıcı yorum sütunu eklemek
- Yeni veri girişleri için boş kolon alanı oluşturmak
- Mevcut tablo yapısını genişletmek için veri arası boşluk sağlamak

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Açık olan veya işlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Çalışılacak sayfanın adı (örn: "Sheet1")
- **Column Range:** Yeni sütun eklenecek hücre aralığı (örn: "A1:B1" — bu durumda A ve B sütunlarının önüne sütun eklenir)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Geçerli bir hücre adresi girilmelidir; aksi takdirde hata alınabilir.
- Satır bilgisi önemli değildir; sütun harfleri dikkate alınarak işlem yapılır.
- Çok sayıda sütun eklemesi yapılacaksa işlem süresi uzayabilir.
- İşlem sırasında dosya başka bir işlem tarafından kullanılıyorsa hata oluşabilir.

Insert Column Activity Properties

Find... Inputs (5)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Range	Text	A1:B1
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Variables

Insert Column

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 17.39 Insert Row

Excel dosyasında belirli satır(lar) öncesine yeni boş satır(lar) eklemek için kullanılır. Satır numaraları belirtilerek o konuma yeni satırlar eklenir.

*This activity is used to insert new empty rows before specific row(s) in an Excel file. By specifying the row numbers, new rows are added at that position.*

### Kullanım Senaryoları:

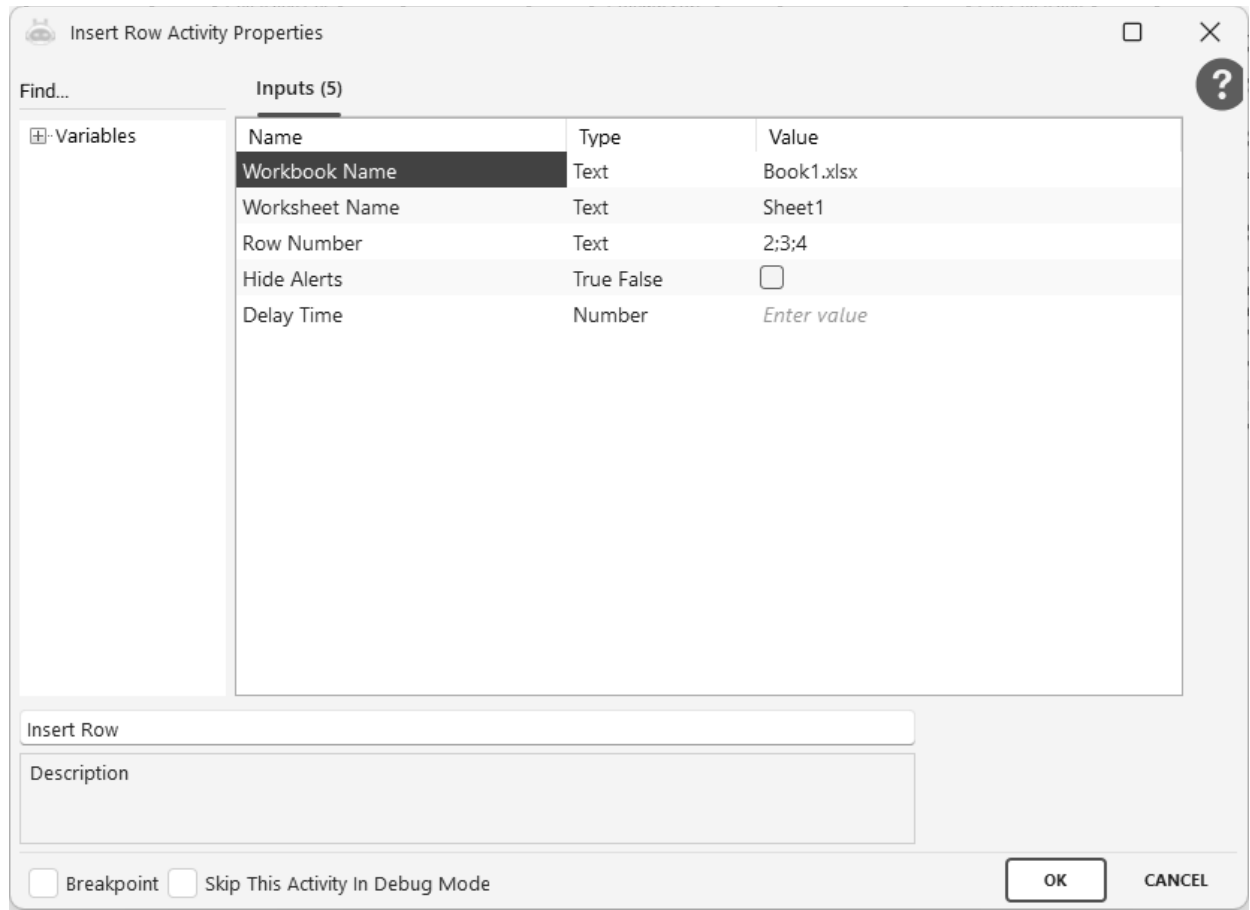
- Başlangıç veya araya veri eklemeyen önce boş satır oluşturulması
- Veri formatlamadan önce yapının açılması için yer ayrılması
- Rapor başlıklarını ya da alt toplamları yerleştirmeden önce boşluk bırakılması

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Açık olan veya işlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Çalışılacak sayfanın adı (örn: "Sheet1")
- **Row Number:** Satır eklemek istenen satır numaraları. Virgül ile birden fazla sıra verilebilir (örn: "2;3;4")
- **Hide Alerts:** Uyarı pencerelerinin gizlenip gizlenmeyeceği (true/false)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Belirtilen satır numarası geçerli bir satır olmalıdır; aksi halde hata alınabilir.
- Çoklu satır numaraları arasında noktalı virgül (;) kullanılmalıdır.
- Dosya işlem sırasında başka bir işlemle meşgulse işlem başarısız olabilir.
- Satır eklendiğinde, altındaki veriler bir sıra aşağıya kaydırılır.



## 17.40 Macro Run

Excel dosyasında önceden tanımlanmış bir makroyu çalıştırmak için kullanılır. Gerekirse makroya parametre de gönderilebilir.

*With the Macro Run activity, you can run a macro saved in excel. If the macro you want to run has parameter values, you can use the "Parameter" inputs.*

### Kullanım Senaryoları:

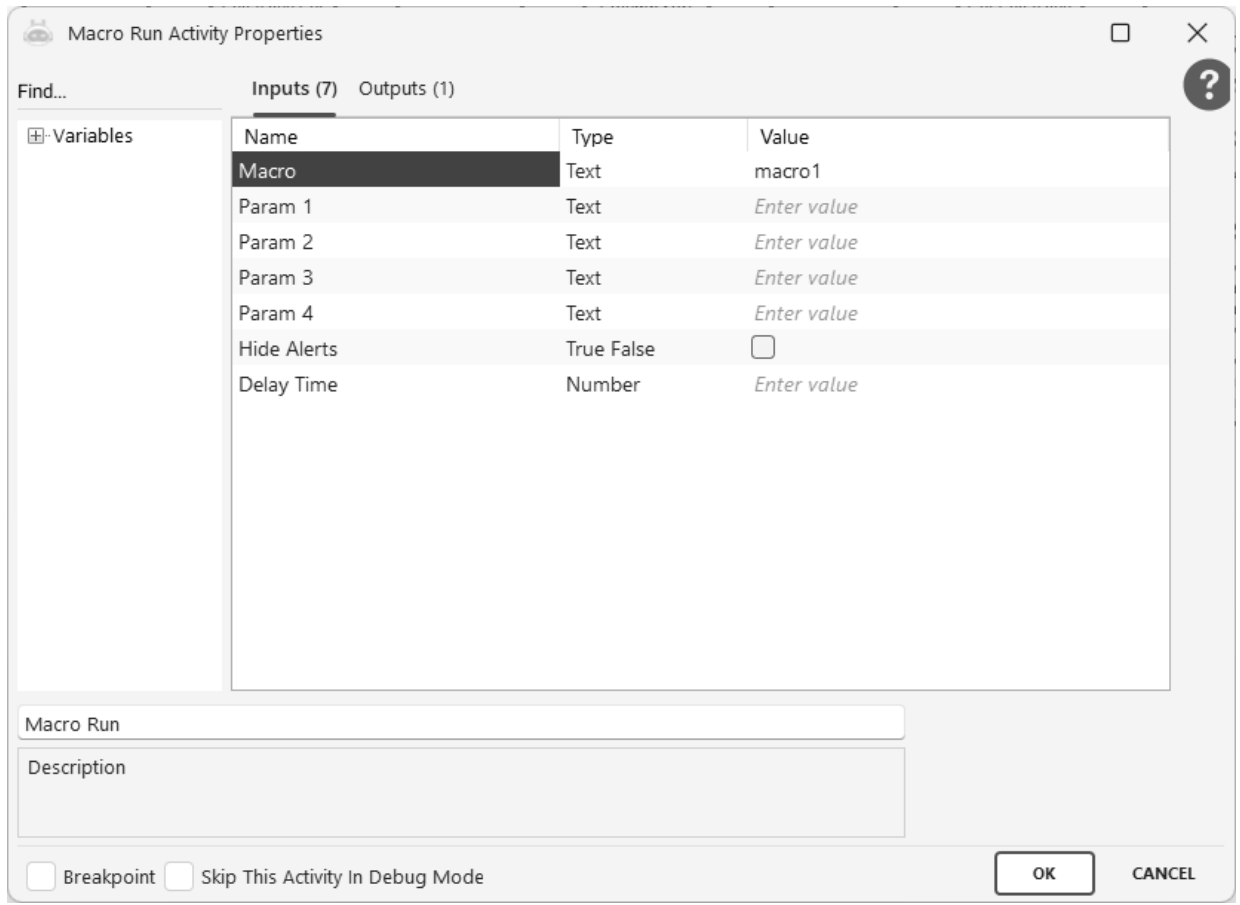
- Excel içinde yazılmış veri kontrolü, hesaplama, grafik oluşturma gibi işlemleri tetiklemek
- Daha önce kaydedilmiş bir VBA makrosunu otomatik olarak başlatmak
- Makro ile hazırlanan çıktıları senaryo adımlarıyla birleştirerek otomasyon sürecini hızlandırmak
- Makroya dışarıdan parametre göndererek dinamik işlem yaptırmak

### Parametreler:

- **Macro:** Çalıştırılacak makronun ismi
- **Param 1 – Param 4:** Makroya gönderilecek parametre değerleri (varsa)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Çalıştırılacak makronun Excel dosyasında mevcut ve doğru tanımlanmış olması gerekir
- Makro ismi büyük/küçük harf duyarlıdır, doğru yazılmalıdır
- Parametre sayısı ve sırası makro tanımına uygun olmalıdır; fazla ya da eksik parametre gönderilirse hata oluşabilir
- Dosya üzerinde makrolar etkinleştirilmiş olmalıdır (örn: .xlsm uzantılı dosya)
- Excel dosyasında başka bir işlem açıkken makro çalıştırılması tavsiye edilmez



## 17.41 PDF Export

Excel dosyasındaki belirli bir sayfayı PDF formatına dönüştürmek için kullanılır. Sayfa, belirtilen klasöre belirlenen adla kaydedilir.

*This activity is used to convert a specific sheet in an Excel file into PDF format. The sheet is saved in the specified folder with the defined name.*

### Kullanım Senaryoları:

- Otomatik oluşturulan raporların PDF olarak saklanması ve paylaşılması
- Excel içeriklerinin dış sistemlere PDF olarak aktarılması
- Onay ya da arşiv süreçlerinde dokümanların PDF haline getirilmesi
- Günlük/haftalık veri çıktılarının arşivlenmesi

### Parametreler:

- **Workbook Name:** PDF'e dönüştürülecek Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** PDF olarak kaydedilecek sayfanın adı (örn: "Sheet1")
- **Pdf Path:** PDF dosyasının kaydedileceği klasör yolu (örn: C:\Raporlar)
- **Pdf Name:** Oluşturulacak PDF dosyasının adı (örn: "HaftalıkRapor.pdf")
- **Hide Alerts:** Uyarı pencerelerinin gösterilip gösterilmeyeceği (işaretlenirse uyarılar gizlenir)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Belirtilen klasör yolu mevcut olmalıdır, aksi halde PDF oluşturulamaz.
- Pdf adı .pdf uzantısı ile verilmelidir.
- Dönüştürülecek Excel dosyası açık ve sistemde tanımlı olmalıdır.
- PDF çıktı kalitesi Excel sayfa düzeni ayarlarına bağlıdır (yazdırma alanı, kenar boşluğu vb.).



Pdf Export Activity Properties

Find...

Inputs (6)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Pdf Path	Choose Folder	C:\Raporlar
Pdf Name	Text	HaftalikRapor.pdf
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Pdf Export

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 17.42 Pivot Change Data Source

Excel Change Pivot Source aktivitesiyle birlikte Pivot (Özet) tablolarınızın veri kaynağını güncelleyebilirsiniz. Bu aktivite, mevcut bir pivot tablonun veri aralığını farklı bir sayfadaki yeni bir aralıkla değiştirmek için kullanılır.

*With the Excel Change Pivot Source activity, you can update the data source of your Pivot Tables. This activity is used to change the data range of an existing pivot table with a new range from another sheet.*

### Kullanım Senaryoları:

- Verisi güncellenmiş ya da farklı bir kaynaktan gelen yeni tabloyla pivot tablonun veri kaynağını değiştirmek
- Aynı şablon pivot tablonun, farklı sayfalardaki verilere uygulanması
- Otomatik olarak yeni veri kaynağına geçiş yaparak dinamik raporlamayı sağlamak
- Pivot tabloyu kullanıcıdan gelen verilere göre güncellemek

### Parametreler:

- **Pivot Worksheet Name:** Kaynağı değiştirilecek pivot tablonun bulunduğu sayfanın adıdır.

- **Pivot Table Name:** Kaynağı değiştirilecek pivot tablonun adıdır (örnek: PivotTable1).
- **New Pivot Worksheet:** Yeni veri kaynağının bulunduğu sayfanın adıdır.
- **New Pivot Table Range:** Yeni kaynak aralığının belirtildiği alandır.

Bu alanda iki farklı yazım biçimi kullanılabilir:

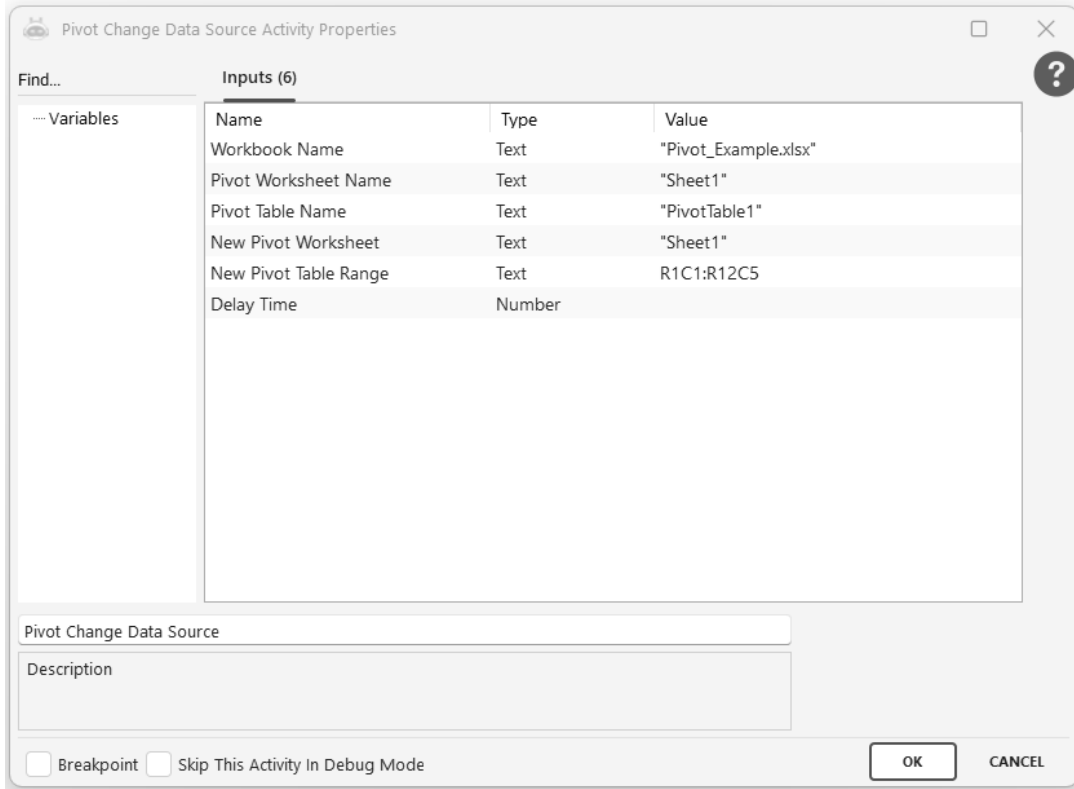
1. **R1C1 biçimi (sıra ve sütun numarası ile):**

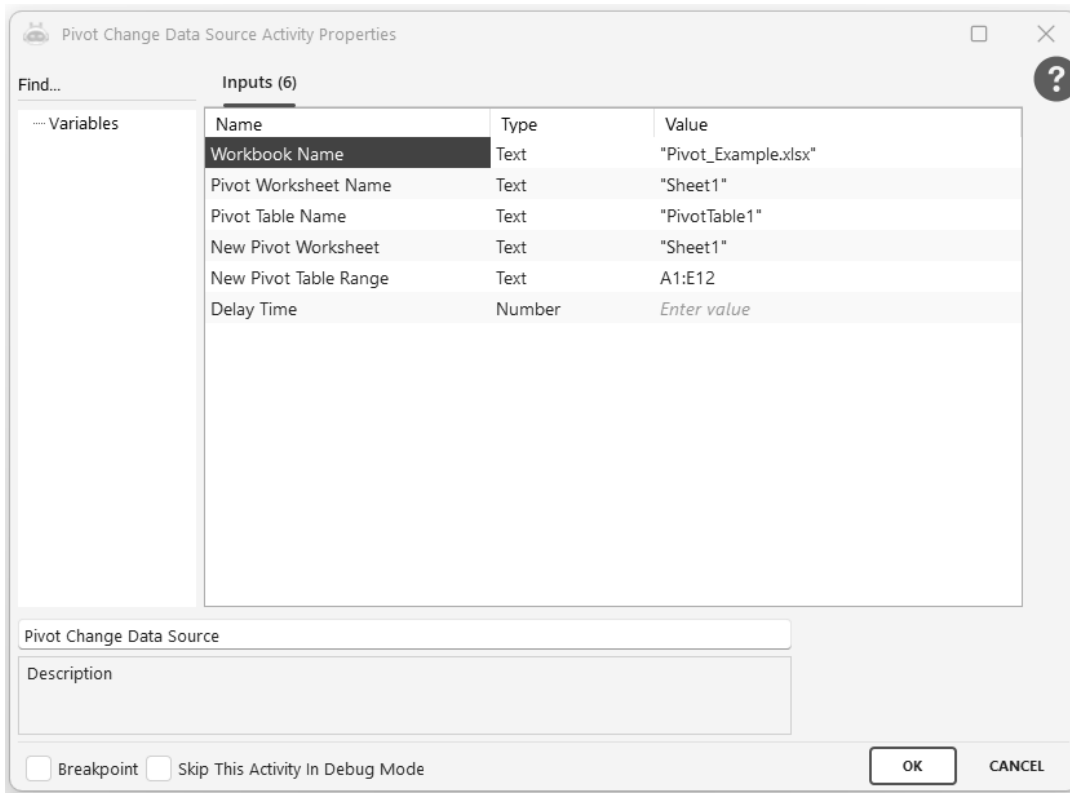
- Örnek: R1C1:R5C2 → 1. sıra 1. sütundan başlayıp 5. sıra 2. sütuna kadar olan alanı kapsar.
- R: Sıra (Row), C: Sütun (Column)

2. **A1 biçimi (hücre referansı ile):**

- Örnek: A1:B5 → A1 hücresinden B5 hücresine kadar olan veri aralığı.

Her iki yazım şekli de desteklenmektedir ve resimlerde görüldüğü gibi kullanılabilir.





## 17.43 Pivot Filter

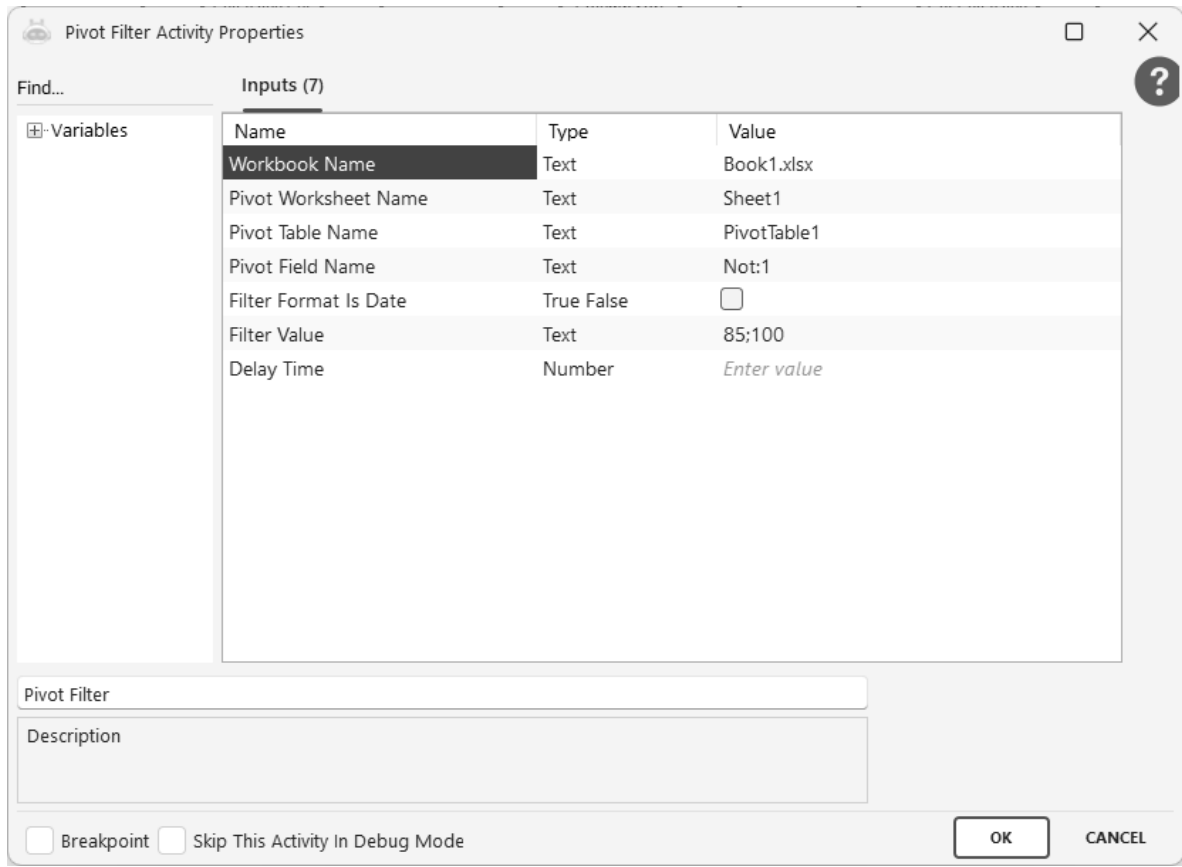
Pivot Filter aktivitesi, Excel pivot tablolarında filtreleme işlemlerini otomatikleştirmek için kullanılır. Pivot tablonun *Filter* alanında yer alan herhangi bir sütun için birden fazla değer belirterek filtre uygulamanıza olanak tanır. Bu sayede verileri sınıflandırma, karşılaştırma ve özetleme süreçlerinde daha hızlı ve kontrollü analizler gerçekleştirilir. Özellikle belirli kriterlere göre özet veri analizlerinde etkili bir şekilde kullanılır.

*With the Pivot Filter activity, you can filter multiple values in the filters section of your pivot tables. You can find the input values you will write in the Table Name and Field Name sections in the "Analyze" tab on the excel.*

**Not:** Eğer filtreleme yapılacak alan bir tarih formatı içeriyorsa, Filter Format Is Date satırı True olarak işaretlenmelidir.

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı
- **Pivot Worksheet Name:** Pivot tablonun bulunduğu sayfanın adı
- **Pivot Table Name:** Filtre uygulanacak pivot tablonun adı
- **Pivot Field Name:** Filtre uygulanacak alanın adı
- **Filter Format Is Date:** Alan tarih formatındaysa True yapılmalıdır
- **Filter Value:** Filtreleme yapılacak değerler. Noktalı virgülle birden fazla değer yazılabilir (örn. 85;100)
- **Delay Time:** (Varsa) aktivite çalıştırılmadan önce beklenecek süre (ms cinsinden)



## 17.44 Pivot Sort

Pivot Sort aktivitesi, Excel'deki bir pivot tabloyu belirli bir alana göre artan veya azalan şekilde sıralamak için kullanılır. Bu sayede kullanıcı, pivot tablo içerisindeki sütun veya satır başlıklarını belirli bir metrik ya da alan (örneğin satış adedi, toplam tutar) temel alınarak düzenleyebilir. Bu işlem, özellikle raporlama ve analiz süreçlerinde verilerin daha okunabilir ve anlamlı hale gelmesini sağlar.

*With the Pivot Sort activity, you can sort from largest to smallest and smallest to largest according to the column name you specify on the pivot table. Sort Descending In case of "True", sorting will be done from largest to smallest.*

*The name of the pivot table should be written in the Pivot Table Name line, the name of the active title in the pivot should be written in the Pivot Field Name line, and the name of the title you will sort through in the Sorting Field Name field.*

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı
- **Pivot Worksheet Name:** Pivot tablonun bulunduğu sayfanın adı
- **Pivot Table Name:** Sıralama yapılacak pivot tablonun adı
- **Pivot Field Name:** Pivot içerisindeki alan başlığı
- **Sort Descending:** True → Büyükten küçüğe, False → Küçükten büyüğe sıralama
- **Sorting Field Name:** Sıralama yapılacak değer alanı (örn. "Count of name")
- **Delay Time:** (Varsa) aktivite çalıştırılmadan önce beklenecek süre (ms cinsinden)

Pivot Sort Activity Properties

Find... Inputs (7)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Aktif Robotlar.xlsx
Pivot Worksheet Name	Text	Sheet1
Pivot Table Name	Text	PivotTable1
Pivot Field Name	Text	Etiket
Sort Descending	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Sorting Field Name	Text	Count of name
Delay Time	Number	Enter value

Pivot Sort

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

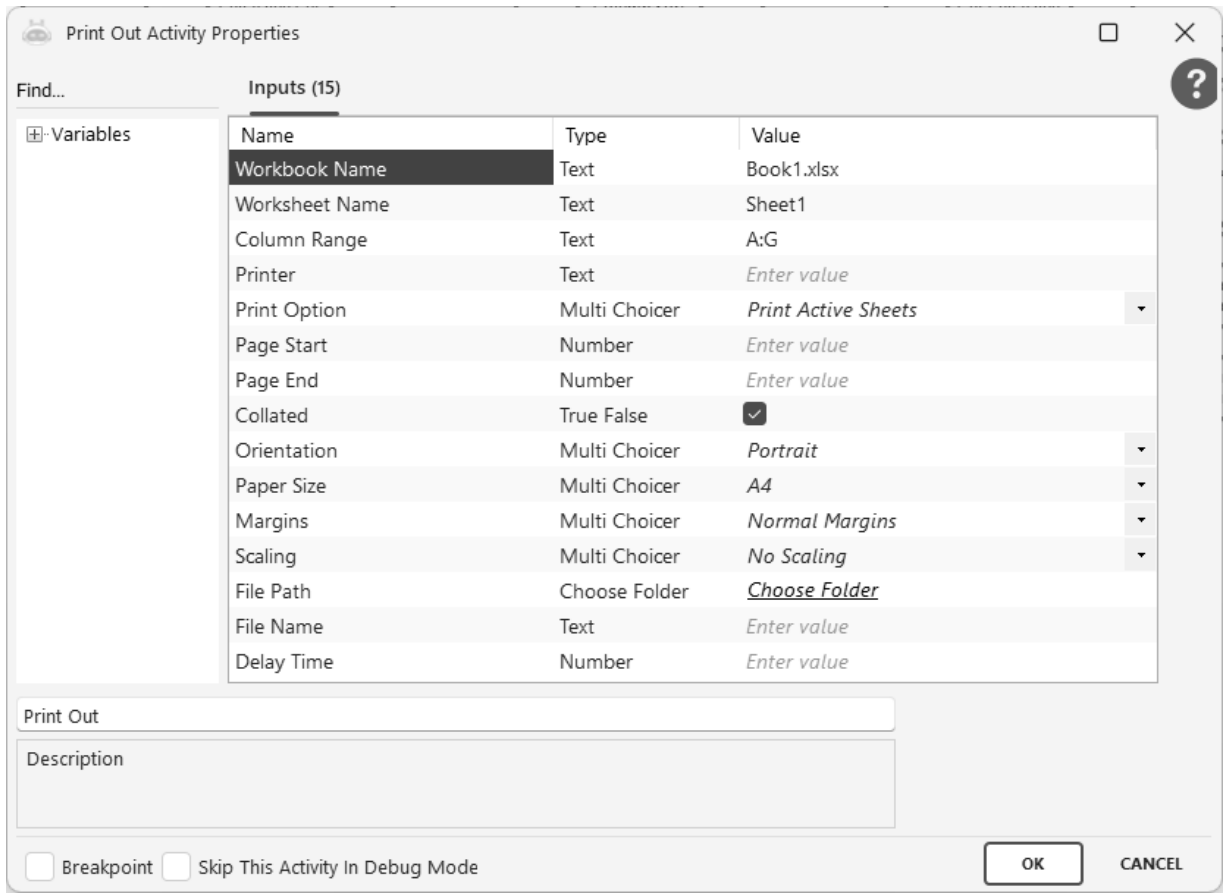
## 17.45 Print Out

Print Out aktivitesi, belirli bir Excel çalışma kitabındaki sayfanın ya da sayfaların fiziksel çıktısını almak veya yazdırmaya hazır dosya olarak kaydetmek için kullanılır. Sayfa yönü, yazıcı, sütun aralığı, kağıt boyutu gibi birçok baskı parametresi özelleştirilebilir. Raporlama, arşivleme veya çıktıya yönelik süreçlerde kullanılır.

*With the Print Out activity, you can output the specified Excel sheet. You can find the details of the activity lines in the table below.*

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Yazdırılacak Excel dosyasının adı
- **Worksheet Name:** Yazdırılacak sayfa adı
- **Column Range:** Yazdırılacak sütun aralığı (örnek: "A:G")
- **Printer:** Yazıcının adı (boş bırakılırsa varsayılan yazıcı kullanılır)
- **Print Option:** Yazdırılacak bölüm (örn: Print Active Sheets, Print Entire Workbook vb.)
- **Page Start / Page End:** Belirli sayfa aralığı verilecekse başlangıç ve bitiş değerleri
- **Collated:** Çoklu kopyalarda sıralama yapılmasını belirler (True: sıralı, False: ayrı ayrı)
- **Orientation:** Sayfa yönü (Portrait: Dikey, Landscape: Yatay)
- **Paper Size:** Kağıt boyutu (A4, Letter vb.)
- **Margins:** Sayfa kenar boşlukları (örn: Normal Margins)
- **Scaling:** Sayfanın küçültülüp büyütülmesi ayarı (örn: No Scaling)
- **File Path:** PDF olarak kaydedilecekse, klasör seçimi yapılır
- **File Name:** Kaydedilecek dosyanın adı



## 17.46 Refresh Pivot Table

Refresh Pivot Table aktivitesiyle, Excel'de önceden oluşturulmuş pivot tabloyu güncelleyerek veri kaynağında yapılan değişikliklerin tabloya yansımalarını sağlayabilirsiniz.

*With the Refresh Pivot Table activity, you can update a previously created pivot table in Excel to reflect the changes made in its data source.*

### Kullanım Senaryoları:

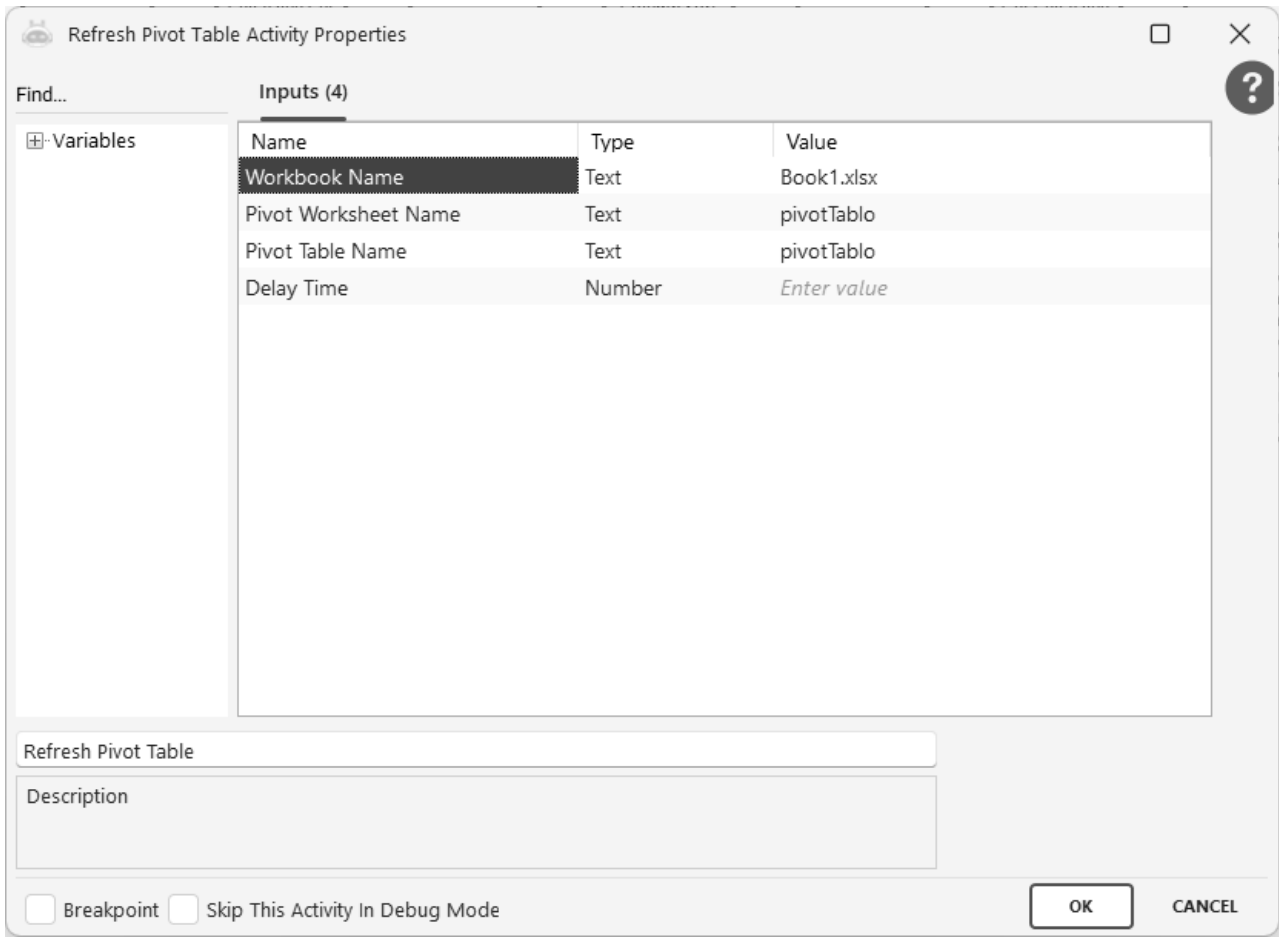
- Yeni veri eklendikten sonra pivot tablonun otomatik olarak güncellenmesi
- Raporlama işlemlerinde en güncel verinin analiz edilmesi
- Pivot tablo üzerinde yapılan filtre, grup veya düzenleme işlemlerinden sonra verilerin yenilenmesi
- Günlük otomasyon akışlarında pivot tablonun dinamik olarak güncel tutulması

### Parametreler:

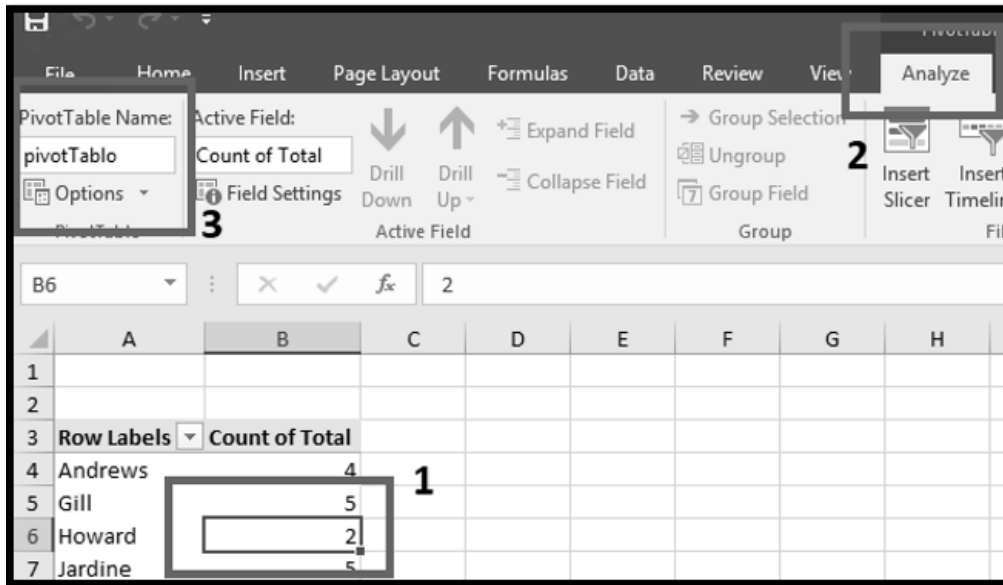
- **Workbook Name:** Pivot tablonun bulunduğu Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Pivot Worksheet Name:** Pivot tablonun yer aldığı çalışma sayfasının adı (örn: "pivotTablo")
- **Pivot Table Name:** Güncellenecek pivot tablonun adı (örn: "pivotTablo")

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Excel dosyasındaki pivot tablonun ismi doğru ve eksiksiz girilmelidir.
- Dosyanın önceden açılmış olması gerekir, aksi takdirde güncelleme işlemi başarısız olur.
- Pivot tablo yapısında büyük değişiklikler yapılmışsa, güncelleme öncesi kontrol önerilir.
- Veri kaynağı silinmiş ya da taşınmışsa pivot tablo boş dönebilir.



Aktivite içerisindeki "Pivot Table Name" alanını doldurmak için görseldeki sıralama takip edilmelidir.



Örnek görselde "Joe" ismi "Emre" olarak değiştirilmiştir. Sonrasında, Refresh Pivot Table ile yapılan değişiklikler pivot tabloda güncellenmiştir.

2			2		
3	Row Labels	Count of Total	3	Row Labels	Count of Total
4	Andrews	4	4	Andrews	4
5	Gill	5	5	Gill	5
6	Howard	2	6	Howard	2
7	Jardine	5	7	Jardine	5
8	Joe	1	8	Jones	8
9	Jones	8	9	Kivell	4
10	Kivell	4	10	Morgan	3
11	Morgan	3	11	Parent	3
12	Parent	3	12	Smith	2
13	Smith	2	13	Sorvino	4
14	Sorvino	4	14	Thompson	2
15	Thompson	2	15	(blank)	
16	(blank)		16	Emre	1
17	<b>Grand Total</b>	<b>43</b>	17	<b>Grand Total</b>	<b>43</b>

## 17.47 Remove Duplicates

Excel dosyasında tekrar eden satır veya hücreleri tespit edip silmek amacıyla kullanılır. Belirtilen sütun(lar)da veya tüm tablonun belirli aralığında tekrarlayan verileri kaldırır.

*Remove Duplicates activity is used to delete duplicate records in excel. When you select the Expand Selection line as "True", you can expand the selection and delete duplicate records by typing column information or information on the Expand Column Numbers line.*

### Kullanım Senaryoları:

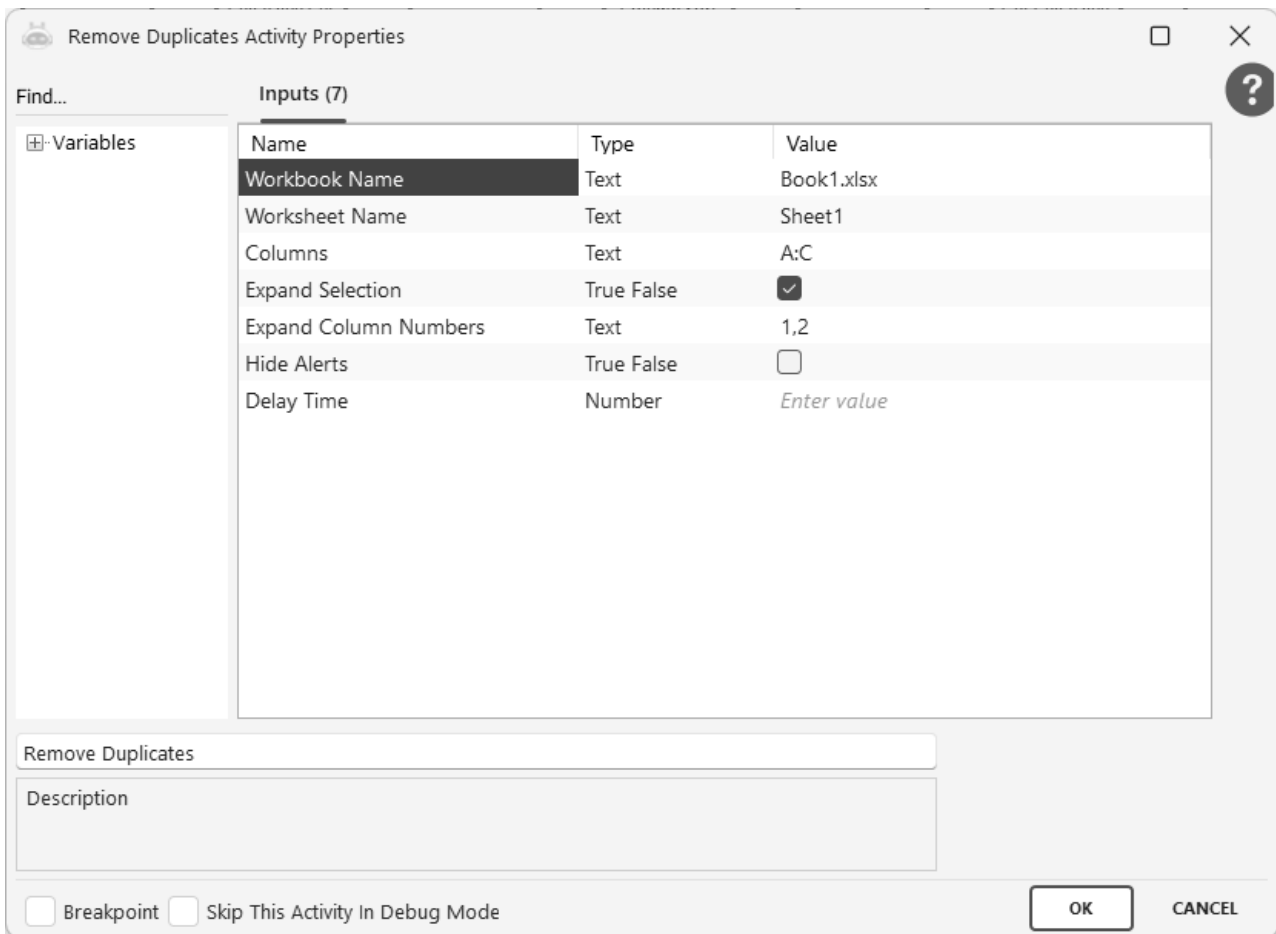
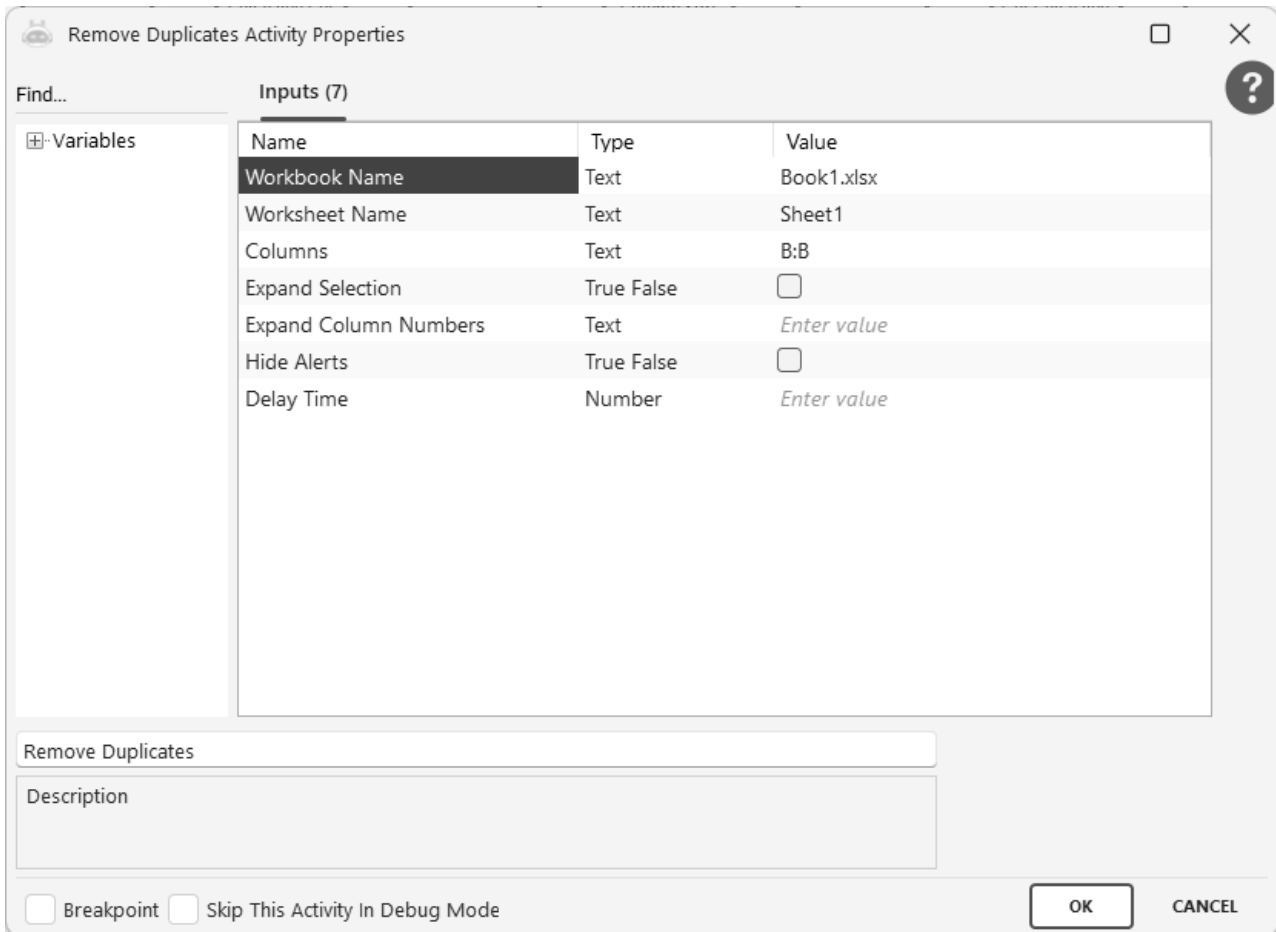
- Müşteri listesinde birden fazla kez kayıtlı olan girişleri temizlemek
- Rapor çıktılarında oluşan tekrar verileri temizleyerek analiz kolaylığı sağlamak
- Excel veri hazırlığında benzersiz kayıtların listelenmesini sağlamak

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adıdır (örnek: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Tekrarların kontrol edileceği çalışma sayfasının adıdır (örnek: "Sheet1")
- **Columns:** Hangi sütun(lar)da tekrar kontrolü yapılacağını belirten aralıktır (örnek: "A:C", "B:B")
- **Expand Selection:** True olarak seçilirse, belirtilen sütun(lar) dışındaki alanlar da güncellenerek genişletilir (örnek: True)
- **Expand Column Numbers:** Sütun numaralarını virgülle ayırarak belirtir (örnek: "1,2"). Bu alan, genişletilmiş seçimlerde kullanılır.
- **Hide Alerts:** Excel'de oluşabilecek uyarıların gösterilip gösterilmeyeceğini belirler (örnek: True)
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süreyi belirtir (milisaniye cinsindedir)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Genişletilmiş seçimler (Expand Selection) yapılırken sütunlar arası dengeyi korumak için Expand Column Numbers alanı dikkatli kullanılmalıdır.
- Tek bir sütun girilecekse "B:B" ya da "A:A" gibi mutlak adreslemeler tercih edilmelidir.
- Belirtilen sütunlar dışında veri kaybı yaşanabilir; bu nedenle yedekleme önerilir.



Remove Filters aktivitesiyle, Excel dosyası üzerinde daha önce uygulanmış tüm filtreleri kaldırabilirsiniz. Sayfa üzerinde bulunan filtre ikonları temizlenir ve tüm veri görünür hale gelir.

*With the Remove Filters activity, you can remove the filters of previously filtered columns in excel.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Otomasyonun ilerleyen adımlarında tüm verinin görünür olması gerektiğinde filtreleri temizlemek
- Önceki işlemlerde uygulanan filtrelerin etkisini ortadan kaldırmak
- Veri analizi veya raporlama işlemleri öncesinde Excel sayfasını sıfırlamak
- Farklı filtreler uygulanmadan önce mevcut filtreleri kaldırmak

#### Parametreler:

- **Workbook Name:** Filtrelerin kaldırılacağı Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Filtrelerin bulunduğu çalışma sayfasının adı (örn: "Sheet1")
- **Delete Filter Mode:** İşaretlenirse (True), aktif filtreleri kaldırır

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Excel dosyasının açık ve erişilebilir olması gerekir.
- Sayfa üzerinde filtre bulunmuyorsa bu aktivite herhangi bir değişiklik yapmaz.
- Uygulanan filtreler temizlendiğinde görünmeyen tüm satırlar tekrar görünür hale gelir.
- Otomasyonun mantığında filtrelere dayalı işlemler varsa, bu aktiviteden sonra yeniden filtre uygulanmalıdır.

Remove Filters Activity Properties

Find... **Inputs (4)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Delete Filter Mode	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Remove Filters

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

17.49

#### Replace Value

Replace Value aktivitesiyle, Excel dosyanızda belirli bir satır ya da sütun içerisinde geçen bir değeri başka bir değerle değiştirebilirsiniz. Satır ya da sütun bazında çalışmak için Column Or Row parametresine sayısal (örneğin "2") ya da harfsel (örneğin "D") değer girilebilir. Aktif

çalışma sayfasında yer alan değerler içerisinde, belirttiğiniz metin varsa sistem bunu hedef değer ile değiştirir.

*With the Replace Value activity, you can replace a specific value within a row or column in your Excel file with another value. To work on a row or column basis, a numeric value (e.g., "2") or a letter value (e.g., "D") can be entered into the Column Or Row parameter. If the specified text exists within the values of the active worksheet, the system replaces it with the target value.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Veri temizleme işlemlerinde belirli kelime veya kodların değiştirilmesi gerektiğinde
- Ürün ya da kişi isimleri gibi içeriklerde toplu düzeltme yapılmak istendiğinde
- Raporlanan verilerin revize edilmesi gerektiğinde

#### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı. Örnek: "Book1.xlsx"
- **Worksheet Name:** Hedef çalışma sayfasının adı. Örnek: "Sheet1"
- **Replace Text:** Değiştirilecek orijinal metin. Örnek: "Pencil"
- **Replace Value:** Yeni değer. Örnek: "Kalem"
- **Column Or Row:** İşlem yapılacak alanın numarası ya da harfi (örneğin "2" ya da "D")
- **Hide Alerts:** Excel uyarılarını gizleyip gizlemeyeceğini belirtir. Örnek: True
- **Delay Time:** Aktivitenin başlamasından önce beklenecek süre (milisaniye). Örnek: 1000

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Sütun için harf, satır için sayı yazılması gerekir. Yanlış değer verilirse aktivite başarısız olur.
- Büyük/küçük harf duyarlılığına dikkat edilmelidir. "Pencil" ile "pencil" farklı kabul edilir.
- Aynı sayfada birden fazla eşleşme varsa, hepsi değiştirilir.

Replace Values Activity Properties

Find... Inputs (7)

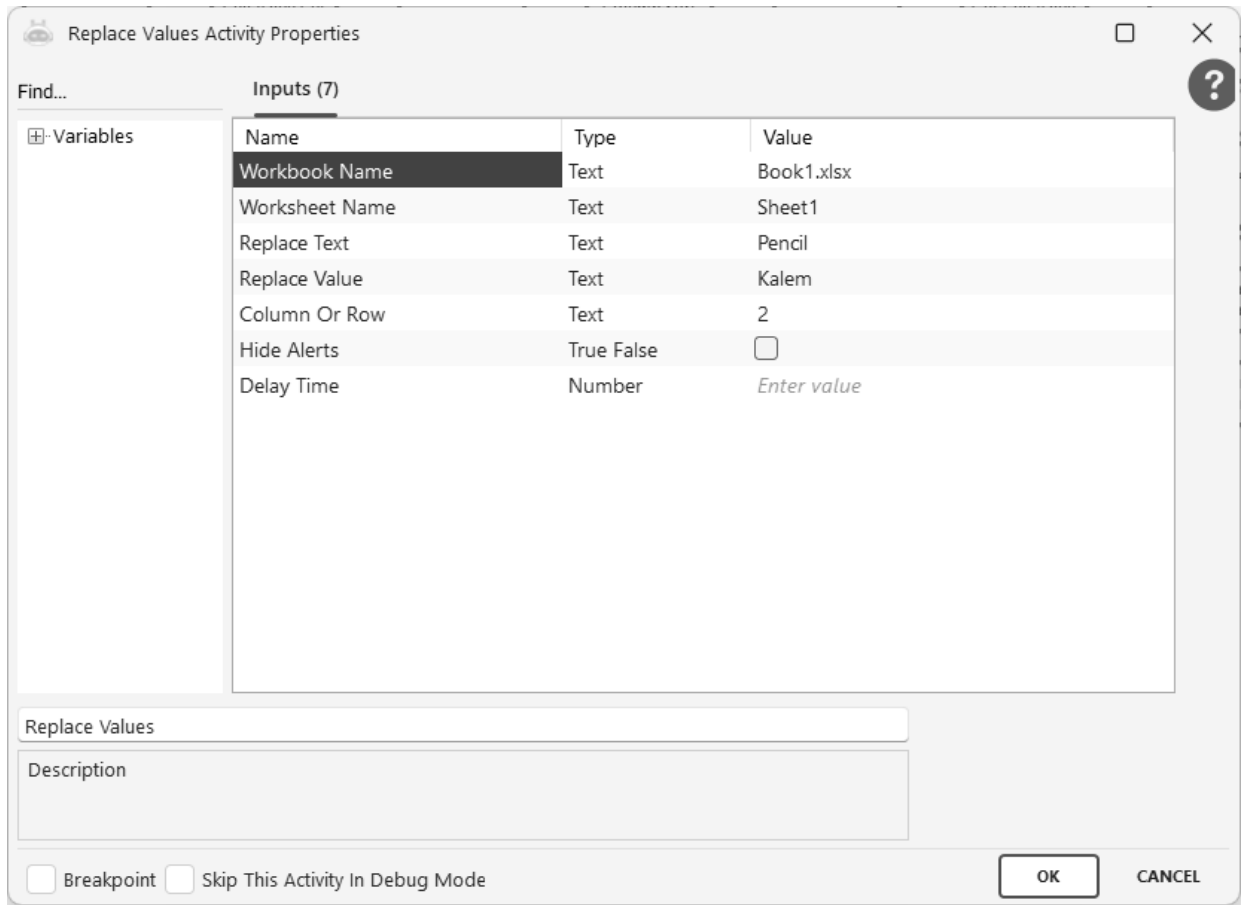
Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Replace Text	Text	Pencil
Replace Value	Text	Kalem
Column Or Row	Text	D
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Replace Values

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 17.50 Row Delete

Excel dosyasındaki belirli bir satırı veya satır aralığını silmek için kullanılır.

*This activity is used to delete a specific row or a range of rows in an Excel file.*

### Kullanım Senaryoları:

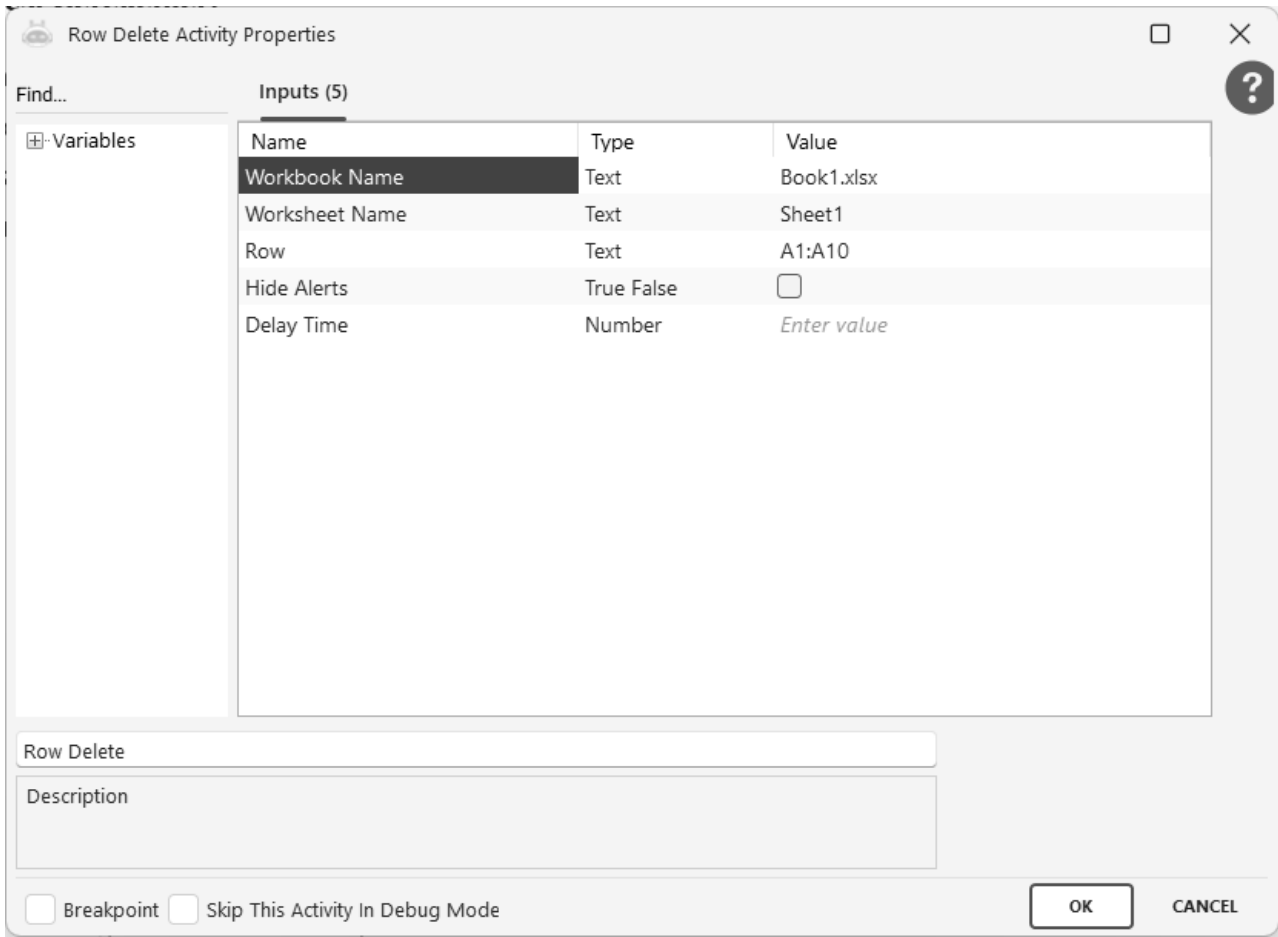
- Excel dosyasındaki gereksiz ya da eski verilerin silinmesi
- Boş veya belirli koşulu sağlayan satırların otomatik olarak kaldırılması
- Güncellenmiş veriler öncesinde eski kayıtların temizlenmesi
- Belirli hücre değerlerine göre satır bazlı temizlik yapılması

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Silme işleminin yapılacağı sayfa adı (örn: "Sheet1")
- **Row:** Silinecek satır veya satır aralığı (örn: "A1:A10" ya da "5:5")
- **Hide Alerts:** Uyarı pencerelerinin gösterilip gösterilmeyeceği (örn: True)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Satır aralığı doğru biçimde girilmelidir. Örneğin "A1:A10" yerine "10" gibi yanlış değerler hata yaratabilir.
- Excel dosyası aktif ve işlem yapılabilir durumda olmalıdır.
- Silinen satırlardaki veri geri alınamaz, işlem öncesi yedek alınması önerilir.
- Çok sayıda satır silinecekse küçük bir Delay Time girilmesi işlem güvenliğini artırabilir.



## 17.51 Set Cell Color

Set Cell Color aktivitesiyle, Excel içerisindeki belirlenen hücrenin veya hücre aralığının arka plan rengini ya da yazı rengini değiştirebilirsiniz. Is Text Color parametresi True olarak ayarlanırsa yazı rengi, False olarak ayarlanırsa hücrenin arka plan rengi değiştirilir.

*With the Set Cell Color activity, you can change the background color or text color of the specified cell or range of cells in excel. If "True" is written in the Is Text Color line, you can change the text color of the cell, and if "False" is entered, you can change the color of the cell's background.*

### Kullanım Senaryoları:

- Hatalı ya da eksik verileri hücre rengiyle vurgulamak
- Raporlama dosyalarında veri ayrıştırmasını kolaylaştırmak
- Giriş yapılması gereken hücreleri renklendirmek
- Şarta bağlı biçimlendirme uygulanamayan durumlarda alternatif olarak kullanmak

### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** Çalışma sayfası adı (örn: "Sheet1")
- **Cell:** Renklendirilecek hücre veya hücre aralığı (örn: "A1")
- **Is Text Color:** True seçilirse metin rengi, False seçilirse hücre arka plan rengi değiştirilir
- **Color:** Renk adı veya RGB değeri (örn: "Red" veya "255,0,0")
- **Hide Alerts:** İşlem sırasında oluşabilecek uyarıların gösterilip gösterilmeyeceği (True / False)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Renk adları İngilizce olarak girilmelidir (örn: Red, Green, Blue)
- Özel renkler için RGB kombinasyonu kullanılabilir (örn: "255,0,255" → mor)
- Excel'de tanımlı renk seçenekleri dışındaki renkler için "More Colors" bölümünden RGB kodu alınarak kullanılmalıdır

- Hücre adresi geçerli olmalıdır; aksi halde işlem başarısız olur

	A
1	Test
2	Test
3	Test
4	Test

Set Cell Color Activity Properties

Find... **Inputs (7)**

Variables

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Cell	Text	A1
Is Text Color	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Color	Colors	<u>Red</u>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

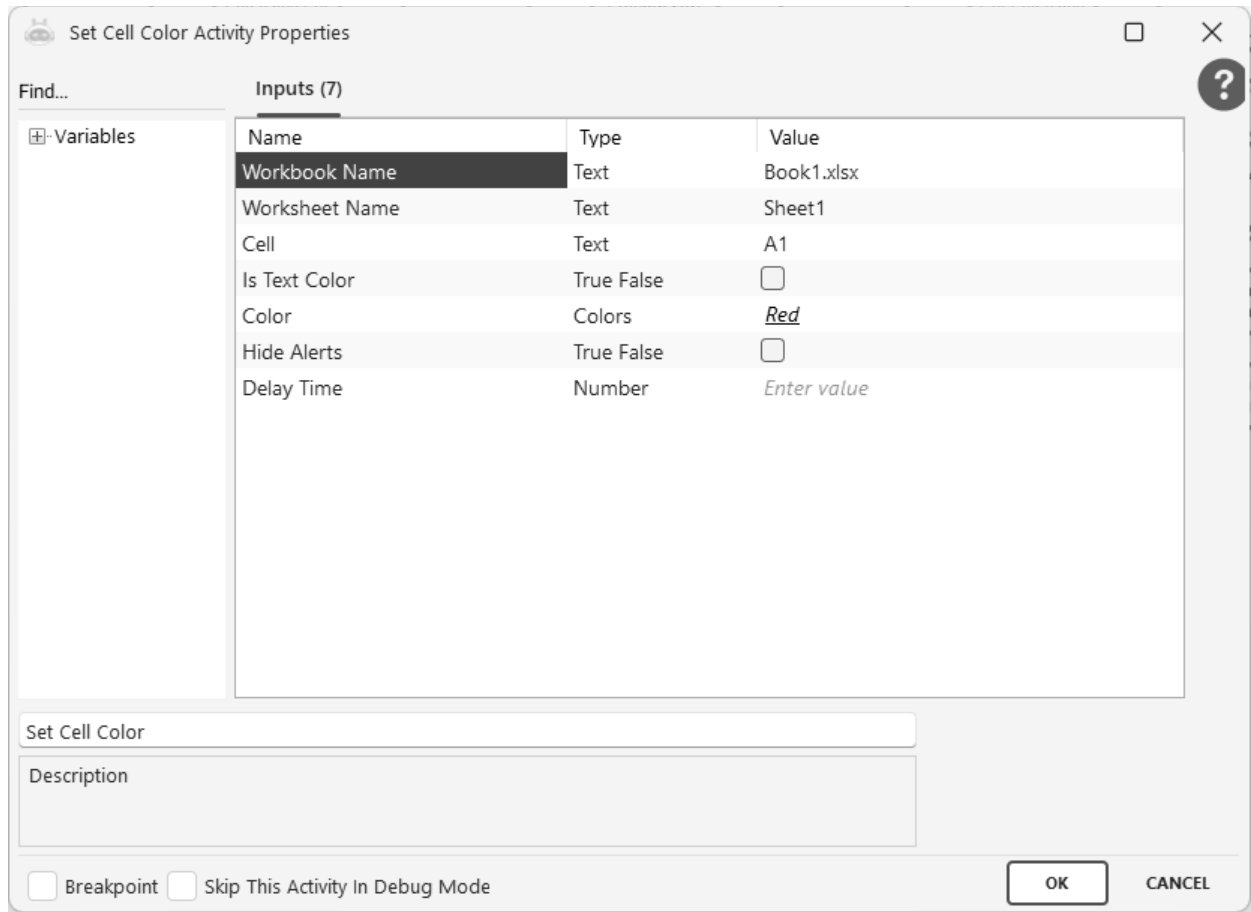
Set Cell Color

Description

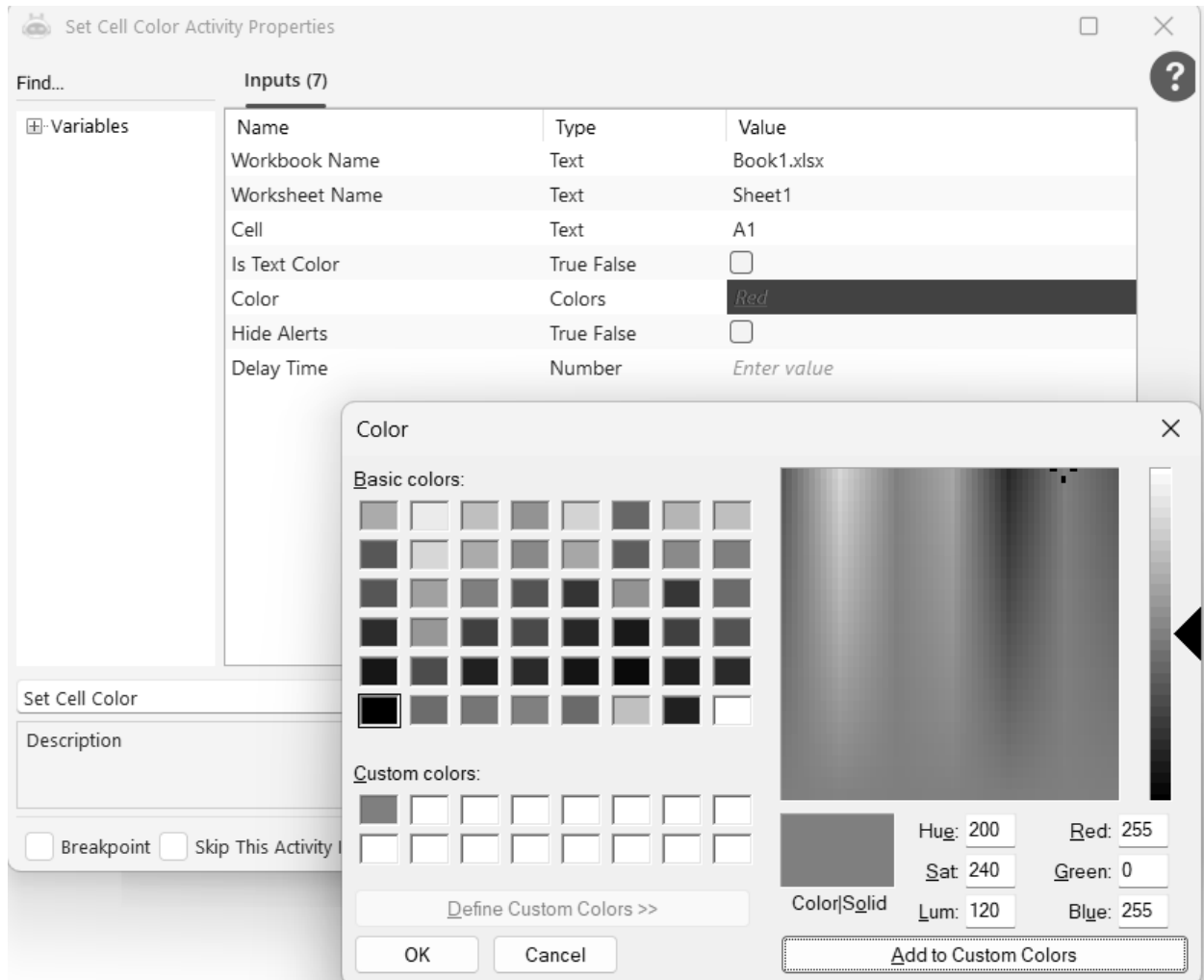
Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

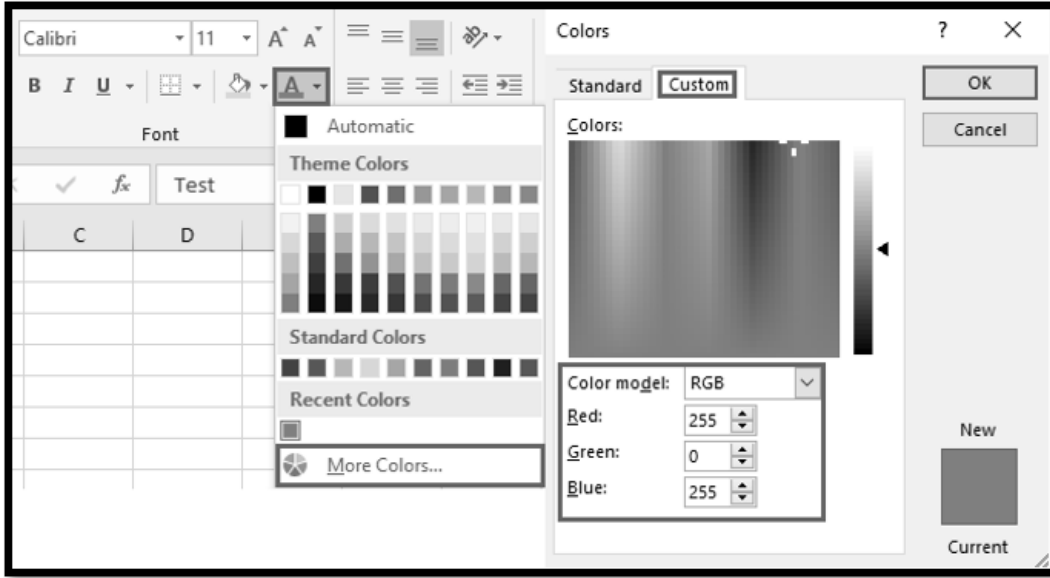
	A
1	
2	Test
3	Test
4	Test



Color picker ekranında bulunamayan veya tam olarak tonu yakalanamayan renkler için, açılan penceredeki Red-Green-Blue alanlarına istenilen rengin kodu girilmeli ve ardından "Add To Custom Colors" butonu tıklanarak renk seçimi tamamlanmalıdır.



Excel üzerinden renk kodunun tespiti için görseldeki sıralama takip edilmelidir.



## 17.52 Text to Column

Excel'de bir hücrede bulunan veriyi belirli ayraçlara göre bölerek birden fazla hücreye dağıtmak için kullanılır. Metin, sekme (tab), noktalı virgül, virgül, boşluk veya özel karakterler kullanılarak parçalara ayrılabilir.

*This activity is used to split the data in a cell in Excel into multiple cells based on specified delimiters. The text can be divided using tab, semicolon, comma, space, or custom characters.*

### Kullanım Senaryoları:

- Ad-Soyad, Tarih-Saat gibi metinleri sütunlara ayırmak
- Tek hücrede yer alan çoklu verileri ayrıştırmak ve düzenlemek
- Raporlardan gelen verileri tablo haline getirmek
- Farklı formatlarda gelen dış veri dosyalarını işlenebilir hale getirmek

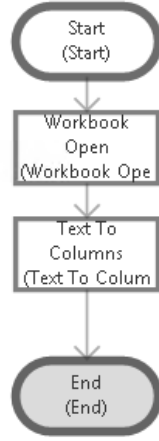
### Parametreler:

- **Workbook Name:** İşlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "Book1.xlsx")
- **Worksheet Name:** İşlem yapılacak sayfanın adı (örn: "Sheet1")
- **Column Range:** Ayrıştırılacak hücre aralığı (örn: "A:A")
- **Target Range:** Ayrılmış verilerin yazılacağı başlangıç hücresi (örn: "B1")
- **Data Type:** Bölme yöntemi (örn: Delimited, Fixed Width)
- **Tab:** Sekme karakterine göre ayırmak için işaretlenir
- **Semicolon:** Noktalı virgüle göre ayırmak için işaretlenir
- **Comma:** Virgüle göre ayırmak için işaretlenir
- **Space:** Boşluk karakterine göre ayırmak için işaretlenir
- **Other:** Özel karakter ile bölme yapılacaksa işaretlenir
- **Other Character:** Bölme yapılacak özel karakter (örn: "|", "-")
- **Column Data Format:** Her sütun için veri biçimi (örn: General, Text, Date)
- **Decimal Separator:** Ondalık ayraç (örn: ".")
- **Thousands Separator:** Binlik ayraç (örn: ",")
- **Break Lines:** Çoklu hücrede satır içi bölünmeleri ayırmak için kullanılır (örn: "0.4.8")

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Sütun bölme işlemi, orijinal hücredeki veriyi değiştirebilir; bu nedenle gerekirse yedek alınmalıdır.

- Other Character kullanıldığında, kutunun işaretlenmesi ve karakterin açıkça girilmesi gerekir.
- Çok büyük veri setlerinde gecikme süresi tanımlanması performansı artırabilir.



Text To Columns Activity Properties

Find... **Inputs (16)**

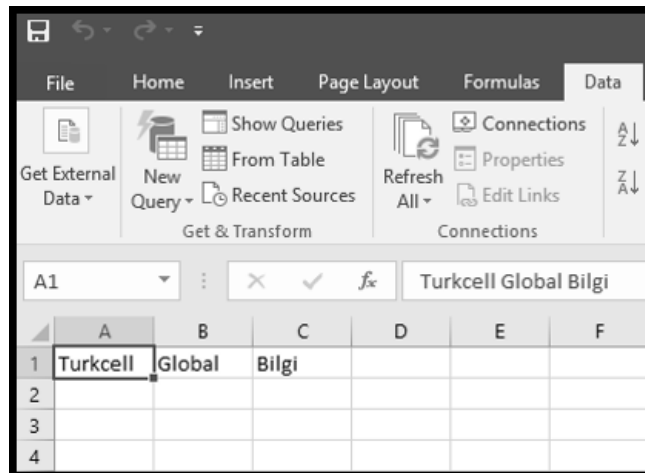
Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Range	Text	A:A
Target Range	Text	Enter value
Data Type	Multi Choicer	Delimited
Tab	True False	<input type="checkbox"/>
Semicolon	True False	<input type="checkbox"/>
Comma	True False	<input type="checkbox"/>
Space	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Other	True False	<input type="checkbox"/>
Other Character	Text	Enter value
Column Data Format	Multi Choicer	
Decimal Separator	Text	Enter value
Thousands Separator	Text	Enter value
Break Lines	Text	Enter value

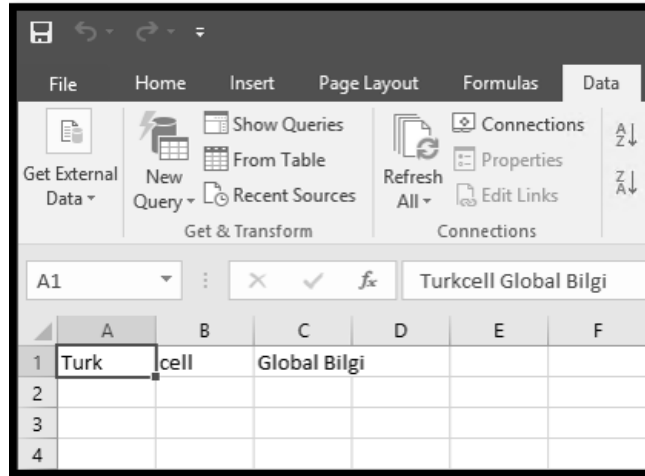
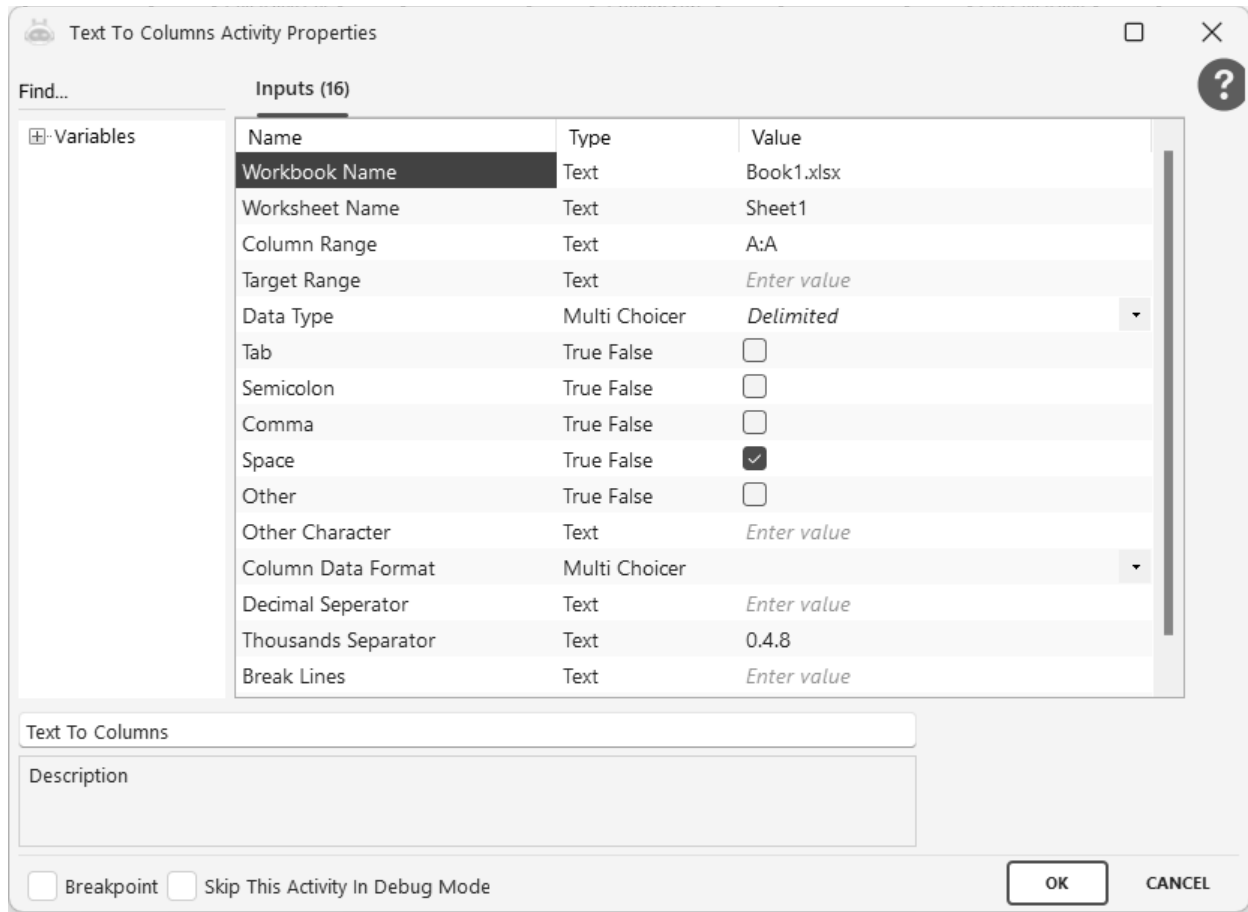
Text To Columns

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL





## 17.53 Ungroup Pivot Table

Ungroup Pivot Table aktivitesiyle, Excel'de daha önce gruplandırılmış olan pivot tablo alanlarındaki gruplamaları kaldırabilirsiniz. Özellikle tarih veya sayısal verilerde yapılan gruplamaları geri almak için kullanılır.

*With the Ungroup Pivot Table activity, you can remove groupings in pivot table fields that were previously grouped in Excel. It is especially used to undo groupings applied to date or numeric data.*

### Kullanım Senaryoları:

- Pivot tablo üzerinde daha önce yapılan tarih veya sayı bazlı gruplamaların kaldırılması
- Raporlama öncesinde orijinal veriye geri dönülmesi

- Yanlış gruplama yapılmış verilerin düzeltilmesi
- Pivot tablo üzerindeki düzenlemelerin otomasyonla sıfırlanması

#### Parametreler:

- **Workbook Name:** Üzerinde işlem yapılacak Excel dosyasının adı (örn: "SampleData3.xlsx")
- **Worksheet Name:** Pivot tablonun bulunduğu çalışma sayfasının adı (örn: "Sheet1")
- **Pivot Table Ungroup Cell:** Gruplamanın kaldırılacağı hücrenin adresi (örn: "A4")

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

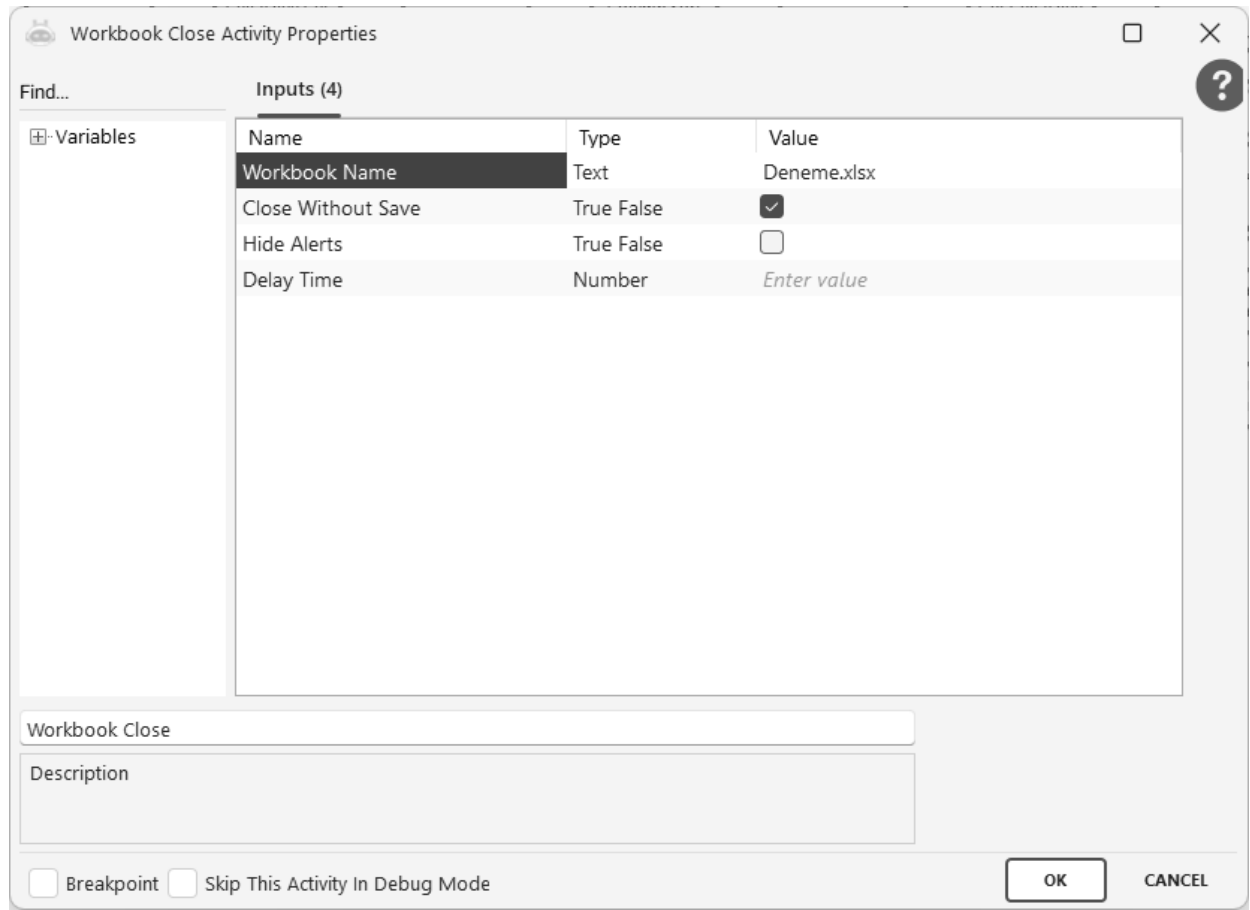
- Belirtilen hücre adresi, gruplandırılmış bir pivot hücresine ait olmalıdır.
- Pivot tablonun daha önceden oluşturulmuş ve aktif olması gerekir.
- Kaldırma işlemi sonrasında pivot tablo otomatik olarak güncellenir.
- Çok sayıda veri içeren dosyalarda kısa bir bekleme süresi tanımlanması önerilir.

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	SampleData3.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Pivot Table Ungroup Cell	Text	A4
Delay Time	Number	Enter value

## 17.54 Workbook Close

Workbook Close aktivitesi, açık olan excel dosyasını kapatmak için kullanılır. Close Without Save satırının "True" olarak seçilmesi durumunda excel dosyasını kaydetmeden kapatabilirsiniz.

*Workbook Close activity is used to close the open excel file. If the Close Without Save line is selected as "True", you can close the excel file without saving.*



## 17.55 Workbook Close All

Workbook Close All aktivitesi, açık olan tüm excel dosyalarını kapatmak için kullanılır.

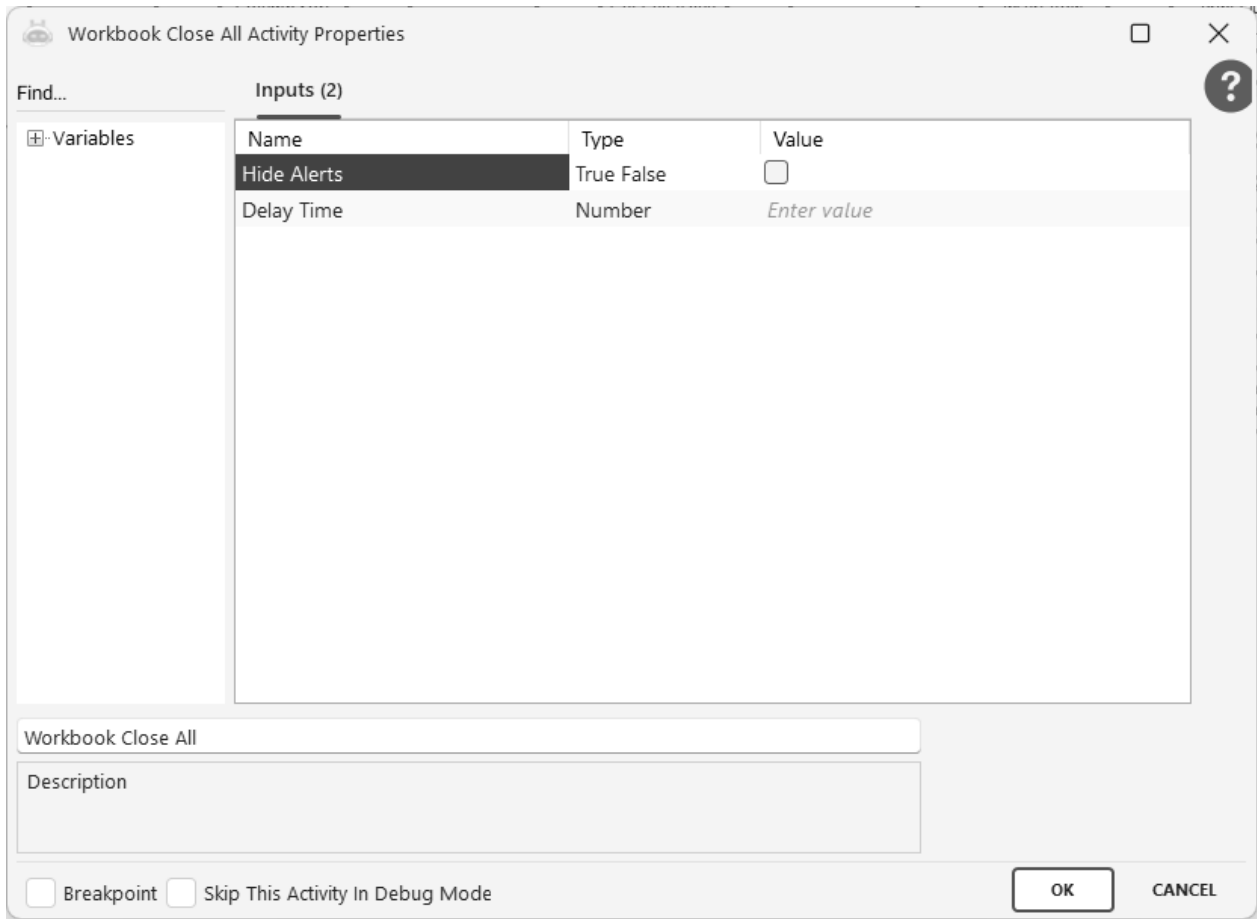
*Workbook Close All activity is used to close all open excel files.*

### Kullanım Senaryoları:

- Otomasyon sonunda açık kalan tüm Excel dosyalarının tek adımda kapatılması.
- Workbook Open veya Workbook Create gibi aktivitelerle açılmış birden fazla dosya varsa hepsini topluca kapatmak.
- Arka planda (invisible) açılmış Excel uygulamalarının görünmeden kapatılmasını sağlamak.
- Excel'in arka planda açık kalıp hata vermesini önlemek için güvenli kapanış yapmak.
- Çoklu dosya işlemi yapılan süreçlerin sonunda Excel'i temiz şekilde kapatarak sistem kaynağını boşaltmak.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

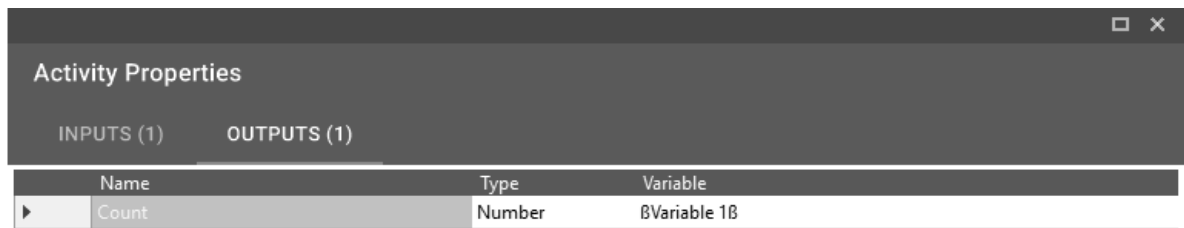
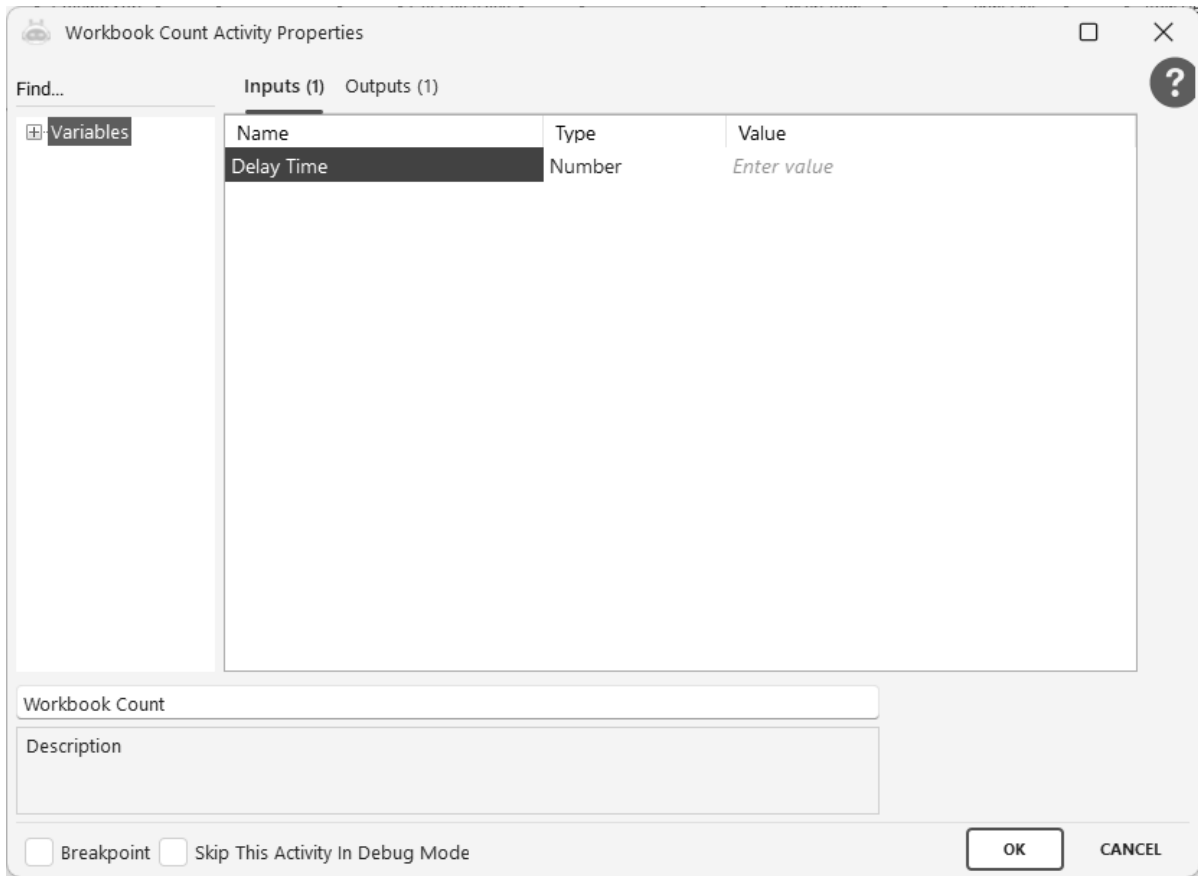
- Açık olan tüm Excel dosyaları kaydedilmeden kapanır. Değişikliklerin kaybedilmemesi için öncesinde Workbook Save ya da Workbook Save As aktivitesi kullanılmalıdır.
- Kaydetmeden kapanması istenmeyen dosyalar varsa, bu aktiviteden önce ayrı ayrı kontrol edilmelidir.
- Invisible = True ile açılmış dosyalar, kullanıcı arayüzü olmadan çalıştıkları için kapatıldıklarında görünmez. Bu aktivite sayesinde bu gizli Excel örnekleri de kapatılır.



## 17.56 Workbook Count

Workbook Count aktivitesiyle, açık olan excel dosyalarının kaç adet olduğunu saydırabilir ve bir değişkene aktarabilirsiniz.

*With the Workbook Count activity, you can count the number of open excel files and transfer them to a variable.*



Workbook Count

Description



## 17.57 Workbook Create

Workbook Create aktivitesiyle, yeni bir excel dosyası oluşturabilir ve dosya ismini değişkene aktarabilirsiniz. Oluşturduğunuz excel dosyasının full screen açılmasını istiyorsanız Is Full Screen satırının "True" olması yeterli olacaktır.

*With the Workbook Create activity, you can create a new excel file and pass the filename to the variable. If you want the excel*

file you have created to be opened full screen, it will be sufficient for the Is Full Screen line to be "True".

Workbook Create Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

Name	Type	Value
Is Full Screen	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Workbook Create

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Workbook Create Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

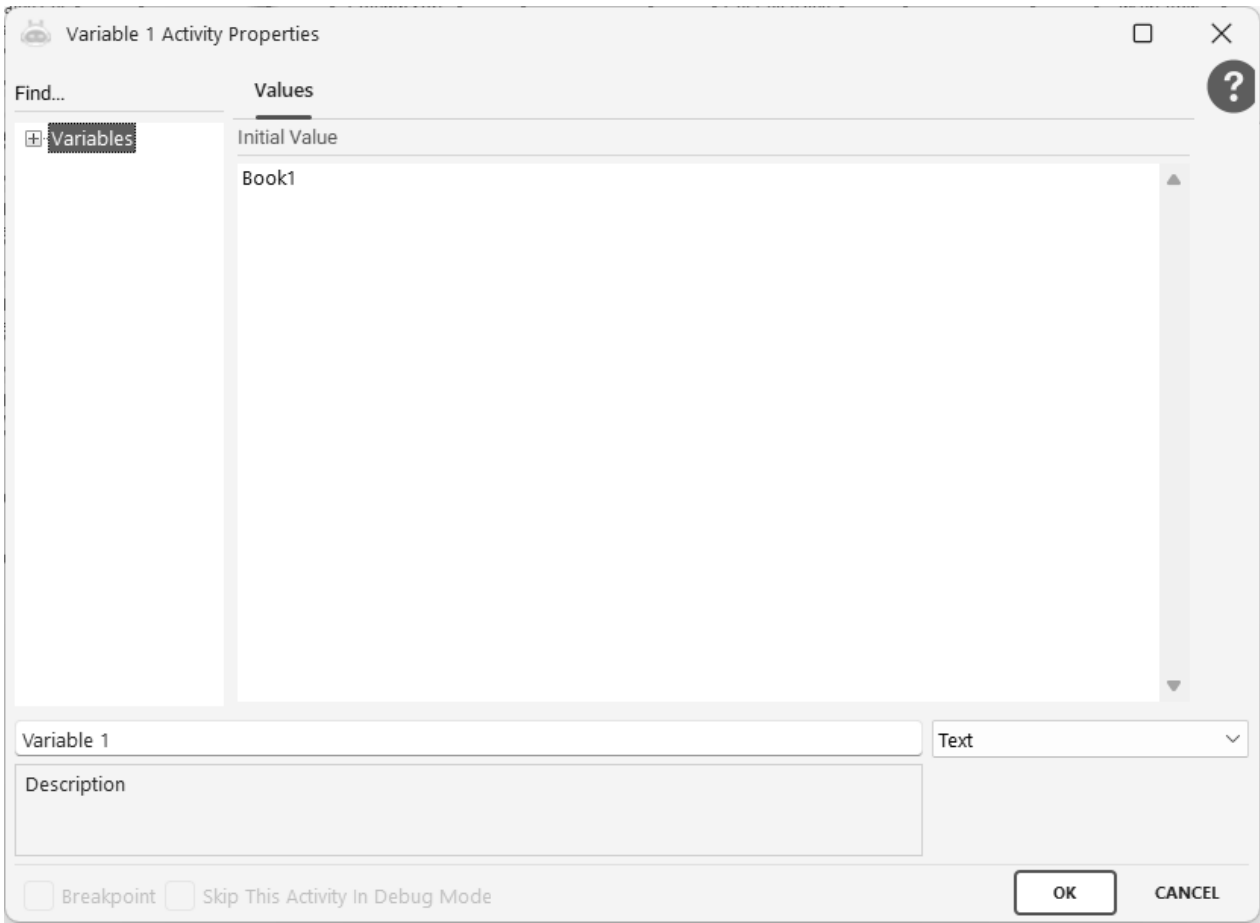
Name	Type	Variable
Workbook Name	Text	βVariable 1B

Workbook Create

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



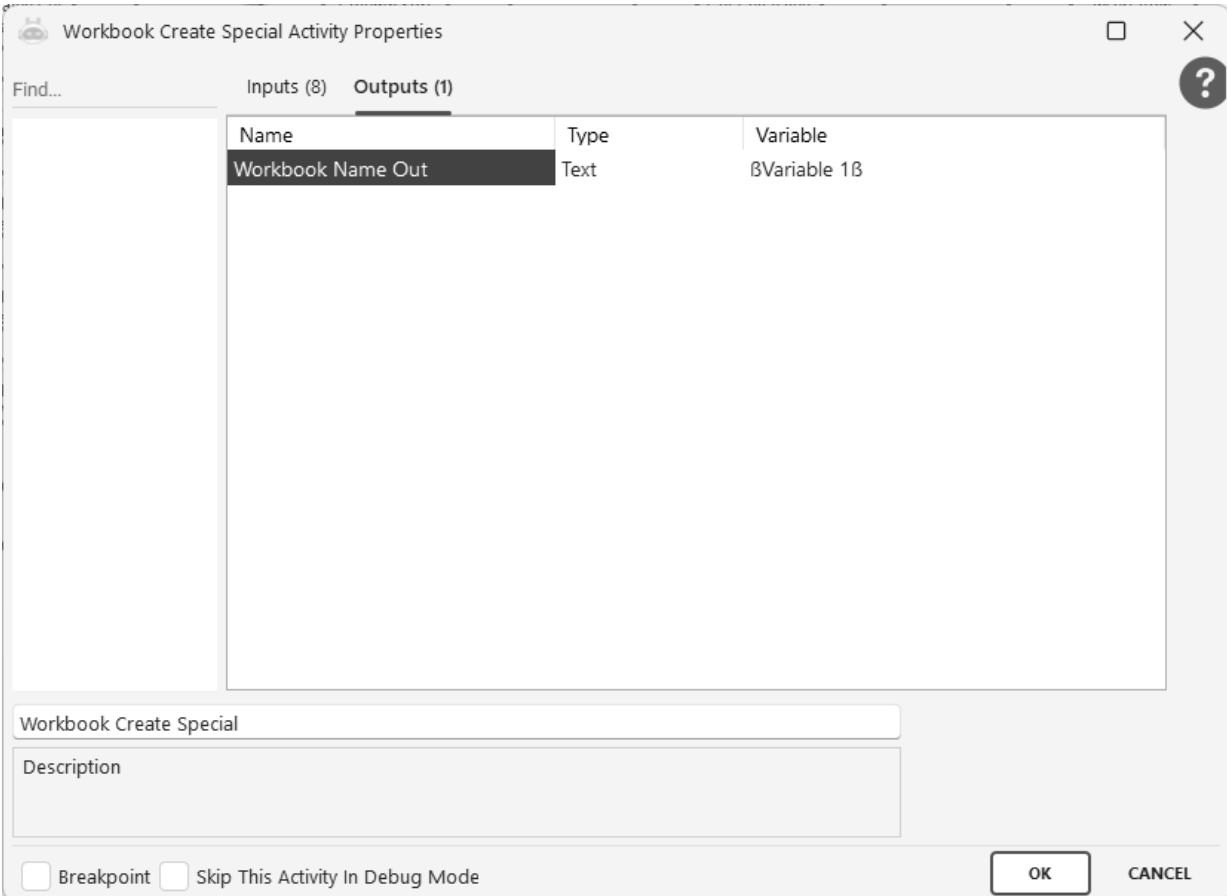
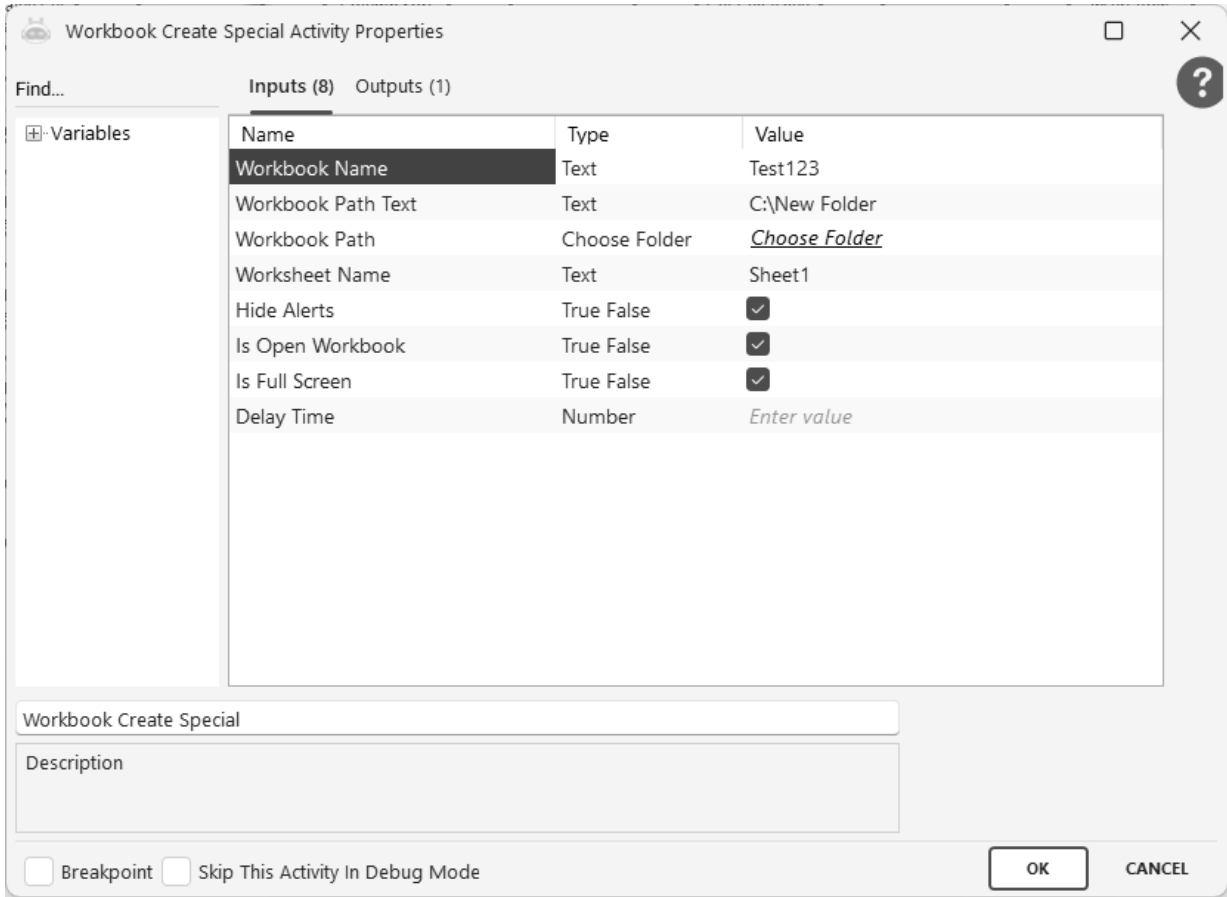
## 17.58 Workbook Create Special

Workbook Create Special aktivitesiyle, istediğiniz herhangi bir hedefe, istediğiniz isimde yeni bir excel dosyası oluşturabilirsiniz. Workbook Create aktivitesinden farklı olarak kaydetmek istediğiniz hedef ve isim bilgisini önceden belirleyebilirsiniz.

*With the Workbook Create Special activity, you can create a new excel file with the name you want, for any destination you want. Unlike the Workbook Create activity, you can pre-determine the destination and name information you want to save.*

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Dosya yolunun manuel olarak yazıldığı alandır. Dosya adı ve uzantısı ile birlikte tam yol girilmelidir.
- **Workbook Path:** "Choose File" (browse) yöntemi kullanılarak dosyanın seçildiği alandır. Sistem tarafından otomatik olarak tam dosya yolu atanır.
- **Password:** Dosya açılışında kullanılacak şifredir. Dosya şifre korumalıysa bu alana şifre girilmelidir.
- **Password To Modify:** Dosya düzenleme korumalıysa bu alana düzenleme şifresi girilmelidir.
- **Disable Add Ins:** Excel açıldığında otomatik yüklenen eklentilerin devre dışı bırakılmasını sağlar.
- **Is Full Screen:** Excel'in tam ekran modunda açılmasını sağlar.
- **Invisible:** Excel dosyasının arka planda, kullanıcı arayüzü olmadan açılmasını sağlar. True seçilirse Excel penceresi görünmez.
- **Read Only Recommended:** Salt okunur olarak açılması önerilen dosyalarda bu alan True olarak işaretlenmelidir.



## 17.59 Workbook Open

Workbook Open aktivitesi, bir Excel dosyasını açmak için kullanılır. Şifreli dosyalarla çalışmayı, arka planda görünmeden açmayı veya sadece salt okunur olarak erişmeyi destekler. Ayrıca eklentisiz açma ve çalışma sayfası bilgilerini koleksiyon formatında elde etme gibi gelişmiş senaryoları da destekler.

Workbook Open activity is used to open the previously created excel file. If the file you want to open is saved as encrypted, you can open the file using the lines Password and Password To Modify.

### Kullanım Senaryoları:

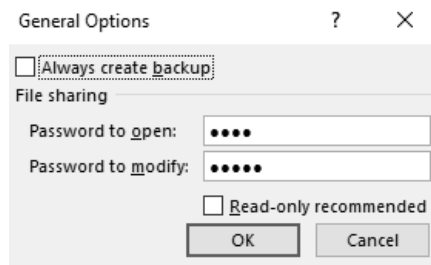
- Şifrelenmiş bir Excel dosyasının açılması
- Dosyanın arka planda açılarak görünürlüğüünün gizlenmesi
- Eklentilerin devre dışı bırakılması
- Açılan Excel'deki sayfa (sheet) bilgilerini collection olarak almak
- Sadece salt okunur (read only) olarak açma

### Parametreler:

- **Workbook Name** : Açılan dosyaya atanacak isim
- **Workbook Path** : Açılacak dosyanın tam klasör yolu
- **Password** : Excel dosyasına giriş şifresi
- **Password To Modify** : Düzenleme şifresi (yalnızca düzenlemeye açık dosyalar için)
- **Disable Add Ins** : Excel dosyasıyla birlikte açılan eklentileri devre dışı bırakır (True/False)
- **Hide Alerts** : Açılıştaki oluşabilecek uyarıların gösterilmesini engeller (True/False)
- **Is Full Screen** : Dosyanın tam ekran açılıp açılmayacağını belirler (True/False)
- **Invisible** : Dosyanın arka planda açılmasını sağlar (True/False)
- **Read Only Recommended** : Dosyanın sadece görüntülenebilir olarak açılmasını önerir (True/False)
- **Delay Time** : Aktivite başlamadan önce beklenecek süredir (ms cinsinden)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Invisible seçeneği True olarak seçildiğinde, işlem sonunda mutlaka Workbook Close ya da Workbook Close All kullanılmalıdır. Aksi halde dosya arka planda açık kalır ve sonraki açılışlarda hata oluşur.
- Dosya Read Only modda şifrelenmişse şifre Password alanına yazılmalı ve Read Only True yapılmalıdır.
- Eğer sadece düzenleme şifresi varsa, şifre Password To Modify alanına girilmeli, Read Only False bırakılmalıdır.
- Açılan Excel içindeki tüm worksheet'leri almak istiyorsanız, değişken Collection tipinde tanımlanmalı ve Workbook Open aktivitesinden sonra işlenmelidir.



Workbook Open Activity Properties

Find... Inputs (13) Outputs (1)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Enter value
Workbook Path	Choose File	C:\New folder\Book1.xlsx
Password	Text	βpasswordβ
Password To Modify	Text	βmodify_passwordβ
Disable Add Ins	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Is Full Screen	True False	<input type="checkbox"/>
Invisible	True False	<input type="checkbox"/>
Read Only Recommended	True False	<input type="checkbox"/>
Fix Conflict Names	True False	<input type="checkbox"/>
Refresh All	True False	<input type="checkbox"/>
Refresh All Sleep	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Workbook Open

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Workbook Open Activity Properties

Find... Inputs (13) Outputs (1)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Enter value
Workbook Path	Choose File	C:\New folder\Book1.xlsx
Password	Text	βpasswordβ
Password To Modify	Text	Enter value
Disable Add Ins	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Is Full Screen	True False	<input type="checkbox"/>
Invisible	True False	<input type="checkbox"/>
Read Only Recommended	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Fix Conflict Names	True False	<input type="checkbox"/>
Refresh All	True False	<input type="checkbox"/>
Refresh All Sleep	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Workbook Open

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Workbook Open Activity Properties

Find... Inputs (13) Outputs (1)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Enter value
Workbook Path	Choose File	C:\New folder\Book1.xlsx
Password	Text	Enter value
Password To Modify	Text	Enter value
Disable Add Ins	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Is Full Screen	True False	<input type="checkbox"/>
Invisible	True False	<input type="checkbox"/>
Read Only Recommended	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Fix Conflict Names	True False	<input type="checkbox"/>
Refresh All	True False	<input type="checkbox"/>
Refresh All Sleep	Number	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Workbook Open

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Workbook Open Activity Properties

Find... Inputs (13) Outputs (1)

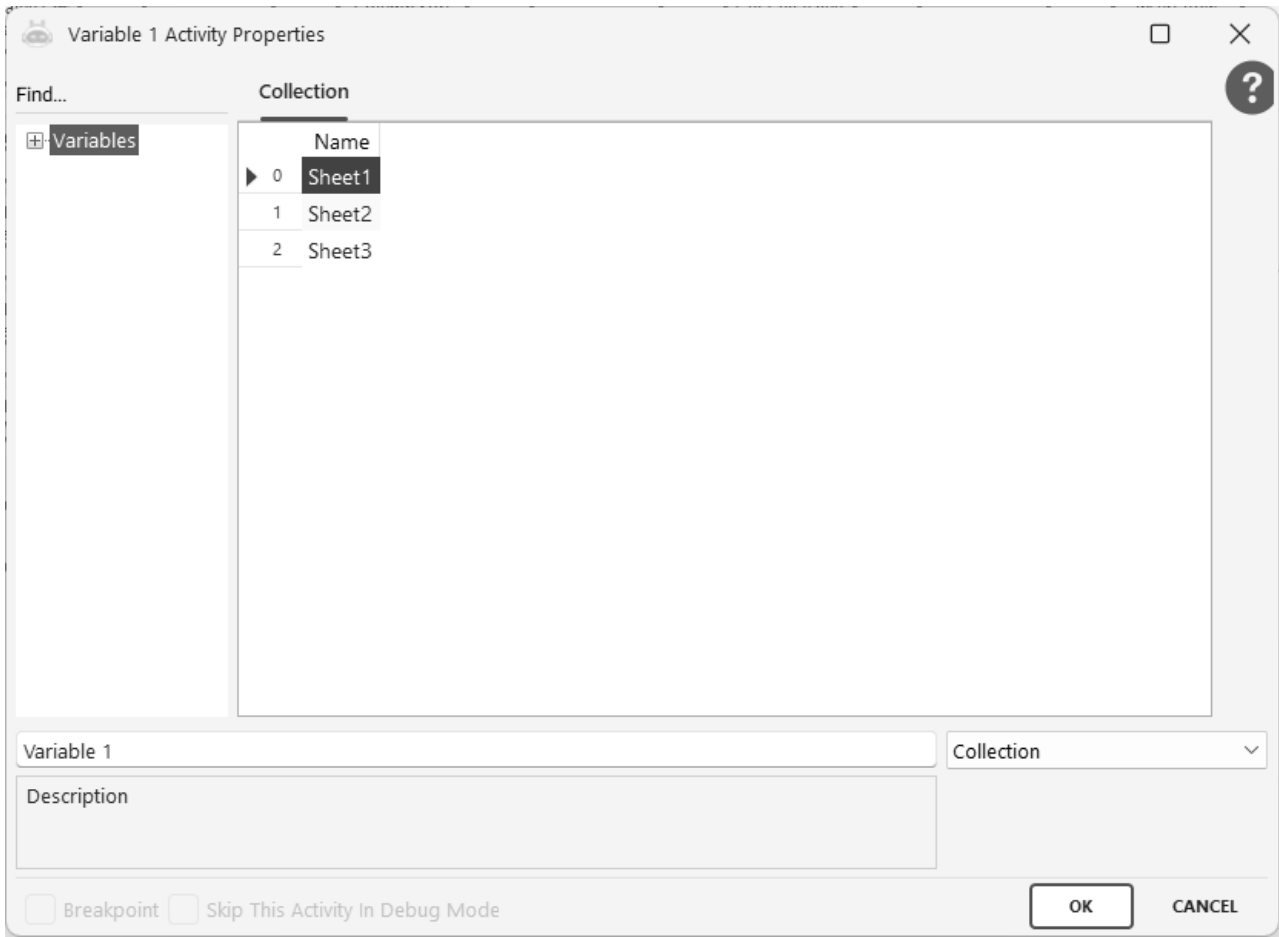
Name	Type	Variable
Worksheets	Collection	8Variable 1B

Workbook Open

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



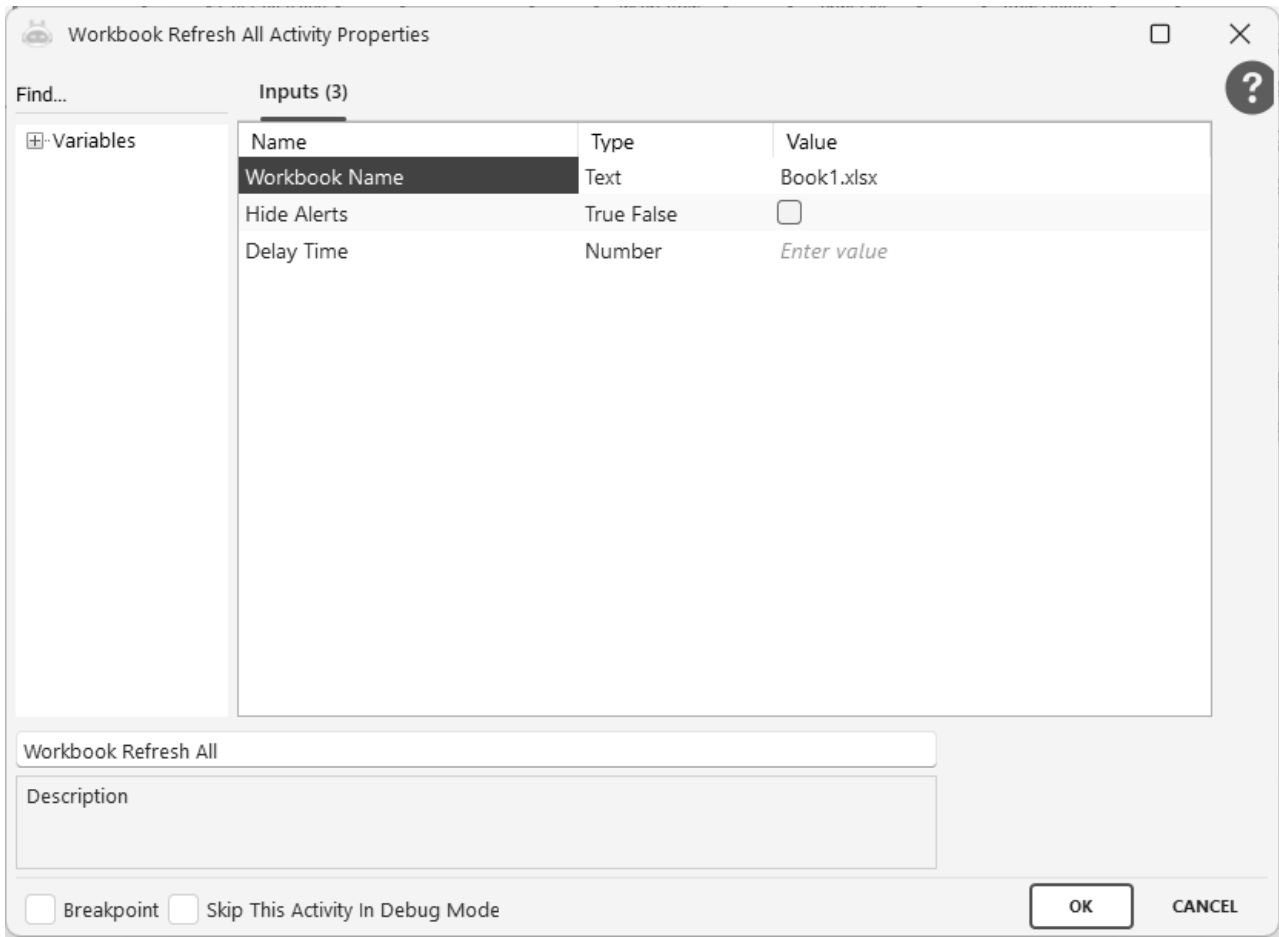
## 17.60 Workbook Refresh All

Workbook Refresh All aktivitesi, excel sayfasını yenilemek için kullanılır.

*Workbook Refresh All activity is used to refresh the excel sheet.*

### Kullanım Senaryoları:

- Excel dosyası içindeki Power Query bağlantılarını, web kaynaklarını, Access veritabanlarını veya SQL sorgularını yenilemek.
- PivotTable nesnelerinin veri setlerini güncellemek.
- Günlük ya da periyodik raporlar oluşturulmadan önce verilerin tazelenmesini sağlamak.
- Dinamik grafiklerin ve veri görselleştirme araçlarının doğru verilerle yenilenmesini sağlamak.
- Veri girişi sonrası formüllerin ve bağlantıların otomatik olarak güncellenmesini tetiklemek.



## 17.61 Workbook Save

Workbook Save aktivitesi, açık olan excel sayfasını kaydetmek için kullanılır. Kaydetmek istediğiniz exceli şifrelemek isterseniz "Password to Open" parametresine şifre bilgisi girilmelidir.

*Workbook Save activity is used to save the open excel sheet. If you want to encrypt the excel you want to save, password information must be entered in the "Password to Open" parameter.*

### Kullanım Senaryoları:

- Excel dosyasına veri eklendikten sonra değişiklikleri kaydetmek.
- Sayfa silme, yeniden adlandırma veya veri güncelleme işlemleri sonrası kaydetme yapmak.
- Otomasyon sonunda dosyanın güncel halinin korunmasını sağlamak.
- Excel dosyası bir şablon olarak kullanılmıyorsa ve doğrudan güncelleniyorsa, kayıt işlemini tamamlamak.
- Arka arkaya yapılan işlemler sonrasında kayıp yaşamamak için adım aralarında ara kayıt işlemi gerçekleştirmek.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Workbook Name alanına, kayıt edilecek dosyanın tam adı ve uzantısı girilmelidir (örnek: "Rapor.xlsx").
- Dosya yazılabilir konumda olmalıdır. Dosya açık ya da başka bir uygulama tarafından kullanılıyorsa işlem başarısız olabilir.
- Bu aktivite, var olan dosyanın üzerine yazdığı için önceki içerik kaybolabilir; bu nedenle dikkatle kullanılmalıdır.
- Özellikle verilerin güncellendiği, silindiği veya tablo/sayfa işlemlerinin yapıldığı senaryolarda kullanılması önerilir.
- Şablonla çalışılan durumlarda, kaydetme işleminden önce Workbook Save As aktivitesi ile yedek alınması önerilir.
- Kaydetme işlemi tamamlandıktan sonra dosya açık bırakılabilir veya otomatik olarak kapatılabilir
- Gerekirse Delay Time ile işlemden önce bekleme süresi tanımlanabilir.

Workbook Save Activity Properties

Find... **Inputs (4)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Password To Open	Text	1234
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Workbook Save

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** **CANCEL**

Workbook Save Activity Properties

Find... **Inputs (4)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Password To Open	Text	βpasswordβ
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Workbook Save

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** **CANCEL**

## 17.62 Workbook Save As

Workbook Save As aktivisiyle, excel dosyalarınızı farklı bir isimle ve istediğiniz hedefe kayıt edebilirsiniz. Kayıt işlemi sırasında sheet bilgisi ve hücre aralığı girebilir, Save As Type satırındaki listeden “.html”, “.htm”, “.xlsx”, “.xls”, “.xlsm”, “.xlsb” veya “.csv” formatlarından uygun olanı seçebilirsiniz.

With the Workbook Save As activity, you can save your Excel files with a different name and to a desired location. During the save process, you can specify sheet information and cell range, and from the Save As Type list, you can choose the appropriate format such as “.html”, “.htm”, “.xlsx”, “.xls”, “.xlsm”, “.xlsb”, or “.csv”.

**Not:** HTML olarak kaydettiğiniz excel tablolarını formatı bozulmadan Open Browser aktivitesiyle açabilir, Get Source Code aktivitesiyle html kod bilgisini bir değişkene aktarabilir ve SMTP Send Mail aktivitesinin body satırında kullanabilirsiniz. SMTP Send Mail aktivitesinin Is Body Html satırının “True” olması önemlidir.

Farklı kaydetmiş olduğunuz exceli şifrelemek isterseniz Password to Open, Password to Modify ve Read only Recommended parametrelerini kullanabilirsiniz.

#### Parametreler:

- **Password to Open:** Kaydetmiş olduğunuz exceli şifrelemek için şifre bilgisi yazılmalıdır.
- **Password to Modify:** Excel üzerinde işlem yapılmasına izin verildiğinde geçerli olan şifre bilgisi girilmelidir.
- **Read only Recommended:** Şifrelenen excelin Read only olarak açılmasını istediğimizde True olarak işaretlenmelidir.

#### Kullanım Senaryoları:

- İşlenen Excel dosyasını başka bir isimle yedeklemek.
- Günlük/haftalık olarak aynı şablon üzerinden üretilen dosyaları farklı adlarla kaydetmek.
- Raporlama süreçlerinde kullanıcıya teslim edilecek versiyonu oluşturmak.
- Farklı klasörlerde veya formatlarda (örneğin .xlsx, .xls, .csv) çıktı dosyaları üretmek.
- Dosyaya parola ekleyerek yalnızca belirli kullanıcıların açmasını sağlamak.
- Orijinal dosyayı bozmadan yeni versiyon kaydetmek (özellikle şablonlarla çalışırken).

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Workbook Name As	Text	Deneme.xlsx
Workbook Name As Path	Choose Folder	C:\New folder
Worksheet Name	Text	Enter value
Column Range	Text	Enter value
Save As Type	Multi Choicer	xlsx
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Password To Open	Text	Enter value
Password To Modify	Text	Enter value
Read Only Recommended	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Workbook Save As

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Workbook Save As Activity Properties

Find... **Inputs (11)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Workbook Name As	Text	Deneme.xlsx
Workbook Name As Path	Choose Folder	<u>C:\New folder</u>
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Range	Text	A:C
Save As Type	Multi Choicer	xlsx
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Password To Open	Text	<i>Enter value</i>
Password To Modify	Text	<i>Enter value</i>
Read Only Recommended	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Workbook Save As

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Workbook Save As Activity Properties

Find... **Inputs (11)**

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Workbook Name As	Text	Book1.html
Workbook Name As Path	Choose Folder	<u>C:\New folder</u>
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Range	Text	A:C
Save As Type	Multi Choicer	html
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Password To Open	Text	<i>Enter value</i>
Password To Modify	Text	<i>Enter value</i>
Read Only Recommended	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Workbook Save As

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Workbook Save As Activity Properties

Find... Inputs (11)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Workbook Name As	Text	Deneme.xlsx
Workbook Name As Path	Choose Folder	C:\New folder
Worksheet Name	Text	Sheet1
Column Range	Text	Enter value
Save As Type	Multi Choicer	xlsx
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Password To Open	Text	βpasswordβ
Password To Modify	Text	βpasswordβ
Read Only Recommended	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Workbook Save As

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 17.63 Worksheet Copy

Worksheet Copy aktivitesi, excel dosyasındaki belirtilen çalışma sayfasını kopyadıktan sonra farklı bir excel dosyasına taşımak için kullanılır. Bu aktiviteyi kullanırken excel dosyalarının Workbook Open aktivitesiyle açılmış olması gerekmektedir.

*The Worksheet Copy activity is used to copy a specified worksheet from an Excel file and move it to another Excel file. When using this activity, the Excel files must be opened with the Workbook Open activity.*

### Kullanım Senaryoları:

- Şablon olarak kullanılan bir sayfanın kopyalanarak veri girişine hazır hale getirilmesi.
- Aynı işlemleri farklı verilerle çalışacak sayfalara uygulamak için çoğaltma işlemi.
- Günlük, haftalık, aylık gibi dönemsel rapor sayfalarının oluşturulması.
- Kopyalanan sayfalarda kullanıcıya özel veya tarih bazlı yeni içeriklerin işlenmesi.
- Ana sayfa zarar görmeden yedek alınarak üzerinde işlem yapılması.

### Parametreler:

- **Current Workbook Name:** Kopyalanacak çalışma sayfasının bulunduğu mevcut Excel dosyasının adıdır. Örneğin: "Book1.xlsx"
- **Current Worksheet Name:** Kopyalanacak sayfanın adı belirtilir. Örneğin: "Sheet1"
- **Target Workbook Name:** Sayfanın kopyalanacağı hedef Excel dosyasının adıdır. Örneğin: "Book2.xlsx"
- **Target Worksheet Name:** Kopyalanan sayfanın hedef dosyada hangi isimle oluşturulacağı belirtilir. Örneğin: "Yeni Sheet"

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Workbook Name alanına dosya adı doğru girilmelidir.
- Worksheet Source Name, kopyalanacak mevcut sayfanın adıdır. Bu ad doğru yazılmalıdır, aksi takdirde işlem başarısız olur.
- Worksheet Destination Name, oluşturulacak yeni sayfanın adıdır.
  - Aynı dosyada bu isimde bir sayfa olmamalıdır.
  - Ad 31 karakteri geçmemeli ve özel karakterler içermemelidir (/ , \* , [ , ] , ? , vb.).

- Kopyalama işlemi tüm içerik, hücre stilleri ve formülleriyle birlikte gerçekleşir.

Name	Type	Value
Current Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Current Worksheet Name	Text	Sheet1
Target Workbook Name	Text	Book2.xlsx
Target Worksheet Name	Text	Yeni Sheet
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

## 17.64 Worksheet Count

Worksheet Count aktivitesiyle, daha önceden oluşturulmuş olan excel dosyası içerisinde kaç adet çalışma sayfası (sheet) olduğunu öğrenebilir ve değişkene aktarabilirsiniz.

*With the Worksheet Count activity, you can find out how many worksheets are in the previously created excel file and transfer it to the variable.*

### Kullanım Senaryoları:

- Excel dosyasındaki sayfa sayısına bağlı olarak farklı işlemler gerçekleştirmek.
- Belirli bir eşiğin üzerinde sayfa varsa kullanıcıya uyarı göstermek veya dosyayı yeniden düzenlemek.
- Sayfa sayısına göre döngü kurmak (örneğin her sayfada işlem yapacak bir for-each loop içinde).
- Raporlama süreçlerinde, kaç sayfa oluşturulduğunu kontrol etmek.
- Sayfa silme, oluşturma veya yeniden adlandırma işlemlerinde sayfa varlığına bağlı işlem başlatmak

Worksheet Count Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Delay Time	Number	Enter value

Worksheet Count

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Worksheet Count Activity Properties

Find... Inputs (2) **Outputs (1)**

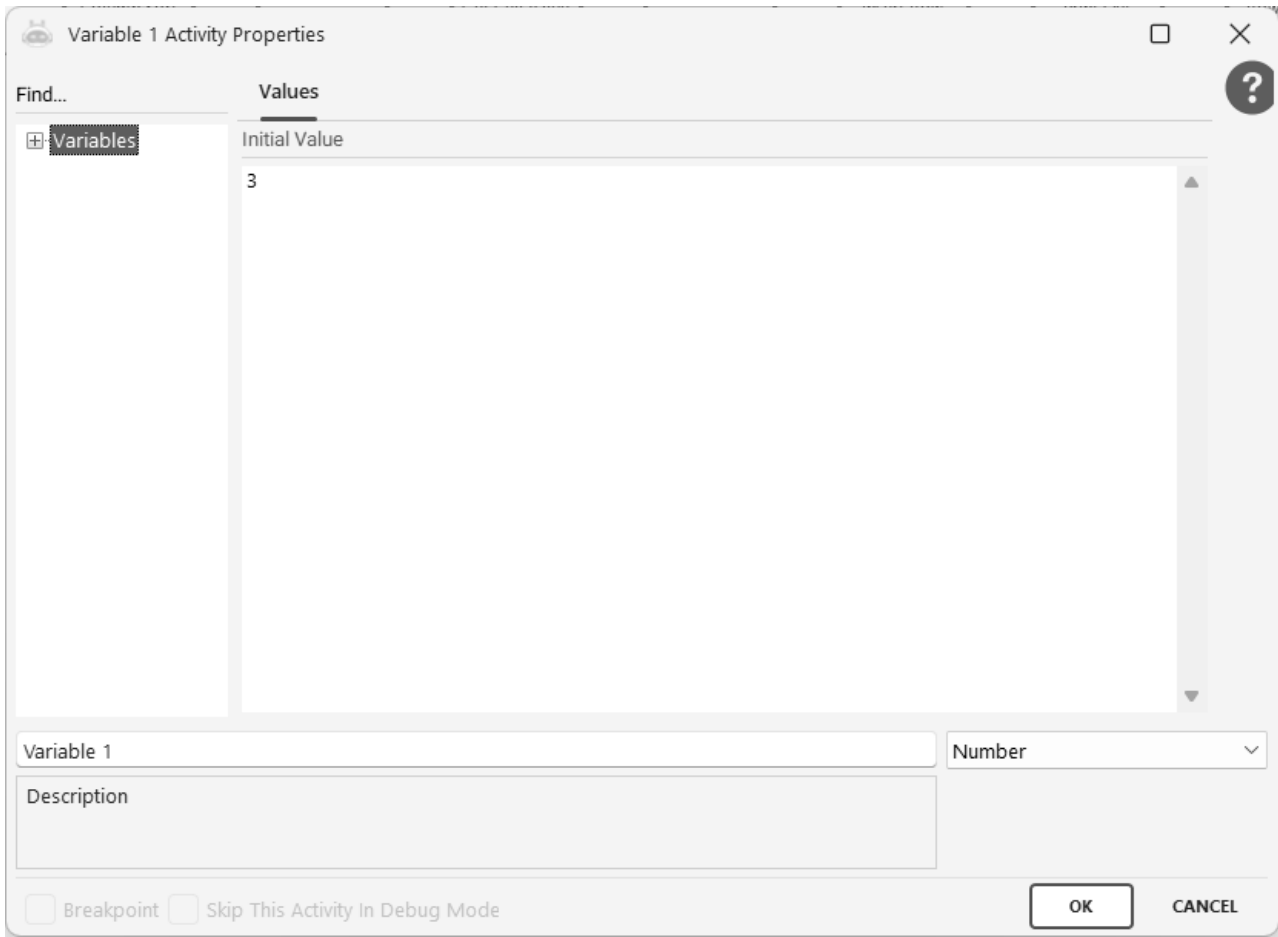
Name	Type	Variable
Count	Number	Variable 1B

Worksheet Count

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 17.65 Worksheet Create

Worksheet Create aktivitesiyle, excel dosyası içerisinde yeni bir çalışma sayfası oluşturabilirsiniz.

*With the Worksheet Create activity, you can create a new worksheet in the excel file.*

### Kullanım Senaryoları:

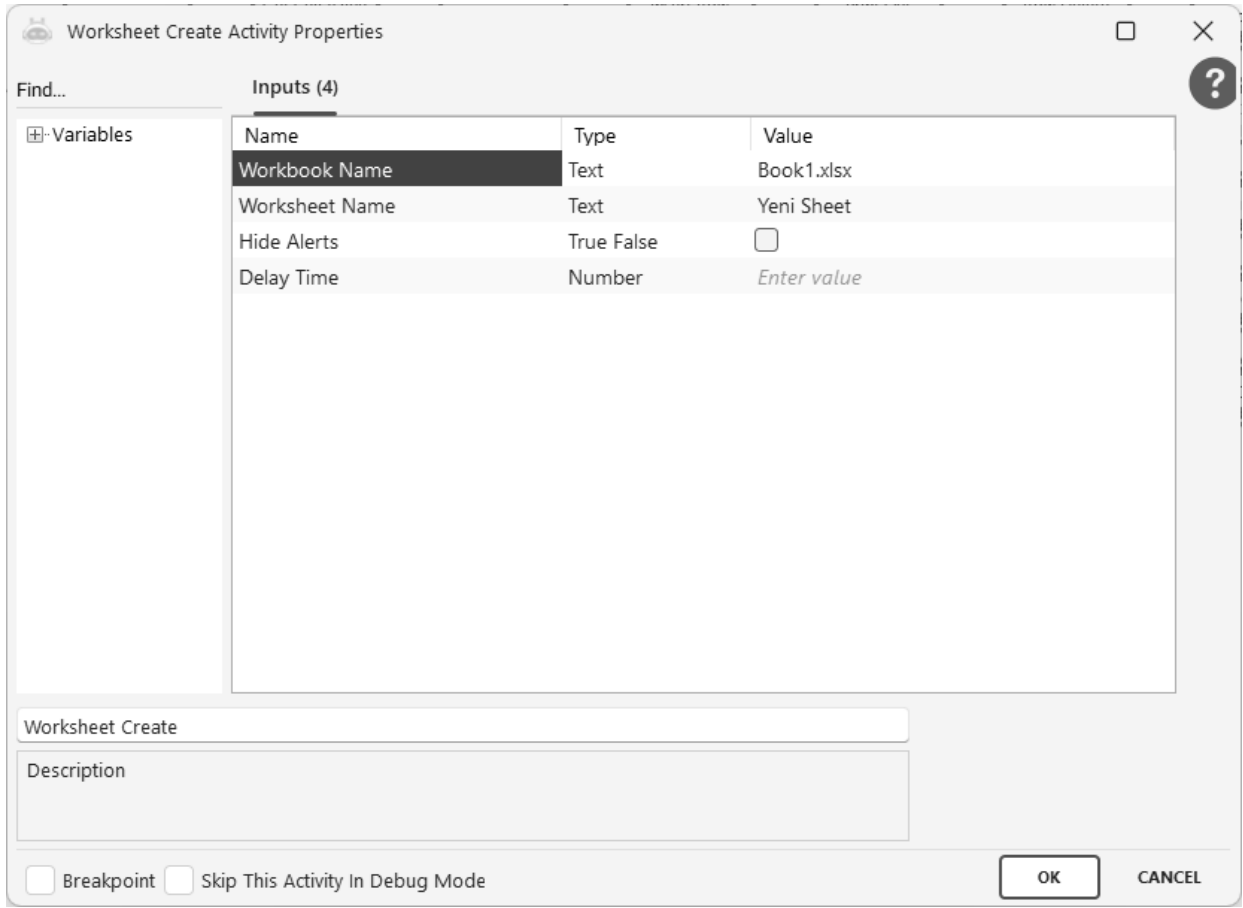
- Otomasyon sürecinin çıktılarının yazılacağı yeni bir sayfa oluşturmak.
- Mevcut şablon dosyayı bozmadan işlem yapılacak veriler için özel sayfa yaratmak.
- Raporlama, analiz ya da veri hazırlık süreçlerinde her işlem için yeni bir sayfa açmak.
- Her çalışmada farklı isimle (tarih, kullanıcı adı vs.) dinamik olarak sayfa eklemek.
- Dosyada belirli bir sayfa yoksa otomatik oluşturmak (Worksheet Exists ile birlikte kullanılabilir).

### Parametreler:

- **Workbook Name** : Yeni sayfanın ekleneceği Excel dosyasının adıdır.Örnek: Book1.xlsx
- **Worksheet Name** : Oluşturulacak yeni çalışma sayfasının adı belirtilir.Örnek: Rapor2025

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Workbook Name alanında dosya adı doğru girilmeli, .xlsx uzantısı unutulmamalıdır.
- Worksheet Name alanı, oluşturulacak sayfanın adını belirler. Bu isim:
  - En fazla 31 karakter olmalı,
  - Özel karakterler (/ , \* , [ , ] , ? , vb.) içermemelidir.
- Aynı isimde bir sayfa zaten varsa, işlem hata verir. Öncesinde Worksheet Exists aktivitesi ile kontrol önerilir.
- Dosya başka bir uygulama tarafından açık ya da kilitleli ise işlem gerçekleşmeyebilir.
- Yeni oluşturulan sayfa varsayılan olarak dosyanın en sonuna eklenir.



## 17.66 Worksheet Delete

Worksheet Delete aktivitesiyle, Worksheet Name satırına yazdığınız çalışma sayfasını silebilirsiniz.

*With the Worksheet Delete activity, you can delete the worksheet you typed in the Worksheet Name row.*

### Kullanım Senaryoları:

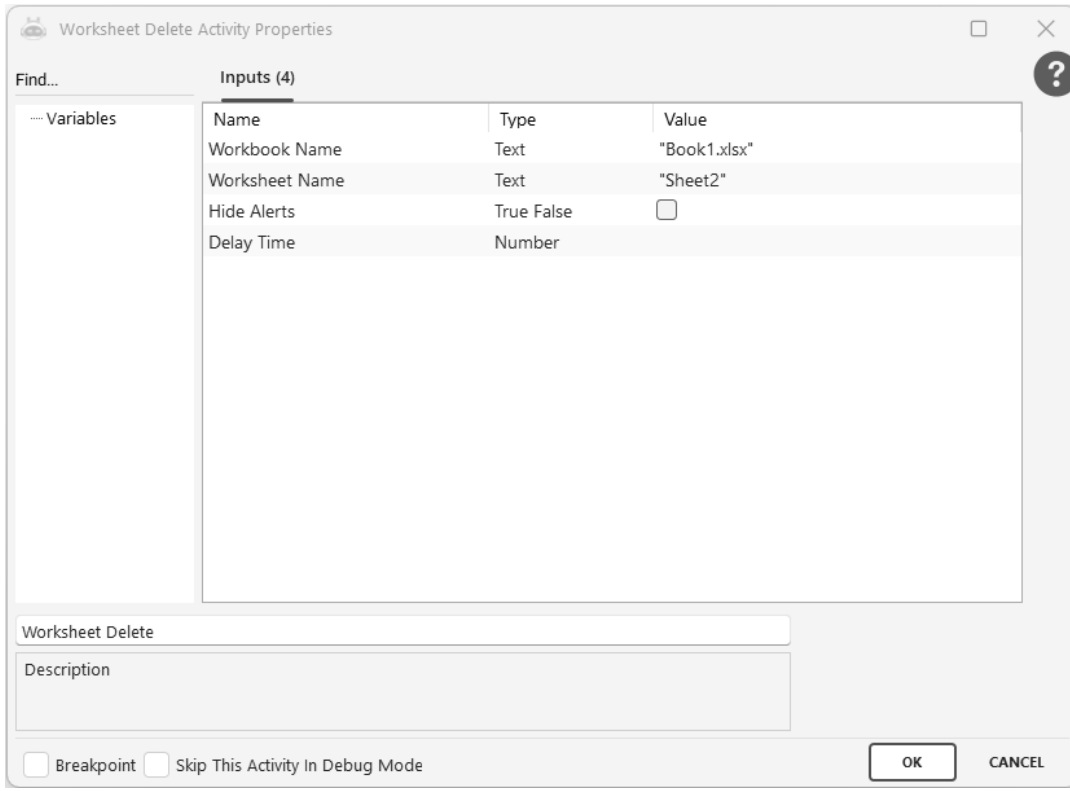
- Otomasyon süreci sonunda geçici veya işlenmiş verileri içeren sayfaları temizlemek.
- Raporlama öncesi eski veya geçersiz sayfaları silerek dosya düzeni sağlamak.
- Günlük veya periyodik süreçlerde aynı isimde sayfa oluşturulmadan önce önceki versiyonun silinmesi.
- Şablon dosya üzerinde dinamik olarak çalışan bir süreçte, sadece o günün çıktısı bırakılarak geçmiş verileri kaldırmak.
- Otomasyonun sonunda sade ve kullanıcıya özel bir Excel dosyası teslim etmek.

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Çalışma sayfası silinecek olan Excel dosyasının adıdır. Örnek: Book1.xlsx
- **Worksheet Name:** Silinmek istenen çalışma sayfasının adıdır. Örnek: Sheet2

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Workbook Name alanı, dosya adını doğru ve uzantısıyla birlikte içermelidir (örnek: "Book1.xlsx").
- Worksheet Name alanına silinecek sayfanın adı doğru şekilde girilmelidir. Hatalı isim girilirse işlem başarısız olur.
- Dosyada yalnızca bir adet sayfa varsa, Excel sayfayı silmeye izin vermez, hata alınır.
- Silme işlemi kalıcıdır. Geri alınamaz, bu nedenle dikkatle kullanılmalıdır.
- Eğer bu kutu işaretlenmezse, sistem kullanıcıdan onay isteyebilir ve otomasyon durabilir.
- Sayfa üzerinde başka bir kullanıcı veya işlem tarafından erişim varsa silme işlemi gerçekleşmeyebilir.



## 17.67 Worksheet Exists

Worksheet Exists aktivitesiyle, açılan excel dosyasında belirtilen isimde bir çalışma sayfasının olup olmadığını kontrol edebilirsiniz.

*With the Worksheet Exists activity, you can check whether there is a worksheet with the specified name in the excel file opened.*

### Kullanım Senaryoları:

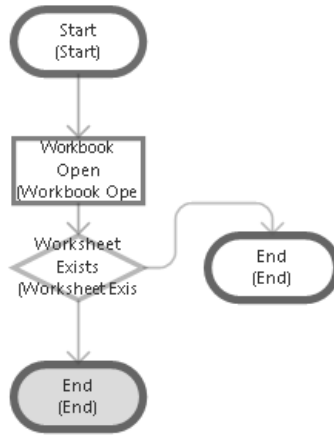
- Belirli bir sayfa varsa işlem yap, yoksa oluştur şeklinde koşullu işlemler kurgulamak.
- Dosya üzerinde işlem yapmadan önce, hedef sayfanın varlığını kontrol etmek.
- Farklı işlemlerde oluşturulan rapor ya da çıktı sayfalarının tekrar oluşturulup oluşturulmayacağını kontrol etmek.
- Sayfa silme, yeniden adlandırma gibi işlemler öncesinde güvenli kontrol sağlamak.
- Dinamik adla oluşturulan sayfalarda, işlem öncesi kontrol yaparak hata riskini azaltmak.

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Kontrol yapılacak Excel dosyasının adıdır. Örnek: "Book1.xlsx"
- **Worksheet Name:** Varlığı kontrol edilecek çalışma sayfasının adıdır. Örnek: "Sheet1"

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Workbook Name alanı, dosya adını doğru ve uzantısıyla (.xlsx) birlikte içermelidir.
- Worksheet Name alanına kontrol edilecek sayfanın adı tam ve doğru şekilde yazılmalıdır.
- Sayfa adında fazladan boşluk, özel karakter ya da yazım hatası olmamalıdır.
- Dosya otomasyon sırasında açık ya da başka bir işlem tarafından kilitlemişse hata oluşabilir.
- Büyük küçük harf duyarlılığı olmadığından, Sheet1 ile sheet1 aynı kabul edilir.



Worksheet Exists Activity Properties

Find...

Inputs (2)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	"Book1.xlsx"
Worksheet Name	Text	"Sheet1"

Worksheet Exists

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 17.68 Worksheet Rename

Worksheet Rename aktivitesiyle, mevcut Worksheet adını farklı bir isimle değiştirebilirsiniz.

*With the Worksheet Rename activity, you can change the name of an existing worksheet to a different one.*

### Kullanım Senaryoları:

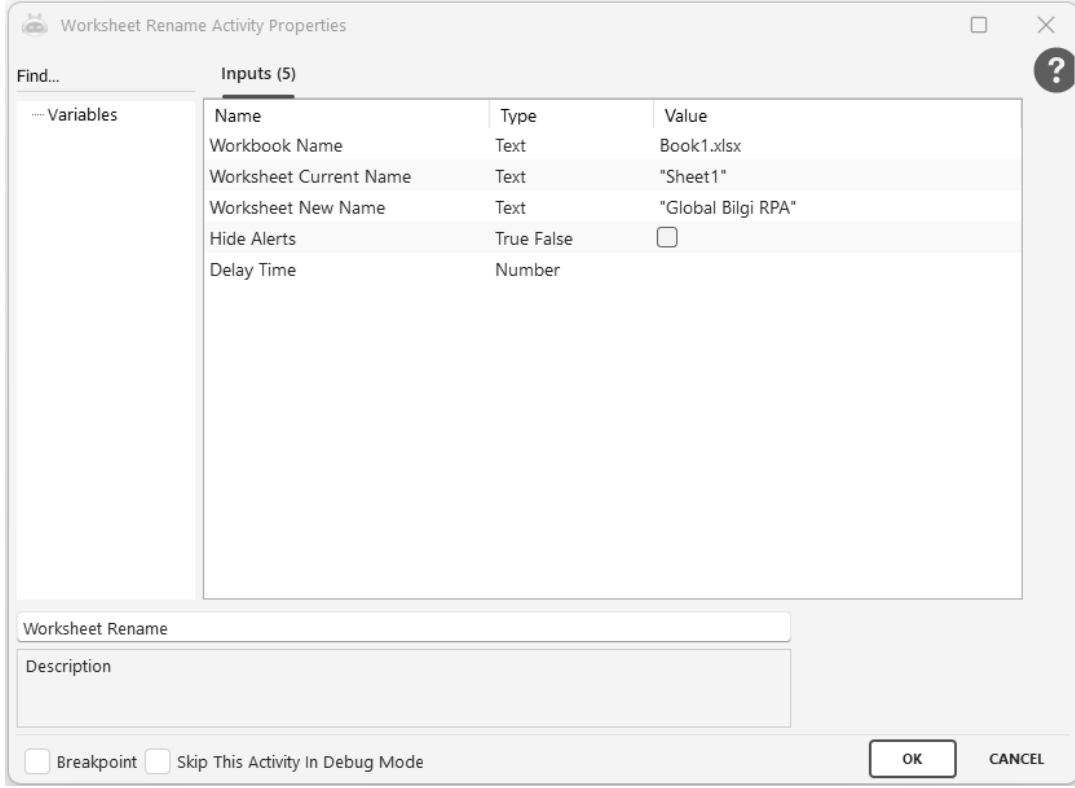
- Otomasyon sürecinde çıktıların saklandığı sayfalara daha anlamlı isimler vermek.
- Varsayılan isimli sayfaları (Sheet1, Sheet2, vb.) işlem sonunda güncel durumu yansıtacak şekilde yeniden adlandırmak.
- Aynı şablon dosya üzerinden farklı işlemler yapılırken sayfa karışıklığını önlemek.
- Birden fazla sayfanın bulunduğu dosyalarda sayfa isimlerini süreçlere göre dinamik hale getirmek.
- Raporlama, çıktı hazırlama veya veri sınıflandırma işlemleri sonrası dosya düzenlemesi yapmak.

### Parametreler:

- **Workbook Name:** Yeniden adlandırılacak çalışma sayfasının bulunduğu Excel dosyasının adıdır.Örnek: Book1.xlsx
- **Worksheet Current Name:** Adı değiştirilecek mevcut çalışma sayfasının adıdır.Örnek: Sheet1
- **Worksheet New Name:** Çalışma sayfasına verilecek yeni isimdir.Örnek: Global Bilgi RPA

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Workbook Name alanında girilen dosya adı doğru ve uzantısı (.xlsx) dahil olacak şekilde yazılmalıdır.
- Worksheet Current Name kısmına mevcut çalışma sayfasının adı tam ve doğru yazılmalıdır. Hatalı adlandırma durumunda sayfa bulunamaz.
- Worksheet New Name, geçerli bir Excel sayfa adı olmalıdır. Özel karakterler (/ , \* , [ , ] , ? , vb.) kullanılamaz ve maksimum 31 karakter olmalıdır.
- Dosya üzerinde işlem yapılırken başka bir işlem tarafından açık olmamalıdır. Paylaşılan dosyalarda erişim hataları oluşabilir.



## 17.69 Worksheet to Collection

Worksheet To Collection aktivitesi, bir Excel çalışma sayfasındaki hücre verilerini tablo (collection) formatında bir değişkene aktarmak için kullanılır. Bu sayede her bir hücreye ayrı ayrı erişmek yerine, tüm tabloyu tek seferde okuyarak veriye kolayca erişim sağlanır. Özellikle veri tablosu yapısında saklanan bilgileri işlemeye başlamadan önce topluca almak için idealdir.

*Worksheet to Collection activity is used to transform all data in the excel file into a collection. If more than one data is to be read from the file and a large number of cell value read activities are to be used, you can transfer the contents of the worksheet to a variable in table format. It is important that the variable you define is in collection format.*

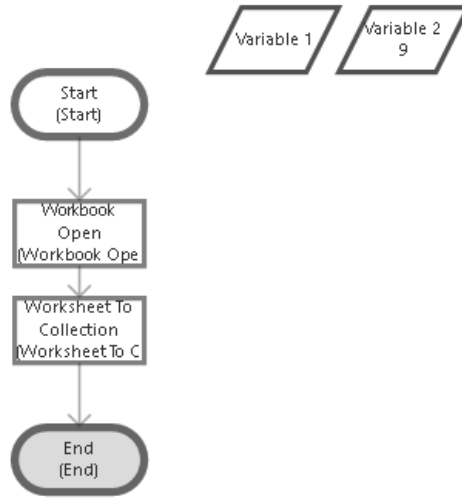
### Parametreler:

- **Workbook Name:** Okunacak Excel dosyasının adı
- **Worksheet Name:** Okunacak sayfa adı
- **Only Filtered Values:** Sadece filtrelenmiş verileri alır (True: sadece filtreli satırlar)
- **Hide Alerts:** Uyarı mesajlarının gizlenmesini sağlar.
- **Has Header:** İlk satırın başlık olup olmadığını belirtir. İşaretliyse başlık kabul edilir, değilse veri olarak işlenir. Başlık gerektiren işlemlerde kullanılır.
- **Column Range:** Okunacak hücre aralığı (örn: A1:C11)
- **Trim Cell Value:** Hücrelerdeki baştaki ve sondaki boşlukların silinmesini sağlar
- **Delay Time:** Aktivite çalıştırılmadan önce beklenecek süre

### Collection Formatında Veri Erişimi:

- **Örnek biçim:**  $\beta$ Variable1|SütunAdı|SatırNo $\beta$

- **Variable1:** Collection değişkenin adı
- **SütunAdı:** Excel'deki başlık ismi (örneğin "Test")
- **SatırNo:** Hangi satırdan veri alınacağı (örneğin 2)



Worksheet To Collection Activity Properties

Find... Inputs (8) Outputs (2)

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Only Filtered Values	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Has Header	True False	<input type="checkbox"/>
Column Range	Text	A1:C11
Trim Cell Value	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Worksheet To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Worksheet To Collection Activity Properties

Find... Inputs (8) **Outputs (2)**

Name	Type	Variable
Variable	Collection	βVariable 1β
Last Index	Number	βVariable 2β

Worksheet To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 1 Activity Properties

Find... **Collection**

⊕ Variables

	Column1	Column2	Column3
▶ 0	1	1	1
1	2	2	2
2	3	3	3
3	4	4	4
4	5	5	5
5	6	6	
6	7	7	
7	8		
8	9		
9	10		

Variable 1

Description

Collection

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 2 Activity Properties

Find... Values

+ Variables

Initial Value

10

Variable 2 Number

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Sadece filtrelenmiş değerlerin alınmasını istiyorsanız Only Filtered Values satırı "True" olarak seçilmesi gerekmektedir. Trim Cell Value satırı "True" olarak seçildiğinde ise alınan değerın başında veya sonunda boşluk varsa trim işlemi yapılmış olacaktır.

Worksheet To Collection Activity Properties

Find... Inputs (8) Outputs (2)

+ Variables

Name	Type	Value
Workbook Name	Text	Book1.xlsx
Worksheet Name	Text	Sheet1
Only Filtered Values	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Has Header	True False	<input type="checkbox"/>
Column Range	Text	Enter value
Trim Cell Value	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Worksheet To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 18.1 Environment Path

Senaryo çalıştığı anda seçilen klasörün bulunduğu bilgisayardaki tam dosya yolunu (path) elde etmek için kullanılır.

*With the Environment Path activity, you can find the path and target information of the selected folder on Droplist and transfer it to a variable through the output.*

**Kullanım Senaryoları:**

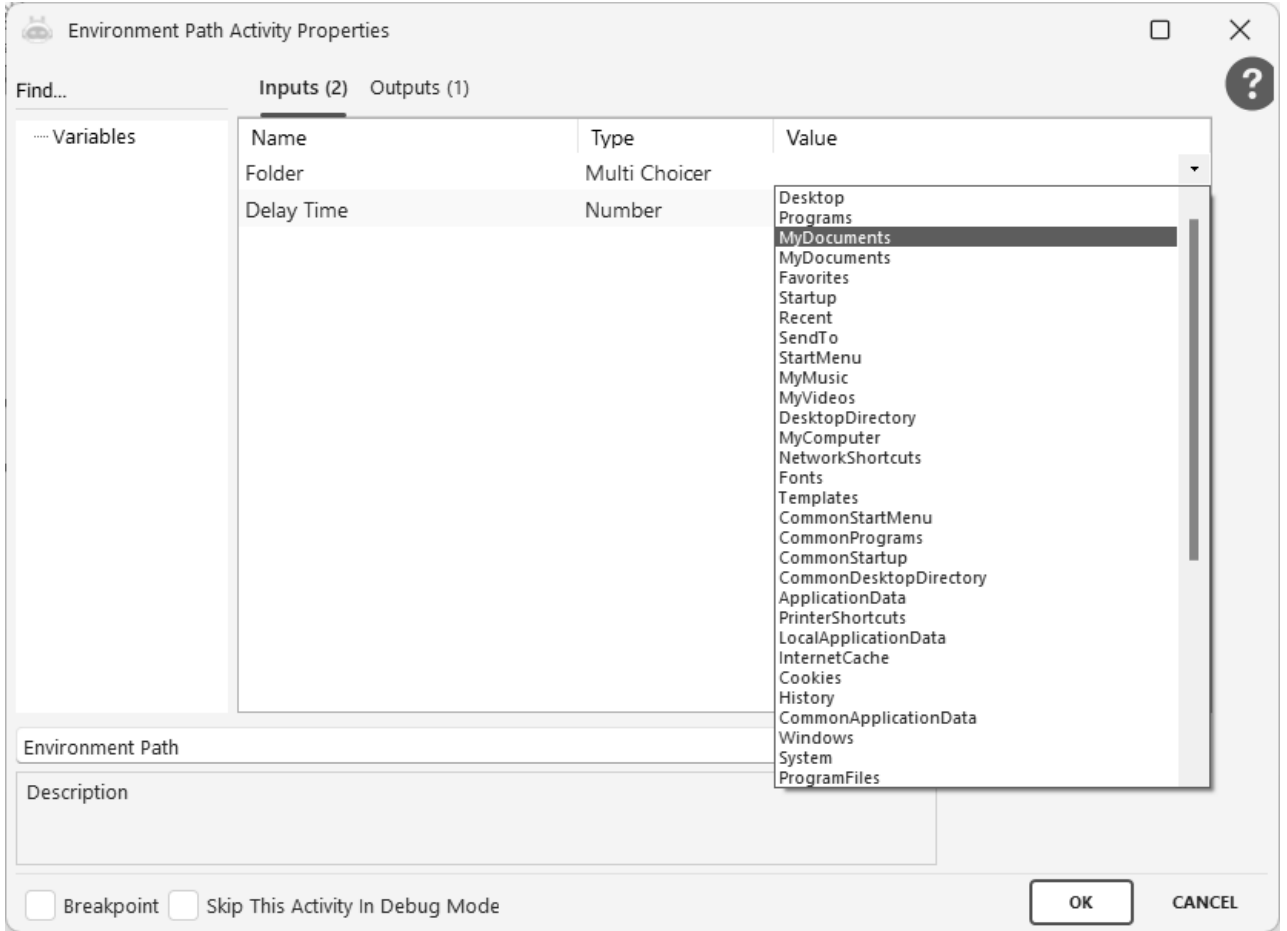
- Kullanıcının masaüstü, belgelerim, programlar gibi sistem dizinlerinden birine erişim sağlamak
- Dosya kaydetme ya da okuma işlemlerinde dinamik olarak sistem klasör yolunu kullanmak
- Ortama göre değişen sistem dizinlerine göre senaryo davranışı belirlemek

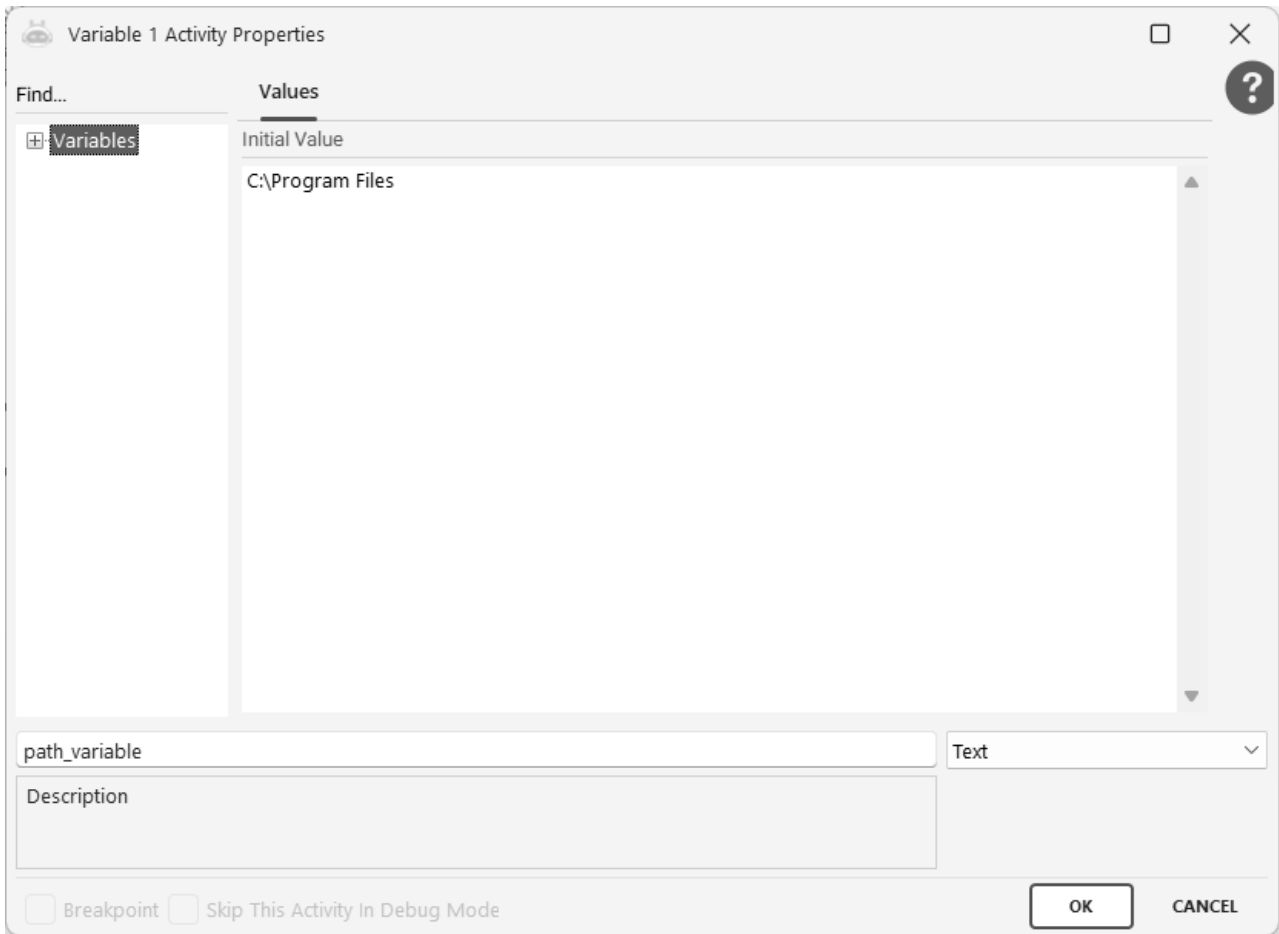
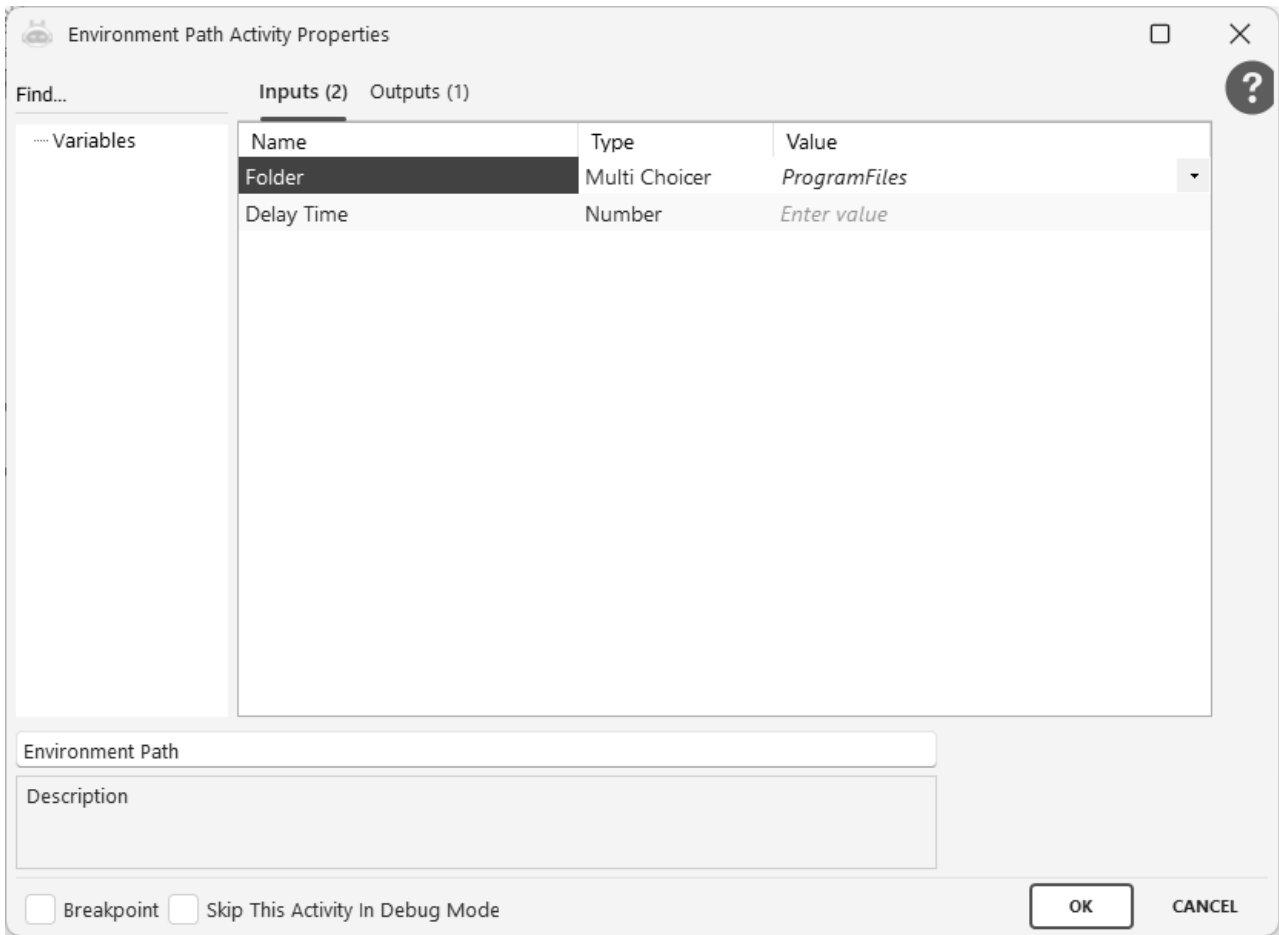
**Parametreler:**

- **Folder:** Droplist içinden seçilecek sistem klasörü (örneğin: Desktop, MyDocuments, ProgramFiles)

**Dikkat Edilmesi Gerekenler:**

- Seçilen klasör kullanıcıya özel olabilir; örneğin "Desktop" farklı kullanıcı hesaplarında farklı konumda olabilir
- Path bilgisi sadece çalıştırılan ortamda geçerli olduğundan sabit dizin gibi kullanılmamalıdır
- Doğrudan sistem klasörlerinin içeriğine yazma yetkisi sınırlı olabilir; hata alınabilir
- Path bilgisi, ileri işlemlerde (dosya yazma, okuma, kontrol vb.) dikkatle kullanılmalıdır





## 18.2 Extract Compressed File

Bu aktivite, .rar, .zip ve .7z uzantılı sıkıştırılmış dosyaları belirtilen bir klasöre çıkartmak için kullanılır. Ayrıca çıktı (output) parametresiyle çıkarılan klasörün tam yolu elde edilebilir

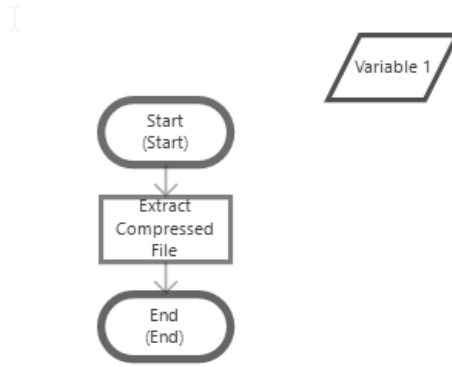
With the Extract Compressed File activity, you can extract the .rar, .zip and .7z compressed files to a destination of your choice, and get the directory of the extracted file from the output parameter.

### Kullanım Senaryosu:

Bir kullanıcı otomatikleştirilmiş bir süreçte sıkıştırılmış raporları arşiv klasöründen çıkarıp işlem yapmak istiyorsa, bu aktivite ile hedef klasöre kolayca çıkarabilir.

### Parametreler:

- **Zip File Path** : Sıkıştırılmış dosyanın tam dosya yolu. (örn: C:\New folder\Book1.rar)
- **Extract Folder Path** : Dosyanın çıkarılacağı ana klasörün yolu. (örn: C:\New folder\)
- **Zip File Path Choose** : Dosya seçici ile sıkıştırılmış dosyanın yolu seçilebilir.
- **Extract Folder Path Choose** : Klasör seçici ile çıkartılacak hedef klasör belirlenebilir.
- **Extract Folder Name** : Sıkıştırılmış içeriğin çıkacağı alt klasörün adı. (örn: "Book2")
- **Delay Time** : Aktivite çalıştıktan sonra beklenmesi gereken süre (ms cinsinden)



### Extract Compressed File Activity Properties

Find... Inputs (6) Outputs (1)

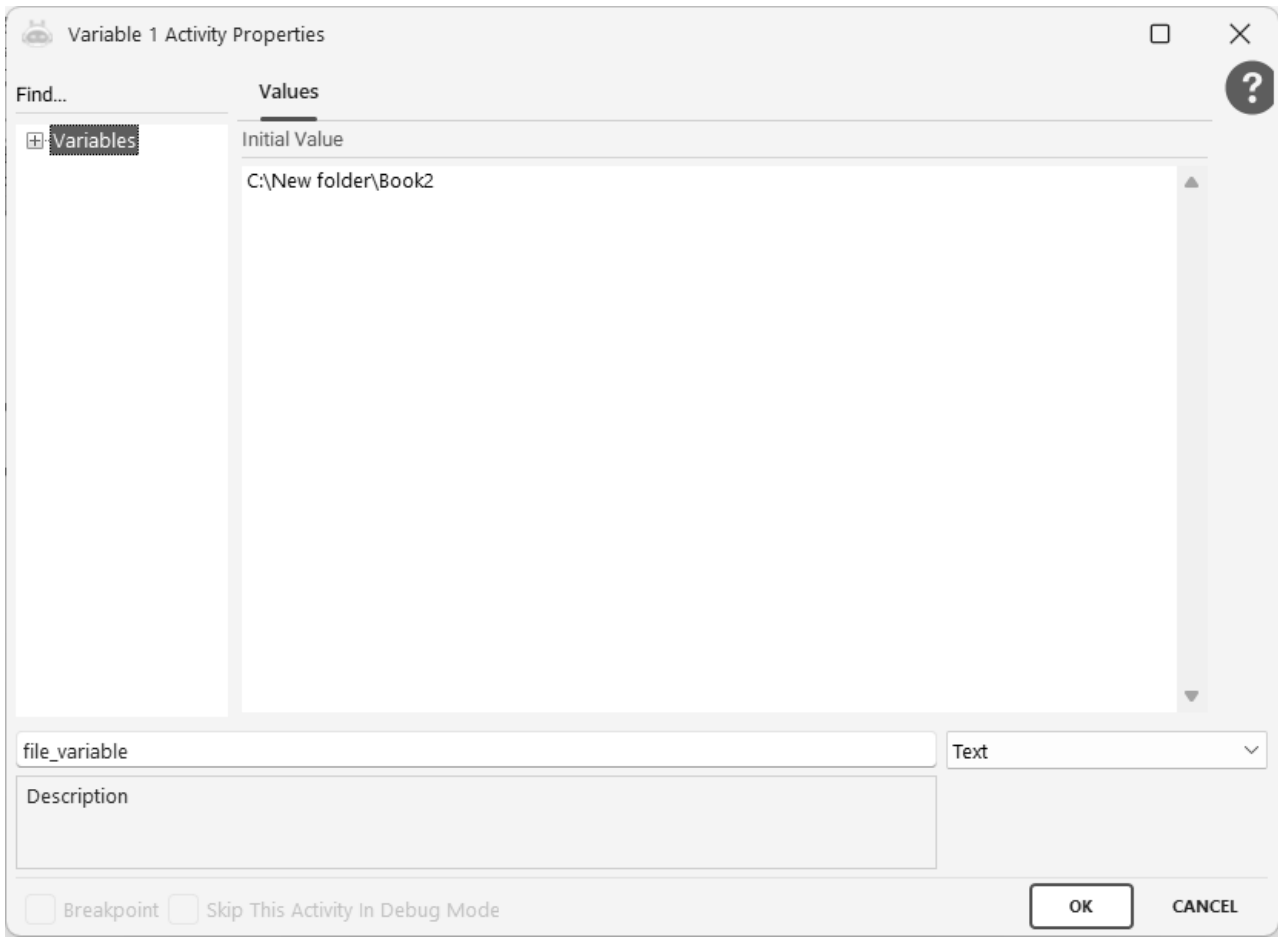
Name	Type	Value
Zip File Path	Text	C:\New folder\Book1.zip
Extract Folder Path	Text	C:\New folder\
Zip File Path Choose	Choose File	<u>Choose File</u>
Extract Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Extract Folder Name	Text	Book2
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Extract Compressed File

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 18.3 File Append Text

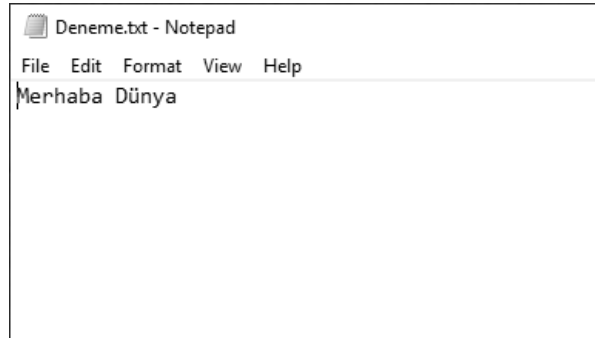
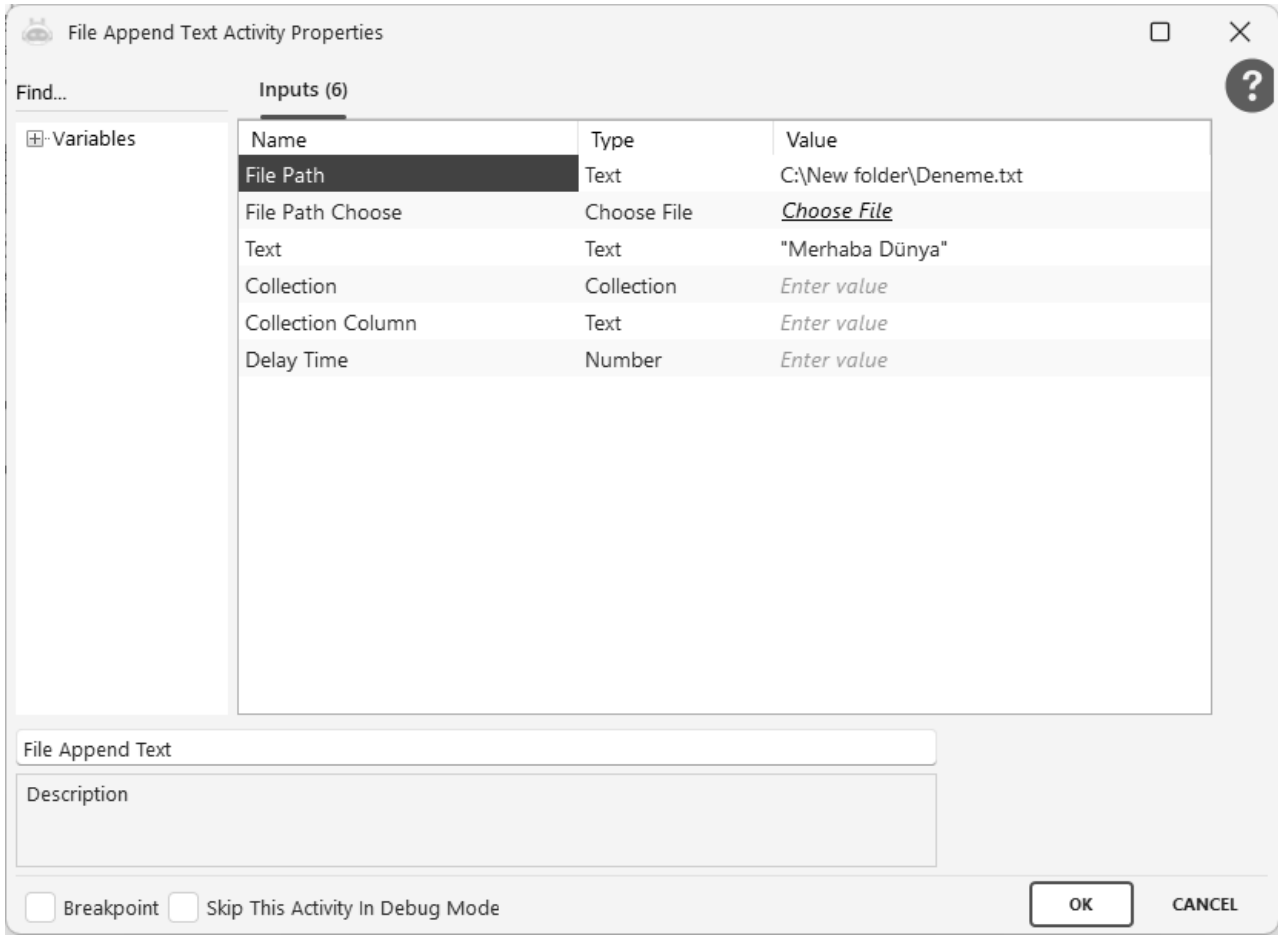
Bu aktivite, belirtilen bir .txt dosyasının sonuna metin eklemek için kullanılır. Metin doğrudan yazılabileceği gibi, bir koleksiyon içeriğinden de alınabilir.

*File Append Text activity is used to add text into a text document.*

**Kullanım Senaryosu:** Bir işlem sırasında log bilgisi, hata mesajı ya da kullanıcıdan alınan geri bildirim gibi bilgiler bir .txt dosyasına eklenmek istendiğinde bu aktivite rahatlıkla kullanılabilir.

### Parametreler:

- **File Path** : Üzerine yazı eklenecek dosyanın tam yolu. (örn: C:\New folder\Deneme.txt)
- **File Path Choose** : Dosya seçici ile hedef .txt dosyası seçilebilir.
- **Text** : Dosyanın sonuna eklenecek metin. (örn: "Merhaba Dünya")
- **Collection** : Eğer bir koleksiyon üzerinden veri eklenecekse, bu parametreye koleksiyon nesnesi tanımlanır.
- **Collection Column** : Koleksiyon içerisinden hangi sütunun yazıya ekleneceği belirtilir.
- **Delay Time** : Aktivitenin çalıştırılmasından sonra beklenilecek süre (ms cinsinden).



Collection değişkeninde yer alan bir değeri text dokümanı içerisine eklemek istiyorsanız Collection satırına değişken adını, Collection Column satırına da sütun adını yazarak işlem yapabilirsiniz.

**File Append Text Activity Properties**

Find... **Inputs (6)**

Name	Type	Value
File Path	Text	C:\New folder\Deneme.txt
File Path Choose	Choose File	<u>Choose File</u>
Text	Text	<i>Enter value</i>
Collection	Collection	βcollectionβ
Collection Column	Text	Test
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

File Append Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL

**Variable 1 Activity Properties**

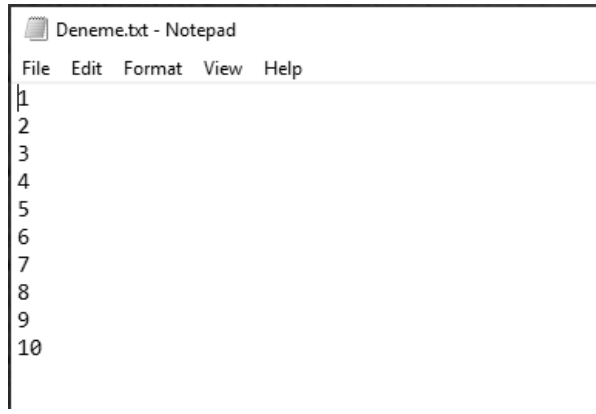
Find... **Collection**

	Test
▶ 0	1
1	2
2	3
3	4
4	5
5	6
6	7
7	8
8	9
9	10

collection Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL



## 18.4 File Copy

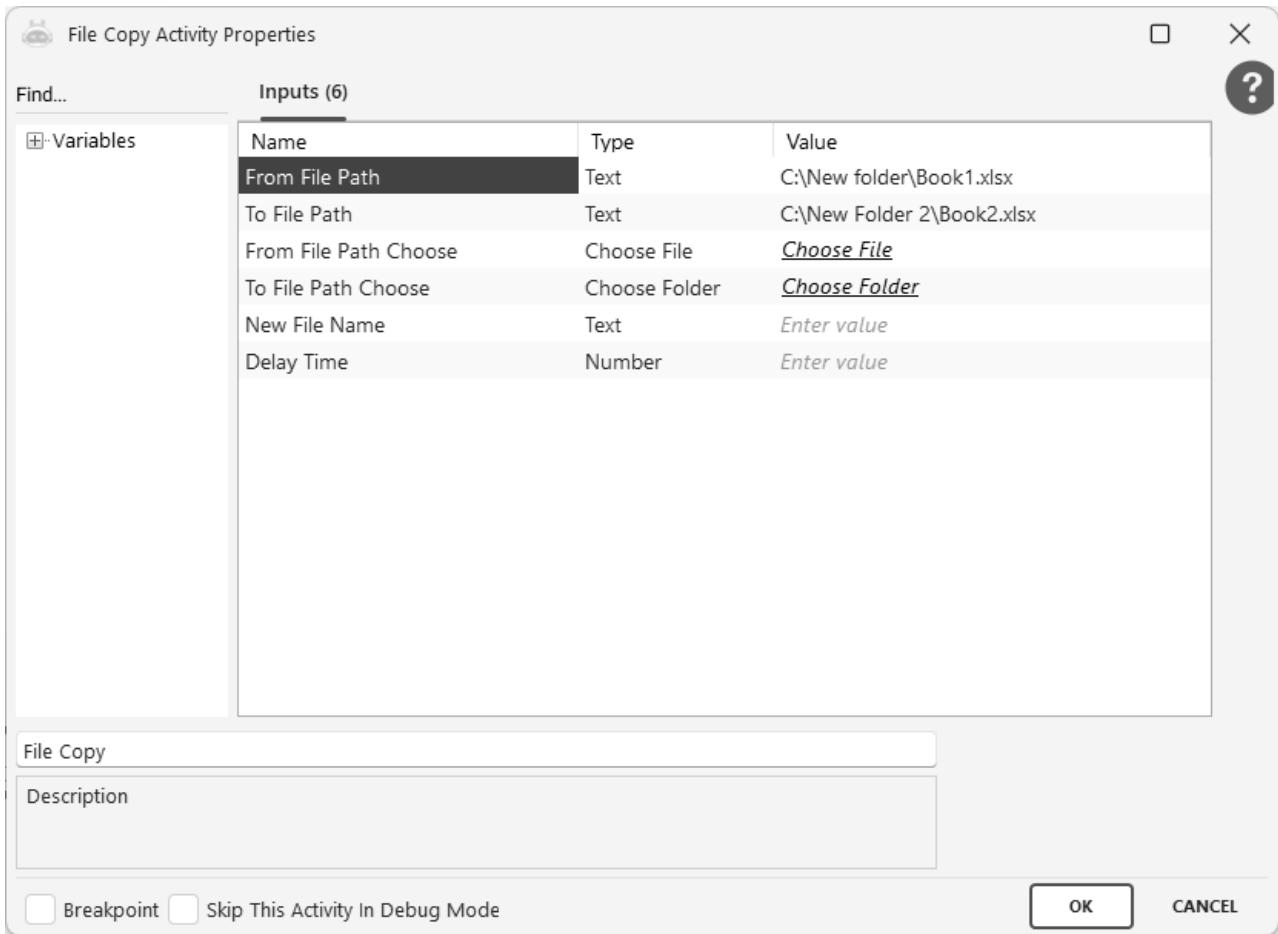
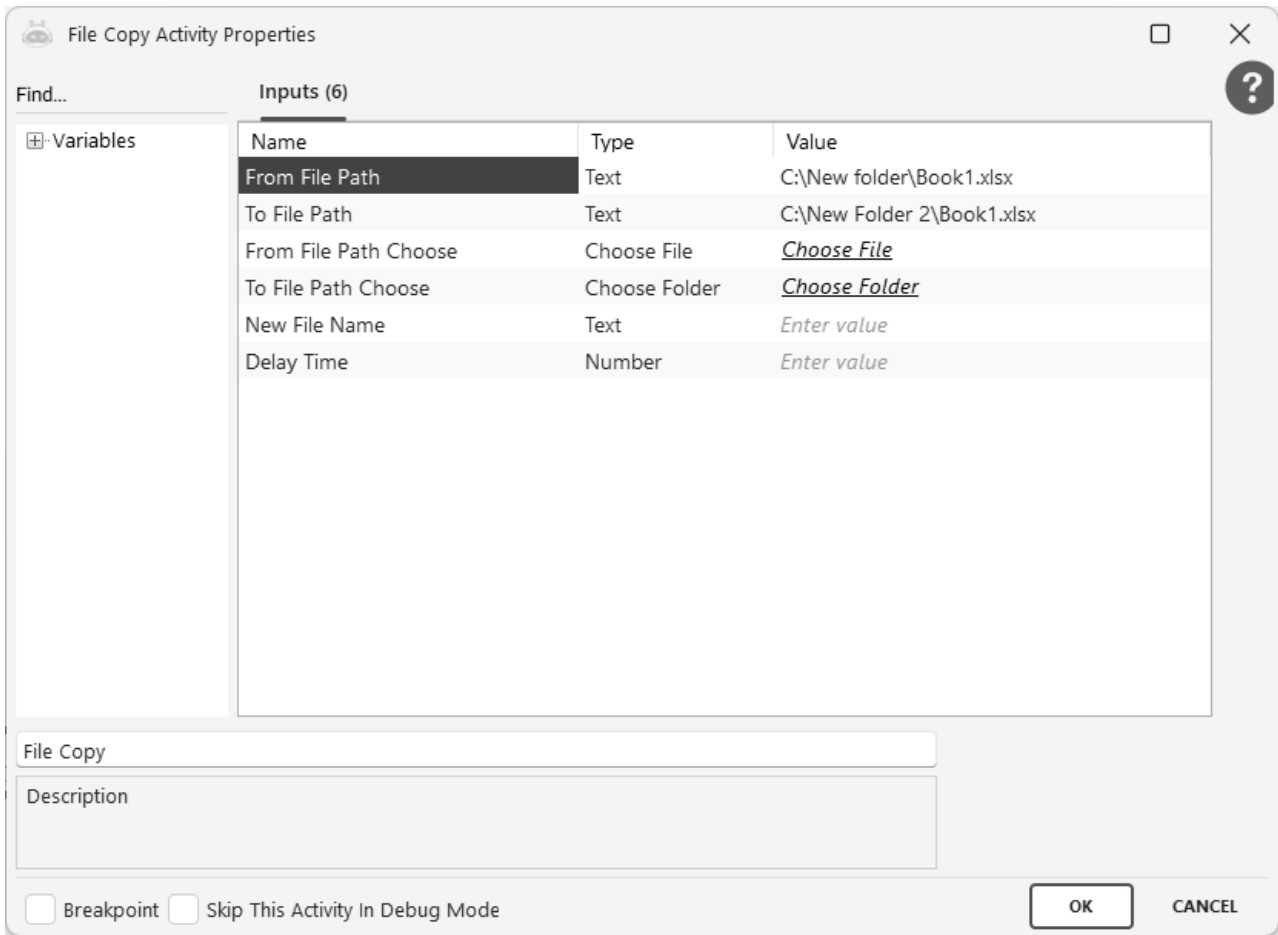
Bu aktivite, bir dosyanın başka bir klasöre kopyalanmasını sağlar. İsterseniz dosyayı farklı bir adla da kaydedebilirsiniz.

*With the File Copy activity, you can copy your file and move the copied file to a different destination with the file name you want.*

**Kullanım Senaryosu:** Bir dosyanın yedeğini almak, düzenleme yapmadan önce farklı bir isimle kaydetmek ya da başka bir konuma kopyalamak için kullanılır.

### Parametreler:

- **From File Path** : Kopyalanacak dosyanın tam dosya yolu.
- **To File Path** : Dosyanın kopyalanacağı hedef dosya yolu.
- **From File Path Choose** : Kaynak dosyayı seçmek için dosya seçici.
- **To File Path Choose** : Hedef klasörü seçmek için klasör seçici.
- **New File Name** : Kopyalanan dosyaya verilecek yeni isim.
- **Delay Time** : Aktivite sonrası beklenecek süre (milisaniye cinsinden).



## 18.5 File Create Text

File Create Text aktivitesi, sistem üzerinde yeni bir metin dosyası (.txt, .docx vb.) oluşturmak için kullanılır. Dosya yolu ve adı belirtilerek

oluşturma işlemi yapılır.

With File Create Text activity, .txt, .docx etc. You can create files with extensions.

#### Kullanım Senaryoları:

- Otomasyon sürecinde geçici ya da kalıcı notların yazılacağı boş bir dosya üretmek
- Günlük log (kayıt) dosyalarının oluşturulması
- Süreç sonunda çıktı olarak metin dosyası oluşturulması
- Veri aktarımı öncesinde hedef dosyanın sistemde yaratılması

#### Parametreler:

- **File Path:** Dosyanın tam olarak oluşturulacağı yol ve ad (örn: C:\Dosyalar\log.txt)
- **File Path Choose:** Klasör yolu seçmek için klasör seçici kullanımı
- **File Name:** Oluşturulacak dosyanın ismi (örn: log.txt)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- File Path değeri girilmişse, File Path Choose ve File Name alanları boş bırakılmalıdır. Aynı şekilde klasör + dosya adı girilecekse, File Path alanı boş olmalıdır.
- Dosya uzantısı .txt, .csv, .log, .docx gibi yazılmalıdır; uzantı belirtilmezse sistem tanımlı uzantıyı atamayabilir.
- Aynı isimde bir dosya önceden varsa, üzerine yazma gerçekleşebilir. Bu durum için ön kontrol yapılması önerilir.
- Dosyanın oluşturulacağı dizinde yazma izni olup olmadığı kontrol edilmelidir.

Name	Type	Value
File Path	Text	C:\New folder\Deneme.txt
File Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
File Name	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

## 18.6 File Delete

Dosya sisteminde belirtilen dosya veya dosyaları silmek için kullanılır. Özellikle otomatik işlem sonrasında oluşan geçici dosyaların temizlenmesinde tercih edilir.

With the File Delete activity, you can delete the file or files in the specified directory. For multiple file deletion, a semicolon (;)

must be added between file directories. If you want to delete multiple files by selecting from the File Path Choose line, you can select the files you want to delete after pressing the Ctrl key.

### Kullanım Senaryoları:

- İşlem sonunda oluşturulan geçici dosyaların (log, temp) silinmesi
- Hedef klasörde istenmeyen dosyaların kaldırılması
- Tek seferde birden fazla dosyanın silinmesiyle klasör temizliği yapılması

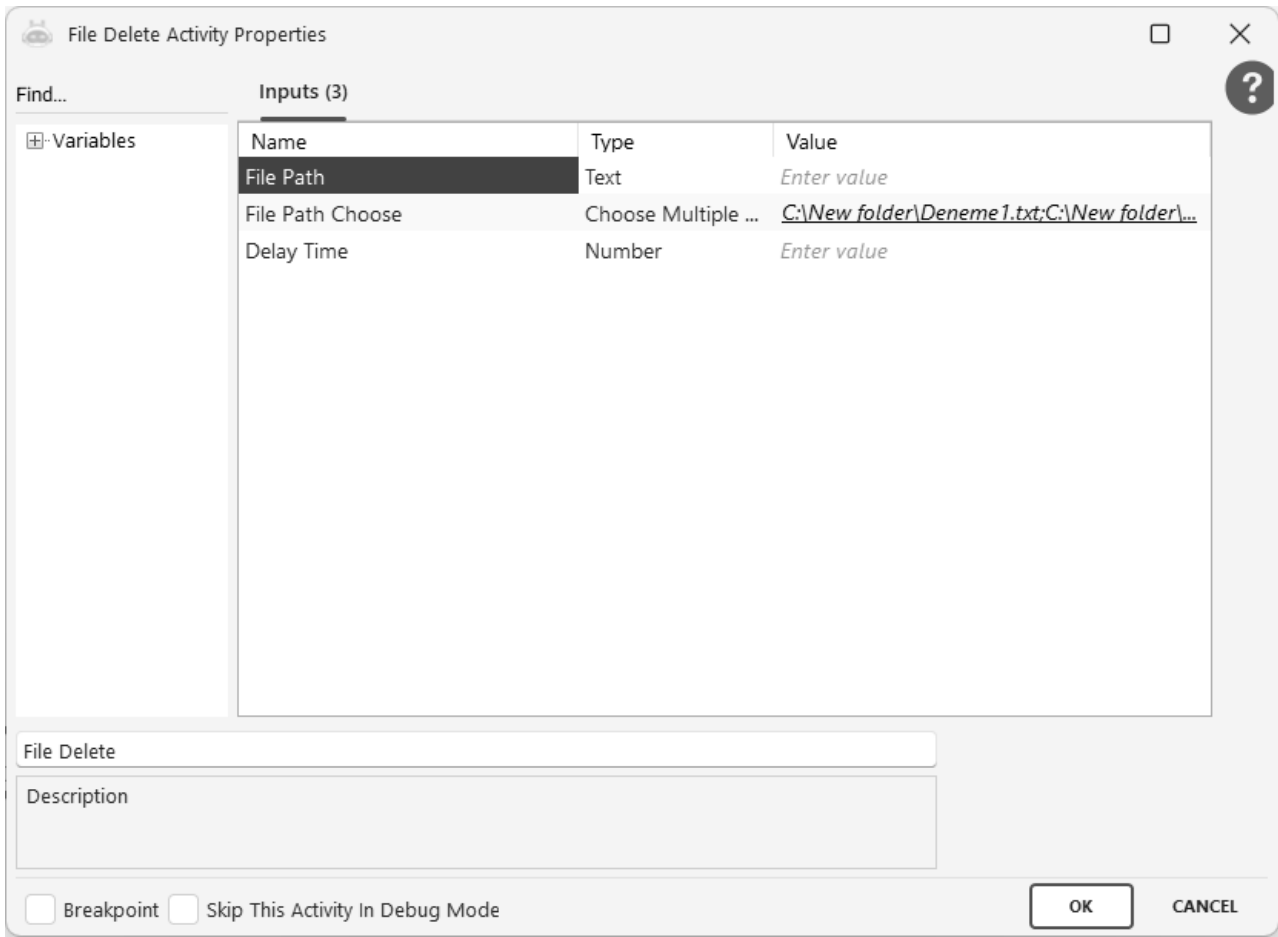
### Parametreler:

- **File Path:** Silinmek istenen dosyanın tam yolu (örn: C:\Dosyalar\deneme.txt)
- **File Path Choose:** Dosya seçim ekranından bir veya birden fazla dosya seçilmesini sağlar

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Çoklu dosya silinecekse dosya yolları ; ile ayrılmalıdır (örn: C:\A.txt;C:\B.txt)
- Dosyalar gerçekten kalıcı olarak silinir; Geri Dönüşüm Kutusu'na gönderilmez
- Silinmek istenen dosyanın kullanımda olmaması gerekir; aksi halde hata oluşur
- File Path ile File Path Choose aynı anda kullanılamaz; yalnızca biri tercih edilmelidir

Name	Type	Value
File Path	Text	C:\New Folder\Test1.txt;C:\New Folder\Test2.txt
File Path Choose	Choose Multiple ...	Choose Multiple Files
Delay Time	Number	Enter value



## 18.7 File Exists

File Exists aktivitesi, belirtilen dosyanın sistemde mevcut olup olmadığını kontrol etmek için kullanılır. Belirli bir dosya var mı yok mu bilgisini almak isteyen süreçlerde karar mekanizması olarak görev yapar.

*With the File Exists activity, you can check if the file in the specified directory exists.*

### Kullanım Senaryoları:

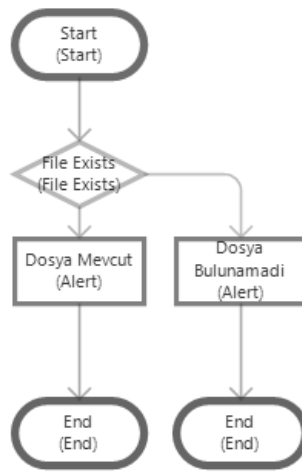
- Dosya oluşturulma işleminin ardından varlık kontrolü yapılarak sonraki adıma geçilmesi
- Belirli bir klasörde istenilen raporun oluşturulup oluşturulmadığının denetlenmesi
- Alternatif senaryolara geçmeden önce dosyanın mevcudiyetine göre yönlendirme yapılması

### Parametreler:

- **File Path:** Kontrol edilecek dosyanın tam yolu (örn: C:\Raporlar\Rapor1.xlsx)
- **Folder Path Choose:** Klasör seçim kutusu üzerinden klasör seçmenizi sağlar
- **File Name:** Sadece dosya adının girileceği alan (örn: Rapor1.xlsx)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- File Path kullanılıyorsa, Folder Path Choose ve File Name alanları boş bırakılmalıdır. Aynı şekilde klasör ve dosya adı kullanılıyorsa, File Path girilmemelidir.
- Dosya uzantısının (.xlsx, .txt, .csv vb.) doğru yazıldığından emin olunmalıdır.
- Dosya bulunmadığında false sonucu döner, bu değer koşullu aktivitelerle kontrol edilmelidir.
- Dosya sistemine erişim izinleri kontrol edilmelidir; aksi takdirde hatalı sonuç alınabilir.



File Exists Activity Properties

Find... **Inputs (3)**

Name	Type	Value
File Path	Text	C:\New Folder\Book1.xlsx
Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
File Name	Text	Enter value

File Exists

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 18.8 File Info Get

Belirtilen dizindeki dosyaya ait bilgi ve özellikleri kontrol etmek ve bu bilgileri değişkenlere aktarmak için kullanılır.

*With the File Info Get activity, you can transfer the information of a file whose directory is specified to variables and use this information in the flow.*

### Kullanım Senaryoları:

- Bir dosyanın var olup olmadığını kontrol etmek ve sonrasında işlem yapmak
- Dosyanın boyutu veya oluşturulma tarihi gibi bilgileri raporlamak
- Belirli bir uzantıya veya dosya adına sahip dosyaları filtrelemek
- Son kaydeden kullanıcıyı veya oluşturulma zamanını kayıt altına almak

### Parametreler:

- **File Path:** Dosyanın bulunduğu klasörün tam yolu
- **Name:** Kontrol edilecek dosyanın adı (örneğin "ornek.txt")

- **Extension:** Dosya uzantısı (örneğin ".txt", ".xlsx")
- **Is Starts With:** Dosya adının belirtilen metinle başlayıp başlamadığını kontrol eder
- **Is Ends With:** Dosya adının belirtilen metinle bitip bitmediğini kontrol eder
- **Is Equals:** Dosya adının tam olarak belirtilen metinle eşit olup olmadığını kontrol eder
- **Is Contains:** Dosya adının belirtilen metni içerip içermediğini kontrol eder
- **Is Last Modified:** Son değiştirilme zamanını kontrol eder
- **Delay Time:** Aktivite çalışmadan önce beklenecek süredir (milisaniye cinsinden)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya adı ve uzantı bilgisi doğru ve eksiksiz verilmelidir
- Kontroller boolean değerlerle yapılır, birden fazla kontrol parametresi aynı anda kullanılabilir
- Bilgiler değişken olarak output parametrelerine aktarılır, bu değişkenler akışta kullanılabilir
- Geri dönen bilgiler arasında dosya boyutu, oluşturulma tarihi, son erişim tarihi gibi detaylar vardır

File Info Get Activity Properties
□ ×

Find...
Inputs (10)
Outputs (12)

Variables

Name	Type	Value
File Path	Text	C:\Users\GLB900*****\Desktop
File Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Name	Text	deneme.txt
Extension	Text	.txt
Is Starts With	True False	<input type="checkbox"/>
Is Ends With	True False	<input type="checkbox"/>
Is Equals	True False	<input type="checkbox"/>
Is Contains	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Is Last Modified	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Breakpoint
 Skip This Activity In Debug Mode
OK
CANCEL



File Info Get Activity Properties

Find... Inputs (10) **Outputs (12)**

Name	Type	Variable
File Name	Text	Select variable
File Extension	Text	Select variable
File Size	Number	βVariable 1β
File Size On Disk	Number	Select variable
File Exists	True False	βVariable 2β
Creation Time	Date Time	Select variable
Last Access Time	Date Time	Select variable
Last Modified Time	Date Time	Select variable
Last Write Time	Date Time	βVariable 3β
Authors	Text	Select variable
Last Save By	Text	Select variable
Computer Name	Text	Select variable

File Info Get

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

File Info Get Activity Properties

Find... **Inputs (10)** Outputs (12)

Variables

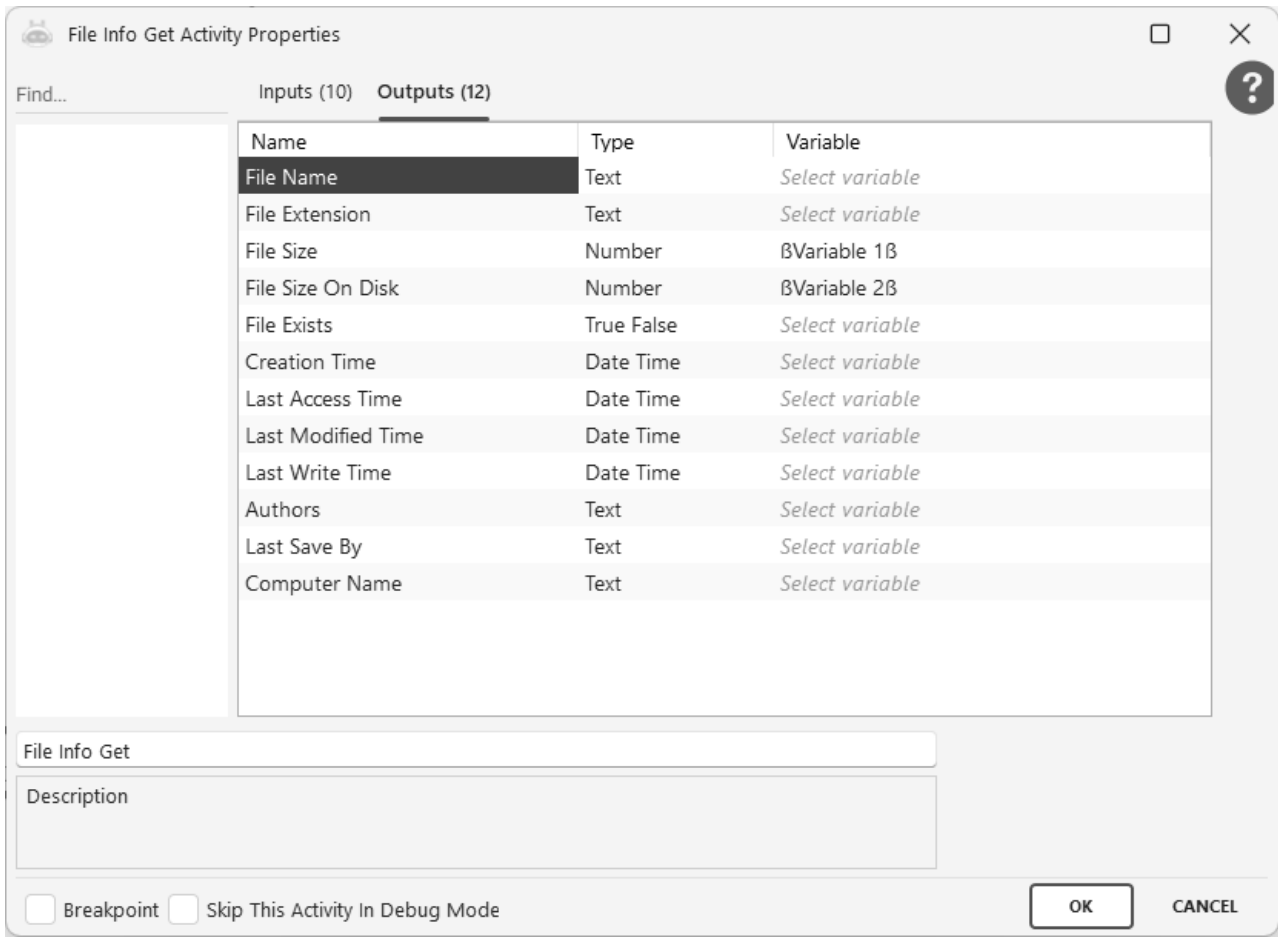
Name	Type	Value
File Path	Text	C:\Users\GLB900*****\Desktop
File Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Name	Text	deneme.txt
Extension	Text	.txt
Is Starts With	True False	<input type="checkbox"/>
Is Ends With	True False	<input type="checkbox"/>
Is Equals	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Is Contains	True False	<input type="checkbox"/>
Is Last Modified	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

File Info Get

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 18.9 File Move

Bir dosyayı belirlenen kaynaktan hedef klasöre taşıyarak ismini değiştirmeye olanak tanır. Kes-yapıştır mantığıyla çalışır.

*With the File Move activity, you can move your file to a different directory and change the file name if necessary.*

### Kullanım Senaryoları:

- İlgili işlem tamamlandıktan sonra dosyayı arşiv klasörüne taşımak
- Dosya ismini işlem tarihine göre değiştirerek farklı bir dizine göndermek
- Kullanıcının yüklediği dosyayı sistem klasörüne taşıyıp yeniden adlandırmak
- Farklı bir sistemle dosya entegrasyonu sağlanmadan önce belirli bir yapıya oturtmak

### Parametreler:

- **From File Path:** Taşınacak dosyanın tam dosya yolu
- **To File Path:** Dosyanın taşınacağı hedef dosya yolu
- **From File Path Choose:** Kaynak dosyayı manuel olarak seçmek için dosya yolu seçici
- **To File Path Choose:** Hedef klasörü manuel olarak seçmek için klasör yolu seçici
- **New File Name:** Dosya yeni adla taşınacaksa bu alana yazılacak isim (uzantısı ile birlikte)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya ismi ve uzantısı birlikte yazılmalıdır (örneğin: "rapor.xlsx")
- Taşıma işlemi kes-yapıştır şeklinde yapılır; orijinal dosya silinir
- Hedef klasörde aynı isimde bir dosya varsa üzerine yazılır
- Dosya açıkken taşıma işlemi yapılamaz, önceden kapatılmış olmalıdır

File Move Activity Properties

Find... **Inputs (6)**

Name	Type	Value
From File Path	Text	C:\New Folder\Book1.xlsx
To File Path	Text	C:\New Folder 2\Book1.xlsx
From File Path Choose	Choose File	<u>Choose File</u>
To File Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
New File Name	Text	<i>Enter value</i>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

File Move

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL

File Move Activity Properties

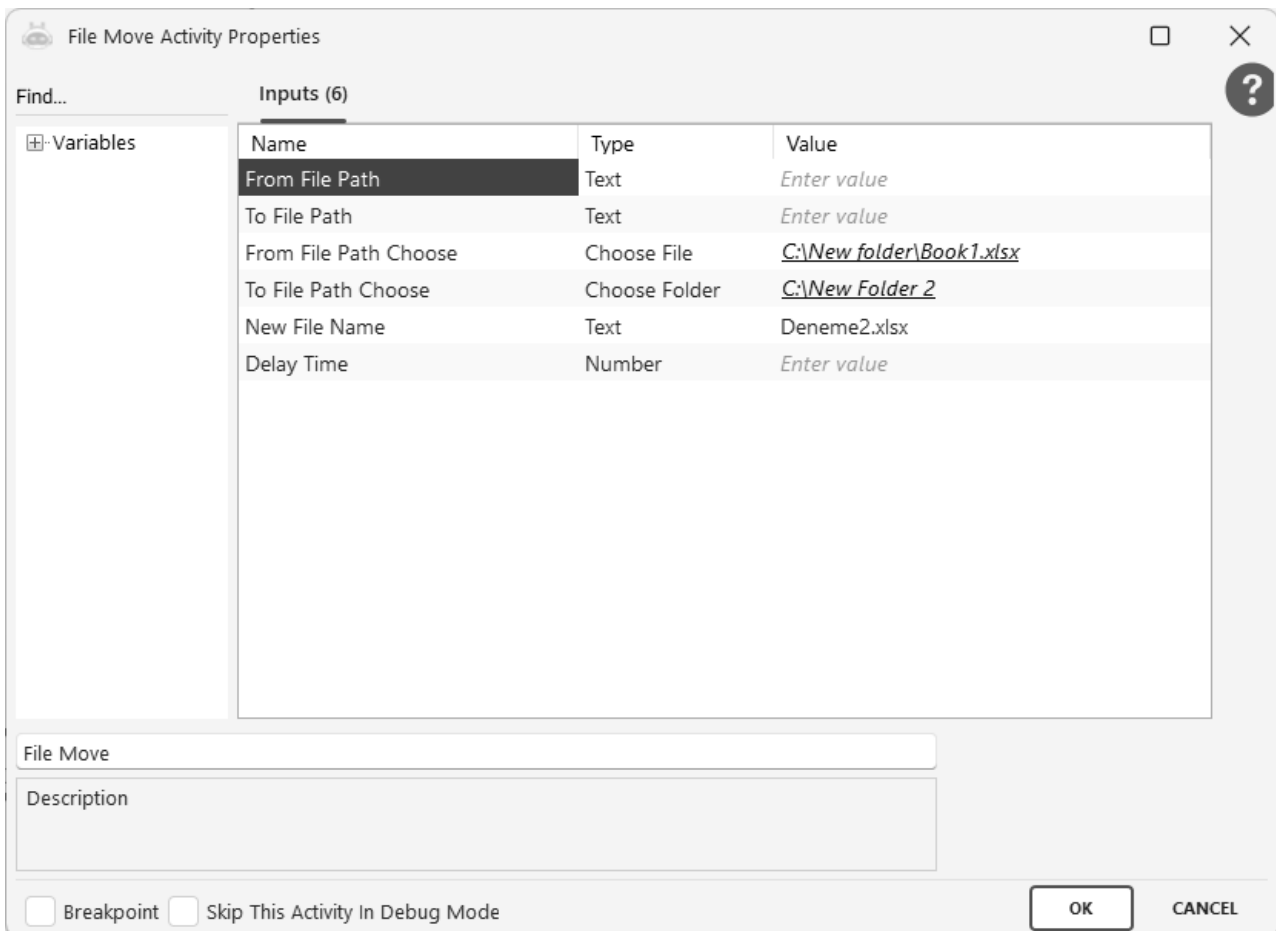
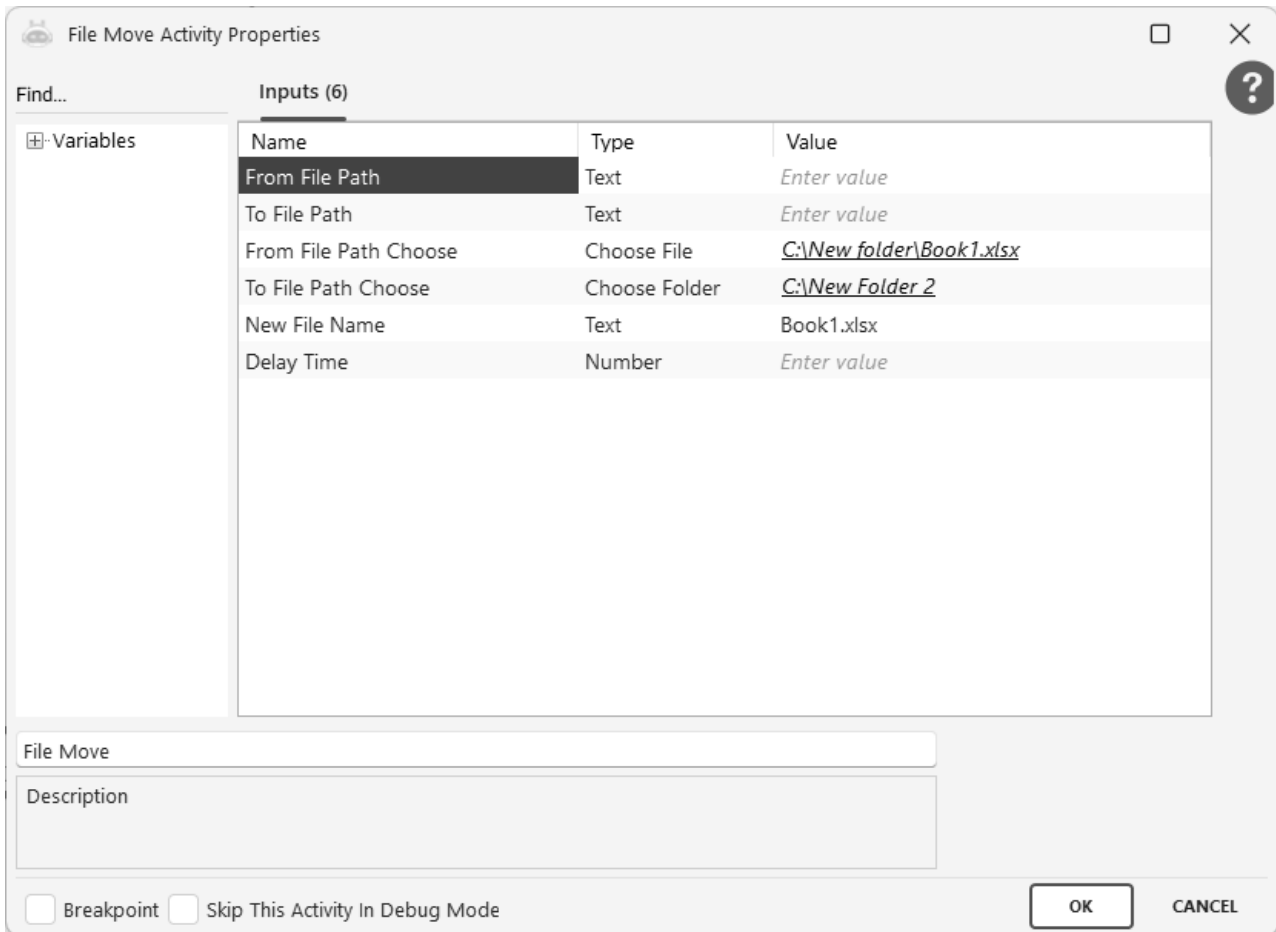
Find... **Inputs (6)**

Name	Type	Value
From File Path	Text	C:\New Folder\Book1.xlsx
To File Path	Text	C:\New Folder 2\Book1.xlsx
From File Path Choose	Choose File	<u>Choose File</u>
To File Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
New File Name	Text	<i>Enter value</i>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

File Move

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL



Belirtilen dizindeki bir dosyanın ismini deęiřtirmek için kullanılır.

*With the File Rename activity, you can rename a file whose directory is specified.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Dosya oluşturulduktan sonra daha anlamlı bir isimle yeniden adlandırmak
- Aynı formatta gelen dosyaların sistematik olarak numaralandırılması
- Kullanıcının yükledięi dosyayı işlem sonrası tarih bilgisiyle yeniden adlandırmak
- Dosya ismi uzantısıyla birlikte hatalıysa düzeltme yapmak

#### Parametreler:

- **File Path:** Yeniden adlandırılacak dosyanın bulunduğu klasörün tam yolu
- **Folder Path Choose:** Klasörü manuel olarak seçmek için klasör yolu seçici
- **Current File Name:** Var olan (eski) dosya ismi (uzantısıyla birlikte)
- **New File Name:** Yeni verilecek dosya ismi (uzantısıyla birlikte)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya uzantısı (örneğin .txt, .xlsx) mutlaka yeni isimde belirtilmelidir
- Aynı dizinde aynı isimde başka bir dosya varsa üzerine yazılmaz, hata oluşur
- Dosya açıkken yeniden adlandırma işlemi yapılamaz, dosya kapalı olmalıdır
- Windows dosya adlandırma kurallarına (özel karakter yasağı vb.) uyulmalıdır

Name	Type	Value
File Path	Text	C:\New Folder\
Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Current File Name	Text	Deneme.txt
New File Name	Text	Test.txt
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

File Rename

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 18.11 File To Variable

File To Variable aktivitesi, .txt, .csv veya .bat gibi dosyaların içeriğini açmadan doğrudan bir deęişkene aktarmak için kullanılır. Dosya içerięi tamamen okunur ve metin olarak saklanır.

*With the File To Variable activity, you can transfer the data in it to the variable without opening files with .txt, .bat, .csv*

extensions. If there is a Turkish character problem in the data you receive, you can choose according to the font from the Encoding Type field.

### Kullanım Senaryoları:

- .txt uzantılı log dosyasındaki verilerin okunarak kontrol edilmesi
- .csv formatındaki veri dosyasının satırlarının bir değişkene aktarılması
- Script (.bat) ya da yapılandırma dosyalarının içeriklerinin analiz edilmesi
- Excel dışında gelen yapılandırma dosyalarının içeriğinin RPA sürecine dahil edilmesi

### Parametreler:

- **File Path:** İçeriği okunacak dosyanın tam adresi (örn: C:\Veriler\Dosya.txt)
- **File Path Choose:** Dosya seçim kutusu üzerinden manuel seçim yapılmasını sağlar
- **Encoding Type:** Dosyanın karakter setini belirtir. (örn: UTF-8, UTF-7, UTF-32, ASCII, ISO-8859-1, ISO-8859-9)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya yolunun doğru yazıldığından emin olunmalıdır.
- Türkçe karakter (ç, ğ, ö, ü, ş, ı) sorunları yaşanmaması için doğru Encoding Type seçilmelidir; genellikle UTF-8 önerilir.
- Dosya içerikleri uzun olduğunda işlem süresi uzayabilir, bu nedenle delay değeri verilebilir.
- Okunan veri, metin formatında bir değişkene aktarılır ve ileri işlemler için kullanılabilir.

File To Variable Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

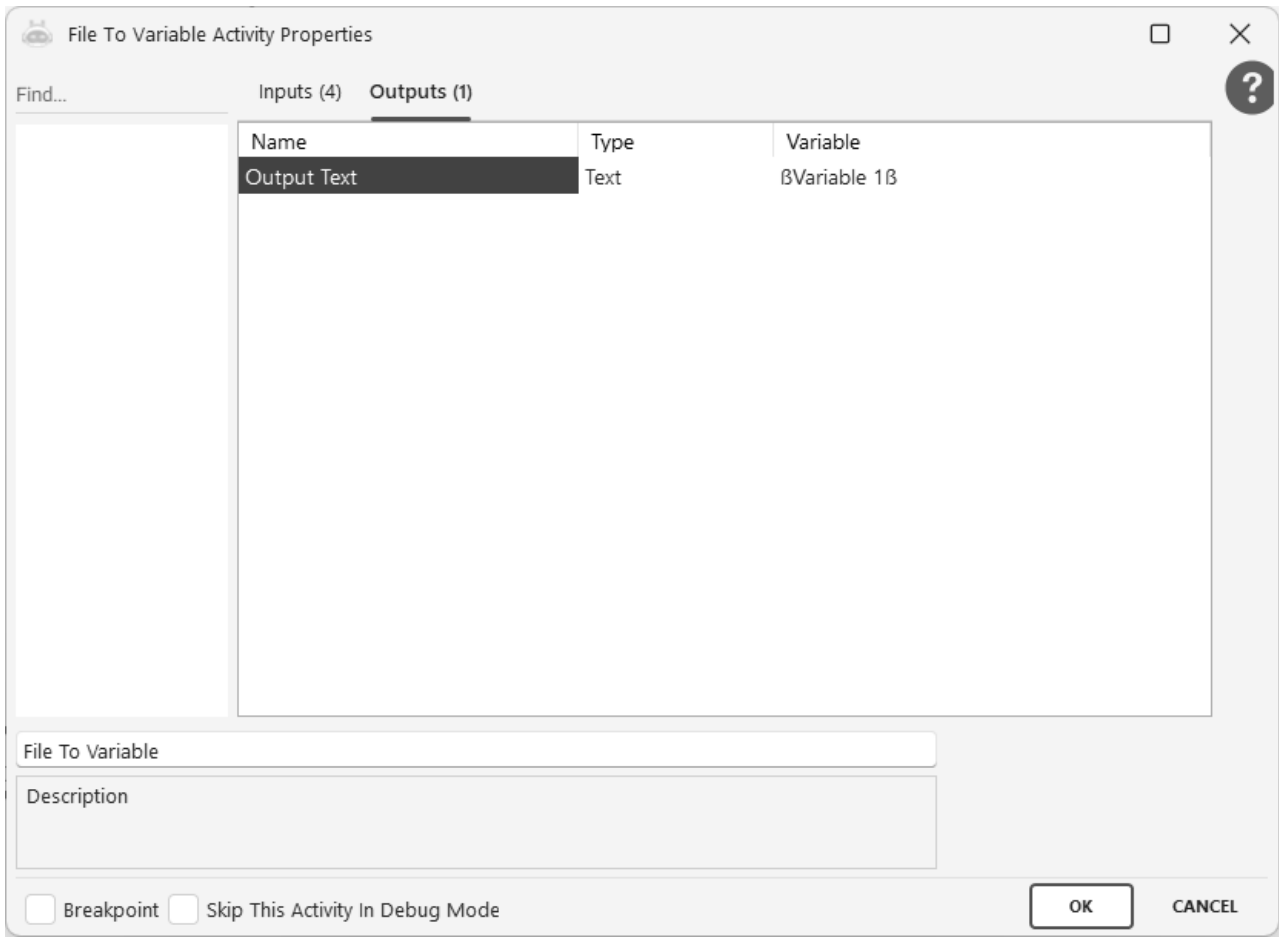
Name	Type	Value
File Path	Text	C:\New Folder\Deneme.txt
File Path Choose	Choose File	<u>Choose File</u>
Encoding Type	Multi Choicer	UTF-8 UTF-7 UTF-32 ASCII ISO-8859-1 ISO-8859-9
Delay Time	Number	

File To Variable

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 18.12 File To Zip File

Klasör içinde bulunmayan bir dosyayı .zip formatına dönüştürmek için kullanılır. Ziplenmiş dosyanın yolu çıktı olarak alınabilir.

*With the File to Zip File activity, you can convert a file that is not in any folder to .zip format, and you can get the directory of the translated file from the output parameter.*

### Kullanım Senaryoları:

- Oluşturulan bir Excel dosyasını sıkıştırarak e-posta eki olarak göndermek
- Sistemden çıkan log ya da rapor dosyalarını arşivleyerek başka bir dizine taşımak
- Dosya büyüklüğünü küçültüp, dosyayı FTP ya da e-posta yoluyla paylaşmak
- Zip dosyasının yolunu değişken olarak alarak sonraki işlemlerde dinamik kullanım sağlamak

### Parametreler:

- **File Path:** Zip işlemine alınacak dosyanın bulunduğu dizin yolu
- **File Name:** Zip yapılacak dosyanın ismi (uzantısıyla birlikte)
- **Extract File Path:** Oluşturulacak zip dosyasının kaydedileceği klasör yolu
- **Extract File Name:** Zip dosyasına verilecek ad (uzantısız)
- **Zip File Path (Output):** Oluşturulan zip dosyasının tam dizinini döndüren değişken

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya ismi .xlsx, .txt gibi uzantısıyla birlikte tam belirtilmelidir
- Zip dosya ismi .zip uzantısı olmadan girilmelidir, sistem otomatik ekler
- Dosya halihazırda başka bir işlem tarafından kullanılıyorsa hata alınabilir
- Klasör yolunun ve dosya adının doğru biçimde girilmesi gerekir (ters eğik çizgi \ unutulmamalı)
- Çıktı olarak dönen dizin, ileriki işlemlerde kullanılmak üzere bir değişkene atanmalıdır

File To Zip File Activity Properties

Find... Inputs (7) Outputs (1)

Name	Type	Value
File Path	Text	C:\Users\GLB901*****\Desktop
File Name	Text	Book1.xlsx
File Path Choose	Choose File	<u>Choose File</u>
Extract File Path	Text	C:\Users\GLB901*****\Desktop
Extract File Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Extract File Name	Text	Deneme
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

File To Zip File

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

File To Zip File Activity Properties

Find... Inputs (7) Outputs (1)

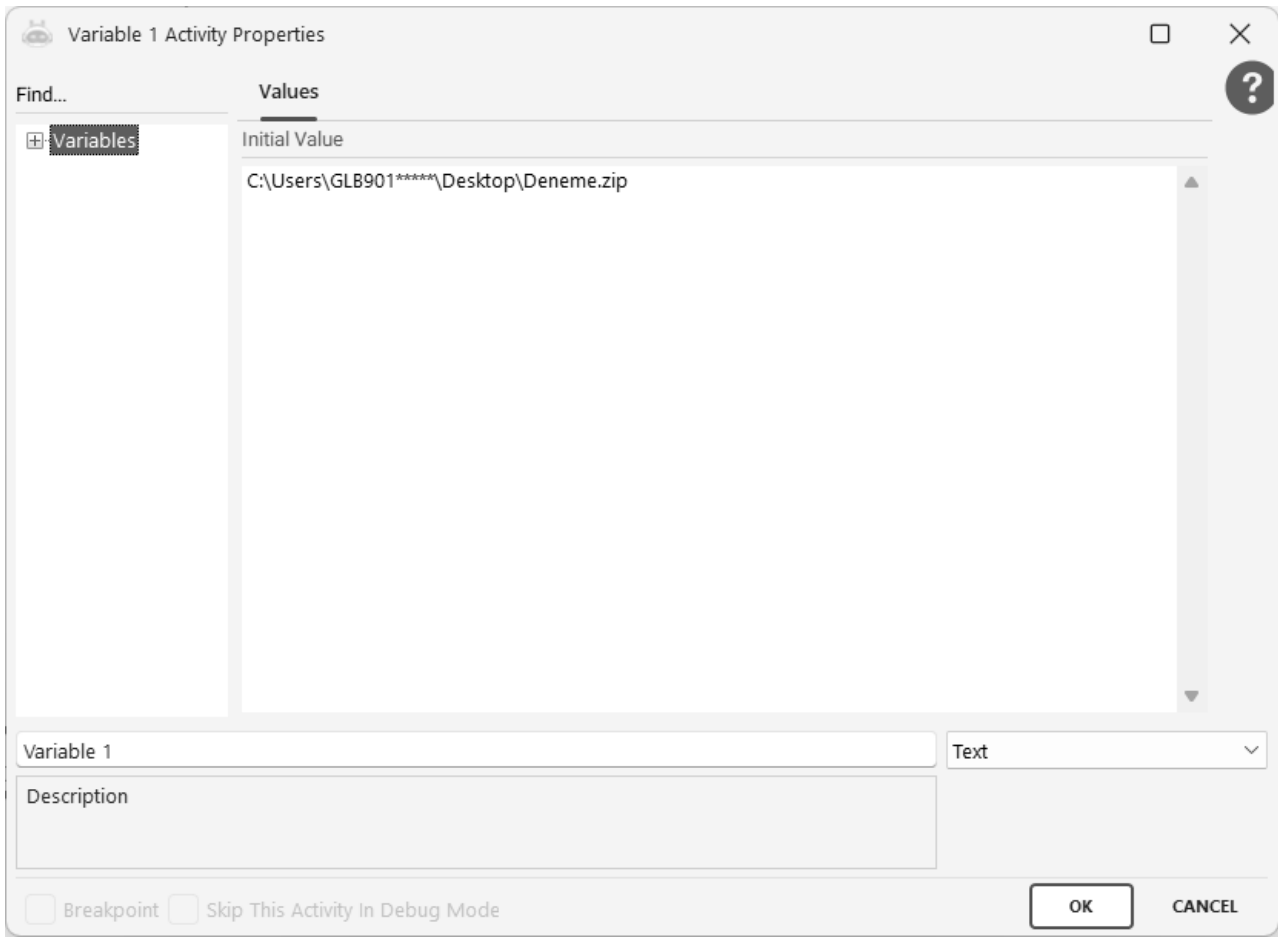
Name	Type	Variable
Zipped File Path	Text	βVariable 1β

File To Zip File

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 18.13 File Write Text

File Write Text aktivitesi, belirtilen bir text (.txt) dosyasının içerisine doğrudan metin yazmak için kullanılır. Dosya fiziksel olarak açılmadan içerik yazımı sağlar.

*With the File Write Text activity, you can print the desired text into a text file without opening the file.*

### Kullanım Senaryoları:

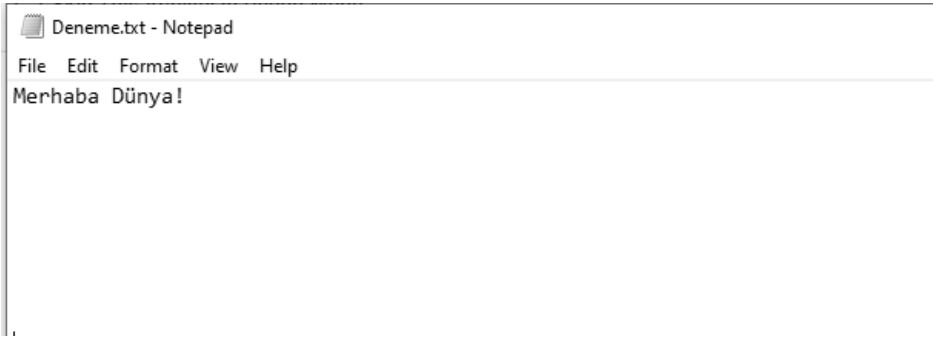
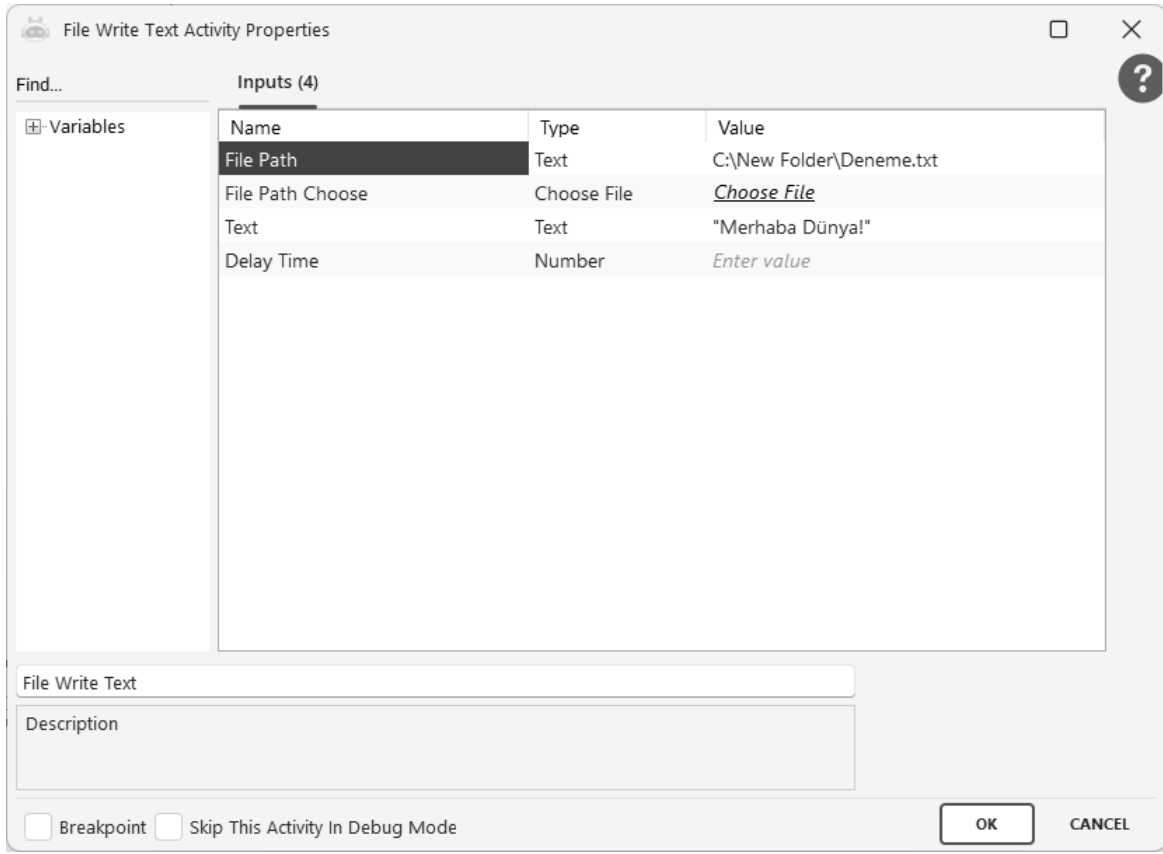
- Otomasyon sürecinde kullanıcıya bilgi vermek amacıyla bir dosyaya mesaj yazılması
- Log (kayıt) bilgilerinin bir .txt dosyasına yazılması
- Süreç çıktılarının dosyada saklanması
- Dosya içeriklerinin dinamik olarak değiştirilmesi

### Parametreler:

- **File Path:** Yazı yazılacak dosyanın tam yolu ve adı (örn: C:\Raporlar\log.txt)
- **File Path Choose:** Dosya seçim ekranı aracılığıyla hedef dosyanın seçilmesi
- **Text:** Yazılacak metin içeriği (örn: "Merhaba Dünya!")

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya uzantısı .txt, .csv gibi yazılmalıdır. Aksi halde yazma hatası oluşabilir.
- Dosya yoksa hata verebilir. Öncesinde File Create Text aktivitesiyle dosya oluşturulması önerilir.
- Mevcut içerik üzerine yazılır; var olan içerik silinir ve yeni metin yazılır. Eğer üzerine ekleme yapılmak isteniyorsa File Append Text kullanılmalıdır.
- Dosya başka bir uygulama tarafından açık tutuluyorsa erişim hatası alınabilir.



## 18.14 Folder Clear

Belirtilen klasörün içindeki tüm dosya ve alt klasörleri temizlemek için kullanılır.

*Folder Clear activity is used to clean all files in the folder. If "True" is typed in the Delete Folders line, you can also delete other folders in the folder.*

### Kullanım Senaryoları:

- Geçici dosyaların biriktiği dizinleri işlem öncesi veya sonrası temizlemek
- Rapor veya log klasörlerinin düzenli olarak boşaltılmasını sağlamak
- Aynı klasör üzerinde döngüsel olarak çalışan bir süreci hazırlamak
- Kullanıcıdan gelen dosyalarla dolu bir klasörü sonraki işleme hazırlamak

### Parametreler:

- **Folder Path:** Temizlenecek klasörün tam yolu
- **Folder Path Choose:** Klasörü manuel olarak seçmek için klasör yolu seçici
- **Delete Folders:** Alt klasörlerin de silinip silinmeyeceğini belirten seçim kutusu (True/False)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Alt klasörleri silmek için Delete Folders parametresi True olmalıdır, aksi takdirde yalnızca dosyalar temizlenir
- Silinecek dosya veya klasörler açık/erişilemez durumda hata oluşabilir
- Geri dönüşüm kutusuna gönderme yapılmaz; silme işlemi kalıcıdır

- Sistem veya kritik klasörler üzerinde çalışırken dikkatli olunmalıdır

Folder Clear Activity Properties

Find... Inputs (4)

Name	Type	Value
Folder Path	Text	C:\New folder
Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Delete Folders	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Folder Clear

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Folder Clear Activity Properties

Find... Inputs (4)

Name	Type	Value
Folder Path	Text	C:\New folder
Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Delete Folders	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Folder Clear

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 18.15 Folder Copy

Belirtilen bir klasörü, hedef dizine aynı isimle veya yeni bir isimle kopyalamak için kullanılır.

With the Folder Copy activity, you can copy the files in the folder to a different folder.

### Kullanım Senaryoları:

- İşlenen verilerin bulunduğu klasörleri yedeklemek
- Şablon klasörleri çoğaltarak yeni işlem klasörleri oluşturmak
- Belirli bir klasörü işlem sonrası arşiv konumuna kopyalamak
- Otomasyon sürecinde geçici klasörler oluşturmak ve çoğaltmak

### Parametreler:

- **From Folder Path:** Kopyalanacak klasörün tam dizin yolu
- **To Folder Path:** Kopyalanacak hedef dizin yolu
- **From Folder Path Choose:** Kaynak klasörü manuel seçmek için klasör seçim alanı
- **To Folder Path Choose:** Hedef klasörü manuel seçmek için klasör seçim alanı
- **New Folder Name:** Kopyalanan klasöre verilecek yeni isim (verilmezse mevcut isimle kopyalanır)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Hedef dizinde aynı isimde bir klasör varsa üzerine yazılmaz, hata oluşabilir
- Kaynak klasör yolu ve hedef klasör yolu tam olarak erişilebilir ve geçerli olmalıdır
- Kopyalama işlemi, klasör içindeki tüm dosya ve alt klasörleri de kapsar
- Sistem korumalı dizinlerde (örneğin C:Windows) işlem yapılmamalıdır

Name	Type	Value
From Folder Path	Text	C:\New folder\Book1
To Folder Path	Text	C:\New folder 2\Book1
From Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
To Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
New Folder Name	Text	<i>Enter value</i>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Folder Copy

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 18.16 Folder Create

Belirtilen dizin içerisinde yeni bir klasör oluşturmak için kullanılır.

With the Folder Create activity, you can create a folder in the specified directory.

## Kullanım Senaryoları:

- Dosyaların düzenli saklanması için tarih bazlı klasörler oluşturmak
- Her işlem için ayrı klasör oluşturulması gereken senaryolarda
- Kullanıcıya özel klasör yapılarının dinamik olarak oluşturulması
- Klasör yapısı olmayan durumlarda süreç başlamadan önce yapı hazırlığı yapmak

## Parametreler:

- **Folder Path:** Klasörün oluşturulacağı üst dizinin tam yolu
- **Folder Path Choose:** Manuel olarak üst dizini klasör seçiciyle belirtmek için kullanılır
- **Folder Name:** Oluşturulacak yeni klasörün adı
- **Delay Time:** Aktivite çalışmadan önce beklenecek süre (milisaniye cinsinden)

## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Aynı isimde bir klasör önceden mevcutsa hata alınabilir, kontrol mekanizması eklenmelidir
- Oluşturulacak klasör adında geçersiz karakterler (/:\*?"<>|) kullanılmamalıdır
- Klasör oluşturulacak dizin erişilebilir olmalıdır, yetki sorunları oluşabilir
- Büyük harf/küçük harf duyarlılığı bazı sistemlerde önemlidir, isimlendirmeye dikkat edilmelidir

Name	Type	Value
Folder Path	Text	C:\New folder 2
Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Folder Name	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

## 18.17 Folder Delete

Belirtilen dizindeki bir veya birden fazla klasörü silmek için kullanılır.

*With the Folder Delete activity, you can delete the folder or folders in the specified directory. For multiple folder deletion, a semicolon (;) must be added between file directories. If you want to delete multiple folders by selecting from the Folder Path Choose line, you can select the folders you want to delete after pressing the Ctrl key.*

## Kullanım Senaryoları:

- İşlem tamamlandıktan sonra oluşturulan geçici klasörleri temizlemek

- Kullanıcı yüklemelerine ait klasörleri periyodik olarak silmek
- Eski tarihli klasörleri sistemden kaldırmak
- Hatalı veya boş klasörleri otomatik olarak silmek

#### Parametreler:

- **Folder Path:** Silinecek klasörün veya klasörlerin tam yolu (birden fazla ise ; ile ayrılır)
- **Folder Path Choose:** Manuel seçimle birden fazla klasör belirlemek için klasör seçici
- **Delay Time:** Silme işleminden önce beklenmesi istenen süre (milisaniye)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Aynı anda birden fazla klasör silinecekse klasör yolları ; ile ayrılmalıdır
- Silinecek klasörün içerişi boş değilse, içindeki tüm dosyalar ve alt klasörler de silinir
- Klasörlerin kullanımda (açık) olmaması gerekir; aksi halde hata oluşabilir
- Sistem klasörleri veya erişim izni olmayan klasörler silinemez
- Geri alınamaz işlem olduğundan, dikkatle kullanılmalıdır

Folder Delete Activity Properties

Find... **Inputs (3)**

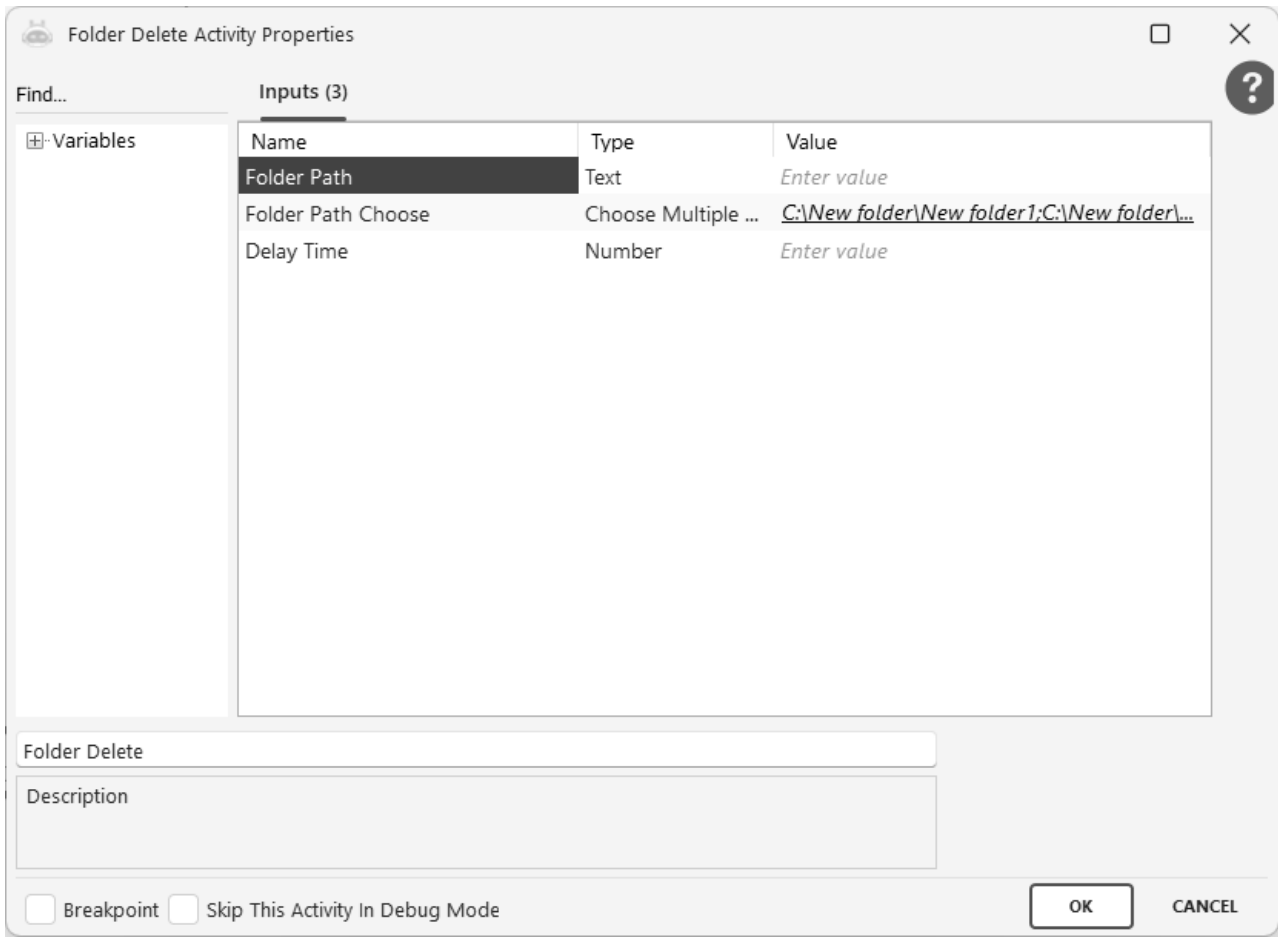
Name	Type	Value
Folder Path	Text	C:\New folder\New folder1\C:\New folder\New folder2
Folder Path Choose	Choose Multiple ...	<a href="#">Choose Multiple Folders</a>
Delay Time	Number	Enter value

Folder Delete

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 18.18 Folder Exists

Belirtilen dizinde, istenilen klasörün mevcut olup olmadığını kontrol etmek için kullanılır.

*With the Folder Exists activity, you can check if the relevant folder exists in the specified directory.*

### Kullanım Senaryoları:

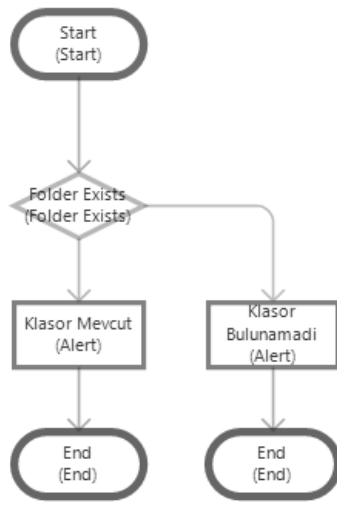
- Klasör oluşturulmadan önce zaten var mı kontrol etmek
- Klasör silme işleminden önce klasörün varlığını doğrulamak
- Yedekleme, arşivleme gibi işlemler öncesi hedef klasörün olup olmadığını denetlemek
- Belirli bir isimle oluşturulmuş klasörler arasında filtreleme yapmak

### Parametreler:

- **Folder Path:** Kontrol edilecek klasörün tam yolu
- **Folder Path Choose:** Klasör seçici ile manuel olarak klasör belirlemek için seçim alanı
- **Folder Name:** Aranacak klasör ismi (yalnızca isim, yol değil)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Hem Folder Path hem de Folder Name birlikte kullanılırsa yalnızca o dizindeki belirli klasör kontrol edilir
- Klasör adı büyük-küçük harf duyarlı değildir
- Girişte verilen yolun doğru ve erişilebilir olduğundan emin olunmalıdır
- Varlık kontrolü, bir çıktı değişkenine True veya False olarak aktarılmalıdır (bu, aktivite tanımının görselde yer almayan Outputs sekmesinde ayarlanır)



Folder Exists Activity Properties

Find... **Inputs (3)**

Name	Type	Value
Folder Path	Text	C:\New folder
Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Folder Name	Text	Enter value

Folder Exists

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 18.19 Folder Info Get

Folder Info Get aktivitesi, belirtilen klasörün içeriği hakkında detaylı bilgi edinmek için kullanılır. Klasörün boyutu, içindeki dosya ve klasör sayısı, en son erişilen ya da yazılan dosya bilgileri gibi çok sayıda çıktı sağlar.

*With the Folder Info Get activity, you can transfer the information of files or folders in the folder to variables with 11 different outputs. For example, you can get the name of the folder you typed in the Folder Path line or selected from the Folder Path Choose line, the time of creation, the last access time, the number of files or folders in the folder, the directory or name information of the last added files or folders in the folder with the help of variables and you can use.*

### Kullanım Senaryoları:

- Bir klasörün toplam boyutunu veya içindeki dosya sayısını raporlamak
- Son eklenen dosyanın yolunu veya adını almak

- Belirli bir zaman diliminde klasörde değişiklik olup olmadığını tespit etmek
- Klasördeki tüm dosyaların bilgilerini (adı, yolu, uzantısı, boyutu vb.) topluca almak ve analizde kullanmak

#### Parametreler:

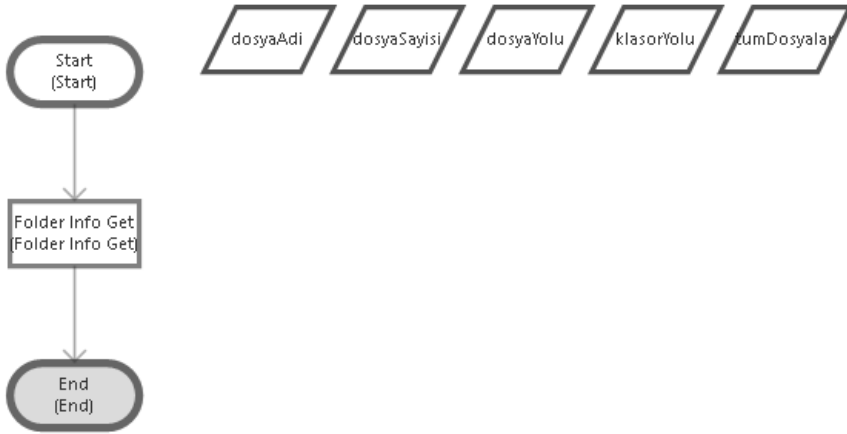
- **Folder Path:** Bilgisi alınmak istenen klasörün tam yolu
- **Folder Path Choose:** Manuel klasör seçimi yapılmasını sağlar
- **Delay Time:** Aktivite çalıştırılmadan önce beklenecek süre (milisaniye cinsinden)

#### Outputs:

- **Folder Name:** Klasörün adı
- **Folder Size:** Klasörün içerdiği toplam dosya boyutu (bayt cinsinden)
- **Folder Size On Disk:** Diskte kapladığı alan
- **Folder Count:** Alt klasör sayısı
- **File Count:** Dosya sayısı
- **Creation Time:** Klasörün oluşturulma zamanı
- **Last Access Time:** Klasöre en son erişim zamanı
- **Last Write Time:** Klasörde en son yazma işleminin zamanı
- **Latest File Path:** Son oluşturulan ya da değiştirilen dosyanın yolu
- **Latest File Name:** Son oluşturulan ya da değiştirilen dosyanın adı
- **Latest Folder Path:** Son oluşturulan alt klasörün yolu
- **Latest Folder Name:** Son oluşturulan alt klasörün adı
- **Files:** Klasördeki tüm dosyaların detaylarını içeren collection (isim, yol, uzantı, boyut, tarih vb.)
- **Folders:** Klasördeki tüm klasörlerin detaylarını içeren collection (opsiyonel kullanım)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Çok sayıda dosya içeren klasörlerde performans düşüklüğü olabilir, collection değişkenine aktarım yapılırken bu göz önünde bulundurulmalıdır.
- Files ve Folders çıktıları sadece collection tipi değişkenle tutulmalıdır.
- Klasör yolu erişilebilir olmalı, aksi durumda hata alınabilir.



Name	Date modified	Type	Size
Test	25.01.2021 14:09	File folder	
Book1.xlsx	26.01.2021 12:16	Microsoft Excel W...	118 KB
Book2.xlsx	11.03.2021 11:09	Microsoft Excel W...	118 KB

Folder Info Get Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (14)

Name	Type	Value
Folder Path	Text	Enter value
Folder Path Choose	Choose Folder	C:\New folder
Delay Time	Number	Enter value

Folder Info Get

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Activity Properties

INPUTS (3) OUTPUTS (11)

dosyaAdi  
dosyaSayisi  
dosyaYolu  
klasorYolu  
tumDosyalar

Name	Type	Variable
Folder Name	Text	BdosyaAdiB
Folder Count	Number	Select variable
File Count	Number	BdosyaSayisiB
Creation Time	Date Time	Select variable
Last Access Time	Date Time	Select variable
Last Write Time	Date Time	Select variable
Latest File Path	Text	BdosyaYoluB
Latest File Name	Text	Select variable
Latest Folder Path	Text	BklasorYoluB
Latest Folder Name	Text	Select variable
Files	Collection	BtumDosyalarB

Folder Info Get

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 4 Activity Properties

Find... Values

Variables

Initial Value

New folder

dosyaAdi Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 4 1 Activity Properties

Find... Values

Variables

Initial Value

5

dosyaSayisi Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 4 2 Activity Properties

Find... Values

+ Variables

Initial Value

C:\New folder\Deneme.txt

dosyaYolu Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 4 3 Activity Properties

Find... Values

+ Variables

Initial Value

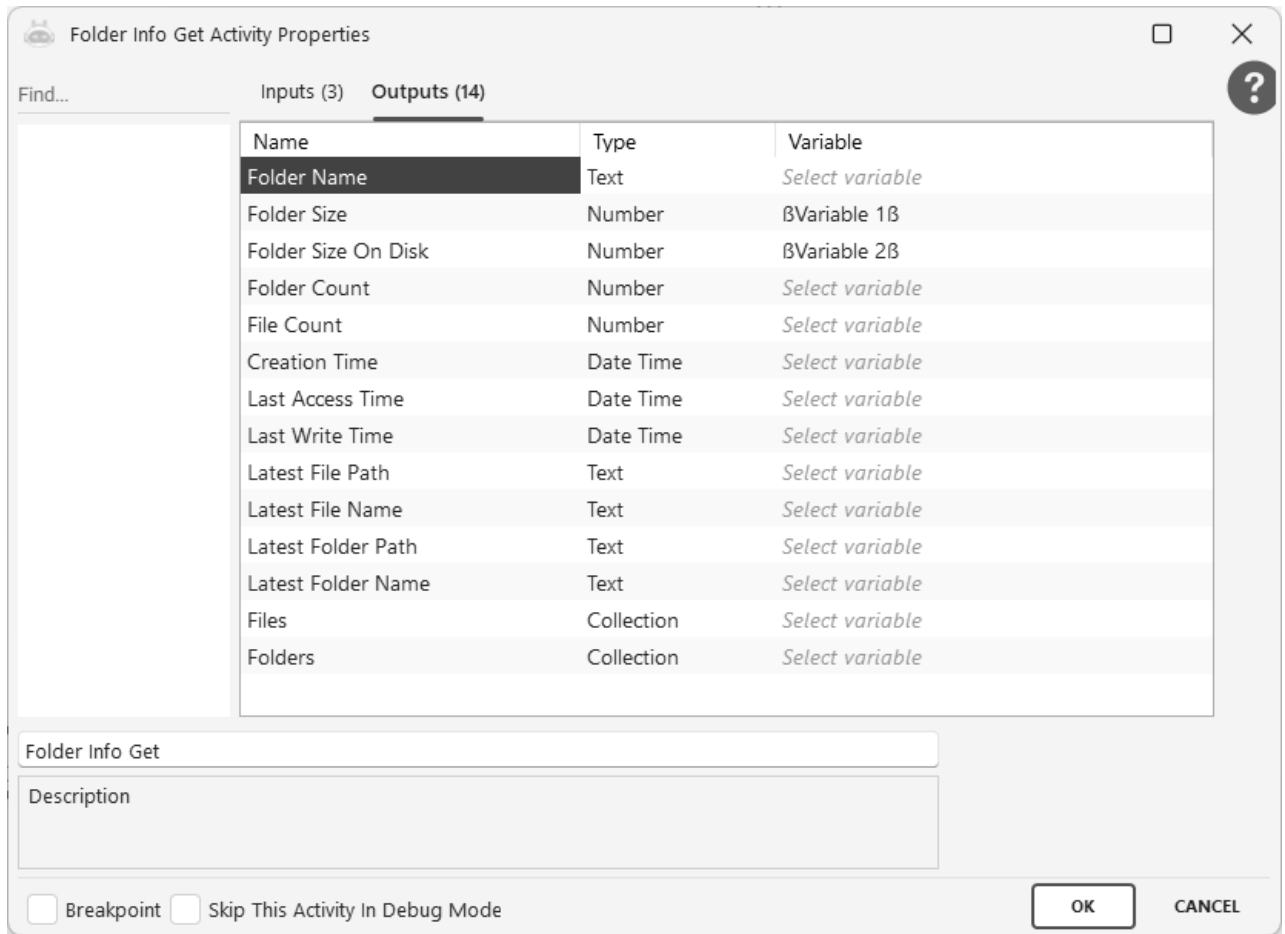
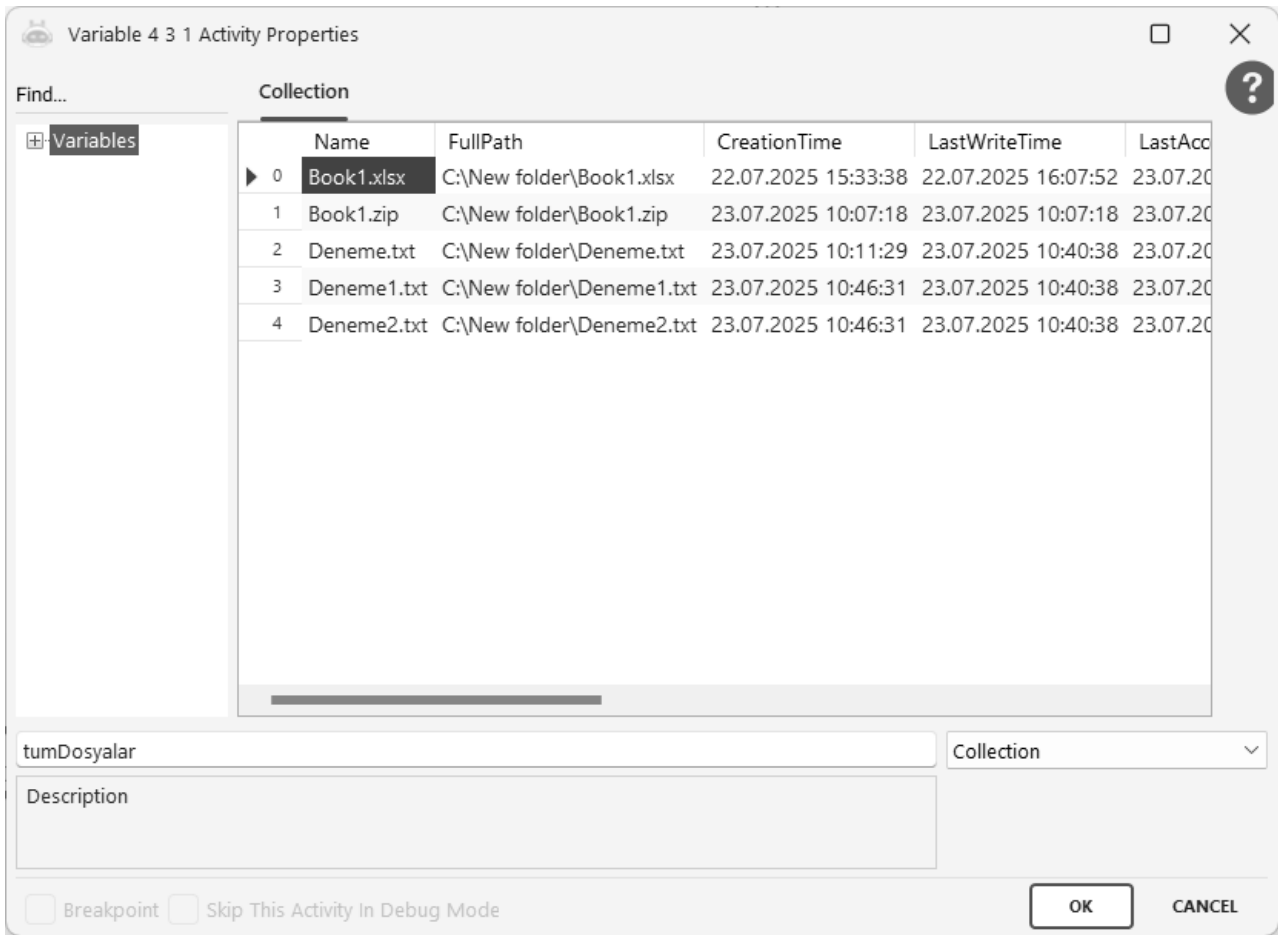
C:\New folder\New folder1

klasorYolu Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 18.20 Folder Move

Belirtilen bir klasörü, başka bir dizine taşımak ve istenirse klasör ismini değiştirmek için kullanılır.

With the Folder Move activity, you can move your folder to a different directory and change the folder name if needed.

### Kullanım Senaryoları:

- İşlem sonunda geçici klasörleri arşiv dizinine taşımak
- Kullanıcının yüklediği klasörü belirli bir sistem klasörüne taşımak
- Her işlem sonunda dinamik olarak klasörleri hedef konuma yerleştirmek
- İşlem sonrası verileri ayırmak için klasörleri farklı konumlara ayırmak

### Parametreler:

- **From Folder Path:** Taşınacak klasörün tam dizin yolu
- **To Folder Path:** Klasörün taşınacağı hedef dizin yolu
- **From Folder Path Choose:** Kaynak klasörü manuel seçmek için klasör seçim alanı
- **To Folder Path Choose:** Hedef klasörü manuel seçmek için klasör seçim alanı
- **New Folder Name:** Taşınan klasöre verilecek yeni isim (verilmezse mevcut isimle taşınır)
- **Delay Time:** İşlem başlamadan önce beklenecek süre (saniye cinsinden)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Klasör taşıma işlemi "kes-yapıştır" mantığıyla gerçekleştiği için kaynak klasör taşındıktan sonra orijinal konumda kalmaz
- Hedef klasörde aynı isimli klasör varsa işlem gerçekleşmeyebilir, kontrol yapılmalıdır
- Sistem klasörleri ya da erişim kısıtlı alanlara taşıma yapılırken izin hatası alınabilir
- Taşınacak klasörün kullanılıyor veya açık olmaması gerekir

Folder Move Activity Properties

Find... Inputs (6)

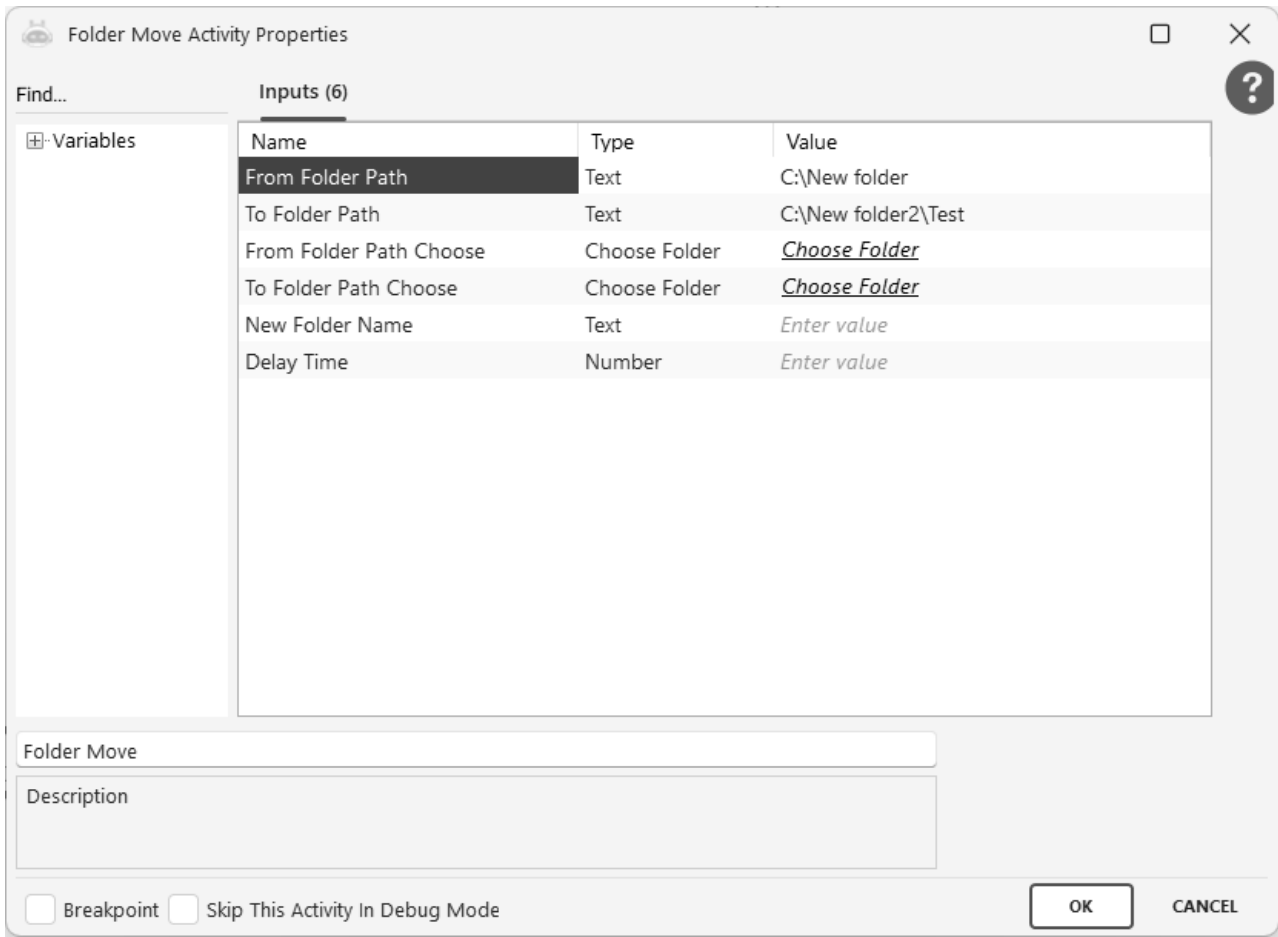
Name	Type	Value
From Folder Path	Text	C:\New folder
To Folder Path	Text	C:\New folder2\New folder
From Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
To Folder Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
New Folder Name	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Folder Move

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 18.21 Folder Rename

Belirtilen dizindeki klasörün ismini değiştirmek için kullanılır.

*With the Folder Rename activity, you can rename a folder whose directory is specified.*

### Kullanım Senaryoları:

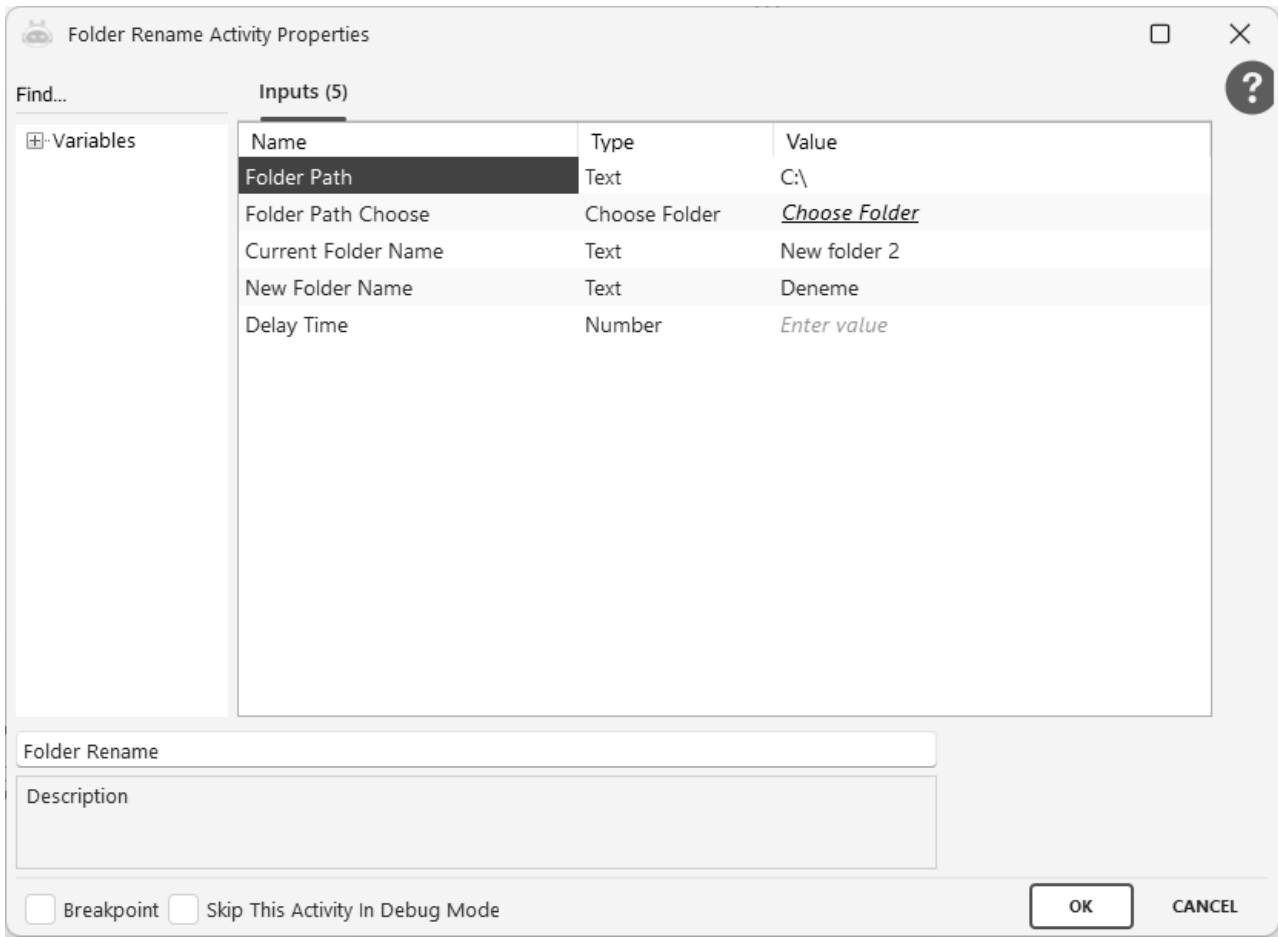
- Süreç sonunda oluşturulan klasörü daha anlamlı bir adla yeniden adlandırmak
- Otomatik oluşturulan klasörleri tarih veya işlem bilgisiyle yeniden isimlendirmek
- Kullanıcıdan alınan klasör ismini sistemsel kurallara uygun hale getirmek
- Aynı isimle tekrar oluşturulacak klasör öncesinde var olanı yeniden adlandırmak

### Parametreler:

- **Folder Path:** Yeniden adlandırılacak klasörün bulunduğu dizin yolu
- **Folder Path Choose:** Klasör yolu seçim ekranı
- **Current Folder Name:** Mevcut klasörün adı (örnek: "OldFolder")
- **New Folder Name:** Yeni verilecek klasör adı (örnek: "NewFolder")

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Klasör ismi değiştirilirken aynı dizinde aynı isimde başka bir klasör olmamalıdır, aksi takdirde hata oluşur
- Geçerli Windows klasör adı kurallarına uygun olmalıdır (özel karakter yasağı vb.)
- Klasör açık ya da kullanımda ise işlem başarısız olabilir
- Dosya sisteminde okuma/yazma izni olmayan konumlarda işlem yapılamaz



## 18.22 Folder to Zip File

Folder To Zip File aktivitesi, belirtilen bir klasörü .zip formatına dönüştürmek için kullanılır. İşlem sonucunda, çıktı parametresi üzerinden oluşturulan zip dosyasının yol bilgisi alınabilir.

*With the Folder to Zip File activity, you can convert any file or folder to .zip format, and get the directory of the translated file from the output parameter.*

### Kullanım Senaryoları:

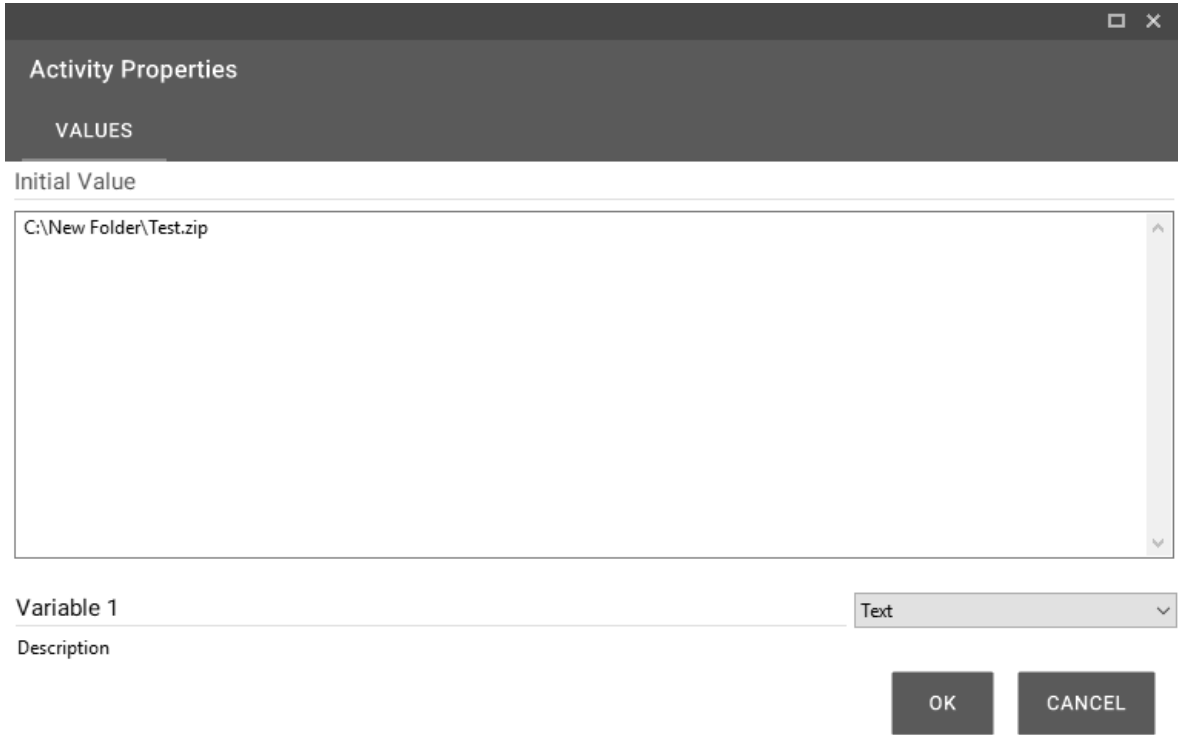
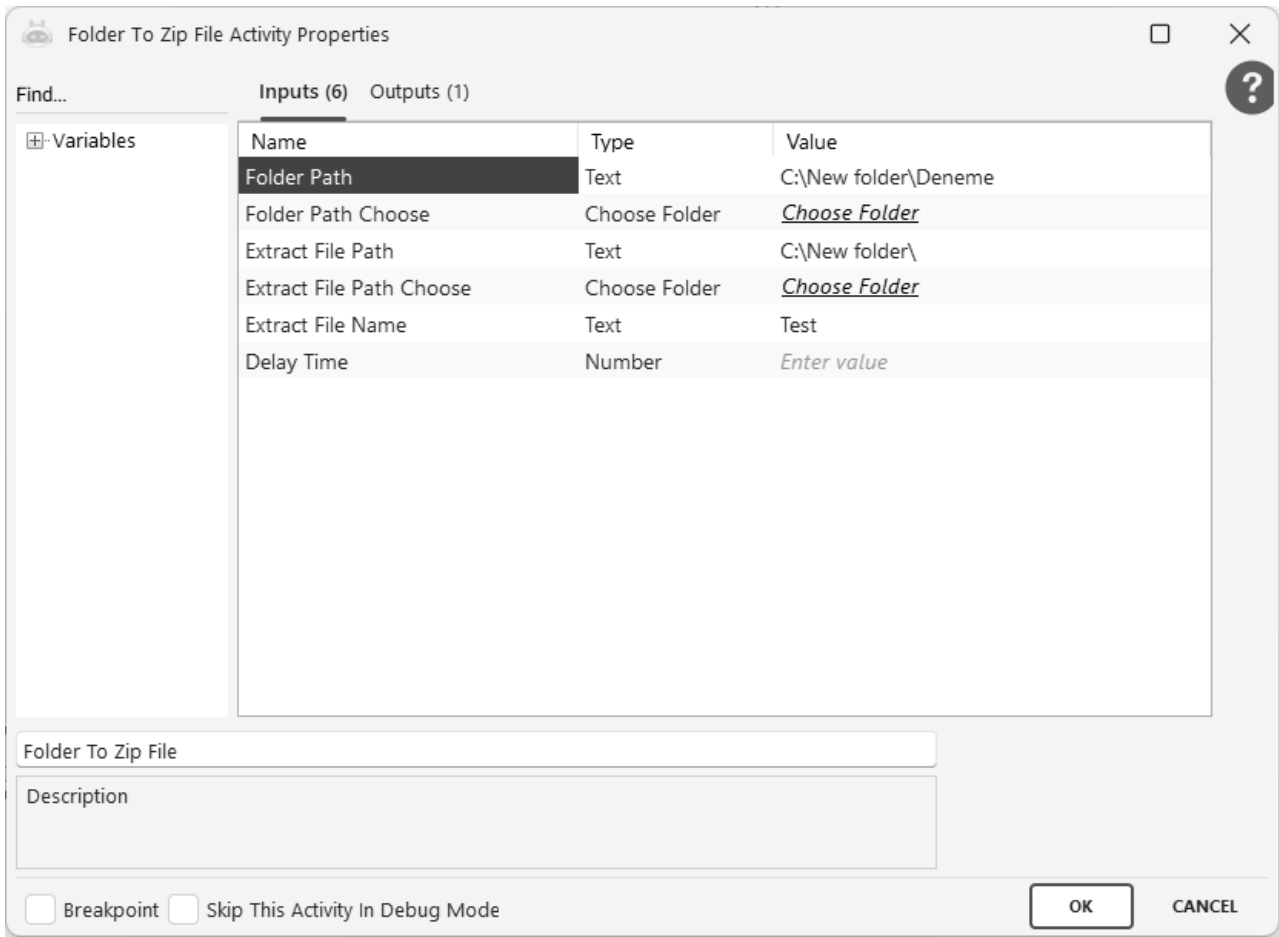
- Günlük oluşturulan klasörlerin otomatik olarak sıkıştırılarak arşivlenmesi
- Log, çıktı veya rapor klasörlerinin topluca yedeklenmesi
- Kullanıcıdan alınan veri klasörünün işlenmeden önce arşivlenmesi
- RPA sürecinde üretilen tüm dosyaların bir klasörde toplanıp zip haline getirilerek e-posta ile gönderilmesi

### Parametreler:

- **Folder Path:** Zip'e dönüştürülecek klasörün tam yolu
- **Extract File Path:** Zip dosyasının oluşturulacağı hedef dizin
- **Extract File Name:** Oluşturulacak zip dosyasının adı (uzantı gerekmez)
- **Delay Time:** Aktivitenin başlamasından önce beklenecek süre (milisaniye)
- **Zipped File Path:** Oluşturulan zip dosyasının tam yolu (örneğin: C:\New Folder\Test.zip)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Belirtilen klasör yolu geçerli ve erişilebilir olmalıdır, aksi halde hata alınır.
- Extract File Name parametresine .zip uzantısı yazılmasa da dosya zip formatında oluşturulur.
- Aynı isimde bir zip dosyası varsa üzerine yazılır.
- Çok büyük klasörlerde işlem süresi uzun olabilir, Delay Time buna göre ayarlanmalıdır.



## 19 GlobalBilgiAi

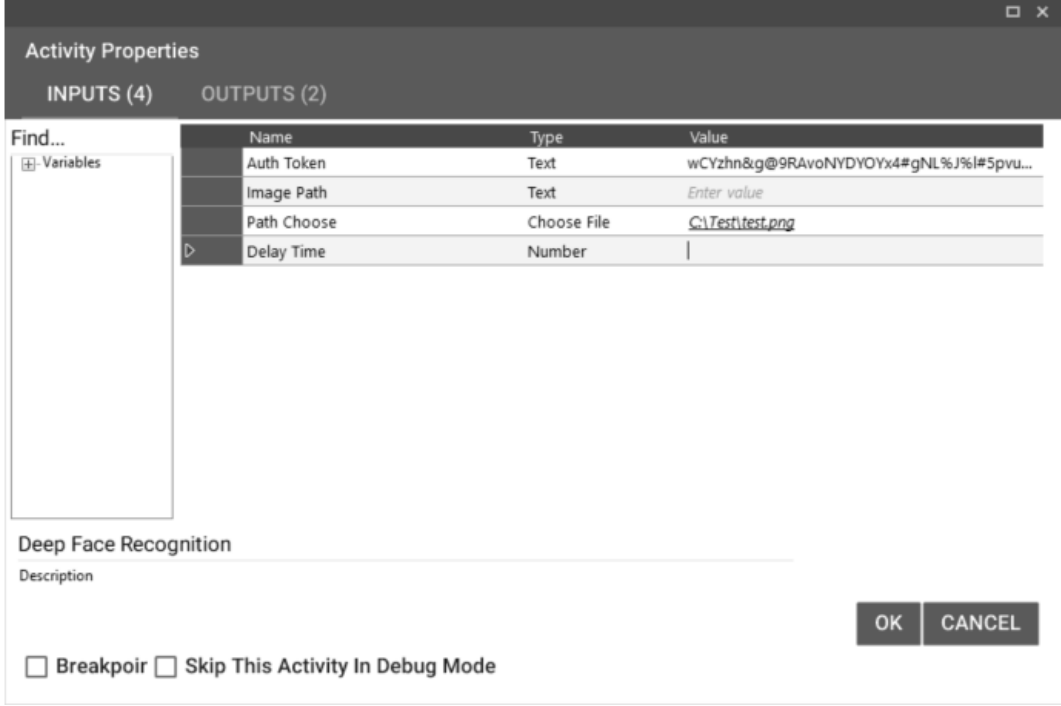
### 19.1 Deep Face Recognition

Deep Face Recognition aktivitesi ile, bir görüntüdeki yüz üzerinden yaş, duygu, cinsiyet ve ırk gibi detaylı bilgiler elde edilebilir. Görsel, API'ye gönderilerek analiz edilir ve sonuçlar kullanıcıya hem detaylı hem de özet formatta sunulur. Bu aktivite, insan yüzü analizi gerektiren senaryolarda kullanılarak akıllı sınıflandırma ve değerlendirme süreçlerinde fayda sağlar.

With the Deep Face Recognition activity, you can get detailed information such as age, emotion, gender, and race of the face in the image.

#### Parametreler:

- **AuthToken** : Kullanıcıya özel alınan yetki şifresidir.
- **ImagePath** : API'ye gönderilecek fotoğrafın metin olarak yazılan dosya yoludur.
- **PathChoose** : Fotoğrafın Dosya Tarayıcısı üzerinden seçilen yolu.
- **Analyse Response** : Analiz sonucunda elde edilen bilgileri Collection formatında bir değişkene yazar.
- **Response Message** : Aktivite çalıştığında analiz sonucunu özet olarak verir, hata olması durumunda hata mesajını döner.



Activity Properties

INPUTS (4) OUTPUTS (2)

Find...  
Variables

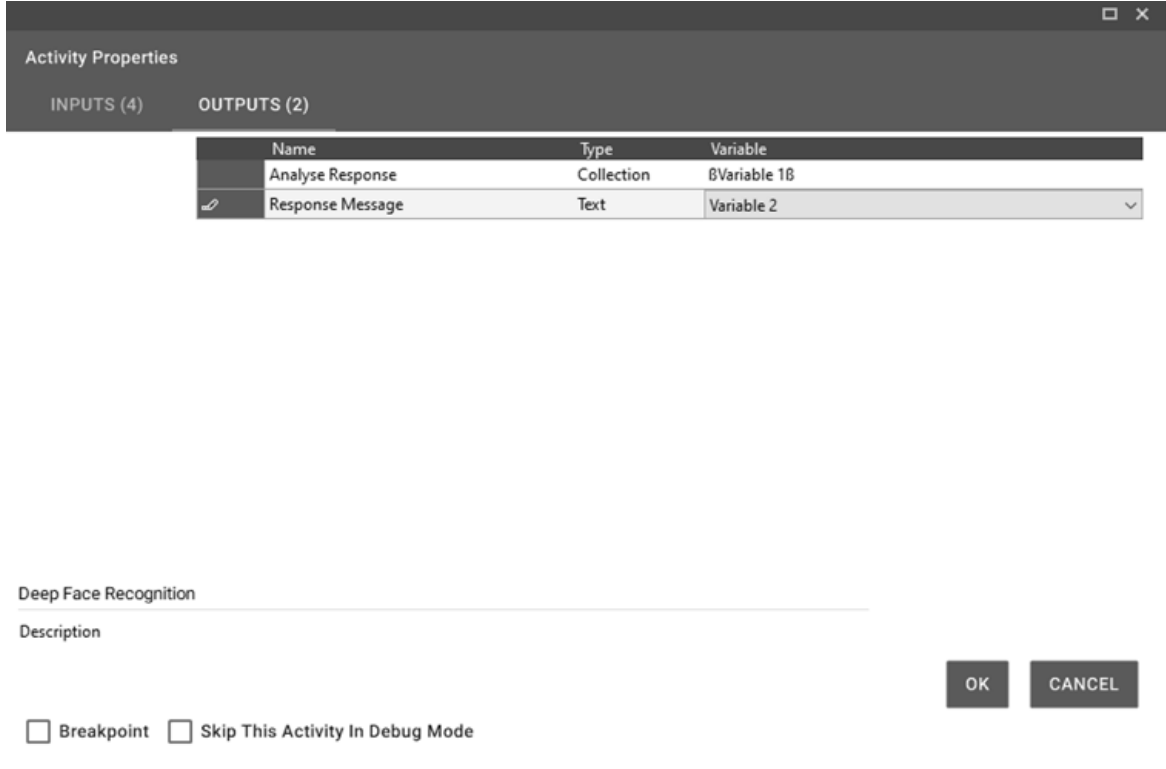
Name	Type	Value
Auth Token	Text	wCYzhn&g@9RAvoNYDYOYx4#gNL%J%l#5pvu...
Image Path	Text	Enter value
Path Choose	Choose File	C:\Test\test.png
Delay Time	Number	

Deep Face Recognition

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Activity Properties

INPUTS (4) OUTPUTS (2)

Name	Type	Variable
Analyse Response	Collection	8Variable 18
Response Message	Text	Variable 2

Deep Face Recognition

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 19.2 Face Recognition

Face Recognition aktivitesi ile bir görüntüdeki yüz tanımlanabilir. Ancak yüzün tanımlanabilmesi için, önceden Face Recognition Training aktivitesi kullanılarak bu yüzün veri tabanına kaydedilmiş olması gerekir. Bu aktivite, kimlik doğrulama ve erişim kontrolü gibi yüz tanıma

temelli otomasyon senaryolarında kullanılır.

*With the Face Recognition activity, you can identify the face in the image. In order for the activity to identify the face, it must first be defined to the database using the Face Recognition Training activity.*

#### Parametreler:

- **AuthToken** : Kullanıcıya özel alınan yetki şifresi.
- **ImagePath** : API'ye gönderilecek fotoğrafın metin olarak belirtilen dosya yolu.
- **PathChoose** : Fotoğrafın Dosya Tarayıcısından seçilen dosya yolu.

Name	Type	Value
Auth Token	Text	wCYzhn&g@9RAvoNYDY0Yx4#gNL%J%I#5pvu...
Image Path	Text	Enter value
Path Choose	Choose File	C:\Test\test.png
Delay Time	Number	

Name	Type	Variable
Response Items	Collection	BVariable 1B
Response Message	Text	Variable 2

Name	Type	Value
Auth Token	Text	wCYzhn&g@9RAvoNYDY0Yx4#gNL%J%I#5pvu...
Image Path	Text	Enter value
Path Choose	Choose File	C:\Test\test.png
Delay Time	Number	

Name	Type	Variable
Response Items	Collection	BVariable 1B
Response Message	Text	Variable 2

## 19.3 Face Recognition Training

Face Recognition Training aktivitesi ile bir görüntüdeki yüz tanımlanarak veri tabanına kaydedilir. Bu işlem, tanımlanacak kişilerin sistemde önceden kayıtlı olması gereken yüz tanıma senaryolarında kullanılır. Bu aktivite sayesinde, kimlik doğrulama sistemlerinde kullanılacak yüz verileri önceden sisteme tanıtılmış olur.

With the Face Recognition Training activity, you can identify the face in the image and save it to a database.

#### Parametreler:

- **Name** : Fotoğrafi eklenen kişinin ad ve soyad bilgisi.
- **ImagePath** : API'ye gönderilecek fotoğrafın metin olarak belirtilen dosya yolu.
- **PathChoose** : Fotoğrafın Dosya Tarayıcısından seçilen dosya yolu.
- **AuthToken** : Kullanıcıya özel alınan yetki şifresi.
- **Response Items** : Kaydedilen ismi ve bu isimle kayıtlı fotoğraf sayısını belirtir.
- **Response Message** : Aktivite çalıştığında analizin sonucunu özet olarak verir, hata varsa mesaj olarak döner.

The screenshot shows the 'Activity Properties' dialog for the 'Face Recognition Training' activity. The 'INPUTS (5)' tab is selected, displaying a table of input parameters. The 'Find...' search box is empty. Below the table, there is a description field and two checkboxes: 'Breakpoint' and 'Skip This Activity In Debug Mode'. The 'OK' and 'CANCEL' buttons are at the bottom right.

Name	Type	Value
Auth Token	Text	@9RAvoNYDYOYx4#gNL%J%i#5pvu8\$#re9c\$FNv6^h3
Image Path	Text	Enter value
Path Choose	Choose File	C:\Test\test.png
Name	Text	İsim Soyisim
Delay Time	Number	Enter value

Face Recognition Training  
Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

The screenshot shows the 'Activity Properties' dialog for the 'Face Recognition Training' activity. The 'OUTPUTS (2)' tab is selected, displaying a table of output parameters. Below the table, there is a description field and two checkboxes: 'Breakpoint' and 'Skip This Activity In Debug Mode'. The 'OK' and 'CANCEL' buttons are at the bottom right.

Name	Type	Variable
Response Items	Collection	BVariable 1B
Response Message	Text	BVariable 2B

Face Recognition Training  
Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 19.4 Global Object Recognition

Global Object Recognition aktivitesi ile görüntünün içindeki nesnelerin ne olduğunu (klavye, cep telefonu vb.) tespit ettirebilir ve değışkene alabilirsiniz.

Global Object Recognition activity; With this activity, you can detect what the objects in the image are (keyboard, mobile phone, etc.) and take them into the variable.

#### Parametreler:

- **Auth Token** : API'ye erişim sağlamak için kullanılan yetki anahtarındır. Her kullanıcıya özel bir kimliktir.
- **Image Path** : Tanımlanacak nesnelerin bulunduğu görselin tam dosya yolu. Bu alan doğrudan metin olarak girilebilir.
- **Path Choose** : Görseli dosya tarayıcısı üzerinden seçmek için kullanılır. Seçilen dosyanın yolu otomatik olarak belirlenir.
- **Response Items** : Görüntüde tanımlanan nesnelerin her biri birer kayıt olacak şekilde bir collection (tablo) halinde dışarı verilir.
- **Response Message** : Aktivite başarılıysa işlem özeti, başarısızsa hata mesajı olarak çıkan metin bilgisidir.

Name	Type	Value
Auth Token	Text	wCYzhn&g@9RAvoNYDY0Yx4#gNL%J% #5pvu...
Image Path	Text	Enter value
Path Choose	Choose File	C:\Test\test.png
Delay Time	Number	

Global Object Recognition

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Name	Type	Variable
Response Items	Collection	BVariable 1B
Response Message	Text	BVariable 2B

Global Object Recognition

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 19.5 Plate Detection

Plate Detection aktivitesi ile görüntünün içindeki plakayı okuyabilir ve metin halinde değişkene alabilirsiniz.

With the Plate Detection activity, you can read the plate in the image and get it into a variable as text.

#### Parametreler:

- **Auth Token** : API erişimi için kullanıcıya özel yetki anahtarıdır.
- **Image Path** : Plaka bulunan görselin tam dosya yolu metin olarak yazılır.
- **Path Choose** : Görseli bilgisayardan seçmek için kullanılır, yol otomatik olarak alınır.
- **Response Items** : Plaka bilgisi koleksiyon (collection) formatında aktarılır. Plaka varsa bir öge içerir.
- **Response Message** : İşlemin başarılı olup olmadığını bildiren özet veya hata mesajıdır.

Activity Properties

INPUTS (4) OUTPUTS (2)

Find...

Variables

Name	Type	Value
Auth Token	Text	wCYzhn&g@9RAvoNYDYOYx4#gNL%J%l#5pvu...
Image Path	Text	Enter value
Path Choose	Choose File	C:\Test\test.png
Delay Time	Number	

Plate Detection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Activity Properties

INPUTS (4) OUTPUTS (2)

Name	Type	Variable
Response Plates	Collection	BVariable 18
Response Message	Text	Variable 2

Plate Detection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 20 Message

### 20.1 Delete Mail

Delete Mail Aktivitesi, belirli e-postaları otomatik olarak işlemek ve gerektiğinde silmek için kullanılır. IMAP protokolü ile çalışır ve SSL bağlantısını destekler. Kullanıcılar, filtreleme kriterlerini kullanarak belirli konu başlıklarına, gönderenlere veya okunmamış e-postalara göre işlem yapabilir.

*The Delete Mail Activity is used to automatically process and delete specific emails when necessary. It operates using the IMAP protocol and supports SSL connections. Users can apply filtering criteria to process emails based on subject, sender, or unread status.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Gelen kutusundaki konu başlığı belirli olan maillerin otomatik olarak silinmesi.
- Belirli bir e-posta adresinden gelen tanımlı maillerin silinmesi.
- Günlük olarak işlenmiş rapor maillerinin temizlenmesi.
- Robot tarafından daha önce işlenmiş ve etiketlenmiş maillerin silinmesi.
- Okunmamış ve belirli konulara sahip eski maillerin çöp kutusuna taşınması.

#### Parametreler:

- **Imap Address:** IMAP sunucu adresidir. Örnek: imap.gmail.com
- **Port:** IMAP bağlantısında kullanılan port numarasıdır. Örnek: 993
- **Ssl:** Bağlantının SSL üzerinden güvenli yapılmasını sağlar.
- **Username & Password:** E-posta hesabına erişim için kullanıcı adı ve şifre. Örnek: user@example.com / şifre
- **Subject Filter:** Filtreleme için konu başlığı. Örnek: Test
- **Un Read:** Sadece okunmamış e-postaları işler.
- **From:** Gönderen adresine göre filtreleme yapılır. Örnek: person@example.com
- **Trust All Certificates:** Tüm SSL sertifikalarına güvenilmesini sağlar.
- **Delete Permanently:** E-postayı kalıcı olarak siler.
- **Read Last Mail:** Yalnızca en son gelen e-posta işlenir.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Mail Id girilirse yalnızca o mail silinir, diğer filtreler dikkate alınmayabilir.
- Delete Permanently parametresi true yapılırsa mail geri getirilemez, doğrudan kalıcı olarak silinir.
- Subject Filter, From veya Un Read gibi filtreler çok dar tutulursa hiçbir mail bulunmayabilir.
- Silme işlemi geri alınamaz, özellikle kalıcı silmede dikkatli olunmalıdır.
- Mail klasörü doğru girilmelidir (örneğin Inbox yerine Gelen Kutusu yazılırsa işlem yapılmaz).

Delete Mail Activity Properties
□ ×

Find...
Inputs (12)
?

Name	Type	Value
Imap Address	Text	"imap.google.com"
Port	Number	"993"
Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	βmailβ
Password	Text	βsifreβ
Subject Filter	Text	"Test"
Un Readed	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
From	Text	βFromMailβ
Trust All Certificates	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delete Permanantly	True False	<input type="checkbox"/>
Read Last Mail	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Breakpoint
 Skip This Activity In Debug Mode
OK
CANCEL

## 20.2 Exchange Send Mail

Exchange Send Mail Aktivitesi, Microsoft Exchange sunucusu üzerinden kimlik doğrulamalı olarak e-posta göndermek için kullanılır; bu aktivite sayesinde belirlenen alıcılara, konu, gövde içeriği ve ekler tanımlanarak mail gönderimi gerçekleştirilebilir.

*The Exchange Send Mail activity is used to send emails through a Microsoft Exchange server with authentication; this activity allows you to define recipients, subject, body content, and attachments to perform the email sending process.*

### Kullanım Senaryoları:

- Günlük veya haftalık otomatik raporların alıcılara gönderilmesi.
- Belirli bir süreç tamamlandığında bilgilendirme e-postası gönderimi (örneğin: "işlem başarıyla tamamlandı").
- Kullanıcı taleplerine otomatik cevap verilmesi.
- Sistem hatalarında otomatik uyarı e-posta bildirimi (örneğin: "hata oluştu").
- Toplu e-posta gönderimi ile onay, bilgilendirme veya takip süreçlerinin yürütülmesi.
- Dosya ekleri ile birlikte otomatik belge gönderimi (PDF, Excel, görsel vb.)

### Parametreler:

- **Server Address:** Microsoft Exchange sunucu adresi belirlenir. Örneğin exchange.company.com
- **Username & Password:** Kimlik doğrulama için kullanıcı adı ve şifre girilir. Kullanıcı e-posta hesabına erişim sağlamak için gereklidir.
- **From:** Gönderenin e-posta adresi belirtilir. Genellikle kullanıcıya ait e-posta adresi girilir.
- **To:** Alıcının e-posta adresi girilir. Birden fazla alıcı için adresler virgülle ayrılabilir.
- **Cc:** E-postanın kopyasının gönderileceği adresler belirlenir.
- **Bcc:** Alıcının görmeyeceği gizli kopya adresleri girilir.
- **Subject:** E-posta konu satırı belirlenir.
- **Body:** E-posta içeriği HTML veya düz metin olarak belirlenir. HTML kullanımı için Open Html Editor seçeneği kullanılabilir.
- **Attachments:** E-postaya eklenecek dosyanın adı belirtilir.
- **Attachments Path:** Eklerin dosya yolunu belirleyerek birden fazla dosyanın eklenmesini sağlar.
- **Send Ctrl Before Text:** E-posta içeriği gönderilmeden önce belirli bir kontrol mekanizmasının çalışmasını sağlar.

- **Linked Resources:** E-posta içinde kullanılacak resimler veya bağlantılar için kaynaklar belirtilir.
- **Follow Up Date Time:** Takip için bir tarih ve saat eklenmesini sağlar.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Server Address, doğru ve erişilebilir bir Microsoft Exchange sunucusu olmalıdır.
- Kullanıcı adı ve şifre bilgileri doğru girilmelidir; kimlik doğrulama başarısız olursa e-posta gönderilemez.
- Gönderen (From) adresi, genellikle oturum açan kullanıcıya ait olmalıdır; farklı bir adres kullanılacaksa, buna yetki verilmiş olmalıdır (Send As / Send on Behalf).
- To alanı boşsa işlem başarısız olur, en az bir geçerli e-posta adresi girilmelidir.
- HTML içerik gönderilecekse Is Body Html seçeneği aktif olmalıdır, aksi halde kodlar düz metin olarak görünür.
- Ek dosya yolları doğru olmalı; belirtilen dosya mevcut değilse, gönderim başarısız olabilir.
- Kurumsal e-posta güvenlik politikaları, bazı içerikleri (örneğin büyük boyutlu ekler, linkler) engelleyebilir — bu durum göz önünde bulundurulmalıdır.
- Exchange sunucusunda erişim kısıtlamaları varsa, IP filtreleme veya MFA (Multi-Factor Authentication) gibi önlemler aktiviteyi etkileyebilir.

Name	Type	Value
Server Address	Text	exchange.company.com
Username	Text	βUserEmailβ
Password	Text	βUserPasswordβ
From	Text	βSenderEmailβ
To	Text	βToEmailβ
Cc	Text	βCcEmailsβ
Bcc	Text	βBCCEmailsβ
Subject	Text	"Test"
Body	Html Editor	<a href="#">Open Html Editor</a>
Is Body Html	True False	<input type="checkbox"/>
Attachments	Text	C:\Users\Public\Documents\vekp3K9o6B....
Attachments Path	Choose Multiple ...	<a href="#">Choose Multiple Files</a>
Send Ctrl Before Text	True False	<input type="checkbox"/>
Linked Resources	Text	Enter value
Follow Up Date Time	Date Time	Enter value

Exchange Send Mail

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 20.3 Forward Mail

Forward Mail Aktivitesi, belirlenen bir e-posta adresine gelen e-postaları başka bir adrese yönlendirmek için kullanılır. Bu aktivite, gelen kutusunda belirli kriterlere uyan e-postaları otomatik olarak belirlenmiş alıcılara iletmek amacıyla yapılandırılabilir.

The Forward Mail Activity is used to forward incoming emails from a specified email address to another recipient. This activity can be configured to automatically forward emails that meet certain criteria in the inbox to a predefined recipient.

#### Kullanım Senaryoları:

- Gelen kutusuna düşen belirli maillerin, ilgili kişilere otomatik olarak iletilmesi.  
Örn: "müşteri destek mailleri" otomatik olarak ilgili destek personeline yönlendirilir.
- Konusu veya göndereni belirli kriterlere uyan e-postaların yöneticilere yönlendirilmesi.

Örn: "kritik hata" içeren log e-postaları yöneticilere gönderilir.

- Gecikmiş veya cevaplanmamış maillerin başka bir ekip üyesine otomatik aktarılması.
- Belirli bir e-postanın tüm ekleriyle birlikte, üçüncü taraf sistem veya kişilere iletilmesi.
- Mail içeriğinin arşivleme amacıyla farklı bir e-posta adresine yönlendirilmesi.

#### Parametreler:

- **Imap Address:** Gelen kutusunun bağlı olduğu IMAP sunucu adresi. Örneğin: imap.gmail.com
- **Imap Port:** IMAP bağlantısı için kullanılan port. Genellikle 993
- **Imap Ssl:** IMAP bağlantısının SSL ile güvence altına alınmasını sağlar. İşaretlenirse SSL etkin olur.
- **Smtp Address:** E-posta iletimi için kullanılacak SMTP sunucu adresi. Örneğin: smtp.gmail.com
- **Smtp Port:** SMTP sunucu port numarası. Genellikle 587
- **Smtp Ssl:** SMTP bağlantısının SSL ile güvence altına alınmasını sağlar.
- **Username:** E-posta hesabının kullanıcı adı. Genellikle tam e-posta adresi kullanılır.
- **Password:** Kullanıcı hesabına erişim için gerekli olan şifre.
- **Mail Id:** Yönlendirilecek e-postanın benzersiz kimlik numarası.
- **Forward To:** Yönlendirme yapılacak alıcının e-posta adresi.
- **Body:** Yönlendirilen e-posta içeriği. İsteğe bağlı olarak değiştirilebilir.
- **From:** Orijinal e-postanın kimden geldiğini gösteren alan.
- **To:** Orijinal e-postanın gönderildiği alıcı(lar).
- **Cc:** Orijinal e-postada ek olarak kopyalanan alıcı(lar).
- **Bcc:** Orijinal e-postada gizli kopya olarak eklenen alıcı(lar).
- **Trust All Certificates:** Sertifika doğrulaması yapmadan güvenilen bir bağlantı kurulmasını sağlar.
- **Delay Time:** E-postanın yönlendirilmeden önce belirli bir süre bekletilmesini sağlar (milisaniye cinsinden)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Mail Id ile işlem yapılacaksa, ilgili mailin var olduğundan emin olun; aksi takdirde eylem başarısız olur.
- Orijinal e-postadaki eklerin de yönlendirilmesi gerekiyorsa, "include attachments" seçeneği kontrol edilmeli (varsa).
- Forward işlemi yapacak kullanıcı, ilgili e-posta üzerinde erişim ve yönlendirme yetkisine sahip olmalıdır.
- To, Cc ve Bcc alanlarında geçerli e-posta adresleri girilmelidir. Aksi takdirde gönderim başarısız olur.
- Yönlendirilen mailin üzerine ek açıklama eklenecekse, Body alanı kullanılarak içerik yazılmalıdır.
- Orijinal göndericinin kimliği alıcıda görünmeye devam eder; bu nedenle yönlendirme açıklayıcı olmalıdır.
- Eğer yönlendirme çok sık yapılacaksa (örneğin dakikada onlarca kez), sistem kaynakları ve e-posta sunucu limitleri göz önünde bulundurulmalıdır.

Forward Mail Activity Properties

Find... **Inputs (18)**

Name	Type	Value
Imap Address	Text	"imap.gmail.com"
Imap Port	Number	"993"
Imap Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Smtplib Address	Text	"smtp.gmail.com"
Smtplib Port	Number	"587"
Smtplib Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	βUserNameβ
Password	Text	βPasswordβ
Mail Id	Text	βMailIDβ
Forward To	Text	βForwardMailβ
Body	Text	"Mail İçeriği"
From	Text	βFromMailAdresiβ
Display Name	Text	Enter value
To	Text	βToMailβ
Cc	Text	βCCMailβ

Forward Mail

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Forward Mail Activity Properties

Find... **Inputs (18)**

Name	Type	Value
Smtplib Address	Text	"smtp.gmail.com"
Smtplib Port	Number	"587"
Smtplib Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	βUserNameβ
Password	Text	βPasswordβ
Mail Id	Text	βMailIDβ
Forward To	Text	βForwardMailβ
Body	Text	"Mail İçeriği"
From	Text	βFromMailAdresiβ
Display Name	Text	Enter value
To	Text	βToMailβ
Cc	Text	βCCMailβ
Bcc	Text	βBccMailβ
Trust All Certificates	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Forward Mail

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 20.4 Imap Get Mail

Imap Get Mail Aktivitesi, belirlenen bir e-posta adresinin gelen kutusuna IMAP protokolü aracılığıyla bağlanarak e-postaları çekmek için kullanılır. Bu aktivite, belirli kriterlere uyan e-postaları okuma, işaretleme, ekleri indirme gibi işlemler için yapılandırılabilir.

The *Imap Get Mail Activity* is used to retrieve emails from the inbox of a specified email address using the IMAP protocol. This activity can be configured to read, mark, and download attachments from emails that meet specific criteria.

### Kullanım Senaryoları:

- Gelen kutusuna düşen ve örneğin "satış raporu" gibi belirli içerikler taşıyan maillerin sistem tarafından alınarak işlenmesi.
- Konu başlığı "onay bekleyen" olan veya göndereni "yönetici@firma.com" gibi tanımlı adreslerden gelen e-postaların filtrelenerek çekilmesi.
- Okunmamış maillerin düzenli aralıklarla kontrol edilerek yeni destek taleplerinin sistem tarafından alınması.
- Ekinde PDF veya Excel gibi belgeler bulunan e-postaların alınarak belirtilen klasöre kaydedilmesi.
- En son gelen fatura ya da bildirim mailinin sistemde işleme alınması için getirilmesi.

### Parametreler:

- **Imap Address:** Gelen kutusunun bağlı olduğu IMAP sunucu adresi (Örneğin: "imap.gmail.com").
- **Port:** IMAP bağlantısı için kullanılan port (Genellikle "993").
- **Ssl:** IMAP bağlantısının SSL ile güvenli hale getirilmesini sağlar (İşaretlenirse SSL etkin olur).
- **Username:** E-posta hesabının kullanıcı adı. Genellikle tam e-posta adresi.
- **Password:** E-posta hesabına erişim için gereken parola.
- **Subject Filter:** Belirli bir konuya göre e-postaları filtrelemek için kullanılır (Örneğin: "Subject Bilgisi").
- **Un Read:** Sadece okunmamış e-postaların çekilmesini sağlar.
- **Line Char:** Satır karakteri tanımlaması (isteğe bağlı).
- **Mark As Read:** Getirilen e-postaları okunmuş olarak işaretler.
- **Send To Thrash:** E-postayı okuduktan sonra çöp kutusuna taşır.
- **Download Attachments:** E-posta eklerinin indirilmesini sağlar.
- **Attachment Download Path:** Eklerin indirileceği klasörün yolu. (Örnek: C:\New folder)
- **Attachment Download Path Choose:** Manuel olarak klasör seçme imkanı sağlar.
- **Convert Body To Plain Text:** E-posta gövdesinin düz metin olarak alınmasını sağlar.
- **Trust All Certificates:** Sertifika doğrulaması yapılmaksızın bağlantı kurulmasına izin verir.
- **Read Last Mail:** Sadece son gelen e-postayı getirir.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- IMAP sunucu adresi, port ve SSL ayarları doğru yapılandırılmalıdır; aksi halde bağlantı sağlanamaz.
- Kullanıcı adı ve şifre bilgileri geçerli olmalı; iki faktörlü kimlik doğrulama (MFA) kullanılan hesaplarda uygulama şifresi gerekebilir.
- Subject Filter, From veya Un Read gibi filtreler çok dar tutulursa, uygun mail bulunamayabilir.
- Mail Id girildiğinde diğer filtreler göz ardı edilir; yalnızca o ID'ye sahip mail işlenir.
- Downloaded Attachment Paths parametresi boş bırakılırsa, ekler kaydedilmez.
- Çok büyük boyutlu maillerin veya eklerin alınması işlem süresini uzatabilir ya da hataya neden olabilir.
- Gelen e-postalar sunucuda silinmiyorsa, aynı mail tekrar tekrar işlenebilir; bu durumda sürece mail işaretleme veya taşıma adımı eklenmesi önerilir.
- Read Last Mail aktifse yalnızca en güncel mail işlenir; önceki mailler göz ardı edilir.

Imap Get Mail Activity Properties

Find... Inputs (17) Outputs (13)

Name	Type	Value
Imap Address	Text	"imap.google.com"
Port	Number	"993"
Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	βMailAdresβ
Password	Text	βSifreβ
Subject Filter	Text	"Subject Bilgisi"
Un Readed	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Line Char	Text	Enter value
Mark As Read	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Send To Thrash	True False	<input type="checkbox"/>
Download Attachments	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Attachment Download Path	Text	C:\New Folder
Attachment Download Path Ch...	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Convert Body To Plain Text	True False	<input type="checkbox"/>
Trust All Certificates	True False	<input type="checkbox"/>

Imap Get Mail

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Imap Get Mail Activity Properties

Find... Inputs (17) Outputs (13)

Name	Type	Value
Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	βMailAdresβ
Password	Text	βSifreβ
Subject Filter	Text	"Subject Bilgisi"
Un Readed	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Line Char	Text	Enter value
Mark As Read	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Send To Thrash	True False	<input type="checkbox"/>
Download Attachments	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Attachment Download Path	Text	C:\New Folder
Attachment Download Path Ch...	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Convert Body To Plain Text	True False	<input type="checkbox"/>
Trust All Certificates	True False	<input type="checkbox"/>
Read Last Mail	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Imap Get Mail

Description

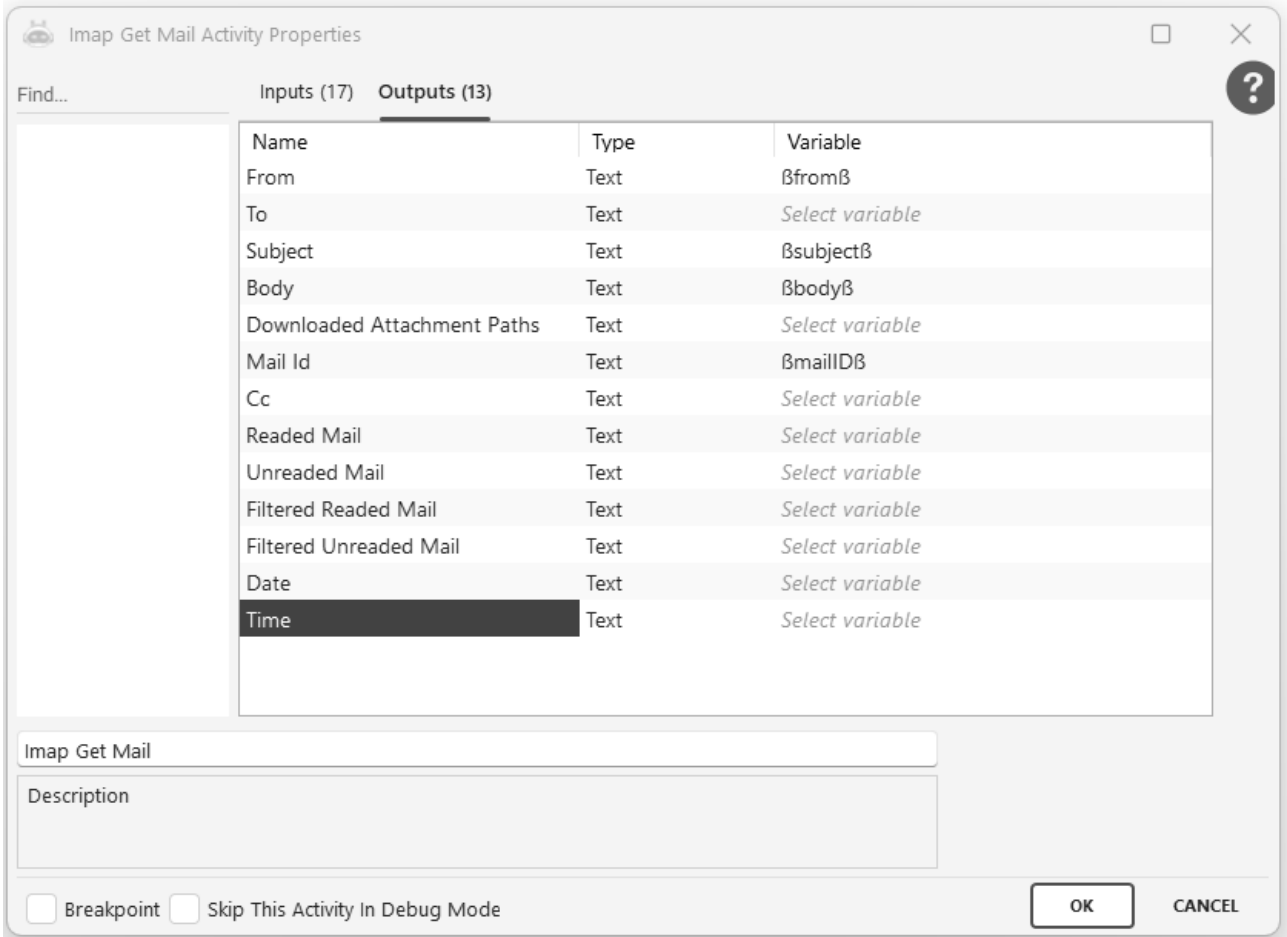
Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

### Outputs:

- Bu parametreler, IMAP üzerinden alınan e-postaların içeriklerini detaylı şekilde işlemek için kullanılır. Özellikle Mail Id, Subject ve From gibi alanlar; e-postaların yönlendirilmesi, işlenmesi veya filtrelenmesi için kritik bilgiler sunar. Downloaded Attachment Paths parametresi sayesinde alınan maillerin ekleri belirlenen klasörlere kaydedilebilir ve bu dosyalar sonraki adımlarda (örneğin rapor işleme veya arşivleme gibi) kullanılabilir.
- Parametre alanlarına atanacak değerler, tasarım sırasında tanımlanan değişkenler arasından ListBox (açılır liste) yardımıyla seçilir. Bu

sayede parametreler esnek biçimde yapılandırılabilir ve süreç genelinde tutarlı veri kullanımı sağlanır.



## 20.5 Imap Save As Mail

Imap Save As Mail Aktivitesi, bir e-posta adresine gelen e-postaları belirli bir klasöre ve belirli bir formatta kaydetmek için kullanılır. Bu aktivite, gelen kutusundaki belirli kriterlere uyan e-postaların .eml, .txt, .msg gibi formatlarda dışa aktarılması amacıyla yapılandırılabilir.

*The Imap Save As Mail Activity is used to save incoming emails from a specified email address to a chosen folder in a specific format. This activity can be configured to automatically export emails that meet certain criteria from the inbox in formats such as .eml, .txt, or .msg.*

### Kullanım Senaryoları:

- Belirli konuya veya gönderen adresine sahip e-postaların .eml, .html veya .txt formatında dış klasöre kaydedilmesi.
- Gelen kutusundaki okunmamış e-postaların yedeklenmesi ve içeriklerinin manuel ya da otomatik incelenmesi.
- Kritik e-postaların daha sonra işlenmek üzere sabit disk üzerinde arşivlenmesi.
- Mail içeriğinin veya eklerinin sisteme doğrudan dahil edilmeden önce incelenmek üzere kaydedilmesi.
- Günlük olarak belirli filtrelere uyan e-postaların otomatik olarak tarihli dosyalar halinde arşivlenmesi.

### Parametreler:

- **Imap Address:** Gelen kutusunun bağlı olduğu IMAP sunucu adresi (Örneğin: "imap.google.com").
- **Imap Port:** IMAP bağlantısı için kullanılan port (Genellikle "993").
- **Imap Ssl:** IMAP bağlantısının SSL ile güvence altına alınmasını sağlar. (İşaretlenirse SSL etkin olur.)
- **Username:** E-posta hesabının kullanıcı adı (Genellikle tam e-posta adresi olarak kullanılır).
- **Password:** Kullanıcı hesabına erişim için gerekli olan şifre.
- **Subject Filter:** Belirli bir konuya göre e-postaları filtrelemek için kullanılır (Örneğin: "Test").
- **Un Readed:** Sadece okunmamış e-postaların işlenmesini sağlar.
- **Mail Id:** Kaydedilecek e-postanın benzersiz kimlik numarası.
- **Trust All Certificates:** Sertifika doğrulaması yapmadan güvenilen bir bağlantı kurulmasını sağlar.

- **Read Last Mail:** Sadece son gelen e-postayı işler.
- **Mail Save As Path:** E-postanın dosya olarak kaydedileceği tam yol.
- **Mail Save As Path Choose:** Klasör seçim ekranı ile kayıt yeri belirleme imkanı sağlar.
- **Save As Type:** E-postanın kaydedileceği format türü (örn: EML, TXT, MSG).
- **Status:** E-postanın başarıyla kaydedilip kaydedilmediği bilgisini içerir.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Kayıt dizini (Save Path) doğru ve yazılabilir bir klasör olmalıdır; aksi takdirde dosya oluşturulamaz.
- File Name parametresi, her çalışmada aynı adla yazılacaksa üzerine yazma ihtimali göz önünde bulundurulmalıdır.
- Save As Type parametresi geçerli bir uzantı (örneğin .eml, .html, .txt) olarak belirlenmelidir.
- Mail Id girilmişse, diğer filtreler (Subject, From, Un Read) göz ardı edilebilir ve yalnızca o mail işlenir.
- Filtre parametreleri çok dar tanımlanırsa hiçbir mail kaydedilmeyebilir; geniş ve dikkatli kullanılmalıdır.
- Kayıt edilen dosya adlarında özel karakterler (/, \*, ?, vb.) kullanılmamalıdır; bu durum dosya oluşturma hatalarına neden olabilir.
- Klasörde izin sorunu varsa (özellikle ağ klasörlerinde), kayıt işlemi başarısız olabilir.
- Kaydedilen dosyaların boyutu büyükse veya çok sayıda mail işleniyorsa, işlem süresi uzayabilir.

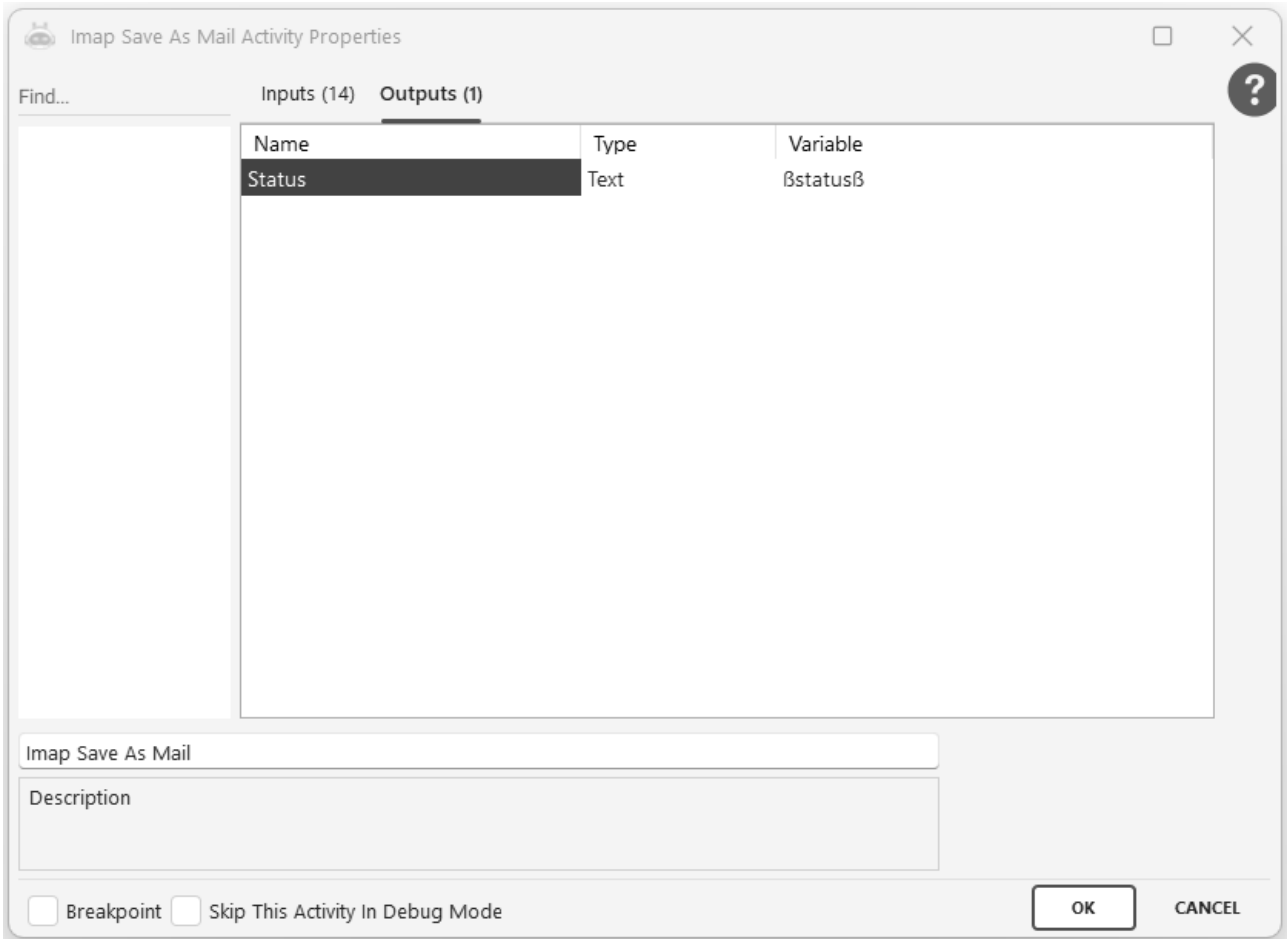
Imap Save As Mail Activity Properties
□ ×

Find...
Inputs (14) Outputs (1)

⊕ Variables

Name	Type	Value
Imap Address	Text	"imap.google.com"
Port	Number	"993"
Ssl	True False	<input type="checkbox"/>
Username	Text	βMailAdresβ
Password	Text	βsifreβ
Subject Filter	Text	"Test"
Un Readed	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Mail Id	Text	<i>Enter value</i>
Trust All Certificates	True False	<input type="checkbox"/>
Read Last Mail	True False	<input type="checkbox"/>
Mail Save As Path	Text	<i>Enter value</i>
Mail Save As Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Save As Type	Multi Choicer	▼
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Breakpoint
 Skip This Activity In Debug Mode
OK
CANCEL



## 20.6 Move Mail

Move Mail Aktivitesi, belirli kriterlere uyan e-postaların bir klasörden başka bir klasöre taşınması için kullanılır. Bu aktivite, gelen kutusundaki e-postaların otomatik olarak sınıflandırılması ve yönetilmesi amacıyla yapılandırılabilir.

The Move Mail Activity is used to move emails that meet certain criteria from one folder to another. This activity can be configured to automatically organize or manage inbox emails by transferring them to a specified folder.

Bu aktiviteyle örneğin gelen kutusundan otomatik olarak "Önemli" klasörüne e-posta taşıyabilir, belirli konulara göre arşivleme yapabilir veya tek bir gönderenin tüm postalarını ayrı bir klasöre alabilirsiniz.

### Kullanım Senaryoları:

- Gelen kutusuna düşen, belirli bir konuya veya gönderen adresine sahip e-postaların otomatik olarak arşiv veya işlem klasörüne taşınması.
- Süreç içerisinde işlenmiş maillerin farklı bir klasöre aktarılması yoluyla tekrar işlenmesinin önlenmesi.
- Belirli etiket veya filtreye uyan e-postaların sınıflandırma amacıyla ilgili alt klasörlere taşınması.
- E-posta işleme süreci sonrası, kalan işlemlerin manuel yapılabilmesi için e-postaların özel bir kontrol klasörüne aktarılması.
- Okunmamış maillerin bir kereliğine işlenip, daha sonra "İşlendi" klasörüne taşınması ile süreç temizliğinin sağlanması.

### Parametreler:

- **Imap Address:** Gelen kutusunun bağlı olduğu IMAP sunucu adresi (Örneğin: "imap.google.com").
- **Port:** IMAP bağlantısı için kullanılan port (Genellikle "993").
- **Ssl:** IMAP bağlantısının SSL ile güvence altına alınmasını sağlar. (İşaretlenirse SSL etkin olur.)
- **Username:** E-posta hesabının kullanıcı adı (Genellikle tam e-posta adresi olarak kullanılır).
- **Password:** Kullanıcı hesabına erişim için gerekli olan şifre.
- **Subject Filter:** Belirli bir konuya göre e-postaları filtrelemek için kullanılır (Örneğin: "Subject Bilgisi").
- **Un Readed:** Sadece okunmamış e-postaların işlenmesini sağlar.
- **From:** Belirli bir gönderen adresinden gelen e-postaların taşınması için kullanılır.

- **Destination Folder:** E-postaların taşınacağı hedef klasör adı (Örneğin: "Inbox", "Archive").
- **All Mail:** Gelen kutusundaki tüm e-postaların taşınmasını sağlar.
- **Trust All Certificates:** Sertifika doğrulaması yapılmadan güvenilen bir bağlantı kurulmasını sağlar.
- **Read Last Mail:** Sadece son gelen e-postayı taşır.
- **Delay Time:** Taşıma işlemi öncesinde belirli bir süre beklenmesini sağlar.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Destination Folder parametresi doğru yazılmalı ve Outlook'ta mevcut bir klasöre karşılık gelmelidir; klasör adı hatalıysa taşıma gerçekleşmez.
- Mail Id girilmişse, sadece bu ID'ye sahip e-posta taşınır; diğer filtreler devre dışı kalabilir.
- Aynı anda hem Mark First Mail hem de Mark Last Mail gibi seçenekler birlikte kullanılmamalıdır.
- Klasör yapısı büyük/karmaşıkta Outlook içinde arama ve taşıma süresi uzayabilir.
- Filtreler (Subject, From, Un Read) çok dar tanımlanırsa taşıyacak e-posta bulunamayabilir.
- İşlem yapılan klasördeki e-posta silinmediği için aynı mail yeniden işlenebilir; bu nedenle taşıma sonrası mailin yer değiştirdiğinden emin olunmalıdır.
- Outlook açık değilse ya da doğru profile erişilemiyorsa aktivite başarısız olur.

Move Mail Activity Properties
✕

Find...

Inputs (13)

?

Name	Type	Value
Imap Address	Text	"imap.google.com"
Port	Number	"993"
Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	βMailAdresβ
Password	Text	βsifreβ
Subject Filter	Text	"Subject Bilgisi"
Un Read	True False	<input type="checkbox"/>
From	Text	βfromβ
Destination Folder	Text	"Test"
All Mail	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Trust All Certificates	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Read Last Mail	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Move Mail

Description

Breakpoint
  Skip This Activity In Debug Mode

OK

CANCEL

## 20.7 Pop3 Get Mails

Pop3 Get Mails Aktivitesi, POP3 protokolü kullanılarak bir e-posta sunucusundan gelen e-postaları almaya yarar. Bu aktivite, belirli bir e-posta adresine gelen mesajların içeriklerinin alınması ve işlenmesi amacıyla yapılandırılabilir.

The Pop3 Get Mails Activity is used to retrieve incoming emails from a mail server using the POP3 protocol. This activity can be configured to receive and process messages sent to a specified email address.

Bu aktivite ile e-posta sunucusundan belirli sayıda e-posta alınabilir, okunabilir ve gerektiğinde çöp kutusuna taşınabilir. POP3 protokolü

sadece gelen kutusuna erişim sağlar ve e-postaları indirerek çalışır. E-postaların sunucudan silinmemesi için yapılandırmaya dikkat edilmelidir.

### Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir e-posta hesabındaki tüm gelen maillerin sisteme alınarak işlenmesi.
- POP3 destekleyen dış sistemlerden (örneğin eski sunucular, özel sistemler) e-posta çekilerek içeriklerinin analiz edilmesi.
- Belirli bir zaman aralığında gelen e-postaların sistem tarafından otomatik olarak alınması ve sınıflandırılması.
- Gelen e-postaların konu ve gönderen bilgilerine göre ayrıştırılarak ilgili süreçlere yönlendirilmesi.
- E-posta kutusundaki maillerin sistemde yedeklenmek veya raporlanmak üzere dış klasöre çekilmesi.

### Parametreler:

- **Pop 3 Address:** POP3 sunucu adresi (Örneğin: "pop.mailserver.com").
- **Port:** POP3 bağlantısı için kullanılan port (Genellikle "995").
- **Ssl:** POP3 bağlantısının SSL ile güvenli hale getirilmesini sağlar. (İşaretlenirse SSL etkin olur.)
- **Username:** E-posta hesabının kullanıcı adı (Genellikle tam e-posta adresi).
- **Password:** E-posta hesabına erişim için gerekli parola.
- **Send To Trash:** E-posta okunduktan sonra çöp kutusuna taşınmasını sağlar.
- **Convert Body To Plain Text:** E-posta içeriğini düz metne dönüştürür.
- **Number Of Mails To Read:** Kaç adet e-posta okunacağı belirtilir.
- **Delay Time:** İşlemden önce beklenilecek süre (saniye cinsinden).

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- POP3 sadece gelen kutusuna erişir, klasör desteği yoktur.
- Mailler sunucudan silinebilir; "sunucuda kopya bırak" ayarına dikkat edilmelidir.
- Server address, port ve SSL bilgileri doğru yapılandırılmalıdır.
- Kullanıcı adı ve şifre bilgileri geçerli olmalıdır; MFA aktifse uygulama şifresi gerekebilir.
- Aynı maillerin tekrar alınmaması için süreçte önlem (örneğin son mail takibi) eklenmelidir.

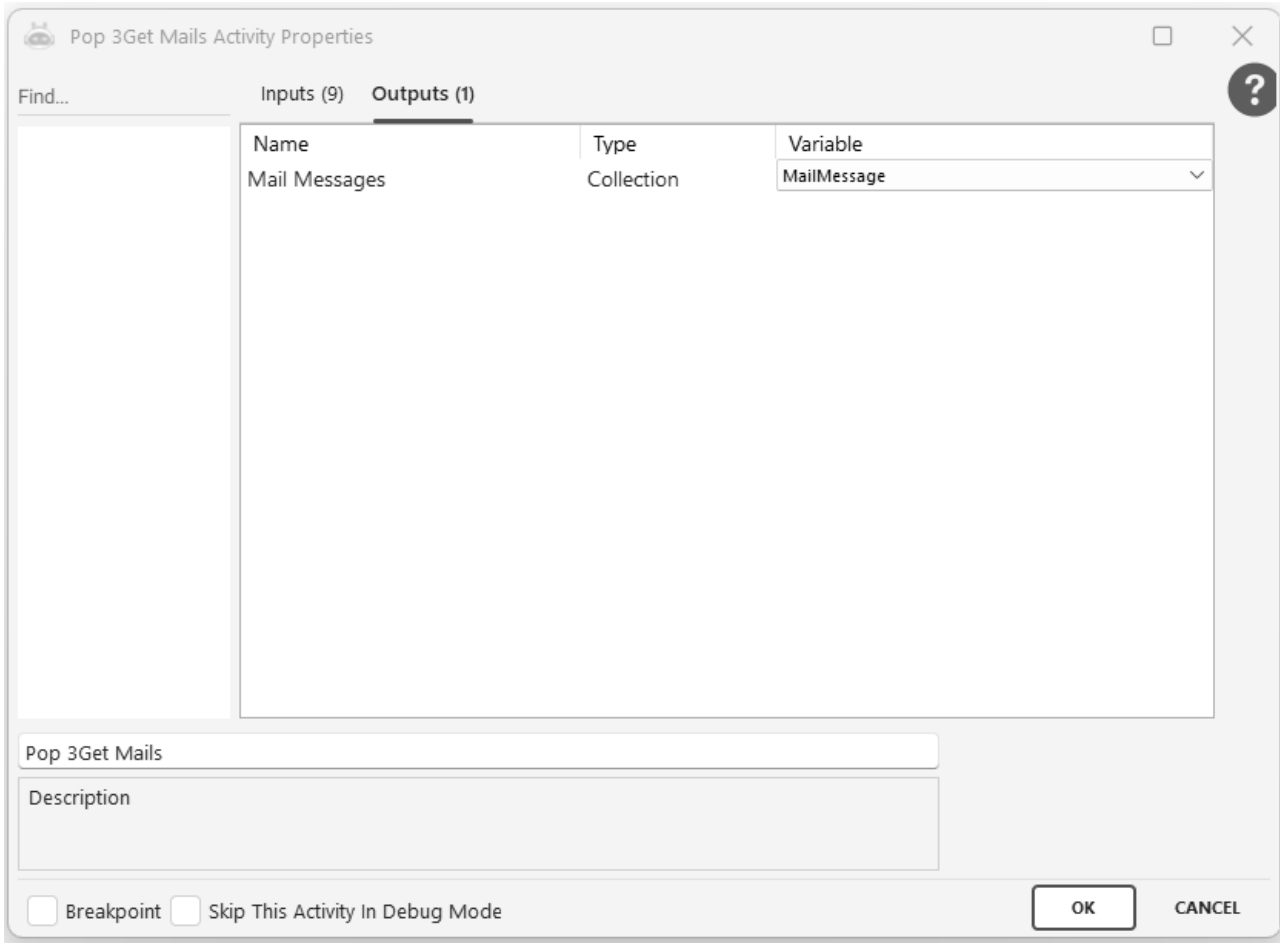
Name	Type	Value
Pop 3Address	Text	"pop.mailserver.com"
Port	Number	995
Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	βUsernameβ
Password	Text	βsifreβ
Send To Trash	True False	<input type="checkbox"/>
Convert Body To Plain Text	True False	<input type="checkbox"/>
Number Of Mails To Read	Number	Enter value
Delay Time	Number	

Pop 3Get Mails

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 20.8 Reply Mail

Reply Mail Aktivitesi, alınan bir e-postaya yanıt vermek için kullanılır. Bu aktivite, gelen kutusundaki belirli bir e-postaya, otomatik olarak içerik ekleyerek yanıt gönderilmesini sağlar. Yanıt, tüm alıcılara veya yalnızca gönderene yönelik yapılandırılabilir.

The Reply Mail Activity is used to reply to a received email. This activity enables automatic responses to a specific email in the inbox, with customizable content. The reply can be configured to target either all recipients or only the sender.

Bu aktiviteyle gelen e-postalara hızlı, otomatik ve içerik ekleyerek yanıt verebilir, gerektiğinde yanıtınıza dosya da iliştirebilirsiniz. Özellikle destek sistemleri, otomatik yanıtlayıcılar ve müşteri hizmetleri süreçlerinde kullanışlıdır.

### Kullanım Senaryoları:

- Gelen e-postaya otomatik olarak teşekkür, bilgilendirme ya da onay yanıtı gönderilmesi.
- Belirli bir konuya sahip maillere sistem tarafından standart yanıtların verilmesi (örn: "Talebiniz alınmıştır").
- Müşteri taleplerine otomatik yanıt vererek işlem sürecinin başladığını bildirmek.
- Süreç içerisinde alınan mailin içeriğine göre farklı yanıt şablonlarının uygulanması.
- Gelen e-postaya HTML formatında, ek dosya içeren özel yanıtların hazırlanıp gönderilmesi.

### Parametreler:

- **Imap Address:** Gelen kutusunun bağlı olduğu IMAP sunucu adresi (Örneğin: "imap.gmail.com").
- **Imap Port:** IMAP bağlantısı için kullanılan port (Genellikle "993").
- **Imap Ssl:** IMAP bağlantısının SSL ile güvence altına alınmasını sağlar.
- **Smtip Address:** E-posta gönderimi için kullanılacak SMTP sunucu adresi (Örneğin: "smtp.gmail.com").
- **Smtip Port:** SMTP sunucu bağlantı noktası (Genellikle "587").
- **Smtip Ssl:** SMTP bağlantısının SSL ile güvenli hale getirilmesini sağlar.
- **Username:** E-posta hesabının kullanıcı adı.
- **Password:** E-posta hesabına erişmek için gereken şifre.
- **Mail Id:** Yanıt verilecek e-postanın benzersiz kimlik numarası.

- **Reply To All:** Yanıtın tüm alıcılara mı yoksa yalnızca gönderene mi yapılacağını belirler.
- **Body:** Yanıt e-postasının içeriği.
- **From:** Yanıtın kimden geldiğini gösteren e-posta adresi
- **Display Name:** Yanıtın görünen adı (gönderen adı).
- **To:** Yanıtın gönderileceği alıcı adresi (genellikle orijinal gönderici).
- **Cc:** Yanıtta kopyalanacak ek alıcı(lar).
- **Bcc:** Yanıtta gizli kopyaya eklenecek alıcı(lar).
- **Attachments:** Yanıtta eklenecek dosyaların adları.
- **Attachments Path:** Yanıtta eklenecek dosyaların tam yolu.
- **Trust All Certificates:** Sertifikaları doğrulamadan güvenli bağlantı kurar.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Mail Id doğru girilmelidir, aksi halde yanıt gönderilemez.
- HTML içerik gönderilecekse Is Body Html seçeneği aktif olmalıdır.
- Ek dosyalar eklenecekse, dosya yolları geçerli ve erişilebilir olmalıdır.
- Yanıt verilecek hesabın mail gönderme yetkisi olmalıdır.

Reply Mail Activity Properties
☐ ×

Find...
Inputs (22)
?

Variables

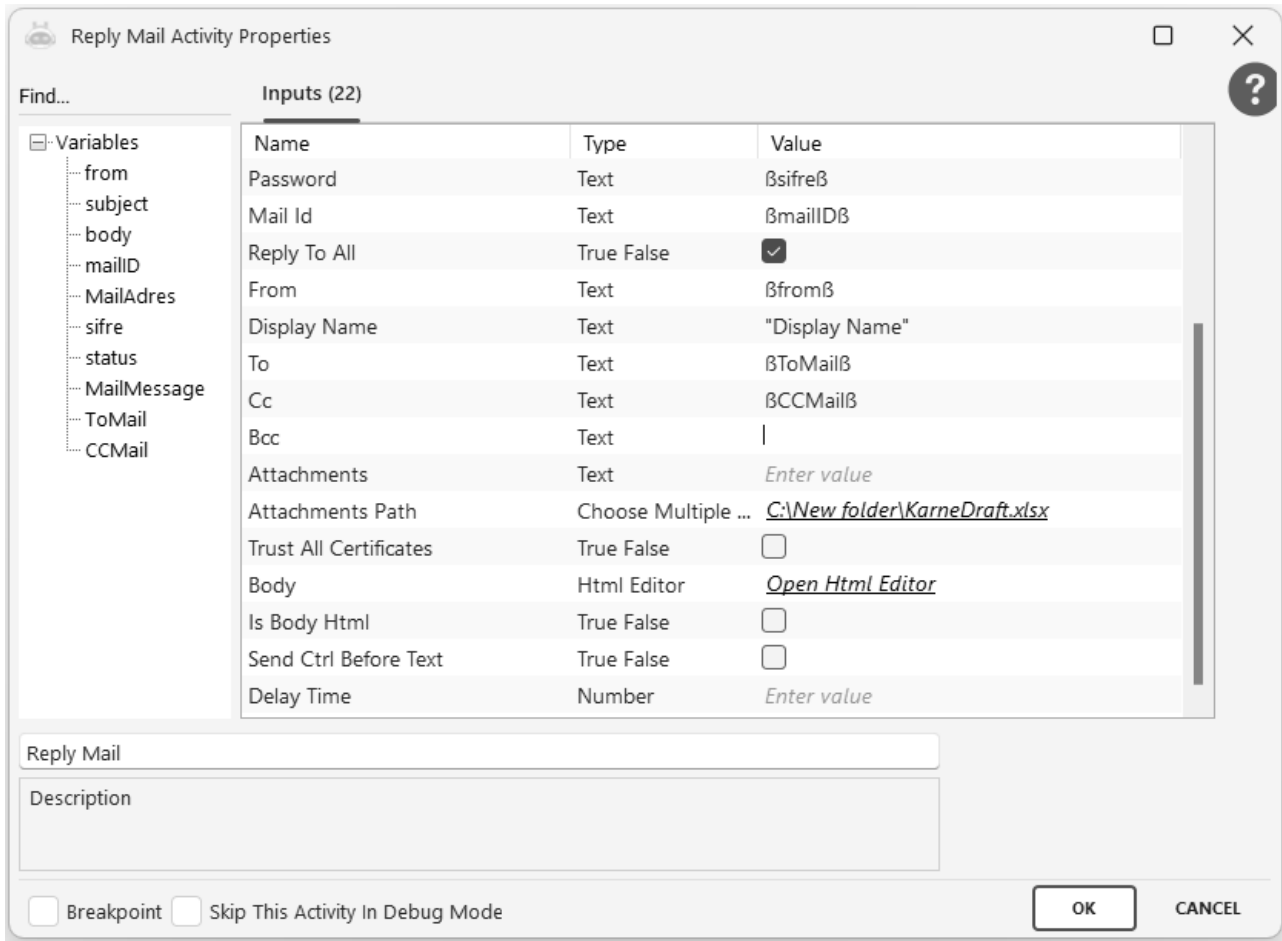
- from
- subject
- body
- mailID
- MailAdres
- sifre
- status
- MailMessage
- ToMail
- CCMail

Name	Type	Value
Imap Address	Text	"imap.gmail.com"
Imap Port	Number	"993"
Imap Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
SmtP Address	Text	"smtp.gmail.com"
SmtP Port	Number	"587"
SmtP Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Username	Text	βMailAdresβ
Password	Text	βsifreβ
Mail Id	Text	βmailIDβ
Reply To All	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
From	Text	βfromβ
Display Name	Text	"Display Name"
To	Text	βToMailβ
Cc	Text	βCCMailβ
Bcc	Text	

Reply Mail

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode
OK
CANCEL



## 20.9 SmtP Send Mail

SmtP Send Mail Aktivitesi, SMTP protokolü kullanarak e-posta göndermek için kullanılır. Bu aktivite, kullanıcı adı ve şifre ile oturum açarak belirlenen alıcılara, belirli içerik, ek ve format seçenekleriyle e-posta gönderimi sağlar. HTML içerikli veya düz metin olarak yapılandırılabilir. Ayrıca zamanlanmış gönderim ve kaynak dosya ekleme gibi gelişmiş özellikleri de destekler.

The SmtP Send Mail Activity is used to send emails using the SMTP protocol. This activity authenticates with a username and password, and sends emails to specified recipients with configurable content, attachments, and formats. It supports both HTML and plain text bodies, as well as scheduled delivery and linked resources.

### Kullanım Senaryoları:

- Gmail, Yandex, Outlook gibi SMTP destekleyen servisler üzerinden e-posta gönderimi yapılması.
- Sistemsel uyarıların veya hata bildirimlerinin dış e-posta adreslerine iletilmesi.
- Otomatik raporların, ekli dosyalarla birlikte alıcılara günlük ya da haftalık olarak gönderilmesi.
- Şirket içi veya dışı bilgilendirme maillerinin, yapılandırılmış SMTP sunucusu üzerinden gönderilmesi.
- SMTP kimlik doğrulaması gerektiren sunucular üzerinden güvenli e-posta iletimi yapılması.

### Parametreler:

- **SmtP Address:** SMTP sunucu adresi (Örneğin: "smtp.gmail.com").
- **Port:** SMTP sunucusunun bağlantı noktası (Genellikle "587").
- **Ssl:** SMTP bağlantısının SSL ile güvence altına alınmasını sağlar.
- **Username:** Gönderen e-posta hesabının kullanıcı adı.
- **Password:** Gönderen e-posta hesabının parolası.
- **From:** E-postanın kimden gönderileceğini belirten e-posta adresi.
- **To:** E-postanın gönderileceği ana alıcı e-posta adresi veya adresleri.
- **Cc:** Karbon kopya olarak gönderilecek alıcı(lar).
- **Bcc:** Gizli karbon kopya olarak gönderilecek alıcı(lar).
- **Subject:** Gönderilecek e-postanın konu başlığı.

- **Body:** E-posta içeriği (HTML veya düz metin olabilir).
- **Is Body Html:** E-posta içeriğinin HTML olup olmadığını belirtir.
- **Follow Up Date Time:** Takip eylemleri için e-postanın ilişkilendirileceği zaman damgası.
- **Attachments:** E-postaya eklenecek dosya adları.
- **Attachments Path:** Eklenecek dosyaların tam yolu veya yolları (örnek: C:\Dosyalar\dosya.xlsx).
- **Linked Resources:** HTML içeriğinde gömülü olarak kullanılacak harici kaynaklar (örn: görseller).
- **Send Ctrl Before Text:** İçerik öncesinde özel bir kontrol karakteri gönderilmesini sağlar.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler

- SMTP sunucu adresi, port ve SSL ayarları doğru yapılandırılmalıdır.
- Kullanıcı adı ve şifre bilgileri geçerli ve yetkili olmalıdır.
- Gönderen (From) adresi çoğu sunucu tarafından doğrulanır; yetkisiz adresler engellenebilir.
- Bazı SMTP sunucuları (özellikle Gmail) ek güvenlik doğrulamaları (örneğin uygulama şifresi) gerektirebilir.
- Ek dosyalar ekleniyorsa dosya yolları geçerli olmalı ve dosya sistemde mevcut olmalıdır.

Smtp Send Mail Activity Properties
☐ ✕ ?

Inputs (19)	Name	Type	Value
Variables	Smtp Address	Text	"smtp.gmail.com"
	Port	Number	"587"
	Ssl	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
	Username	Text	βMailAdresβ
	Password	Text	βsifreβ
	From	Text	βfromβ
	To	Text	βToMailβ
	Cc	Text	βCCMailβ
	Bcc	Text	<i>Enter value</i>
	Subject	Text	"Subject Bilgisi"
	Body	Html Editor	<P>Merhaba,</P><P>&...
	Is Body Html	True False	<input type="checkbox"/>
	Follow Up Date Time	Date Time	<i>Enter value</i>
	Attachments	Text	
	Attachments Path	Choose Multiple ...	C:\New folder\KarneDraft.xlsx

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode
OK CANCEL

Smtplib Send Mail Activity Properties

Find... Inputs (19)

Name	Type	Value
Password	Text	βsifreβ
From	Text	βfromβ
To	Text	βToMailβ
Cc	Text	βCCMailβ
Bcc	Text	Enter value
Subject	Text	"Subject Bilgisi"
Body	Html Editor	<P>Merhaba,</P><P>&...
Is Body Html	True False	<input type="checkbox"/>
Follow Up Date Time	Date Time	Enter value
Attachments	Text	
Attachments Path	Choose Multiple ...	C:\New folder\KarneDraft.xlsx
Linked Resources	Text	Enter value
Trust All Certificates	True False	<input type="checkbox"/>
Send Ctrl Before Text	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Smtplib Send Mail













Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Insert v

Times New Roman 3

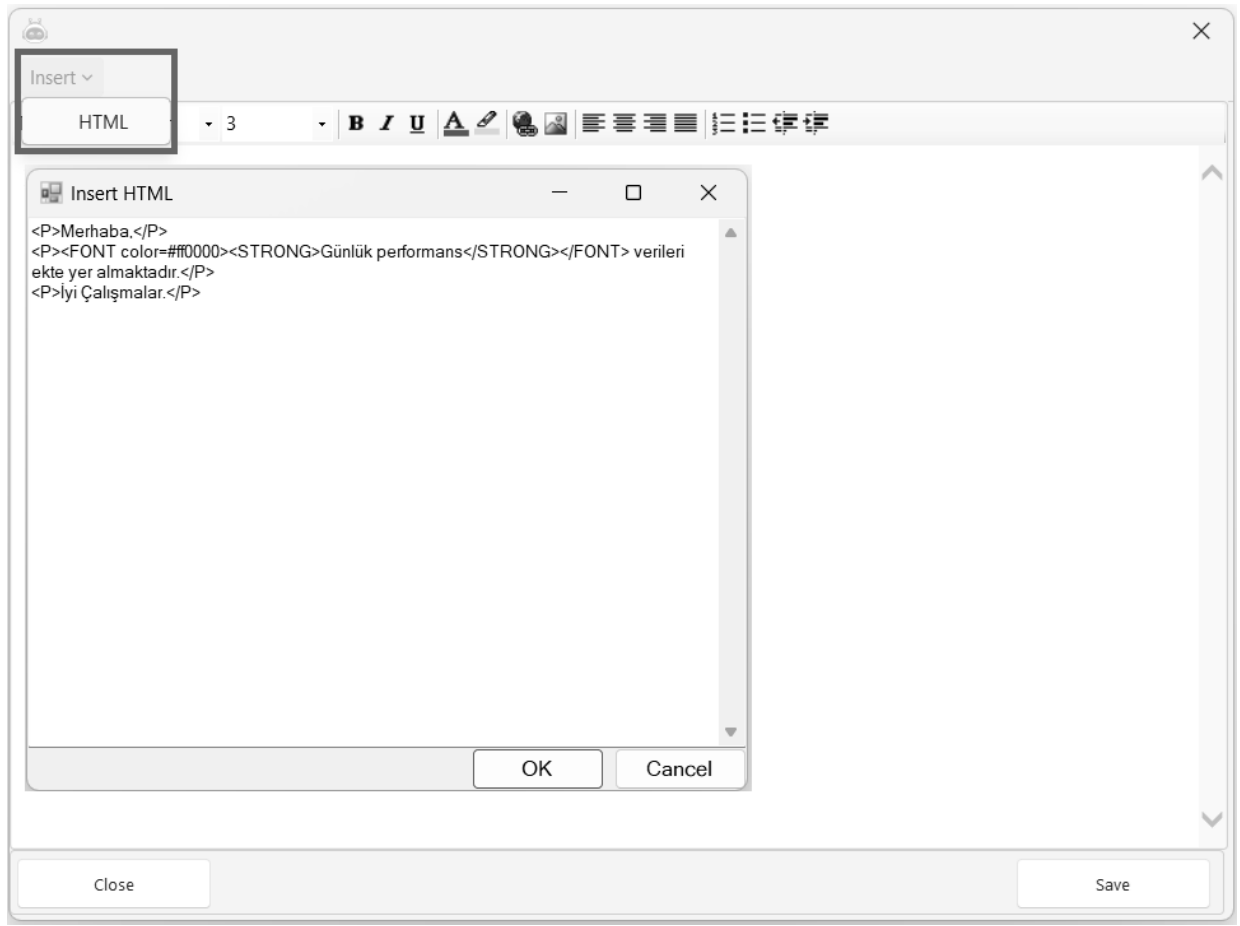
**B I U**            

Merhaba,

**Günlük performans verileri ekte yer almaktadır.**

İyi Çalışmalar.

Close Save

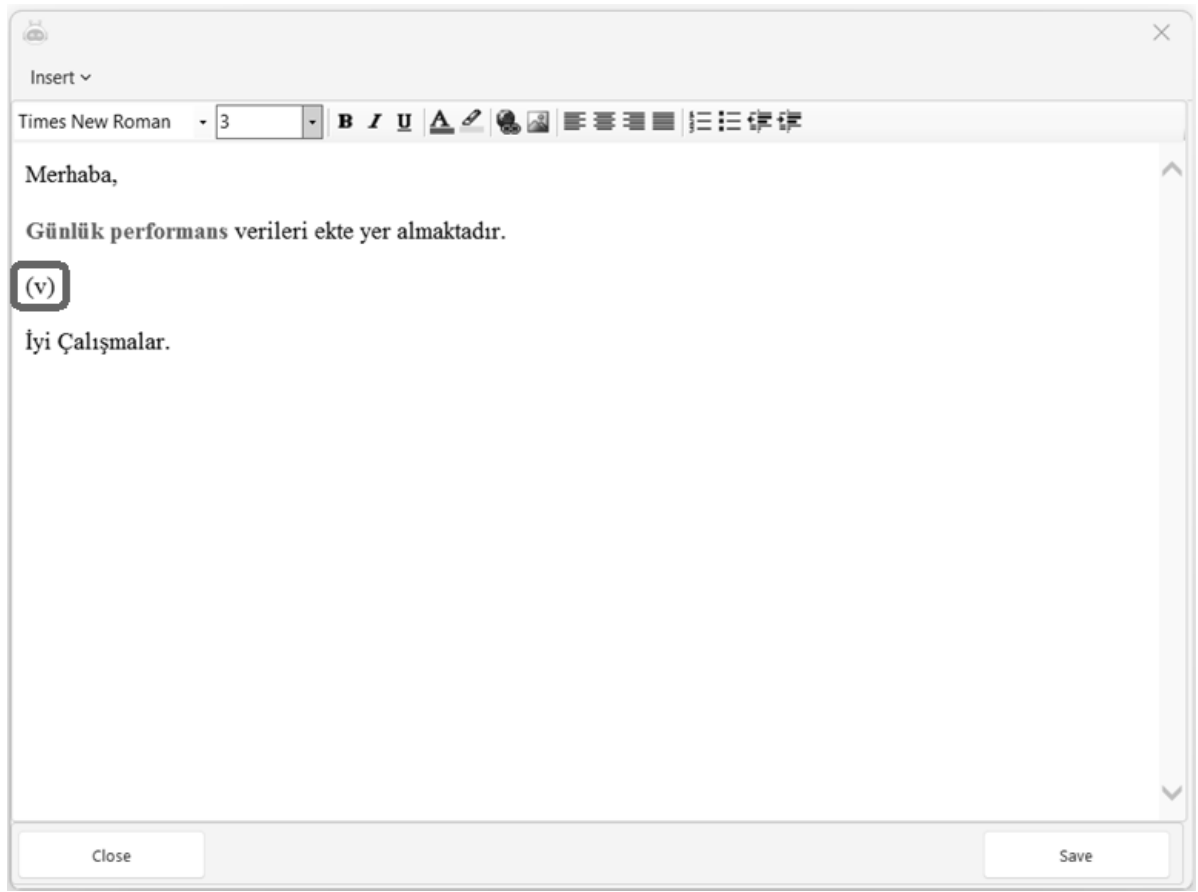


SmtP Send Mail aktivitesindeki Send Ctrl Before Text özelliğini kullanarak, Excel gibi dış kaynaklardan kopyalanan ya da kesilen verileri e-posta içeriğinize orijinal formatını koruyarak kolayca entegre edebilirsiniz.

Bu işlemin sorunsuz çalışabilmesi için:

- Send Ctrl Before Text ve Is Body Html girişlerinin her ikisi de "True" olarak ayarlanmalıdır.
- Open Html Editor içerisinde verinin ekleneceği uygun noktaya (v) komutu yerleştirilmelidir.

Bu komut, kopyalanmış içeriğin belirlenen noktaya, biçimlendirmesi korunarak eklenmesini sağlar. Örneğin; Cell Value Copy aktivitesiyle Excel'den aldığınız hücre verisini, bu yöntemi kullanarak doğrudan e-posta gövdesine yerleştirebilirsiniz. Tablo yapısı, yazı tipi ve hizalama gibi öğeler orijinal haliyle korunur.



## 21 Operators

### 21.1 Is Logical Expression

Operatör aktivitelerinde Is Logical Expression parametresi True yapıldığında yazdığınız ifade, düz bir metin değil, mantıksal bir yapı olarak değerlendirilir. Böylece tek satırda birden fazla koşulu tanımlayabilir, alternatif seçenekleri belirleyebilir veya parantez kullanarak hangi koşulların önce inceleneceğini netleştirebilirsiniz. Aşağıdaki iki temel kullanım, bu mantığın operatör aktivitelerinde nasıl çalıştığını daha anlaşılır hale getirir.

The Is Logical Expression parameter allows operator activities to interpret an input not as plain text but as a logical structure. With this setting enabled, you can define multiple conditions in a single line, use OR logic for alternative acceptable inputs, or combine conditions with AND and OR using parentheses to control evaluation priority. This makes it possible to handle flexible user inputs, simplify multi-step checks, and clearly express complex decision logic such as “onay || tamam” or structured conditions like “(A && B) || C,” whether using fixed values or dynamic variables.

#### 1) OR yapısı: onay || tamam

Bu yapı, iki farklı seçeneğin herhangi birinin yeterli olduğu durumlarda kullanılır. Yani seçeneklerden biri sağlandığında işlem kabul edilir. Bu yaklaşım özellikle kullanıcı girdilerinin farklı biçimlerde gelebileceği veya birden fazla kabul edilebilir durumun olduğu senaryolarda akışı sadeleştirir.

Değişkensiz kullanım:

onay || tamam

Değişkenli kullanım:

βdurumβ || βonayBilgisiβ

#### 2) Parantezli AND–OR yapısı: (A && B) || C

Bu yapı, önce iki koşulun birlikte değerlendirilmesini, bu grup sağlanmazsa alternatif bir koşulun devreye girmesini sağlar. Yani önce parantez içindeki kombinasyon incelenir; o karşılanmazsa ikinci yol devreye girer. Bu yöntem, çok adımlı kontrol gerektiren akışlarda hem okunabilirliği artırır hem de koşulların öncelik sırasını netleştirir.

Değişkensiz kullanım:

(aktif && doğrulandı) || tamam

Değişkenli kullanım:

(βdurumβ && βkontrolβ) || βsonucβ

Equals Activity Properties

Find... **Inputs (3)**

Name	Type	Value
First Value	Text	βSonucβ
Second Value	Text	onay    tamam
Is Logical Expression	True False	<input checked="" type="checkbox"/>

Equals

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Equals Activity Properties

Find... **Inputs (3)**

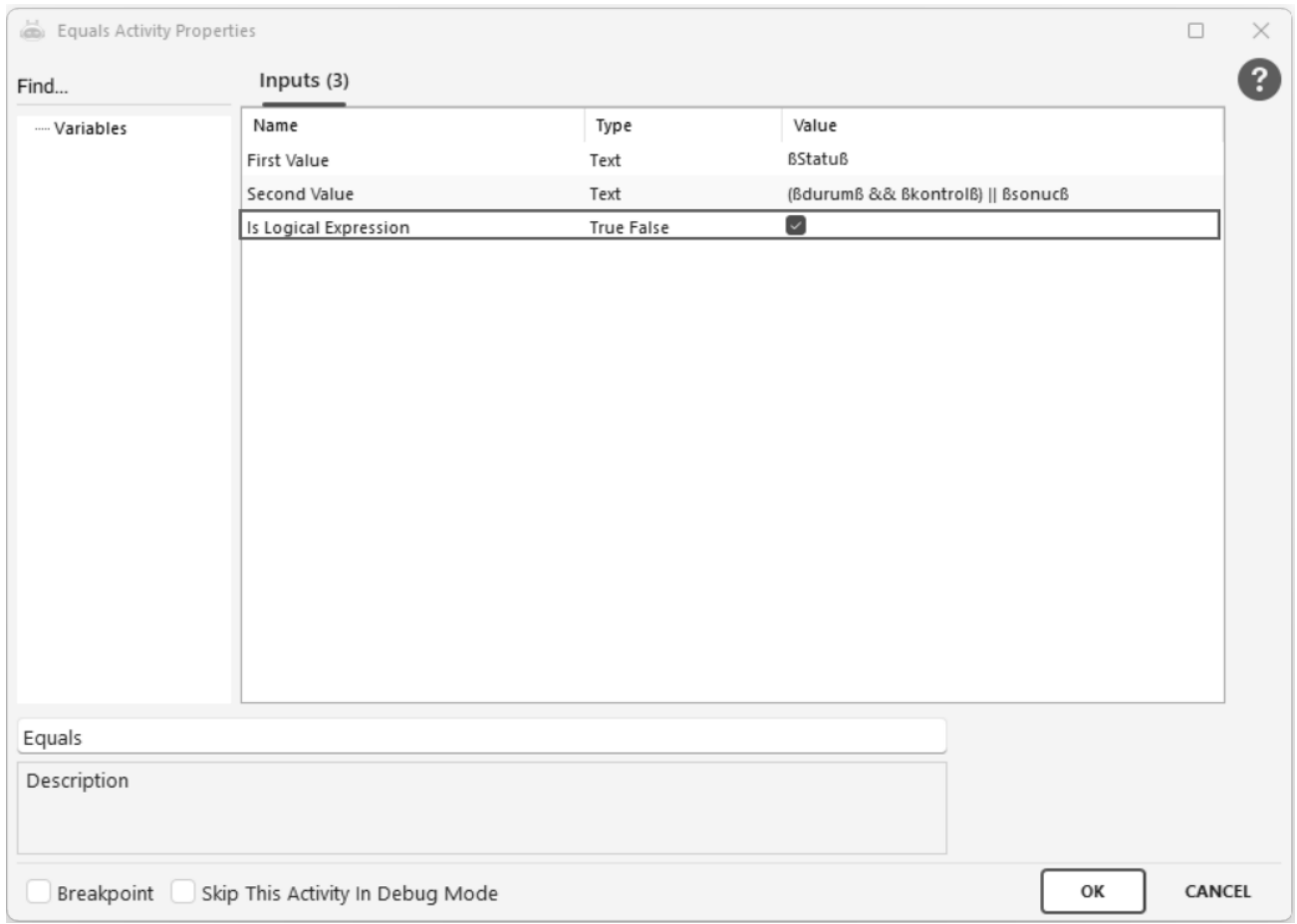
Name	Type	Value
First Value	Text	βSonucβ
Second Value	Text	(aktif && doğrulandı)    tamam
Is Logical Expression	True False	<input checked="" type="checkbox"/>

Equals

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 21.2 Contains?

Bir metin ya da deęişken ierisinde belirli bir ifadenin geip gemedięini kontrol eder. Sonu olarak True (doęru) ya da False (yanlıř) dndrr.

### Kullanım Senaryoları:

- Bir log mesajında “Hata”, “Bařarılı”, “Uyarı” gibi anahtar kelimeleri tespit etmek
- Kullanıcıdan alınan girdilerde belirli bir metni kontrol etmek
- Kořullu iřlemlerde (If-Else blokları) karar verme kriteri olarak kullanmak
- Dosya adlarında ya da yol bilgilerinde belirli kalıpları aramak

### Parametreler:

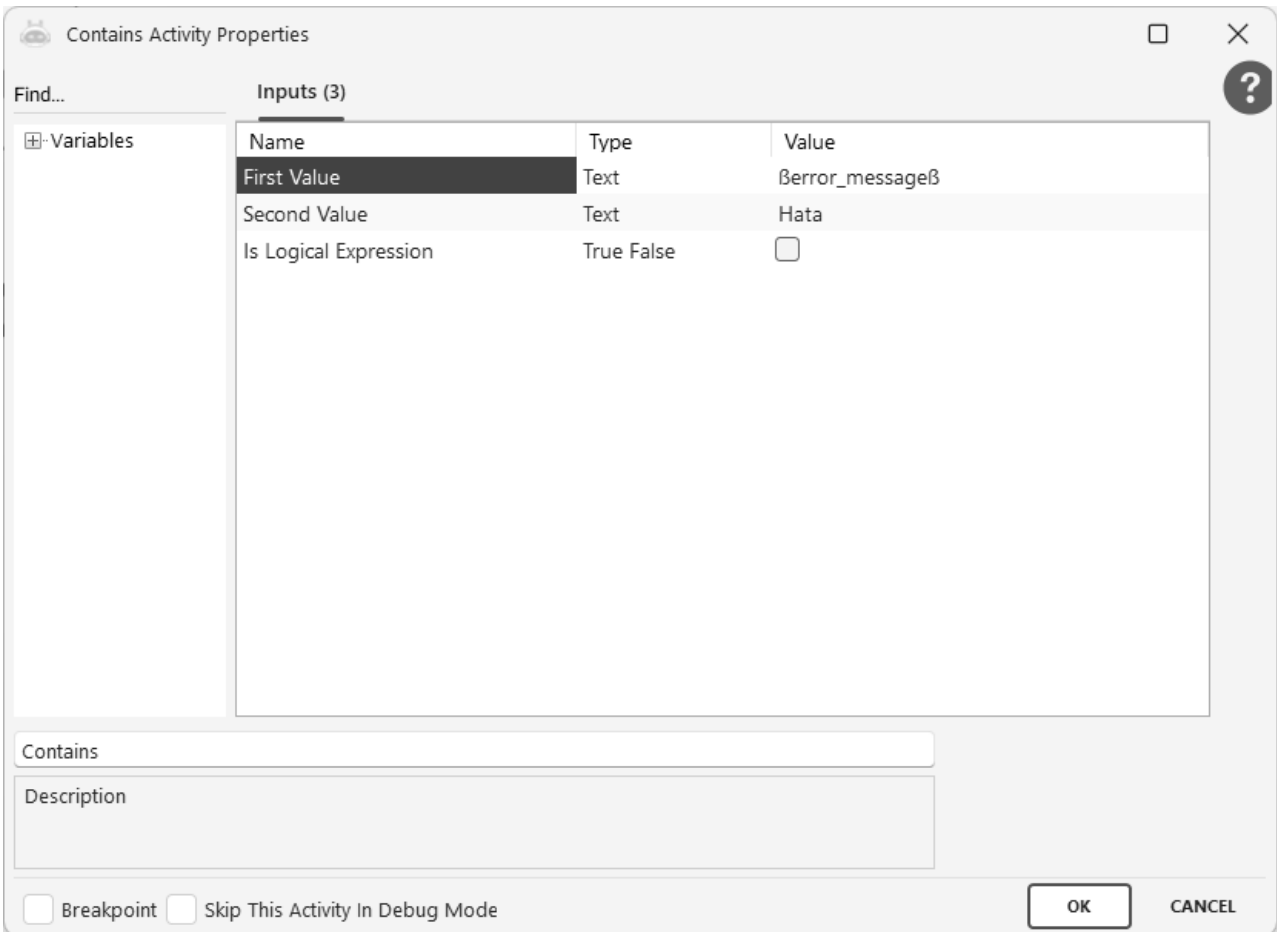
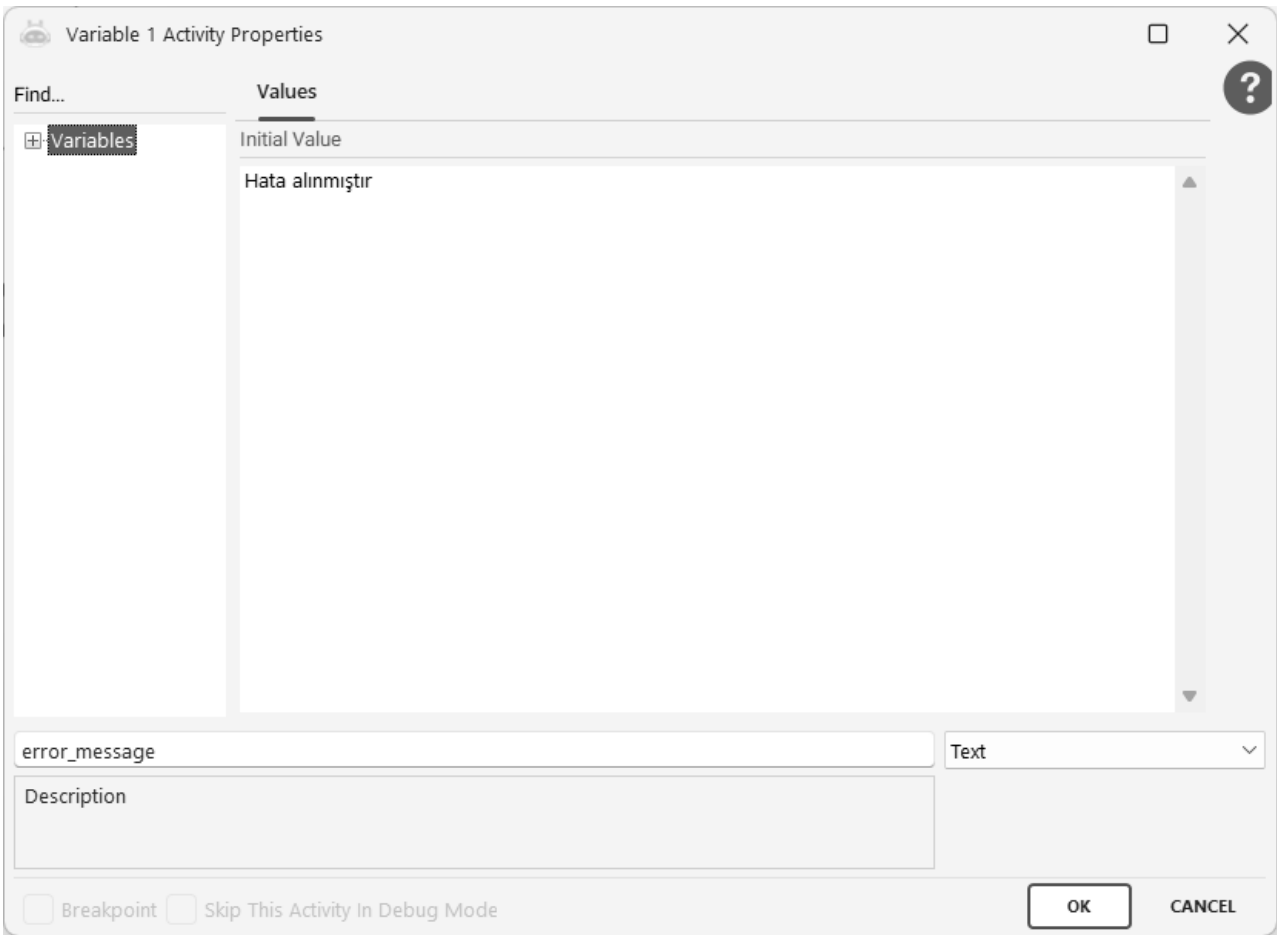
- **First Value:** Metin ya da metin deęişkeni iinde aranacak ifadenin kontrol edileceęi kaynak deęerdir. rnek: @Variable18 gibi bir deęişken olabilir.
- **Second Value:** Kontrol edilmek istenen hedef kelime ya da ifade. rnek: “Hata” ifadesi, “First Value” iindeki metinde geip gemedięi kontrol edilir.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Karakter byk/kk harf duyarlılıęına dikkat edilmelidir. (Varsayılan olarak duyarlıdır.)
- İlk deęer bořsa sonu her zaman False olur.
- Giriř deęerleri Text trnde olmalıdır.
- ıktı doęrudan bir kořul bloęuna baęlanabilir.

### Grseldeki rnek:

@Variable18 deęişkeninde “Hata” kelimesi geiyorsa aktivite True, gemiyorsa False sonucunu dndrecektir. Bu sonu rneęin bir if kořulunda kullanılarak iřlemin yn belirlenebilir.



## 21.3 Date Time Greater Equals

İki tarih (veya tarih-saat) bilgisini karşılaştırarak, birinci değerin ikinci değerden büyük ya da eşit olup olmadığını kontrol eder. Sonuç olarak True ya da False döndürür.

*With the Date Time Greater Equals activity, you can compare the received date or time information. This information can be*

obtained through the system or entered manually. For example, you can compare the date information you have received from anywhere and the date information you instantly get from my system, whether it is equal or greater. If the value is greater than or equal to "True", otherwise "False" parameters are run.

### Kullanım Senaryoları:

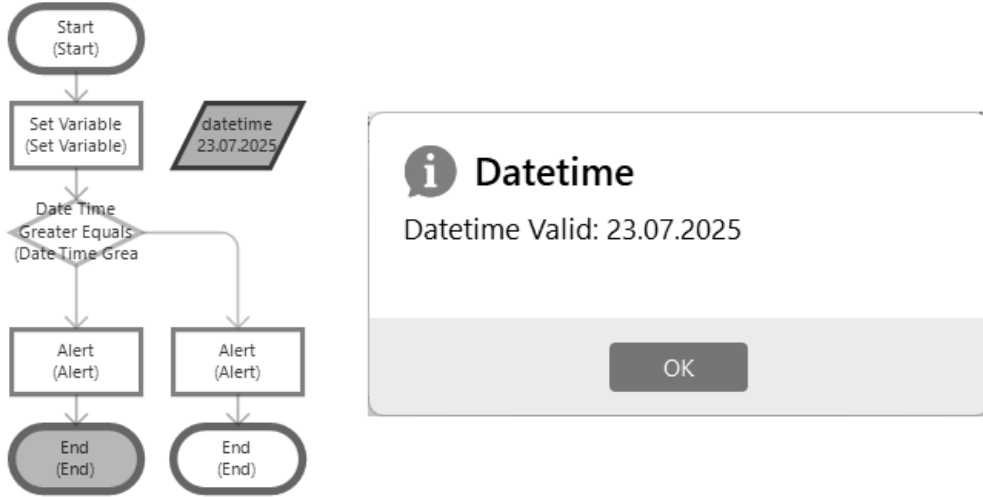
- Bir belgenin son güncellenme tarihi belirli bir tarihten sonraysa işlem başlatmak
- Sistem tarihine göre kayıtların geçerliliğini kontrol etmek
- Kullanıcı giriş/çıkış zamanlarını kıyaslayarak geç kalma ya da erken çıkma durumlarını saptamak
- Zaman damgası içeren log kayıtlarında belirli bir eşikten büyük olanları filtrelemek

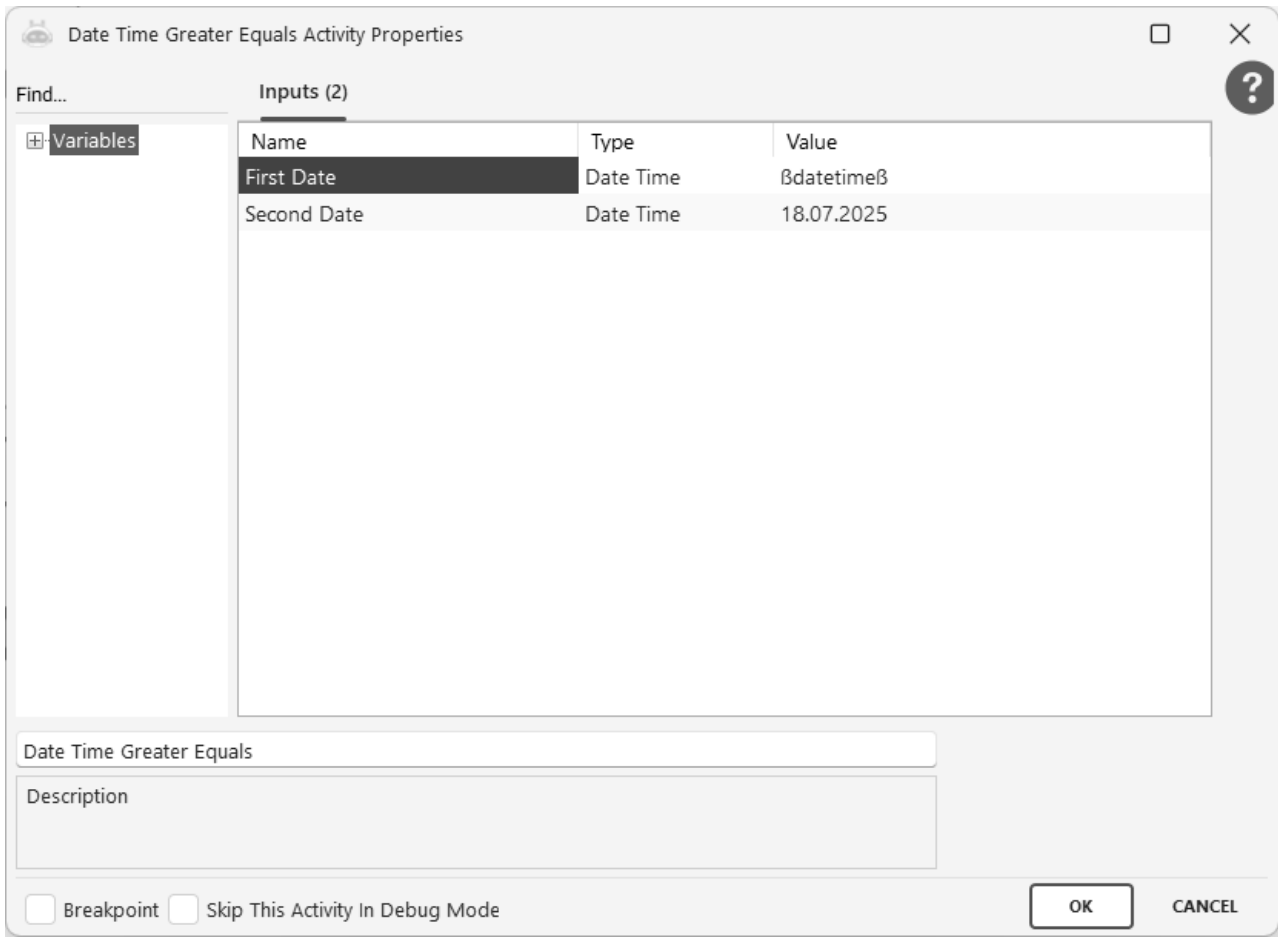
### Parametreler:

- **First Date** : Karşılaştırılacak ilk tarih ya da tarih-saat bilgisidir. Bu değer genellikle bir değişken (örneğin: @Variable18) olarak sistemden veya önceki bir adımdan alınır.
- **Second Date** : Karşılaştırma yapılacak referans tarih değeridir. Bu sabit olarak yazılabileceği gibi (örneğin "01.09.2020"), başka bir değişkenden de alınabilir.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Tarih formatlarının tutarlı olması gerekir (dd.MM.yyyy, yyyy-MM-dd gibi).
- Eğer saat bilgisi de kullanılıyorsa, saat formatına (HH:mm:ss) dikkat edilmelidir.
- İki tarih eşitse ya da birinci tarih daha büyükse sonuç True; değilse False olur.





## 21.4 Ends With?

Bir metin ya da değişkenin, belirli bir ifadeyle bitip bitmediğini kontrol eder. Metin verilen değerle bitiyorsa True, bitmiyorsa False döner.

*The Ends With activity is used to check what value a received value ends with. For example, if the end of the "Exam Successful" value ends as "Successful", "True", if not "False" parameters are executed.*

### Kullanım Senaryoları:

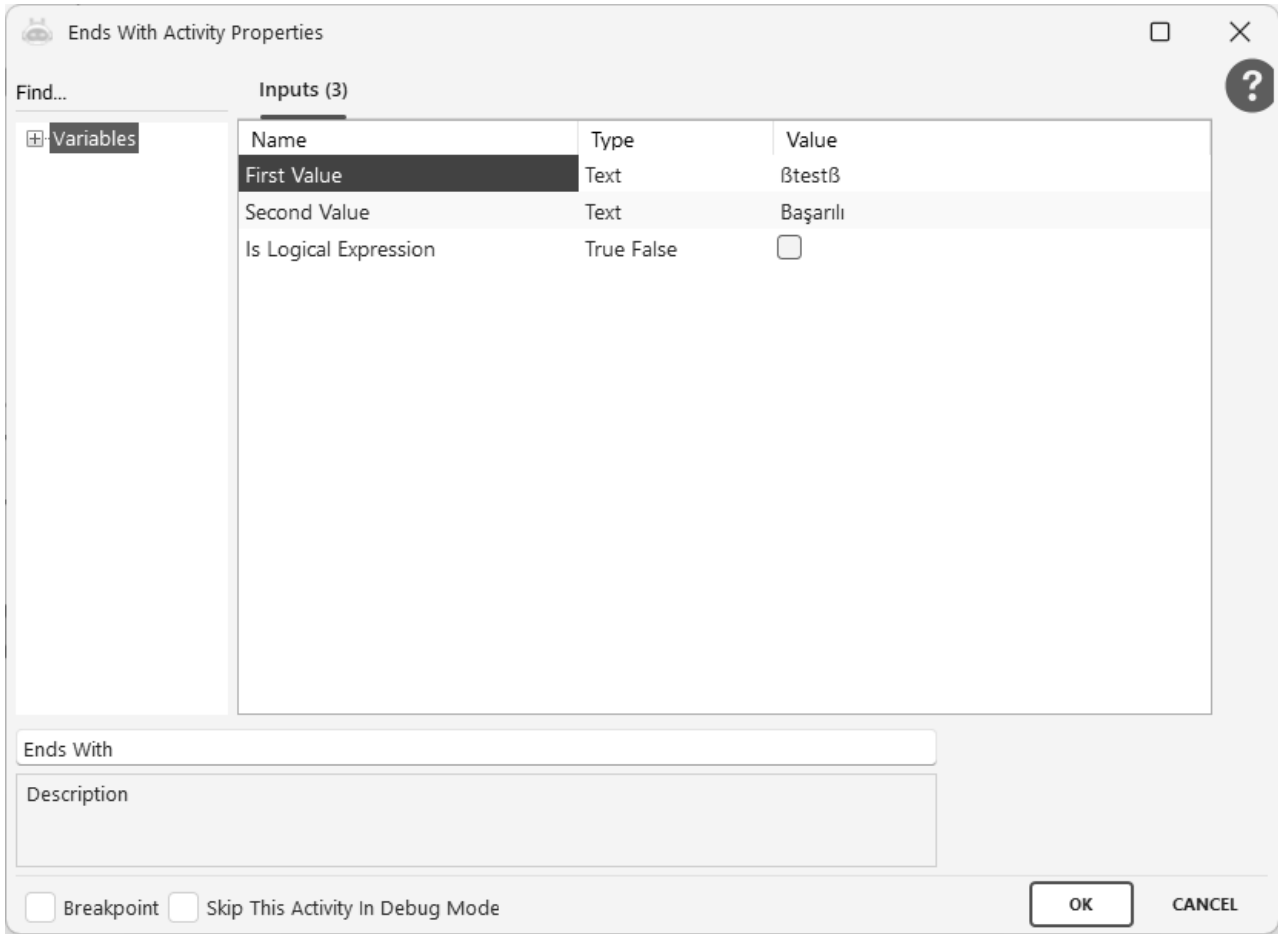
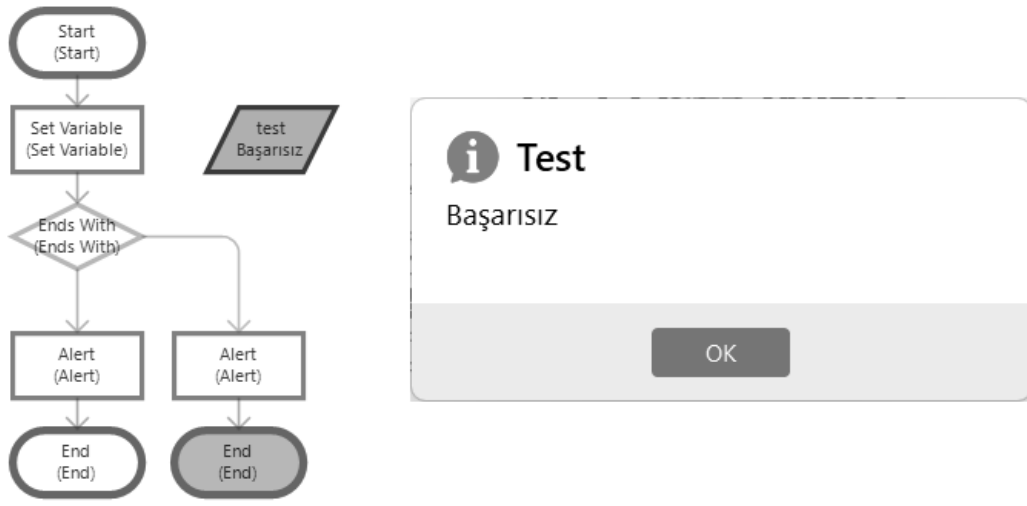
- Cümle ya da kelimenin sonunun belirli bir ifadeyle bitip bitmediğini kontrol etmek
- Dosya adlarının .txt, .pdf gibi uzantılarla bitip bitmediğini tespit etmek
- Belirli formatta (örneğin "\_TR", "-Done") biten girdileri ayırt etmek
- Sistem mesajlarının sonundaki sabit ifadeleri analiz ederek karar vermek

### Parametreler:

- **First Value:** Bitişi kontrol edilecek olan kaynak metindir. Örnek: @Variable18
- **Second Value:** Metnin hangi ifadeyle bitmesi gerektiğini belirten değer. Örnek: "Başarılı"

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Büyük/küçük harf duyarlılığı vardır. "Başarılı" ve "başarılı" farklı kabul edilir.
- Boşluk ve özel karakterlerin fazladan bulunması sonucu etkileyebilir.
- Giriş değeri boşsa ya da eksikse sonuç genellikle False olur.



## 21.5 Equals?

İki değerin birbirine eşit olup olmadığını kontrol eder. Eğer iki değer tamamen aynıysa True, farklıysa False döner.

*Equals activity checks whether the received value is equal to a different value. For example, if the "0" value and the value to be written on the Second Value line are equal, "True", if not "False" parameters are executed. If you are working on Excel, you can check whether the cell is blank or not by typing "" in the Second Value line.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sayısal ya da metinsel ifadelerin karşılaştırılması
- Excel hücrelerinin boş olup olmadığını kontrol etme
- Kullanıcı girişi, sistem çıktısı gibi alanlarda değer doğrulama
- Koşullu akış kontrolü yapmak (örneğin, "Durum = Aktif" kontrolü)

## Parametreler:

- **First Value:** Karşılaştırılacak ilk değer. Değişken veya doğrudan metin/sayı olabilir.Örnek: @Variable18
- **Second Value:** Eşitliği kontrol edilecek ikinci değer.Örnek: "0" veya "" (boşluk kontrolü için)

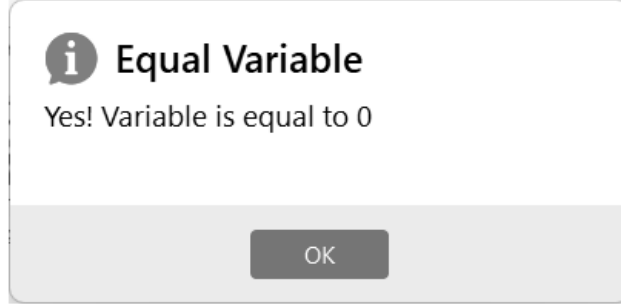
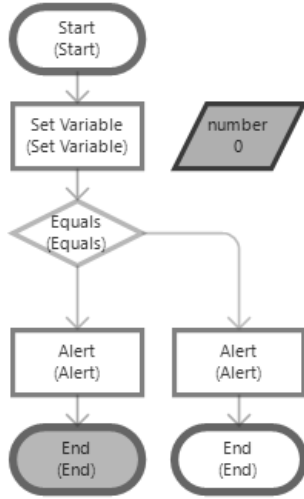
## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

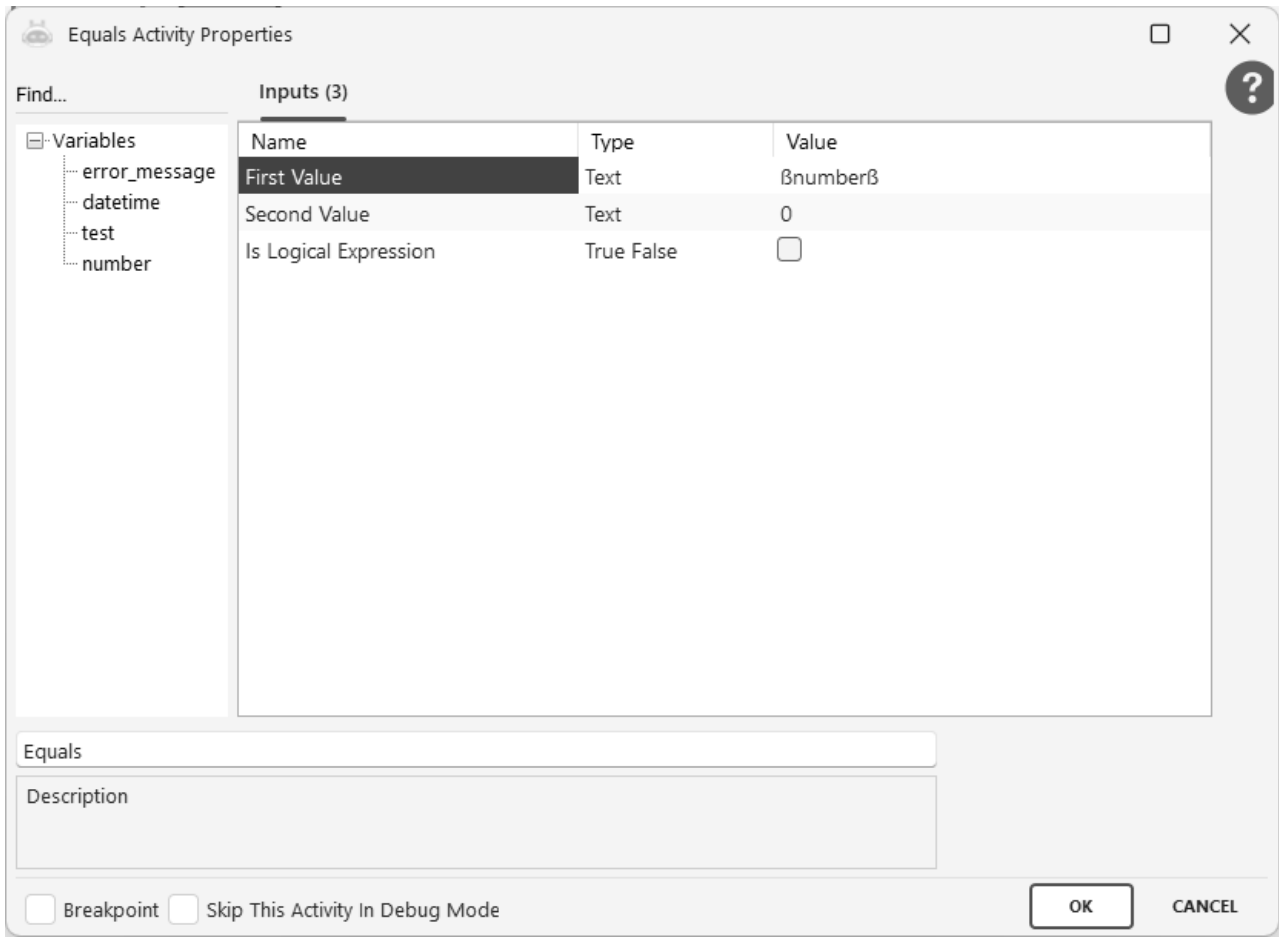
- Karakter duyarlıdır: "aktif" ve "Aktif" eşit kabul edilmez.
- Sayılar ve metinler arasında kıyaslama yapılırken her iki değerın tipi uyumlu olmalıdır.
- Excel hücresinin boş olup olmadığını kontrol etmek için Second Value alanına "" yazılabilir.
- Girişlerden biri boş bırakılırsa sonuç genellikle False olur.

## Örnekler:

- @Variable18 = "0" ve Second Value = "0" → sonuç True
- @Variable18 = "" ve Second Value = "" → sonuç True (hücre boş)
- @Variable18 = "Durum" ve Second Value = "DURUM" → sonuç False (büyük/küçük harf farkı)

Bu aktivite, koşul kontrollerinde, form doğrulamalarında ve Excel hücresi denetimlerinde sıkça kullanılır. Özellikle boşluk, sıfır, aktif/pasif gibi sabit değerlerin denetlendiği süreçlerde oldukça faydalıdır.





## 21.6 Greater?

Bir deęerin, başka bir deęerden büyük olup olmadığını kontrol eder. Eğer ilk deęer ikinci deęerden büyükse sonuç True, deęilse False döner.

*The Greater activity checks if the received value is greater than a different value. For example, if the value of "7" is greater than the value to be written in the Second Value line, the "True" parameter works, and if it is less, the "False" parameter works.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sayısal deęerlerin belirli bir üst sınırı aşp aşmadığını kontrol etmek
- Skor, puan, yaş, miktar gibi verilerin eşik deęerlerini karşılaştırmak
- Kullanıcıdan alınan sayısal girdilerin belirli kurallara uygunluğunu test etmek
- Süre, sıcaklık, stok gibi ölçümlerde fazla deęer kontrolü yapmak

### Parametreler:

- **First Value:** Karşılaştırılacak birinci deęerdir. Genellikle bir deęişken ya da sabit deęer olarak girilir.Örnek: @Variable18
- **Second Value:** Kıyaslama yapılacak referans deęerdir.Örnek: "5"
- **Type:** Karşılaştırma türünü belirtir.Doęru deęer: "Number".Bu parametre "Number" olarak girilmezse karşılaştırma metinsel yapılır ve hatalı sonuç dönebilir.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

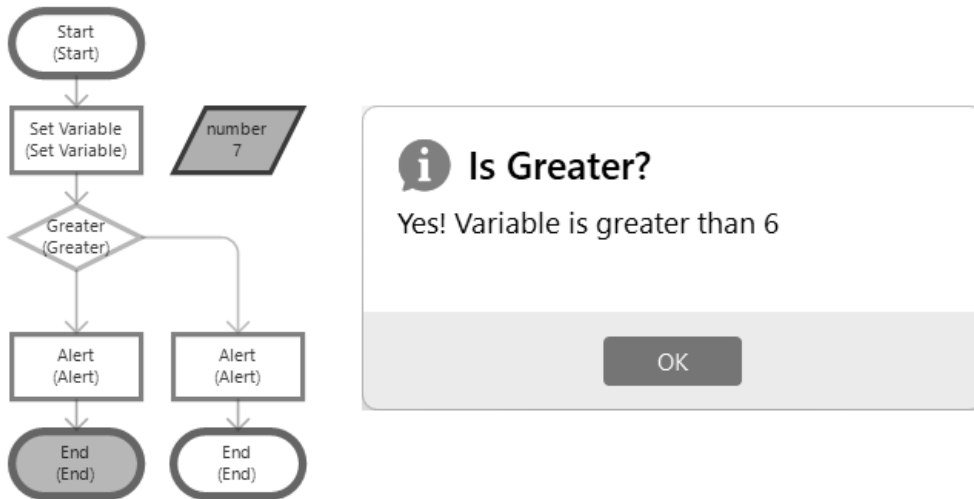
- Her iki deęer de sayısal olmalı ve Type = "Number" olarak ayarlanmalıdır.
- Metinsel karşılaştırma istenmiyorsa bu parametre boş bırakılmamalıdır.
- Ondalık ayıraçlar sistemin formatına göre ( . veya , ) doęru girilmelidir.
- Giriş deęerlerinden biri boşsa ya da geçersizse sonuç False olur.

### Örnek:

- @Variable18 = "7" ve Second Value = "5" ise, sonuç True döner çünkü  $7 > 5$ .

Ancak Type değeri "Number" olarak girilmelidir; aksi halde "7" metin olarak "50"den küçük kabul edilebilir.

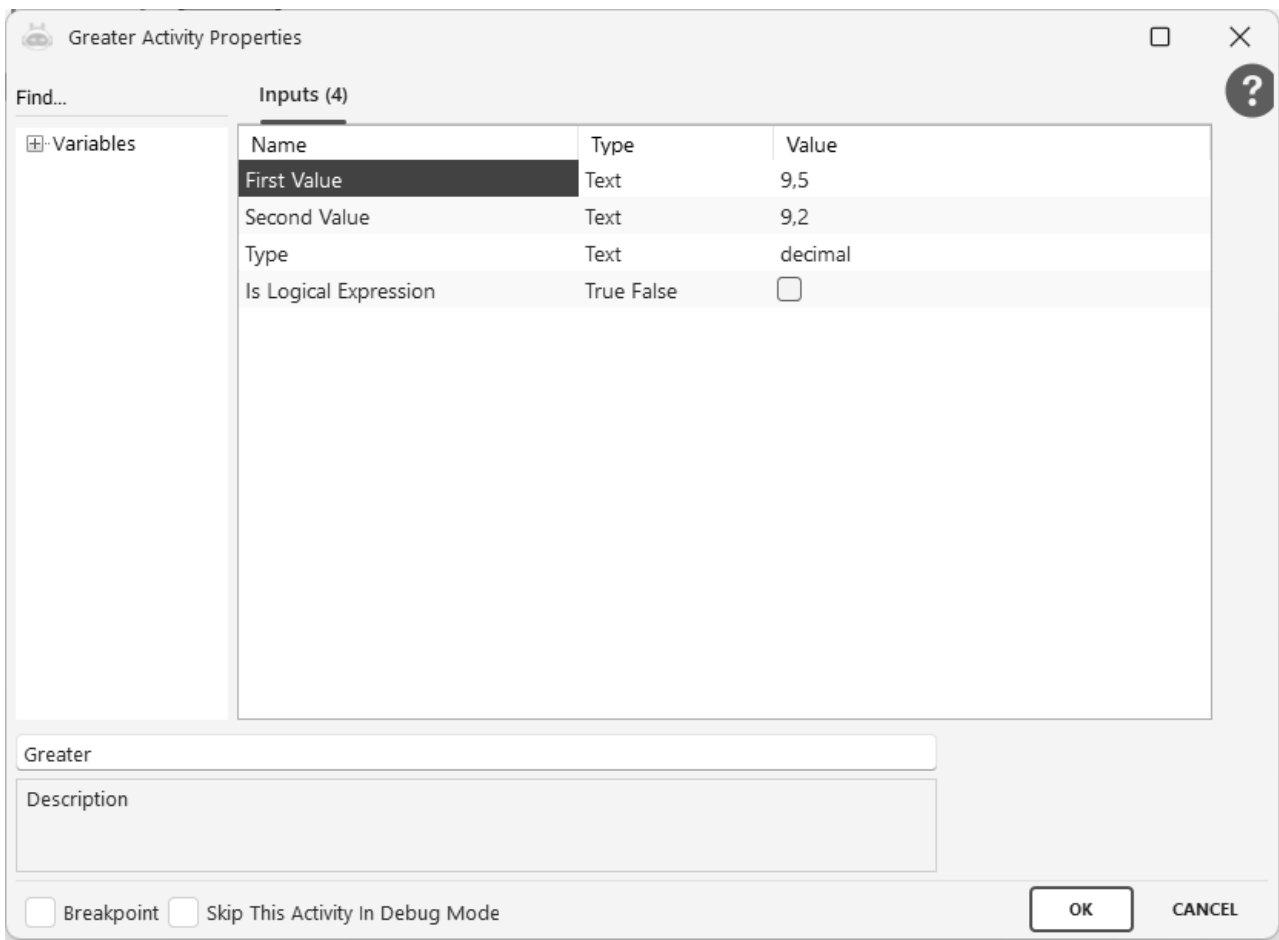
**Not:** Ondalık sayıları karşılaştırmak istiyorsanız Type satırına "decimal" yazılmalıdır.



The screenshot shows the 'Greater Activity Properties' dialog box. The title bar includes a close button and a help icon. The dialog is divided into two main sections: 'Find...' on the left and 'Inputs (4)' on the right. The 'Find...' section contains a tree view of variables, including 'error\_message', 'datetime', 'test', 'number', and 'Variable 1'. The 'Inputs (4)' section is a table with the following data:

Name	Type	Value
First Value	Text	number
Second Value	Text	6
Type	Text	Enter value
Is Logical Expression	True False	<input type="checkbox"/>

Below the table, there is a text input field containing the word 'Greater' and a larger text area for 'Description'. At the bottom of the dialog, there are two checkboxes: 'Breakpoint' and 'Skip This Activity In Debug Mode'. On the far right, there are 'OK' and 'CANCEL' buttons.



## 21.7 Greater Equals?

Bir değerin, başka bir değerden büyük veya eşit olup olmadığını kontrol eder. Eğer ilk değer ikinci değerden büyük ya da eşitse True, aksi durumda False döner.

*The Greater Equals activity checks if the retrieved value is greater than or equal to a different value. For example, if the value "7" is greater than or equal to the value to be written in the Second Value line, the "True" parameter works, otherwise the "False" parameter works.*

### Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir alt sınırı geçmiş ya da eşit değerde olan girdilerin tespiti
- Sayısal ifadelerle eşik kontrolleri (örneğin: yaş  $\geq$  18, not  $\geq$  50)
- Excel, form ya da sistem değerlerinin uygunluk denetiminde
- İşlem devamlılığı için gereksinim kontrolü (örneğin minimum bakiye)

### Parametreler:

- **First Value:** Karşılaştırılacak birinci değerdir. Örnek:  $\beta$ Variable1 $\beta$
- **Second Value:** Karşılaştırılacak referans değerdir. Örnek: "7"
- **Type:** Karşılaştırma türünü belirler. Doğru kullanım: "Number". Sayısal karşılaştırma yapılacaksa bu parametre mutlaka "Number" olmalıdır.

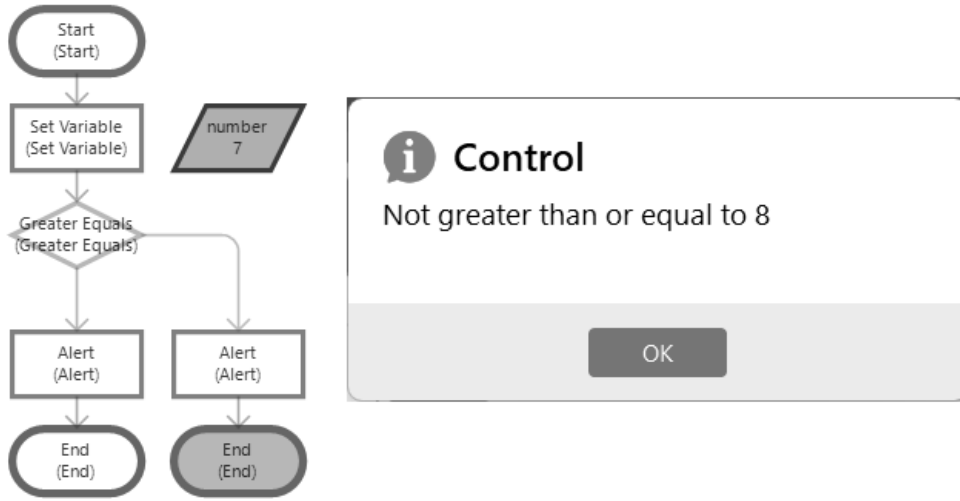
### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Her iki parametre sayısal olmalı ve Type = "Number" olarak belirtilmelidir.
- Sayı formatlarında ondalık ayırıcıya (nokta/virgül) dikkat edilmelidir.
- Eğer Type boş bırakılırsa kıyaslama metin olarak yapılır ve hatalı sonuç dönebilir.
- Giriş değerlerinden biri eksik veya boşsa kıyaslama geçersiz olabilir.

### Örnekler:

- @Variable18 = "7" ve Second Value = "7" ise sonuç True döner çünkü değerler birbirine eşittir.
- @Variable18 = "8" ise yine True, @Variable18 = "6" ise sonuç False olacaktır.

Bu aktivite, koşullu akışların yönetilmesi, form doğrulama, iş kuralı kontrolleri gibi süreçlerde sıklıkla kullanılır.



Greater Equals Activity Properties

Find... **Inputs (4)**

Name	Type	Value
First Value	Text	@number
Second Value	Text	8
Type	Text	Enter value
Is Logical Expression	True False	<input type="checkbox"/>

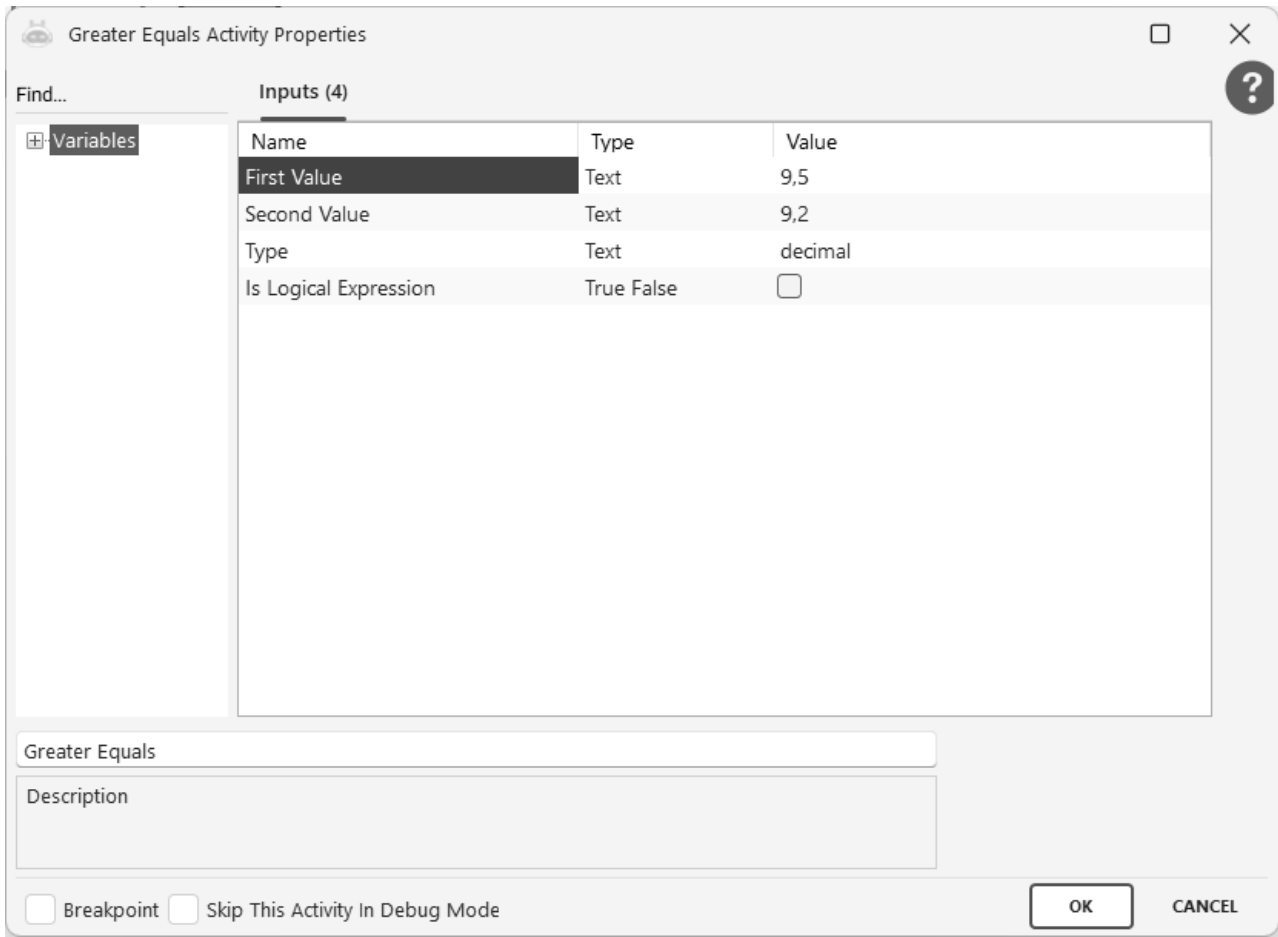
Greater Equals

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

**Not:** Ondalık sayıları karşılaştırmak istiyorsanız Type satırına "decimal" yazılmalıdır.



## 21.8 Is Datetime Less?

Kullanıcının girdiği tarih veya saat bilgisi üzerine belirli bir süre (dakika, saat, gün, ay, yıl) eklenerek, bu yeni zaman değeri ile sistem tarih/saatinin kıyaslanmasını sağlar. Elde edilen değer sistem tarihinden küçükse sonuç True, değilse False döner.

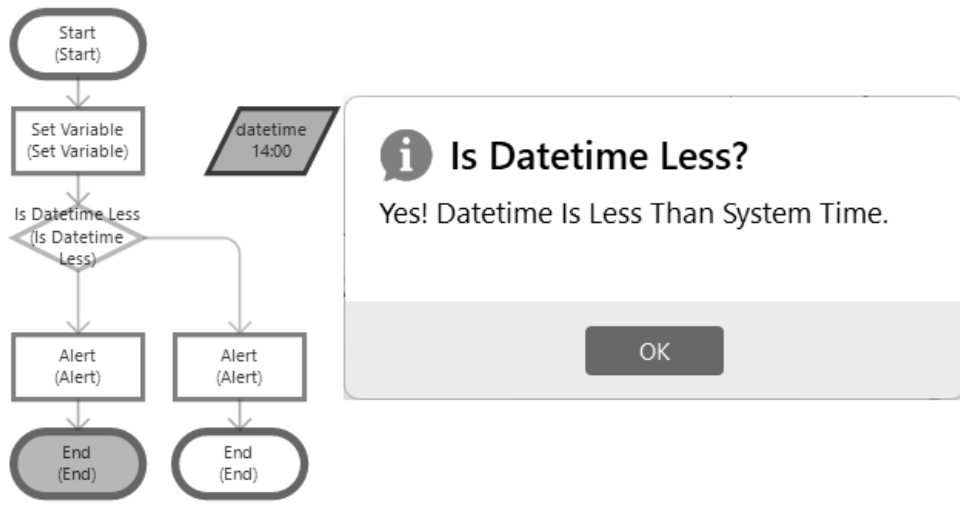
*With the Is Datetime Less activity, you can compare whether it is less or greater than the system date or time after adding the time on the date or time information entered in the Value line. If the value entered is small, "True", if it is large, "False" parameters are executed. The time to compare can be determined in minutes, hours, days, months and years.*

### Kullanım Senaryoları:

- "Belirli bir süreden önce mi?" kontrolü
- Görev süresi, bekleme süresi veya zaman aşımı gibi sürelerin takibi
- Sistem saatine göre zamanlı işlem veya hatırlatma kontrolü
- Excel'den okunan veya kullanıcıdan alınan saat değerinin geçerliliğini denetleme

### Parametreler:

- **Input:** Tarih veya saat bilgisi girilir. Metin türünde olmalıdır. Örnek: "14:00" veya "01.05.2025 13:45"



Is Datetime Less Activity Properties
□ ×

Find...

Variables

- error\_message
- datetime
- test
- number
- Variable 1

Inputs (6)

Name	Type	Value
Value	Date Time	βVariable 1β
Minute	Number	00
Hour	Number	01
Day	Number	Enter value
Month	Number	Enter value
Year	Number	Enter value

Is Datetime Less

Description

Breakpoint
  Skip This Activity In Debug Mode

## 21.9 Less?

Bir değerin, başka bir değere küçük olup olmadığını kontrol eder. Eğer ilk değer ikinci değere küçükse True, değilse False döner.

*The less activity checks if the received value is less than a different value. For example, if the value "7" is less than the value to be written in the Second Value line, the "True" parameter works, otherwise the "False" parameter works.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sayısal kıyaslamalarla eşik altında kalan değerleri tespit etmek
- Minimum değer kontrolleri yapmak (örneğin, yaş < 18 kontrolü)
- Süre, puan, miktar gibi ölçümlerde sınır belirleme
- Raporlama, uyarı ve işlem tetikleme gibi durumlarda koşul kontrolü sağlamak

## Parametreler:

- **First Value:** Küçüklük kontrolü yapılacak ilk değerdir.Örnek: @Variable18
- **Second Value:** Referans değerdir. First Value bu değerden küçükse sonuç True olur.Örnek: "7"
- **Type:** Karşılaştırma türünü belirtir.Doğru kullanım: "Number".Eğer "Number" olarak girilmezse sistem karşılaştırmayı metin (string) olarak yapabilir.

## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

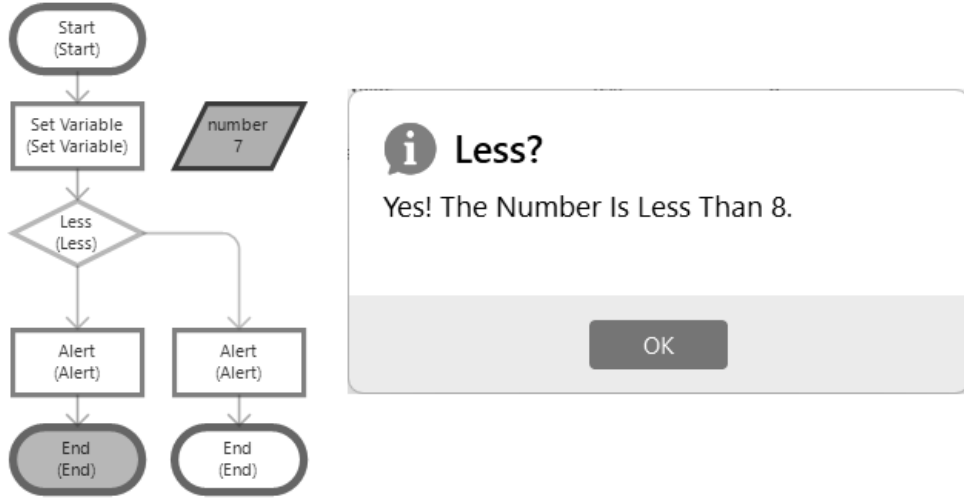
- Type parametresi "Number" olarak belirtilmezse, "10" metin olarak "6"dan küçük kabul edilebilir.
- Sayısal karşılaştırmalarda ondalık ayraçlara (nokta/virgül) dikkat edilmelidir.
- Her iki parametre de boş veya uyumsuz formatta olursa yanlış sonuç döner ya da hata alınabilir.
- Bu aktivite genellikle If, Switch, While gibi koşul bazlı yapılarda kullanılır.

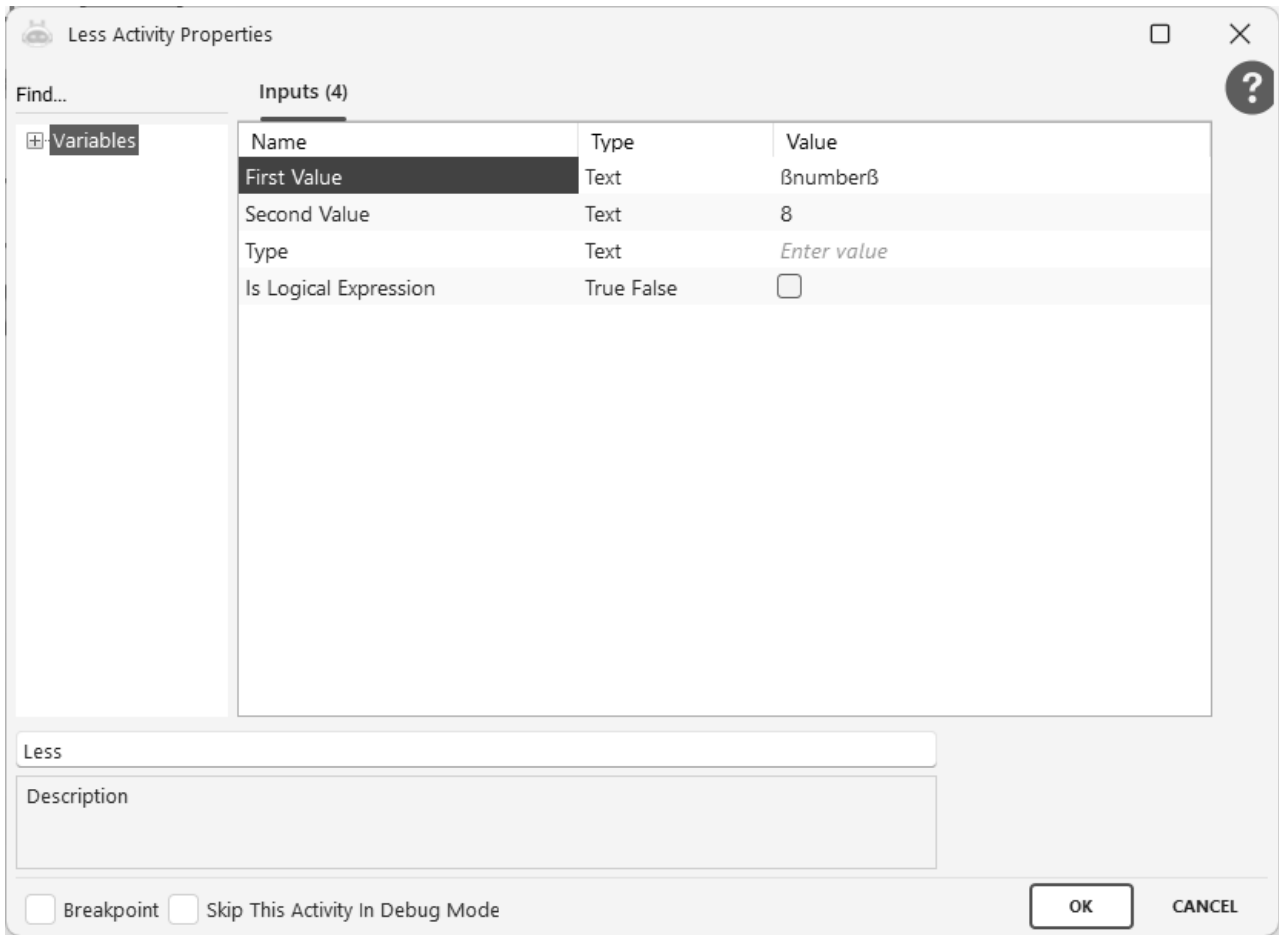
## Örnek:

- @Variable18 = "5" ve Second Value = "7" ise sonuç True olur.  
Ancak doğru çalışabilmesi için Type = "Number" şeklinde belirtilmelidir.

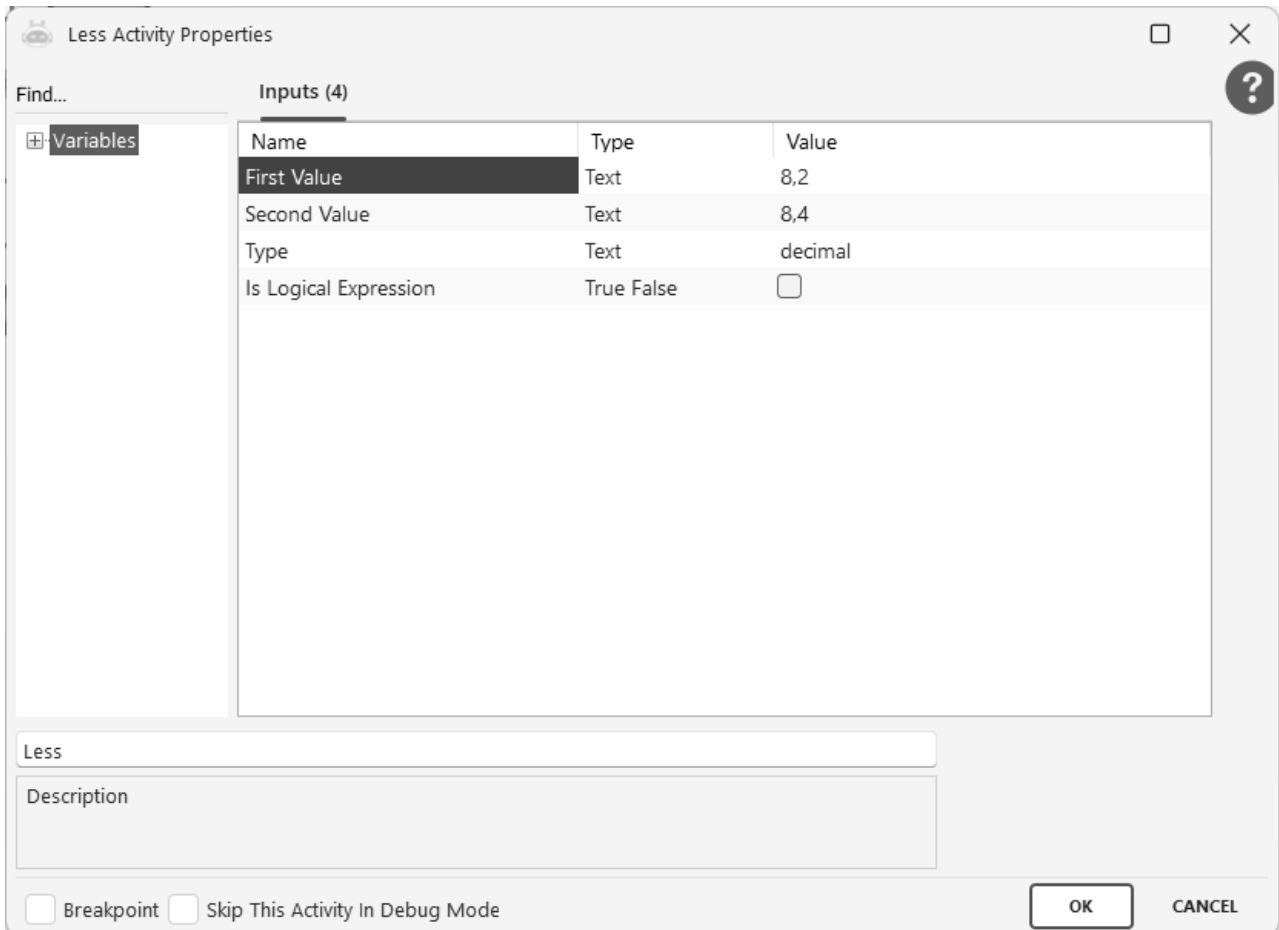
**Not:** **Less** ve **Less Equals** aktiviteleri birbirine çok benzerdir. Aralarındaki tek fark:

- **Less Equals** küçük **veya eşit** durumunu kontrol eder.
- **Less** yalnızca **küçük** olma durumunu dikkate alır.





**Not:** Ondalık sayıları karşılaştırmak istiyorsanız Type satırına "decimal" yazılmalıdır.



## 21.10 Less Equals?

Bir deęerin, başka bir deęerden küçük ya da eşit olup olmadığını kontrol eder. Sonuç olarak True (küçük ya da eşitse) veya False (deęilse) döndürür.

*The Less Equals activity checks if the received value is less than or equal to a different value. For example, if the value of "7" is less than or equal to the value to be written in the Second Value line, the "True" parameter works, otherwise the "False" parameter works.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sayısal bir deęerin alt sınırı geçip geçmediğini kontrol etmek
- Not, puan, sayı gibi verileri belirli eşiklere göre deęerlendirmek
- Koşullu ifadelerle (If-Else) otomatik karar vermek
- Kısıtlı hak, kredi veya deneme sayılarında eşik kontrolü yapmak

### Parametreler:

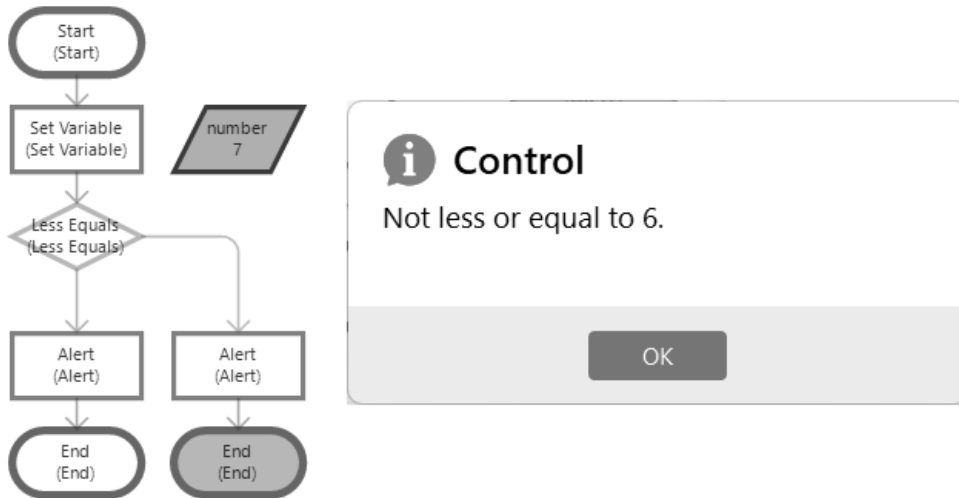
- **First Value:** Karşılaştırılacak ilk deęerdir. Genellikle bir deęişken girilir.Örnek: @Variable18
- **Second Value:** Karşılaştırma yapılacak referans deęerdir.Örnek: "6"
- **Type:** Karşılaştırmanın hangi türde yapılacağını belirtir.Doęru deęer: "Number".Bu alan "Number" olarak ayarlanmazsa kıyaslama metin olarak yapılır ve yanlış sonuç üretebilir.

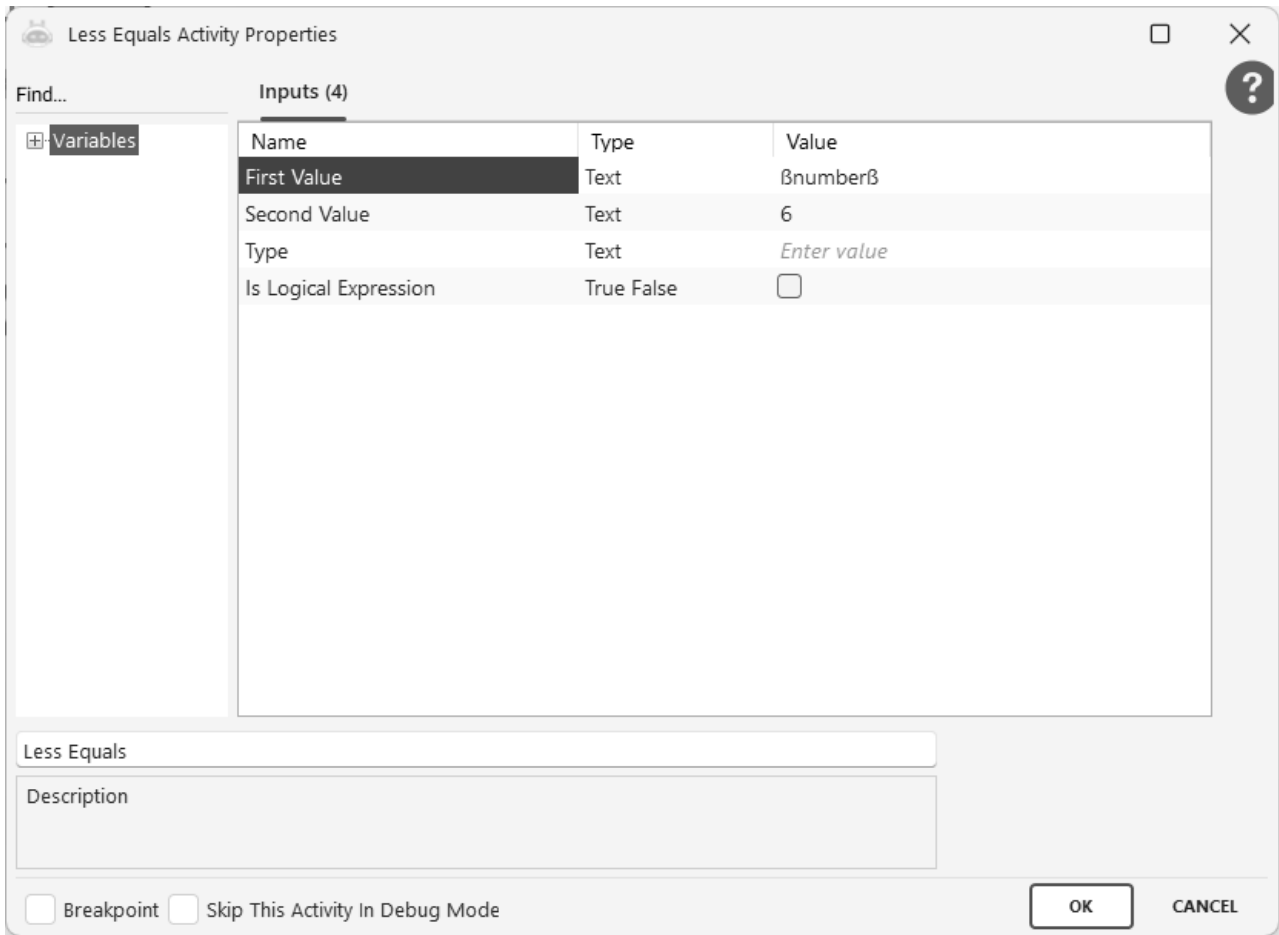
### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Type alanı "Number" olarak ayarlanmalıdır; aksi halde string karşılaştırması yapılır. Örnek: "10" metinsel olarak "6"dan küçük kabul edilebilir.
- Sayılar arasında kıyaslama yapılacaksa her iki parametre de sayısal olmalı ve noktalama (virgül/nokta) formatına dikkat edilmelidir.
- Boş deęerler kıyaslamayı geçersiz kılar ve hata oluşturabilir.
- Çıktı doğrudan karar bloklarında (If, Switch) kullanılabilir.

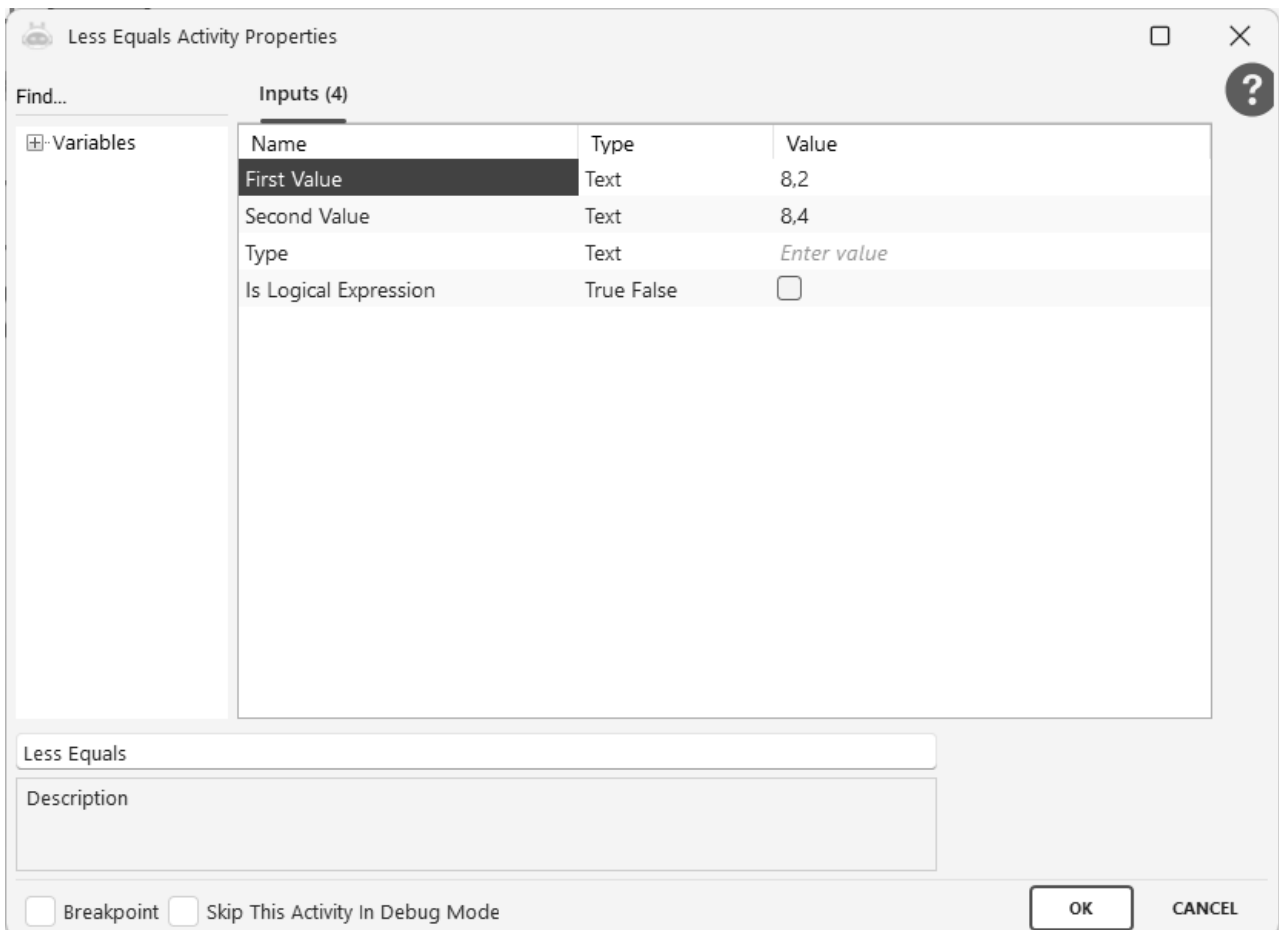
### Görseldeki Örnek:

- @Variable18 deęişkeni "6" deęerinden küçük ya da eşitse True, deęilse False dönecektir. Ancak Type alanı henüz boş olduğundan bu karşılaştırma metin olarak yapılır; deęru çalışması için "Number" olarak ayarlanmalıdır.





**Not:** Ondalık sayıları karşılaştırmak istiyorsanız Type satırına "decimal" yazılmalıdır.



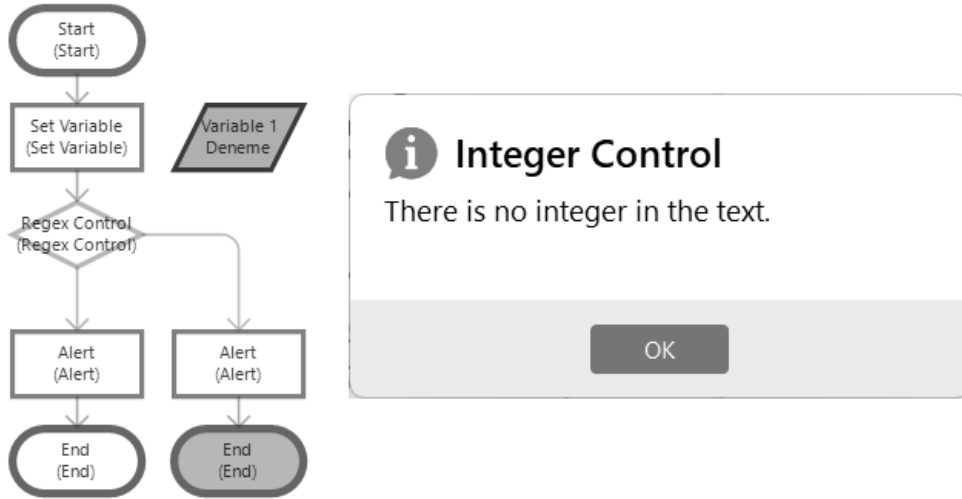
## 21.11 Regex Control?

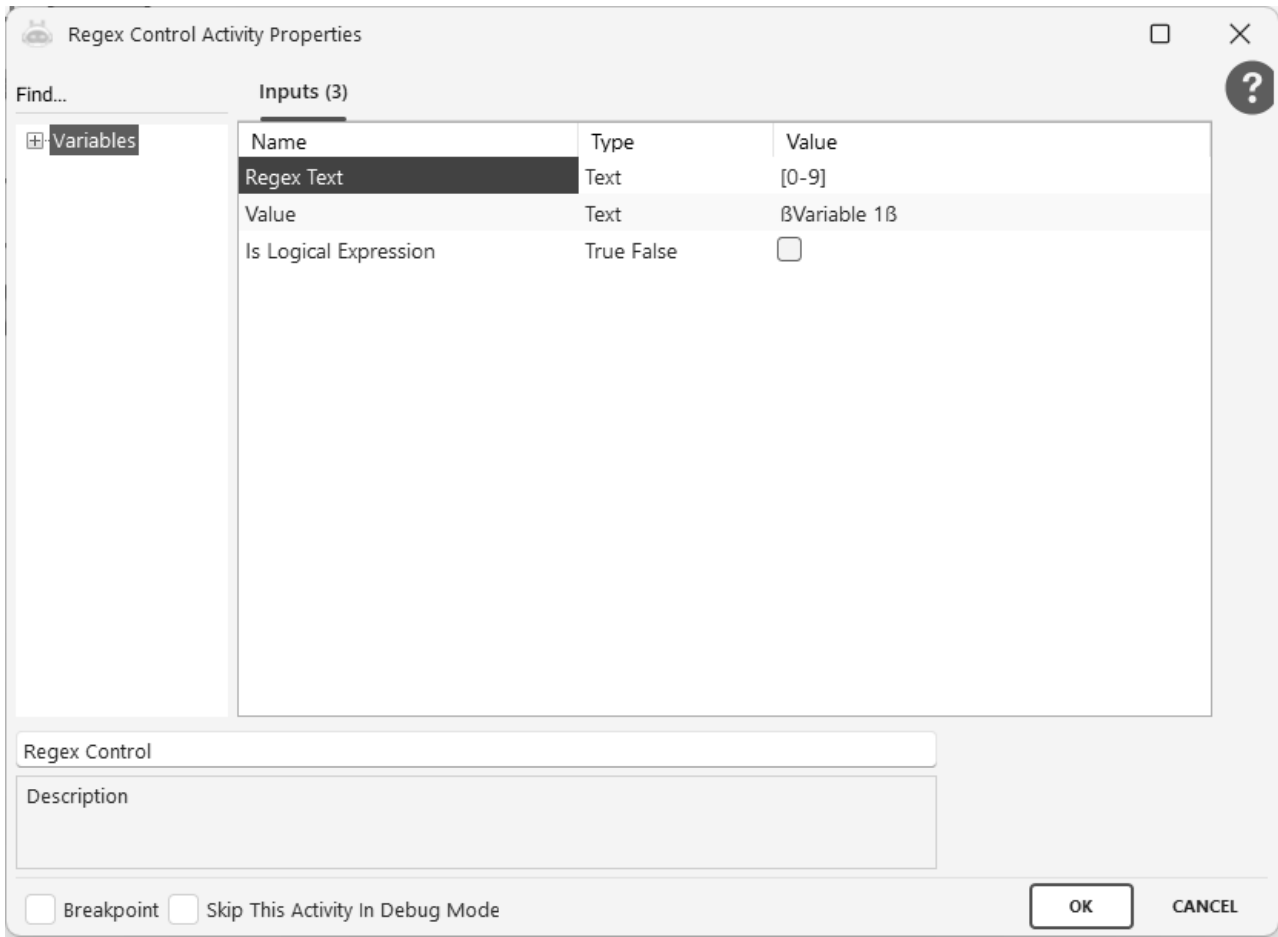
Regular expression olarak bilinen Regex Control aktivitesi, bir metni düzenlemek ya da metin içerisinde belli kurallara uyan alt metinleri elde etmek için kullanılır. Bu aktiviteyle verilen metnin kurallara uyup uymadığının kontrolünü yapabilirsiniz.

*The Regex Control activity, known as a regular expression, is used to edit a text or to get alt text that conforms to certain rules within the text. With this activity, you can check whether the given text complies with the rules.*

### Örnek Kullanımlar:

- **Regex:** [0-9] -> Metin rakam içeriyor mu kontrol eder.
- **Regex:** ^[A-Z]{3}\d{4}\$ -> Örneğin "ABC1234" gibi 3 büyük harf + 4 rakam içeren formatı kontrol eder.
- **Regex:** ^\d{11}\$: 11 basamaklı sadece rakamlardan oluşan kimlik numarası kontrolü.
- **Regex:** ^[^\@]+\@[^\@]+\.[^\@]+\$ -> E-posta adresi formatı doğrulaması.
- **Regex:** \b\d{2}/\d{2}/\d{4}\b: "dd/MM/yyyy" tarih formatındaki ifadeleri bulur.
- **Regex:** \b(?:\+90|0)?5\d{9}\b -> Türkiye cep telefonu numarası (başında +90 veya 0 olabilir) kontrolü.





## 21.12 Regex Process

Regular Expressions (Düzenli İfadeler) kelimesinin kısaltması olan regex, birçok karakter ve sembollerin bir araya gelmesiyle oluşan metin dizesidir. Regex Process aktivitesi, regex ifadeleri kullanarak bir metni düzenlemek, metin içerisinde belli kurallara uyan alt metinleri elde etmek, oldukça kompleks, uzun ya da yoğun bir metin parçasının içerisinde belirli tip kelime parçacıklarının kolayca bulunup ayıklanabilmesi için kullanılır.

Type olarak Matches, Split ve Replace seçenekleri vardır. Herhangi bir seçim yapılmadığında varsayılan olarak 'Matches' modu aktif olur.

*Regex, short for Regular Expressions, is a string of text made up of many characters and symbols. Regex Process activity is used to organize a text using regex expressions, to obtain subtexts that comply with certain rules in the text, to easily find and extract certain types of word fragments from a rather complex, long or dense piece of text.*

*As a type, there are Matches, Split and Replace options. By default, the 'Matches' mode is active when no selection is made.*

### Type Seçenekleri:

- **Matches:** Girilen metinden, yazılan regex ifadesine göre eşleşen verileri output olarak collection türünde verir. Örneğin, [/d] regex ifadesi metin içerisindeki rakamları verir.
- **Split:** Girilen metinden, yazılan regex ifadesiyle eşleşen verileri seperatör olarak kullanıp parçalama işlemi yapar. Örneğin, [a-zA-Z] regex ifadesi a ve z arasındaki, karakterleri tek tek seçer. Input olarak girilen metni bu ifadeye göre parçalar ve sonuçları output olarak verir.
- **Replace:** Girilen metinden, yazılan regex ifadesiyle eşleşen verileri replacement text inputundan verilen ifadeyle değiştirir. Örneğin, [s] regex ifadesi metnin içindeki boşlukları verir. Input olarak girilen metnin içinde eşleşen ifadeleri yani boşlukları replacement textte verilen '-' ifadesiyle değiştirir.

Regex Process Activity Properties

Find... Inputs (5) Outputs (1)

Name	Type	Value
Type	Multi Choicer	Matches
Text	Text	Deneme12345Test
Pattern	Text	[\\d]
Replacement Text	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Regex Process

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Regex Process Activity Properties

Find... Inputs (5) **Outputs (1)**

Name	Type	Variable
Result	Collection	βVariable 1β

Regex Process

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 1 Activity Properties

Find... **Collection**

⊕ Variables

	Index	Value	Success
▶ 0	6	1	True
1	7	2	True
2	8	3	True
3	9	4	True
4	10	5	True

Variable 1 Collection ▾

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL

Regex Process Activity Properties

Find... **Inputs (5)** **Outputs (1)**

⊕ Variables

Name	Type	Value
Type	Multi Choicer	Split
Text	Text	Deneme12345Test123
Pattern	Text	[a-zA-Z]
Replacement Text	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

Regex Process

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL

Variable 1 Activity Properties

Find... **Collection**

Variables

	Value
▶ 0	12345
1	123

Variable 1      Collection

Description

Breakpoint    Skip This Activity In Debug Mode   **OK**   **CANCEL**

Regex Process Activity Properties

Find... **Inputs (5)**   **Outputs (1)**

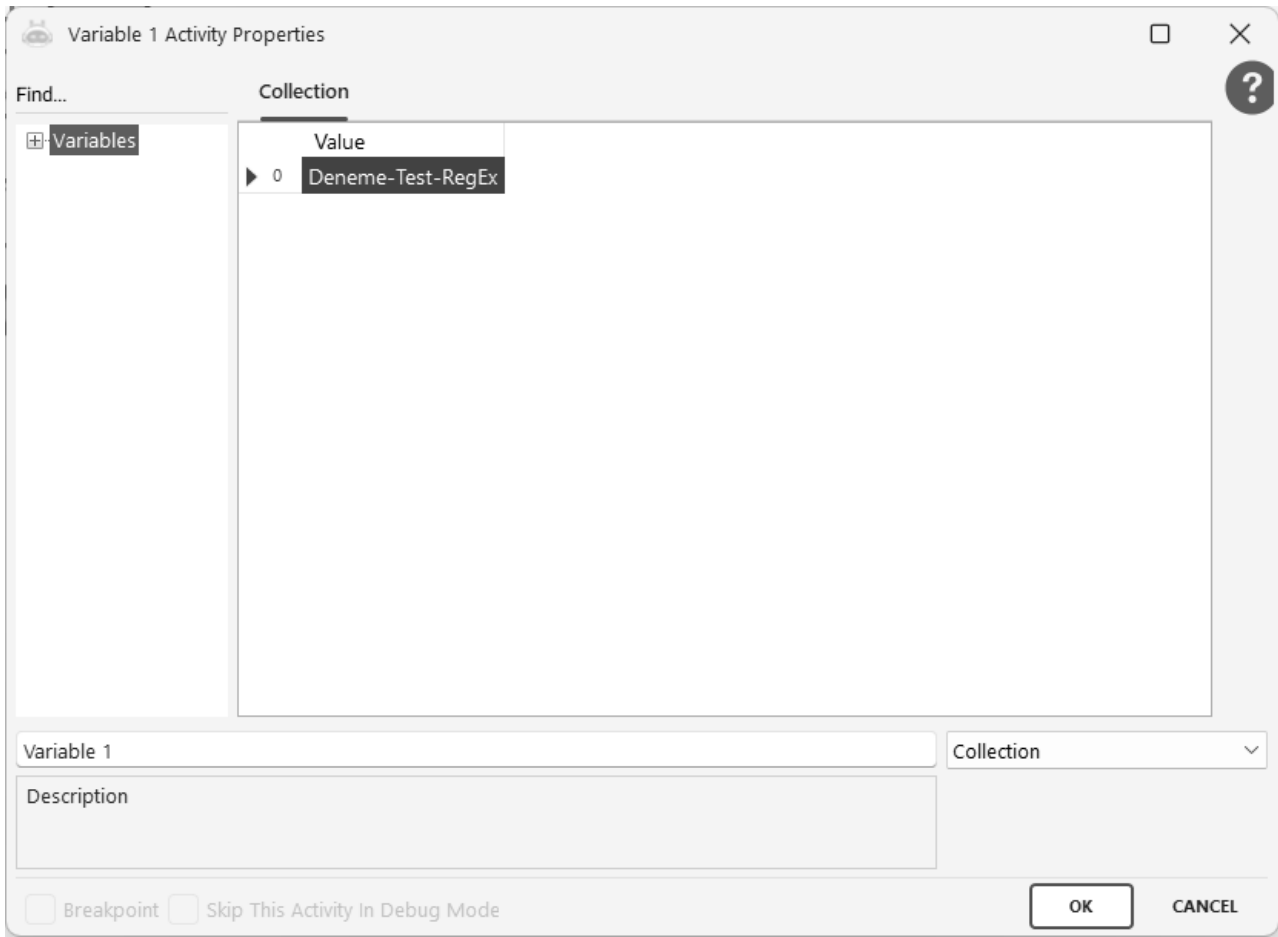
Variables

Name	Type	Value
Type	Multi Choicer	Replace
Text	Text	Deneme Test RegEx
Pattern	Text	[s]
Replacement Text	Text	-
Delay Time	Number	Enter value

Regex Process

Description

Breakpoint    Skip This Activity In Debug Mode   **OK**   **CANCEL**



## 21.13 Starts With?

Bir metin ya da değişkenin, belirli bir ifadeyle başlayıp başlamadığını kontrol eder. Sonuç olarak True (başlıyorsa) ya da False (başlamıyorsa) döndürür.

*The Starts With activity is used to check with what value a received value starts with. For example, if the beginning of the "Exam Successful" value starts as "Exam", the parameters "True" are executed, if not "False".*

### Kullanım Senaryoları:

- Kullanıcıdan alınan girdilerin belirli bir kelimeyle başlayıp başlamadığını kontrol etmek
- Sistemden gelen hata/başarı mesajlarının ön eklerine göre işlem yönlendirmesi yapmak
- Dosya adı, e-posta konusu ya da başlık gibi alanlarda özel işaretlerle başlayan girdileri filtrelemek
- "Kod", "ID", "TR\_", "USR\_" gibi özel formatlı başlangıçlarla sınıflandırma yapmak

### Parametreler:

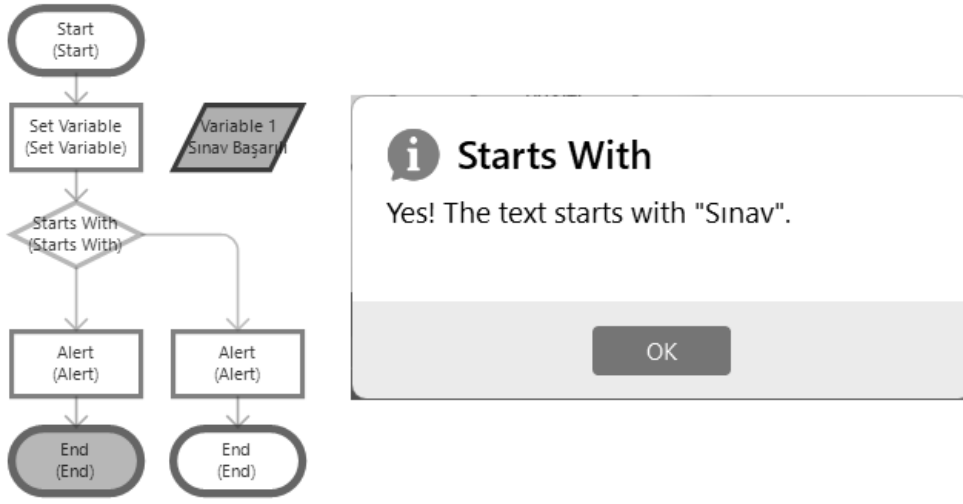
- **First Value:** Başlangıcı kontrol edilecek kaynak metin ya da metin değişkenidir. Örnek: @Variable18
- **Second Value:** Metnin başlaması beklenen hedef ifade. Örnek: "Sınav"

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Büyük/küçük harf duyarlılığına sahiptir (örneğin "Sınav" ve "sınav" farklı kabul edilir).
- Boşluk ve özel karakterlerin varlığı sonucu etkileyebilir, dikkat edilmelidir.
- Değer boşsa sonuç genellikle False olur.
- Sonuç koşullu yapılarda doğrudan kullanılabilir (If, Switch, vb.).

**Örnek:** "Sınav Başarılı" değeri "Sınav" ile başlıyorsa sonuç True, "Başarılı" gibi başka bir kelimeyle başlıyorsa sonuç False döner.

Bu aktivite, Contains ve Ends With gibi diğer metin kontrol aktiviteleriyle birlikte kullanılarak daha esnek karar yapıları oluşturmak için idealdir.



Starts With Activity Properties

Find... **Inputs (3)**

Name	Type	Value
First Value	Text	BVariable 1B
Second Value	Text	Sınav
Is Logical Expression	True False	<input type="checkbox"/>

Starts With

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 22 Orchestrator

### 22.1 Add Queue Item

Kuyruk yapısı, robotlar tarafından işlenmesi gereken veri öğelerinin merkezi olarak depolandığı ve yönetildiği bir listedir. Bu öğeler Orchestrator üzerinden saklanır, izlenir ve sıralı şekilde robotlara dağıtılır.

Kuyruklara sınırsız sayıda veri öğesi (queue item) eklenebilir. Bu öğeler:

1. İçerik (data) taşıyabilir,
2. Referans bilgisi içerebilir,
3. Öncelik seviyelerine göre ayrılabilir.

**Add Queue Item**, Orchestrator yönetim panelindeki "Kuyruklar" sayfasında tanımlanmış olan bir kuyruğa yeni bir öğe eklemek için kullanılır.

Bu öge, işlem sırasına alınmak üzere veri içeriğiyle birlikte kuyruğa gönderilir. Diğer robotlar bu kuyruktaki öğeleri çekip işlemlerini sürdürebilir.

*Queue structure refers to a centralized list where data items to be processed by robots are stored and managed. These items are saved, tracked, and distributed to robots sequentially via Orchestrator.*

*The Add Queue Item activity is used to add a new item to a queue defined in the "Queues" section of the Orchestrator management panel. The item is submitted along with its data content to enter the processing sequence. Other robots can pull these items from the queue and continue their tasks.*

#### Parametreler:

- **Queue Name:** Ekleme istediğiniz ögenin gönderileceği kuyruğun adı girilir. Bu ad, Orchestrator'da oluşturulan kuyrukla birebir aynı olmalıdır.
- **Column Names:** Öge detaylarında bulunacak sütunların isimleri girilir. Birden fazla sütun varsa noktalı virgül (;) ile ayrılır. Önceden kuyruğa eklenmiş örnek bir öge varsa, onunla aynı yapıda olmalıdır.
- **Column Values:** Her sütun için karşılık gelen değerler bu alana yazılır. Yazım sırası, Column Names ile birebir aynı olmalıdır. Birden fazla veri varsa noktalı virgül (;) ile ayrılır.
- **Priority:** Kuyruğa eklenen ögenin işlem önceliğini belirtir. Üç seçenekten biri seçilebilir:
  - High – Yüksek Öncelik
  - Normal – Normal Öncelik (varsayılan)
  - Low – Düşük Öncelik
- **Reference:** Ögeye ait tanımlayıcı bir referans bilgisi girilir. Bu bilgi, Orchestrator'daki "Kuyruk Öğelerini Görüntüle" bölümünde Referans sütununda görünür. Ögeye özel tanımlama yapmak ve log takibi kolaylaştırmak için kullanılır.

#### Kullanım Senaryoları:

- Fatura bilgileri Excel'den okunur, kuyruğa aktarılır ve robot sırayla işler.
- Aday verileri başvuru formundan kuyruğa eklenir, robotlar tarafından değerlendirilir.
- Web scraping ile elde edilen URL ve içerikler kuyruğa atılır, ayrı bir robot analiz eder.
- E-ticaret siparişleri kuyruğa yazılır, robotlar sırayla işleyerek yönetir.

#### Önemli Notlar:

- Kuyruk adı ve sütun isimleri birebir doğru yazılmalıdır, aksi takdirde veri alınamaz.
- Priority seçimi, işleme sırasını etkiler. Zaman hassasiyeti olmayan öğeler için Normal tercih edilebilir.
- Aynı anda birden fazla robot kuyruğu dinliyorsa, öncelikli öğeler önce alınır.
- Column Values ile Column Names birebir sıralı ve eşleşmiş olmalıdır, aksi takdirde veriler yanlış eşleşebilir.

#### Kullanım Adımları:

1. Orchestrator ortamınızda bir kuyruk oluşturun (Kuyruklar > Yeni Kayıt Oluştur).  
*Create a queue in your Orchestrator environment (Queues > Create New Record)*

2. Studio içerisinde Add Queue Item aktivitesini senaryoya ekleyin.

3. Gerekli parametreleri aşağıdaki şekilde doldurun.

## Yeni Kuyruk Oluştur

Kuyruk Adı

Siparis\_Isleme\_Kuyrugu

Açıklama

Test

Etiket

Bilgi Teknolojileri

Otomatik Tekrar Deneme

Maksimum Deneme Sayısı

3

Ekle

## Kuyruklar

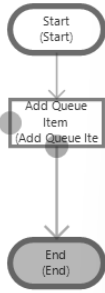
+ Yeni Kuyruk Oluştur

Ara

Kayıt Göster 10

Excel'e Aktar

ID	ADI	AÇIKLAMA	İŞLEM YAPILAN ÖĞELER	KALAN ÖĞELER	TAMAMLANAN ÖĞELE	İŞLEMLER
13	Siparis_Isleme_Kuyrugu	Test	0	0	0	↑ ↓ ↻ 🗑



### Add Queue Item Activity Properties

Find...

Inputs (6)

Name	Type	Value
Queue Name	Text	Siparis_Isleme_Kuyrugu
Column Names	Text	SiparisNo;MusteriAdi;Tutar
Column Values	Text	SP123456;XX;1250.00
Priority	Multi Choicer	High
Reference	Text	SP123456 XX
Delay Time	Number	Enter value

Add Queue Item

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

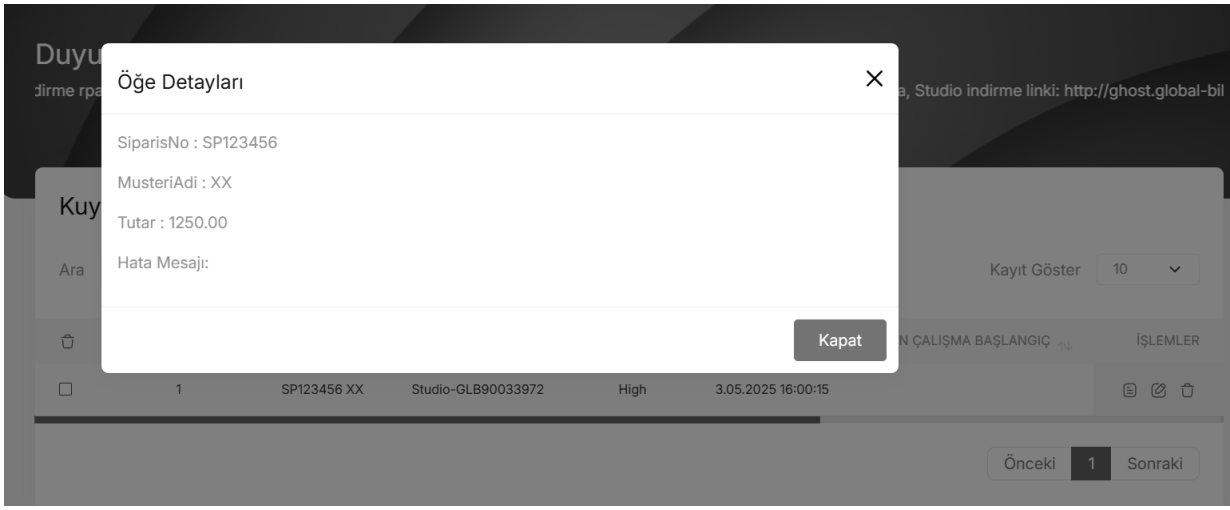
## Kuyruk Öğeleri

Ara

Kayıt Göster 10

SIRA NUMARASI	REFERANS	İŞLEM YAPAN ROBOT	ÖNCELİK	ÇALIŞMA ZAMANI	SON ÇALIŞMA BAŞLANGIÇ	SON ÇALIŞMA BİTİŞ	OLUŞTURAN KULLANICI	DURUM	HATA SAYISI	İŞLEMLER
1	SP123456 XX	Studio-GLB90033972	High	3.05.2025 16:00:15			Studio-GLB90033972	New	0	🗑 🔄 📄

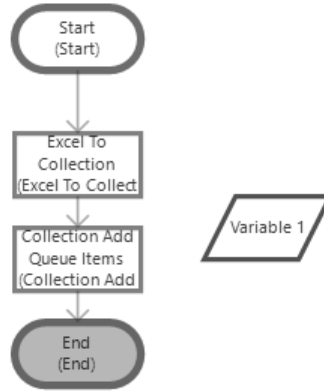
Önceki 1 Sonraki



## 22.2 Collection Add Queue Items

Collection Add Queue Items aktivitesi, daha önce tanımlanmış bir Collection (örneğin bir tablo veya liste yapısı) içerisindeki verileri, tek bir adımda Orchestrator'daki bir kuyruğa toplu olarak eklemenizi sağlar. Bu yöntem çok sayıda öğeyi sırayla Add Queue Item ile eklemek yerine, tek bir koleksiyonu vererek topluca kuyruk oluşturma imkânı sunar.

*The Collection Add Queue Items activity allows you to bulk add data from a previously defined Collection (such as a table or list structure) to a queue in Orchestrator in a single step. Instead of adding many items one by one using Add Queue Item, this method enables bulk queue creation by passing a single collection.*



### Kullanım Adımları:

1. Kuyruğa eklemek istediğiniz verileri içeren bir Collection değişkeni oluşturun.
2. Studio içinde Collection Add Queue Items aktivitesini senaryoya ekleyin.
3. Input Collection satırına Collection değişkenini, Queue Name satırına Orchestrator'daki kuyruk adını girin.
4. Veri yapısının sütun isimleri, kuyrukta daha önce eklenmiş öğelerle birebir uyumlu olmalıdır.

### Parametreler:

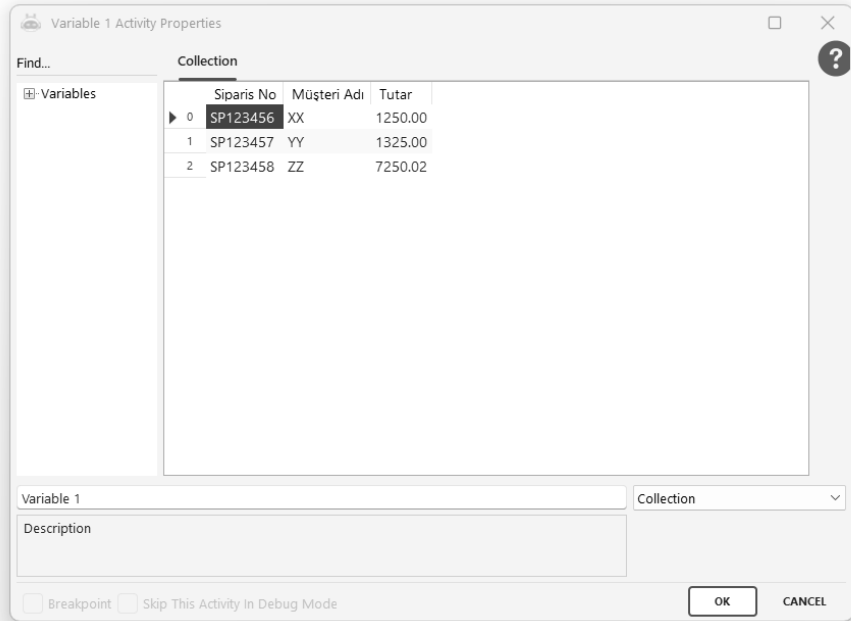
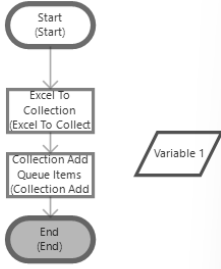
- **Input Collection** : Kuyruğa eklenecek verilerin bulunduğu tablo ya da liste yapısındaki değişken. Her bir satır ayrı bir Queue Item olarak işlenir.
- **Queue Name** : Verilerin gönderileceği Orchestrator kuyruğunun adı. İsim birebir eşleşmeli ve büyük/küçük harfe duyarlıdır. Örnek: "Siparis\_Isleme\_Kuyruğu"

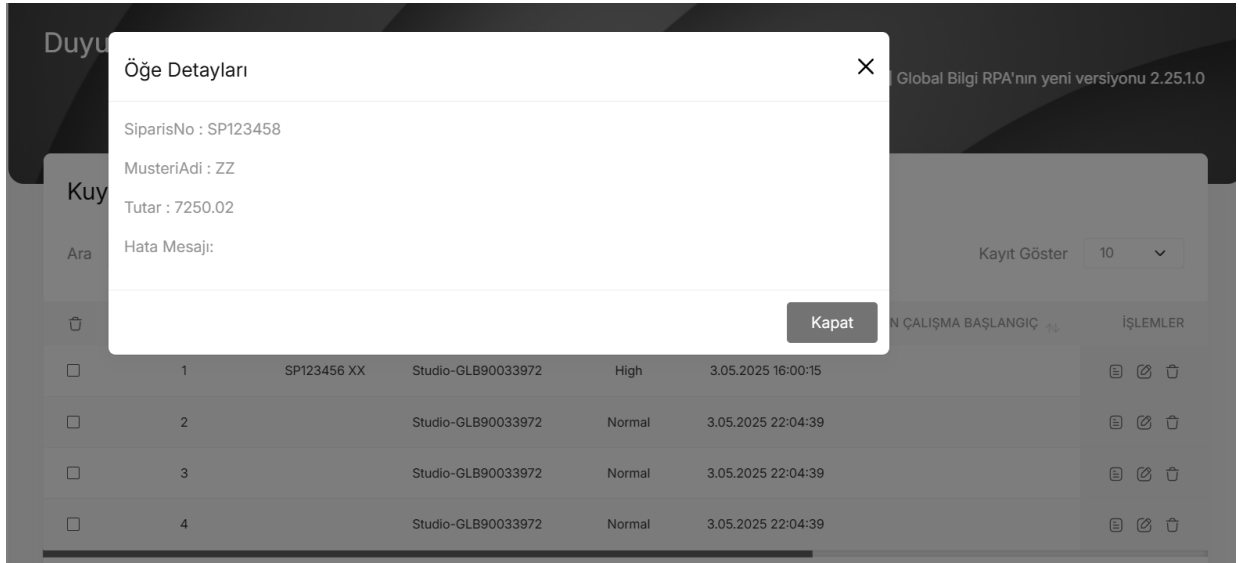
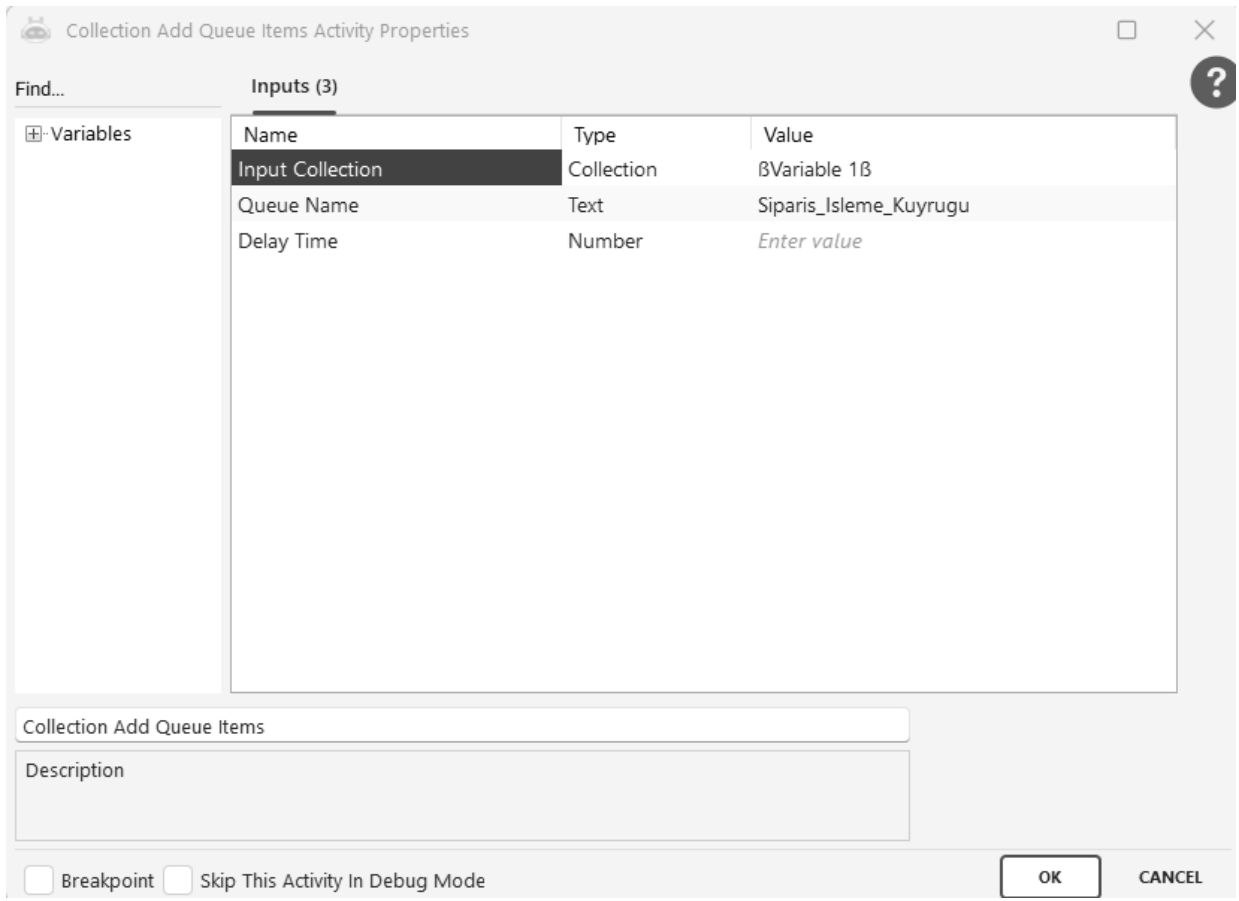
## İpuçları:

- Kuyruk adı hatasız girilmelidir; büyük/küçük harf duyarlıdır.
- Collection değişkeninin her satırı ayrı bir kuyruk ögesi (Queue Item) olarak eklenir.
- Gerekirse kuyruk öğelerine referans atamak için collection yapısına Reference adlı bir sütun ekleyebilirsiniz.
- Her eklenen öğe Orchestrator üzerinden takip edilebilir; durumu, hatası, log bilgisi izlenebilir.

## Karşılaşılabilecek Hatalar ve Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- **Sütun uyumsuzluğu:** Koleksiyonda bulunan sütun isimleri, Orchestrator'daki kuyruk öğeleriyle birebir eşleşmelidir. Aksi halde öğeler yanlış kaydedilir veya hiç kaydedilmez.
- **Boş collection kullanımı:** Eğer Input Collection boşsa (0 satır içeriyorsa), aktivite sessizce çalışabilir ancak kuyruğa hiçbir öğe eklenmez. Kayıt yapılmadan senaryo devam eder.
- **Queue Name hatası:** Orchestrator'da tanımlı olmayan bir kuyruk ismi girilmişse, aktivite hata verir: "Queue does not exist" gibi mesajla karşılaşılr.
- **Ağ / bağlantı sorunları:** Orchestrator bağlantısı koparsa veya ağ kesintisi olursa işlem tamamlanamaz. "Robot not connected" gibi hatalar alınabilir.
- **Aynı referansla tekrar ekleme:** Eğer kuyruk ayarlarında Unique Reference özelliği aktifse ve aynı referansa sahip öğeler koleksiyonda varsa, yalnızca ilk öğe eklenir; diğerleri hata verir.
- **Collection veri tipi hatası:** Aktivite, tablo veya liste yapısı bekler. Yanlış veri tipi (örneğin tek string) verildiğinde "Object reference not set to an instance of an object" gibi hata oluşabilir."
- **Zaman aşımı:** Çok büyük veri listeleri (örneğin 10.000+ öğe) yüklenmeye çalışıldığında zaman aşımı (timeout) hataları oluşabilir. Bu durumda veriler parçalanarak eklenmelidir.





## 22.3 Create Task

Create Task aktivitesi, bir API çağrısı aracılığıyla seçilen robota özel bir görev (task) göndermek amacıyla kullanılır. Bu görev; belirli bir işlem, kontrol, doğrulama ya da kullanıcıya gösterilmek istenen bir uyarı gibi senaryo içi kararları tetiklemek için kullanılabilir.

Görev, bir isim, açıklayıcı bir mesaj ve robotun ID bilgisi ile birlikte oluşturulur.

*The Create Task activity is used to send a specific task to a selected robot via an API call. This task can be used to trigger in-scenario decisions such as a particular operation, control, validation, or a warning intended to be shown to the user.*

*The task is created with a name, a descriptive message, and the robot's ID information.*

### Kullanım Senaryoları:

- Kullanıcı doğrulama – Bir web formdan gelen veriye göre kullanıcıyı doğrulamak için robota manuel kontrol taskı gönderilir.
- Doğum günü bildirimi – Doğum tarihi gelen çalışanlar için ilgili robotlara kontrol görevi tanımlanır.
- Bekleyen onay süreci – Bir işlem manuel onay gerektiriyorsa, ilgili operatör robotuna açıklama ile görev gönderilir.

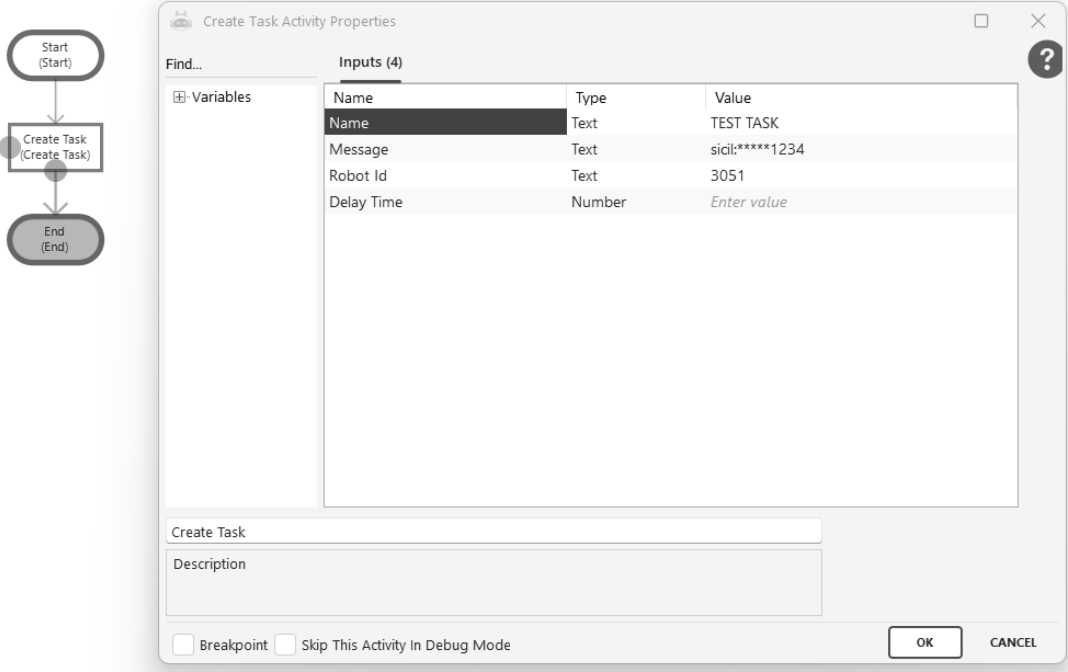
- Saha robotuna iş atama – Merkezde işlenen veriler sahada işlem yapacak robota task olarak yönlendirilir.

#### Parametreler:

- **Name:** Oluşturulacak görevin adı
- **Message:** Görevle birlikte iletilecek açıklama ya da parametre bilgileri
- **Robot ID:** Görevi alacak robotun Orchestrator'daki tanımlı ID numarası

#### Karşılaşılabilecek Hatalar ve Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- **Robot ID hatalı** – Geçersiz ya da silinmiş bir robot ID girilirse görev iletilemez.
- **Message formatı bozuk** – ; ile ayrılmamış, eksik veya geçersiz formatta parametreler girilmişse robot tarafından çözümlenemeyebilir.
- **Network / API bağlantı hatası** – Orchestrator bağlantısı zayıfsa görev gönderilemeyebilir. Hata loglarında API communication error gibi mesajlar görülebilir.
- **Task atama yapıldı ama robot çalışmıyor** – Robot çalışır durumda değilse görev kuyruğa düşer, ancak işlenmez.

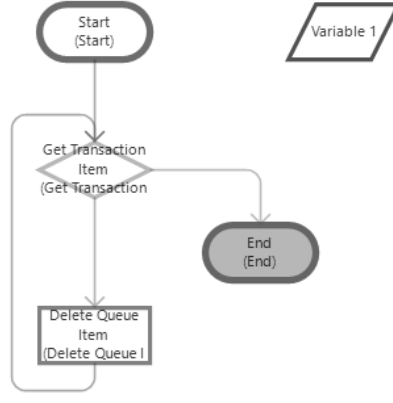


## 22.4 Delete Queue Item

Delete Queue Item aktivitesiyle, Kuyruk içerisindeki öğeyi 'Deleted' statüsüne (durumuna) güncelleyebilirsiniz. Aktivitenin Queue Name satırına Kuyruk adı, Row Number satırına da silinmesi istenen öğenin kuyruktaki sıra numarası girilmesi gerekmektedir. Bu değeri isterseniz manuel şekilde yazabilir, isterseniz Get Transaction Item işlemi sonrası çıktı olarak aldığınız collection'ı kullanarak değişken şeklinde yazabilirsiniz.

*With the Delete Queue Item activity, you can update an item in the Queue to the 'Deleted' status. In the Queue Name field, enter the name of the queue; in the Row Number field, enter the queue row number of the item to be deleted. You can provide this value manually or use a variable obtained from the output of the Get Transaction Item activity.*

Aşağıdaki örnekte, daha önceden kuyruğa eklenmiş bir öğenin 'Get Transaction Item' aktivitesiyle çekilip, bu öğenin 'Deleted' statüsüne (durumuna) güncelleme işlemi yapılmıştır.



#### Parametreler:

- **Queue Name:** Kuyruğun adı (Orchestrator'da tanımlı)
- **Row Number:** Silinmesi istenen öğenin kuyruk içerisindeki sıra numarası (index)

#### Kullanım Adımları:

1. Senaryoya Delete Queue Item aktivitesini ekleyin.
2. Aşağıdaki iki alanı doldurun:

Get Transaction Item Activity Properties

Find... Variables

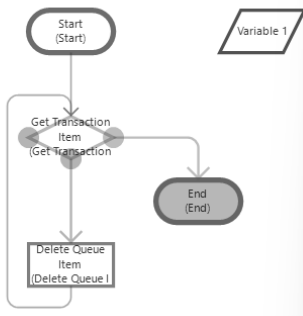
Name	Type	Value
Queue Name	Text	Siparis_Isleme_Kuyrugu

Get Transaction Item

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Get Transaction Item Activity Properties

Find...

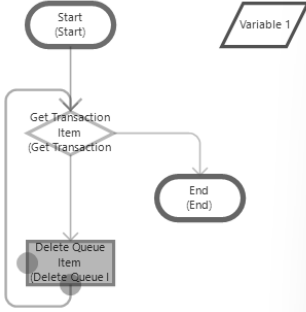
Inputs (1)		Outputs (1)	
Name	Type	Name	Type
Item Collection	Collection		

Get Transaction Item

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Delete Queue Item Activity Properties

Find...

Inputs (3)			
Name	Type	Value	
Queue Name	Text	Siparis_Isleme_Kuyrugu	
Row Number	Text	BVariable 1 RowNumber 08	
Delay Time	Number	Enter value	

Delete Queue Item

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

- Senaryolar
- Metotlar
- Tanımlar
- Tetiklenen İşler
- Kuyruklar**
- Yönetim
- Etiketler
- Raporlar
- Finansal Fayda
- Kuyruk Yönetimi

Kuyruk Öğeleri

Ara

Kayıt Göster 10

ÖNCELİK	ÇALIŞMA ZAMANI	SON ÇALIŞMA BAŞLANGIÇ	SON ÇALIŞMA BİTİŞ	OLUŞTURAN KULLANICI	DURUM	HATA	İŞLEMLER
High	3.05.2025 16:00:15	3.05.2025 23:55:15	3.05.2025 23:55:15	Studio-GLB90033972	InProgress		🗑️ 🔄 📄
Normal	3.05.2025 22:04:39	4.05.2025 00:04:24	4.05.2025 00:04:24	Studio-GLB90033972	Deleted		🗑️ 🔄 📄
Normal	3.05.2025 22:04:39	4.05.2025 00:04:27	4.05.2025 00:04:27	Studio-GLB90033972	Deleted		🗑️ 🔄 📄
Normal	3.05.2025 22:04:39	4.05.2025 00:04:29	4.05.2025 00:04:29	Studio-GLB90033972	Deleted		🗑️ 🔄 📄

Önceki 1 Sonraki

## 22.5 Get Definition

Get Definition aktivitesiyle, orchestrator'da oluşturulan bir tanımları studio içerisinde çalıştırabilir ve içerisindeki değeri değişkenlere aktarabilirsiniz.

Örneğin, kullanıcı adı ve şifre ile login olduğunuz bir ortamda senaryo içerisinde bu bilgilerin kullanılmaması, sadece yetkisi olan kişi ya da kişilerin görüp, güncelleyebileceği bir alanda tutulabilmesi için kullanıcı adı ve şifrenizi, Orchestrator yani yönetim panelinden Tanımlar > Yeni Tanım butonu ile kaydedebilir, Get Definition aktivitesiyle de kaydettiğiniz bu tanımları kriptolu olarak kullanabilirsiniz.

*With the Get Definition activity, you can run a definition created in the Orchestrator within Studio and transfer its value into*

variables.

For example, in an environment where you log in with a username and password, instead of keeping these credentials directly in the scenario, they can be securely stored in an area visible and editable only by authorized users via Orchestrator (Management Panel) under Definitions > New Definition. Using the Get Definition activity, you can then use the saved definition in encrypted form within your process.

## Kullanım Senaryoları

- Kullanıcı adı ve şifre gibi hassas bilgilerin senaryoda açık şekilde yazılmadan kullanılması
- Yetkili kişiler dışında kimsenin göremeyeceği şekilde bilgiler yönetim panelinde saklanması
- Senaryoların parametrelerden bağımsız çalıştırılabilir olması
- Güncel bilgilerin merkezi bir yerden alınarak dinamik şekilde kullanılması

## Parametreler:

- **Name:** Orchestrator'da tanımlanmış değer adı (tanım ismi)
- **Value (Output):** Tanıma karşılık gelen ve değişkene aktarılacak olan değer
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce bekleme süresi (milisaniye)

## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Name alanına yazılan tanım adı ile orchestrator'da oluşturulan tanım adı birebir aynı olmalıdır
- Tanımlar, orchestrator üzerinde "Tanımlar > Yeni Tanım" alanından oluşturulmalıdır
- Orchestrator bağlantısı yoksa ya da tanım bulunamazsa değer alınamaz
- Hassas bilgiler (örneğin şifreler) şifreli şekilde saklanır ve senaryoya şifreli aktarılır

## Yeni Tanım Ekle

Tanım İsmi

DB\_TEST\_SENARYOSU\_TANIM

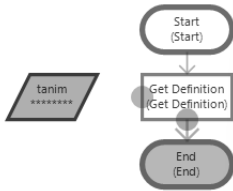
Tanım Değeri

....

Etiketler

Aktif mi?

Ekle



Get Definition Activity Properties

Find...

Inputs (2) Outputs (1)

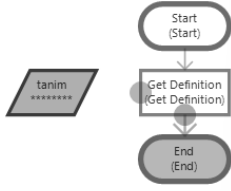
Name	Type	Value
Name	Text	DB_TEST_SENARYOSU_TANIM
Delay Time	Number	Enter value

Get Definition

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Get Definition Activity Properties

Find...

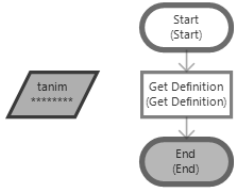
Inputs (2)		Outputs (1)	
Name	Type	Variable	
Value	Text	!tanım!B	

Get Definition

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Variable 1 Activity Properties

Find...

Variables

Initial Value

.....

tanım

Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 22.6 Get Queue Items

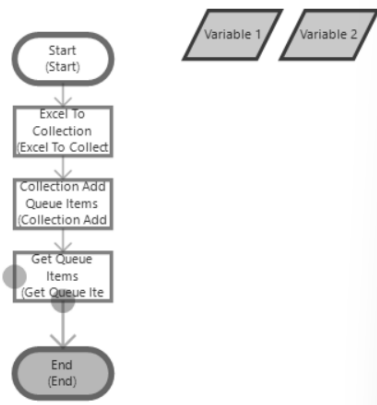
Get Queue Items aktivitesi, Orchestrator yani yönetim panelinden "Kuyruklar" sayfasında oluşturduğunuz kuyrukta bulunan tüm verileri, girilen filtrelere göre collection türünde çıktı almanızı sağlar. Queue Name satırına kuyruk ismi, Item Status satırına gelmesini istediğiniz statü bilgileri yazılmalı ve Priority satırından da istenilen öncelik seçimi yapılmalıdır.

*The Get Queue Items activity allows you to print out all the data in the queue you created on the "Queues" page from the Orchestrator, that is, the management panel, in collection type according to the filters entered. Queue name should be written on the Queue Name line, the status information you want to appear on the Item Status line, and the desired priority should be selected from the Priority line.*

**Not:** Birden fazla statü (durum) bilgisi yazılacaksa, noktalı virgül (;) ile ayrılarak yazılmalıdır.

Aşağıdaki örnekte, Orchestrator'daki ilgili kuyrukta 'Successful' ve 'Failed' statüsünde (durumunda) olan tüm öğeleri collection türünde çıktı

olarak alma işlemi yapılmıştır.



Get Queue Items Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Name	Type	Value
Queue Name	Text	Sipariş İşleme Kuyruğu
Item Status	Text	New
Priority	Multi Choicer	All
Delay Time	Number	Enter value

Get Queue Items

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Get Queue Items Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

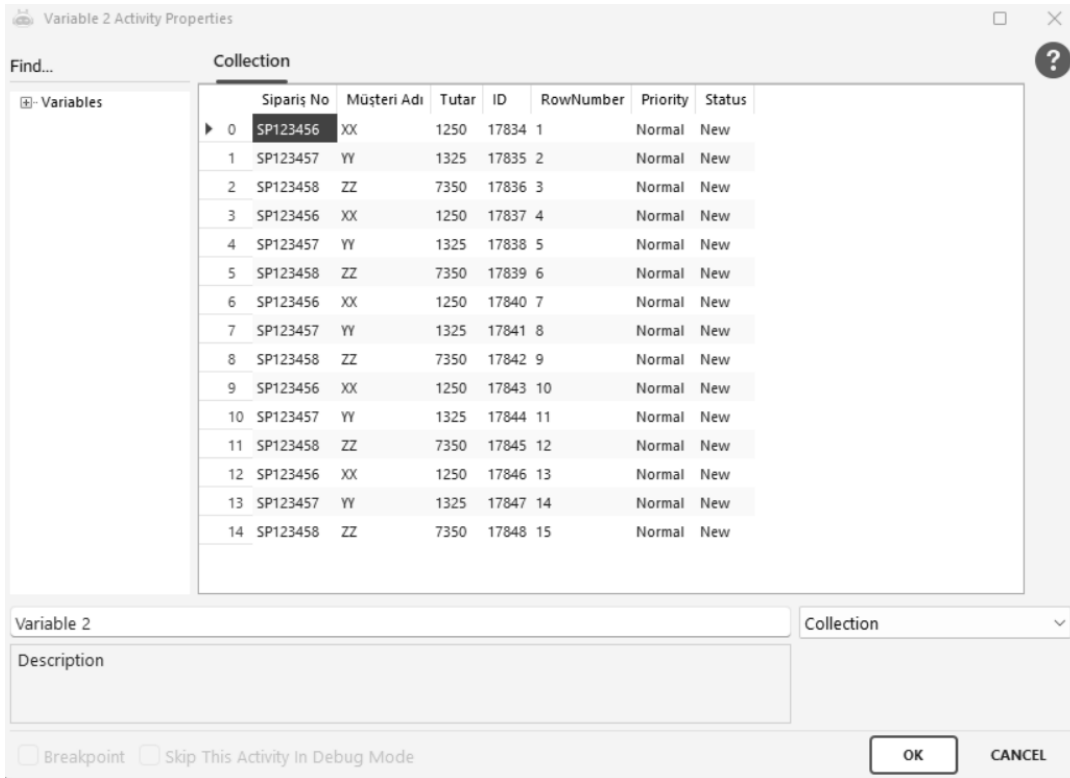
Name	Type	Variable
Item Collection	Collection	@Variable 26

Get Queue Items

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

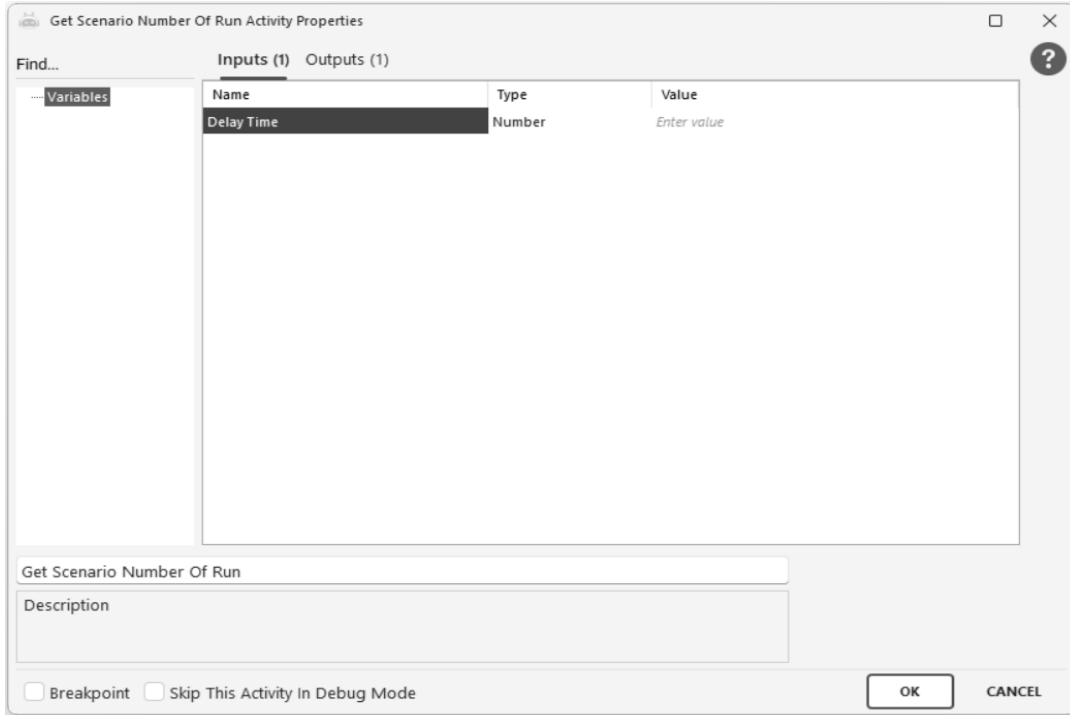
OK CANCEL

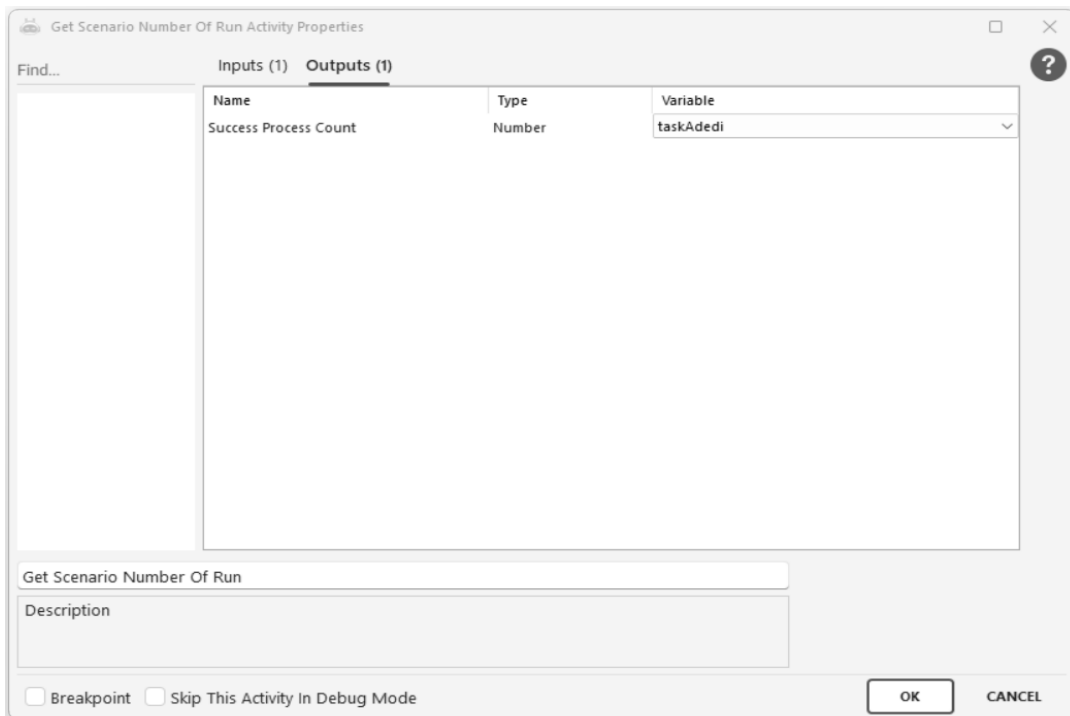


## 22.7 Get Scenario Number Of Run

Scenario Number Of Run aktivitesiyle veri tabanına set edilen bir değeri, Get Scenario Number Of Run aktivitesini kullanarak output üzerinden bir değişkene aktarabilir ve senaryo içerisinde kullanabilirsiniz.

*You can transfer a value set to the database with the Scenario Number Of Run activity to a variable via the output by using the Get Scenario Number Of Run activity and use it in the scenario.*

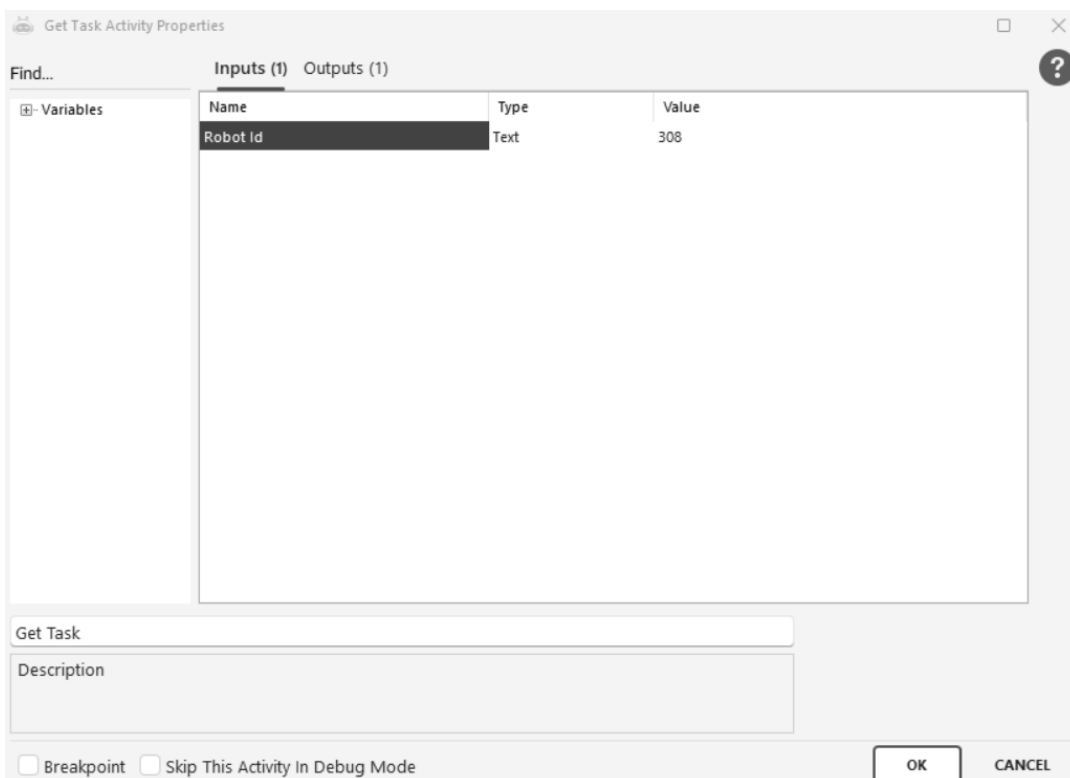


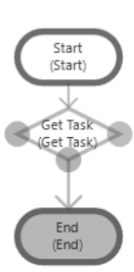


## 22.8 Get Task

Get Task aktivitesiyle, api üzerinden robota atanan taskı alıp bir değişkene aktarabilirsiniz. Tanımlayacağınız değişkenin collection formatında olması gerekmektedir.

*With the Get Task activity, you can take the task assigned to the robot via the api and transfer it to a variable. The variable you define must be in collection format.*





Variable 1

Name	Type	Variable
Task Collection	Collection	BVariable 1B

Get Task

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Variable 1

Key	Value
0 id	27
1 RobotId	308
2 Status	InProgress
3 Sicil	*****1234

Variable 1

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

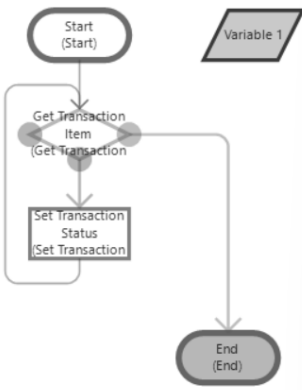
## 22.9 Get Transaction Item

Get Transaction Item aktivitesi, Orchestrator yani yönetim panelinden “Kuyruklar” sayfasında oluşturduğunuz kuyrukta bulunan tek bir öğeyi almak için kullanılır. Senaryo içerisinde işlenmek üzere, statüsü New olanlardan sıradaki öğe hangisi ise onu collection türünde getirir. Öğe, işleme alındığı için Orchestrator’da statüsü ‘In Progress’ olarak otomatik güncellenir.

Kuyruktaki işlenecek tüm öğeler tamamlandığında yani New statüsünde öğe kalmadığı durumda, aktivitenin 'False' parametresi çalışır.

*The Get Transaction Item activity is used to retrieve a single item in the queue you created on the "Queues" page from the Orchestrator, that is, the administration panel. To be processed in the scenario, it returns the next item with New status as collection type. As the item is processed, its status is automatically updated to 'In Progress' in Orchestrator.*

*The 'False' parameter of the activity will run when all items in the queue to be processed have been completed, that is, there are no items with the New status left.*



Get Transaction Item Activity Properties

Find... **Inputs (1)** **Outputs (1)**

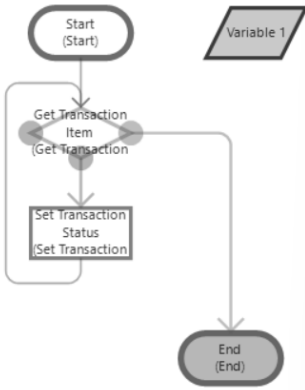
Name	Type	Value
Queue Name	Text	Sipariş İşleme Kuyruğu

Get Transaction Item

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Get Transaction Item Activity Properties

Find... **Inputs (1)** **Outputs (1)**

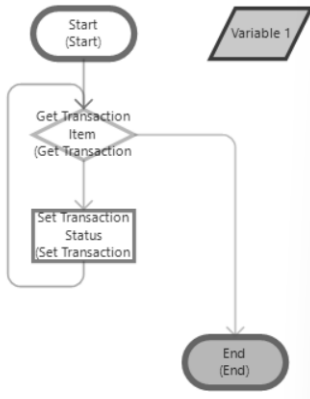
Name	Type	Variable
Item Collection	Collection	!Variable 18

Get Transaction Item

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Variable 1 Activity Properties

Find... ?

Collection							
Variables	Sipariş No	Müşteri Adı	Tutar	ID	RowNumber	Priority	Status
	0	SP123457	YY	1325	17835	2	Normal New

Variable 1 Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

## 22.10 Run Method

Run Method aktivitesiyle, oluşturduğunuz ve publish ettiğiniz şablonlarınızı senaryo içerisinde çalıştırabilirsiniz. Örneğin; Login olmak için oluşturduğunuz bir akışı metot olarak kaydettiğinizi düşünelim. Run Method aktivitesini kullanarak kaydettiğiniz bu metodu orchestrator üzerinden çağırabilir ve tek bir aktiviteyle birden fazla adımı içeren işlemler yaptırabilirsiniz.

Create Method ile senaryolarınız için hazır şablon yani metot oluşturabilir, Open Method ile de oluşturduğunuz şablonu yani metodu açıp güncelleyebilirsiniz. Her iki işlem sonrasında da tasarlanan ya da güncellenen metodun yayınlanabilmesi için publish edilmesi gerekmektedir.

Oluşturduğunuz bir metodu güncellediğinizde, bu metodu kullanarak çalıştırdığınız tüm senaryolar güncellenmiş olacaktır. Bu sayede, birden fazla senaryoyu etkileyecek temel işlemleri metot haline getirip, tek bir noktadan yönetebilirsiniz.

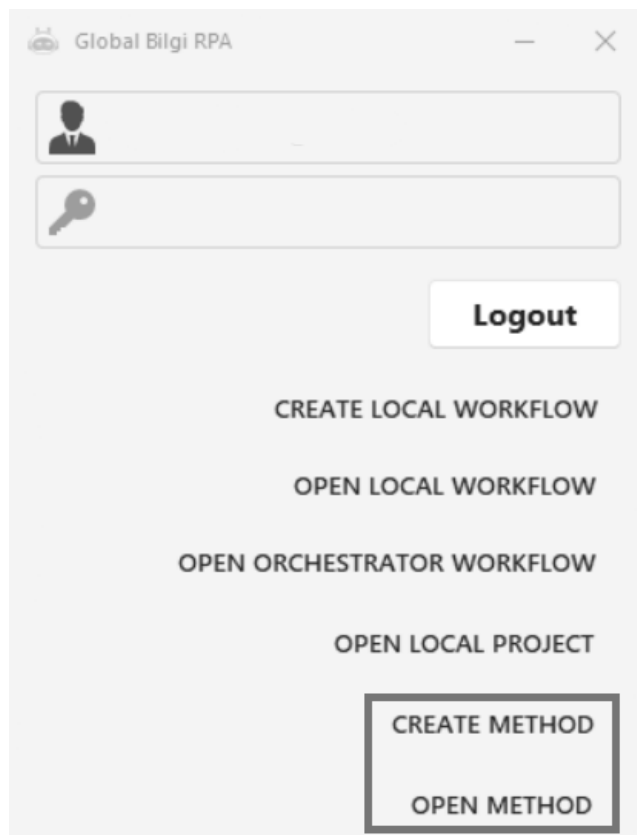
**Note:** Bir metod oluşturmak ya var olanı güncellemek için studio uygulamasına giriş yapmak (login) gereklidir.

*With the Run Method activity, you can run your created and published templates in the scenario. E.g; Let's say you save a stream that you created to login as a method. You can call this method, which you recorded using the Run Method activity, from the orchestrator, and you can perform operations involving more than one step with a single activity.*

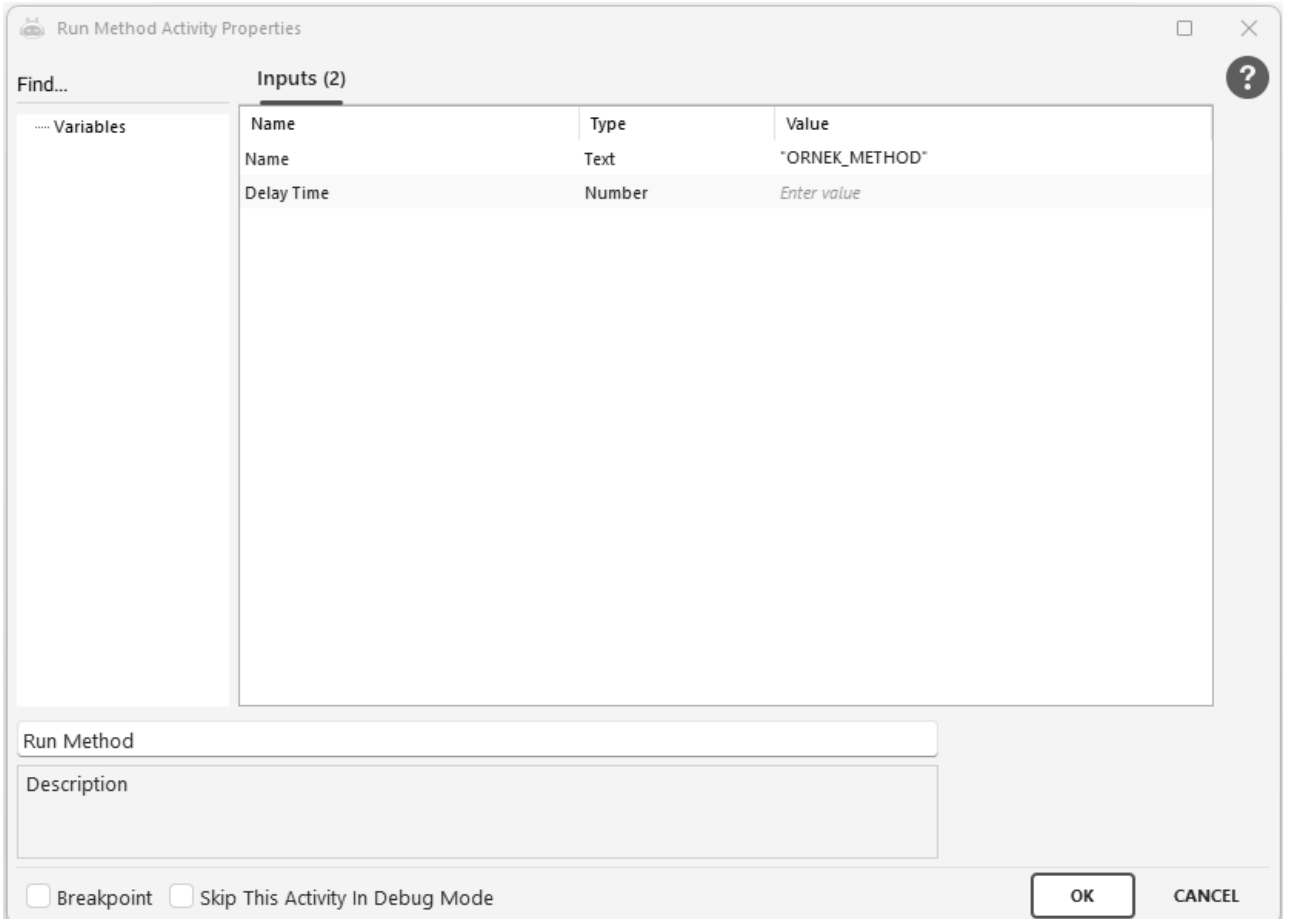
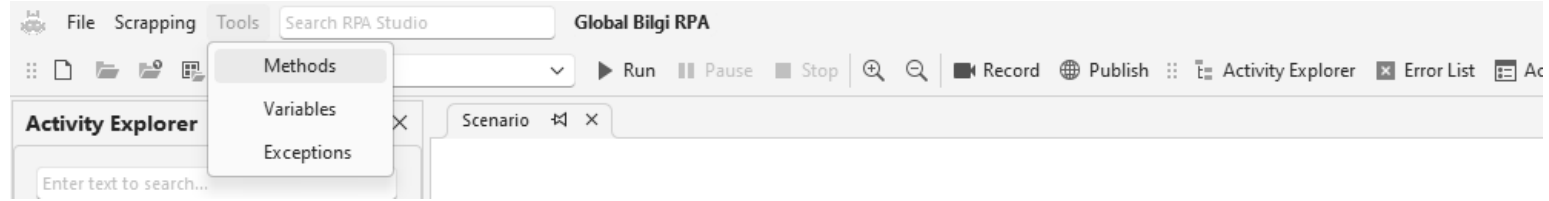
*With Create Method, you can create a ready-made template, or method, for your scenarios, and with Open Method, you can open and update the template you created. After both processes, the designed or updated method must be published in order to be published.*

*When you update a method you created, all scenarios you run using this method will be updated. In this way, you will be able to transform basic operations that will affect more than one scenario into a method and manage them from a single point.*

**Note:** *In order to create a method and update a created method, it is necessary to "login" to the studio application.*



METHODS butonuna tıklayarak yayınladığınız tüm metodları görebilirsiniz. Run Method aktivitesini kullanabilmek için "Name" satırına yayınladığınız metodun adını doğru şekilde yazmanız ve çalıştırmanız yeterli olacaktır.



## 22.11 Set Definition

Set Definition aktivitesiyle, orchestrator ortamında kayıtlı ve yetkili olduğunuz bir tanım içerisine değer girişi yapabilirsiniz. Daha sonra, girişi yapılan bu değeri, yetkisi olan kişi ya da kişiler tarafından Get Definition aktivitesiyle bir değişkene alabilir ve senaryo içerisinde kullanılabılırsınız.

*With the Set Definition activity, you can enter a value into a definition that you are registered and authorized in the orchestrator environment. Then, you can take this entered value into a variable with the Get Definition activity by the authorized person or persons and you can not use it in the scenario.*

### Kullanım Senaryoları:

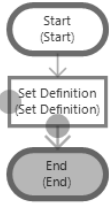
- Senaryo çalışırken oluşan bir değerın yönetim paneline kaydedilmesi
- Dinamik olarak güncellenen bilgilerin (örn. son işlem tarihi, durum, sayaç) merkezi olarak saklanması
- Farklı kullanıcılar tarafından Get Definition aktivitesiyle erişilecek bilgilerin tanıma yazılması
- Hatalı işlemler veya özel durumlar sonrası duruma dair açıklama ya da uyarı notu bırakılması

### Parametreler:

- **Name:** Değer yazılacak tanımın adı (orchestrator'daki tanım adıyla aynı olmalıdır)
- **Value:** Tanım içerisine yazılacak metinsel veri

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Tanım adı orchestrator panelindeki kayıtlı birebir aynı olmalıdır.
- Sadece yetkili olunan tanımlar için değer yazılabilir.
- Yazılan değer metin formatındadır, ihtiyaca göre dönüştürülerek kullanılmalıdır.
- Get Definition aktivitesiyle bu tanıma daha sonra erişilebilir.



Name	Type	Value
Name	Text	DB_TEST_SENARYOSU_TANIM
Value	Text	1
Delay Time	Number	Enter value

Set Scenario Number Of Run aktivitesi, robot uygulamasında senaryonun kaç tur döndüğünü, başarılı task sayısını bulmanızı sağlar. Finansal Fayda hesaplamaları açısından önemlidir. Bu sebeple senaryonun başa döndüğü noktaya ya da end'e bağlamadan önce eklenmelidir. Orchestrator sayfasında, senaryolar başlığı altında, task çözme sayısı olarak çıktısı yer almaktadır.

*The Set Scenario Number Of Run activity allows you to find the number of successful tasks and the number of turns in the robot application. It is important for Financial Benefit calculations. For this reason, it should be added to the point where the script returns to the beginning or before connecting to the end. On the Orchestrator page, under the scenarios title, the output is given as the number of task solving.*



### Activity Properties

INPUTS (1)

Find...

Name	Type	Value
Delay Time	Number	Enter value

Set Scenario Number Of Run

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

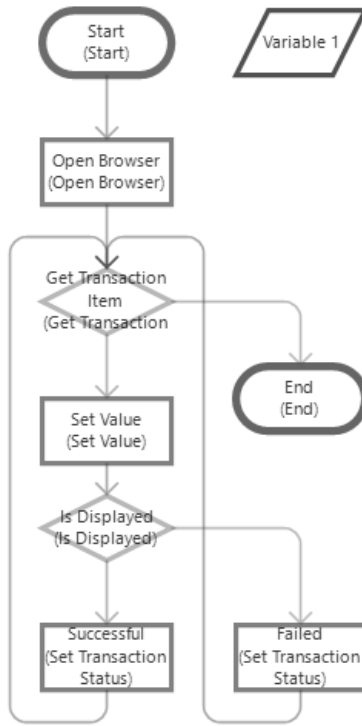
## 22.13 Set Transaction Status

Set Transaction Status aktivitesiyle, Orchestrator yani yönetim panelinden "Kuyruklar" sayfasında oluşturduğunuz kuyruktaki bir ögenin statüsünü (durumunu) güncelleyebilirsiniz. Queue Name satırına Kuyruk adı, Queue Name Row Number satırına güncellenmesini istediğiniz ögenin kuyruktaki sıra numarası yazılmalı ve Status satırından da güncellemek istediğiniz statü (durum) bilgisi seçilmelidir.

*With the Set Transaction Status activity, you can update the status (status) of an item in the queue that you have created on the "Queues" page from the Orchestrator, that is, the administration panel. Queue name should be written in the Queue Name line, the queue number of the item you want to be updated should be written in the Queue Name Row Number line and the status (status) information you want to update should be selected from the Status line.*

Bu değeri isterseniz manuel şekilde yazabilir, isterseniz Get Transaction Item işlemi sonrası çıktı olarak aldığınız collection'ı kullanarak değişken şeklinde yazabilirsiniz.

Öğelerin statüsünü (durumlarını) senaryolarınızın içerisinde yönetmeniz gerekmektedir. Senaryo tasarımı içerisinde Get Transaction Item aktivitesi kullanılarak çekilen öge, işlendikten hemen sonra statüsü belirlenmezse Orchestrator'da 'In Progress' statüsünde kalır. Akış içerisinde, Set Transaction Status aktivitesiyle işlenen öge başarılı olduysa 'Successful', hata aldıysa 'Failed' durumuna güncellenmesi gerekmektedir.



Activity Properties

COLLECTION

Find...

Ad	Soyad	No	Lokasyon	ID	RowNumber	Priority	Status
X	Y	1555	Ankara	14352	5	Normal	New

Variable 1

Description

Collection

Breakpoint
  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

### Activity Properties

INPUTS (5)

Find...  
[-] Variables

Name	Type	Value
Queue Name	Text	"Senaryo_Test_Queue"
Queue Name Row Number	Text	BVariable 1 RowNumber 08
Error Message	Text	Enter value
Status	Multi Choicer	Successful
Delay Time	Number	Enter value

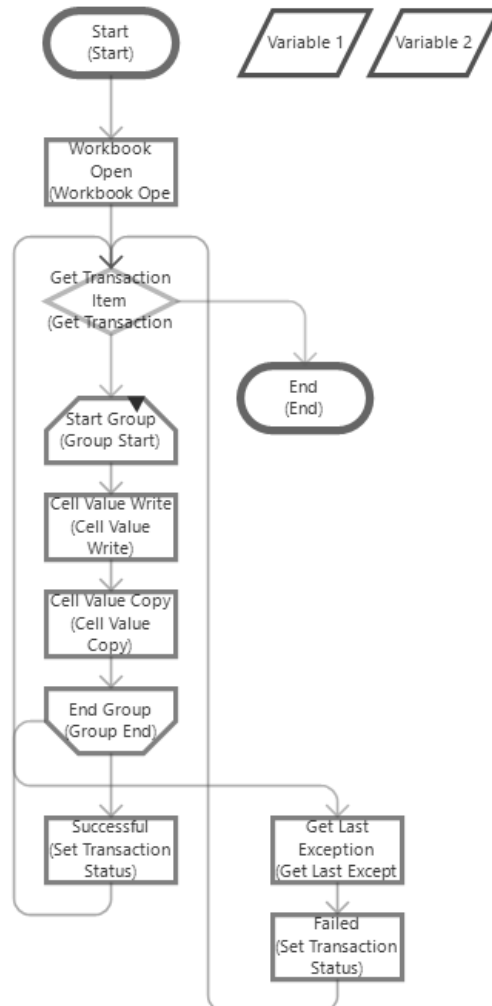
Set Transaction Status

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Hata almış, Failed statüsüne güncelleyeceğimiz öğenin aldığı hatayı Orchestrator'da öğe detaylarında görmek için; **Error Message** alanını doldurabilirsiniz. Bu alanı, manuel bir şekilde istediğinizi yazarak ya da Get Last Exception aktivitesinden aldığınız output değişkenini kullanarak doldurabilirsiniz.



### Activity Properties

COLLECTION

Find...

Ad	Soyad	No	Lokasyon	ID	RowNumber	Priority	Status
▷	A	B	131 İzmir	14353	6	Normal	New

Variables

Variable 1 Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

### Activity Properties

INPUTS (1)    OUTPUTS (4)

Name	Type	Variable
▷ Activity Name	Text	Select variable
Activity Type	Text	Select variable
Exception	Text	BVariable 2B
Created Date	Text	Select variable

Get Last Exception

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Activity Properties

VALUES

Find...

Initial Value

The activity input 'Workbook Name' is required

Variable 2 Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

**OK** **CANCEL**

Activity Properties

INPUTS (5)

Find...

Name	Type	Value
Queue Name	Text	"Senaryo_Test_Queue"
Queue Name Row Number	Text	BVariable1 RowNumber 08
Error Message	Text	BVariable 2B
Status	Multi Choicer	<i>Failed</i>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

Failed

Description

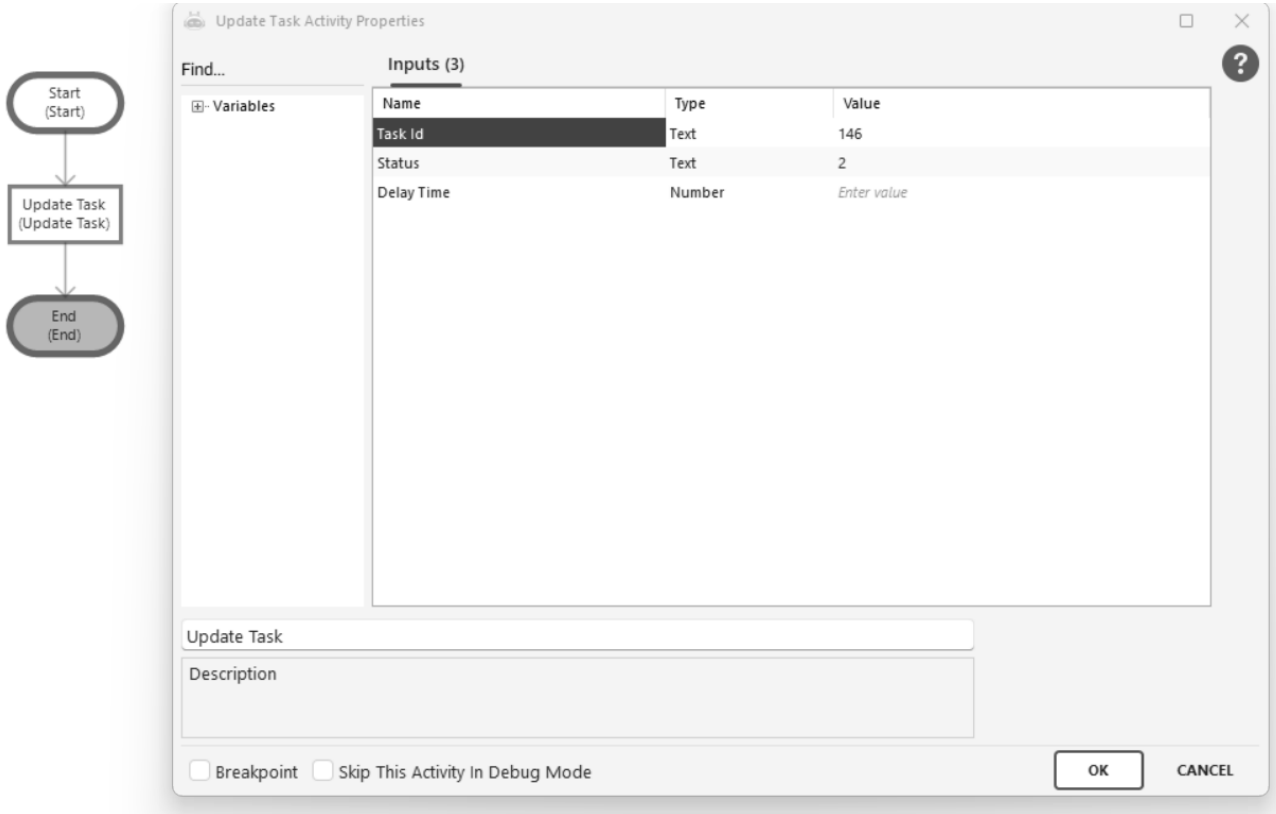
Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

**OK** **CANCEL**

## 22.14 Update Task

Update Task aktivitesi, işleme alınan taskın statüsünü güncellemek amacıyla kullanılır.

*The Update Task activity is used to update the status of the flood that is processed.*



Robot aldığı taskı başarılı şekilde tamamladığında veya hata aldığındaki statüsü mutlaka update edilmelidir. Update Task aktivitesinin Status satırına yazılması gereken numeric değerler aşağıdaki gibidir.

- **Status: "1" (New):** İşleme alınıp geri havuza bırakılmış ya da yeni açılmış task anlamına gelir.
- **Status: "2" (InProgress):** Bir robot tarafından işleme alınmış task, get task aktivitesiyle çağrıldığında "2" statüsüne otomatik olarak geçer.
- **Status: "3" (Done):** Taskın başarılı şekilde tamamlandığını ifade.
- **Status: "4" (Rejected):** İşlem yapılmaktan vazgeçildiyse bu statüye çekilir.
- **Status: "5" (Fail):** İşlem yapılırken hata alınmışsa bu statüye çekilir.

## 23 Outlook

### 23.1 Create Appointment

Create Appointment Aktivitesi, takvim üzerinde toplantı veya etkinlik oluşturmak için kullanılır. Bu aktivite; tarih, saat, konu, katılımcılar, ekler ve hatırlatıcı gibi birçok özelliği destekleyerek Outlook takvimiyle senkronize bir randevu oluşturmanıza olanak tanır. Tek seferlik veya tekrarlayan etkinlikler oluşturulabilir.

The Create Appointment Activity is used to schedule a meeting or event in a calendar. It supports various features such as subject, time, attendees, attachments, reminders, and recurrence, enabling seamless synchronization with your Outlook calendar. You can create both one-time and recurring appointments.

#### Kullanım Senaryoları:

- Proje veya ekip toplantıları için otomatik davet oluşturma
- Sistem bakım ya da eğitim tarihlerini takvime ekleme
- Belirli görevlere ait hatırlatmaları randevu olarak tanımlama
- Ek dosya içeren toplantı davetlerini katılımcılara gönderme
- Sadece kaydedilecek veya otomatik gönderilecek randevular oluşturma

#### Parametreler:

- **Subject:** Etkinliğin konu başlığıdır. Örnek: Proje Başlangıç Toplantısı
- **Body:** Etkinliğin açıklama ya da gündem bilgisidir. Örnek: Toplantı gündemi: görev dağılımı, teslim tarihleri
- **Required Recipients:** Katılımı zorunlu olan kişilerin e-posta adresleridir. Örnek: ali@example.com, ayse@example.com
- **Attachments Paths:** Eklenecek dosyaların tam bilgisayar yolu belirtilmelidir. Örnek: C:\Toplantı\gundem.pdf
- **Attachments:** Gönderime eklenecek dosya adları tanımlanabilir. Örnek: sunum.pptx
- **Location:** Toplantının yapılacağı yer (fiziksel ya da çevrimiçi). Örnek: Toplantı Odası A
- **Show As:** Takvimde nasıl görüntüleneceğini belirtir. Örnek: Busy
- **Is Reminder:** Katılımcılara hatırlatma gönderilsin mi? Örnek: True
- **Reminder Value:** Hatırlatma, kaç dakika öncesinde gösterilsin? Örnek: 10
- **Is Recurrence:** Etkinlik tekrar edecek mi? Örnek: True
- **Recurrence:** Tekrar düzeni belirlenir. Örnek: Her Salı saat 10:00'da, 4 hafta boyunca
- **Start Date:** Etkinliğin başlangıç tarihi. Örnek: 2025-05-06
- **End Date:** Etkinliğin bitiş tarihi. Örnek: 2025-05-06
- **Start Time:** Başlangıç saati. Örnek: 14:00
- **End Time:** Bitiş saati. Örnek: 15:00
- **Importance:** Öncelik seviyesi. Örnek: High
- **From:** Etkinliği oluşturan e-posta adresi. Örnek: organizatör@example.com
- **All Day Event:** Etkinlik tüm gün mü sürecek?
- **Is Send:** Davetiyeler otomatik gönderilsin mi?
- **Is Save:** Etkinlik sadece kaydedilsin, gönderilmesin.

#### Dikkat Edilecekler:

- Subject, Required Recipients ve Start/End Date alanları boş bırakılmamalıdır.
- E-posta adresleri geçerli formatta olmalıdır.
- Dosya yolları doğru tanımlanmalı ve dosyalar erişilebilir olmalıdır.
- Tarih ve saat formatları uyumlu olmalı, başlangıç tarihi/saatinden önce bitiş tarihi/saat girilmemelidir.
- Is Recurrence seçiliyse Recurrence alanı da mutlaka tanımlanmalıdır.
- Hatırlatma için Is Reminder işaretliyse Reminder Value girilmelidir.

Appointment Recurrence
— ✕

**Appointment Time**

Start:	11.12.2023	Start Time:	16:56
End:	11.07.2025	End Time:	16:56
			0 Occurrences

**Recurrence Pattern**

Daily

Weekly

Monthly

Yearly

Every  day(s)

Every Weekday

Create Appointment Activity Properties

Find... **Inputs (22)**

Name	Type	Value
Subject	Text	"Proje Başlangıç Toplantısı"
Body	Multi Text	<i>Enter value</i>
Required Recipients	Text	user@example.com
Optional Recipients	Text	user2@example.com
Attachments Paths	Text	C:\Toplantı\gundem.pdf
Attachments	Choose Multiple ...	<u>Choose Multiple Files</u>
Location	Text	"Toplantı Odası A"
Show As	Multi Choicer	<i>Busy</i>
Is Reminder	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Reminder Value	Number	10
Is Recurrence	True False	<input type="checkbox"/>
Recurrence	Outlook Recurre...	<u>Recurrence Is Set</u>
Start Date	Text	22.03.2025
End Date	Text	22.03.2026
Start Time	Text	14:00
End Time	Text	15:00

Variables

- from
- subject
- body
- mailID
- MailAdres
- sifre
- status
- MailMessage
- ToMail
- CCMail

Create Appointment

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Create Appointment Activity Properties

Find... **Inputs (22)**

Name	Type	Value
Location	Text	"Toplantı Odası A"
Show As	Multi Choicer	<i>Busy</i>
Is Reminder	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Reminder Value	Number	10
Is Recurrence	True False	<input type="checkbox"/>
Recurrence	Outlook Recurre...	<u>Recurrence Is Set</u>
Start Date	Text	22.03.2025
End Date	Text	22.03.2026
Start Time	Text	14:00
End Time	Text	15:00
Importance	Multi Choicer	<i>High</i>
From	Text	βfromβ
All Day Event	True False	<input type="checkbox"/>
Is Send	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Is Save	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Variables

- from
- subject
- body
- mailID
- MailAdres
- sifre
- status
- MailMessage
- ToMail
- CCMail

Create Appointment

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Delete Outlook Mail Aktivitesi, Outlook hesabındaki e-postaları belirli kriterlere göre silmek amacıyla kullanılır. Bu aktivite; konu, gönderen, okuma durumu, klasör gibi filtrelerle istenen e-postaları hedefleyerek silme işlemi yapar. Ayrıca yalnızca son ya da ilk e-postayı silme ve kalıcı (geri dönüşümsüz) silme seçeneklerini destekler.

*The Delete Outlook Mail activity is used to delete emails in an Outlook account based on specific criteria. This activity targets emails for deletion using filters such as subject, sender, read status, or folder. It also supports options to delete only the most recent or the first email, as well as permanent (irreversible) deletion.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir gönderen (from) adresinden gelen e-postaların temizlenmesi
- Belirli bir zaman aralığından daha eski e-postaların silinmesi (örneğin 7 günden eski)
- Otomatik işlenen ve arşivlenmiş maillerin kopyalarının silinmesi
- Belirli bir klasör (örneğin: "İşlenmiş") içeriğinin periyodik olarak boşaltılması
- Gelen kutusundaki belirli konu başlığına sahip eski e-postaların otomatik olarak silinmesi

#### Parametreler:

- **Account:** E-posta işleminin gerçekleştirileceği Outlook hesabı. Örnek: "test@globalbilgi.com.tr"
- **Mail Folder:** Silme işleminin yapılacağı klasör adı. Örnek: "Inbox"
- **Subject Filter:** Belirli bir konuya göre e-posta filtreleme. Örnek: "Test"
- **Un Readed:** Sadece okunmamış e-postalar silinsin mi?
- **From:** Sadece belirli bir göndericiden gelen e-postaları silmek için kullanılır. Örnek: "test@globalbilgi.com.tr"
- **Mail Id:** Belirli bir e-posta kimliğiyle işlem yapılacaksa kullanılır. Örnek: "123456789"
- **Delete Permanantly:** E-postalar kalıcı olarak silinsin mi? (Geri dönüşüm kutusuna gönderilmeden)
- **Delete Last Mail:** Sadece son gelen e-posta silinsin mi?
- **Delete First Mail:** Klasördeki ilk e-posta silinsin mi?

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Mail klasörü (Inbox, Deleted Items vb.) doğru tanımlanmalıdır.
- Filtreleme kriterleri dikkatli girilmeli, aksi hâlde yanlış e-postalar silinebilir.
- Silme işlemi geri alınamaz, işlem öncesi gerekirse yedekleme yapılmalıdır.
- Çok sayıda mail silinecekse performans açısından döngü içinde kontrollü yapılması önerilir.
- Eşleşen e-posta olup olmadığı kontrol edilmeden silme işlemi yapılmamalıdır (boş liste hataya yol açabilir)

Name	Type	Value
Account	Text	test@globalbilgi.com.tr
Mail Folder	Text	Inbox
Subject Filter	Text	"Deneme"
Un Readed	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
From	Text	BfromB
Mail Id	Text	BmailIDB
Delete Permanantly	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delete Last Mail	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delete First Mail	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Delete Outlook Mail

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 23.3 Get Mail

Get Mail Aktivitesi, bir e-posta hesabındaki gelen kutusundan e-postaları belirli filtrelerle göre çekmek için kullanılır. Belirli bir klasördeki ya da belirli bir konuya/gönderene sahip e-postaları alabilir; ayrıca ekleri indirebilir, okunmamışları seçebilir veya sadece son gelen e-postayı alacak şekilde yapılandırılabilir. İstenirse, e-postalar düz metin formatına dönüştürülebilir, okunmuş olarak işaretlenebilir ya da çöp kutusuna taşınabilir.

*The Get Mail Activity is used to retrieve emails from a mailbox based on specific filters such as folder, subject, or sender. It can be configured to download only unread emails, retrieve the latest one, download attachments, convert to plain text, mark as read, or move to trash. This activity supports efficient email processing from any connected mail account.*

### Kullanım Senaryoları:

- Belirli konuya veya gönderen kişiye sahip mailleri almak ve işlem sırasına koymak
- Eki bulunan e-postaları kontrol edip ekleri indirmek
- Gelen kutusundan okunmamış mailleri çekip içerik analizine göndermek
- Otomatikleştirilmiş süreçlerde e-posta tetikleyicisi olarak kullanmak (örnek: gelen sipariş e-postası ile işlem başlatmak)

### Parametreler:

- **Account:** E-posta işleminin yapılacağı hesap. Örnek: "test@mail.com.tr"
- **Mail Folder:** E-postaların alınacağı klasör. Örnek: "Inbox"
- **Subject Filter:** Belirli bir konuya sahip e-postaları filtreler. Örnek: "Fatura"
- **From:** Belirli bir göndericiden gelen e-postaları filtreler. Örnek: "muhasabe@mail.com"
- **Un Readed:** Sadece okunmamış e-postalar alınsın mı? Örnek: True
- **Download Attachments:** E-posta ekleri indirilsin mi? Örnek: True
- **Attachment Download By Filter:** Bu alan kullanıldığında, yalnızca belirtilen anahtar kelime veya uzantıya sahip ek dosyalar indirilir.
- **Attachment Download Path:** Ek dosyaların indirileceği klasör yolu. Örnek: "C:\Ekler"
- **Attachment Download Path Choose:** Klasör manuel olarak seçilir.
- **Convert Body To Plain Text:** E-posta içeriği düz metne dönüştürülsün mü?
- **Get Last Mail:** Sadece en son gelen e-posta alınsın mı?
- **Send To Thrash:** E-posta alındıktan sonra çöp kutusuna taşınsın mı?
- **Mark As Read:** E-posta okunduktan sonra okunmuş olarak işaretlensin mi?

### Output Açıklaması:

- Get Mail aktivitesi, e-posta kutusundan alınan bilgileri çeşitli değişkenler aracılığıyla çıktı olarak sağlar. Bu çıktılar; e-postanın kimden geldiği (Sender), kime gönderildiği (To, Cc, Bcc), konu başlığı (Subject), içeriği (Body), gönderim tarihi ve saati (Date, Time), eğer varsa indirilen ek dosya yolları (DownloadedAttachmentPaths) ve e-postaya ait benzersiz kimlik (MailId) gibi kritik bilgileri içerir. Bu bilgiler otomasyon süreçlerinde analiz, kayıt veya yönlendirme gibi işlemlerde kullanılmak üzere kolayca işlenebilir.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Account alanına tanımlı ve geçerli bir e-posta adresi girilmelidir, aksi halde bağlantı sağlanamaz.
- Mail Folder doğru tanımlanmalı, örneğin "Inbox" ya da "Inbox\AltKlasor" gibi tam klasör yolu yazılmalıdır.
- Subject Filter ve From alanlarında gereksiz kısıtlamalardan kaçınılmalı, çok dar filtreler nedeniyle mail alınamayabilir.
- Un Read seçiliyse sadece okunmamış e-postalar alınır. Bu seçenek işlendikten sonra Mark As Read kullanılmazsa aynı mailler tekrar çekilebilir.
- Download Attachments işaretliyse, Attachment Download Path alanı boş bırakılmamalıdır. Aksi halde ekler kaydedilemez.
- Attachment Download By Filter alanı kullanıldığında sadece filtreye uyan dosya adları (örnek: .pdf, fatura) indirilir.
- Attachment Download Path veya Attachment Download Path Choose alanlarından yalnızca biri aktif olmalıdır. İkisi de boşsa indirme işlemi yapılmaz.
- Get Last Mail seçeneği aktif edilirse yalnızca en son gelen mail alınır, diğer tüm filtreler devre dışı kalabilir.
- Send To Thrash ve Mark As Read gibi eylemler dikkatle kullanılmalı, yanlışlıkla mail silme veya görünürlük kaybı yaşanabilir.

Get Mail Activity Properties

Find... Inputs (14) Outputs (13)

Variables

Name	Type	Value
Account	Text	test@mail.com.tr
Mail Folder	Text	"Inbox"
Subject Filter	Text	"Fatura"
From	Text	"muhasebe@mail.com"
Un Readed	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Download Attachments	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Attachment Download By Filter	Text	Enter value
Attachment Download Path	Text	C:\Ekle
Attachment Download Path Cho...	Choose F...	Choose Folder
Convert Body To Plain Text	True False	<input type="checkbox"/>
Get Last Mail	True False	<input type="checkbox"/>
Send To Thrash	True False	<input type="checkbox"/>

Get Mail

Description

Breakpoir  Skip This Activity In Debug M

OK CANCEL

Get Mail Activity Properties

Find... Inputs (14) Outputs (13)

Variables

Name	Type	Value
From	Text	"muhasebe@mail.com"
Un Readed	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Download Attachments	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Attachment Download By Filter	Text	Enter value
Attachment Download Path	Text	C:\Ekle
Attachment Download Path Cho...	Choose F...	Choose Folder
Convert Body To Plain Text	True False	<input type="checkbox"/>
Get Last Mail	True False	<input type="checkbox"/>
Send To Thrash	True False	<input type="checkbox"/>
Mark As Read	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Get Mail

Description

Breakpoir  Skip This Activity In Debug M

OK CANCEL

Get Mail Activity Properties

Find... Inputs (14) Outputs (13)

Name	Type	Variable
To	Text	βVariable 1β
Subject	Text	βVariable 2β
Body	Text	βVariable 3β
Downloaded Attachment Paths	Text	βVariable 4β
Mail Id	Text	βVariable 5β
Cc	Text	βVariable 6β
Bcc	Text	βVariable 7β
To Mail Address	Text	βVariable 8β
Cc Mail Address	Text	βVariable 9β
Bcc Mail Address	Text	βVariable 10β
Date	Text	Select variable
Sender	Text	Select variable
Time	Text	Select variable

Get Mail

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 23.4 Mark Outlook Mail

Mark Outlook Mail Aktivitesi, Outlook klasörleri içinde bulunan e-postaları belirli kriterlere göre işaretlemek için kullanılır. En yaygın kullanım şekli, e-postaları okunmuş olarak işaretlemektir. Bu aktivite; konu başlığı, gönderen adresi, okunmamış olma durumu, e-posta ID'si gibi filtrelerle çalışabilir. Ayrıca klasördeki yalnızca ilk veya son e-posta hedeflenebilir ve işlemler gecikmeli şekilde başlatılabilir.

*The Mark Outlook Mail Activity is used to mark emails within Outlook folders based on specific filters. The most common use case is marking emails as read. It supports filtering by subject, sender address, unread status, email ID, and can be configured to mark only the first or last email in the folder. The activity can also be delayed to run a few seconds later.*

### Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir konuya sahip okunmamış e-postalar otomatik olarak okunmuş olarak işaretlenir (örn. konu: "erp").
- Gelen kutusundaki yalnızca son e-posta okunmuş olarak işaretlenir, böylece birden fazla e-posta aynı anda işlenmez.
- Belirli bir gönderen adresinden gelen e-postalar tespit edilip işleme alındıktan sonra okunmuş olarak işaretlenir.
- Belirli bir MailId bilgisiyle tek bir e-posta hedef alınarak okunmuş olarak işaretlenir.
- Klasördeki ilk (en eski) e-posta okunmuş olarak işaretlenerek daha önce yanıtlanmamış bir e-posta süreci başlatılabilir.
- Filtrelenen e-postalar işlem sonrası okunmuş olarak işaretlenerek tekrar işlenmesi önlenir.

### Parametreler:

- **Account:** E-posta işleminin yapılacağı Outlook hesabı. Örnek: "test@globalbilgi.com.tr"
- **Mail Folder:** İşlem yapılacak klasör. Örnek: "Inbox"
- **Subject Filter:** Konu başlığına göre filtreleme. Örnek: "erp"
- **Un Readed:** Sadece okunmamış e-postalar hedef alınsın mı?
- **Mark Last Mail:** Sadece son e-posta işaretlensin mi?
- **Mark First Mail:** Sadece ilk e-posta işaretlensin mi?
- **From:** Gönderici adresine göre filtreleme. Örnek: "erp@firma.com"
- **Mail Id:** Belirli bir e-posta kimliğine göre işlem yapılır. Örnek: "MSG123456789"
- **Mark As Read:** E-posta okunmuş olarak işaretlensin mi?

Mark Outlook Mail Activity Properties

Find... Inputs (10)

Name	Type	Value
Account	Text	test@globalbilgi.com.tr
Mail Folder	Text	"Inbox"
Subject Filter	Text	"erp"
Un Readed	True False	<input type="checkbox"/>
Mark Last Mail	True False	<input type="checkbox"/>
Mark First Mail	True False	<input type="checkbox"/>
From	Text	erp@firma.com
Mail Id	Text	βmailIDβ
Mark As Read	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Mark Outlook Mail

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 23.5 Move Outlook Mail

Move Outlook Mail Aktivitesi, Outlook içerisindeki e-postaları belirli filtre kriterlerine göre başka bir klasöre taşımak için kullanılır. En yaygın kullanım senaryosu, gelen kutusundaki belirli e-postaların işleme alındıktan sonra arşiv veya başka bir klasöre taşınmasıdır. Bu aktivite, konu başlığı, gönderen adres, okunmamış olma durumu, e-posta ID'si gibi kriterlerle çalışabilir. Ayrıca yalnızca ilk ya da son e-posta taşınabilir ve işlem belirli bir gecikmeyle başlatılabilir.

*The Move Outlook Mail Activity is used to move emails within Outlook folders based on specific filters. The most common scenario is moving emails from the inbox to another folder after processing. It supports filters like subject, sender, unread status, email ID, and can be configured to move only the first or last email. The activity also allows delaying execution by a few seconds.*

### Kullanım Senaryoları:

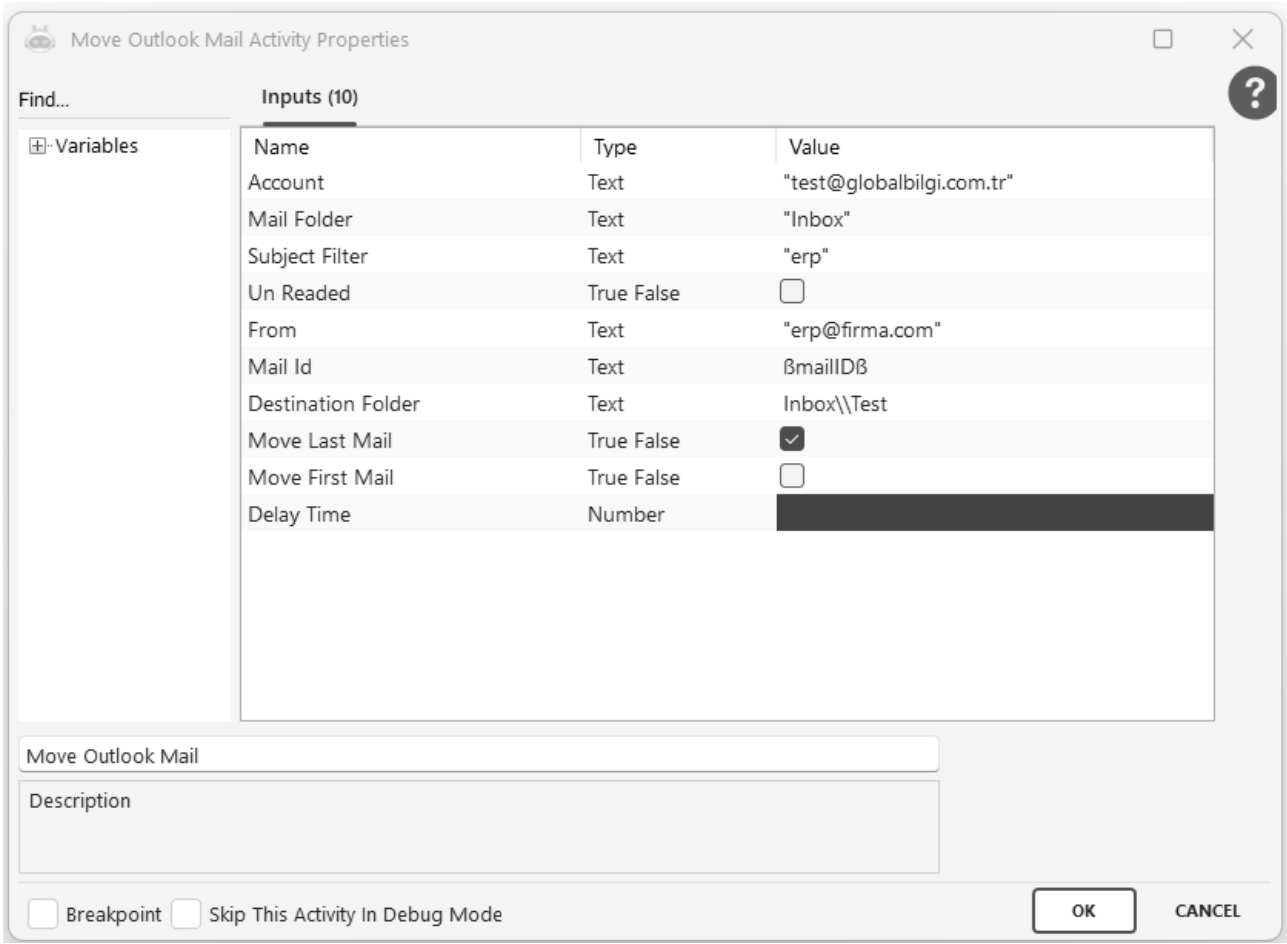
- Belirli konuya sahip okunmamış e-postalar taşınır.
- Yalnızca son e-posta taşınarak tekrar işlem önlenir.
- Belirli bir göndericiden gelen e-postalar taşınır.
- Belirli Mail ID'ye sahip tek e-posta hedeflenip taşınır.
- En eski e-posta taşınarak eski işler tetiklenebilir.

### Parametreler:

- **Account:** İşlemin yapılacağı Outlook hesabı. Örnek: "test@globalbilgi.com.tr"
- **Mail Folder:** E-postaların aranacağı klasör. Örnek: "Inbox"
- **Subject Filter:** Konu başlığına göre filtreleme. Örnek: "erp"
- **Un Readed:** Sadece okunmamış e-postalar hedef alınsın mı?
- **From:** Gönderen adresine göre filtreleme. Örnek: "erp@firma.com"
- **Mail Id:** Belirli bir e-posta kimliğine göre işlem yapılır. Örnek: "MSG123456789"
- **Destination Folder:** E-postanın taşınacağı hedef klasör. Örnek: "Inbox\\Test"
- **Move Last Mail:** Sadece son (en yeni) e-posta taşınınsın mı?
- **Move First Mail:** Sadece ilk (en eski) e-posta taşınınsın mı?

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Taşınacak e-postaların bulunduğu klasör doğru tanımlanmalıdır (örnek: Inbox).
- Hedef klasör Outlook içinde mevcut olmalı, aksi takdirde işlem başarısız olur.
- Subject, From gibi filtreler kullanılıyorsa dikkatli tanımlanmalı, aksi halde e-postalar bulunamayabilir.
- Mail ID ile işlem yapılacaksa ID'nin doğru şekilde alınmış olması gerekir.
- Çok sayıda mail taşınacaksa işlem öncesi kontrol yapılmalı, gerekirse sayıca sınırlandırılmalıdır.
- Aynı e-postanın birden fazla kez taşınmasını önlemek için "Get Last Mail" gibi filtreler kullanılabilir.
- Outlook uygulaması açık ve oturum etkin olmalıdır, bağlantı sorunları işlem hatası yaratabilir.



## 23.6 Reply Outlook Mail

Reply Outlook Mail Aktivitesi, Outlook üzerinden alınan bir e-postaya yanıt vermek için kullanılır. Bu aktivite sayesinde belirli bir Mail ID'ye sahip e-postaya, belirlenen içerik ve alıcılara otomatik olarak yanıt verilebilir. Yanıt içeriği düz metin ya da HTML olabilir; ayrıca To, Cc ve Bcc alanlarına alıcılar eklenebilir ve yanıtla-tümüne seçeneği kullanılabilir. Gerekirse dosya ekleri de yanıtla birlikte gönderilebilir.

*The Reply Outlook Mail Activity is used to automatically reply to a specific email in Outlook using its Mail ID. The reply can be in plain text or HTML format and can include recipients in the To, Cc, and Bcc fields. It also supports replying to all and attaching files when necessary.*

### Kullanım Senaryoları:

- Gelen bir e-postaya belirlenen içerik ve alıcılara otomatik yanıt verilir.
- Tüm alıcılara yanıtla (Reply To All) seçeneği kullanılır.
- HTML formatında e-posta ile şık bir yanıt gönderilir.
- Cc ve Bcc alanları ile farklı kişilere görünür/gizli bilgi verilir.
- Yanıtla birlikte gerekli dosyalar eklenerek gönderilir.
- Gövde yazılmadan önce özel bir işlem gerekiyorsa Ctrl tuşu otomatik olarak tetiklenir.

### Parametreler:

- **Mail Id:** Yanıt verilecek e-postanın kimliği. Örnek: "MSG123456789"
- **Reply To All:** Tüm alıcılara mı yanıt verilsin?
- **Body:** Yanıt mesajının gövdesi. Örnek: "Teşekkür ederiz, alınmıştır."
- **Is Body Html:** Gövde HTML formatında mı?
- **To:** Yanıtın gönderileceği birincil alıcılar. Örnek: "test@globalbilgi.com.tr"
- **Cc:** Kopya alacak kişiler. Örnek: "cc1@globalbilgi.com.tr"
- **Bcc:** Gizli alıcılar. Örnek: "bcc1@globalbilgi.com.tr"
- **Attachments:** Gönderilecek dosyaların adları (virgülle ayrılmış). Örnek: "rapor.pdf,ek1.xlsx"
- **Attachments Path:** Eklerin bulunduğu dosya yolları. Örnek: "C:\Dosyalar\Ekler"

- **Send Ctrl Before Text:** Gövde yazılmadan önce Ctrl tuşu gönderilsin mi?

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Yanıtlanacak e-posta doğru şekilde seçilmeli, özellikle Mail ID kullanılıyorsa geçerli olmalıdır.
- Mail içeriği (Body) boş bırakılmamalıdır, aksi halde boş yanıt gönderilir.
- Gönderen adres (From) tanımlanmış ve Outlook'ta yetkili olmalıdır.
- Orijinal e-postanın silinmiş ya da taşınmış olmaması gerekir, aksi durumda erişim hatası oluşabilir.
- Ekte dosya gönderilecekse dosya yolu doğru tanımlanmalıdır.
- Otomatik gönderim ayarı kullanılıyorsa test ortamında dikkatli kullanılmalıdır.
- Outlook bağlantısı aktif ve oturum açık olmalıdır, arka planda uygulama kapalıysa hata oluşabilir.

Reply Outlook Mail Activity Properties
□ ×

Find...

Inputs (12)

?

Name	Type	Value
Mail Id	Text	βmailIDβ
Reply To All	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Body	Html Editor	<a href="#">Open Html Editor</a>
Is Body Html	True False	<input type="checkbox"/>
Forward	True False	<input type="checkbox"/>
To	Text	test@globalbilgi.com.tr
Cc	Text	cc1@globalbilgi.com.tr
Bcc	Text	bcc1@globalbilgi.com.tr
Attachments	Text	<i>Enter value</i>
Attachments Path	Choose Multiple ...	<a href="#">Choose Multiple Files</a>
Send Ctrl Before Text	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Reply Outlook Mail

Description

Breakpoint
  Skip This Activity In Debug Mode

OK

CANCEL

## 23.7 Save Mail

Save Mail Aktivitesi, Outlook hesabındaki e-postaları belirli kriterlere göre filtreleyip .txt, .html veya .msg formatlarında dosya olarak kaydetmek için kullanılır. E-postalar konu, gönderen, klasör, okunmamış olma gibi filtrelerle hedeflenebilir. Kaydedilecek dosyanın adı, kayıt yeri ve ilk/son e-posta seçimi gibi parametreler özelleştirilebilir.

*The Save Mail Activity is used to save Outlook emails as .txt, .html, or .msg files based on filters like subject, sender, folder, or unread status. The file name, save location, and whether to save the first or last email can also be customized.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Gelen kutusundaki okunmamış e-postalar .txt, .html veya .msg formatında kaydedilir.
- Belirli bir konuyu içeren e-postalar klasöre kaydedilir.
- Sadece son gelen e-posta kaydedilerek tekrar işlem engellenir.
- Belirli bir göndericiden gelen e-postalar dosyaya dönüştürülür.
- Dosya adı ve kayıt yolu özelleştirilerek sistematik arşiv oluşturulur.

#### Parametreler:

- **Account:** E-postaların alınacağı Outlook hesabı. Örnek: "test@globalbilgi.com.tr"
- **Mail Folder:** E-postaların aranacağı klasör. Örnek: "Inbox"
- **Subject Filter:** Konu başlığına göre filtreleme. Örnek: "erp"
- **From:** Gönderen adresine göre filtreleme. Örnek: "test@globalbilgi.com.tr"
- **Mail Save As Path:** Kayıt dizini (manuel girilirse). Örnek: "C:\Test"
- **Mail Save As Path Choose:** Kayıt klasörü (seçimle). Örnek: "C:\Test"
- **File Name:** Kaydedilecek dosyanın adı. Örnek: "test"
- **Un Readed:** Sadece okunmamış e-postalar hedef alınsın mı?
- **Mail Id:** Belirli bir e-posta kimliğine göre işlem yapılır. Örnek: "MSG123456789"
- **Save As Type:** E-posta hangi formatta kaydedilecek? Örnek: .txt
- **Save Last Mail:** Sadece son e-posta kaydedilsin mi?
- **Save First Mail:** Sadece ilk e-posta kaydedilsin mi?

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler

- Kaydedilecek e-posta doğru şekilde seçilmiş olmalı, özellikle Mail ID ile işlem yapılıyorsa geçerli olmalıdır.
- Dosya yolu (path) doğru tanımlanmalı, hedef klasör mevcut olmalıdır.
- Kayıt formatı (örnek: .msg, .eml) sistemin desteklediği biçimde olmalıdır.
- Aynı isimde dosya varsa üzerine yazma riski göz önünde bulundurulmalıdır.
- E-posta ekleriyle birlikte kaydedilmek isteniyorsa aktivitenin bu özelliği destekleyip desteklemediği kontrol edilmelidir.
- Outlook uygulaması açık ve bağlantı aktif olmalıdır.
- Dosya yolunda Türkçe karakter veya özel semboller varsa uyumluluğa dikkat edilmeli.

Save Mail Activity Properties
✕

Find...
Inputs (13)
?

Name	Type	Value
Account	Text	test@globalbilgi.com.tr
Mail Folder	Text	Inbox
Subject Filter	Text	"erp"
From	Text	βfromβ
Mail Save As Path	Text	Enter value
Mail Save As Path Choose	Choose Folder	Choose Folder
File Name	Text	"test"
Un Readed	True False	<input type="checkbox"/>
Mail Id	Text	βmailIDβ
Save As Type	Multi Choicer	.msg
Save Last Mail	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Save First Mail	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Breakpoint
  Skip This Activity In Debug Mode
 

OK
CANCEL

## 23.8 Send Mail

Send Mail, belirlenen alıcılara Outlook üzerinden e-posta göndermek için kullanılır. Aktivite içerisinde konu, içerik, alıcılar (To, Cc, Bcc), HTML body, ek dosyalar gibi tüm alanlar özelleştirilebilir. Ayrıca, e-postanın yönlendirilmesini engelleme ve gönderim öncesi Ctrl tetikleme gibi gelişmiş özellikleri de içerir.

*Send Mail is used to send emails via Outlook to specified recipients. Within the activity, all fields such as subject, body, recipients (To, Cc, Bcc), HTML content, and attachments can be customized. Additionally, it includes advanced options such as preventing the email from being forwarded and sending a Ctrl key command before writing the body content.*

#### **Kullanım Senaryoları:**

- Belirli bir alıcıya HTML formatlı bilgilendirme maili gönderilir.
- Ek dosyalarla birlikte otomatik raporlama e-postaları yollanır.
- "Do Not Forward" ile içeriğin paylaşılması engellenir.
- Body öncesi Ctrl gönderilerek Outlook penceresinin odaklanması sağlanır.

#### **Parametreler:**

- **To:** E-posta gönderilecek ana alıcı(lar). Örnek: kisi@firma.com
- **Cc:** Kopya alacak kişi(ler). Örnek: cc@firma.com
- **Bcc:** Gizli kopya alacak kişi(ler). Örnek: bcc@firma.com
- **Subject:** E-posta başlığı. Örnek: "Toplantı Hatırlatma"
- **Body:** E-posta içeriği (HTML desteklenir). Örnek: "<p><b>Merhaba</b></p>"
- **Is Body Html:** İçerik HTML formatında mı?
- **Follow Up Date Time:** Takip tarihi. Örnek: "2025-04-01 10:00"
- **Attachments:** Eklenecek dosya ad(lar)ı (virgülle ayrılmış). Örnek: "rapor.pdf,ek1.xlsx"
- **Attachments Path:** Ek dosya yolları. Örnek: "C:\Dosyalar\Raporlar"
- **Send Ctrl Before Text:** Gövde yazılmadan önce Ctrl tuşu gönderilsin mi?
- **Do Not Forward:** E-posta yönlendirmesi engellensin mi?
- **Mail Type:** Kullanılan e-posta servisi türü. Örnek: Exchange
- **From:** E-posta gönderen hesap. Örnek: robotics@yourdomain.com

#### **Dikkat Edilmesi Gerekenler:**

- Alıcı adres(ler)i geçerli formatta ve boş olmamalıdır, aksi halde mail gönderimi başarısız olur.
- Konu (Subject) ve içerik (Body) alanları dolu olmalıdır.
- HTML içerik kullanılacaksa Is Body Html seçeneği True olarak ayarlanmalıdır.
- Ek dosya yolları doğru tanımlanmalı, dosyalar erişilebilir konumda olmalıdır.
- Attachments Path geçersizse dosya eklenmez, sistem uyarı verir.
- From alanı, mail gönderme yetkisi olan geçerli bir kullanıcıya ait olmalıdır.
- Gönderimle ilgili hesap, bağlantı ve yetki ayarları önceden test edilmelidir.



- "ERP" konusu geçen okunmamış maillere "blue category" etiketi atanır.
- Belirli bir kişiden gelen mailler "red category" olarak işaretlenerek önem seviyesi görsel olarak belirlenir.
- Gelen kutusundaki en son e-posta özel bir kategoriyle işaretlenerek takip süreci başlatılır.
- Mailld kullanılarak tekil bir mail etiketlenir.

#### Parametreler:

- **Account:** İşlem yapılacak Outlook hesabı. Örnek: "test@globalbilgi.com.tr"
- **Mail Folder:** İşlem yapılacak klasör. Örnek: "Inbox"
- **Subject Filter:** Konuya göre filtreleme. Örnek: "erp"
- **From:** Gönderen adresine göre filtreleme. Örnek: "test@globalbilgi.com.tr"
- **Un Readed:** Sadece okunmamış e-postalar hedef alınsın mı?
- **Mail Id:** Belirli bir e-postaya kategori atamak için kullanılır. Örnek: "MSG123456789"
- **Categories:** Eklenecek kategori(ler). Virgülle veya noktalı virgülle ayrılabilir. Örnek: "red category;blue category"
- **Set Categories Last Mail:** Yalnızca son e-posta kategorilendirilsin mi?
- **Set Categories First Mail:** Yalnızca ilk e-posta kategorilendirilsin mi?

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Kategori adları Outlook'ta tanımlı olmalıdır; örneğin "Red Category" Outlook'ta yoksa kategori atanmaz.
- Mail Id girilmişse, diğer filtreler (Subject, From, vb.) geçersiz olabilir.
- Set Categories Last Mail ve Set Categories First Mail aynı anda True olmamalıdır.
- Outlook hesap adı doğru girilmelidir; yoksa hiçbir işlem yapılmaz.

Name	Type	Value
Account	Text	test@globalbilgi.com.tr
Mail Folder	Text	Inbox
Subject Filter	Text	"erp"
From	Text	Enter value
Un Readed	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Mail Id	Text	Enter value
Categories	Text	red category:blue category
Set Categories Last Mail	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Set Categories First Mail	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Set Mail Categories

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 24 Pdf

### 24.1 Add Image To Pdf

Add Image To Pdf Aktivitesi ile bir pdf dosyasında belirtilen sayfalara resim ekleme işlemi gerçekleştirebilirsiniz.

*With the Add Image To Pdf activity, you can insert an image into specified pages of a PDF file.*

## Parametreler:

- **PDFPath** : Düzenlenecek Olan Pdf Dosyası
- **PDFPathChoose**: Düzenlenecek Olan Pdf Dosyası Seçimi
- **ImagePath** : Eklenicek Olan Resim Dosyası
- **ImagePathChoose** : Eklenicek Olan Resim Dosyası Seçimi
- **PdfPassword** : Şifreli PDF Dosyalarının şifre girişi
- **PageNumber** : Multible (1,3,4,8) yazılabilir. Eğer boş ise tüm sayfalara uygulanacaktır.
- **OffsetX** : Ortalama 240 (Varsayılan değer: 0px)
- **OffsetY** : Ortalama 400 (Varsayılan değer: 0px)
- **Width** : (Varsayılan değer: 50px)
- **Height** : (Varsayılan değer: 50px)
- **PDFOutputName** : Yeni oluşacak PDF Dosyasının Adı
- **PDFOutputPassword**: Yeni oluşacak PDF Dosyasının Şifresi
- **PDFOutputPath** : Yeni oluşacak PDF Dosyasının Dizin Konumu
- **PDFOutputPathChoose** : Yeni oluşacak PDF Dosyasının Dizin Konum Seçimi
- **DelayTime**: Bekleme süresi milisaniye cinsinden yazılabilir.
- **GeneratedPDFPath** : Yeni oluşacak PDF Dosyasının Full Path Bilgisi.

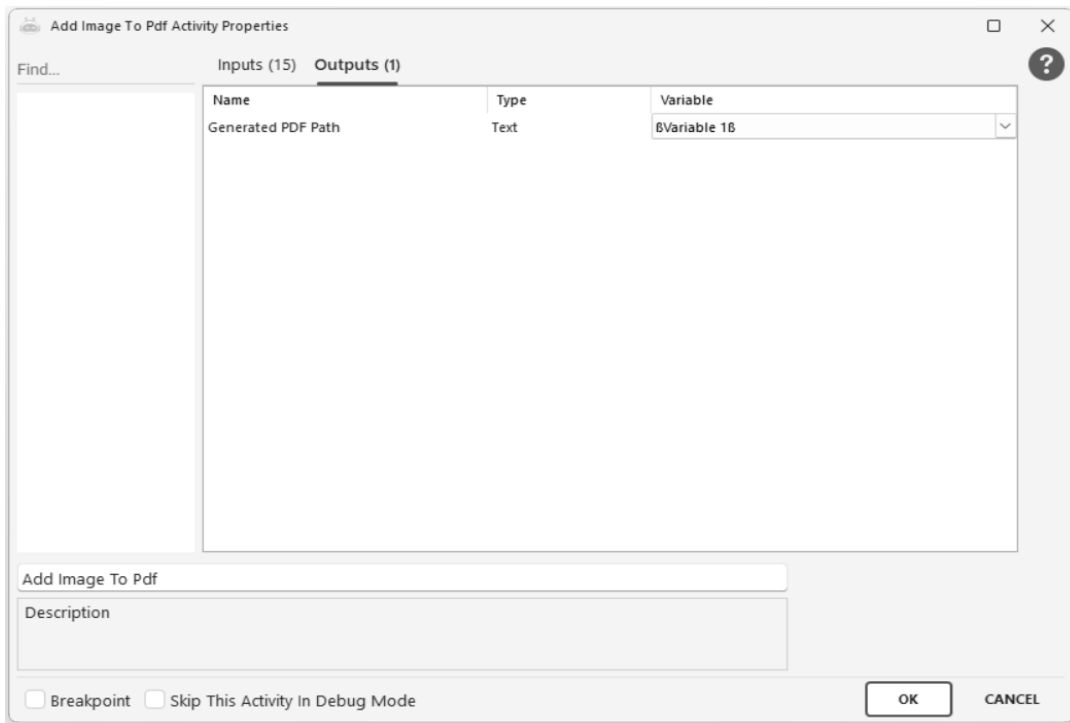
Name	Type	Value
PDF Path	Text	C:\Dokumanlar\Raporlar\Aylık_Rapor.pdf
PDF Path Choose	Choose File	<a href="#">Choose File</a>
Image Path	Text	C:\Resimler\Logo.png
Image Path Choose	Choose File	<a href="#">Choose File</a>
Pdf Password	Text	Enter value
Page Number	Text	1
Offset X	Number	Enter value
Offset Y	Number	Enter value
Width	Number	Enter value
Height	Number	Enter value
PDF Output Name	Text	Enter value
PDF Output Password	Text	Enter value
PDF Output Path	Text	Enter value
PDF Output Path Choose	Choose Folder	<a href="#">Choose Folder</a>
Delay Time	Number	Enter value

Add Image To Pdf

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



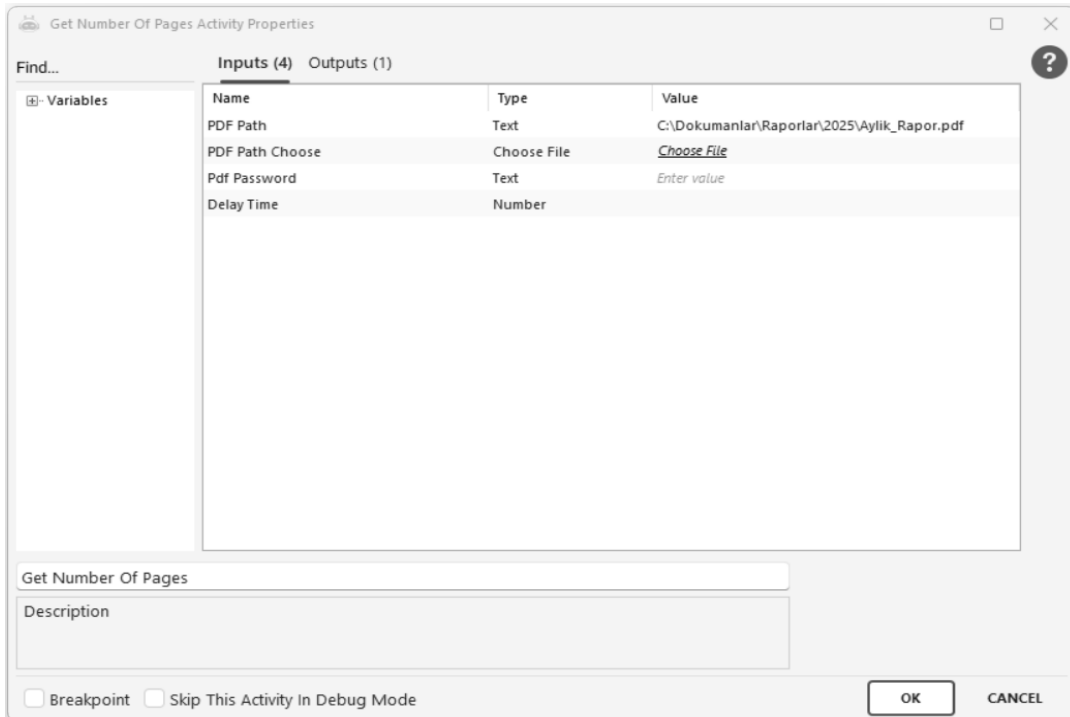
## 24.2 Get Number Of Pages

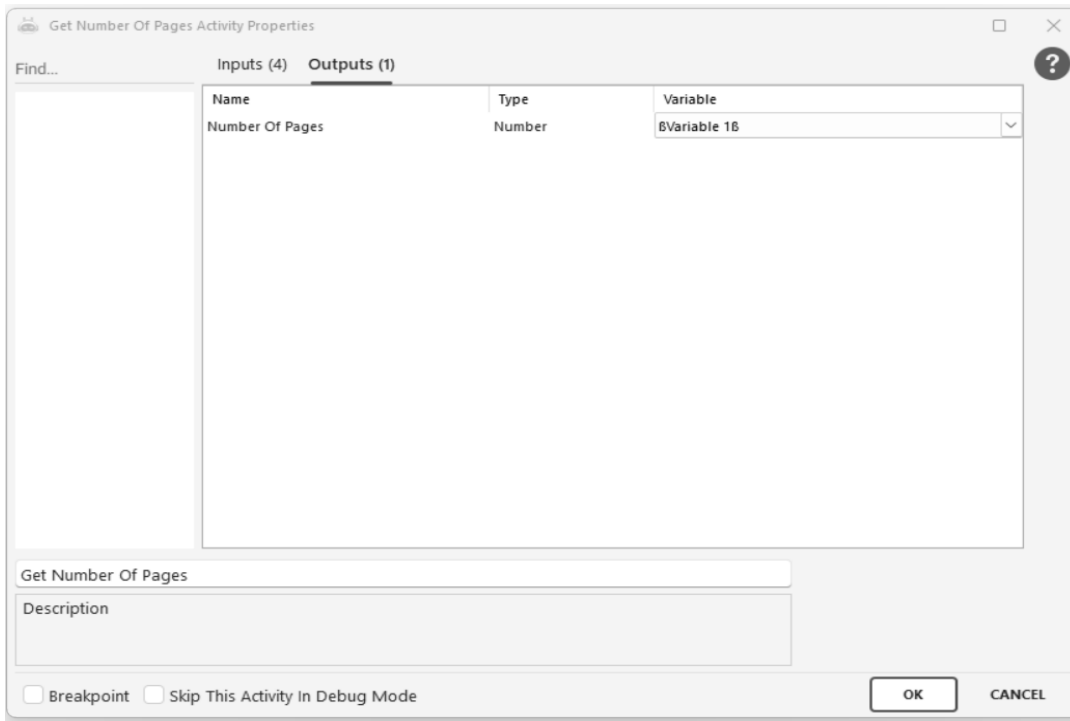
Get Number Of Pages Aktivitesi, bir pdf dosyasındaki sayfa sayısını bulabilmek amacıyla kullanılır.

*The Get Number Of Pages activity is used to determine the number of pages in a PDF file.*

### Parametreler:

- **Pdf Path:** Pdf dosyasının bulunduğu dosya yolu
- **Pdf Path Choose:** Pdf dosyasının bulunduğu dosya yolu seçimi





## 24.3 Markdown To Pdf

Markdown veya HTML formatında yazılmış bir metni PDF formatına dönüştürmek için bu aktiviteyi kullanabilirsiniz. Dönüştürme işlemi tamamlandıktan sonra, oluşturulan PDF dosyasının tam dosya yolu çıktı olarak alınabilir ve diğer işlemlerde kullanılabilir.

*To convert a Markdown or HTML formatted text into PDF format, you can use this activity. After the conversion process is completed, the full file path of the generated PDF file can be obtained as output and used in other operations.*

### Parametreler:

- **Markdown Text:** Metin yazılmalıdır.
- **PDF Output Name:** Oluşturulacak PDF dosyasının ismi yazılmalıdır.
- **PDF Output Path:** PDF dosyasının oluşturulması için dosya yolu yazılmalıdır.
- **PDF Output Path Choose:** PDF dosyasının oluşturulması için dosya yolu seçilmelidir.

### Outputs:

- **Generated Pdf Path:** Oluşturulan PDF dosyasının tam dosya yolunu bir değişkene aktarmak için kullanılır.

Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Variables

Initial Value

Robotlarınızı hem "RPA" yani Dijital Çalışan, hem de "RDA" yani Dijital Asistan olarak tasarlayabilirsiniz. RPA olarak tasarlanan robotlar iş süreçlerinizi uçtan uca insandan bağımsız bir şekilde yürütebilirken, RDA olarak tasarlanan robotlar ise ön ofis faaliyetlerinde insanlarla birlikte çalışabilirler.

Variable 1

Description

Text

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Markdown To Pdf Activity Properties

Find... Inputs (5) Outputs (1)

Variables

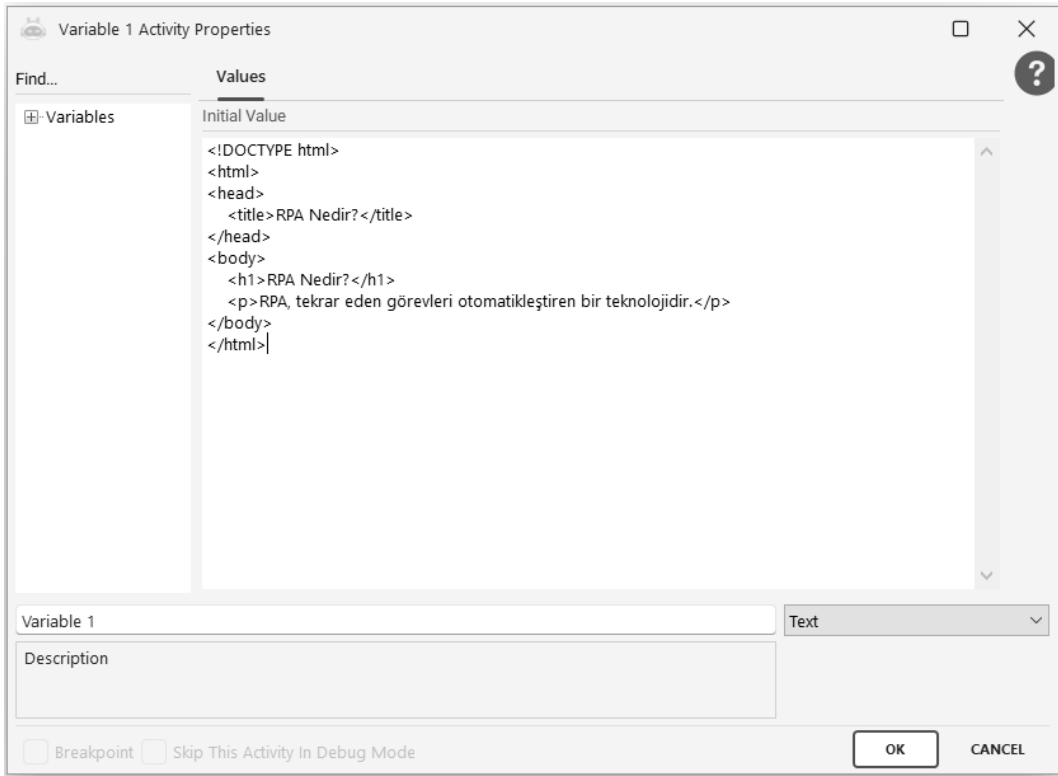
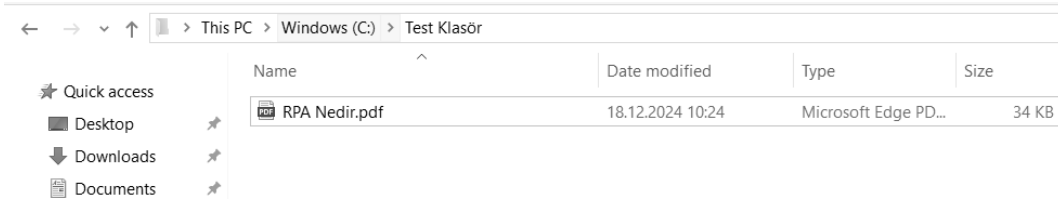
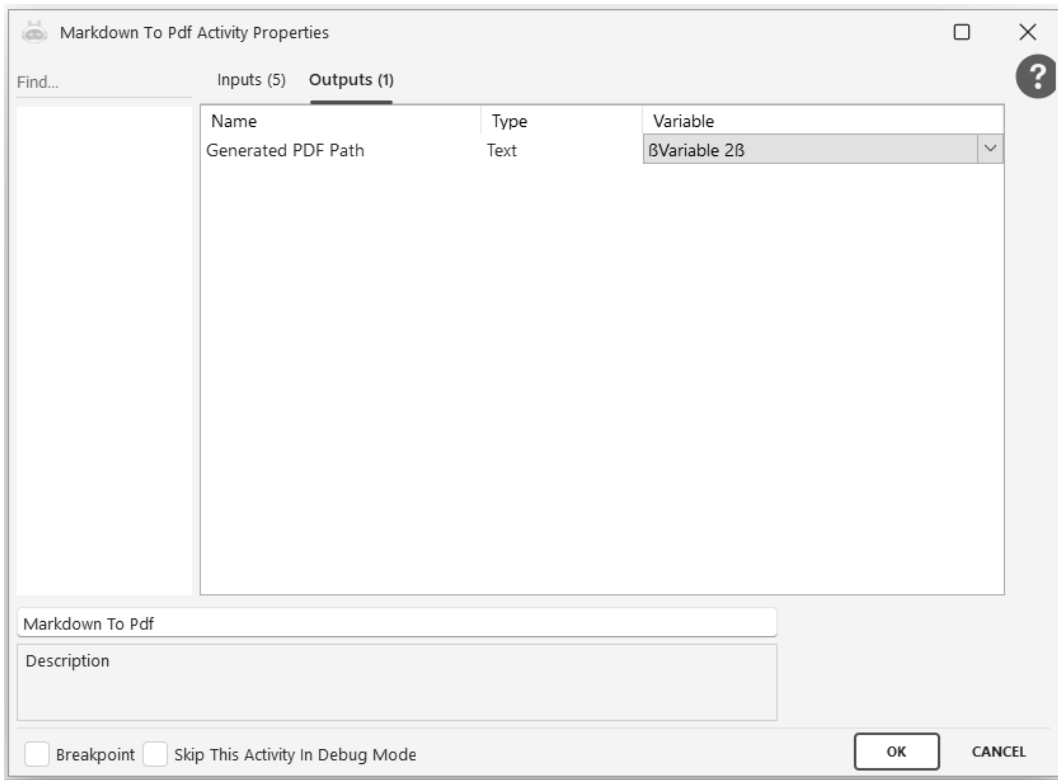
Name	Type	Value
Markdown Text	Multi Text	βVariable 1β
PDF Output Name	Text	RPA Nedir
PDF Output Path	Text	C:\Test Klasör
PDF Output Path Choose	Choose Folder	<u>Choose Folder</u>
Delay Time	Number	

Markdown To Pdf

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## RPA Nedir?

RPA, tekrar eden görevleri otomatikleştiren bir teknolojidir.

## 25.1 Powerpoint Add Data Table

PowerPoint sunumuna, belirli bir slayta Collection türünde veri tablosu eklemek için kullanılır. Eklenen tablonun boyutları, hizalama seçenekleri ve slayt üzerindeki konumu bu aktivite ile detaylı şekilde ayarlanabilir.

*This activity is used to insert a data table in Collection format into a specific slide of a PowerPoint presentation. With this activity, the dimensions of the table, alignment options, and its position on the slide can be adjusted in detail.*

### Kullanım Senaryoları:

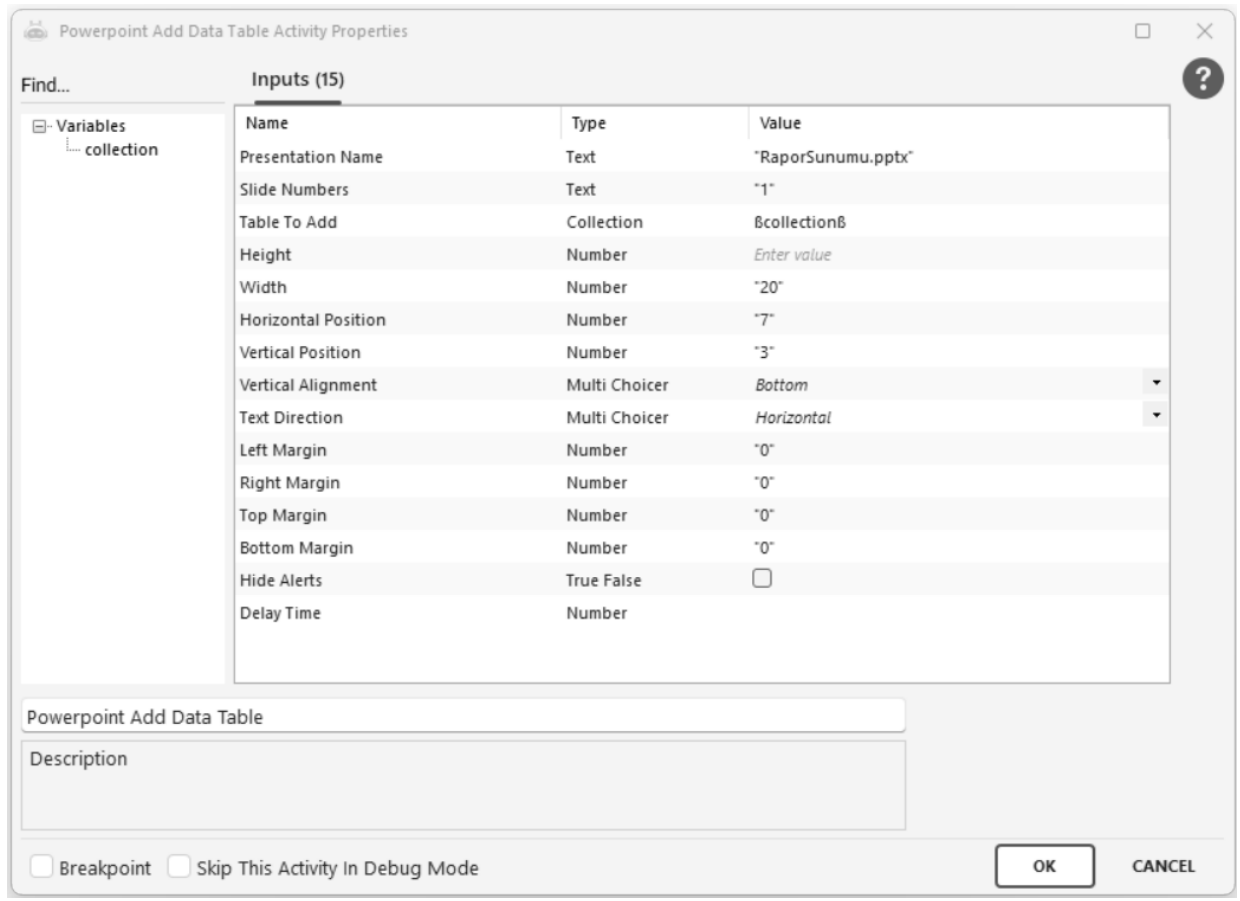
- Rapor sunumlarına dinamik olarak oluşturulmuş veri tabloları eklemek.
- Süreç verilerinin sunum formatında gösterilmesi gereken durumlarda.
- Analiz, KPI ya da performans tablolarının görsel sunumlarda yer alması gerektiğinde.

### Parametreler:

- **Presentation Name:** İşlem yapılacak PowerPoint dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")
- **Slide Numbers:** Tablo eklenecek slayt(lar)ın numarası (örn: "1")
- **Table To Add:** Eklenecek veri tablosunu içeren collection değişkeni (örn:  $\beta$ collection $\beta$ )
- **Height:** Tablonun yüksekliği
- **Width:** Tablonun genişliği (örn: "20")
- **Horizontal Position:** Slayt üzerindeki yatay konum (örn: "7")
- **Vertical Position:** Slayt üzerindeki dikey konum (örn: "3")
- **Vertical Alignment:** Tablonun dikey hizalaması (Top, Middle, Bottom seçeneklerinden biri)
- **Text Direction:** Metin yönü (Horizontal veya Vertical olarak ayarlanabilir)
- **Left Margin:** Sol boşluk (örn: "0")
- **Right Margin:** Sağ boşluk (örn: "0")
- **Top Margin:** Üst boşluk (örn: "0")
- **Bottom Margin:** Alt boşluk (örn: "0")
- **Hide Alerts:** Uyarı mesajlarının gizlenip gizlenmeyeceği (true/false)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Collection türündeki veri doğru biçimde oluşturulmuş olmalıdır.
- Slide Numbers alanına birden fazla slayt numarası yazılacaksa virgülle ayrılmalıdır.
- Margin ve boyut değerleri PowerPoint slayt düzenine göre orantılı verilmelidir.
- Metin yönü ve hizalama seçeneklerinin tabloda görselliği etkileyebileceği göz önünde bulundurulmalıdır.



## 25.2 PowerPoint Add File

PowerPoint sunumuna, belirli bir slayta dosya eklemek amacıyla kullanılır. Eklenen dosya bir ikon olarak gösterilebilir ve konum, boyut, etiket gibi özellikler bu aktivite üzerinden ayarlanabilir.

*This activity is used to attach a file to a specific slide in a PowerPoint presentation. The attached file can be displayed as an icon, and properties such as position, size, and label can be configured through this activity.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sunumlara ek belge, referans veya PDF dosyaları eklemek için kullanılır.
- Eğitim materyallerine destekleyici dökümanlar yerleştirmek için uygundur.
- Slayt üzerinde farklı alanlara dosya bağlantısı yerleştirmek için tercih edilir.

### Parametreler:

- **Presentation Name:** Dosyanın adını belirtir (örn: "Presentation1.pptx")
- **Slide Number:** Dosyanın ekleneceği slayt numarasını belirler (örn: "1")
- **File Path:** Eklencek dosyanın tam dosya yolu (örn: C:\New folder\örnek.pdf)
- **Display As Icon:** Dosyanın slaytta ikon olarak gösterilip gösterilmeyeceğini belirler (true/false)
- **Link:** Dosyanın bağlantı olarak eklenip eklenmeyeceğini belirler (true/false)
- **Icon Label:** Eğer ikon olarak gösteriliyorsa, ikonun altındaki yazıyı belirtir (örn: "TEST")
- **Height:** Eklenen dosyanın yüksekliği (örn: "2")
- **Width:** Eklenen dosyanın genişliği (örn: "3")
- **Horizontal Position:** Slayt üzerindeki yatay konumu (örn: "29")
- **Vertical Position:** Slayt üzerindeki dikey konumu (örn: "16")
- **Hide Alerts:** Uyarıların gizlenip gizlenmeyeceğini belirtir (true/false)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya yolunda Türkçe karakter kullanımı uyumluluk sorunlarına yol açabilir.

- Slide numarasının, sunumda mevcut bir slayta karşılık geldiğinden emin olunmalıdır.
- Delay Time değeri boş bırakılırsa varsayılan süre uygulanır.
- Dosya PowerPoint'e gömülür, bağlantı kurmak isteniyorsa Link parametresi true olmalıdır.

Name	Type	Value
Presentation Name	Text	"EgitimSunumu.pptx"
Slide Number	Number	2
File Path	Choose File	C:\New folder\SP Stok Satıs Rapor 13.08.xlsx
Display As Icon	True False	<input type="checkbox"/>
Link	True False	<input type="checkbox"/>
Icon Label	Text	"test"
Height	Number	"2"
Width	Number	"3"
Horizontal Position	Number	"29"
Vertical Position	Number	"16"
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

## 25.3 PowerPoint Add Image Or Video

PowerPoint sunumuna belirli bir slayta resim veya video eklemek için kullanılır. Eklenen medyanın konumu, boyutu ve dönüş açısı gibi özellikleri bu aktivite üzerinden ayarlanabilir.

*This activity is used to insert an image or video into a specific slide in a PowerPoint presentation. Properties such as the position, size, and rotation angle of the inserted media can be configured through this activity.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sunuma grafik, logo veya ekran görüntüsü gibi görseller eklemek.
- Slayta tanıtım veya eğitim videosu yerleştirmek.
- Görsel içeriklerle anlatımı zenginleştirmek.
- Veri sunumlarını desteklemek için medyayı sunuma dahil etmek.
- Ürün, süreç veya sistem tanıtımı sırasında medya göstermek.

### Parametreler:

- **Presentation Name:** Sunum dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")
- **Slide Numbers:** Medyanın ekleneceği slayt numarası (örn: "1")
- **File Path:** Eklenecek dosyanın tam yolu (örn: C:\New folder\Capture.JPG)
- **Video Or Image:** Dosya türünü belirtir ("Image" veya "Video")
- **Height:** Medyanın yüksekliği (örn: "2")
- **Width:** Medyanın genişliği (örn: "7")
- **Horizontal Position:** Slayttaki yatay konum (örn: "13")
- **Vertical Position:** Slayttaki dikey konum (örn: "9")
- **Rotation:** Medyanın döndürülme açısı (derece cinsinden)

- **Hide Alerts:** Uyarıların gizlenip gizlenmeyeceğini belirtir (true/false)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya yolundaki klasör ve dosya adlarında özel karakter olmamalıdır.
- Rotation değeri girilmezse medya varsayılan yönüyle eklenir.
- Video formatlarının sunumla uyumlu olması gerekir (.mp4, .avi vb.).
- Slayt numarası sunumda mevcut değilse işlem başarısız olur.
- Genişlik/yükseklik oranları slayt düzenine göre ayarlanmalıdır.
- Çok büyük medya dosyaları sunum boyutunu artırabilir.

Name	Type	Value
Presentation Name	Text	"Presentation1.pptx"
Slide Numbers	Text	"1"
File Path	Choose File	C:\New folder\Görse1.png
Video Or Image	Multi Choicer	Image
Height	Number	"2"
Width	Number	"7"
Horizontal Position	Number	"13"
Vertical Position	Number	"9"
Rotation	Number	Enter value
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Powerpoint Add Image Or Video

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 25.4 PowerPoint Add New Slide

PowerPoint sunumuna, belirli bir konuma yeni slayt veya birden fazla slayt eklemek için kullanılır. Eklenen slaytların türü ve eklenme sırası bu aktivite ile ayarlanabilir.

*With the PowerPoint Add New Slide activity, you can add a new slide or slides to the PowerPoint file you have opened. You can use the Slide Number line if you want which slide to be added before, and the Slide Count line if you want how many slides to be added. You can also specify the type of slide you will add by using the Slide Type line.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Sunuma dinamik olarak slayt eklemek.
- Otomatik raporlarda boş ya da içerikli slaytlar oluşturmak.
- Belirli bir slayttan önce veri girişine özel alan açmak.
- Slayt yapısını robot aracılığıyla yeniden düzenlemek.
- Belge üretimi sırasında sayfa oluşturmak.

#### Parametreler:

- **Presentation Name:** PowerPoint dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")

- **Slide Number:** Yeni slayt(lar)ın ekleneceği pozisyonundaki mevcut slayt numarası (örn: "1")
- **Slide Count:** Eklenecek slayt sayısı (örn: "2")
- **Slide Type:** Eklenen slaytın türü ("Blank", "Title", "Content" vb.)
- **Hide Alerts:** Uyarıların gizlenip gizlenmeyeceği (true/false)
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süre (saniye cinsinden)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Slide Number parametresi, yeni slaytların hangi slayttan önce ekleneceğini belirtir.
- Slide Count sıfırdan büyük olmalıdır, aksi halde slayt eklenmez.
- Slide Type uyumlu bir şablon adı içermelidir (örn: "Blank", "Title Only").
- Delay Time değeri belirtilmezse işlem gecikmesiz başlatılır.
- Aynı konuma tekrar tekrar slayt eklemek karışıklığa neden olabilir.

Name	Type	Value
Presentation Name	Text	Sunum1.pptx
Slide Number	Number	1
Slide Count	Number	2
Slide Type	Multi Choicer	Blank
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

## 25.5 PowerPoint Add Text

PowerPoint sunumuna belirli bir slayta metin kutusu eklemek için kullanılır. Eklenen metnin içeriği, konumu, hizası, yönü ve boyutu gibi özellikler bu aktiviteyle özelleştirilebilir.

*This activity is used to insert a text box into a specific slide in a PowerPoint presentation. The content of the text, its position, alignment, orientation, and size can be customized through this activity.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Raporlarda dinamik veri içerikli metin alanları oluşturmak.
- Belirli slaytlara açıklayıcı metinler yerleştirmek.
- Otomatik sunum üretimi süreçlerinde içerik metni eklemek.
- Grafik veya tablo yanına bilgi kutusu koymak.
- Başlık, açıklama veya not eklemek için metin kutusu kullanmak.

#### Parametreler:

- **Presentation Name:** PowerPoint dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")

- **Slide Numbers:** Metnin ekleneceği slayt numarası (örn: "1")
- **Shape Name:** Metnin ekleneceği şeklin adı (boş bırakılırsa yeni şekil eklenir)
- **Add Text:** Eklenmek istenen metin içeriği (örn: "Deneme")
- **Height:** Metin kutusunun yüksekliği (örn: "2")
- **Width:** Metin kutusunun genişliği (örn: "3")
- **Horizontal Position:** Yatay konum (örn: "16")
- **Vertical Position:** Dikey konum (örn: "9")
- **Vertical Alignment:** Metnin dikey hizalaması (Top, Middle, Bottom)
- **Text Direction:** Metin yönü (Horizontal, Vertical)
- **Left Margin:** Sol boşluk değeri
- **Right Margin:** Sağ boşluk değeri
- **Top Margin:** Üst boşluk değeri
- **Bottom Margin:** Alt boşluk değeri
- **Hide Alerts:** Uyarılar gösterilsin mi? (true/false)
- **Delay Time:** Aktivite çalışmadan önce beklenecek süre (saniye cinsinden)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Shape Name girilirse metin bu şeklin içine yazılır, girilmezse yeni kutu oluşturulur.
- Metin konumu slayt ölçülerine göre orantılı belirlenmelidir.
- Margin değerleri varsayılan olarak girilmelidir, özel hizalama gerekliyse ayarlanabilir.
- Delay Time belirtilmezse işlem beklemesiz gerçekleşir.
- Metin içeriğinde özel karakterler varsa sunum biçimini bozabilir.

Powerpoint Add Text Activity Properties

Find... Inputs (23)

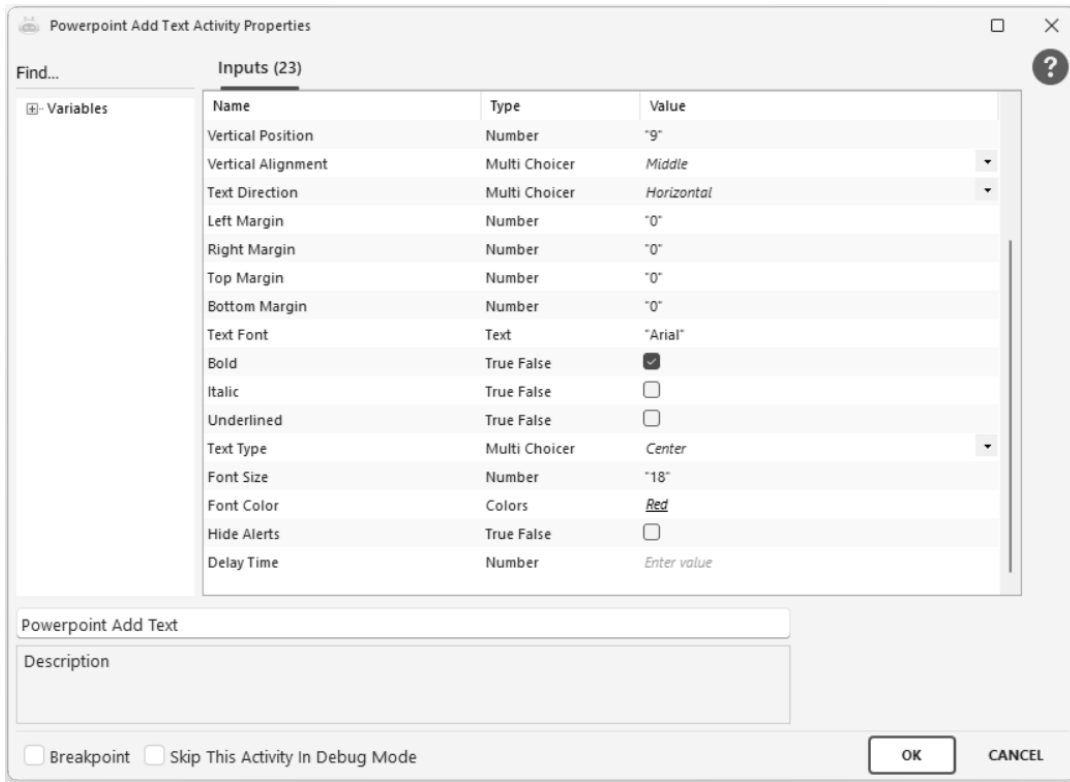
Name	Type	Value
Presentation Name	Text	"RaporSunumu.pptx"
Slide Numbers	Text	"1"
Shape Name	Text	Enter value
Add Text	Text	"Deneme"
Height	Number	"2"
Width	Number	"3"
Horizontal Position	Number	"16"
Vertical Position	Number	"9"
Vertical Alignment	Multi Choicer	Middle
Text Direction	Multi Choicer	Horizontal
Left Margin	Number	"0"
Right Margin	Number	"0"
Top Margin	Number	"0"
Bottom Margin	Number	"0"
Text Font	Text	"Arial"
Bold	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Italic	True False	<input type="checkbox"/>

Powerpoint Add Text

Description

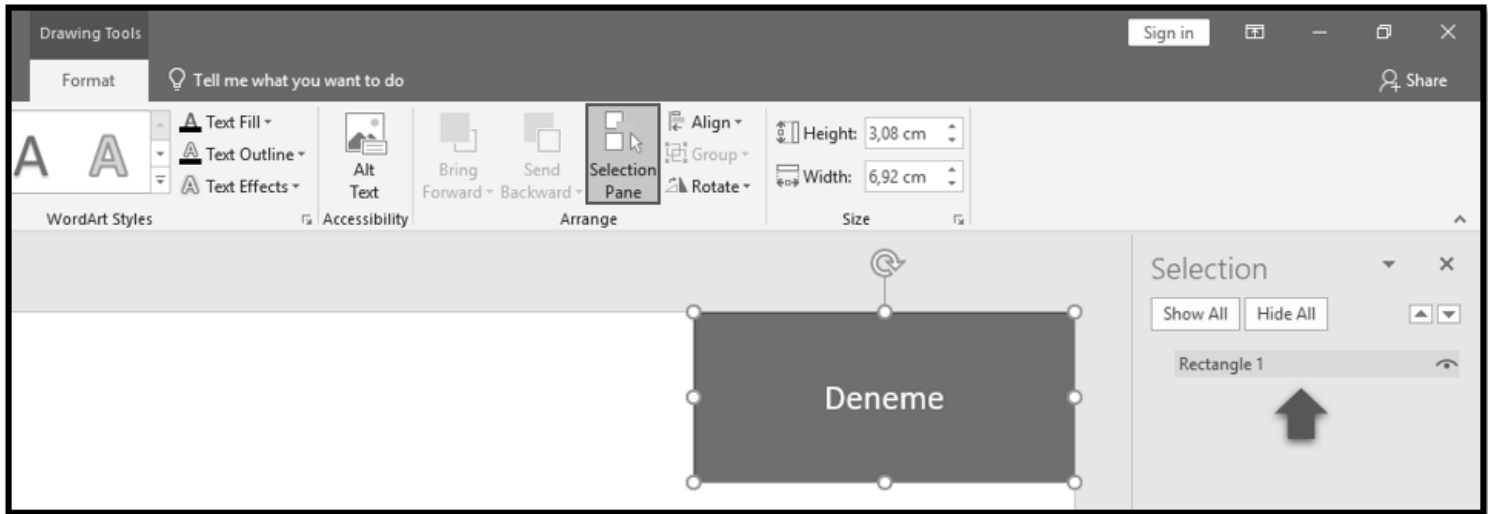
Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Metin eklemek istediğiniz sayfada ekli bir shape varsa "Shape Name" satırına shape ismini yazarak içerisine metin ekleyebilirsiniz.

**Not:** Slayt içerisinde ekli olan shape'in ismini öğrenmek için Format > Selection Pane menüsünden seçili olan shape'in ismini öğrenebilirsiniz.



Powerpoint Add Text Activity Properties

Find... **Inputs (23)**

Name	Type	Value
Presentation Name	Text	"RaporSunumu.pptx"
Slide Numbers	Text	"1"
Shape Name	Text	"Rectangle 1"
Add Text	Text	"Deneme"
Height	Number	"3"
Width	Number	"7"
Horizontal Position	Number	Enter value
Vertical Position	Number	Enter value
Vertical Alignment	Multi Choicer	Middle
Text Direction	Multi Choicer	Horizontal
Left Margin	Number	"0"
Right Margin	Number	"0"
Top Margin	Number	"0"
Bottom Margin	Number	"0"
Text Font	Text	"Arial"
Bold	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Italic	True False	<input type="checkbox"/>

Powerpoint Add Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Powerpoint Add Text Activity Properties

Find... **Inputs (23)**

Name	Type	Value
Vertical Position	Number	Enter value
Vertical Alignment	Multi Choicer	Middle
Text Direction	Multi Choicer	Horizontal
Left Margin	Number	"0"
Right Margin	Number	"0"
Top Margin	Number	"0"
Bottom Margin	Number	"0"
Text Font	Text	"Arial"
Bold	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Italic	True False	<input type="checkbox"/>
Underlined	True False	<input type="checkbox"/>
Text Type	Multi Choicer	Center
Font Size	Number	"18"
Font Color	Colors	White
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Powerpoint Add Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 25.6 PowerPoint Clear Slide

PowerPoint sunumunda belirtilen slaytın tüm içeriğini temizlemek için kullanılır. Slaytta bulunan metin kutuları, tablolar, resimler, videolar gibi tüm öğeler bu aktivite ile kaldırılır.

*This activity is used to clear all content from a specified slide in a PowerPoint presentation. All elements on the slide, such as text boxes, tables, images, and videos, are removed with this activity.*

### Kullanım Senaryoları:

- Dinamik sunum üretiminde önceden dolu olan slaytı sıfırlamak.
- Slayt içeriklerini güncellemeden önce temiz bir başlangıç sağlamak.
- Belirli slaytı boşaltarak yeniden kullanım için hazırlamak.

- Hatalı içeriklerin olduğu slaytı otomatik olarak temizlemek.

#### Parametreler:

- **Presentation Name:** İşlem yapılacak PowerPoint dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")
- **Slide Number:** İçeriği temizlenecek slaytın numarası (örn: "1")
- **Hide Alerts:** Uyarıların gizlenip gizlenmeyeceğini belirtir (true/false)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Temizlenecek slayt numarası sunumda mevcut olmalıdır.
- Bu işlem geri alınamaz; slayttaki tüm nesnelere kalıcı olarak silinir.
- Delay Time değeri girilmezse işlem gecikmesiz uygulanır.
- Uyarıların gösterilmesi isteniyorsa Hide Alerts false olarak bırakılmalıdır.

Name	Type	Value
Presentation Name	Text	"RaporSunumu.pptx"
Slide Number	Text	"1"
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

## 25.7 PowerPoint Close

Açık durumda olan bir PowerPoint dosyasını kapatmak için kullanılır. İstenirse yapılan değişiklikler kaydedilmeden de kapatma işlemi gerçekleştirilebilir.

*This activity is used to close an open PowerPoint file. If desired, the file can be closed without saving the changes.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Sunum üzerinde yapılan işlemler tamamlandığında dosyayı kapatmak.
- Otomasyon sonunda dosyayı kaydetmeden doğrudan kapatmak.
- Test senaryolarında dosya üzerinde işlem yapmadan sonlandırmak.
- Geçici açılan sunumları otomatik şekilde kapatmak.

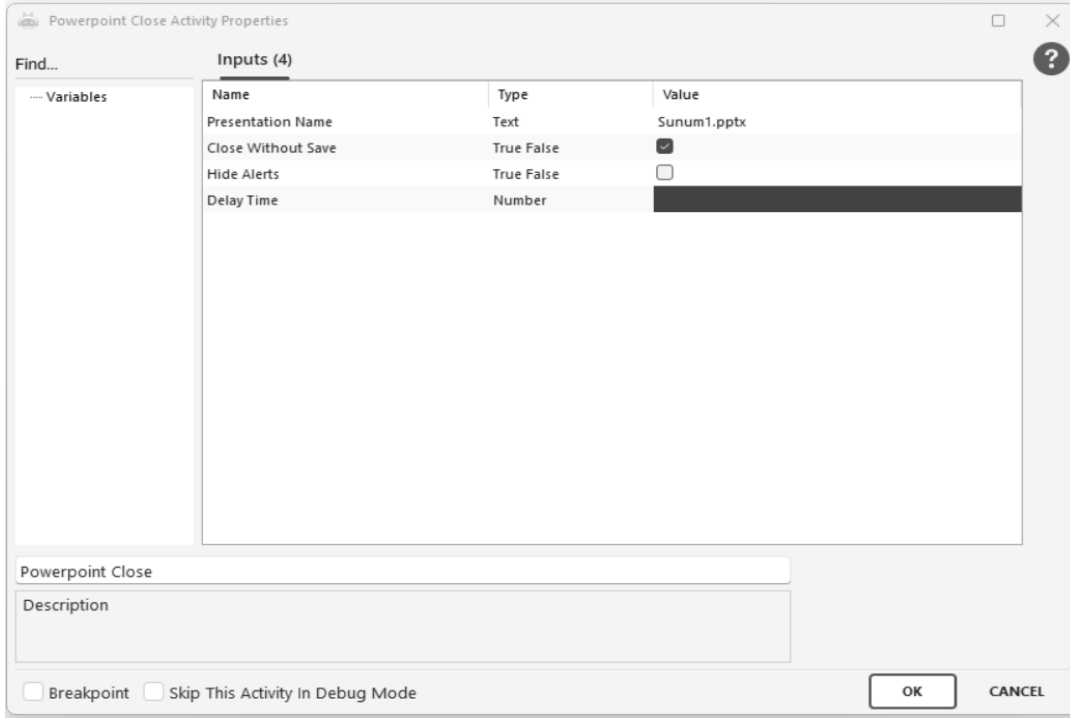
#### Parametreler:

- **Presentation Name:** Kapatılacak PowerPoint dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")
- **Close Without Save:** Dosyanın kaydedilmeden kapatılıp kapatılmayacağını belirler (true/false)
- **Hide Alerts:** Uyarı pencerelerinin gösterilip gösterilmeyeceğini belirtir (true/false)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Close Without Save parametresi true ise tüm değişiklikler kaybedilir.

- Sunum dosyasının adı doğru yazılmalı ve gerçekten açık olmalıdır.
- Hide Alerts false ise kapatma sırasında uyarılar görüntülenebilir.



## 25.8 PowerPoint Copy Paste Slide

PowerPoint dosyasında belirtilen slaytı, aynı dosya veya başka bir dosya içine kopyalamak veya taşımak (kesip yapıştırmak) için kullanılır.

*This activity is used to copy or move (cut and paste) a specified slide in a PowerPoint file, either within the same file or into another file.*

### Kullanım Senaryoları:

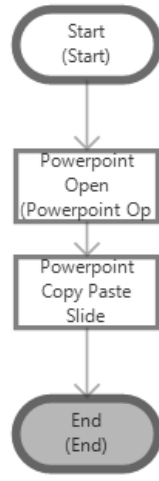
- Bir slaytı başka bir sunum veya farklı bir konuma çoğaltmak.
- Aynı sunum içinde belirli slaytları tekrar etmek.
- Slaytı başka sunuma taşıyarak içerik organizasyonu yapmak.
- Geri dönüştürülebilir şablonlar oluşturmak için slaytları taşımak.

### Parametreler:

- **Presentation Name:** Kaynak sunum dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")
- **Slide Numbers:** Kopyalanacak veya taşınacak slayt numarası (örn: "1")
- **Cut Paste:** True seçilirse slayt kesilir, False ise kopyalanır
- **Target Presentation Name:** Slaytın yapıştırılacağı hedef dosya (örn: "Presentation1.pptx")
- **Target Slide Number:** Slaytın yapıştırılacağı hedef slayt konumu (örn: "2")
- **Hide Alerts:** Uyarıların gizlenip gizlenmeyeceğini belirtir (true/false)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Slide Numbers alanında belirtilen slayt gerçekten mevcut olmalıdır.
- Cut Paste true seçildiğinde kaynak slayt silinir ve yalnızca hedefe yapıştırılır.
- Target Slide Number mevcut slayt aralığında olmalıdır.
- Farklı sunum dosyaları arasında işlem yapılacaksa her iki dosya da açık olmalıdır.



Powerpoint Copy Paste Slide Activity Properties

Find...

Variables

Inputs (7)

Name	Type	Value
Presentation Name	Text	Presentation1.pptx
Slide Numbers	Text	1
Cut Paste	True False	<input type="checkbox"/>
Target Presentation Name	Text	Presentation1.pptx
Target Slide Number	Number	2
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Powerpoint Copy Paste Slide

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 25.9 PowerPoint Create

Yeni bir PowerPoint sunumu oluşturmak için kullanılır. Oluşturulan sunum adı bir değişkene aktarılabilir ve senaryo içinde sonraki adımlarda kullanılabilir.

*This activity is used to create a new PowerPoint presentation. The name of the created presentation can be assigned to a variable and used in subsequent steps within the scenario.*

### Kullanım Senaryoları:

- Otomatik sunum üretimi işlemlerine sıfırdan başlamak.
- Raporlama süreçlerinde her çalıştırmada yeni bir dosya oluşturmak.
- Geçici sunumlar üzerinden test veya görsel hazırlamak.
- Manuel hazırlık olmadan sunumları robotla başlatmak.

Powerpoint Create Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1) ?

Name	Type	Value
Is Full Screen	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Powerpoint Create

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** CANCEL

Powerpoint Create Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1) ?

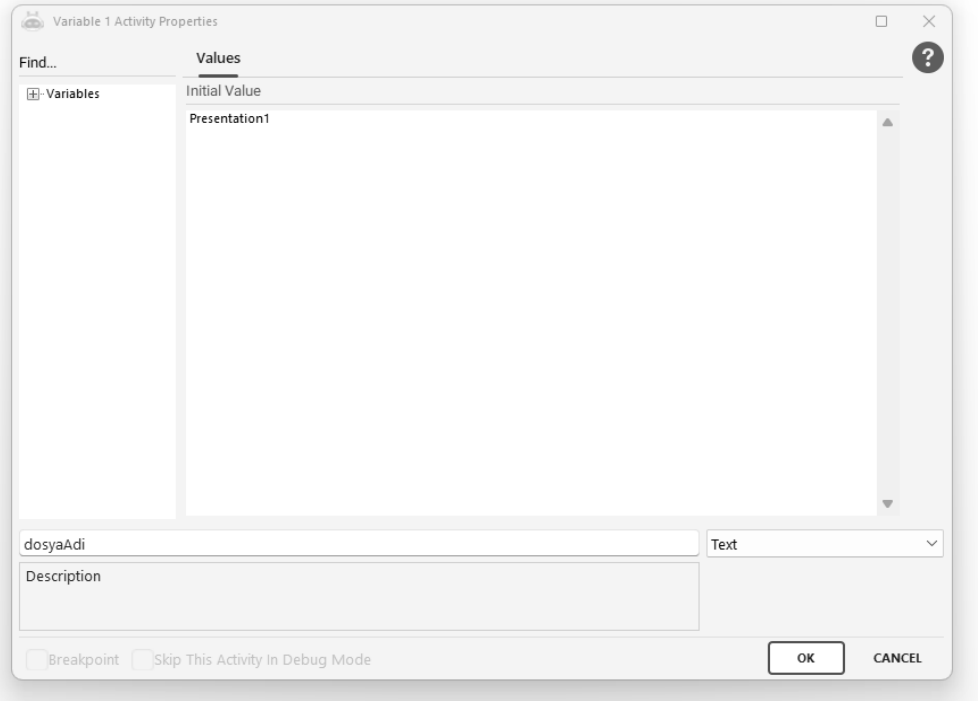
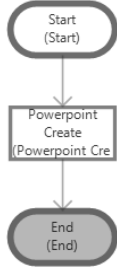
Name	Type	Variable
Presentation Name	Text	6dosyaAdi6

Powerpoint Create

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** CANCEL

dosyaAdi  
Presentation1



## 25.10 PowerPoint Delete Slide

PowerPoint sunumundaki belirli bir slaytı silmek için kullanılır. Slayt numarası belirtilerek içerik dahil tüm yapısıyla birlikte kaldırılır.

*This activity is used to delete a specific slide in a PowerPoint presentation. By specifying the slide number, the slide is removed entirely along with its content.*

### Kullanım Senaryoları:

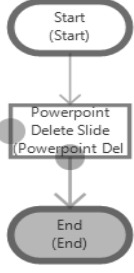
- Hatalı veya güncelliğini yitirmiş bir slaytı kaldırmak.
- Otomatik sunum üretiminde dinamik olarak slayt çıkarmak.
- Geçici içeriklerle oluşturulan slaytları senaryo sonunda silmek.
- Belirli bir duruma göre ilgili slaytı kaldırmak.

### Parametreler:

- **Presentation Name:** Slaytı silinecek PowerPoint dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")
- **Slide Number:** Silinecek slaytın numarası (örn: "2")
- **Hide Alerts:** Uyarıların gizlenip gizlenmeyeceğini belirtir (true/false)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Slide Number doğru verilmelidir, aksi takdirde işlem başarısız olur.
- Slayt silme işlemi geri alınmaz, dikkatli kullanılmalıdır.
- Hide Alerts false ise silme işlemi öncesinde kullanıcıya uyarı verilebilir.
- Sunumda en az bir slayt kalacak şekilde silme yapılmalıdır.



Powerpoint Delete Slide Activity Properties

Find...

Variables

Inputs (4)

Name	Type	Value
Presentation Name	Text	Presentation1.pptx
Slide Number	Text	2
Hide Alerts	True False	<input checked="" type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Powerpoint Delete Slide

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 25.11 PowerPoint Open

Daha önce oluşturulmuş ve bilgisayarda kayıtlı olan bir PowerPoint sunum dosyasını açmak için kullanılır. Gerekirse dosya şifreli açılabilir ve toplam slayt sayısı bir değişkene aktarılabilir.

*This activity is used to open a previously created and saved PowerPoint presentation file. If necessary, the file can be opened with a password, and the total number of slides can be assigned to a variable.*

### Kullanım Senaryoları:

- Mevcut bir sunum üzerinde işlem yapmaya başlamak.
- Slayt sayısına bağlı kararlar almak (output değişkeniyle).
- Şifre korumalı sunumları açarak içerik üzerinde işlem yapmak.
- Otomasyon içinde mevcut sunumu güncellemek.
- Görünmez veya eklentisiz modda açılış gerektiren durumlar.

### Parametreler:

- **Presentation Name:** Açılan sunum için kullanılacak ad (örn: "Presentation1.pptx")
- **Presentation Path:** Açılacak PowerPoint dosyasının tam dosya yolu
- **Password:** Sunumu açmak için gerekli parola (varsa)
- **Password To Modify:** Düzenleme yapabilmek için gerekli parola (varsa)
- **Disable Add Ins:** Eklentileri devre dışı bırakmak isteniyorsa true yapılır
- **Hide Alerts:** Uyarı pencereleri gizlensin mi? (true/false)
- **Is Full Screen:** Sunum tam ekran açılsın mı? (true/false)
- **Invisible:** Sunum arka planda (görünmeden) açılsın mı? (true/false)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya yolu doğru ve dosya erişilebilir olmalıdır.
- Şifreli sunumlarda doğru parola girilmezse açma işlemi başarısız olur.
- Invisible true ise sunum arayüzü kullanıcıya gösterilmez.
- Add-Ins devre dışı bırakıldığında bazı özel içerikler çalışmayabilir.
- Output olarak sunumun slayt sayısı bir değişkene atanabilir, sonraki adımlarda kullanılabilir.

### Activity Properties

INPUTS (9)    OUTPUTS (1)

Find...

- Variables

Name	Type	Value
▶ Presentation Name	Text	C:\New folder\Presentation1.pptx
Presentation Path	Choose File	<u>Choose File</u>
Password	Text	<i>Enter value</i>
Password To Modify	Text	<i>Enter value</i>
Disable Add Ins	True False	<input type="checkbox"/>
Hide Alerts	True False	<input type="checkbox"/>
Is Full Screen	True False	<input type="checkbox"/>
Invisible	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

**Powerpoint Open**

Description

Breakpoint     Skip This Activity In Debug Mode

OK    CANCEL

### Activity Properties

INPUTS (9)    OUTPUTS (1)

Name	Type	Variable
▶ Slides	Number	βslidesβ

**Powerpoint Open**

Description

Breakpoint     Skip This Activity In Debug Mode

OK    CANCEL

Activity Properties

VALUES

Find... Initial Value

Variables

3

slides Number

Description

OK CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

## 25.12 PowerPoint Replace Text

PowerPoint sunumundaki belirli bir metni veya kelimeyi başka bir metinle değiştirmek için kullanılır. Bu işlem istenirse sadece bir slaytta, istenirse tüm slaytlarda uygulanabilir.

*This activity is used to replace specific text or words in a PowerPoint presentation with another text. The operation can be applied either to a single slide or to all slides, as desired.*

### Kullanım Senaryoları:

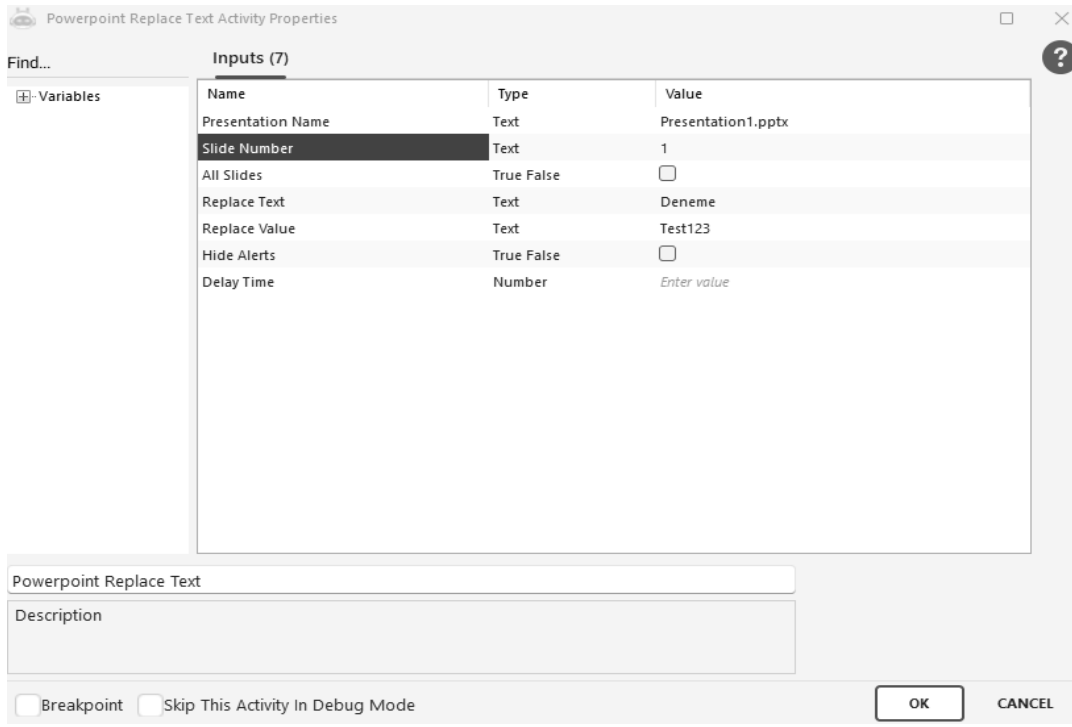
- Belirli bir kelimeyi ya da ifadeyi yeni bir içerikle güncellemek.
- Şablon dosyalarındaki yer tutucuları dinamik değerlerle değiştirmek.
- Toplu değişikliklerle sunum içeriğini otomatik olarak güncellemek.
- Sunumlarda eski bilgileri yeni verilerle değiştirmek.

### Parametreler:

- **Presentation Name:** Üzerinde işlem yapılacak PowerPoint dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")
- **Slide Number:** Değişikliğin yapılacağı slayt numarası (örn: "1")
- **All Slides:** Tüm slaytlarda işlem yapılacaksa true seçilir
- **Replace Text:** Değiştirilecek olan mevcut metin (örn: "Deneme")
- **Replace Value:** Yerine yazılacak yeni metin (örn: "Test123")
- **Hide Alerts:** Uyarıların gizlenip gizlenmeyeceğini belirtir (true/false)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- All Slides true ise Slide Number dikkate alınmaz.
- Metin büyük/küçük harf duyarlı olabilir, dikkatli eşleştirme yapılmalıdır.
- Değiştirilecek metin şekil, tablo veya metin kutusu içinde olmalıdır.
- Aynı sunum içinde birden fazla eşleşme varsa hepsi güncellenir.
- Değiştirilecek alan sunum şablonu dışında bir yerdeyse işlem başarısız olabilir.



## 25.13 PowerPoint Run Macro

PowerPoint dosyasında önceden tanımlanmış olan bir makroyu çalıştırmak için kullanılır. Bu sayede VBA ile oluşturulmuş otomasyonlar robot aracılığıyla tetiklenebilir.

*This activity is used to run a predefined macro in a PowerPoint file. In this way, automations created with VBA can be triggered through the robot.*

### Kullanım Senaryoları:

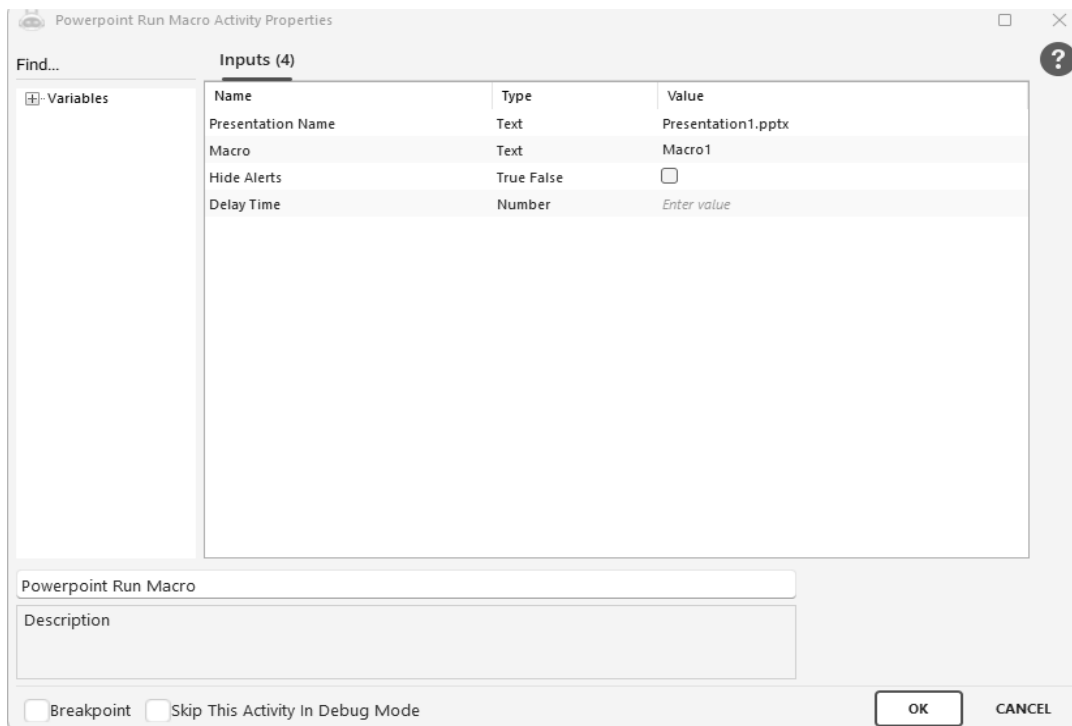
- Sunum içerisinde daha önce hazırlanmış özel işlemleri tetiklemek.
- Grafik, içerik düzenleme veya özel geçiş efektlerini otomatikleştirmek.
- PowerPoint içinde VBA ile yapılmış toplu işlemleri çalıştırmak.
- Kullanıcıdan bağımsız olarak sunum içi script'leri başlatmak.

### Parametreler:

- **Presentation Name:** Makronun çalıştırılacağı PowerPoint dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")
- **Macro:** Çalıştırılacak makronun adı (örn: "Macro1")
- **Hide Alerts:** Uyarı pencereleri gizlensin mi? (true/false)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Çalıştırılacak makro, sunum içinde önceden tanımlanmış olmalıdır.
- Makronun güvenlik ayarları PowerPoint tarafında izin verilmiş olmalıdır.
- Sunum açık olmalı ve belirtilen makro geçerli bir isimle çağrılmalıdır.
- Makro çalıştırılması kullanıcı sisteminde güvenlik uyarısı oluşturabilir.



## 25.14 PowerPoint Save

PowerPoint Open aktivitesiyle açılan sunum dosyasını kaydetmek için kullanılır. Yapılan tüm değişikliklerin dosyada saklanmasını sağlar.

*This activity is used to save a presentation file that was opened with the PowerPoint Open activity. It ensures that all changes made are stored in the file.*

### Kullanım Senaryoları:

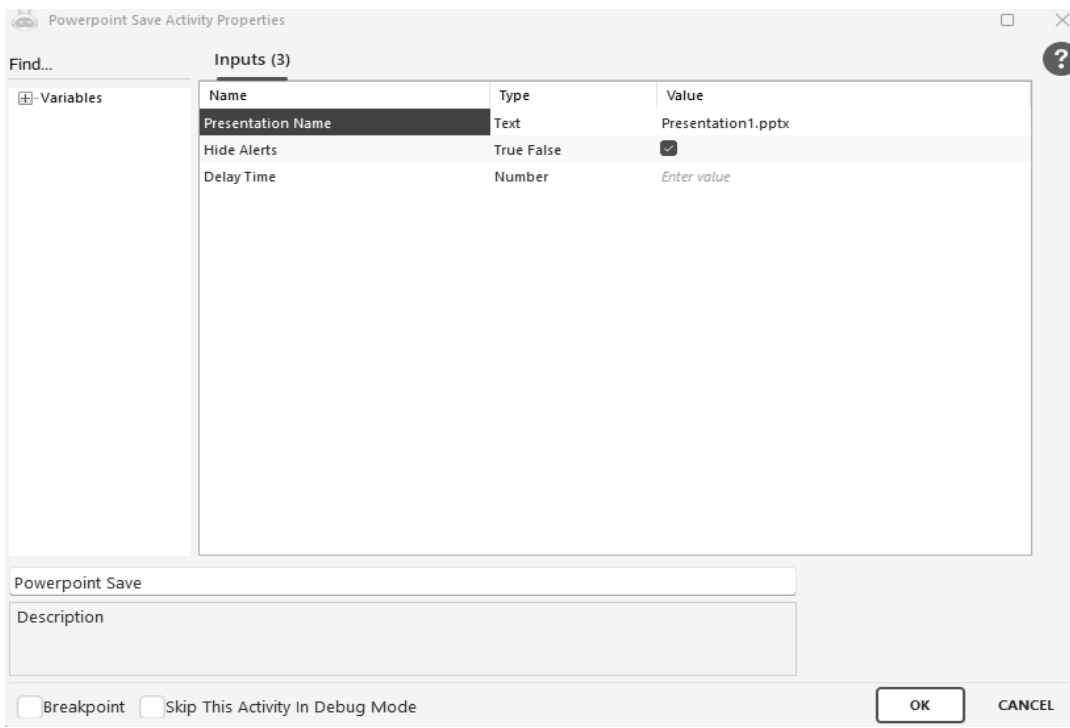
- Otomasyonla yapılan değişiklikleri sunuma kaydetmek.
- Eklenen metin, tablo, medya öğelerini kalıcı hale getirmek.
- Dosya kapanmadan önce tüm işlemleri kayda geçirmek.
- Sürekli güncellenen bir sunumu senaryo sonunda otomatik olarak kayıt altına almak.

### Parametreler:

- **Presentation Name:** Kaydedilecek PowerPoint dosyasının adı (örn: "Presentation1.pptx")
- **Hide Alerts:** Uyarı pencereleri gizlensin mi? (true/false)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Sunum adı doğru girilmelidir, aksi halde kayıt işlemi başarısız olur.
- Dosya daha önce açılmış olmalı ve bellekte işlem görmüş olmalıdır.
- Hide Alerts false bırakılırsa kayıt sırasında uyarılar çıkabilir.
- Kayıt işlemi sırasında açık olan diğer işlemler tamamlanmış olmalıdır.



## 25.15 PowerPoint Save As

Açık olan PowerPoint sunum dosyasını farklı bir isimle, farklı bir formatta (örneğin pptx, pdf) ve farklı bir klasöre kaydetmek için kullanılır.

*This activity is used to save an open PowerPoint presentation file with a different name, in a different format (e.g., pptx, pdf), and to a different folder.*

### Kullanım Senaryoları:

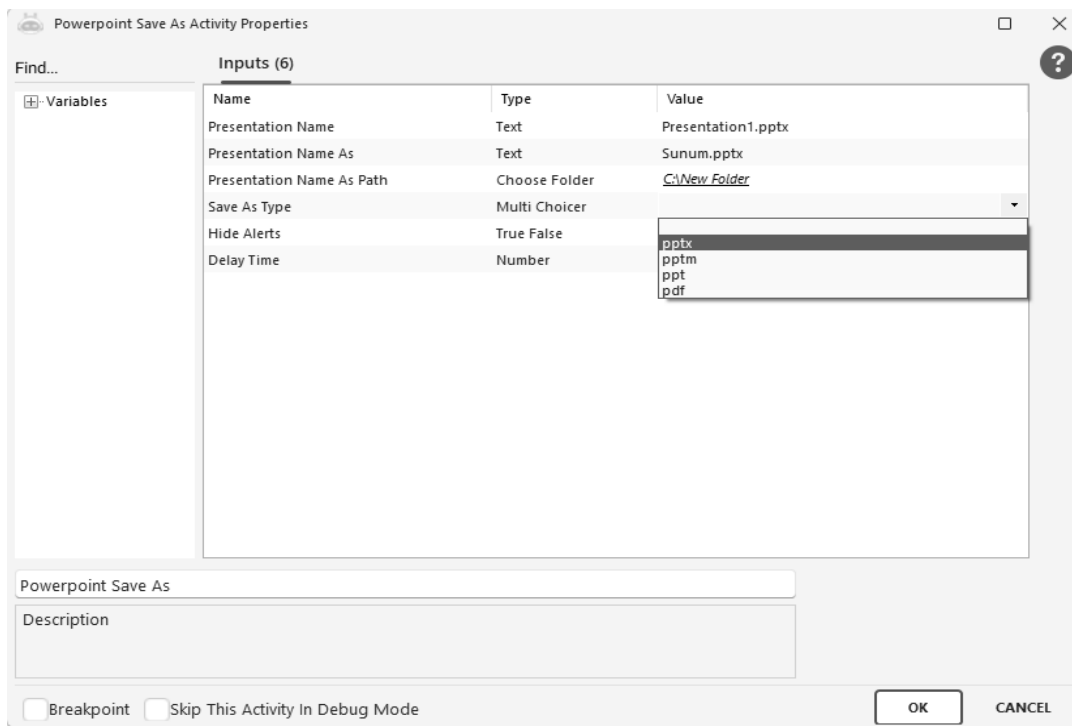
- Sunumu hem orijinal hem de yeni bir isimle yedeklemek.
- Sunumu farklı uzantılarla (ppt, pdf, pptm) dışa aktarmak.
- Otomasyon sonucunda oluşturulan dosyayı kullanıcıya özel ad ve konumla kaydetmek.
- Slaytları PDF raporu olarak arşivlemek veya paylaşmak.
- Aynı sunumu birden çok formatta kaydetmek.

### Parametreler:

- **Presentation Name:** Kaynağı oluşturan açık sunumun adı (örn: "Presentation1.pptx")
- **Presentation Name As:** Yeni dosya adı (örn: "Sunum1.pptx")
- **Presentation Name As Path:** Yeni dosyanın kaydedileceği klasör (örn: "C:\New folder")
- **Save As Type:** Kaydedilecek dosya formatı (pptx, pptm, ppt, pdf)
- **Hide Alerts:** Uyarılar gizlensin mi? (true/false)
- **Delay Time:** İşlem öncesinde bekleme süresi (saniye cinsinden)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Belirtilen klasör yolu mevcut olmalı, aksi takdirde kayıt başarısız olur.
- Dosya uzantısı Save As Type ile uyumlu olmalıdır (örn: pptx için uzantı da .pptx olmalı).
- PDF formatında kaydederken bazı animasyon ve geçiş efektleri dışa aktarılmaz.
- Mevcut isimde bir dosya varsa üzerine yazılır (önceden kontrol edilmelidir).
- Farklı formatlara çevrim süresi dosya boyutuna göre değişiklik gösterebilir.



## 26 Remote

### 26.1 Cyber Ark Get Response

Cyber Ark Get Response aktivitesi, CyberArk üzerinde güvenli şekilde saklanan şifreli bilgilere erişim sağlamak amacıyla kullanılır. Bu aktivite sayesinde, senaryonuz içerisinde veritabanı şifreleri, kullanıcı adları veya bağlantı adresleri gibi hassas bilgileri dinamik olarak çekebilir ve güvenli bir şekilde kullanabilirsiniz.

*The Cyber Ark Get Response activity is used to access encrypted information securely stored in CyberArk. With this activity, you can dynamically retrieve sensitive data such as database passwords, usernames, or connection strings within your scenario and use them securely.*

#### Parametreler:

- **URL** : CyberArk servis adresinin base URL'idir.Örnek: <https://services-emea.skytap.com:9768/AIMWebService/api/Accounts>
- **App ID** : CyberArk üzerinde erişim yetkisi tanımlı uygulama adı.Örnek: gbRPA
- **Safe** : Bilgilerin saklandığı kasa adı.Örnek: DBhesaplari
- **Key** : Erişilmek istenen kimlik bilgisinin anahtarı.Örnek: oracle1-reportUser

#### Outputs:

- **Content** : Alınan asıl veri (örneğin şifre)
- **Adress** : Bilginin kayıtlı olduğu sunucu/uzantı bilgisi.Örnek: oracle1.lab.local
- **User Name** : İlgili bilginin kullanıcı adı.Örnek: reportUser
- **Result** : İşlem sırasında hata alınırsa hata detayını içerir.

#### Kullanım Senaryosu:

Bir RPA senaryosu, Oracle veritabanına bağlanmadan önce gerekli olan kullanıcı adı ve şifre bilgilerini CyberArk üzerinden almak istiyor. Güvenlik politikaları gereği bu bilgiler sistemde açık olarak tutulmamalıdır.

Bu durumda:

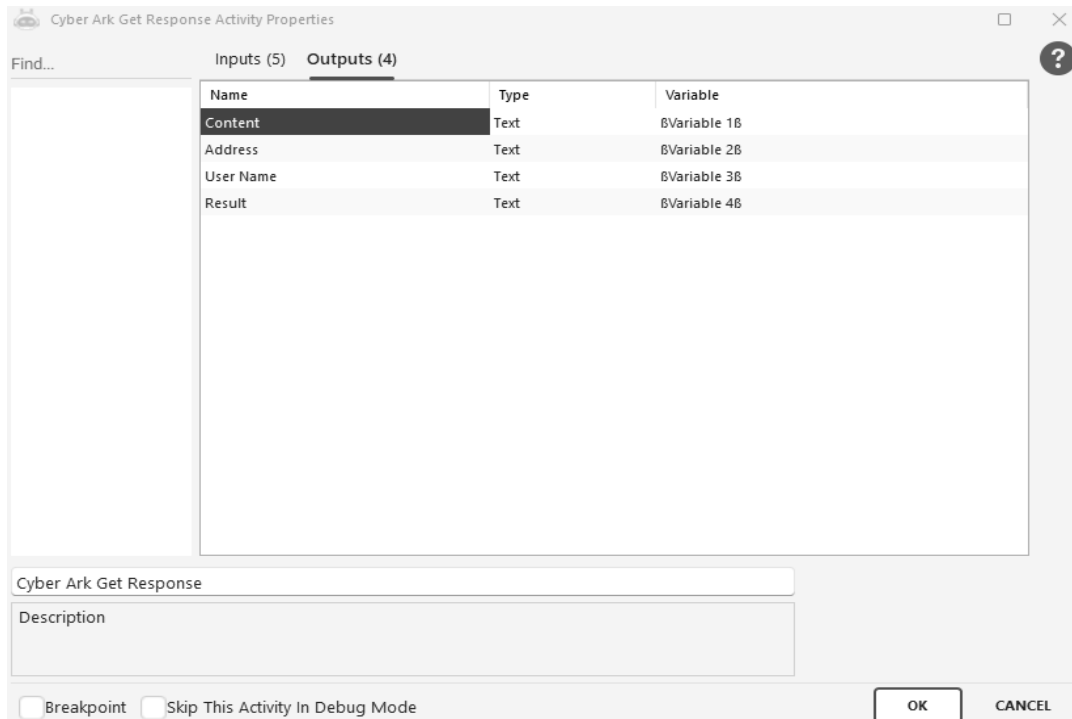
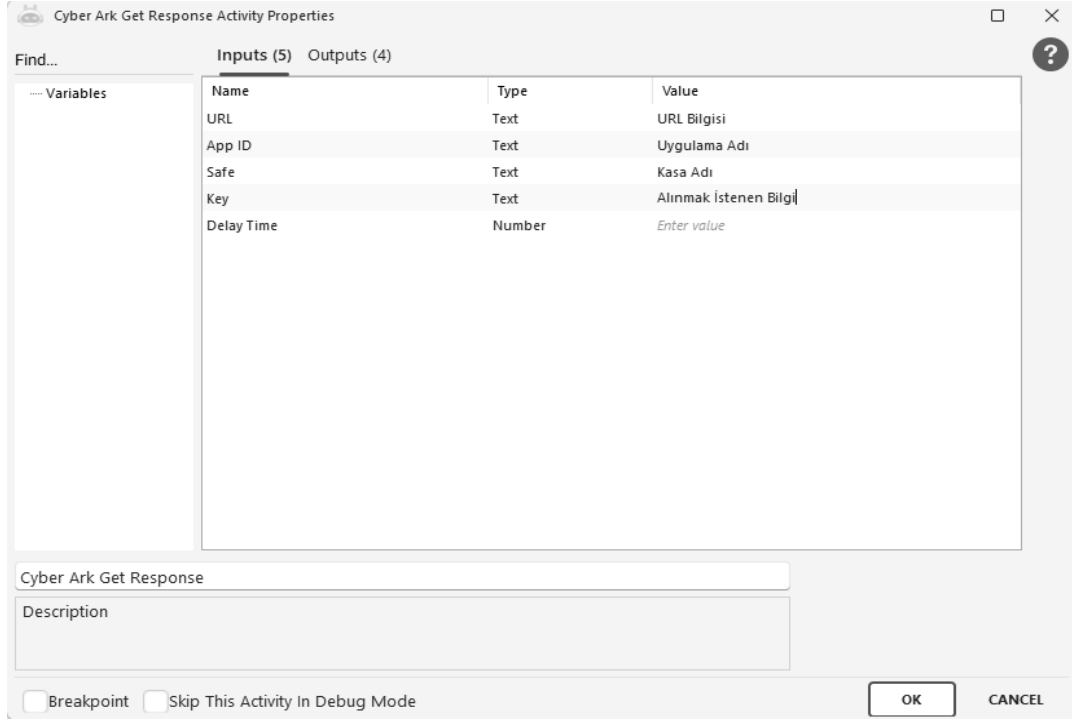
- **URL**: <https://services-emea.skytap.com:9768/AIMWebService/api/Accounts>
- **App ID**: gbRPA
- **Safe**: DBhesaplari

- **Key:** oracle1-reportUser

Cyber Ark Get Response aktivitesi çalıştırıldığında:

- **Kullanıcı adı:** reportUser
- **Sunucu adresi:** oracle1.lab.local
- **İçerik (şifre):** güvenli olarak Content alanına çekilir

Bu bilgiler başka bir aktiviteyle doğrudan kullanılabilir ve güvenlik açıkları oluşmaz.



## 26.2 FTP Or SFTP Change Folder

FTP Or SFTP Change Folder aktivitesi, bir FTP veya SFTP bağlantısı üzerinden çalışırken varsayılan çalışma dizinini değiştirmek için kullanılır.

*The FTP Or SFTP Change Folder activity is used to change the default working directory while operating over an FTP or SFTP connection.*

## Parametreler:

- **Remote Path:** FTP/SFTP üzerinde geçiş yapılacak hedef klasörün adıdır. Örnek: "Test123" ifadesiyle bu dizine geçilir. Örnek: "Test123"
- **Delay Time :** (İsteğe bağlı) milisaniye cinsinden bekleme süresidir. Örneğin 1000 değeri 1 saniyelik gecikme uygular.

Name	Type	Value
Remote Path	Text	Test123
Delay Time	Number	Enter value

## 26.3 FTP Or SFTP Connect

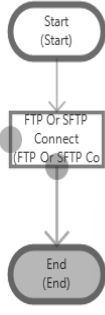
FTP Or SFTP Connect aktivitesi ile FTP veya SFTP sunucularına bağlantı kurulmasını sağlayabilirsiniz. Dosya aktarımı veya uzaktaki dizinlerde işlem yapılmadan önce bu bağlantının tanımlanması gerekir.

*The FTP Or SFTP Connect activity allows you to establish a connection to FTP or SFTP servers. This connection needs to be defined before performing file transfers or operations on remote directories.*

## Parametreler:

- **Hostname :** Bağlanılacak FTP/SFTP sunucu adresi. Örnek: ftp.example.com
- **Port :** Bağlantı portu. FTP için genelde 21. SFTP için genelde 22
- **Username :** Sunucuya giriş için kullanıcı adı
- **Password :** Giriş için şifre
- **Is Sftp :** FTP bağlantısı için False. SFTP bağlantısı için True
- **Is Secure :** FTPs / SFTP gibi güvenli bağlantılar için True. Standart FTP için False bırakılabilir (tercihe göre)

**Not:** Bu aktivite, senaryo içerisinde yapılacak klasör değiştirme, dosya listeleme, dosya indirme/yükleme gibi işlemlerden önce kullanılmalıdır. Kurulan bağlantı, diğer FTP/SFTP aktiviteleri tarafından otomatik olarak kullanılır.



FTP Or SFTP Connect Activity Properties

Find...

Inputs (11)

Name	Type	Value
Hostname	Text	Hostname
Port	Number	Port Bilgisi
Username	Text	Kullanıcı Adı
Password	Text	Sifre
Is Secure	True False	<input type="checkbox"/>
Is Sftp	True False	<input type="checkbox"/>
Is Private Key	True False	<input type="checkbox"/>
Private Key Path Text	Text	Enter value
Private Key Path	Choose File	<a href="#">Choose File</a>
Private Key Pass Phrase	Text	Enter value
Delay Time	Number	Enter value

FTP Or SFTP Connect

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 26.4 FTP Or SFTP Create Folder

FTP Or SFTP Create Folder aktivitesi, FTP veya SFTP bağlantısı üzerinden aktif (veya varsayılan) dizin içerisinde yeni bir klasör (dizin) oluşturmak için kullanılır. Bu aktivite, sunucu tarafında dinamik olarak klasör yapısı oluşturmak gerektiğinde tercih edilir.

*The FTP Or SFTP Create Folder activity is used to create a new folder (directory) within the active (or default) directory over an FTP or SFTP connection. This activity is preferred when it is necessary to dynamically create a folder structure on the server side.*

### Parametreler:

- **Folder Name** : Oluşturulacak klasörün adı.Örnek: "Yedekler" veya "Logs\_2025"
- **Delay Time (opsiyonel)** : İşlemden önce veya sonra uygulanacak bekleme süresi (milisaniye cinsinden)

### Notlar:

- Aktif bağlantının daha önce FTP Or SFTP Connect aktivitesi ile kurulmuş olması gerekir.
- Klasör, geçerli dizin altında oluşturulur.
- Aynı isimde bir klasör zaten varsa, sistem hataya düşebilir veya yok sayabilir (sunucu yapılandırmasına bağlıdır).

### Kullanım Sırası:

1. FTP Or SFTP Connect
2. (Gerekirse) FTP Or SFTP Change Folder
3. FTP Or SFTP Create Folder
4. Devam işlemleri (upload/download vb.)

FTP Or SFTP Create Folder Activity Properties

Find... Inputs (2)

Name	Type	Value
Remote Folder	Text	Test123
Delay Time	Number	Enter value

FTP Or SFTP Create Folder

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 26.5 FTP Or SFTP Delete Files

FTP Or SFTP Delete Files aktivitesi, bir FTP ya da SFTP sunucusuna bağlandıktan sonra, aktif (varsayılan) dizinde bulunan belirli dosyaları silmek için kullanılır. Bu aktivite, uzak sunucularda yer açmak, eski verileri kaldırmak veya periyodik temizlik işlemleri için kullanılır.

*The FTP Or SFTP Delete Files activity is used to delete specific files located in the active (default) directory after connecting to an FTP or SFTP server. This activity is used for scenarios such as freeing up space on remote servers, removing old data, or performing periodic cleanup operations.*

### Parametreler:

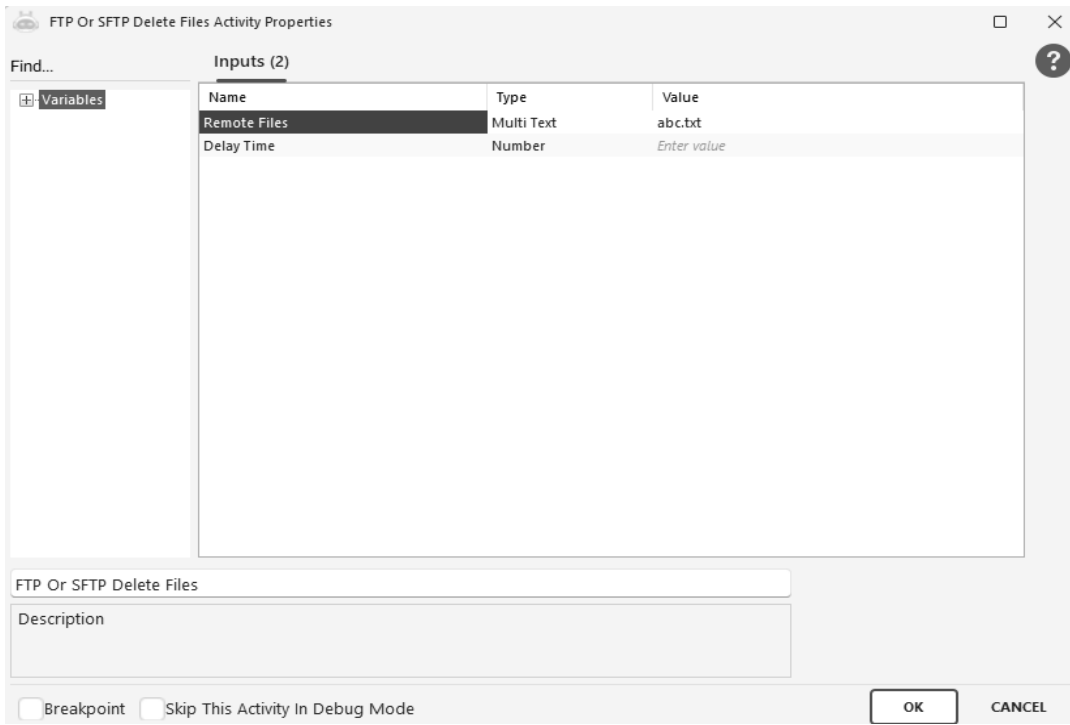
- **File Name** : Silinmek istenen dosyanın adı.Örnek: "log\_2025.txt" veya "rapor.zip"
- **Delay Time (opsiyonel)** : İşlem öncesi bekleme süresi (milisaniye cinsinden)

### Notlar:

- Sunucuya daha önce FTP Or SFTP Connect aktivitesi ile bağlantı kurulmuş olmalıdır.
- Dosya ismi tam yazılmalıdır; joker karakter desteği yoktur (\*.txt gibi).
- Aynı dizindeki birden fazla dosya silinecekse, bu aktivite döngü içinde kullanılabilir.

### Kullanım Sırası (önerilen):

1. FTP Or SFTP Connect
2. (İsteğe bağlı) FTP Or SFTP Change Folder
3. FTP Or SFTP Delete Files



## 26.6 FTP Or SFTP Delete Folder

FTP Or SFTP Delete Folder aktivitesi, FTP veya SFTP bağlantısı üzerinden varsayılan (aktif) dizin içinde bulunan bir klasörü silmek için kullanılır. Bu aktivite, uzak sunucuda kullanılmayan klasörlerin kaldırılması gibi senaryolarda tercih edilir.

*The FTP Or SFTP Delete Folder activity is used to delete a folder located in the default (active) directory over an FTP or SFTP connection. This activity is preferred in scenarios such as removing unused folders on the remote server.*

### Parametreler:

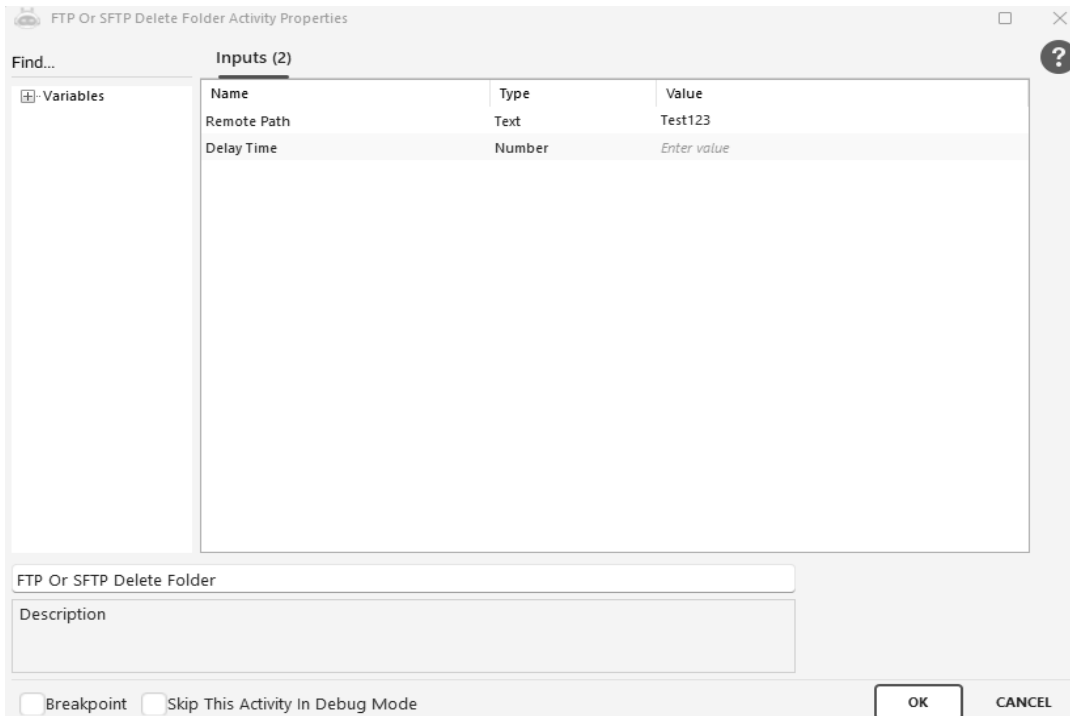
- **Folder Name** : Silinmek istenen klasörün adı.Örnek: "GeciciVeriler" veya "2024\_Raporlar"
- **Delay Time (opsiyonel)** : İşlem öncesinde bekleme süresi (milisaniye cinsinden)

### Notlar:

- Klasör silinmeden önce içeriğinin boş olması gerekir. Dolu klasörler silinemez; önce içeriği temizlenmelidir.
- Aktif bağlantı öncesinde mutlaka FTP Or SFTP Connect aktivitesi çalıştırılmalıdır.
- Sunucudaki dosya erişim izinlerine dikkat edilmelidir; silme işlemi yetki gerektirir.

### Kullanım Sırası (önerilen):

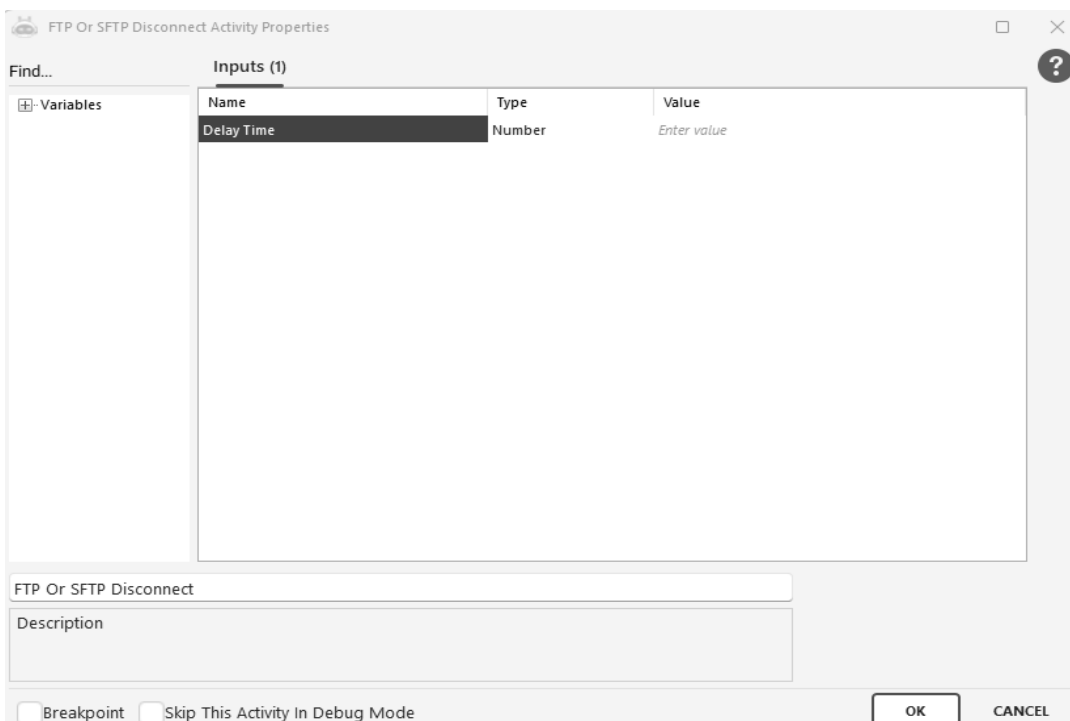
1. FTP Or SFTP Connect
2. (İsteğe bağlı) FTP Or SFTP Change Folder
3. FTP Or SFTP Delete Folder



## 26.7 FTP Or SFTP Disconnect

FTP Or SFTP Disconnect aktivitesi, FTP ya da SFTP bağlantının kesilmesini sağlar.

*FTP Or SFTP Disconnect activity ensures that the FTP or SFTP connection is disconnected.*



## 26.8 FTP Or SFTP Download Files

FTP veya SFTP protokolü üzerinden uzak sunuculardan yerel bilgisayara dosya indirmek için kullanılır. Bu aktivite sayesinde birden fazla dosya aynı anda hedef klasöre çekilebilir.

It is used to download files from remote servers to the local computer via the FTP or SFTP protocol. With this activity, multiple files can be fetched simultaneously into the target folder.

#### Kullanım Senaryoları:

- Sunucuya belirli aralıklarla yüklenen rapor dosyalarını yerel sisteme indirmek
- SFTP ile güvenli veri aktarımı yaparak günlük log verilerini almak
- Otomatikleştirilmiş yedekleme sürecinde uzak dizindeki dosyaları indirmek
- FTP üzerinden paylaşılan bir klasörden toplu belge indirmek

#### Parametreler:

- **Remote Files:** Sunucudan indirilecek dosyaların yolu (birden fazla dosya yazılabilir)
- **Local Path:** Dosyaların indirileceği yerel klasör yolu
- **Local Path Choose:** Manuel olarak klasör yolu seçmek için kullanılır
- **Delay Time:** Aktivitenin başlamadan önce ne kadar bekleyeceği (milisaniye cinsinden)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- İndirme yapılacak sunucuya daha önce bağlantı kurulmuş ve kimlik doğrulama tamamlanmış olmalıdır
- Remote Files parametresinde her dosya kendi satırında tanımlanmalıdır
- İndirilecek dosyaların sunucuda gerçekten mevcut olması gerekir, aksi halde hata alınır
- Local Path klasörü önceden var olmalı veya erişilebilir olmalıdır

Name	Type	Value
Remote Files	Multi Text	/Home/Ornek Klasor/ornek1.txt /Home/Ornek Klasor/ornek2.txt /Home/Ornek Klasor/ornek3.txt
Local Path	Text	C:\New Folder\Ornek Klasor
Local Path Choose	Choose Folder	<a href="#">Choose Folder</a>
Delay Time	Number	Enter value

FTP Or SFTP Download Files

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 26.9 FTP Or SFTP Download Folder

FTP veya SFTP protokolü kullanılarak uzak bir sunucudan klasör ve içeriğinin tamamını yerel dizine indirmek için kullanılır. Özellikle toplu veri transferlerinde tercih edilir.

It is used to download an entire folder and its contents from a remote server to the local directory using the FTP or SFTP protocol. It is especially preferred in bulk data transfers.

#### Kullanım Senaryoları:

- Sunucuda günlük olarak oluşturulan klasörlerin tamamını yerel sisteme indirmek

- Veri arşivleme amaçlı uzak dizindeki klasörü otomatik olarak kopyalamak
- SFTP üzerinden sistem entegrasyonlarında klasör senkronizasyonu sağlamak
- Dağıtık ortamlarda dosya güncellemelerini toplu olarak almak

#### Parametreler:

- **Remote Path:** İndirilecek klasörün sunucu üzerindeki tam yolu
- **Local Path:** Klasörün indirileceği yerel dizin
- **Local Path Choose:** Yerel klasör seçici aracı (manuel seçim için)
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce bekleme süresi (milisaniye)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Uzak dizin ve bağlantı bilgileri doğru yapılandırılmalıdır
- Remote Path sonunda / olmaması önerilir, doğrudan klasör adı girilmelidir
- Aynı isimde klasör var ise üstüne yazılabilir, dikkat edilmelidir
- FTP/SFTP sunucu erişim yetkilerinin tanımlı olduğundan emin olunmalıdır

Name	Type	Value
Remote Path	Text	/Home/Ornek Klasor
Local Path	Text	C:\New Folder\Ornek Klasor
Local Path Choose	Choose Folder	<a href="#">Choose Folder</a>
Delay Time	Number	Enter value

## 26.10 FTP Or SFTP Folder Info Get

FTP Or SFTP Folder Info Get aktivitesi, FTP veya SFTP sunucusu üzerinde bulunan bir klasör içeriğini analiz ederek dosya ve klasör sayılarını, isimlerini ve detaylarını değişkenlere aktarmanızı sağlar.

*The FTP Or SFTP Folder Info Get activity allows you to analyze the contents of a folder on an FTP or SFTP server and transfer the counts, names, and details of the files and folders into variables.*

#### Kullanım Senaryoları:

- FTP/SFTP sunucusuna yüklenmiş klasörlerin içeriğini kontrol etmek
- Otomasyon sırasında belirli bir klasörde yeni dosya olup olmadığını kontrol etmek
- Dosya ve klasör isimlerini senaryo içinde karar mekanizmasında kullanmak
- Sunucu üzerindeki içerikleri Excel, veri tabanı ya da e-posta üzerinden raporlamak

#### Parametreler:

- **Folder Path:** İçeriği analiz edilecek uzak klasörün yolu (örnek: /home/ornek\_klasor)
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süre (milisaniye cinsinden)

#### Outputs:

- **Folder Count:** Belirtilen dizinde bulunan klasör sayısı
- **File Count:** Belirtilen dizinde bulunan dosya sayısı
- **Files:** Dosya isimlerini içeren collection (liste)
- **Folders:** Klasör isimlerini içeren collection (liste)

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Folder Path alanı sunucu tarafında doğru şekilde tanımlanmalıdır, aksi halde sonuç alınmaz
- Bağlantı yapılan FTP/SFTP sunucusunun aktif ve erişilebilir durumda olması gerekir
- Dosya sayısı fazla olan klasörlerde işlem süresi uzayabilir; Delay Time değeri bu durumlarda artırılabilir
- Sadece bir klasör seviyesindeki içerikler analiz edilir, alt klasörler taranmaz

Name	Type	Value
Folder Path	Text	Dosya Yolu
Delay Time	Number	Enter value

Name	Type	Variable
Folder Count	Number	Select variable
File Count	Number	Select variable
Files	Collection	Select variable
Folders	Collection	Select variable

## 26.11 FTP Or SFTP Rename File

FTP Or SFTP Rename File aktivitesiyle, FTP veya SFTP sunucusunda bulunan bir dosyanın adını uzantısıyla birlikte değiştirebilirsiniz.

*With the FTP Or SFTP Rename File activity, you can change the name of a file (including its extension) located on the FTP or SFTP server.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sunucuda yüklenen dosyanın sonradan sistematik bir adla yeniden adlandırılması
- Hatalı isimle gönderilen dosyanın sunucuya yükledikten sonra düzeltilmesi
- Versiyon takibi veya tarih bilgisi eklemek için dosya ismini değiştirme
- Belirli isimdeki dosyaları işleme başlamadan önce yeniden adlandırma

### Parametreler:

- **Old File Path:** Yeniden adlandırılacak mevcut dosyanın sunucudaki tam yolu (örnek: /home/ornek\_klasor/ornek1.txt)
- **New File Path:** Dosyaya verilecek yeni tam yol ve isim (örnek: /home/ornek\_klasor/ornek11.txt)
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süre (milisaniye cinsinden)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Dosya adları tam uzantısıyla birlikte belirtilmelidir (.txt, .xlsx, .csv gibi)
- Dosya yolu ve adı sunucudaki dizin yapısına uygun olarak girilmelidir
- Hedef konumda aynı isimde başka bir dosya varsa işlem başarısız olabilir
- Aktif bağlantı, FTP/SFTP sunucusuna doğru kimlik bilgileriyle yapılmış olmalıdır

FTP Or SFTP Rename File Activity Properties

Find... Inputs (3)

Name	Type	Value
Old File Path	Text	/Home/Ornek Klasor/ornek1.txt
New File Path	Text	/Home/Ornek Klasor/ornek2.txt
Delay Time	Number	Enter value

FTP Or SFTP Rename File

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 26.12 FTP Or SFTP Upload Files

FTP veya SFTP protokolü üzerinden birden fazla dosyayı uzak sunucuya yüklemek için kullanılır. Özellikle yedekleme, veri paylaşımı ve entegrasyon süreçlerinde yaygın olarak tercih edilir.

It is used to upload multiple files to a remote server via the FTP or SFTP protocol. It is widely preferred in scenarios such as backup, data sharing, and integration processes.

### Kullanım Senaryoları:

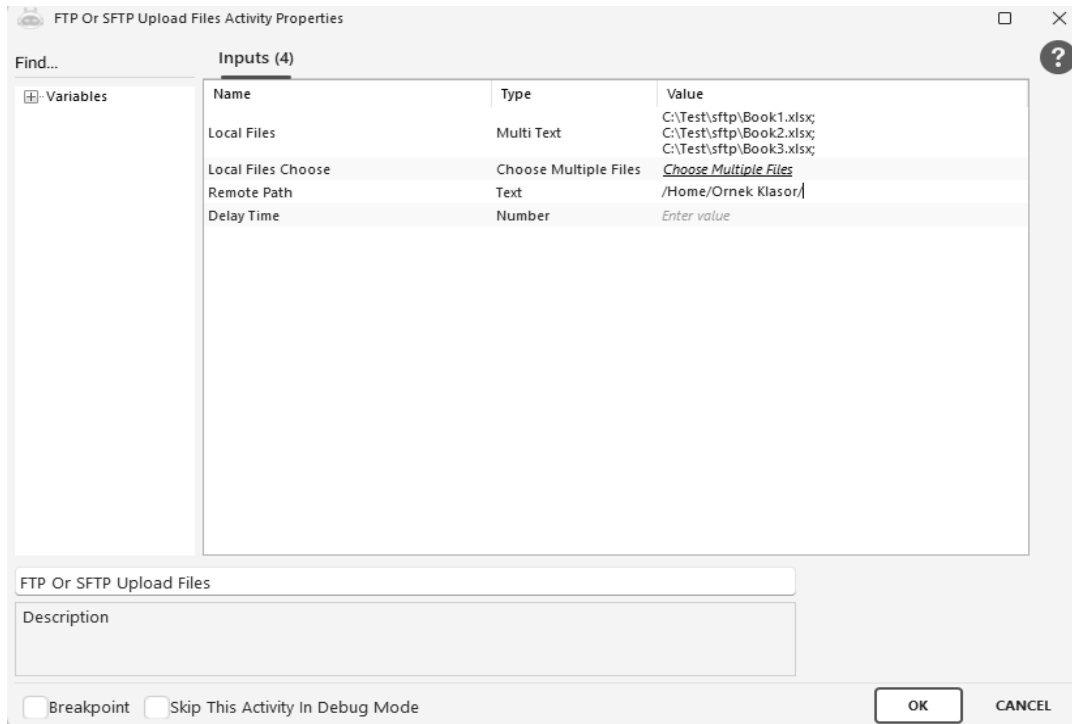
- Belirli klasörde toplanan dosyaların SFTP sunucusuna periyodik olarak aktarılması
- Kullanıcıdan alınan belgelerin güvenli bir şekilde sunucuya yüklenmesi
- Raporlama süreçlerinde oluşturulan dosyaların uzak sisteme gönderilmesi
- Protokol üzerinden dış sistemlerle veri paylaşımının yapılması

### Parametreler:

- **Local Files:** Yüklenecek yerel dosyaların yolları (birden fazla dosya girilebilir)
- **Local Files Choose:** Dosyaları manuel olarak seçmek için çoklu seçim alanı
- **Remote Path:** Dosyaların yükleneceği uzak sunucudaki hedef klasör yolu
- **Delay Time:** Aktivitenin çalışmadan önce bekleyeceği süre (milisaniye cinsinden)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Bağlantı kurulacak FTP/SFTP sunucusu erişilebilir ve doğrulanmış olmalıdır
- Remote Path sonunda eğik çizgi (/) olmasına dikkat edilmelidir
- Local Files parametresindeki dosyaların var olduğundan emin olunmalıdır
- Aynı isimde bir dosya uzakta varsa üzerine yazılabilir, kontrol edilmelidir



## 26.13 FTP Or SFTP Upload Folder

FTP veya SFTP protokolü kullanılarak yerel bir klasörün ve içeriğinin tamamının uzak sunucuya yüklenmesini sağlar. Özellikle toplu dosya gönderim işlemlerinde kullanılır.

It enables the upload of a local folder and all its contents to a remote server using the FTP or SFTP protocol. It is especially used in bulk file transfer operations.

### Kullanım Senaryoları:

- Kullanıcıdan alınan klasörleri merkezi sunucuya aktarmak
- Gün sonunda otomatik olarak yedek klasörleri SFTP'ye yüklemek
- Dosya tabanlı sistemlerde veri aktarımını sağlamak
- Sürekli izlenen bir klasördeki değişiklikleri sunucuya taşımak

### Parametreler:

- **Local Path:** Yüklenecek klasörün yerel sistemdeki tam yolu
- **Local Path Choose:** Manuel klasör seçimi yapılabilecek alan
- **Remote Path:** Dosyaların yükleneceği sunucu üzerindeki hedef klasör yolu
- **Delay Time:** Aktivite başlamadan önce beklenecek süre (milisaniye)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Klasör ve içerik yapısının SFTP üzerinden transfer edilebilir biçimde olması gerekir
- Remote Path dizininde yetki sorunları varsa yükleme gerçekleşmez
- Aynı ada sahip klasör veya dosya varsa üzerine yazılabilir
- Protokol bağlantı bilgileri ve kimlik doğrulaması önceden sağlanmış olmalıdır

Name	Type	Value
Local Path	Text	C:\Test\sftp\Deneme
Local Path Choose	Choose Multiple Fold...	<a href="#">Choose Multiple Folders</a>
Remote Path	Text	/Home/Ornek Klasor/Test
Delay Time	Number	Enter value

## 26.14 Ping Send

Belirtilen bir IP adresine ya da sunucuya ping atarak bağlantı durumunu kontrol eder. Ulaşıp ulaşılamadığına göre senaryoyu yönlendirmek için kullanılır.

*It checks the connection status by pinging a specified IP address or server. It is used to guide the scenario depending on whether the server is reachable or not.*

### Kullanım Senaryoları:

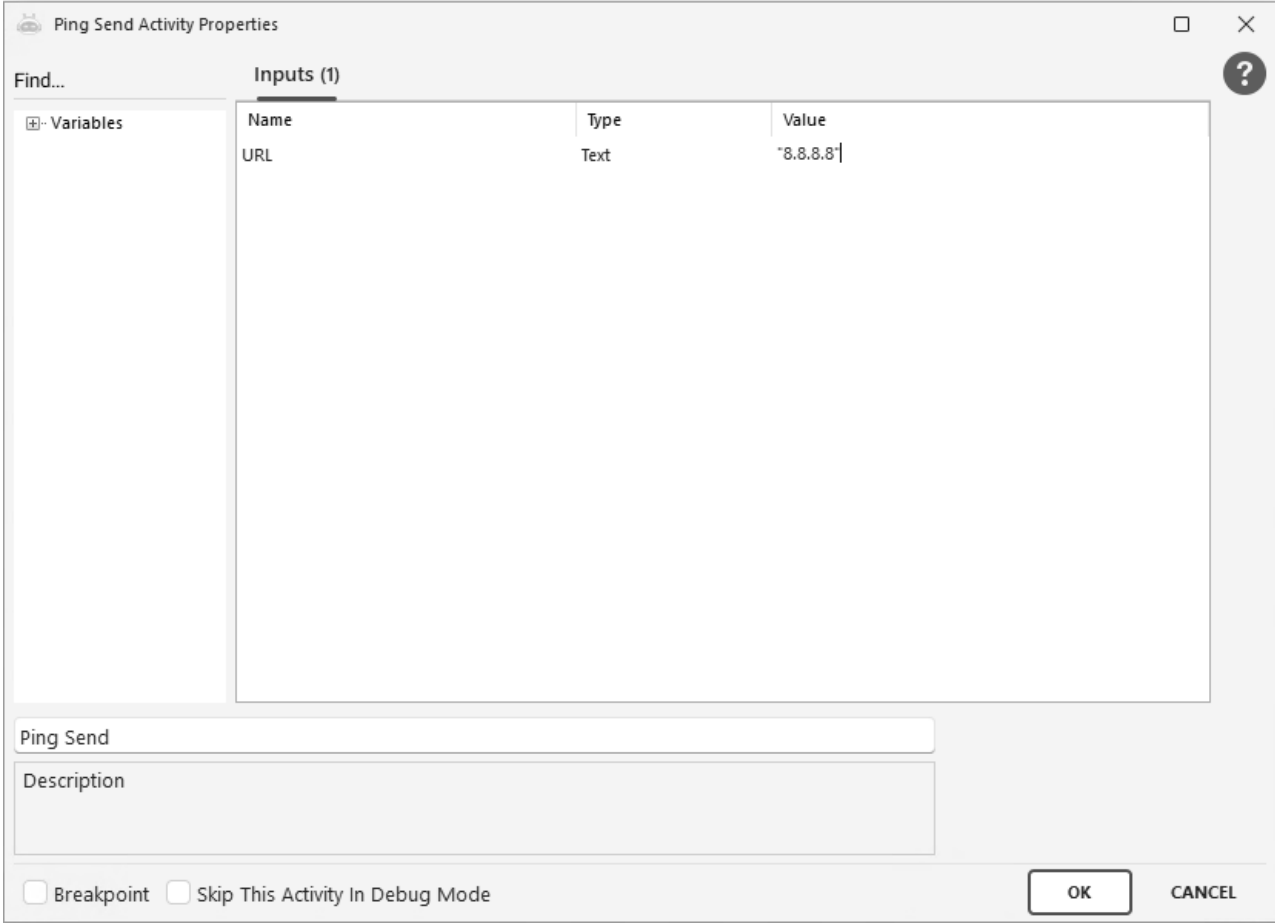
- Sunucuya ya da servise erişim olup olmadığını kontrol etmek
- İnternete bağlı olup olmadığını test etmek
- Ağ üzerindeki cihazların aktif olup olmadığını sorgulamak
- İşlem yapılacak sunucuya bağlantı sağlanabiliyorsa bir sonraki adıma geçmek

### Parametreler:

- **URL:** Ping gönderilecek IP adresi ya da domain bilgisi (örnek: "8.8.8.8" veya "google.com")

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Girilen adresin doğru formatta olması gerekir (IP ya da domain)
- Ping gönderimi bazı güvenlik duvarları veya ağ politikaları nedeniyle engellenmiş olabilir
- Aktivite sonucunda elde edilen değer true/false olup koşullu işlemlerde kullanılabilir



## 26.15 Serial Port Get Data

Harici cihazlarla seri port (COM) üzerinden haberleşerek veri almak için kullanılır. Bu aktivite sayesinde fiziksel cihazlardan (örn. teraziler, barkod okuyucular, sayaçlar vb.) gelen verileri anlık olarak okuyabilirsiniz.

*It is used to communicate with external devices over a serial port (COM) to receive data. With this activity, you can instantly read data coming from physical devices (e.g., scales, barcode scanners, meters, etc.).*

### Kullanım Senaryoları:

- Tartı cihazından ağırlık bilgisini almak
- Sayaç cihazından ölçüm değerlerini çekmek
- Barkod okuyucu cihazdan okunan veriyi almak
- RS232 destekli sistemlerden veri almak ve senaryoda kullanmak

### Parametreler:

- **Port Name:** İletişim kurulacak bağlantı noktasının ismi girilir. Tüm bağlantı noktaları belirtilebilir. "COM1", "COM5" gibi seri olarak bağlanan bağlantı isimleri örnek olarak verilebilir.
- **Baud Rate:** RPA sistemi ile haberleşme esnasındaki veri iletişim hızını belirlediğimiz parametredir. Bu özellik sistemden sisteme değişiklik gösterebilir. Saniyede gönderilen bit sayısını temsil eder. Varsayılan olarak 9600 değerini alır.
- **Read Timeout:** Bağlantı noktasını kullanarak entegre sistem üzerinden kaç saniye boyunca cevap beklemesini istiyorsak milisaniye cinsinden belirttiğimiz parametredir. Örneğin 5 saniye içerisinde cevap gelmez ise hata vermesi için "5000" olarak girebiliriz. Varsayılan olarak 500 milisaniyedir.
- **Data Bits:** Göndereceğimiz bilginin kaç bitten oluştuğunu belirttiğimiz parametredir. Varsayılan olarak 8 bit değerini alır.

- **Stop Bits:** Durdurma bitinin kaç bit olacağını belirttiğimiz parametredir. One, Two, OnePointFive değerlerini alır. Varsayılan olarak One değerini içermektedir.
- **Parity:** Alınan verinin doğruluğunu kontrol etmek için kullanılır. Eşlik biti olarak geçmektedir. None, Odd, Even, Mark, Space değerlerini alabilir. Varsayılan değeri None'dır.
- **Discard In Buffer:** Bağlantı noktasının buffer'ını temizlemek için kullanılan parametredir. Çok sık veri alışverişi yapılan sistemlerde kullanılması gereken parametredir. Varsayılan değeri false'dır.

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- COM port bilgisi doğru ve bilgisayarda aktif olmalıdır
- Bağlantı yapılan cihazın baud rate, data bits gibi parametreleriyle uyumlu olmalıdır
- Cihaz veri göndermiyorsa boş veya hata değeri alınabilir
- Port başka bir uygulama tarafından kullanılıyorsa bağlantı sağlanamayabilir

#### Outputs:

- **Response Text:** Cihazdan okunan metinsel veri bu parametre ile alınır

Serial Port Get Data Activity Properties

Find... Inputs (8) Outputs (1)

Name	Type	Value
Port Name	Text	COM1
Baud Rate	Number	9600
Read Timeout	Number	10000
Data Bits	Number	8
Stop Bits	Multi Choicer	One
Parity	Multi Choicer	None
Discard In Buffer	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	Enter value

Serial Port Get Data

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Serial Port Get Data Activity Properties

Find... Inputs (8) Outputs (1)

Name	Type	Variable
Response Text	Text	!Variable 1!&

Serial Port Get Data

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 26.16 SOAP Request

SOAP protokolü üzerinden çalışan bir web servise istek (request) göndermek ve karşılığında dönen yanıtı (response) almak için kullanılır. XML formatında veri gönderimi ve yanıt alma işlemlerinde tercih edilir.

*SOAP Request activity sends request parameters to SOAP services, allowing the response parameters to be called. You can edit the parameters as follows and pass the returned response parameters to the variables.*

### Kullanım Senaryoları:

- Kurumsal servislerle XML tabanlı veri alışverişi yapmak
- Muhasebe, insan kaynakları, stok gibi sistemlerle entegrasyon sağlamak
- Sayısal ya da metinsel bilgileri uzaktan doğrulamak
- Servis üzerinden bilgi sorgulama veya işlem tetikleme

### Parametreler :

- **URL:** SOAP servisine ait tam adres. Örnek: "http://www.dataaccess.com/webservicesserver/NumberConversion.wso"
- **Action:** SOAP işlem adı (SOAP Action değeri). Servis dökümanında belirtilir.
- **Service:** Çağrılacak servis adı. Örnek: "web:NumberToDollars"
- **Name Spaces:** XML yapısında kullanılan namespace bilgisi. Genellikle servisin WSDL dosyasında yer alır.
- **Type:** HTTP isteğinin türü. Genellikle "POST" olarak ayarlanır.
- **Username:** Kimlik doğrulama gerekiyorsa kullanıcı adı buraya yazılır.
- **Password:** Username alanıyla birlikte kullanılan şifredir.
- **Header:** SOAP isteklerine özel olarak eklenmesi gereken başlık bilgisi varsa buraya yazılır.
- **Parameters:** Servise gönderilecek sade parametre tanımı. Örnek: "dNum:1"
- **Soap Request:** Elle yazılmış özel SOAP XML içeriği. Parameters alanı kullanılmıyorsa buraya yazılır.

### Outputs:

- **Response Text:** Servisten dönen yanıtın düz metin (genellikle XML) formatındaki çıktısı.
- **Response Collection:** Yanıt veri yapısı bir liste içeriyorsa, bu koleksiyon burada saklanır.
- **Request Text:** Gönderilen SOAP XML içeriğini döndürür. Genellikle test ve hata ayıklama amacıyla kullanılır.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Parameters kullanıldığında Soap Request alanı boş bırakılmalıdır.
- Soap Request özel yapıdaki XML istekleri için tercih edilmelidir.
- Response Text, genellikle XML ya da metin içerir; işlenebilmesi için ayrıştırma gerekebilir.
- Request Text, test ve hata ayıklama işlemleri için kullanışlıdır.

### Örnek Kullanım:

- **URL:** http://www.dataaccess.com/webservicesserver/NumberConversion.wso
- **Service:** web:NumberToDollars
- **Parameters:** dNum:1
- **Type:** POST
- **Response Text** → @Variable18
- **Dönen yanıt:** "One Dollar" → @Variable18 değişkenine aktarılır.



Variable 1  
<?xml  
version="1.0"

Variable 2

Variable 3  
<soapenv:Envelope  
xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"

SOAP Request Activity Properties

Find... Inputs (11) Outputs (3)

| Name         | Type       | Value  |
|--------------|------------|--|
| URL          | Text       | https://www.dataaccess.com/webservicesserver/Nu... |
| Action       | Text       | Enter value  |
| Service      | Text       | web:NumberToDollars                                |
| Name Spaces  | Text       | Enter value  |
| Type         | Text       | POST   |
| Username     | Text       | Enter value  |
| Password     | Text       | Enter value  |
| Header       | Text       | Enter value  |
| Parameters   | Text       | dNum:1   |
| Soap Request | Multi Text | Enter value  |
| Delay Time   | Number     | Enter value  |

SOAP Request

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

SOAP Request Activity Properties

Find... Inputs (11) Outputs (3)

| Name                | Type       | Variable     |
|---------------------|------------|--------------|
| Response Text       | Text       | @Variable 1B |
| Response Collection | Collection | @Variable 2B |
| Request Text        | Text       | @Variable 3B |

SOAP Request

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Variables

Initial Value

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<soap:Envelope xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
<soap:Body>
<m:NumberToDollarsResponse xmlns:m="http://www.dataaccess.com/webservicesserver/">
<m:NumberToDollarsResult>one dollar</m:NumberToDollarsResult>
</m:NumberToDollarsResponse>
</soap:Body>
</soap:Envelope>
  
```

Variable 1

Description

Text

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Variable 2 Activity Properties

Find... Collection

Variables

| Key | Value                            |
|-----|----------------------------------|
| 0   | NumberToDollarsResult one dollar |

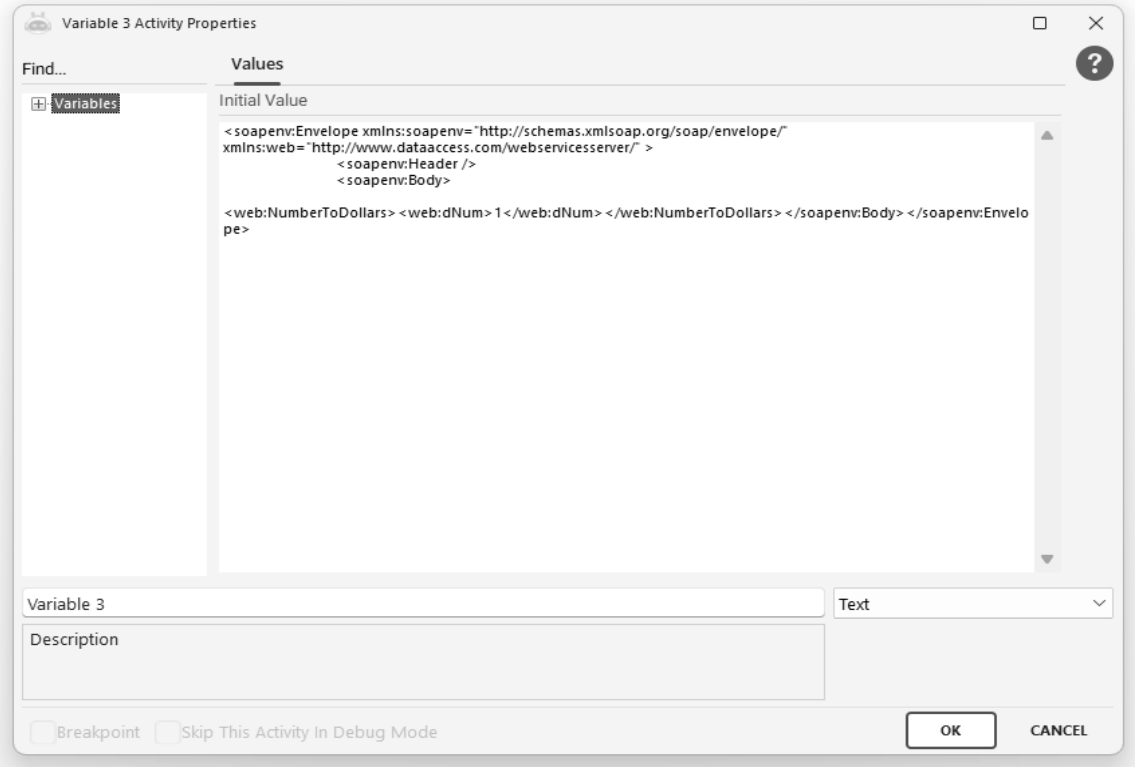
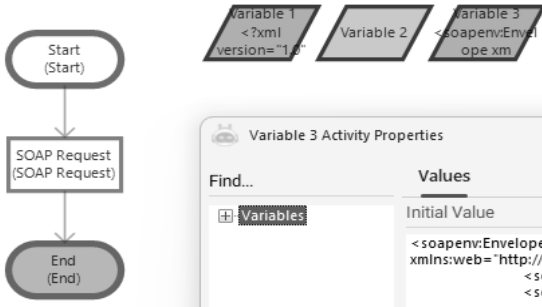
Variable 2

Description

Collection

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 26.17 SSH Connect

Uzak bir sunucuya ya da cihaza SSH protokolü üzerinden bağlantı kurmak için kullanılır. Bağlantı sağlandıktan sonra terminal komutları uzaktan yürütülebilir.

*With SSH Connect activity, you can make an SSH connection.*

### Kullanım Senaryoları:

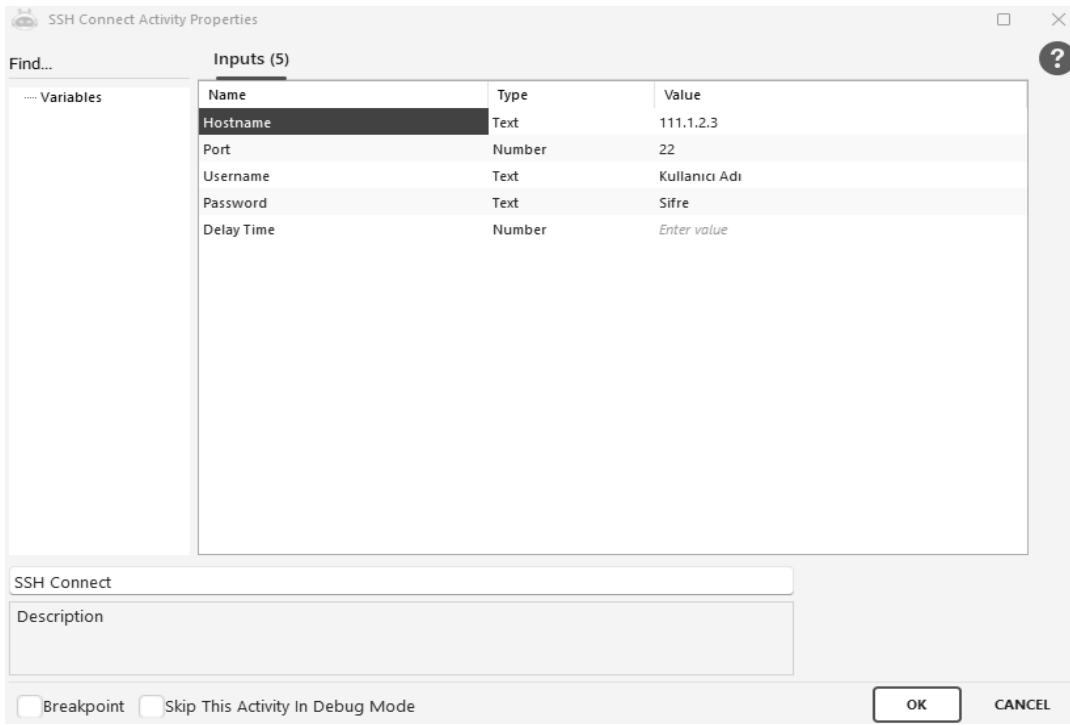
- Linux/Unix sunucularına bağlanarak komut çalıştırmak
- Uzaktan sistem yönetimi yapmak (log görüntüleme, servis başlatma/durdurma)
- Sunucu yedekleme, güncelleme ya da kontrol işlemleri
- Shell betiklerini uzaktan tetiklemek
- Güvenli veri aktarımı öncesi bağlantı sağlamak

### Parametreler:

- **Host:** SSH ile bağlanılacak cihazın IP adresi ya da alan adıdır.Örnek: "192.168.1.100"
- **Port:** SSH bağlantısı için kullanılacak port numarasıdır.Varsayılan değer: 22
- **Username:** Bağlantı yapılacak sistemde oturum açacak kullanıcı adı.Örnek: "root"
- **Password:** Kullanıcının parolasıdır. Sisteme erişim için gereklidir.
- **Timeout (isteğe bağlı):** Bağlantı kurulurken beklenecek maksimum süredir (saniye cinsinden).Örnek: 10

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- SSH servisinin bağlanılacak sunucuda açık ve portunun erişilebilir olması gerekir.
- Yanlış kullanıcı adı, parola ya da port girilirse bağlantı kurulamaz.
- Bu aktivite çalıştırılmadan SSH tabanlı hiçbir komut çalıştırılmaz.
- Bağlantı kurulduktan sonra SSH Run Command veya SSH Run Shell Command aktiviteleri ile komutlar çalıştırılır.
- İşlem tamamlandıktan sonra SSH Disconnect aktivitesi ile bağlantı sonlandırılmalıdır.



## 26.18 SSH Disconnect

Robotun daha önce kurmuş olduğu SSH bağlantısını sonlandırmasını sağlar. Bağlantı kapatıldığında, ilgili oturumda başka komut çalıştırılmaz.

*With the SSH Disconnect activity, you can disconnect your SSH connection.*

### Kullanım Senaryoları:

- SSH bağlantısı ile işlem tamamlandıktan sonra güvenli şekilde oturumu kapatmak
- Oturum açık kalmasın diye süreç sonunda temizlik işlemi yapmak
- Birden fazla bağlantı yapılan durumlarda bağlantı geçişlerini yönetmek
- İşlem hatası ya da kesinti durumunda bağlantıyı zorla kapatmak

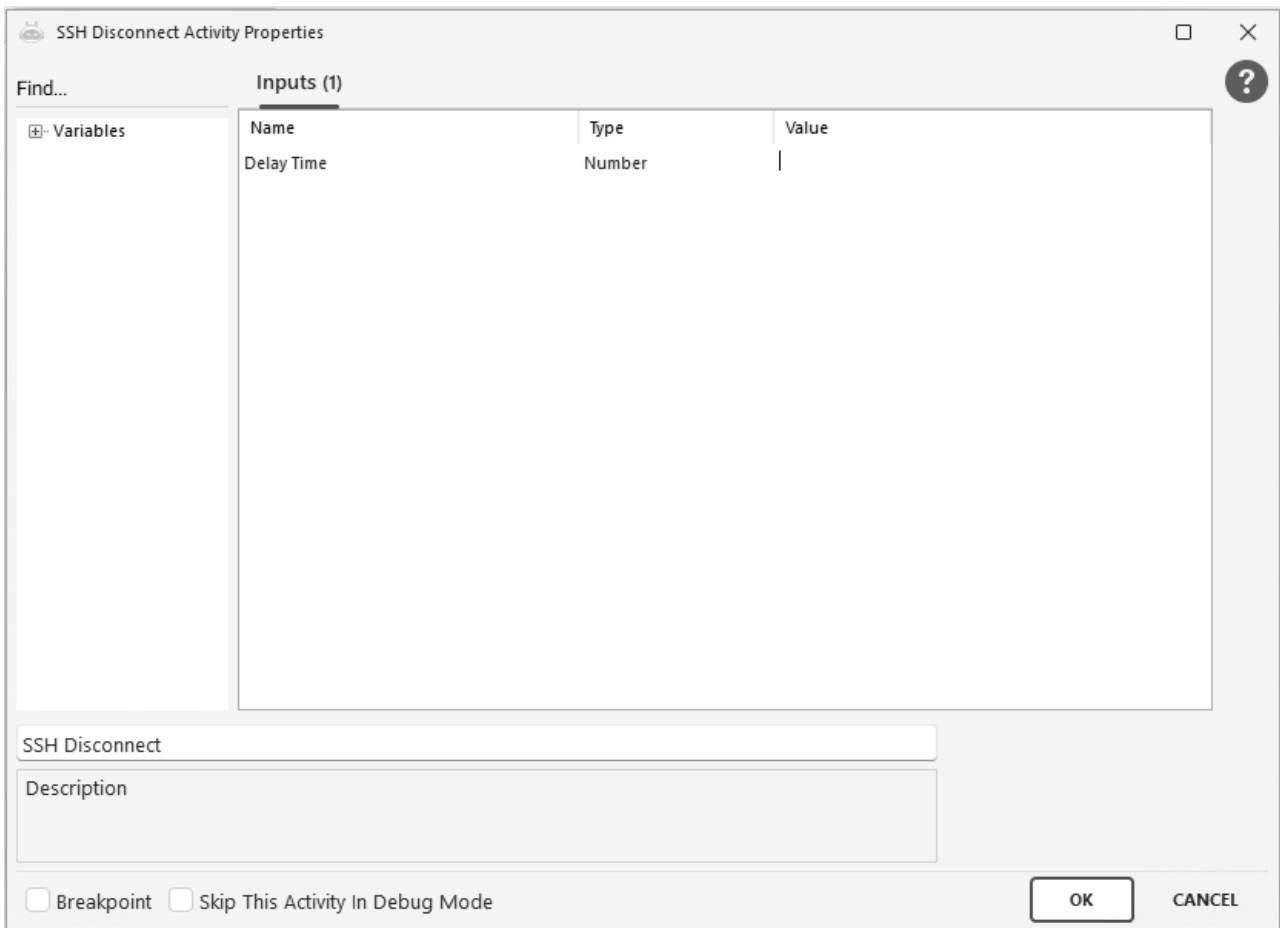
### Parametreler:

- Bu aktivite herhangi bir parametre içermez. Aktif SSH bağlantısı varsa sonlandırılır.

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Aktivite yalnızca mevcut bir SSH bağlantısı varsa çalışır.
- Eğer öncesinde SSH Connect ile bağlantı kurulmamışsa, bu aktivite çalıştırıldığında etkisiz olur.
- SSH ile bağlantı sonlandırıldıktan sonra yeniden işlem yapılacaksa tekrar bağlantı kurulmalıdır.
- Oturumu açık bırakmak istemeyen senaryolarda bu aktivite süreç sonunda mutlaka kullanılmalıdır.

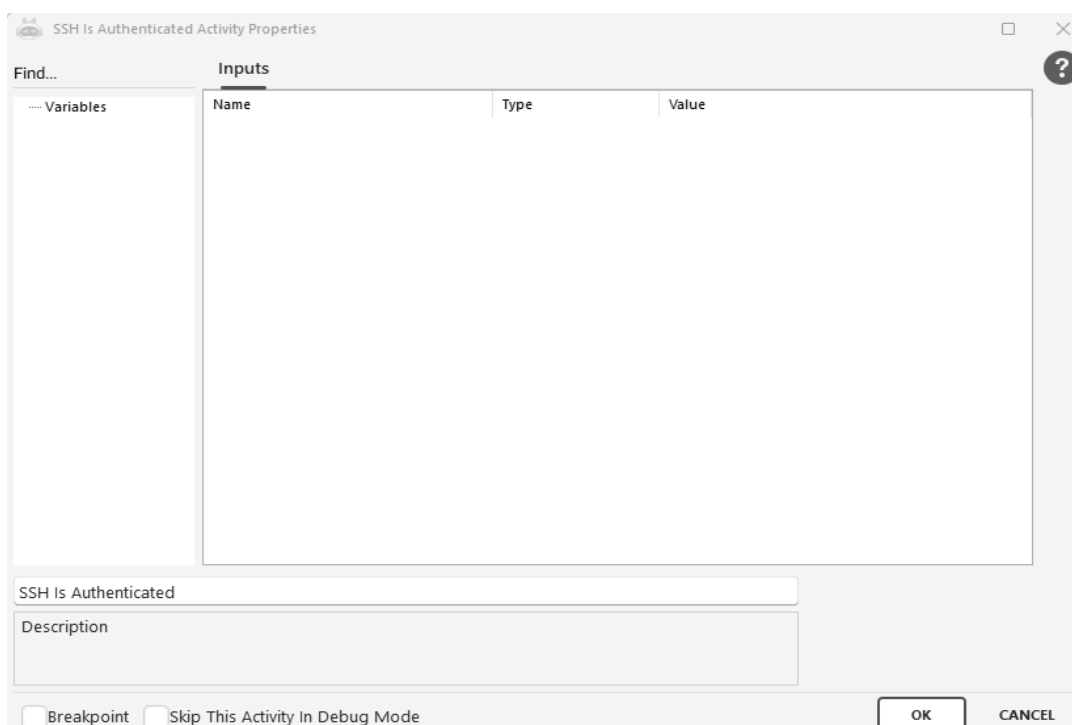
Bu aktivite, süreç sonunda bağlantı güvenliği sağlamak, kaynak kullanımını azaltmak ve beklenmeyen bağlantı sorunlarını önlemek için önemlidir. Özellikle dış sistemlerle entegre çalışan RPA süreçlerinde kapatıcı aktivite olarak önerilir.



## 26.19 SSH is Authenticated

SSH is Authenticated aktivitesi, SSH bağlantısı yapıldıktan sonra komut çalıştırılmasını sağlar.

*SSH is Authenticated activity enables command execution after SSH connection is made.*



## 26.20 SSH Is Connected

Robotun mevcut bir SSH bağlantısının kurulu olup olmadığını kontrol etmesini sağlar. Bağlantı varsa True, yoksa False döner.

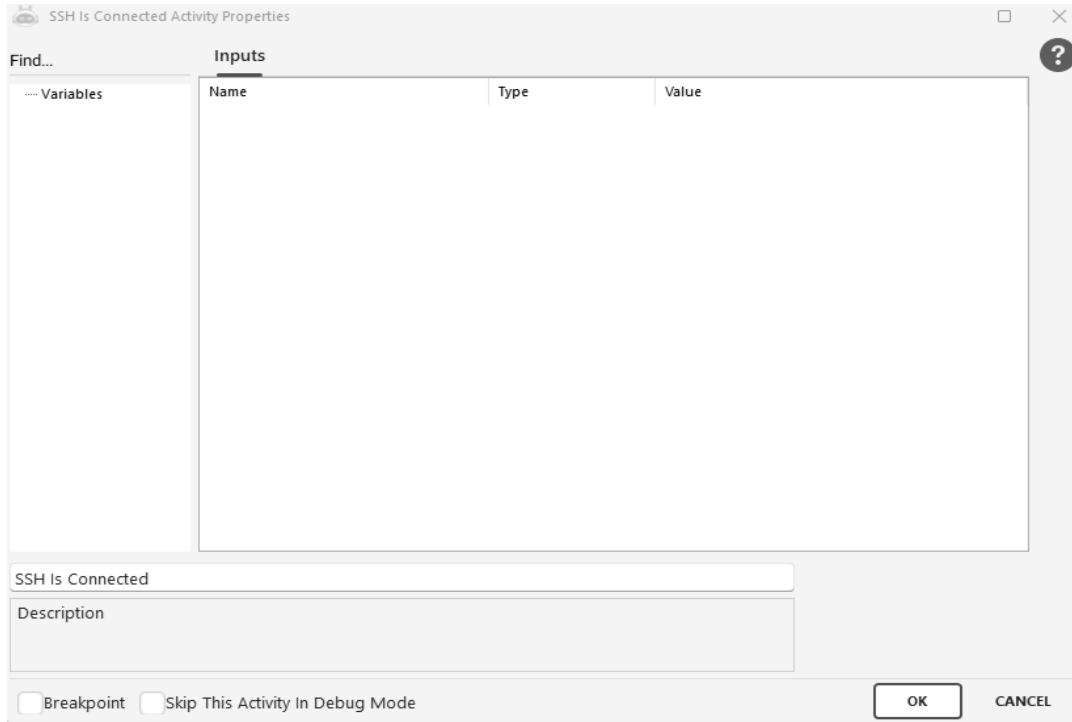
*The SSH Is Connected activity checks whether the SSH connection has been made.*

### Kullanım Senaryoları:

- SSH bağlantısının aktif olup olmadığını sorgulamak
- Komut çalıştırmadan önce bağlantı kontrolü yapmak
- Bağlantı kopması durumunda tekrar bağlanma kararını vermek
- SSH tabanlı işlemler için güvenli akış oluşturmak

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Aktivite, daha önce SSH Connect aktivitesiyle oluşturulmuş bir oturumun aktifliğini kontrol eder.
- Eğer bağlantı kopmuşsa veya hiç yapılmamışsa sonuç False olur.
- Bağlantı kontrolü sağlandıktan sonra gerektiğinde SSH Connect veya SSH Disconnect aktiviteleriyle tamamlayıcı işlemler yapılmalıdır.



## 26.21 SSH Run Command

SSH bağlantısı üzerinden tek satırlık bir komutun uzaktan çalıştırılmasını sağlar. Komut genellikle Linux/Unix sistemlerde uçbirim (terminal) üzerinde çalıştırılır ve sonucunda işlem gerçekleştirilir.

*With the SSH Run Command activity, you can make an SSH connection and run commands.*

### Kullanım Senaryoları:

- Sunucuya bağlanarak tek bir yönetim komutu çalıştırmak
- Servis başlatma/durdurma (systemctl restart nginx)
- Dosya listeleme, silme, kopyalama (ls, rm, cp)
- Betik (script) çalıştırma (sh backup.sh)
- Sistem durumu sorgulama (uptime, df -h, free -m)

## Parametreler:

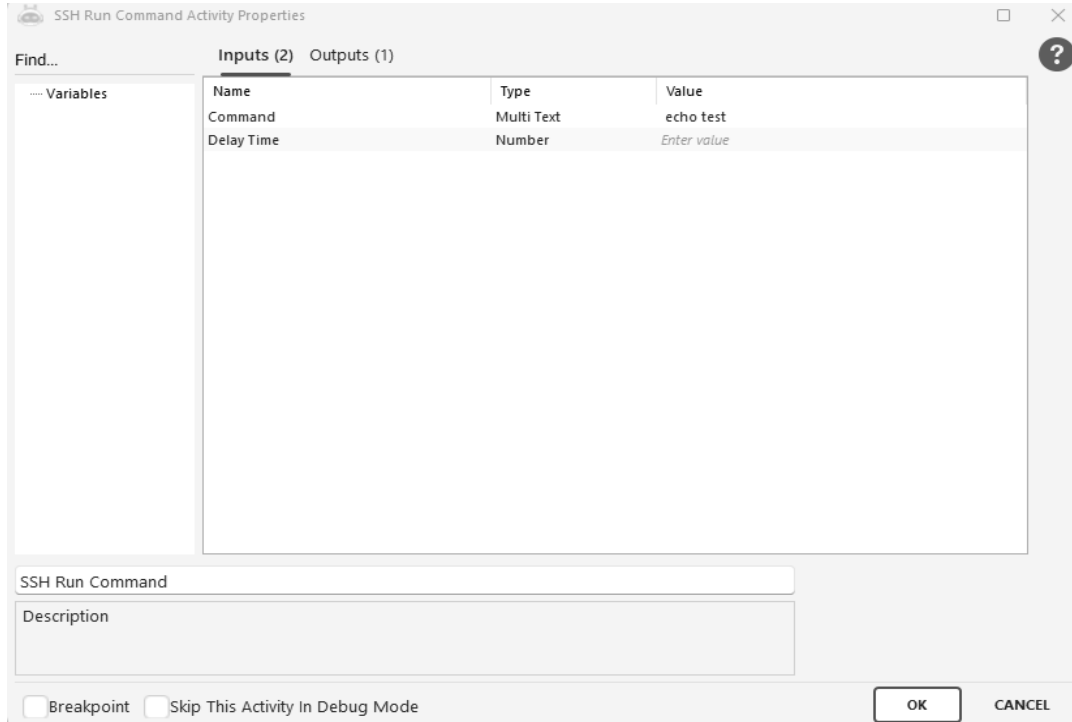
- **Command:** SSH bağlantısı üzerinden çalıştırılacak tek satırlık komuttur.Örnek: uptime

## Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Bu aktivite kullanılmadan önce SSH Connect aktivitesi ile bağlantı kurulmuş olmalıdır.
- Sadece tek komut çalıştırmak içindir. Birden fazla veya çok satırlı komutlar için SSH Run Shell Command kullanılmalıdır.
- Komutun çıktısı gerekiyorsa, sistemin desteklediği şekilde bir çıkış değişkenine bağlanmalıdır (bazı sistemlerde Response Text gibi alanlar olabilir).
- Root yetkisi gereken işlemler için sudo kullanılabilir ancak etkileşimli parola girme gerekiyorsa yapı desteklemeyebilir.

## Örnek:

- **Command:** systemctl restart apache2
  - Bu komut, uzak sunucuda Apache servisini yeniden başlatır.



## 26.22 SSH Run Shell Command

Daha önce kurulmuş bir SSH bağlantısı üzerinden, bir veya birden fazla komutu uçbirimde (terminal/shell) ardışık olarak çalıştırmak için kullanılır. Linux/Unix sistemlerde otomasyon, dosya işlemleri, servis kontrolleri gibi komutların uzaktan yürütülmesini sağlar.

*SSH Run Shell Command activity allows commands to run one after another by making an SSH connection.*

## Kullanım Senaryoları:

- Uzak bir Linux sunucusunda servis başlatma/durdurma
- Log dosyalarını okuma, temizleme veya yedekleme
- Shell betiklerini çalıştırma (örneğin: bash backup.sh)
- Sunucu sistem saatini, işlemci kullanımını veya disk durumunu kontrol etme
- Root yetkisiyle işlem gerçekleştirme (örnek: sudo su - root)

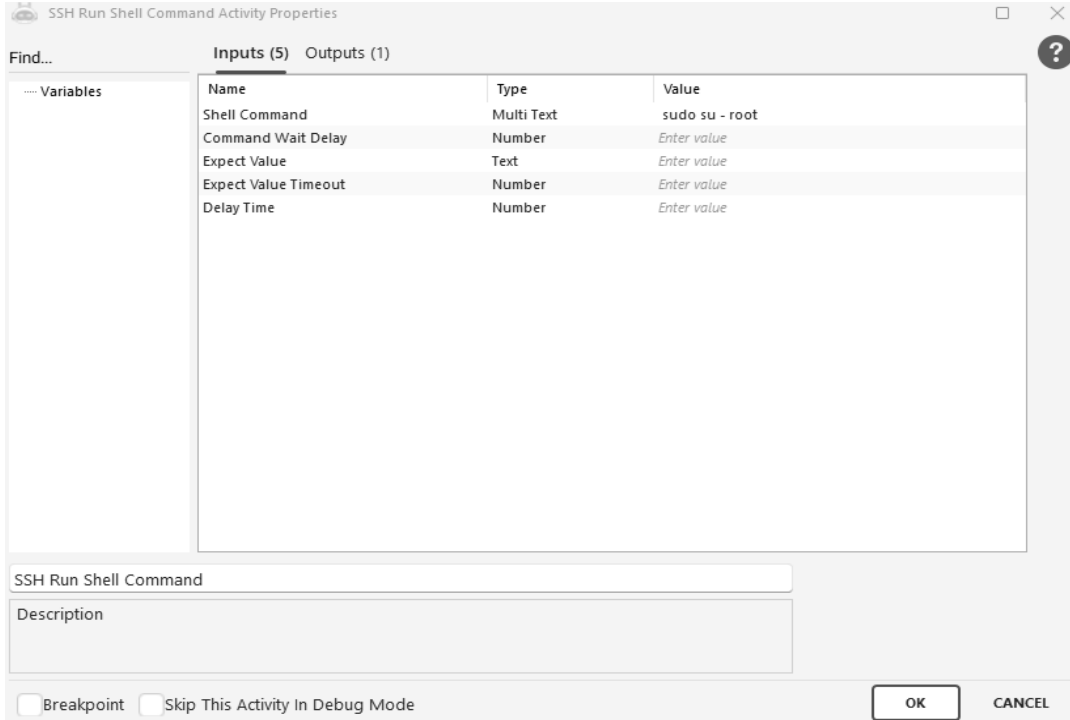
## Parametreler:

- **Shell Command:** Çalıştırılacak shell komutu veya komut dizisi. Çok satırlı komutlar desteklenir (Multi Text).Örnekler:sudo su - root service apache2 restart
- **Command Wait Delay:** Komut gönderildikten sonra sistemin yanıt vermesi için beklenecek süredir (saniye cinsinden).Örnek: 2
- **Expect Value:** Komut çalıştırdıktan sonra uçbirimden beklenen özel bir çıktıyı belirtir.Eğer bu değer terminal çıktısında görünürse başarılı kabul edilir.

- **Expect Value Timeout:** Belirtilen Expect Value ifadesinin terminalde görünmesi için beklenecek maksimum süredir (saniye).Örnek: 10

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Bu aktivite kullanılmadan önce SSH bağlantısı kurulmuş olmalıdır (örneğin: SSH Connect aktivitesi ile).
- Shell Command satırına yazılan komutlar sistemin komut yapısına uygun olmalıdır.
- sudo veya su gibi komutlarda sistem şifre isteyebilir. Bu durumda otomasyonun bu etkileşimi karşılayabilecek şekilde yapılandırılması gerekir.
- Yanıt beklenen komutlar için Expect Value kullanmak hata kontrolünü kolaylaştırır.
- Uzun süren komutlar için Command Wait Delay ve Expect Value Timeout süreleri artırılmalıdır.



## 26.23 TELNET Connect

Uzak bir cihaza veya sunucuya TELNET protokolü üzerinden bağlantı kurmak için kullanılır. Bu bağlantı, sonraki adımlarda komut gönderimi (örneğin TELNET Run Command) yapılabilmesini sağlar.

*TELNET Connect activity is used to establish a connection over TELNET.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Router, modem, switch gibi ağ cihazlarına uzaktan erişim sağlamak
- Ana sistem (mainframe) veya terminal sistemlerine bağlantı kurmak
- Otomasyon senaryolarında uzak komut yürütme öncesi oturum başlatmak
- Donanım test sistemlerine terminal bağlantısı sağlamak

#### Parametreler:

- **Host:** Bağlanılacak cihazın IP adresi ya da alan adı.Örnek: "192.168.1.1" veya "telnet.example.com"
- **Port:** TELNET bağlantısı için kullanılacak port numarası.Genellikle 23 (varsayılan TELNET portudur).
- **Timeout (isteğe bağlı olabilir):** Bağlantı kurulması için beklenecek maksimum süredir (saniye cinsinden).

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- TELNET servisi bağlanılacak cihazda açık ve erişilebilir olmalıdır.
- Güvenlik nedeniyle bazı sistemlerde TELNET erişimi kapalı olabilir (özellikle dış ağlarda).
- Bağlantı başarılı olduktan sonra komut çalıştırmak için TELNET Run Command aktivitesi kullanılır.
- Bağlantı işleminden sonra oturum kapatılacaksa TELNET Disconnect aktivitesiyle bağlantı sonlandırılmalıdır.

## Örnek Kullanım:

- **Host:** 192.168.0.10
- **Port:** 23

| Name       | Type   | Value         |
|------------|--------|---------------|
| Hostname   | Text   | 111.1.2.3     |
| Port       | Number | 80            |
| Timeout    | Number | Enter value   |
| Username   | Text   | Kullanıcı Adı |
| Password   | Text   | Şifre         |
| Delay Time | Number | Enter value   |

## 26.24 TELNET Disconnect

TELNET Disconnect aktivitesi, TELNET bağlantısını sonlandırmak için kullanılır.

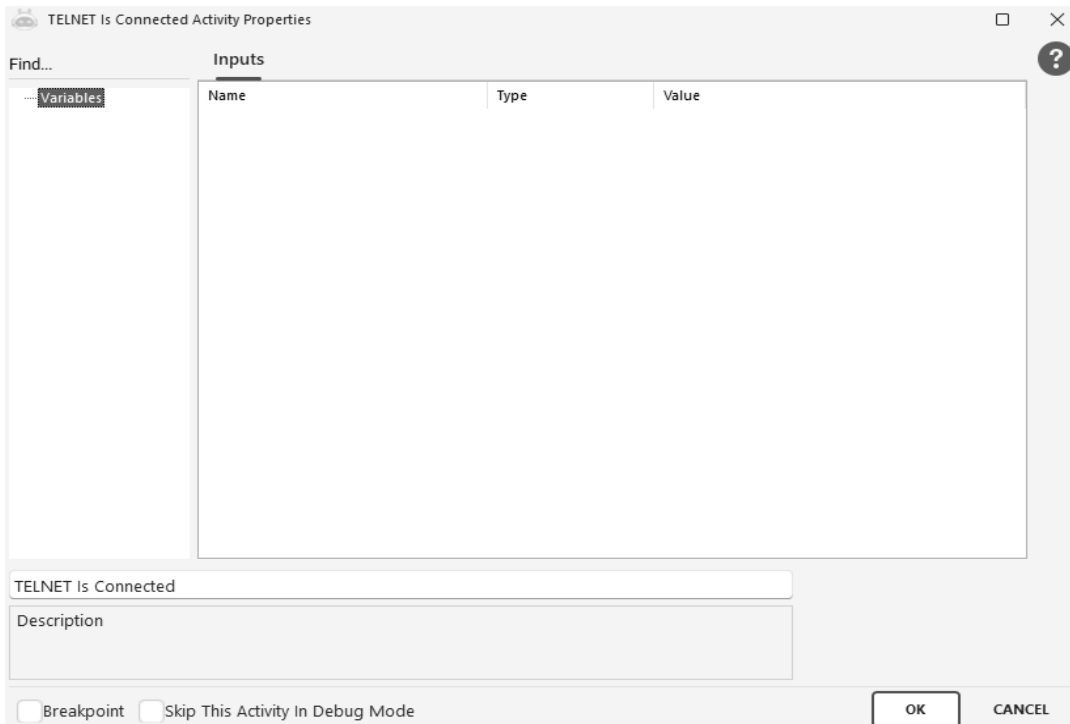
*TELNET Disconnect activity is used to terminate the TELNET connection.*

| Name       | Type   | Value       |
|------------|--------|-------------|
| Delay Time | Number | Enter value |

## 26.25 TELNET Is Connected

TELNET Is Connected aktivitesi, TELNET bağlantısının yapıp yapılmadığını kontrol eder.

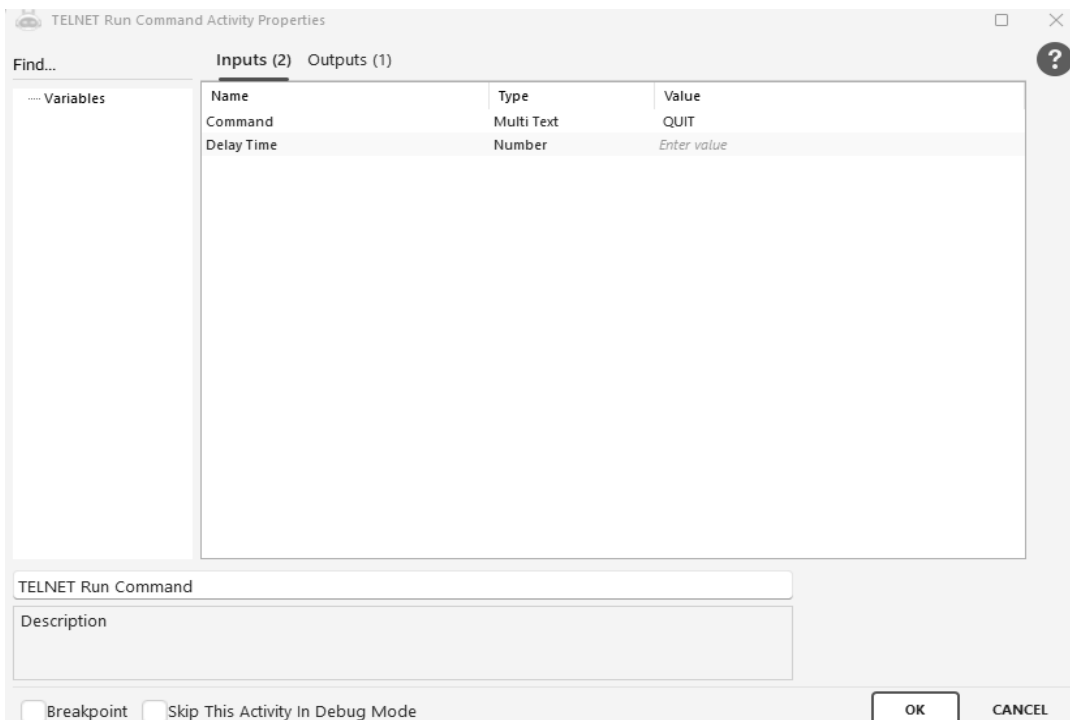
*The TELNET Is Connected activity checks whether the TELNET connection has been made.*



## 26.26 TELNET Run Command

TELNET Run Command aktivitesi, TELNET ile bağlantı kurulduktan sonra komut çalıştırmak için kullanılmaktadır.

*TELNET Run Command activity is used to run commands after establishing a connection with TELNET.*



## 26.27 Web Request

Bir web servisine (REST, HTTP tabanlı) istek (request) göndererek, gelen yanıtı (response) almayı sağlar. JSON, XML, metin ya da dosya tabanlı veri gönderiminde kullanılabilir.

*The Web Request activity sends request parameters to web services, allowing response parameters to be called. You can edit the parameters as follows and pass the returned response parameters to the variables. Also, if you want to add files using this activity, you can use the File Path, File Path Choose and File Parameter Names parameters.*

### Kullanım Senaryoları:

- Web API'lere veri gönderme veya veri çekme
- Kimlik doğrulama ile veri sorgulama
- JSON ya da form verisiyle işlem başlatma
- Dosya yükleme (multipart/form-data) senaryoları
- Rapor, belge veya dosya transferi yapan sistemlerle entegrasyon

### Parametreleri:

- **URL:** İstek gönderilecek web servisin tam adresi. Örnek: "https://api.example.com/upload"
- **Request:** Talep edilen işlemle ilgili başlık veya bilgi (isteğe bağlıdır).
- **Type:** HTTP istek tipi. Genellikle "GET", "POST", "PUT", "DELETE" şeklinde olur.
- **Username:** Gerekirse kimlik doğrulama için kullanıcı adı.
- **Password:** Kullanıcıya ait şifre bilgisi.
- **Header:** Custom header bilgisi. Örneğin "Content-Type: application/json" veya "Authorization: Bearer <token>"
- **Parameters:** URL parametreleri veya gövdeye dahil edilecek veriler. Örneğin: "id=5&status=active"
- **Body:** İsteğin gövde içeriği. Genellikle JSON, XML ya da form verisi içerir.
- **Attachment Path:** Sistemdeki bir dosyanın tam yolu. Tek dosya gönderimleri için kullanılır.
- **Attachment File Path:** UI üzerinden seçilecek tek dosya için kullanılır (Choose File).
- **File Path:** Request'e eklenecek bir veya birden fazla dosyanın tam dosya yoludur. Noktalı virgül (;) ile birden fazla dosya girilebilir. Örnek: "C:\Dosyalar\rapor.pdf;C:\Dosyalar\ek1.xlsx"
- **File Path Choose:** Birden fazla dosya seçimi yapabilmek için kullanıcıya seçim ekranı açan parametredir (Choose Multiple Files).
- **File Parameter Names:** Gönderilecek her dosyanın API'deki parametre adıdır. Birden fazla dosya için isimler, dosya sırasına göre ve yine noktalı virgül (;) ile ayrılmalıdır. Örnek: "file1;file2"

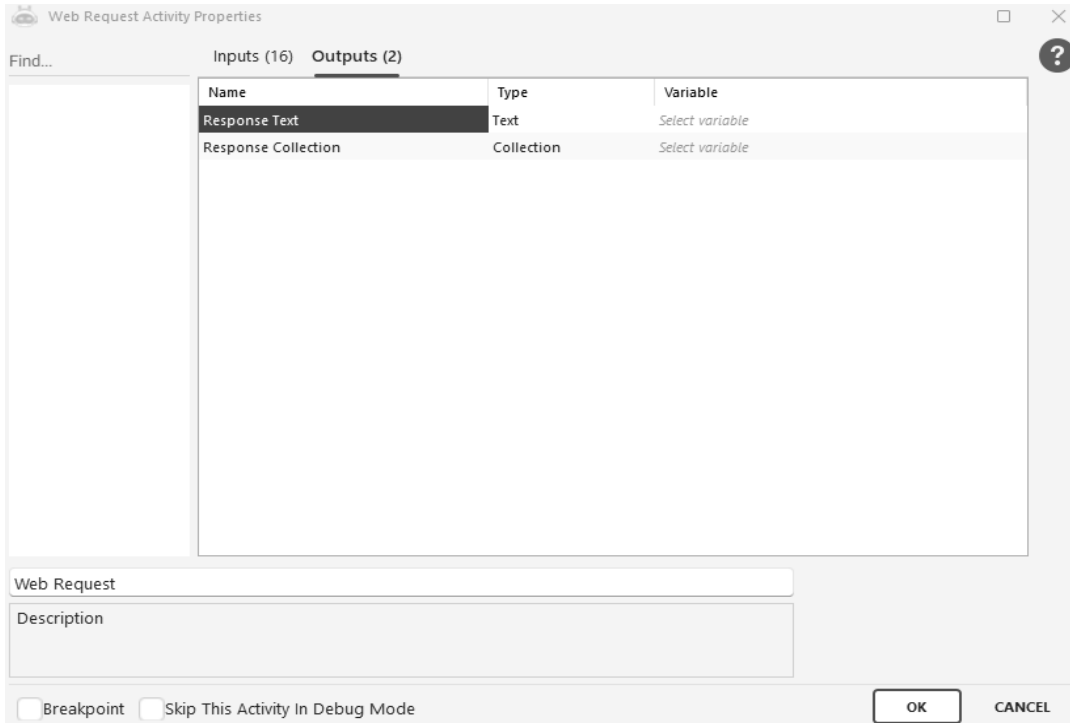
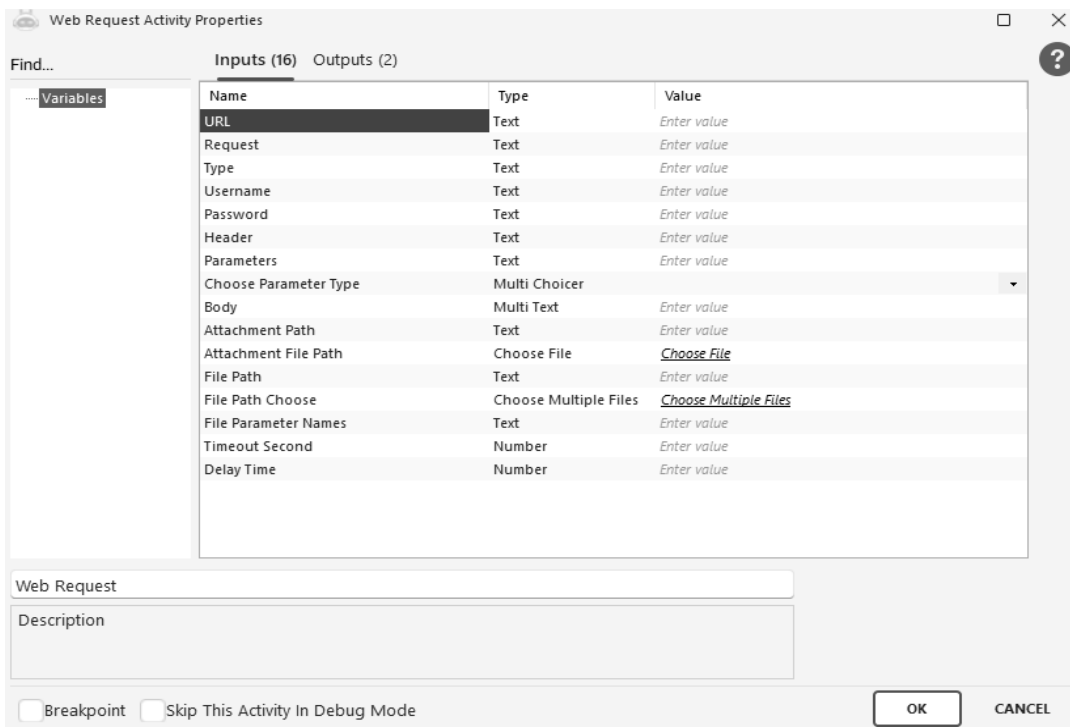
### Dosya Gönderimi ile İlgili Notlar:

- File Path ile birden fazla dosya gönderilebilir. Dosya yolları ; ile ayrılır.
- File Parameter Names, her dosya için ayrı ayrı ve aynı sırada girilmelidir. Örnek: File Path → C:\a.pdf;C:\b.xlsx File Parameter Names → dosya1;dosya2
- Alternatif olarak File Path Choose ile kullanıcıya çoklu dosya seçme ekranı açılabilir. Bu durumda sistem otomatik yolları alır.

### Outputs:

- **Response Text:** Servisten dönen yanıtın metin halidir (genellikle JSON, XML veya düz metin).
- **Response Collection:** Yanıt birden fazla veri içeriyorsa (örneğin bir liste) bu alan kullanılır. JSON array gibi yapıların ayrıştırılması için idealdir.

Bu aktivite, özellikle **dosya yükleme**, **form gönderimi**, **kimlik doğrulamalı veri işlemleri** gibi REST servislerine yönelik güçlü senaryolarda tercih edilir.



## 27 Robot

### 27.1 Communicate With Robot

Farklı robotlar ve onların senaryoları arasında mesajlaşarak komut gönderimi ya da değişken değeri atamak amacıyla kullanılır.

*It is used to send commands or assign variable values by messaging between different robots and their scenarios.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Senaryonun belirli bir adımında farklı bir robota senaryo başlatma (runScenario) komutu göndermek
- Senaryoyu durdurma (stopScenario) komutu ile diğer robotun işlemini sonlandırmak
- Farklı robotların senaryolarında bulunan değişkenlere mesaj yoluyla değer atamak (SetVariable)

- Robotlar arası kontrol mekanizması kurmak (örn. işlemin tamamlanma bilgisini aktarmak)

#### Parametreler:

- **Robot Unique Id:** Mesaj gönderilecek robotun benzersiz kimlik numarası
- **Message:** Gönderilecek komut veya değişken ataması (runScenario|robotId, stopScenario|robotId, runScenario|robotId|SetVariable|değişken=değer gibi)
- **Delay Time:** Aktivite çalıştıktan sonra beklenecek süredir (ms cinsinden)
- **Communication Result:** Mesaj gönderiminin sonucu; mesajın başarıyla iletilip iletilmediğini gösteren çıktı

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Robot Unique Id bilgisinin doğru girilmesi gerekir, aksi takdirde iletişim sağlanamaz
- Komutların yazım biçimi kesin olmalıdır, | karakterleri ve sıradaki bölümler eksiksiz girilmelidir
- İletişim kurulacak robotun aktif ve yetkilendirilmiş olması gerekir
- Yalnızca Orchestrator üzerinden senaryo ataması yapılmış robotlarla iletişim kurulabilir

| Name            | Type   | Value  |
|-----------------|--------|--|
| Robot Unique Id | Number | 1178   |
| Message         | Text   | runScenario 1135 SetVariable Variable 1=Deneme |
| Delay Time      | Number | Enter value                                    |

| Name                 | Type | Variable     |
|----------------------|------|--------------|
| Communication Result | Text | @Variable 18 |

## 27.2 Get Robot Informations

Get Robot Informations aktivitesiyle, tasarladığınız senaryo üzerinden eşleştirdiğiniz robota ait Robot Unique Id, Robot Name ve Machine Name bilgilerini output üzerinden alabilir ve senaryo içerisinde kullanabilirsiniz.

*With the Get Robot Informations activity, you can get the Robot Unique Id, Robot Name and Machine Name information of the robot you matched through the scenario you designed, on the output and use them in the scenario.*

Bu aktiviteyi kullanabilmek için tasarlanan senaryonun publish edilmiş ve robotla eşleştirilmiş olması gerekmektedir. Eşleştirilen bir robot olmaması durumunda değerler "Not Active Robot" olarak görülecektir. Aktiviteyi senaryonuza ekledikten sonra yalnızca robot üzerinden çalıştırabilirsiniz. Aksi durumda studio üzerinde çalışmayacaktır.

### Kullanım Senaryoları:

- Robot çalıştırıldığı anda hangi cihazda ve hangi kullanıcıda aktif olduğunu tespit etmek
- Loglama ya da denetim amaçlı sistemsel bilgileri süreç içerisine dahil etmek
- Çoklu robotlu yapılarda işlem ayırıcı olarak robot ismi ya da ID'sini kullanmak
- Hata durumlarında hangi robotun çalıştığını kayıt altına almak

### Parametreler:

- **Robot Unique Id:** Robotun sistemdeki benzersiz kimliği (output)
- **Robot Name:** Robotun tanımlı adı (output)
- **Machine Name:** Robotun çalıştığı bilgisayar adı (output)

### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Aktivitenin çalışabilmesi için senaryonun publish edilmiş olması gerekir.
- Robotla eşleştirilmemiş senaryolarda değerler "Not Active Robot" olarak döner.
- Studio ortamında çalıştırıldığında aktivite çalışmaz, sadece robot üzerinden çalıştırılmalıdır.
- Çıktılar sadece robot çalıştığında alınır, öncesinde boş olabilir.

Get Robot Informations Activity Properties

Find... Inputs (1) Outputs (3)

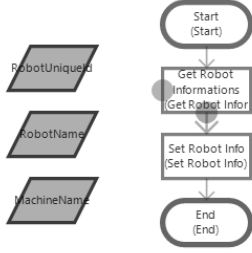
| Name       | Type   | Value |
|------------|--------|-------|
| Delay Time | Number |       |

Get Robot Informations

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Get Robot Informations Activity Properties

Find...

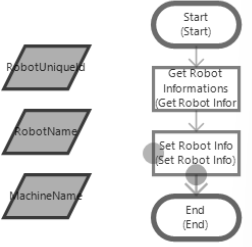
| Inputs (1)      |        | Outputs (3)     |  |
|-----------------|--------|-----------------|--|
| Name            | Type   | Variable        |  |
| Robot Unique Id | Number | βRobotUniqueIdβ |  |
| Robot Name      | Text   | βRobotNameβ     |  |
| Machine Name    | Text   | βMachineNameβ   |  |

Get Robot Informations

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



Set Robot Info Activity Properties

Find...

| Inputs (3)  |        |   |  |
|-------------|--------|---|--|
| Name        | Type   | Value                                   |  |
| Title       | Text   | Get Robot Information                   |  |
| Description | Text   | βRobotUniqueIdβ - βRobotNameβ - βMac... |  |
| Delay Time  | Number | Enter value                             |  |

Set Robot Info

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## Geçmiş

| BAŞLIK                  | AÇIKLAMA  | TARİH               |
|-------------------------|---|---------------------|
| ✓ Tamamlandı            | DB_TEST_SENARYOSU isimli senaryonun çalışması başarıyla tamamlandı.                         | 26/05/2025 21:54:50 |
| i Get Robot Information | 308 - GLB9C - GB90C   | 26/05/2025 21:54:49 |
| 👤 Çalıştı               | DB_TEST_SENARYOSU isimli senaryo GLOBAL-BILGI\GLB9C kullanıcısı tarafından çalıştırıldı.    | 26/05/2025 21:54:46 |
| 🔔 Tetiklendi            | GLOBAL-BILGI\GLB9C kullanıcısı DB_TEST_SENARYOSU isimli senaryoyu çalışması için tetikledi. | 26/05/2025 21:54:45 |

## 27.3 Set Robot Info

Set Robot Info aktivitesi, orchestrator ortamına giriş yapıldıktan sonra robotunuzun profil sayfasında bulunan History (Geçmiş) alanına istenilen mesajı yazdırmayı sağlar. Title satırına mesajın başlığı, Description satırına ise iletmek istediğiniz mesaj bilgisi yazılmalıdır.

Set Robot Info activity allows you to print the desired message in the History field on the profile page of your robot after logging into the orchestrator environment. The title of the message should be written in the Title line and the message information you want to convey should be written in the Description line.

**Not:** Aktiviteyi robot uygulaması üzerinden çalıştırılan senaryolarda kullanabilirsiniz.

#### Kullanım Senaryoları:

- Senaryo sırasında hata, uyarı ya da bilgilendirme mesajı bırakmak
- Belirli adımlarda log düşerek sürecin takibini kolaylaştırmak
- Sürecin başarıyla tamamlandığını robot ekranında göstermek
- Denetim amaçlı mesaj ya da uyarı eklemek

#### Parametreler:

- **Title:** Geçmiş alanına yazılacak mesajın başlığı
- **Description:** Geçmiş alanına yazılacak detay açıklama metni

#### Dikkat Edilmesi Gerekenler:

- Aktivite sadece robot uygulaması üzerinden çalışan senaryolarda etkilidir
- Orchestrator ortamına giriş yapılmamışsa mesaj iletilemez
- Aynı anda birden fazla Set Robot Info mesajı gönderildiğinde, her biri ayrı satır olarak kaydedilir
- Kullanıcı arayüzünde mesajların görünebilmesi için robotun aktif olması gerekir

| Name        | Type   | Value                            |
|-------------|--------|----------------------------------|
| Title       | Text   | Database Senaryosu Bilgilendirme |
| Description | Text   | Test Mesajıdır!                  |
| Delay Time  | Number | Enter value                      |

Set Robot Info

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## Geçmiş

|   | BAŞLIK                           | AÇIKLAMA   | TARİH               |
|---|----------------------------------|--|---------------------|
| ✓ | Tamamlandı                       | DB_TEST_SENARYOSU isimli senaryonun çalışması başarıyla tamamlandı.                        | 26/05/2025 21:10:24 |
| i | Database Senaryosu Bilgilendirme | Test Mesajdır!   | 26/05/2025 21:10:23 |
| 👤 | Çalıştı                          | DB_TEST_SENARYOSU isimli senaryo GLOBAL-BILGI\GLB900 kullanıcı tarafından çalıştırıldı.    | 26/05/2025 21:10:23 |
| 🔔 | Tetiklendi                       | GLOBAL-BILGI\GLB900 kullanıcı DB_TEST_SENARYOSU isimli senaryoyu çalışması için tetikledi. | 26/05/2025 21:10:22 |

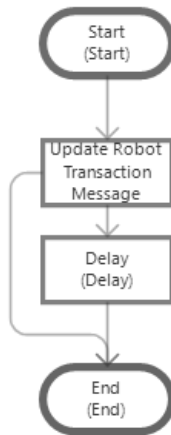
## 27.4 Update Robot Transaction Message

Update Robot Transaction Message aktivitesiyle transaction bazlı mesaj ekleyebilirsiniz. Bu veriyi Orchestratorde Bir Robotun Günlük Grafiği isimli raporda mesaj kolonundan raporlayabilirsiniz.

Studio üzerinde bu aktivite çalıştırıldığında aktif transaction olmadığı için "Active transaction not found!" şeklinde bir hata mesajı vermektedir. Bu sebeple senaryo içinde kullanırken bu mesajı atlamak için mor oku (Catch bacağını) mutlaka bir aktiviteye bağlamanız gerekmektedir.

*You can add a transaction-based message with the Update Robot Transaction Message activity. You can report this data from the message column in the report named Daily Graph of a Robot in Orchestrator.*

*When this activity is run on Studio, "Active transaction not found!" gives an error message. For this reason, you must connect the purple arrow (Catch leg) to an activity to bypass this message when using it in a scenario.*



Update Robot Transaction Message Activity Properties

Find... Inputs (2)

| Name       | Type   | Value        |
|------------|--------|--------------|
| Message    | Text   | TEST - Mesaj |
| Delay Time | Number | Enter value  |

Update Robot Transaction Message

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## Raporlar

Rapor

Bir Robotun Günlük Grafiği

Başlangıç Tarihi: 19.08.2025 00:00

Bitiş Tarihi: 19.08.2025 12:18

Robot: Hepsini Seç

Senaryo: Hepsini Seç

Rapor Önizle Rapor Oluştur

Ara: Update Robot Transaction h Kayıt Göster: 10

| ETIKET ADI      | ROBOT ID | ROBOT AÇIKLAMASI | ROBOT ADI    | TERMINAL ADI    | SENARYO ADI                      | ÇALIŞMA GÜNÜ        | TOPLAM ÇALIŞMA SÜRESİ(DK) | ROBOT ÇALIŞMA SAYISI | HATA SAYISI | ROBOT DURUMU | MESAJ        |
|-----------------|----------|------------------|--------------|-----------------|----------------------------------|---------------------|---------------------------|----------------------|-------------|--------------|--------------|
| Global Bilgi-BT | 2        |                  | GLOBAL-BİLGİ | DESKTOP-C70QM3L | Update Robot Transaction Message | 19.08.2025 00:00:00 | 0,07                      | 2                    | 0           | Aktif        | TEST - Mesaj |

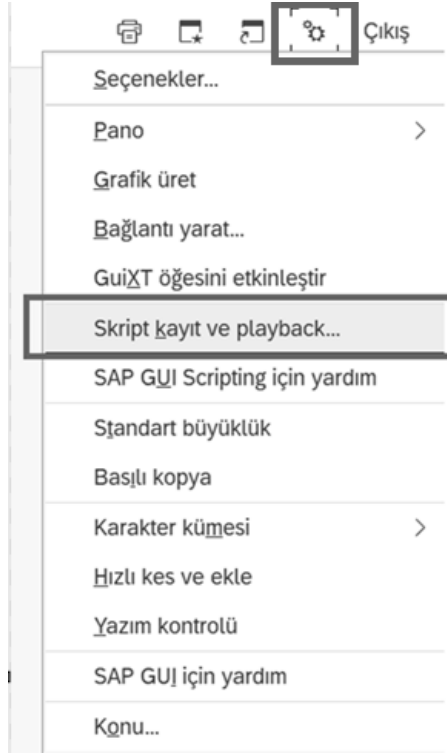
Önceki 1 Sonraki

## 28 SAP

SAP Record and Play aktivitesi, SAP üzerinde gerçekleştirilen işlemlerin kaydedilip daha sonra otomasyon süreçlerinde kullanılabilmesi için oldukça güçlü bir araçtır. Bu özellik, SAP'de yapılan adımları kaydederek ihtiyaç duyulduğunda tekrar oynatmaya olanak sağlar ve otomasyon geliştirme ile test süreçlerini kolaylaştırır. Ancak bu özelliğin kullanılabilmesi için SAP sisteminde bazı ön ayarların yapılmış olması gerekmektedir. Aksi takdirde kayıt özelliği görünmeyebilir ya da düzgün çalışmayabilir. SAP uygulaması başlatıldıktan sonra herhangi bir kayıt işlemi yapılmadan önce "Script Recording and Playback" seçeneğinin menüde görünüp tıklanabilir olduğundan emin olunmalıdır. Bu, scripting özelliğinin aktif olduğunu gösterir. Eğer bu seçenek gri renkteyse ya da hiç görünmüyorsa gerekli scripting ayarlarından biri devre dışı olabilir. Bu durumda SAP'nin ayarlar menüsünde yer alan "Scripting" bölümüne gidilerek "Script Recording and Playback" özelliğinin etkinleştirildiğinden emin olunmalıdır. Bu ayar açık olduğunda, SAP sistemi otomasyon kayıtlarını destekler hale gelir.

*The SAP Record and Play activity is a powerful feature that allows actions performed within the SAP interface to be recorded and later used in automation processes. It simplifies the development and testing of automation by capturing the steps a user takes in SAP and replaying them when needed. However, in order to use this feature, certain pre-configurations must be enabled in the SAP system. Without these settings, the recording functionality may not be available or may not work as expected. Before starting any recording, launch the SAP application and ensure that the "Script Recording and Playback"*

option is visible and clickable in the menu. This indicates that scripting is enabled. If the option appears grayed out or is missing entirely from the menu, it means one or more of the required scripting settings are disabled. To resolve this, you should check the Scripting settings in the SAP system. Specifically, confirm that the "Script Recording and Playback" feature is enabled in the configuration panel. Only when this setting is active will the SAP system support recording operations for automation use.



Bu alan pasif durumda ise SAP sisteminde bu özelliği kullanabilmek için Scripting fonksiyonunun hem sunucu (server) hem de istemci (client) tarafında açık olması gerekir.

#### 1- Sunucu (Server) Tarafı Ayarı:

SAP sistem yöneticisinin, SAP sunucusunda scripting özelliğini aktifleştirmesi gerekir. Bunun için aşağıdaki parametre RZ11 işlem kodu üzerinden kontrol edilir.

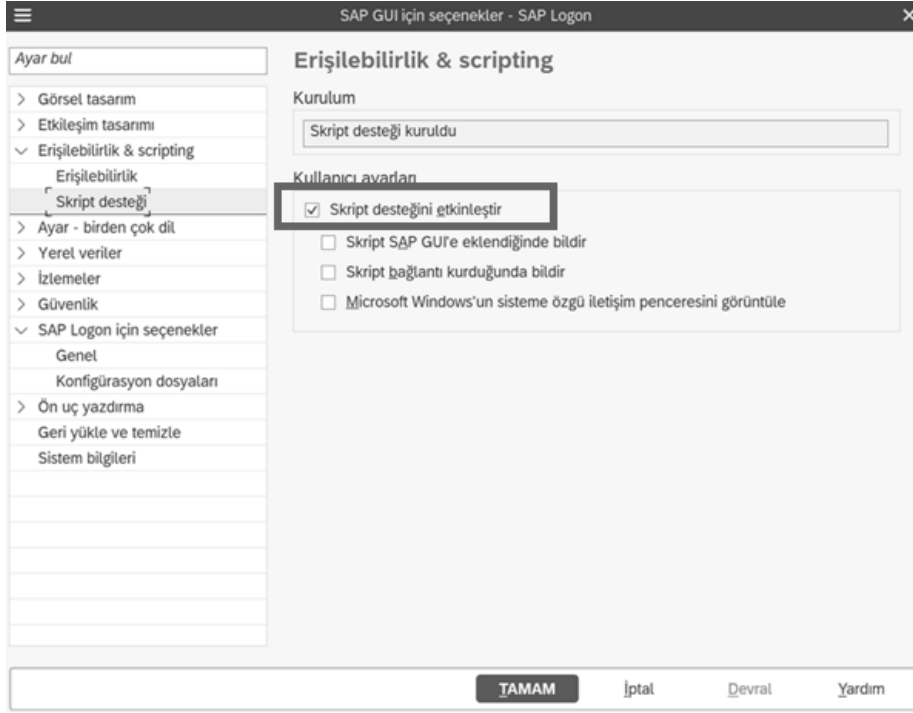
Parametre kısmına sapgui/user\_scripting yazılır. Change Value alanından new value değerine TRUE yazılarak değişiklikler kaydedilir.

The image shows two screenshots of the SAP RZ11 parameter maintenance and change value screens. The first screenshot (labeled 1) shows the 'Profile parameter maintenance' screen with the 'Param. Name' field empty and a 'Display' button. The second screenshot (labeled 2) shows the same screen with the 'Param. Name' field containing 'sapgui/user\_scripting' and a 'Görüntüle' button. The third screenshot (labeled 3) shows the 'Change Value' screen for the parameter 'sapgui/user\_scripting'. The 'Current Value' is 'TRUE' and the 'New Value' is 'TRUE'. The fourth screenshot (labeled 4) shows the 'Change Parameter Value' dialog box with the 'New Value' field set to 'TRUE'.

#### 2- İstemci (Client) Tarafı Ayarı:

Kullanıcının bilgisayarında SAP GUI ayarlarından scripting özelliği aktif hale getirilmelidir.

1. SAP Logon ekranında sağ üst köşedeki Options (Ayarlar) menüsüne girin.
2. Sol menüden şu yolu takip edin:  
Accessibility & Scripting > Scripting (veya Türkçe sistemlerde Erişilebilirlik & Scripting > Skript Desteği)
3. Aşağıdaki kutucuğun işaretli olduğundan emin olun:



Bu ayarlar doğru şekilde etkinleştirildiğinde, SAP GUI artık scripting destekler hale gelir ve Record and Play aktiviteleri sorunsuz bir şekilde kullanılabilir. Ancak, tüm adımları eksiksiz uygulamanıza rağmen kayıt işlemini başlatırken hâlâ sorun yaşıyorsanız, sistemsel bir kısıtlama veya yetkilendirme problemi olabilir. Bu durumda, SAP sistem yöneticinizden ya da IT destek ekibinizden yardım almanız önerilir.

## 28.1 SAP Login

SAP Login Aktivitesi, robotların SAP sistemine otomatik olarak giriş yapmasını sağlayan bir aktivitedir. Bu aktivite, kullanıcı adı, şifre, istemci numarası ve diğer gerekli bilgileri kullanarak giriş sürecini manuel işlem gerektirmeden tamamlar.

*The SAP Login activity allows robots to automatically log into the SAP system. It completes the login process without any manual intervention by using the username, password, client number, and other required information.*

### Parametreler

- **ConnectionName:** SAP sistemine bağlanmak için kullanılan bağlantı adı. Bu, genellikle SAP GUI veya diğer SAP bağlantıları için önceden yapılandırılmış bir bağlantıdır. SAP'nin hangi sunucuya ve sisteme bağlanacağı bu parametre ile belirlenir.
- **Client:** SAP sistemindeki "client" (istemci) numarasını belirtir. SAP, birden fazla istemcinin (örneğin, üretim, test, geliştirme) aynı sistemde çalışmasına olanak tanır ve her bir istemci numarası ile tanımlanır. Bu parametre, doğru istemciye bağlanmayı sağlar.
- **Client bilgisini bağlantıya çift tıkladıktan sonra açılan Login sayfasında bulabilirsiniz.**
- **Username:** SAP sistemine giriş yapmak için kullanılan kullanıcı adı. Bu, SAP sistemine erişim için yetkilendirilmiş kullanıcı bilgilerini içerir.
- **Password:** SAP sistemine giriş yapmak için kullanılan şifre. Bu şifre, kullanıcının güvenli bir şekilde sisteme giriş yapmasını sağlar.
- **Language:** SAP sistemine hangi dilde giriş yapılacağını belirler. SAP'nin çok dilli bir yapısı olduğu için bu parametre, kullanıcı arayüzünün hangi dilde görüntüleneceğini belirler (örneğin, EN için İngilizce, DE için Almanca).
- **Platform:** İşlemin hangi SAP platformu üzerinde çalıştırılacağını belirtir. Bu seçim, robotun doğru ortamda işlem başlatmasını sağlar.
  - İki seçenek vardır:
    - x86 – 32 bit
    - x64 – 64 bit

- Robotun doğru SAP GUI sürümünü bulabilmesi için gereklidir.

SAP Login Activity Properties

Find... Inputs (7)

| Name            | Type          | Value       |
|-----------------|---------------|-------------|
| Connection Name | Text          | GRQ         |
| Client          | Text          | 110         |
| Username        | Text          | βusernameβ  |
| Password        | Text          | βpasswordβ  |
| Language        | Text          | TR          |
| Platform        | Multi Choicer |             |
| Delay Time      | Number        | Enter value |

SAP Login

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

SAP Logon 770

Değişken oturum açma

Çalışma alanı görünümü

Bağlantılar

Kalemleri filtrele

| Workspaces | Ad        | Sistem tanımı | SID | Grup/sunu... |
|------------|-----------|---------------|-----|--------------|
| Local      | GRQ       |               | GRQ | gbusapr3q.g  |
|            | SAP Canlı |               | GRP | GBUSAPR3f    |

Oturum aç

The image shows a SAP login form. At the top, there is a black bar with the SAP logo. Below it, there is a checkmark icon and a dropdown menu. The main form has four fields: 'Üst birim' with the value '110', 'Kullanıcı' with a text input field, 'Parola' with a password input field (masked with dots), and 'Oturum dili' with the value 'TR'.

## 28.2 SAP Record And Play

SAP Record And Play aktivitesi, SAP ekranlarında gerçekleştirilen kullanıcı işlemlerini otomatik olarak kaydedip, sonrasında bu işlemleri aynı şekilde tekrar oynatmaya (playback) olanak tanır. Aktivite, SAP'nin "Script Recording and Playback" özelliğini kullanarak, otomasyon sürecine kullanıcı hareketlerini dahil eder.

*The SAP Record and Play activity automatically records user actions performed on SAP screens and allows these actions to be replayed later in the same order. This activity uses SAP's "Script Recording and Playback" feature to incorporate user interactions into the automation process.*

### Parametreler:

- SAP uygulamasının Script Recording and Playback özelliğini kullanarak daha önceden oluşturduğunuz (.vbs) uzantılı dosyalarınızı "VBS File Path" satırına dosya uzantısını yazarak çalıştırabilirsiniz.
- **Vbs File Path:** SAP üzerinden daha önce oluşturulmuş .vbs uzantılı script dosyasının tam dosya yoludur. Kayıtlı script dosyasını doğrudan çalıştırmak için kullanılır. Örnek: C:\Scripts\Login.vbs
- **Platform:** İşlemin hangi SAP platformu üzerinde çalıştırılacağını belirtir. Bu seçim, robotun doğru ortamda işlem başlatmasını sağlar.

#### ◦ İki seçenek vardır:

- x86 – 32 bit
- x64 – 64 bit

- Robotun doğru SAP GUI sürümünü bulabilmesi için gereklidir.

SAP Record And Play Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Variables

| Name          | Type          | Value                   |
|---------------|---------------|-------------------------|
| Vbs File Path | Text          | C:\New Folder\Login.vbs |
| Script Data   | Text Editor   | <u>Open Text Editor</u> |
| Platform      | Multi Choicer |                         |
| Delay Time    | Number        | Enter value             |

SAP Record And Play

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

#### Daha Önce Oluşturulan VBS Dosyalarının Konumu ve Erişim Yöntemi:

Global Bilgi RPA süreçlerinde kullanılan ve "SAP Record And Play" özelliğiyle oluşturulan .vbs uzantılı script dosyaları, sistem tarafından otomatik olarak aşağıda yer alan örnekteki gibi bir dizinde saklanır:

C:\Users\DefaultUser\AppData\Roaming\Global Bilgi RPA\GhostScenarios\CustomData

Bu dizine ulaşmak için aşağıdaki adımları takip edebilirsiniz:

1. Bilgisayarınızda Global Bilgi Studio veya Robot uygulamasının kısayolunu bulun. Bu genellikle masaüstünde veya Başlat menüsünde yer alır.
2. Uygulama kısayoluna sağ tıklayın.
3. Açılan menüden "Open File Location" (Dosya Konumunu Aç) seçeneğine tıklayın.
4. Açılan klasör içerisinde AppData\Roaming\Global Bilgi RPA\GhostScenarios\CustomData yolunu takip ederek VBS dosyalarının bulunduğu klasöre ulaşabilirsiniz.

**Not:** AppData klasörü varsayılan olarak gizli olabilir. Görünmüyorsa, klasör seçeneklerinden gizli dosyaları göstermeyi etkinleştirmeniz gerekebilir.

SAP Record And Play Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Variables

| Name          | Type          | Value                   |
|---------------|---------------|-------------------------|
| Vbs File Path | Text          | Enter value             |
| Script Data   | Text Editor   | <u>Open Text Editor</u> |
| Platform      | Multi Choicer |                         |
| Delay Time    | Number        | Enter value             |

SAP Record And Play

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



### Script Data:

Yeni bir kayıt oluşturmak için kullanılır. "Open Text Editor" seçeneği ile açılan editör üzerinden manuel script yazılabilir ya da SAP üzerinde yapılan yeni işlemler kayıt altına alınabilir.

### Yeni Kayıt Alma İşlemi:

- SAP uygulaması başlatılır.
- Kayıt işlemini başlatmak için "Start Record" butonuna tıklanır.
- SAP üzerinde gerçekleştirmek istediğiniz işlemler adım adım uygulanır (örneğin, alanlara veri girişi, buton tıklamaları vs.).
- İşlemler tamamlandıktan sonra kaydı durdurmak için:
  - Form üzerinden "Stop Record" butonuna tıklayabilirsiniz.
  - Alternatif olarak Shift tuşuna basarak da kaydı sonlandırabilirsiniz.



### Script Üzerinde Değişken Atama İşlemi:

- Kayıt işlemi tamamlandıktan sonra script içerisindeki sabit veriler, dinamik hale getirilerek değişkenlerle kullanılabilir.

### Örnek Script Satırı:

- `session.findById("wnd[0]/usr/ctxtS_WAERS-LOW").text = "EUR"`
  - Bu satırda "EUR" sabit olarak yazılmıştır. Bunun yerine dinamik bir değişken atanmak istenirse aşağıdaki format kullanılmalıdır:
  - Burada "İsparabirimiİŞ" bir değişkeni temsil eder. RPA sürecinde bu alana atanacak değer, variable içerisinde otomatik olarak doldurulacaktır.

### Değişken ile oluşturulan Script örneği görüntüsü:

The image shows a screenshot of the SAP Studio interface. On the left, there is a flowchart with the following steps: Start (Start), SAP Login (SAP Login), SAP Run Transaction (SAP Run Transa), SAP Record And Play (SAP Record An), and End (End). The 'SAP Record And Play' step is currently selected. On the right, a 'Record & Edit Form' window is open, displaying a script for recording a transaction. The script includes variables for 'sirket\_kodu', 'yil', 'tarih', 'parabirimi', and 'kullanici'. The script code is as follows:

```
If Not IsObject(application) Then
    Set SapGuiAuto = GetObject("SAPGUI")
    Set application = SapGuiAuto.GetScriptingEngine
End If
If Not IsObject(connection) Then
    Set connection = application.Children(0)
End If
If Not IsObject(session) Then
    Set session = connection.Children(0)
End If
If IsObject(WScript) Then
    WScript.ConnectObject session, "on"
    WScript.ConnectObject application, "on"
End If
session.findById("wnd[0]").maximize
session.findById("wnd[0]/usr/txtS_BELNR-LOW").text = "ßsirket_koduß"
session.findById("wnd[0]/usr/txtS_GJAHR-LOW").text = "ßyilß"
session.findById("wnd[0]/usr/ctxtS_BLDAT-LOW").text = "ßtarihß"
session.findById("wnd[0]/usr/ctxtS_WAERS-LOW").text = "ßparabirimiß"
session.findById("wnd[0]/usr/ctxtS_KUNNR-LOW").text = "ßkullaniciß"
|musterij=session.findById("wnd[0]/usr/ctxtS_KUNNR-LOW").text
session.findById("wnd[0]/usr/ctxtS_KUNNR-LOW").caretPosition = 3|
```

Below the script editor, there are buttons for 'START RECORD', 'STOP RECORD', and 'OK', 'CANCEL'. There is also a checkbox for 'x86' and 'x64'. At the bottom, a message states: 'After pressing the Start Recording button, you can perform your transactions in SAP when Studio minimized. After the process is finished you can stop the recording process by pressing the "Shift" key.'

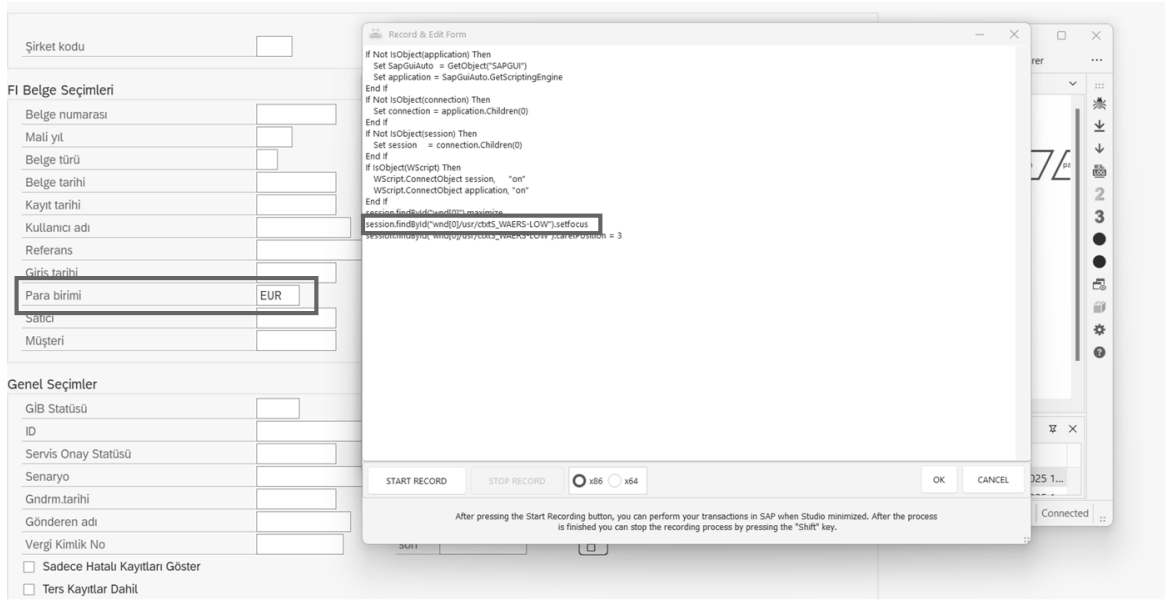
Kayıt tamamlandıktan sonra ilgili script içerisindeki alanlara değişken atama işlemi yapılabilmekte ve SAP'deki tıklanan kutucuk, metin, bar vb. alanları Outputs alanından collection değişkeni içerisine satır olarak eklenebilmektedir.

#### Notlar:

- İlgili alanların sonunda ".text" var ise ekstra bir işlem yapılmadan direkt aşağıdaki şekilde kullanılmalıdır.
- ".setFocus" ".caretPosition" ".click" gibi bir script kaydı var ise, nokta işaretinin sonundaki değer ".text" olarak değiştirilerek işlem yapılabilmektedir.
- SAP'de her alan Text'e dönüştürülemeyebilir. Text'e dönüşmeyen alanlar için Apps aktiviteleri kullanılabilir.
- **Örnek Kullanım:**  
SAP ekranında "EUR" (örneğin para birimi alanı) olarak görünen bir kutucuğa odaklanmak ve bu alana ait script'i kayıt altına almak için:SAP Record And Play özelliği ile kayıt başlatılır.

1. SAP ekranı üzerinde, üzerinde "EUR" yazan kutucuk bulunur.
2. Bu kutucuğa doğrudan üzerine tıklanır ve odaklanılır.
3. Kayıt sırasında SAP bu işlemi şu şekilde kaydeder:

```
session.findById("wnd[0]/usr/ctxtS_WAERS-LOW").setFocus
```



.setFocus, .caretPosition, .click gibi metodlar ile biten satırlar değişken atanabilir hale getirilebilmesi için .text ile değiştirilmelidir.

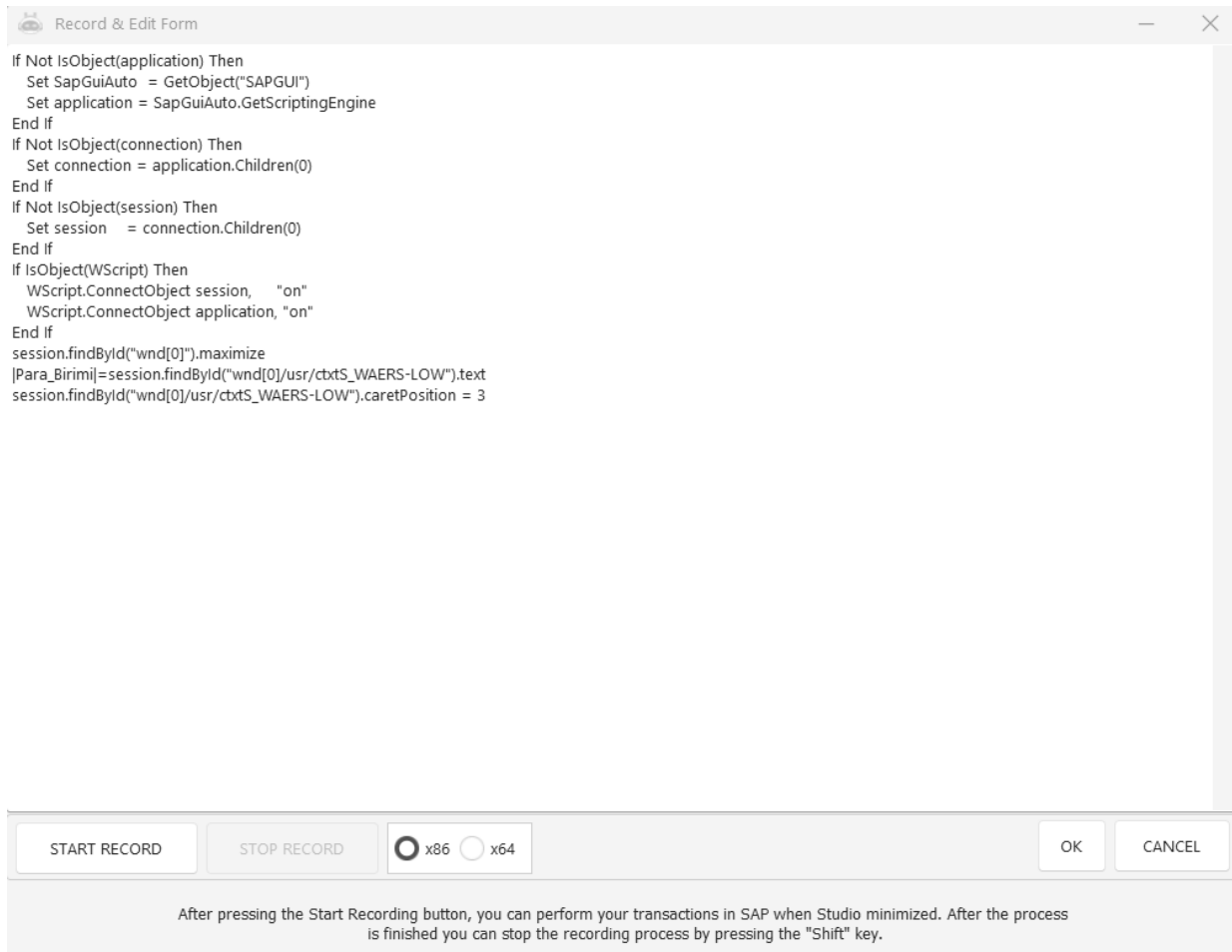
Alınacak alanın başına mutlaka |degiskenadi|= formatıyla yazım yapılmalıdır.

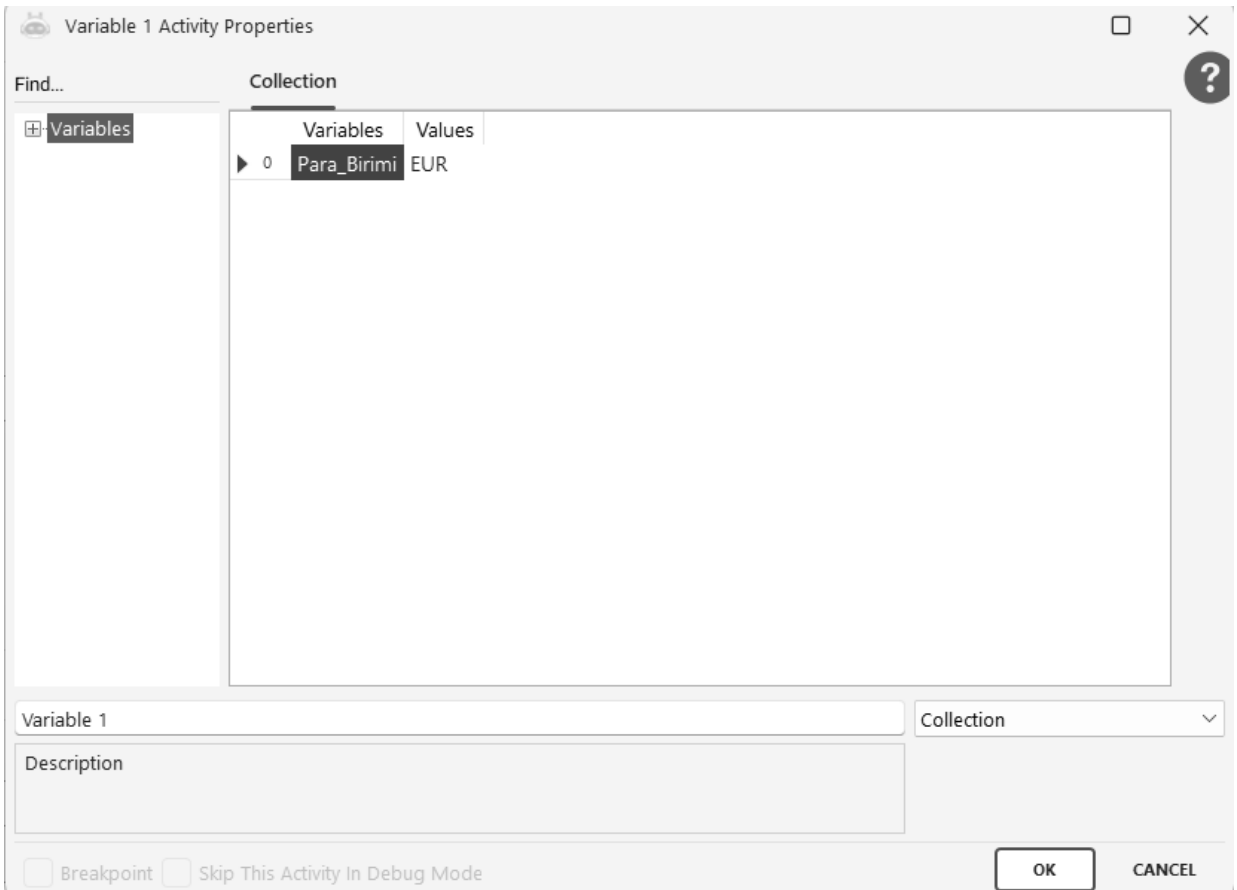
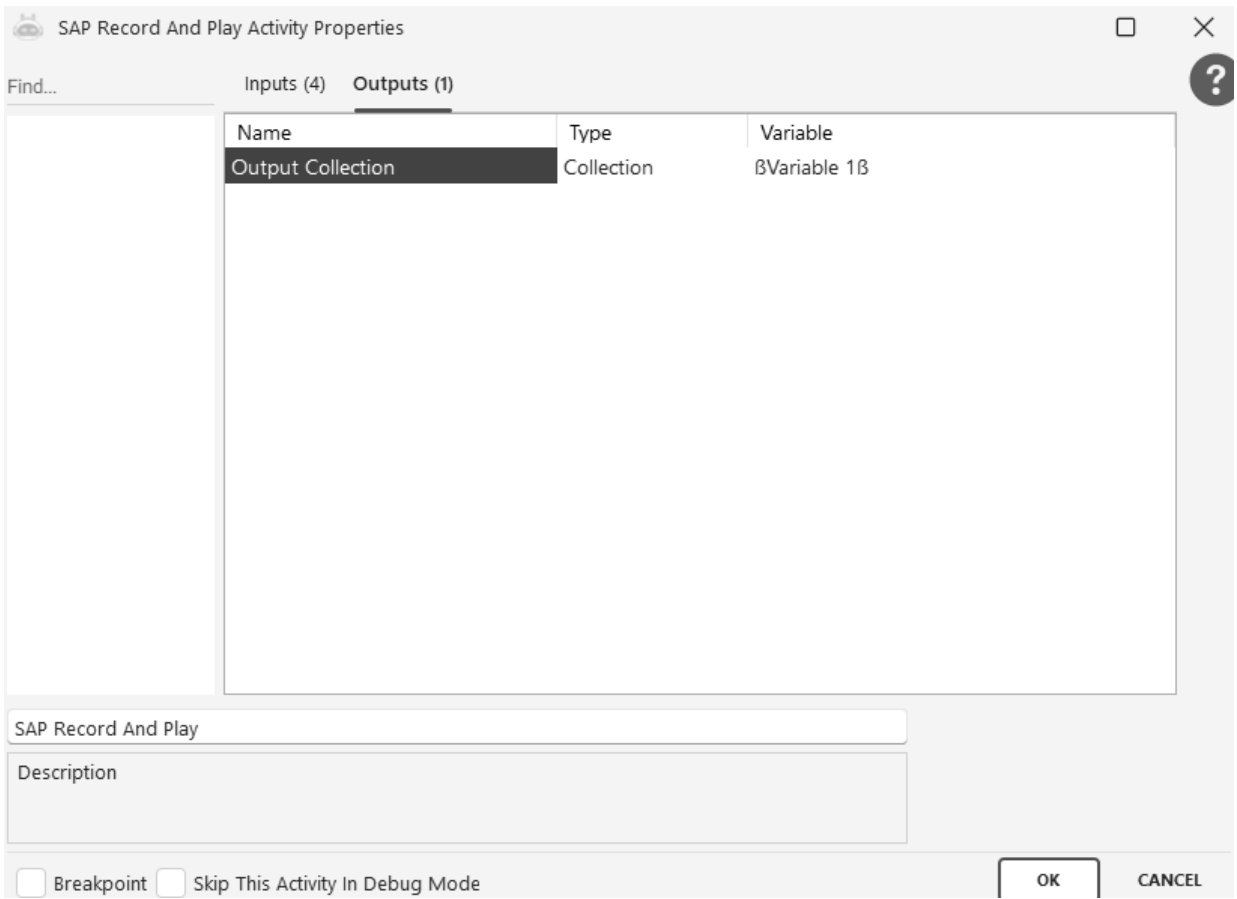
#### Kayıttaki hali:

- session.findById("wnd[0]/usr/ctxtS\_WAERS-LOW").setfocus

#### Değişken ataması için düzenlenmiş hali:

- |Para\_Birimi|=session.findById("wnd[0]/usr/ctxtS\_WAERS-LOW").text





## 28.3 SAP Run Transaction

SAP sisteminde belirli bir işlem (Transaction) kodunu otomatik olarak çalıştırmak için kullanılır. Bu sayede kullanıcı müdahalesi olmadan doğrudan ilgili SAP ekranına geçiş yapılabilir.

Used to automatically execute a specific transaction code in the SAP system. This allows direct navigation to the related SAP screen without any user intervention.

#### Parametreler:

- **Transaction Name:** Çalıştırılmak istenen SAP işlem kodudur (örneğin: VA01, ME21N, FB60 gibi). Bu alana girilen TCode, SAP ekranında o işlemle ilgili ekranı açar.
- **Platform:** İşlemin hangi SAP platformu üzerinde çalıştırılacağını belirtir. Bu seçim, robotun doğru ortamda işlem başlatmasını sağlar.

| Name             | Type          | Value       |
|------------------|---------------|-------------|
| Transaction Name | Text          | ZDTY_FT16   |
| Platform         | Multi Choicer |             |
| Delay Time       | Number        | Enter value |

## 29 Security

### 29.1 Add Credential

Add Credential aktivitesi, Windows Credential Manager üzerinden kullanıcı adı ve şifre gibi gizli bilgileri güvenli bir şekilde saklamak için kullanılır. Bu aktivite sayesinde robot, farklı uygulamalara veya sistemlere giriş yaparken ihtiyaç duyduğu kimlik bilgilerine erişebilir.

The Add Credential activity is used to securely store sensitive information such as usernames and passwords in Windows Credential Manager. With this activity, the robot can access the credentials it needs when logging into different applications or systems.

#### Parametreler:

- **Target :** Kimlik bilgisinin ait olduğu sistemin veya uygulamanın adı. Örnek: "SAP\_Login", "OutlookAccess", "WebPortalAuth"
- **Username :** Giriş işlemleri için kullanılacak kullanıcı adı
- **Password :** Güvenli olarak saklanacak parola

#### Kullanım Senaryosu:

Bir RPA sürecinde robotun her gün SAP sistemine giriş yapması gerekiyor. Bu sistem için gerekli olan kullanıcı adı ve şifreyi, robotun erişebileceği ama kullanıcıdan gizli tutulacak şekilde saklamak isteniyor.

Bu durumda:

- **Target:** "SAP\_Login"
- **Username:** "sap\_kullanici"
- **Password:** "GüvenliSifre123"

Add Credential aktivitesiyle bu bilgiler Windows Credential Manager'a güvenli şekilde eklenir. Robot, başka bir adımda bu kimlik bilgilerini kullanmak için doğrudan Credential Get aktivitesini kullanabilir.

| Name       | Type   | Value           |
|------------|--------|-----------------|
| Target     | Text   | www.test.com.tr |
| Username   | Text   | Kullanici       |
| Password   | Text   | Sifre           |
| Delay Time | Number | Enter value     |

## 29.2 Decrypt File

Decrypt File aktivitesi, şifrelenmiş bir dosyanın içeriğini çözümlmek (decrypt) ve okunabilir hale getirmek için kullanılır. Bu aktivite, özellikle güvenlik amacıyla şifrelenmiş dosyaların otomasyon süreçlerinde erişilebilir hale getirilmesini sağlar.

*The Decrypt File activity is used to decrypt the contents of an encrypted file and make it readable. This activity is especially used to make files encrypted for security purposes accessible in automation processes.*

### Parametreler:

- **InputFilePath** : Şifresi çözülecek dosyanın tam dosya yolu
- **OutputFilePath** : Şifresi çözülen dosyanın kaydedileceği klasör veya tam yol
- **Key** : Şifre çözme işlemi için kullanılan anahtar değer
- **IV (opsiyonel)** : Initialization Vector – daha güvenli şifreleme için kullanılan ek bir değer
- **Algorithm** : Kullanılacak şifreleme algoritması (örn. AES, DES vb.)
- **DelayTime** : İşlem öncesi veya sonrası beklenecek süre (milisaniye cinsinden)
- **OutputPath** : İşlem sonucunda oluşturulan dosyanın tam yolu

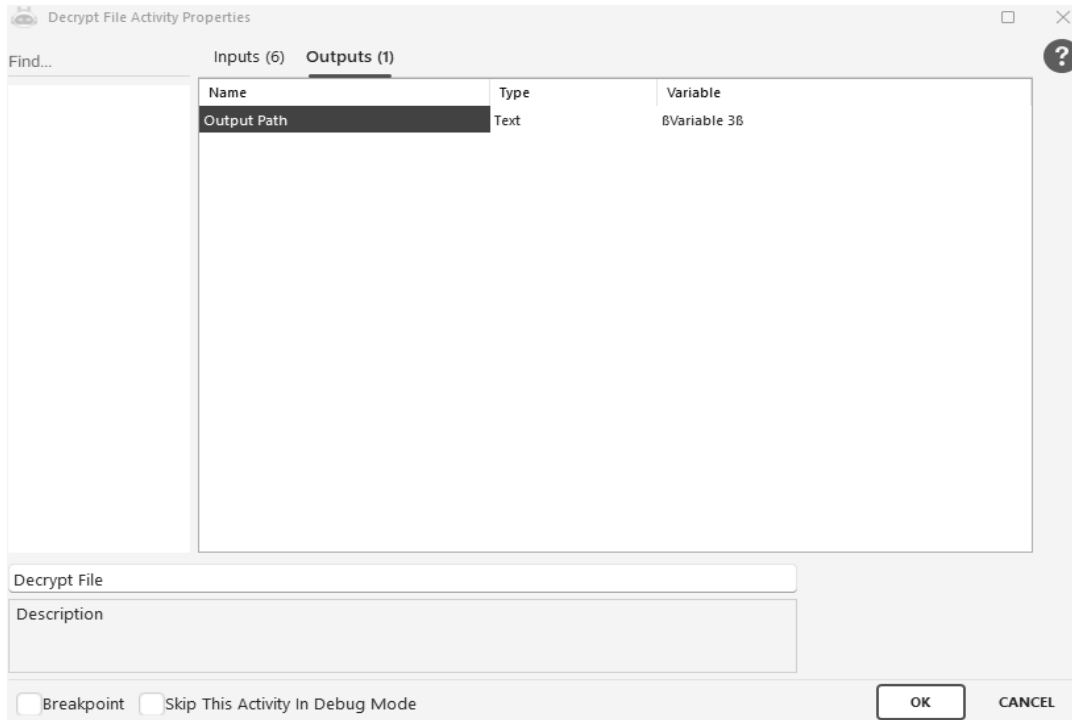
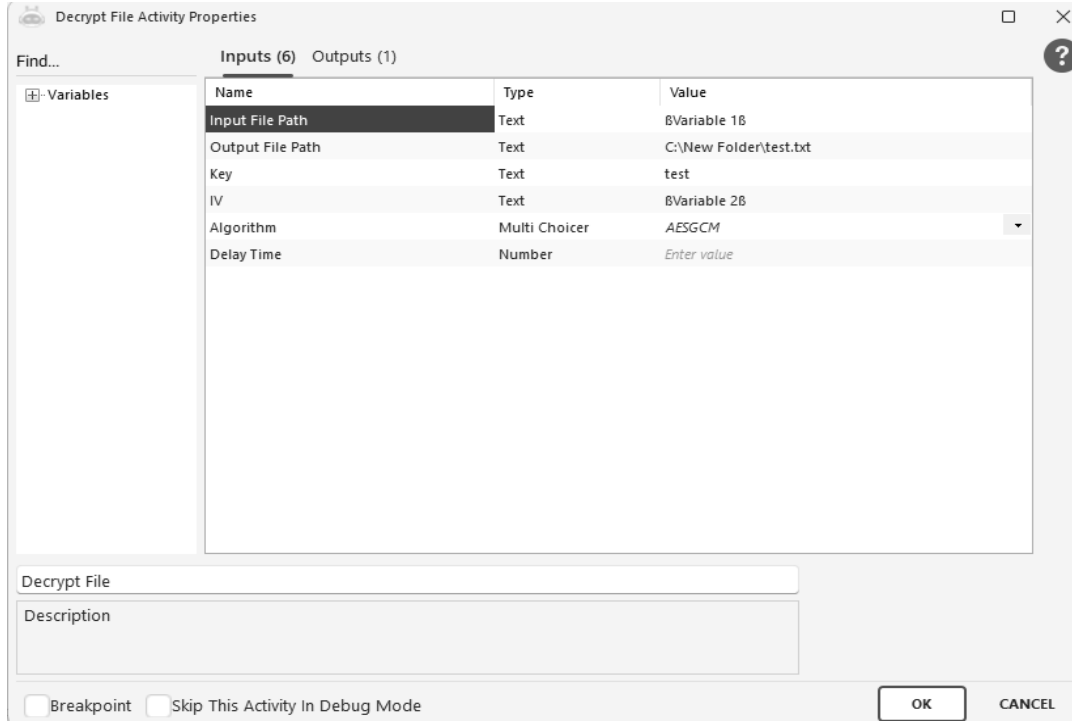
### Kullanım Senaryosu:

Bir RPA sürecinde, günlük olarak alınan bir rapor güvenlik nedeniyle şifrelenmiş şekilde bir klasöre kaydedilmektedir. Bu dosyanın içeriğine erişmek ve işlem yapmak isteyen robot, Decrypt File aktivitesiyle bu dosyanın şifresini çözer.

- **InputFilePath:** C:\GizliRaporlar\rapor.enc

- **OutputFilePath:** C:\CozumusRaporlar\rapor.xlsx
- **Key:** "my\_secure\_key\_2024"
- **Algorithm:** AES
- **IV:** "iv\_gizli\_16byte" (gerekliyorsa)

Bu işlem sonucunda şifrelenmiş dosya çözülür ve robot işlemeye hazır hale gelen yeni dosyayı OutputPath üzerinden kullanabilir.



## 29.3 Decrypt Text

Decrypt Text aktivitesi, şifrelenmiş bir metni (string) belirli bir algoritma ve anahtar kullanarak çözümlmek (decrypt) için kullanılır. Bu aktivite, güvenli olarak iletilmiş ya da saklanmış metinlerin okunabilir hale getirilmesini sağlar.

*The Decrypt Text activity is used to decrypt an encrypted text (string) using a specific algorithm and key. This activity enables securely transmitted or stored text to be made readable.*

## Parametreler:

- **EncryptedText** : Şifresi çözülecek metin (şifrelenmiş veri içeriği)
- **Key** : Şifre çözme işlemi için kullanılacak anahtar değer
- **IV** (*opsiyonel*) : Initialization Vector – ek güvenlik için kullanılan isteğe bağlı şifreleme parametresi
- **Algorithm** : Kullanılacak şifre çözme algoritması (örn. AES, DES vb.)
- **DelayTime** : İşlem öncesi ya da sonrası uygulanacak bekleme süresi (milisaniye cinsinden)
- **DecryptData** : Çözömlenen metin verisinin çıktısı (açık hali)

## Kullanım Senaryosu:

Bir otomasyon sürecinde, başka bir sistemden gelen veriler güvenlik nedeniyle şifreli metin formatında alınmaktadır. Örneğin, kullanıcı adı veya doğrulama kodu şifrelenmiş şekilde API üzerinden gelmiş olabilir.

Decrypt Text aktivitesiyle bu metin çözümlenerek senaryonun sonraki adımlarında kullanılabilir hale getirilir.

Örnek kullanım:

- **EncryptedText**: a7F3B88dK1==
- **Key**: "my\_secure\_key"
- **Algorithm**: AES
- **IV**: "iv\_16bytes\_val"
- **DecryptData**: "KullaniciAdi123"

Bu işlem sonucunda şifreli metin çözülür ve okunabilir şekilde kullanılmak üzere bir değişkene aktarılır.

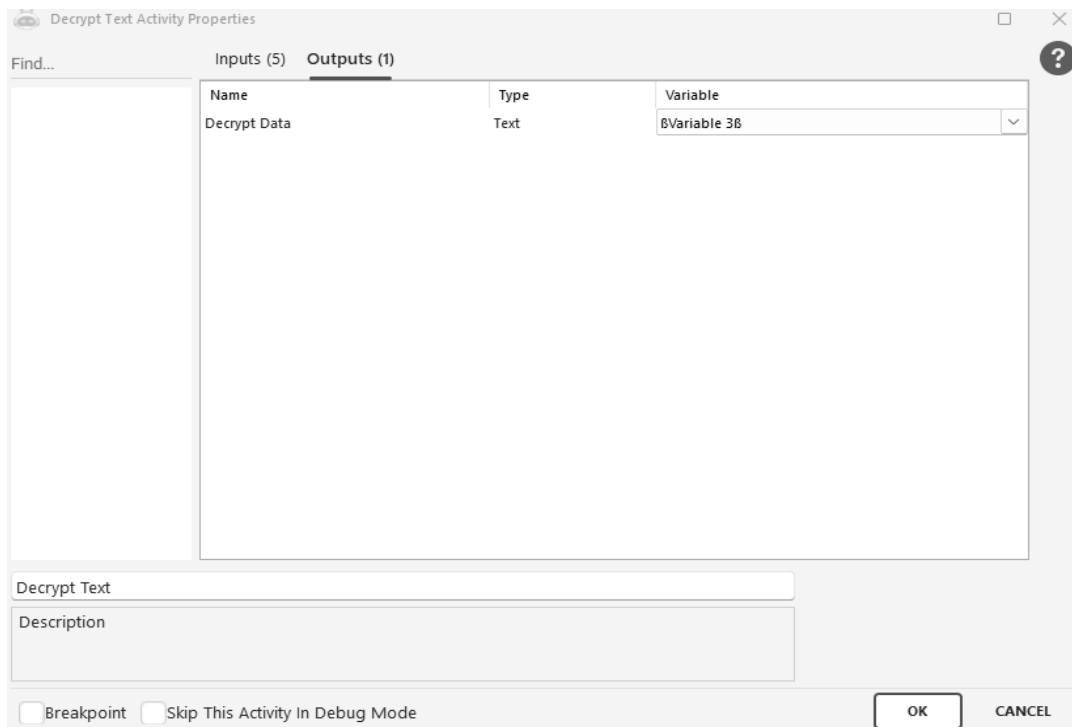
| Name           | Type          | Value        |
|----------------|---------------|--------------|
| Encrypted Text | Text          | BVariable 1B |
| Key            | Text          | test         |
| IV             | Text          | BVariable 2B |
| Algorithm      | Multi Choicer | AESGCM       |
| Delay Time     | Number        | Enter value  |

Decrypt Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 29.4 Encrypt File

Encrypt File aktivitesi, bir dosyanın içeriğini belirli bir algoritma ve anahtar kullanarak şifrelemek (encrypt) amacıyla kullanılır. Bu sayede, hassas dosyalar otomasyon sürecinde güvenli bir şekilde saklanabilir veya aktarılabilir.

*The Encrypt File activity is used to encrypt the contents of a file with a specific algorithm and key. In this way, sensitive files can be securely stored or transferred during the automation process.*

### Parametreler:

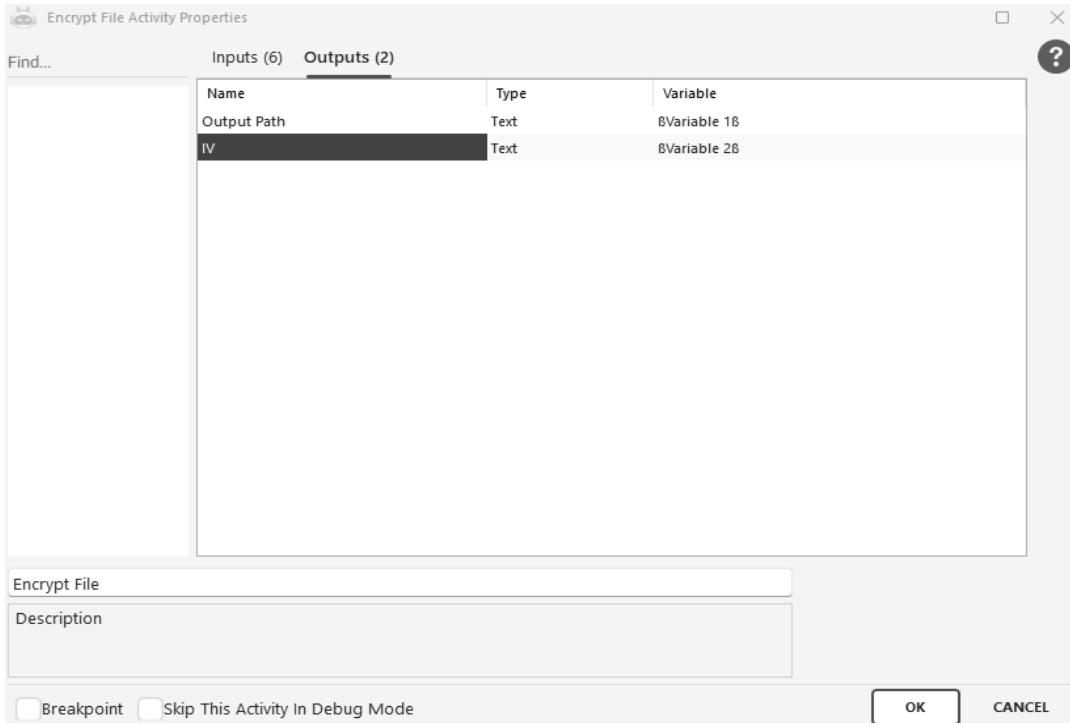
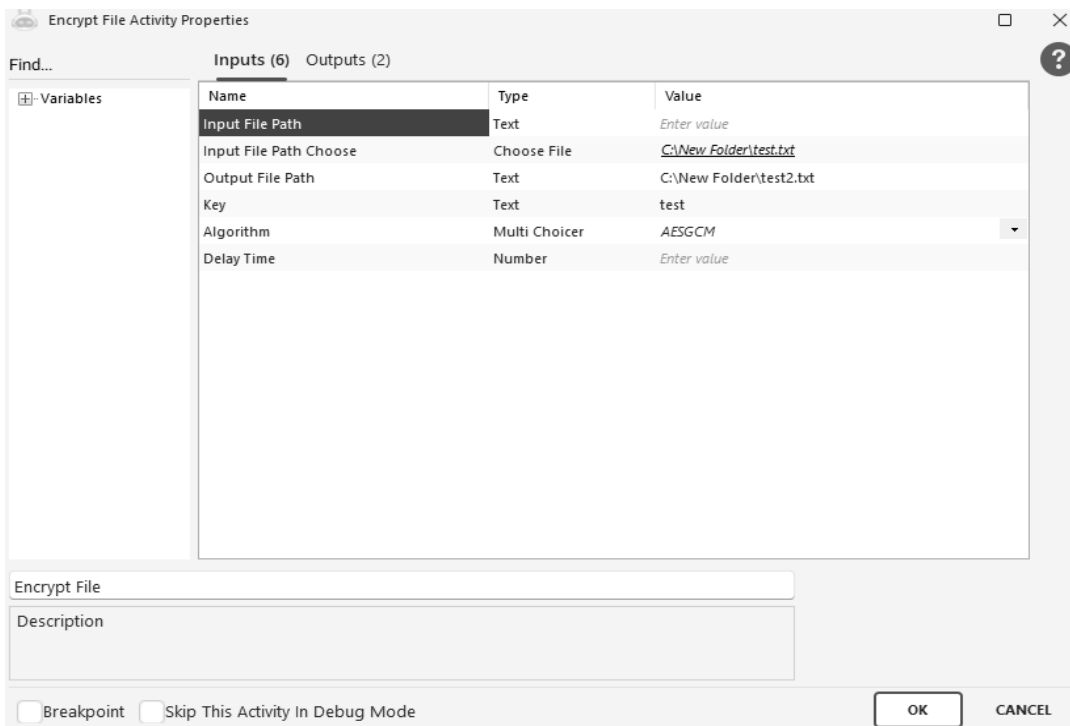
- **InputFilePath** : Şifrelenecek dosyanın tam dosya yolu
- **InputFilePathChoose** : Kullanıcıdan dosya seçimini manuel olarak alma seçeneği (*genellikle arayüz tabanlı uygulamalarda kullanılır*)
- **OutputFilePath** : Şifrelenmiş dosyanın kaydedileceği dizin veya tam yol
- **Key** : Şifreleme işlemi için kullanılacak güvenli anahtar
- **Algorithm** : Kullanılacak şifreleme algoritması (örn. AES, DES, RSA vb.)
- **DelayTime** : Şifreleme işlemi başlamadan önce ya da sonra bekleme süresi (milisaniye cinsinden)
- **IV** (*opsiyonel*) : Initialization Vector – ek güvenlik için kullanılan isteğe bağlı şifreleme değeri

### Kullanım Senaryosu:

Bir RPA sürecinde robot, oluşturduğu rapor dosyasını üçüncü şahıslarca erişilemeyecek şekilde güvenli bir biçimde saklamak istiyor. Bu nedenle, rapor dosyası şifrelenerek belirli bir dizine kaydedilmelidir.

Parametreler örnek olarak şu şekilde girilir:

- **InputFilePath**: C:\Raporlar\GunlukRapor.xlsx
- **OutputFilePath**: C:\SifreliRaporlar\GunlukRapor.enc
- **Key**: "my\_secure\_key\_2024"
- **Algorithm**: AES
- **IV**: "16byte\_vector\_123" (*gerekliyorsa*)
- **DelayTime**: 500 (*yarım saniye bekleme*)



## 29.5 Encrypt Text

Encrypt Text aktivitesi, bir metni (string) belirli bir şifreleme algoritması ve anahtar kullanarak güvenli hale getirmek için kullanılır. Bu aktivite, özellikle hassas verilerin (kullanıcı adı, parola, token vb.) güvenli bir şekilde saklanması veya iletilmesi gereken durumlarda kullanılır.

*The Encrypt Text activity is used to secure a text (string) using a specific encryption algorithm and key. This activity is especially used when sensitive data (such as usernames, passwords, tokens, etc.) must be stored or transmitted securely.*

### Parametreler:

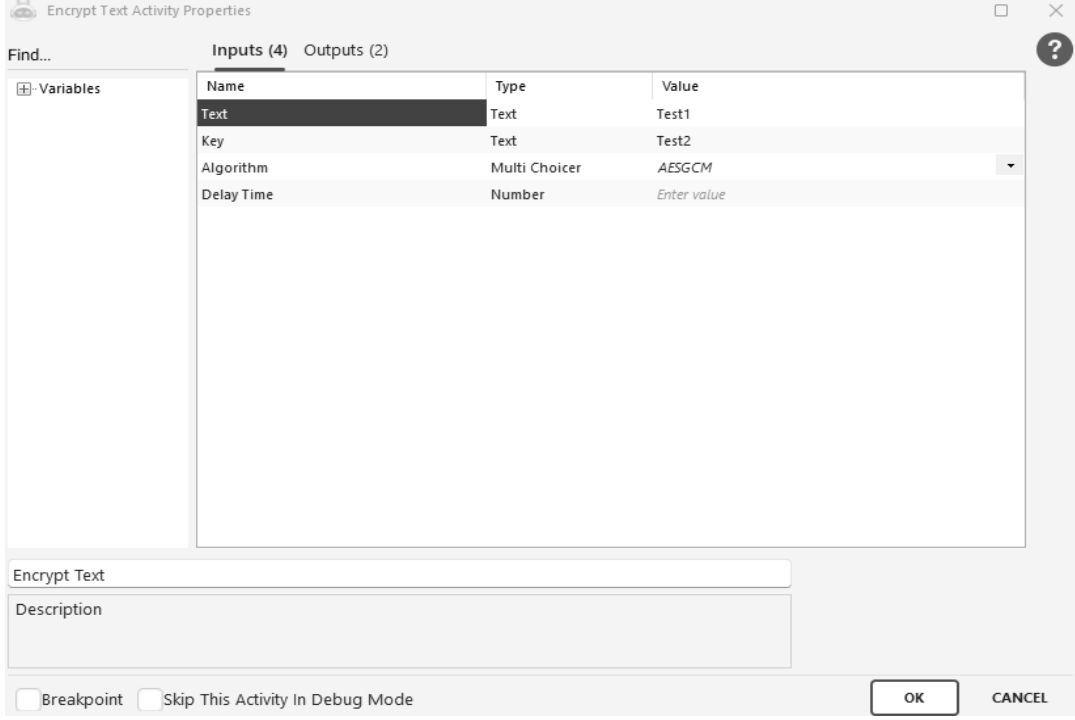
- **Text** : Şifrelenecek ham metin
- **Key** : Şifreleme işlemi için kullanılacak anahtar
- **Algorithm** : Kullanılacak şifreleme algoritması (örn. AES, DES vb.)
- **IV (opsiyonel)** : Initialization Vector – şifrelemeye ek güvenlik katmanı sağlayan isteğe bağlı parametre
- **DelayTime** : İşlemden önce veya sonra milisaniye cinsinden bekleme süresi
- **EncryptData** : Şifrelenmiş metin çıktısı (kripto veri olarak saklanabilir veya gönderilebilir)

## Kullanım Senaryosu:

Bir RPA senaryosunda, kullanıcıdan alınan şifre bilgisinin sistemde düz metin olarak değil, şifrelenmiş şekilde saklanması istenmektedir. Bu durumda:

- **Text:** "Parola2025!"
- **Key:** "anahtar\_123"
- **Algorithm:** AES
- **IV:** "vector\_16bytes\_xyz" (gerekliyorsa)
- **EncryptData:** "a7F3B88dK1==" (çıktı örneği)

Bu aktivite sonucunda "Parola2025!" metni şifrelenmiş hale gelir ve güvenli bir şekilde sistemde kullanılabilir.



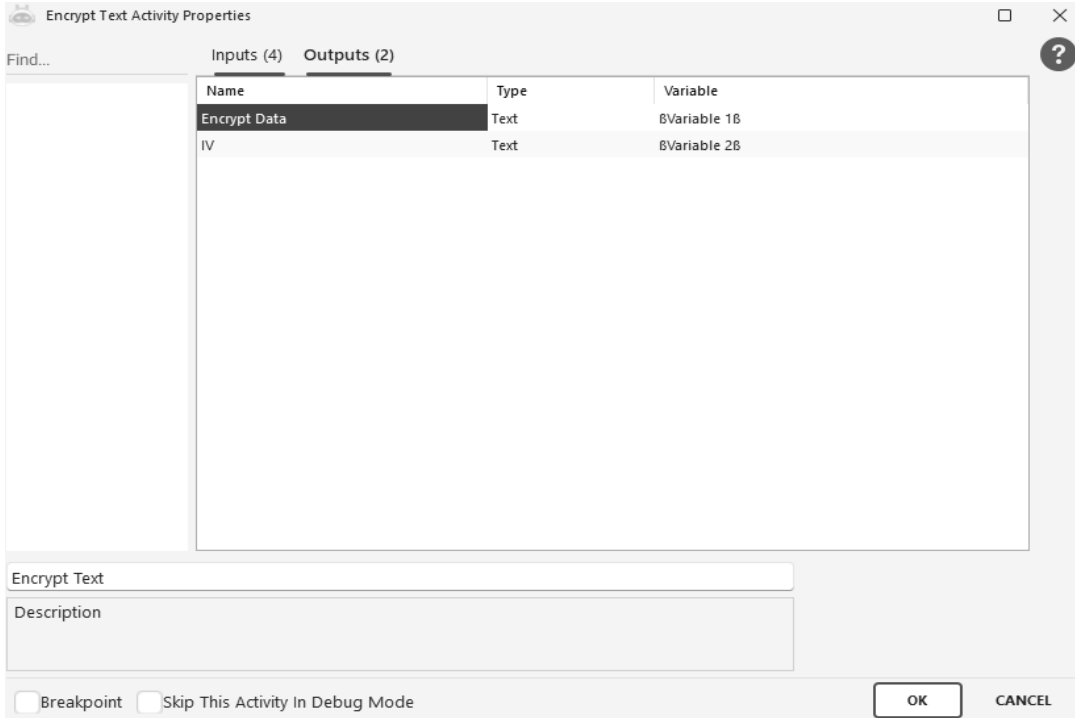
| Name       | Type          | Value       |
|------------|---------------|-------------|
| Text       | Text          | Test1       |
| Key        | Text          | Test2       |
| Algorithm  | Multi Choicer | AESGCM      |
| Delay Time | Number        | Enter value |

Encrypt Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



| Name         | Type | Variable     |
|--------------|------|--------------|
| Encrypt Data | Text | !Variable 1B |
| IV           | Text | !Variable 2B |

Encrypt Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 29.6 Get Credential

Get Credential aktivitesi, daha önce Add Credential aktivitesiyle Windows Credential Manager'a güvenli bir şekilde kaydedilmiş olan kullanıcı adı ve şifre bilgilerini gizli ve güvenli bir şekilde geri almak için kullanılır. Bu aktivite sayesinde robot, kimlik doğrulaması gerektiren sistemlere kullanıcı müdahalesi olmadan erişebilir.

The Get Credential activity is used to securely retrieve the username and password information previously stored in Windows Credential Manager with the Add Credential activity. With this activity, the robot can access systems requiring authentication without user intervention.

#### Parametreler:

- **Target** : Kimlik bilgilerinin ait olduğu sistem ya da uygulamanın adı.Örnek: "SAP\_Login", "PortalAuth", "MailServerCredential"
- **Credential Type** : Alınacak kimlik bilgisinin türü"Windows","Database","Custom"
- **Output - Username** : Alınan kullanıcı adı bilgisi
- **Output - Password** : Alınan parola bilgisi (gizli tutulur ve otomasyon adımlarında güvenli şekilde kullanılır)

#### Kullanım Senaryosu:

Bir robotun her gün sabah saatlerinde SAP sistemine giriş yapması gerekiyor. Giriş için kullanıcı adı ve şifre daha önce Add Credential aktivitesiyle "SAP\_Login" adı altında Credential Manager'a kaydedilmiştir.

Robot, Get Credential aktivitesiyle bu bilgileri güvenli şekilde alır:

- **Target:** "SAP\_Login"
- **Credential Type:** "Windows"

Elde edilen kullanıcı adı ve şifre, login ekranına otomatik olarak girilerek işlem başlatılır. Kullanıcı bilgileri hiçbir aşamada açıkta görünmez.

Get Credential Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (2)

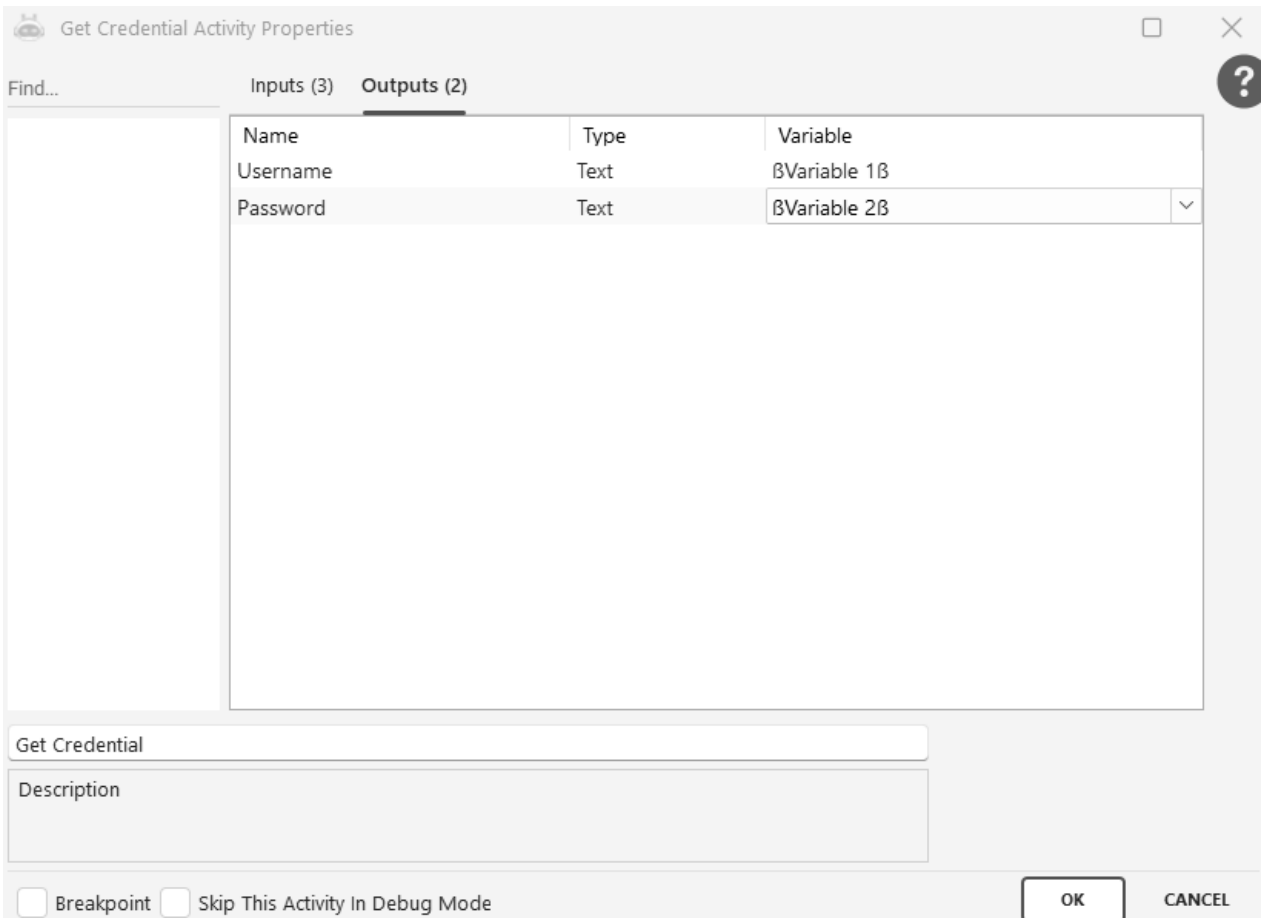
| Name            | Type   | Value           |
|-----------------|--------|-----------------|
| Target          | Text   | www.test.com.tr |
| Credential Type | Text   | generic         |
| Delay Time      | Number | Enter value     |

Get Credential

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 29.7 Hash File

Hash File aktivitesi, bir dosyanın içeriğini belirli bir hash algoritması kullanarak şifrelemek (özetlemek) için kullanılır. Bu işlem sonucunda, dosyanın benzersiz bir dijital parmak izi elde edilir. Hashleme işlemi genellikle veri bütünlüğü kontrolü, değişiklik tespiti veya güvenlik amaçlı doğrulamalarda kullanılır.

*The Hash File activity is used to generate a hash of a file's contents using a specific hash algorithm. As a result, a unique digital fingerprint of the file is obtained. Hashing is commonly used for data integrity checks, change detection, or security validations.*

### Parametreler:

- **InputFilePath** : Hash işlemi uygulanacak dosyanın tam yolu
- **InputFilePathChoose** : Kullanıcının arayüz üzerinden dosya seçmesi için alternatif giriş (opsiyonel)
- **OutputFilePath** : Elde edilen hash sonucunun kaydedileceği dosya yolu (*isteğe bağlıdır*)
- **Key** : Bazı algoritmalarda (örn. HMAC) kullanılmak üzere eklenen güvenlik anahtarı (*isteğe bağlı*)
- **Algorithm** : Kullanılacak hash algoritması. Örnekler: MD5, SHA1, SHA256, SHA512, HMACSHA256 vb.
- **DelayTime** : İşlemden önce veya sonra uygulanacak bekleme süresi (milisaniye cinsinden)

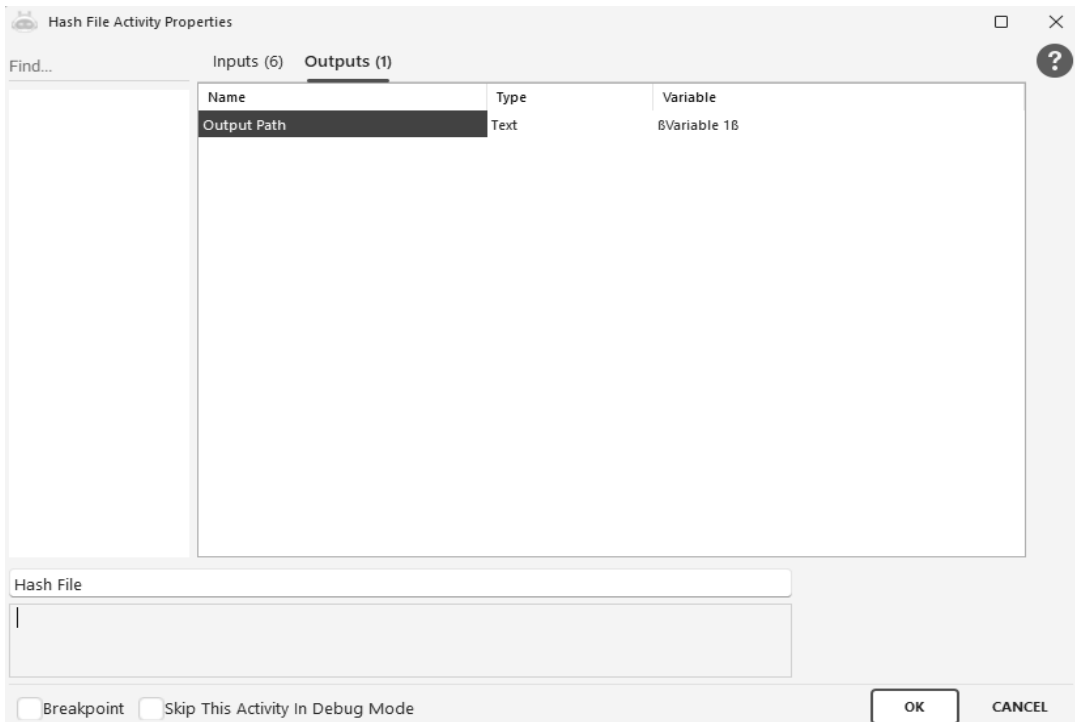
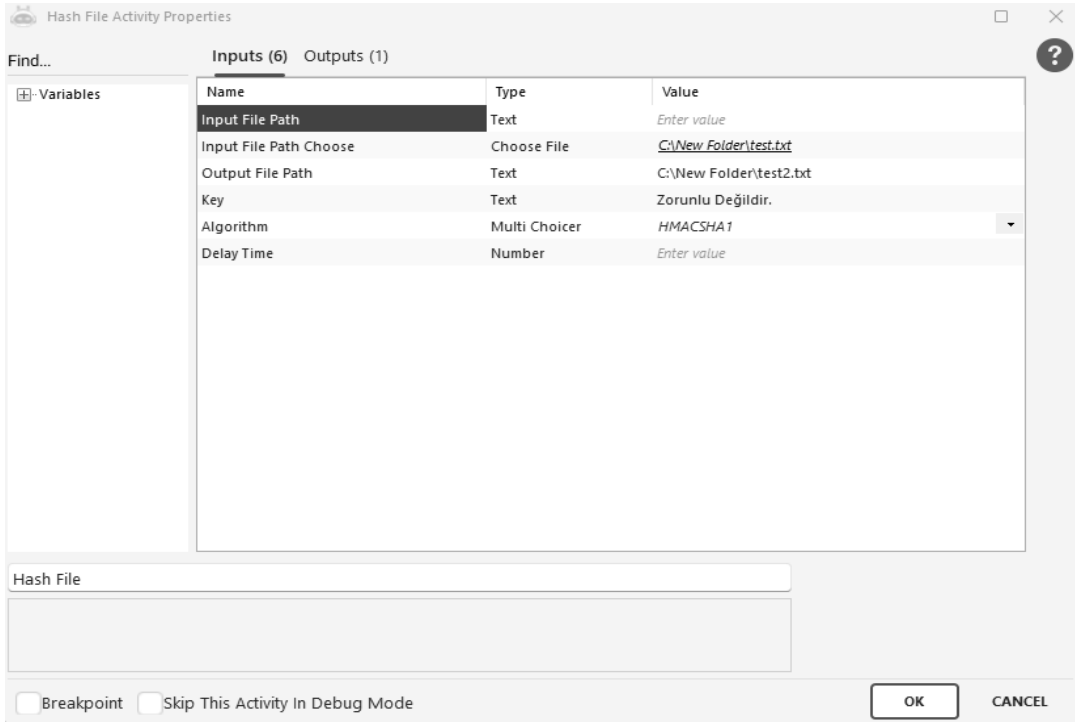
### Kullanım Senaryosu:

Bir otomasyon sürecinde, bir dosyanın herhangi bir aşamada değiştirilip değiştirilmediğini kontrol etmek istiyorsunuz. Bunun için dosyaya bir kez **hash** uygulanır ve daha sonra aynı dosya tekrar hashlenerek karşılaştırılır.

Parametreler örnek olarak şöyle girilebilir:

- **InputFilePath**: C:\Belgeler\rapor.xlsx
- **Algorithm**: SHA256
- **OutputFilePath**: C:\Kontroller\rapor\_hash.txt
- **DelayTime**: 200

Bu aktivite çalıştırıldığında, "rapor.xlsx" dosyasının içeriğine ait SHA256 hash değeri elde edilir ve istenirse bir dosyaya yazılır.



## 29.8 Hash Text

Hash Text aktivitesi, verilen bir metni seçilen bir algoritma kullanarak kriptografik olarak özetleme (hashleme) işleminden geçirir. Bu aktivite, parola saklama, veri bütünlüğü doğrulama veya güvenlik kontrolü gibi senaryolarda kullanılır.

*The Hash Text activity processes a given text through a cryptographic hashing algorithm. This activity is used in scenarios such as password storage, data integrity verification, or security checks.*

**Parametreler:**

- **Text** : Hashlenecek düz metin
- **Key** : Eğer kullanılan algoritma HMAC (örn. HMACSHA256) ise, bu alana ek güvenlik anahtarı girilir (isteğe bağlıdır)
- **Algorithm** : Kullanılacak hash algoritması. Örnekler: MD5, SHA1, SHA256, SHA512, HMACSHA256 vb.
- **DelayTime** : İşlemden önce veya sonra bekleme süresi (milisaniye cinsinden)
- **HashedData** : Üretilen hash sonucu (şifrelenmiş özet veri)

### Kullanım Senaryosu:

Bir kullanıcıdan alınan parola bilgisinin düz metin olarak değil, hashlenmiş şekilde sistemde saklanması gerekiyor. Böylece hem güvenlik sağlanır hem de şifre geriye döndürülemez hale gelir.

Örnek parametre kullanımı:

- **Text**: "Parola2025!"
- **Key**: "gizli\_anahtar" (*sadece HMAC için*)
- **Algorithm**: SHA256
- **DelayTime**: 300
- **HashedData**: "5e88489...bcb34" (*çıktı örneği*)

Bu aktivite çalıştırıldığında "Parola2025!" metninin SHA256 ile hashlenmiş değeri elde edilir ve bir değişkene aktarılır. Bu değer daha sonra karşılaştırma veya saklama amaçlı kullanılabilir.

Hash Text Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

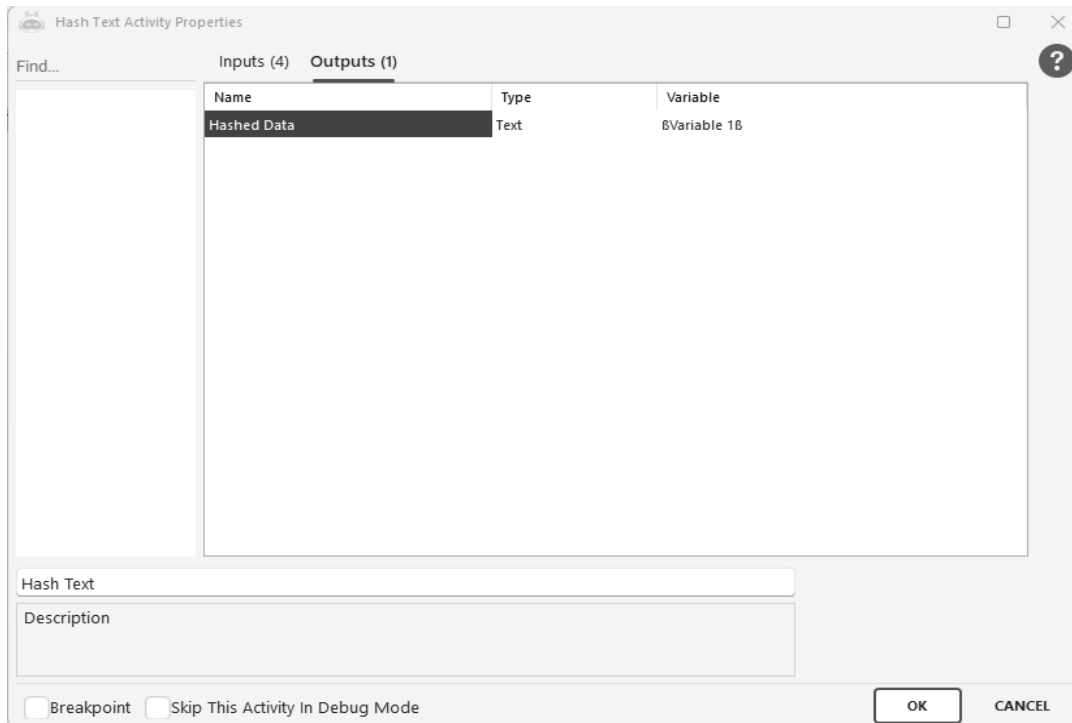
| Name       | Type          | Value             |
|------------|---------------|-------------------|
| Text       | Text          | DENEME METNİ      |
| Key        | Text          | Zorunlu Değildir. |
| Algorithm  | Multi Choicer | SHA256            |
| Delay Time | Number        | Enter value       |

Hash Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 29.9 Remove Credential

Remove Credential aktivitesi, daha önce Add Credential aktivitesiyle Windows Credential Manager'a kaydedilmiş bir kimlik bilgisini (kullanıcı adı ve şifre) sistemden güvenli bir şekilde silmek için kullanılır. Bu işlem, otomasyon süreci tamamlandığında ya da artık kimlik bilgilerine ihtiyaç kalmadığında veri güvenliğini sağlamak amacıyla uygulanır.

*The Remove Credential activity is used to securely delete credentials (username and password) that were previously stored in Windows Credential Manager with the Add Credential activity. This process is applied to ensure data security when the automation process is completed or when the credentials are no longer needed.*

### Parametreler:

- **Target** : Silinecek kimlik bilgisinin ait olduğu sistem ya da uygulamanın adı  
Örnek: "SAP\_Login", "OutlookAuth", "Database\_Credential"

### Kullanım Senaryosu:

Bir RPA sürecinde robot, işlem başında "OutlookAuth" isimli kayıtlı kimlik bilgisiyle sisteme giriş yapmıştır. Sürecin sonunda bu kimlik bilgisi artık gereksiz hale gelmiştir ve güvenlik politikası gereği sistemden tamamen silinmelidir.

Bu durumda Remove Credential aktivitesi çalıştırılır:

- **Target**: "OutlookAuth"

İşlem tamamlandığında, "OutlookAuth" adıyla saklanan kullanıcı adı ve şifre bilgisi Windows Credential Manager'dan kalıcı olarak kaldırılmış olur.

Remove Credential Activity Properties

Find... Inputs (2)

| Name       | Type   | Value           |
|------------|--------|-----------------|
| Target     | Text   | www.test.com.tr |
| Delay Time | Number | Enter value     |

Remove Credential

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 30 SharePoint

### 30.1 Create List

Create List aktivitesi, Microsoft SharePoint üzerinde otomatik olarak yeni bir liste oluşturmak için kullanılır. Bu aktivite, doküman yönetimi, görev takibi ya da veri toplama gibi süreçlerde SharePoint listelerinin dinamik şekilde oluşturulmasını sağlar.

*The Create List activity is used to automatically create a new list on Microsoft SharePoint. This activity enables dynamic creation of SharePoint lists for processes such as document management, task tracking, or data collection.*

#### Parametreler:

- **Site URL** : Listenin oluşturulacağı SharePoint sitesinin adresi.Örnek: <https://kurum.sharepoint.com/sites/ProjeYonetimi>
- **List Title** : Oluşturulacak listenin başlığı (görünen adı).Örnek: "GorevTakipListesi"

#### Kullanım Senaryosu :

Bir RPA süreci, her yeni müşteri projesi için SharePoint üzerinde özel bir liste oluşturmalıdır. Her projeye ait görevler bu liste üzerinden takip edilecektir.

Süreç, Create List aktivitesini kullanarak:

- **Site URL**: <https://kurum.sharepoint.com/sites/MusteriProjeleri>
- **List Title**: "Proje\_1234\_GorevListesi"

parametreleriyle yeni bir liste oluşturur. Liste oluşturulduktan sonra bu listeye veri ekleme, güncelleme veya silme gibi işlemler diğer SharePoint aktiviteleriyle sürdürülebilir.

Create List Activity Properties

Find... Inputs (3)

| Name       | Type   | Value       |
|------------|--------|-------------|
| Site Url   | Text   | Enter value |
| List Title | Text   | Enter value |
| Delay Time | Number | Enter value |

Create List

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 30.2 Create List Item

Create List Item aktivitesi, daha önce oluşturulmuş bir SharePoint listesine yeni bir öge (kayıt) eklemek için kullanılır. Bu aktiviteyle listeye başlık, ek dosya gibi bilgilerle birlikte yeni kayıtlar girilebilir. Aynı isimde bir öge varsa üzerine yazma seçeneği de sunar.

*The Create List Item activity is used to add a new item (record) to a previously created SharePoint list. With this activity, new records can be entered into the list along with information such as title and attachments. If an item with the same name exists, it also offers the option to overwrite it.*

### Parametreler:

- **Site URL** : SharePoint sitesinin adresi.Örnek: <https://kurum.sharepoint.com/sites/ProjeTakip>
- **List Title** : Öğenin ekleneceği SharePoint listesinin başlığı.Örnek: "GorevListesi"
- **Item Title** : Eklenecek öğenin adı (örnek: görev başlığı, belge adı vb.).Örnek: "Yeni Görev - Rapor Hazırlığı"
- **File Path** : Eğer öğeye bir dosya eklenecekse, bu dosyanın tam yolu.Örnek: C:\Raporlar\2025\_Raporu.docx
- **File Path Choose** : Kullanıcıya arayüz üzerinden dosya seçirme alternatifi (*genellikle etkileşimli seçim için*)
- **Overwrite** : Aynı başlıkla bir öge varsa üzerine yazılsın mı?"True" → Üzerine yazılır. "False" → Var olan korunur, yeni öge eklenmez

### Kullanım Senaryosu:

Bir proje yönetim sürecinde, her oluşturulan görevin SharePoint üzerindeki görev listesine otomatik olarak kaydedilmesi istenmektedir. Görev açıklaması olarak bir dosya da eklenmelidir.

Parametreler örnek olarak şu şekilde girilir:

- **Site URL**: <https://kurum.sharepoint.com/sites/Projeler>
- **List Title**: GorevListesi
- **Item Title**: Toplantı Hazırlığı
- **File Path**: C:\Belgeler\ToplantıNotlari.pdf
- **Overwrite**: True

Bu işlem sonucunda, "Toplantı Hazırlığı" başlıklı bir öge ilgili SharePoint listesine eklenir ve belirtilen dosya bu öğeye ek olarak iliştilir.

Create List Item Activity Properties

Find... Inputs (7)

| Name             | Type        | Value                    |
|------------------|-------------|--------------------------|
| Site Url         | Text        | Enter value              |
| List Title       | Text        | Enter value              |
| Item Title       | Text        | Enter value              |
| File Path        | Text        | Enter value              |
| File Path Choose | Choose File | Choose File              |
| Overwrite        | True False  | <input type="checkbox"/> |
| Delay Time       | Number      | Enter value              |

Create List Item

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 30.3 Update List Item

Update List Item aktivitesi, SharePoint üzerinde bulunan bir listenin içerisindeki belirli bir öğeyi güncellemek için kullanılır. Bu aktivite, mevcut kayıtlar üzerinde değişiklik yapmak, bilgi güncellemek veya işlem durumlarını değiştirmek gibi amaçlarla kullanılır.

*The Update List Item activity is used to update a specific item within a list on SharePoint. This activity is intended for purposes such as modifying existing records, updating information, or changing process statuses.*

### Parametreler:

- **Site URL** : Güncelleme yapılacak SharePoint sitesinin adresi.Örnek: <https://kurum.sharepoint.com/sites/ProjeTakip>
- **List Title** : Güncelleme yapılacak listenin başlığı.Örnek: "GorevListesi"
- **Item ID** : Güncellenecek öğenin SharePoint üzerindeki benzersiz kimliği.Örnek: 17
- **Column Name** : Güncellenecek alanın adı (sütun başlığı).Örnek: "Durum", "Açıklama", "Sorumlu"
- **Column Value** : Güncellenecek alana atanacak yeni değer.Örnek: "Tamamlandı", "Notlar eklendi"

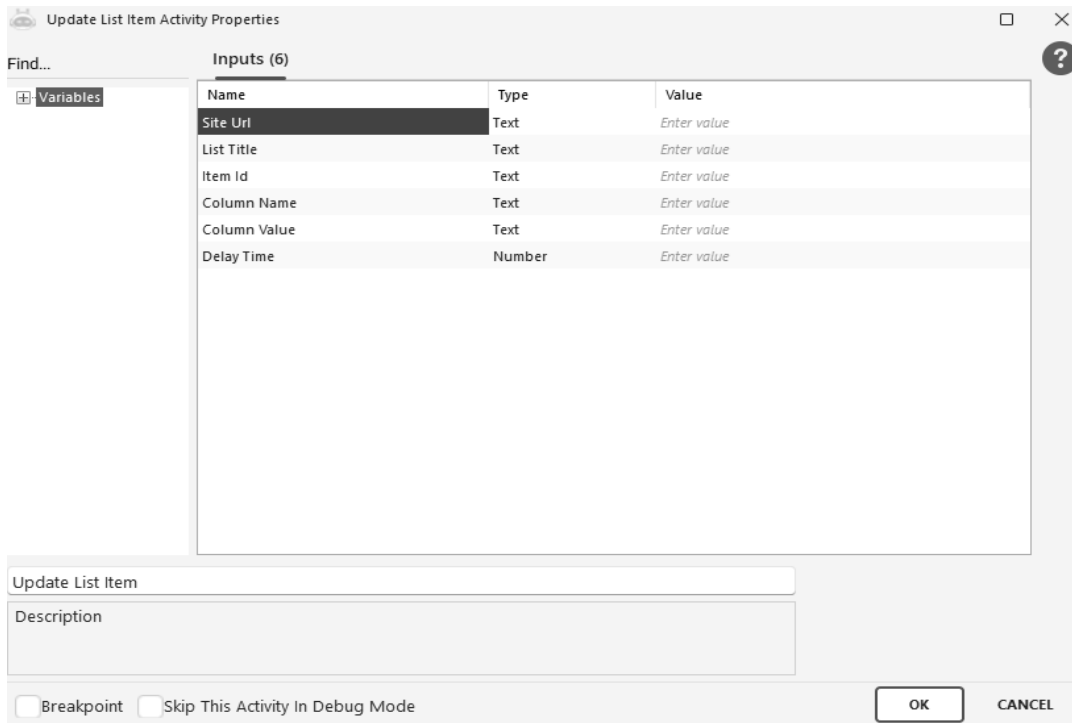
### Kullanım Senaryosu:

Bir proje yönetim sürecinde, SharePoint listesinde bulunan görevlerden birinin durumu sistem tarafından "Tamamlandı" olarak güncellenmek isteniyor.

Bu işlem için:

- **Site URL**: <https://kurum.sharepoint.com/sites/Projeler>
- **List Title**: GorevListesi
- **Item ID**: 23
- **Column Name**: Durum
- **Column Value**: Tamamlandı

Update List Item aktivitesi bu bilgilerle çalıştırıldığında, görev listesinde ID'si 23 olan öğenin "Durum" alanı "Tamamlandı" olarak güncellenmiş olur.



## 31 Variable (Değişken)

### 31.1 Collection Add Columns

Collection Add Columns aktivitesi, Collection türündeki bir değişkene yeni kolonlar eklemek için kullanılır. Bu sayede mevcut veri yapısı genişletilebilir ve sonraki adımlarda ihtiyaç duyulacak yeni alanlar önceden tanımlanabilir. Özellikle dinamik veri işleme süreçlerinde, tablo yapısına yeni sütunlar eklemek gerektiğinde ideal bir çözümdür.

*The Collection Add Columns activity is used to add new columns to a variable of type Collection. This allows the existing data structure to be expanded and new fields that may be needed in later steps to be predefined. It is an ideal solution when new columns need to be added to a table structure, especially in dynamic data processing workflows.*

#### Parametreler:

- **Input Collection** : Kolon eklenecek collection değişkeni
- **Column Names** : Eklencek kolon adı ya da adları. Birden fazla kolon eklemek için ; ile ayrılır.
- **Output** : Kolonları eklenmiş yeni collection (genellikle aynı değişkenin üzerine yazılır)

Collection Column Copy Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

| Name             | Type       | Value   |
|------------------|------------|---------|
| Input Collection | Collection | βtabloβ |
| Column Names     | Text       | "İsim"  |
| Delay Time       | Number     |         |

Collection Column Copy

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 1 Activity Properties

Find... Collection

|     | İsim   | Numara | Şehir    | Test | Deneme |
|-----|--------|--------|----------|------|--------|
| ▶ 0 | Ahmet  | 100    | İstanbul |      |        |
| 1   | Mehmet | 101    | Ankara   |      |        |
| 2   | Selim  | 105    | İzmir    |      |        |
| 3   | Ali    | 106    | İstanbul |      |        |
| 4   | Ayşe   | 102    | Bolu     |      |        |
| 5   | Ali    | 103    | Kars     |      |        |
| 6   | Okan   | 104    | İzmir    |      |        |

tablo

Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 31.2 New Variable

New Variable aktivitesi, senaryo içerisinde yeni bir değişken tanımlamak amacıyla kullanılır. Tanımlanan değişken, sürecin farklı adımlarında

veri taşımak, saklamak veya işlemek için kullanılabilir. Değişken adı, veri türü ve açıklama bilgileri ihtiyaca göre özelleştirilebilir.

*The New Variable activity is used to define a new variable within a scenario. The defined variable can be used to carry, store, or process data in different steps of the process. The variable name, data type, and description can be customized according to the need.*

Örneğin bir formdan gelen kullanıcı adını sonraki adımlarda kullanabilmek için "KullaniciAdi" isminde bir değişken oluşturulur. Başlangıç değeri (Initial Value) " " olarak atanır ve daha sonra input alanından alınan gerçek kullanıcı adıyla güncellenir.

Senaryo içerisinde bu değişkene başvurmak için {KullaniciAdi} şeklinde yazılır.  
(Not: {} işareti için AltGr + S tuşlarına basabilirsiniz.)

Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Variables

Initial Value

Variable 1

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

Text

Text

Number

TrueFalse

DateTime

Collection

Json

Xml

MultiText

Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Variables

örnek isim

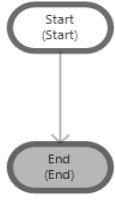
Variable 1

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

Text

OK CANCEL



### 31.3 Collection Add Row

Collection Add Row aktivitesi, Collection türündeki bir değişkene yeni satır veya satırlar eklemek için kullanılır. Bu aktivite, veri toplama ve tablo yapısında kayıt oluşturma işlemlerinde temel adımlardan biridir.

*The Collection Add Row activity is used to add new row(s) to a variable of type Collection. This activity is one of the fundamental steps in data collection and record creation in table structures.*

Örneğin bir sipariş toplama sürecinde, her siparişin detayları tabloya eklenmek isteniyorsa, bu aktivite ile işlem kolayca gerçekleştirilir.

Eğer ilk kez kayıt ekleniyorsa, Input Collection alanı boş bırakılır; yalnızca kolon başlıkları (Columns) ve eklenecek veriler (Values) tanımlanır.

Örneğin:

Columns: "SiparisNo;MusteriAdi;Tarih"

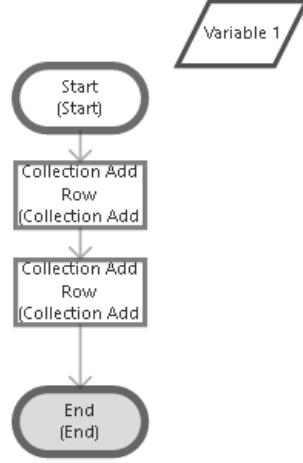
Values: "12345;Ali Yılmaz;15.05.2025"

Daha önce oluşturulmuş bir collection varsa, Input Collection alanına mevcut değişken (örneğin "SiparisListesi") yazılır ve her işlemde bu

listeye yeni bir satır eklenmiş olur.

#### Parametreler:

- **Input Collection** : Satır eklenecek collection değişkeninin adı. Eğer değişkende daha önce hiç kayıt yoksa boş bırakılır.
- **Columns** : Satıra eklenecek sütun adları (birden fazla ise ; ile ayrılır)
- **Values** : Sütunlara karşılık gelen değerler (sıra sütunlara göre olmalıdır, zorunlu değildir)
- **Output** : Satır eklenmiş yeni collection (genellikle aynı değişkenin üzerine yazılır)



| Activity Properties |            |                |  |
|---------------------|------------|----------------|--|
| INPUTS (4)          |            | OUTPUTS (1)    |  |
| Name                | Type       | Value          |  |
| Input Collection    | Collection | Enter value    |  |
| Columns             | Text       | "isim;soyisim" |  |
| Values              | Text       | "Ahmet;Yıldız" |  |
| Delay Time          | Number     | Enter value    |  |

#### Collection Add Row

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK

CANCEL

| Activity Properties |            |                    |  |
|---------------------|------------|--------------------|--|
| INPUTS (4)          |            | OUTPUTS (1)        |  |
| Name                | Type       | Value              |  |
| ▶ Input Collection  | Collection | BVariable 1B       |  |
| Columns             | Text       | "isim;soyisim"     |  |
| Values              | Text       | "Mehmet;Yildiz"    |  |
| Delay Time          | Number     | <i>Enter value</i> |  |

### Collection Add Row

Description

OK CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

| Activity Properties |        |         |
|---------------------|--------|---------|
| COLLECTION          |        |         |
|                     | isim   | soyisim |
| ▶ 0                 | Ahmet  | Yildiz  |
| 1                   | Mehmet | Yildiz  |

### Variable 1

Collection

Description

OK CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

Collection Column Copy aktivitesi, bir collection içerisindeki belirli kolonları seçerek yalnızca bu alanları başka bir collection değişkenine kopyalamak için kullanılır. Bu aktivite, büyük veri setlerinden sadece gerekli bilgilerin ayıklanmasını sağlar ve veri sadeleştirme süreçlerinde oldukça etkilidir.

*The Collection Column Copy activity is used to select specific columns within a collection and copy only those fields to another collection variable. This activity enables extraction of only the required information from large datasets and is very effective in data simplification workflows.*

Örneğin, bir sistemden alınan MusteriListesi adlı collection içinde "Ad;Soyad;Telefon;Email;Adres" gibi birçok kolon bulunuyorsa ve yalnızca "Ad" ve "Telefon" alanlarına ihtiyaç varsa, Columns alanına "Ad;Telefon" yazılarak, ilgili veriler IletisimListesi adlı yeni bir collection'a kopyalanabilir. Bu işlem sonucunda sadece gerekli bilgiler ayrıştırılır ve sonraki işlemler için daha sade bir veri yapısı elde edilir. Not: Kopyalanacak kolonların adları, hem kaynak hem de hedef collection'da birebir aynı olmalıdır.

#### Parametreler:

- **Input Collection** : Kolonların alınacağı kaynak collection
- **Output Collection** : Kolonların kopyalanacağı hedef collection
- **Column Names** : Kopyalanacak kolon adları (birden fazla kolon için ; ile ayrılır)

Collection Column Copy Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

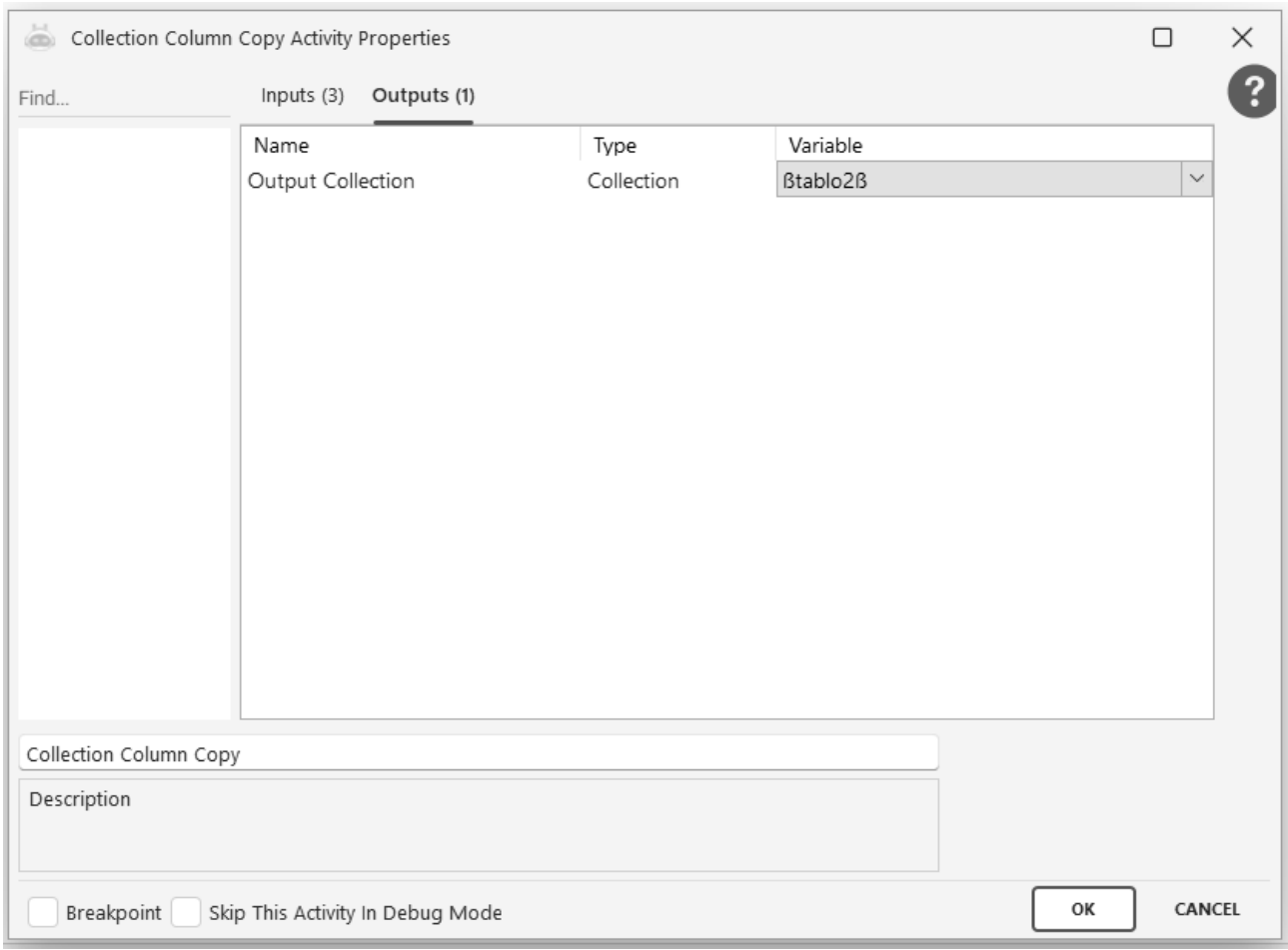
| Name             | Type       | Value   |
|------------------|------------|---------|
| Input Collection | Collection | Btabloß |
| Column Names     | Text       | "İsim"  |
| Delay Time       | Number     |         |

Collection Column Copy

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.5 Collection Column Sort

Collection Column Sort aktivitesi, bir Collection içindeki verileri belirli bir kolona göre artan (A-Z) veya azalan (Z-A) şekilde sıralamak için kullanılır. Verilerin düzenli hale getirilmesi, raporlama ya da karşılaştırma öncesi analiz işlemleri için oldukça faydalıdır.

*The Collection Column Sort activity is used to sort data in a Collection by a specific column, either ascending (A–Z) or descending (Z–A). Organizing the data in this way is useful for reporting or analysis before comparisons.*

### Parametreler:

- **Collection** : Sıralama yapılacak veri kümesini içeren collection değişkeni
- **Sort By Column** : Sıralama yapılacak kolon adı veya kolon adları (birden fazla ise ; ile ayrılır)
- **Sort Descending** : Azalan sıralama yapılacaksa işaretlenmelidir (true/false)
- **Output** : Sıralanmış collection verisi (genellikle aynı değişken üzerinde güncelleme yapılır)

Variable 1 Activity Properties

Find... **Collection**

Variables

|     | İsim   | Numara | Şehir    |
|-----|--------|--------|----------|
| ▶ 0 | Ahmet  | 100    | İstanbul |
| 1   | Mehmet | 101    | Ankara   |
| 2   | Selim  | 105    | İzmir    |
| 3   | Ali    | 106    | İstanbul |
| 4   | Ayşe   | 102    | Bolu     |
| 5   | Ali    | 103    | Kars     |
| 6   | Okan   | 104    | İzmir    |

tablo

Description

Collection

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Collection Column Sort Activity Properties

Find... **Inputs (4)** **Outputs (1)**

Variables

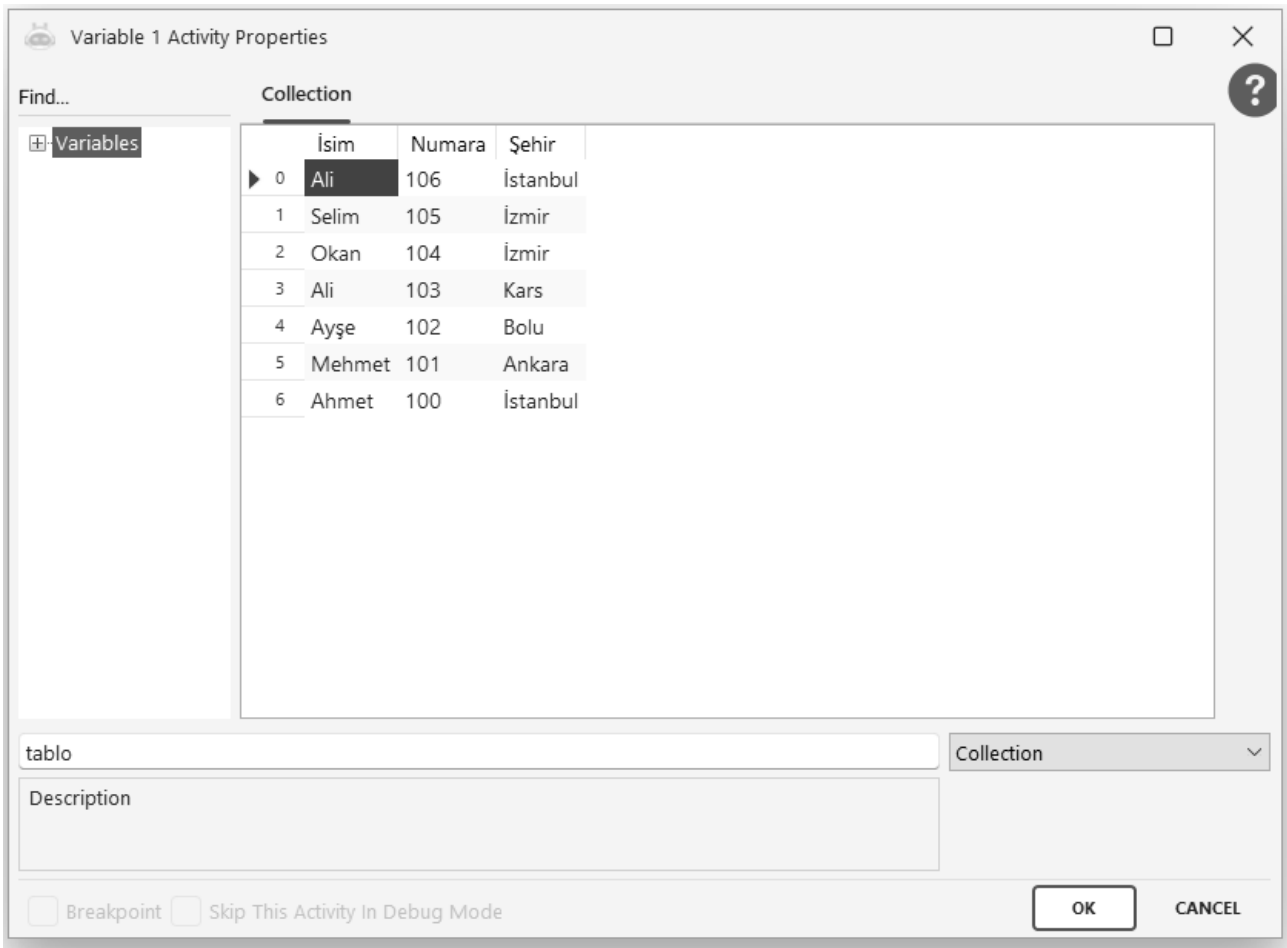
| Name             | Type       | Value                               |
|------------------|------------|-------------------------------------|
| Input Collection | Collection | βtabloß                             |
| Sort By Column   | Text       | "Numara"                            |
| Sort Descending  | True False | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Delay Time       | Number     | Enter value                         |

Collection Column Sort

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.6 Collection Column Type Change

Collection Column Type Change aktivitesi, bir collection içerisindeki kolonların veri tipini dönüştürmek için kullanılır. Bu sayede metin olarak kaydedilmiş sayı veya tarih gibi değerler uygun formata çevrilerek sıralama, filtreleme ya da hesaplama işlemleri sorunsuz şekilde gerçekleştirilebilir.

*The Collection Column Type Change activity is used to convert the data type of columns in a collection. For example, values stored as text (such as numbers or dates) can be converted to the proper format, allowing sorting, filtering, or calculations to be performed seamlessly.*

Örneğin, bir satış tablosunda "Tutar" sütunu sayı gibi görünse de metin formatında tutuluyorsa, bu durum sıralama işlemlerinin hatalı sonuç vermesine neden olabilir. Bu durumda, ilgili kolon adı "Tutar" ve hedef veri tipi "Number" olarak tanımlanarak aktivite çalıştırılır ve kolon gerçek sayı formatına dönüştürülür. Böylece toplama, karşılaştırma veya sıralama gibi işlemler doğru biçimde çalışır.

### Parametreler:

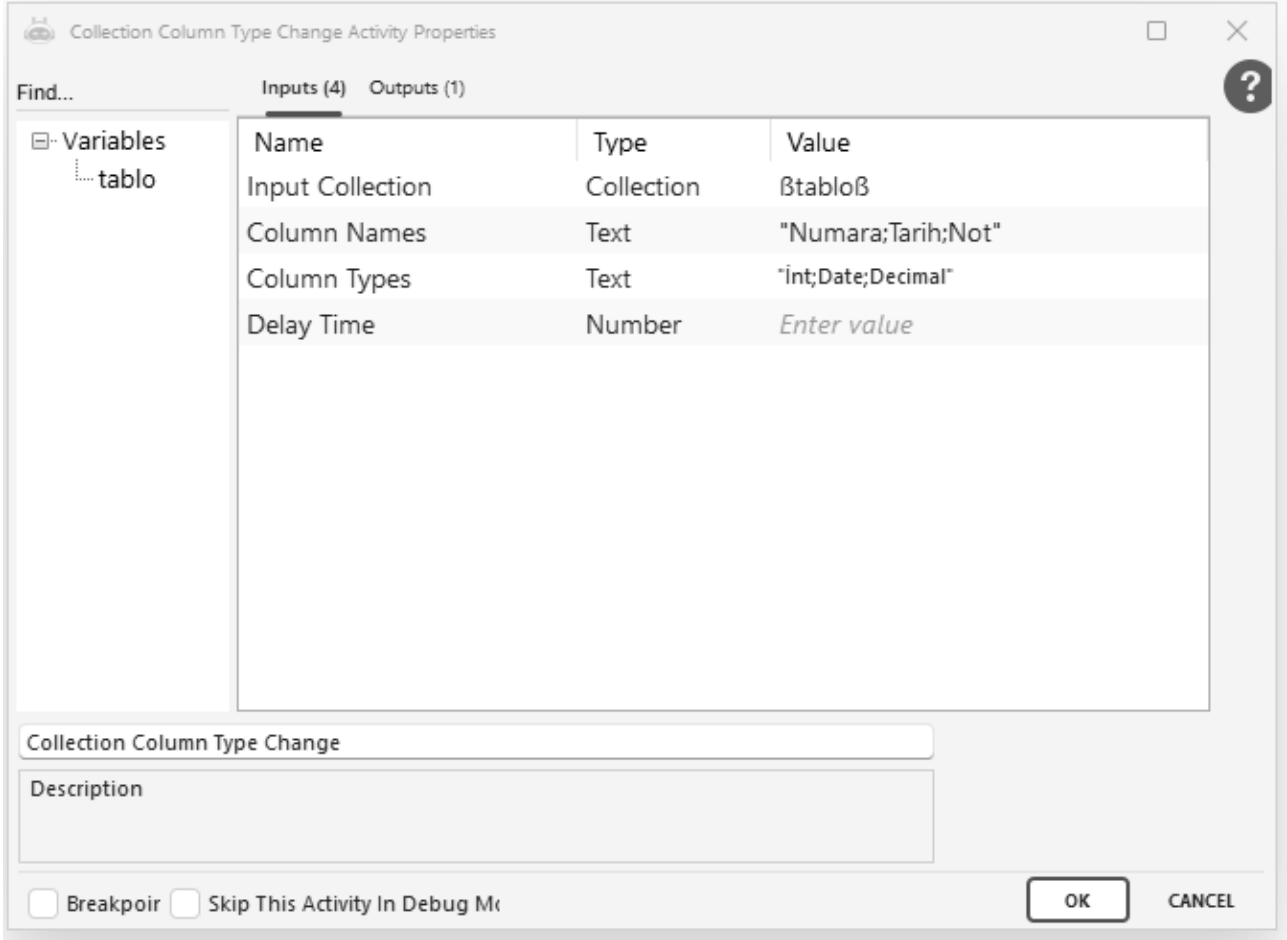
- **Input Collection** : Veri tipi değiştirilecek collection değişkeni
- **Column Name** : Veri tipi dönüştürülecek kolon(lar)ın adı
- **Column Types** : Hedef veri tipi (Text, Number, Date, Boolean vb.)
- **Output** : Tip dönüşümü uygulanmış yeni collection (genellikle aynı değişken)

### Desteklenen Veri Tipleri ve Açıklamaları:

| Veri Tipi | Açıklama                             |
|-----------|--------------------------------------|
| Datetime  | Tarih ve saat bilgisi içeren veriler |
| Date      | Sadece tarih bilgisi içeren veriler  |
| Int       | Tam sayılar (örn. 30, 40, 100)       |

|         |  |
|---------|--|
| Decimal | Ondalık sayılar (örn. 10.5, 40.75)     |
| String  | Metinsel ifadeler (örn. "Ad", "Durum") |

**Not:** Kolon tipi uyumsuzlukları, özellikle sıralama, filtreleme veya hesaplama işlemlerinde hatalı sonuçlara yol açabilir. Bu nedenle, veriler işlem öncesinde uygun tipe dönüştürülmelidir.



## 31.7 Collection Filter

Collection Filter aktivitesi, bir Collection (koleksiyon) içerisindeki verileri belirli kolon değerlerine göre filtrelemek amacıyla kullanılır. Bu aktiviteyle, veri kümesinden sadece istenen kriterlere uyan kayıtlar seçilir ve yeni bir Collection olarak çıkarılabilir.

*The Collection Filter activity is used to filter data in a Collection based on specific column values. With this activity, only records matching the desired criteria are selected from the dataset and output as a new Collection.*

### Parametreler:

- **Input Collection** : Filtreleme yapılacak olan veri kümesi
- **Column Name** : Filtre uygulanacak kolon adı veya adları (; ile ayrılır)
- **Column Value** : Her kolon için aranacak değer veya değerler (; ile aynı sırayla ayrılır)
- **And/Or** : Birden fazla kolon için mantıksal bağ (AND / OR). Yalnızca bir kolonla çalışılıyorsa boş bırakılmalıdır.
- **Output** : Filtrelenmiş verileri içeren yeni collection değişkeni

Variable 1 Activity Properties

Find... **Collection**

Variables

|     | ID | Name   | Age | City  | Score |
|-----|----|--------|-----|-------|-------|
| ▶ 0 | 1  | Name1  | 25  | City1 | 85    |
| 1   | 2  | Name2  | 30  | City2 | 90    |
| 2   | 3  | Name3  | 22  | City3 | 78    |
| 3   | 4  | Name4  | 40  | City4 | 92    |
| 4   | 5  | Name5  | 35  | City5 | 88    |
| 5   | 6  | Name6  | 28  | City1 | 81    |
| 6   | 7  | Name7  | 29  | City2 | 77    |
| 7   | 8  | Name8  | 34  | City3 | 89    |
| 8   | 9  | Name9  | 32  | City4 | 91    |
| 9   | 10 | Name10 | 45  | City5 | 95    |
| 10  | 11 | Name11 | 27  | City1 | 79    |
| 11  | 12 | Name12 | 33  | City2 | 84    |

tablo Collection

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL

Collection Filter Activity Properties

Find... **Inputs (7)** **Outputs (1)**

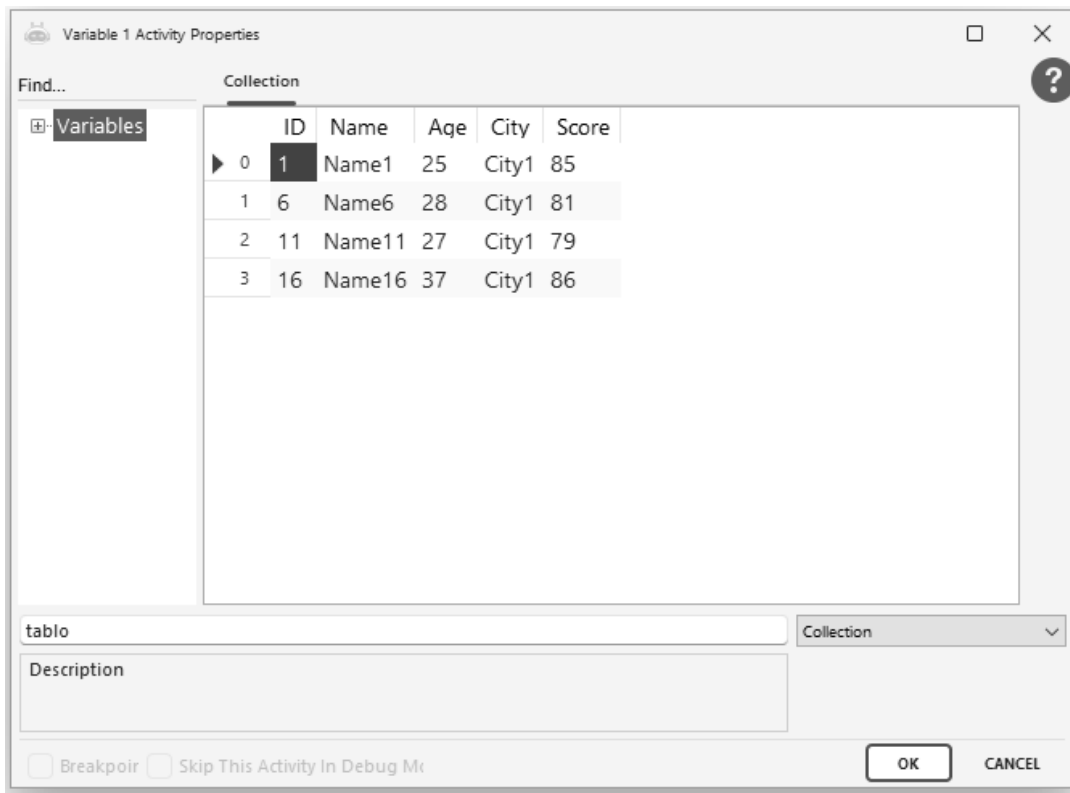
Variables

| Name             | Type          | Value              |
|------------------|---------------|--------------------|
| Input Collection | Collection    | βtabloß            |
| Column Names     | Text          | City               |
| Column Values    | Text          | City1              |
| Filter Mode      | Multi Choicer | <i>Equals</i> ▼    |
| Operation        | Multi Choicer | <i>Keep</i> ▼      |
| And Or           | Multi Choicer | <i>And</i> ▼       |
| Delay Time       | Number        | <i>Enter value</i> |

Collection Filter

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode OK CANCEL



## 31.8 Collection Find Value

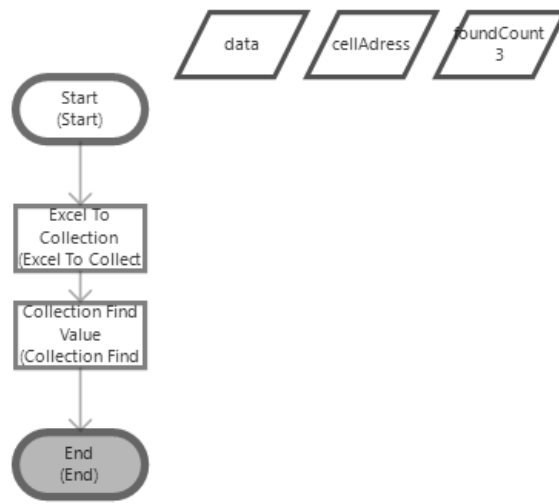
Collection Find Value aktivitesi, bir Collection içerisindeki belirli bir değerin hangi satır ve sütunda yer aldığını tespit etmek için kullanılır. Bu sayede aranan verinin tam konumu belirlenerek senaryo içinde bu konum bilgisine göre işlem yapılabilir.

*The Collection Find Value activity is used to identify the row and column location of a specific value in a Collection. This allows the exact position of the searched data to be determined so that further actions can be performed in the scenario based on that location.*

Örneğin bir döviz tablosunda "USD" değerini bulmak istiyorsanız ve bu değer "Döviz Kodu" ya da "Döviz Cinsi" sütunlarında geçebiliyorsa, Search Value olarak "USD" ve Column Names olarak "Döviz Kodu;Döviz Cinsi" tanımlanır. Aktivite çalıştırıldığında, bulunan değerın satır ve sütun konumu Cell Addresses alanında elde edilir. Bu konuma erişim için  $\{VariableName\}Column\{RowNumber\}$  formatı kullanılır. Örneğin:  $\{DovizTablosu\}Fiyat\{2\}$  ifadesiyle ilgili hücreye erişim sağlanabilir.

### Parametreler:

- **Input Collection** : Arama yapılacak collection değişkeni
- **Search Value** : Aranacak olan değer
- **Column Names** : Aramanın yapılacağı sütun(lar). Birden fazla sütun için ; ile ayrılır.
- **Find Type**: Aranacak değerin nasıl karşılaştırılacağını belirlemek için kullanılır.



### Activity Properties

INPUTS (8)    OUTPUTS (2)

**Find...**

| Name            | Type        | Value                               |
|-----------------|-------------|-------------------------------------|
| Workbook Name   | Text        | C:\New folder\Doviz Kuru.xlsx       |
| Workbook Path   | Choose File | <u>Choose File</u>                  |
| Password        | Text        | <i>Enter value</i>                  |
| Worksheet Name  | Text        | "Sheet1"                            |
| Has Header      | True False  | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Column Range    | Text        | "A:D"                               |
| Trim Cell Value | True False  | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Delay Time      | Number      | <i>Enter value</i>                  |

**Excel To Collection**

Description

Breakpoint     Skip This Activity In Debug Mode

OK    CANCEL

### Activity Properties

INPUTS (8)

OUTPUTS (2)

| Name           | Type       | Variable        |
|----------------|------------|-----------------|
| Excel Data Set | Collection | BdataB          |
| Last Index     | Number     | Select variable |

#### Excel To Collection

Description

OK CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

### Activity Properties

COLLECTION

Find...

Variables

|    | Döviz Kodu | Birim | Çapraz Kur | Döviz Cinsi            |
|----|------------|-------|------------|------------------------|
| 0  | USD/AUD    | 1     | 13963      | AVUSTRALYA DOLARI      |
| 1  | USD/DKK    | 1     | 65647      | DANIMARKA KRONU        |
| 2  | USD/CHF    | 1     | 0.9188     | ISVIÇRE FRANGI         |
| 3  | USD/SEK    | 1     | 90452      | ISVEÇ KRONU            |
| 4  | USD/JPY    | 1     | 113.56     | JAPON YENI             |
| 5  | USD/CAD    | 1     | 12797      | KANADA DOLARI          |
| 6  | USD/NOK    | 1     | 89960      | NORVEÇ KRONU           |
| 7  | USD/SAR    | 1     | 37528      | SUUDI ARABISTAN RIYALI |
| 8  | EUR/USD    | 1     | 11328      | ABD DOLARI             |
| 9  | GBP/USD    | 1     | 13309      | ABD DOLARI             |
| 10 | KWD/USD    | 1     | 32986      | ABD DOLARI             |
| 11 | USD/BGN    | 1     | 17266      | BULGAR LEVASI          |
| 12 | USD/RON    | 1     | 43698      | RUMEN LEYI             |
| 13 | USD/RUB    | 1     | 73.74      | RUS RUBLESİ            |

data

Collection

Description

OK CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode



## Activity Properties

INPUTS (5)

OUTPUTS (2)

Find...

Variables

| Name             | Type          | Value              |
|------------------|---------------|--------------------|
| Input Collection | Collection    | BdataB             |
| Column Names     | Text          | "Döviz Cinsi"      |
| Search Value     | Text          | "ABD DOLARI"       |
| Find Type        | Multi Choicer | <i>Equals</i>      |
| Delay Time       | Number        | <i>Enter value</i> |

### Collection Find Value

Description

OK

CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode



## Activity Properties

INPUTS (5)

OUTPUTS (2)

Find...

Variables

| Name             | Type          | Value                    |
|------------------|---------------|--------------------------|
| Input Collection | Collection    | BdataB                   |
| Column Names     | Text          | "Döviz Kodu;Döviz Cinsi" |
| Search Value     | Text          | "ABD DOLARI"             |
| Find Type        | Multi Choicer | <i>Equals</i>            |
| Delay Time       | Number        | <i>Enter value</i>       |

### Collection Find Value

Description

OK

CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode



## Activity Properties

INPUTS (5)

OUTPUTS (2)

|   | Name           | Type       | Variable      |
|---|----------------|------------|---------------|
| ▶ | Cell Addresses | Collection | βcellAddressβ |
|   | Found Count    | Number     | βfoundCountβ  |

### Collection Find Value

Description

OK

CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode



## Activity Properties

COLLECTION

Find...

Variables

|    | Column      | Row Number |
|----|-------------|------------|
| ▶0 | Döviz Cinsi | 8          |
| 1  | Döviz Cinsi | 9          |
| 2  | Döviz Cinsi | 10         |

cellAddress

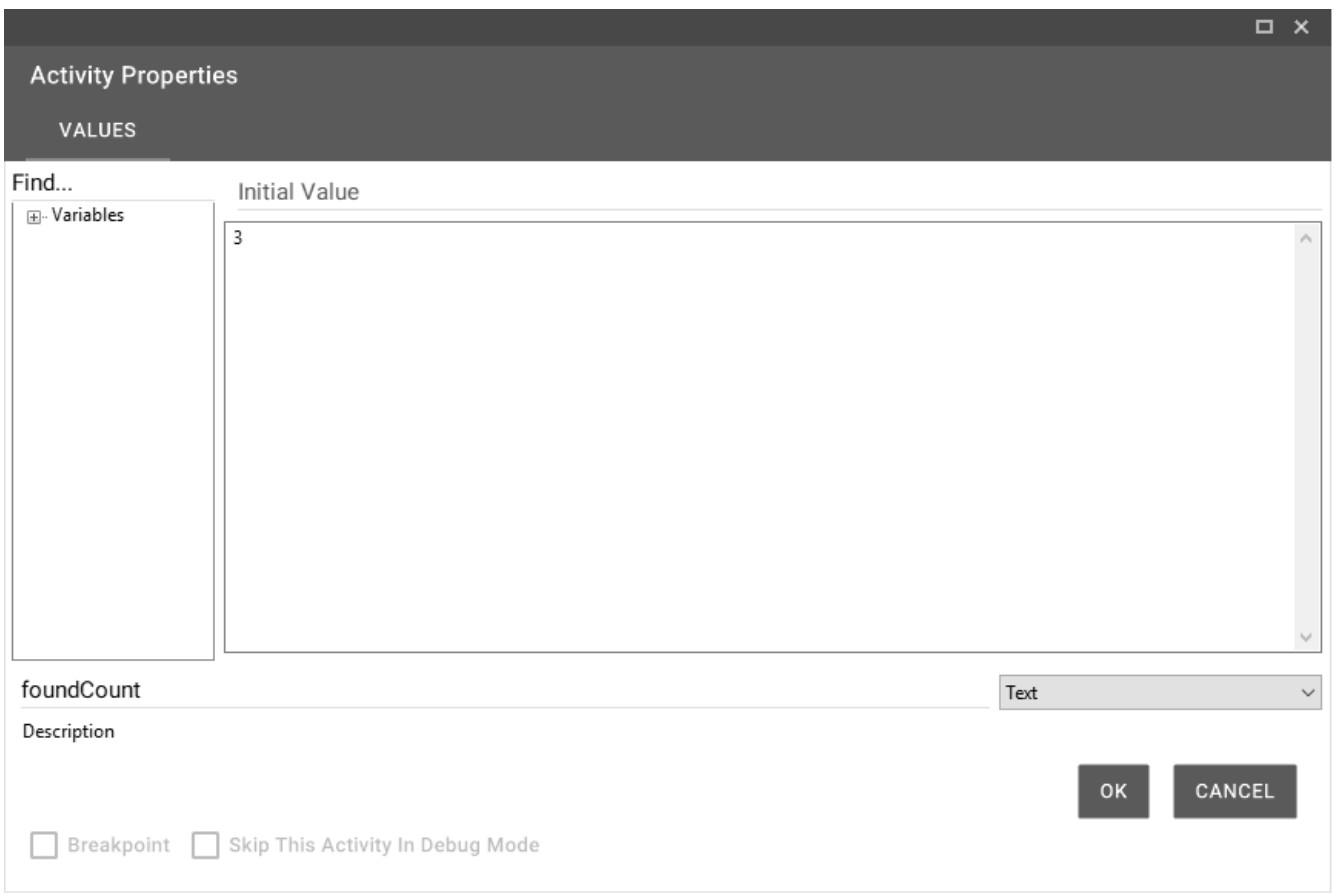
Collection

Description

OK

CANCEL

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode



## 31.9 Collection Get Value

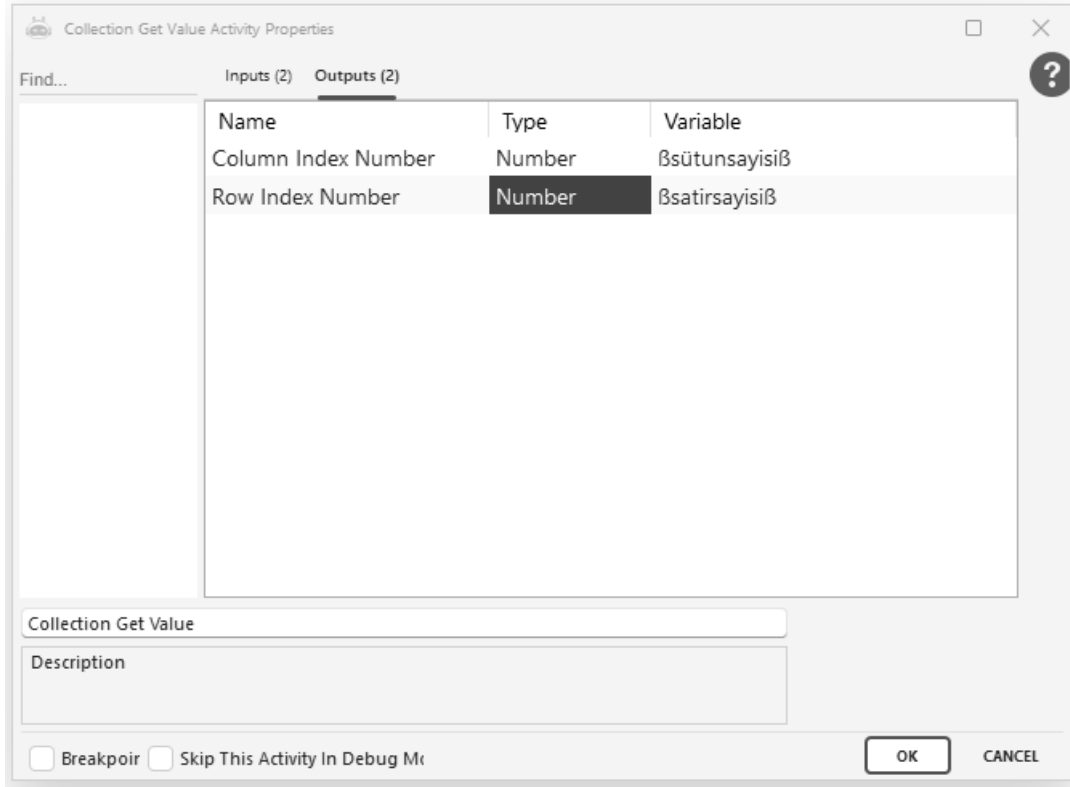
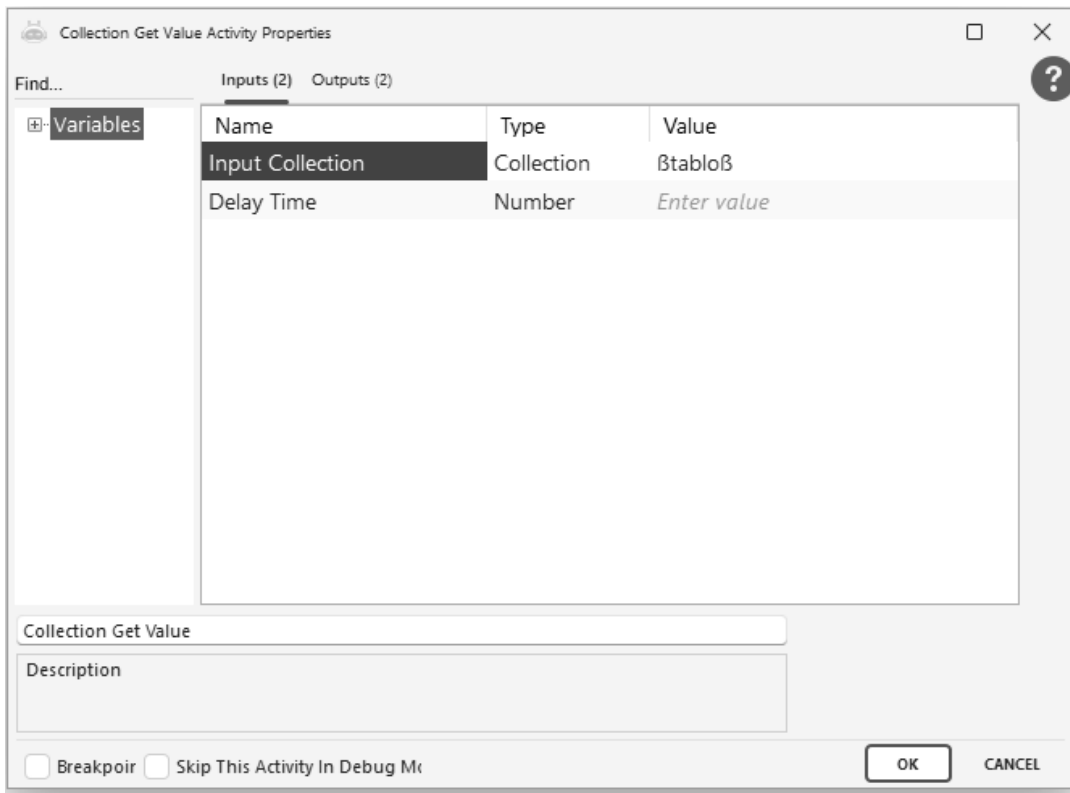
Collection Get Value aktivitesi, bir Collection deęişkeninin satır ve sütun sayısını öğrenmek için kullanılır. Bu aktivite, özellikle dinamik veri yapılarında işlem öncesi veri boyutuna göre karar verilmesi gereken senaryolarda oldukça işlevseldir.

*The Collection Get Value activity is used to retrieve the row and column counts of a Collection variable. This is particularly useful in dynamic data structures where decisions must be made based on dataset size before processing.*

Örneğin bir sistemden gelen tablonun kaç satır içerdiği kontrol edilerek, eęer satır sayısı sıfırsa işlem sonlandırılır; birden fazla satır varsa döngüyle işleme alınır. Bu tür durumlarda Row Index Number ile toplam kayıt sayısı, Column Index Number ile collection içindeki farklı veri alanları (sütun sayısı) tespit edilerek verinin yapısal bütünlüğü doğrulanabilir.

### Parametreler:

- **Input Collection** : Satır ve sütun sayısı belirlenecek collection deęişkeni
- **Column Index Number** : Collection içindeki toplam sütun sayısını aktaracağınız deęişken
- **Row Index Number** : Collection içindeki toplam satır sayısını aktaracağınız deęişken



## 31.10 Collection Look Up Value

Collection Look Up Value aktivitesi, iki farklı Collection arasında düşeyara (VLOOKUP) işlemi yaparak bir değer eşleştirmesi sağlar. Bu aktivite, bir veri kümesinden başka bir veri kümesine karşılık gelen bilgileri otomatik olarak aktarmak için kullanılır. Özellikle veri birleştirme, fiyat çekme, müşteri bilgisi eşleme gibi senaryolarda oldukça işlevseldir.

*The Collection Look Up Value activity performs a VLOOKUP operation between two different Collections to provide value matching. It is used to automatically transfer corresponding information from one dataset to another. This is especially useful in scenarios such as data merging, retrieving prices, or matching customer information.*

### Parametreler:

- **Source Collection** : Değerlerin alınacağı ana veri kümesi

- **Target Collection** : Verilerin aktarılacağı hedef veri kümesi
- **Look Up Column Name** : Source Collection'da eşleştirilecek kolon (anahtar)
- **Look Up Value Column Name** : Source Collection'dan hedefe aktarılacak değer kolonu
- **Target Column Name** : Target Collection'da eşleştirmenin yapılacağı kolon
- **Target Value Column Name** : Elde edilen verinin Target Collection'a yazılacağı kolon

Variable 3 Activity Properties

Find... **Collection**

Variables

|   | Numara | Şehir    | İsim   |
|---|--------|----------|--------|
| 0 | 101    | İstanbul | Ahmet  |
| 1 | 102    | Ankara   | Mehmet |
| 2 | 103    | İzmir    | Selim  |
| 3 | 104    | İstanbul | Ali    |
| 4 | 105    | Bolu     | Ayşe   |
| 5 | 106    | Kars     | Ali    |
| 6 | 107    | İzmir    | Okan   |

Isim Tablosu Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Isim Tablosu 1 Activity Properties

Find... **Collection**

Variables

|   | Numara | Soyisim  | Yaş |
|---|--------|----------|-----|
| 0 | 101    | Yılmaz   | 33  |
| 1 | 102    | Yıldız   | 34  |
| 2 | 103    | Yıldırım | 35  |
| 3 | 104    | Yiğit    | 36  |
| 4 | 105    | Ağıl     | 37  |
| 5 | 106    | Erdönmez | 38  |
| 6 | 107    | Korkmaz  | 39  |

Soyisim Tablosu Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Collection Look Up Value Activity Properties

Find... Inputs (7) Outputs (1)

| Name                      | Type       | Value              |
|---------------------------|------------|--------------------|
| Source Collection         | Collection | βSoyisim Tablosuβ  |
| Target Collection         | Collection | βİsim Tablosuβ     |
| Look Up Column Name       | Text       | Numara             |
| Look Up Value Column Name | Text       | Soyisim            |
| Target Column Name        | Text       | Numara             |
| Target Value Column Name  | Text       | Eklenen Soyisimler |
| Delay Time                | Number     | Enter value        |

Collection Look Up Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Soyisim Tablosu 1 Activity Properties

Find... Collection

|   | Numara | Şehir    | İsim   | Eklenen Soyisimler |
|---|--------|----------|--------|--------------------|
| 0 | 101    | İstanbul | Ahmet  | Yılmaz             |
| 1 | 102    | Ankara   | Mehmet | Yıldız             |
| 2 | 103    | İzmir    | Selim  | Yıldırım           |
| 3 | 104    | İstanbul | Ali    | Yiğit              |
| 4 | 105    | Bolu     | Ayşe   | Ağıl               |
| 5 | 106    | Kars     | Ali    | Erdönmez           |
| 6 | 107    | İzmir    | Okan   | Korkmaz            |

result

Description

Collection

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 31.11 Collection Remove Columns

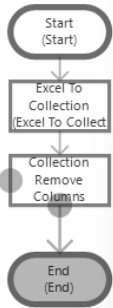
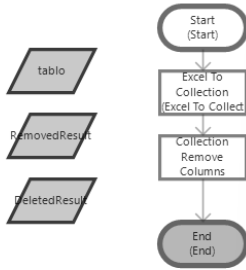
Collection Remove Columns aktivitesi, bir Collection değişkeninde yer alan gereksiz veya istenmeyen sütunları silmek için kullanılır. Bu aktivite, veri sadeleştirme, belirli alanların ayrıştırılması veya gereksiz bilgilerin temizlenmesi gereken durumlarda sıkça tercih edilir. Belirtilen kolonlar doğrudan orijinal collection'dan kaldırılabilir veya istenirse silinen kolonlar farklı bir collection değişkenine aktarılabilir. Ayrıca birden

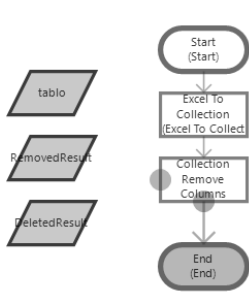
fazla sütun aynı anda seçilerek toplu şekilde silme işlemi gerçekleştirilebilir.

*The Collection Remove Columns activity is used to delete unnecessary or unwanted columns in a Collection variable. This is often preferred in cases where data needs to be simplified, certain fields separated, or redundant information removed. The specified columns can be removed directly from the original Collection, or optionally, the deleted columns can be transferred to another Collection variable. Multiple columns can also be selected and deleted in bulk.*

#### Parametreler:

- **Column Names:** Silinmesi istenen kolon(ların) adını girin. Eğer birden fazla kolon silecekseniz, her kolon adını noktalı virgül (;) ile ayırmanız gerekir.  
Örnek: Telefon;Adres;Notlar
- **Deleted Collection** (Outputs sekmesinde yer alır)  
Silinen kolonların verilerinin yeni bir Collection değişkenine aktarılmasını sağlar. Bu sayede silinen verileri isterseniz farklı bir amaçla kullanabilir veya analiz edebilirsiniz.





Collection Remove Columns Activity Properties

Find...

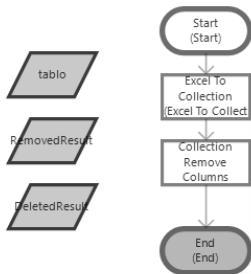
| Inputs (3)         |            | Outputs (2)     |  |
|--------------------|------------|-----------------|--|
| Name               | Type       | Variable        |  |
| Deleted Collection | Collection | βDeletedResultβ |  |
| Removed Collection | Collection | βRemovedResultβ |  |

Collection Remove Columns

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



tablo 1 Activity Properties

Find...

| Collection |              |            |
|------------|--------------|------------|
| Variables  | Müşteri Adı  | Telefon    |
| 0          | Ahmet Yılmaz | 5551112233 |
| 1          | Elif Demir   | 5553334455 |

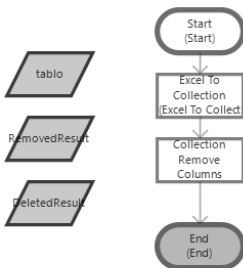
RemovedResult

Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



result 1 Activity Properties

Find...

| Collection |          |                |
|------------|----------|----------------|
| Variables  | Adres    | Sipariş Tutarı |
| 0          | Ankara   | 1200           |
| 1          | İstanbul | 890            |

DeletedResult

Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

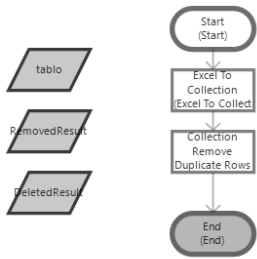
## 31.12 Collection Remove Duplicate Rows

Collection Remove Duplicate Rows aktivitesi, bir Collection içerisindeki tekrar eden satırları tespit ederek silmek amacıyla kullanılır. Bu aktivite, özellikle veri temizliği, doğruluk kontrolü ve güvenilir raporlama süreçlerinde önemli rol oynar. Aynı içeriğe sahip satırlar tamamen kaldırılır ve koleksiyonda yalnızca benzersiz kayıtlar bırakılır. Tekrarlılık kontrolü tüm satırların karşılaştırılmasıyla yapılabileceği gibi, istenirse yalnızca belirli kolonlara göre de gerçekleştirilebilir. Bu sayede verinin bütünlüğü korunarak daha sağlıklı analiz ve işlem adımları oluşturulabilir.

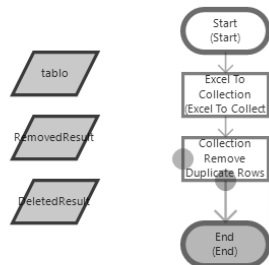
*The Collection Remove Duplicate Rows activity is used to detect and remove duplicate rows in a Collection. This activity plays an important role in data cleansing, accuracy control, and reliable reporting. Rows with identical content are completely removed, leaving only unique records in the Collection. Duplicates can be checked either across all columns or only on specific columns if desired. This ensures data integrity and enables healthier analysis and processing steps.*

### Parametreler:

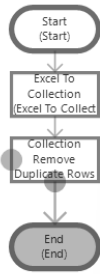
- **Input Collection** : Üzerinde işlem yapılacak veri kümesi
- **Duplicate Column** : Tekrar kontrolü yapılacak kolon adı ya da adları (örn. Müşteri Adı;Telefon)
- **All Columns Duplicate** : Tüm hücre içeriklerine göre karşılaştırma yapılacaksa işaretlenir (bu durumda Duplicate Column dikkate alınmaz)
- **Output** : Temizlenmiş, benzersiz satırlardan oluşan yeni collection değişkeni



| Sicil | Para Birimi | Belge tarihi        |
|-------|-------------|---------------------|
| 104   | TRY         | 11.04.2025 00:00:00 |
| 104   | TRY         | 11.04.2025 00:00:00 |
| 100   | TRY         | 14.04.2025 00:00:00 |
| 111   | TRY         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 108   | TRY         | 11.04.2025 00:00:00 |
| 102   | USD         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 102   | USD         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 102   | USD         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 106   | TRY         | 11.04.2025 00:00:00 |
| 106   | TRY         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 106   | TRY         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 106   | TRY         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 107   | CHF         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 101   | EUR         | 14.04.2025 00:00:00 |
| 101   | EUR         | 14.04.2025 00:00:00 |



| Name                  | Type       | Value                    |
|-----------------------|------------|--------------------------|
| Input Collection      | Collection | Btablo8                  |
| Duplicate Columns     | Text       | Sicil                    |
| All Columns Duplicate | True False | <input type="checkbox"/> |
| Delay Time            | Number     | Enter value              |



Collection Remove Duplicate Rows Activity Properties

Inputs (4)    Outputs (2)

| Name               | Type       | Variable        |
|--------------------|------------|-----------------|
| Deleted Collection | Collection | βDeletedResultβ |
| Removed Collection | Collection | βRemovedResultβ |

Collection Remove Duplicate Rows

Description

Breakpoint     Skip This Activity In Debug Mode

OK    CANCEL



tablo 1 Activity Properties

Find...    Collection

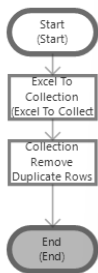
| Variables | Sicil | Para Birimi | Belge tarihi        |
|-----------|-------|-------------|---------------------|
| 0         | 104   | TRY         | 11.04.2025 00:00:00 |
| 1         | 102   | USD         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 2         | 102   | USD         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 3         | 106   | TRY         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 4         | 106   | TRY         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 5         | 106   | TRY         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 6         | 101   | EUR         | 14.04.2025 00:00:00 |
| 7         | 101   | EUR         | 14.04.2025 00:00:00 |

RemovedResult    Collection

Description

Breakpoint     Skip This Activity In Debug Mode

OK    CANCEL



result 1 Activity Properties

Find...    Collection

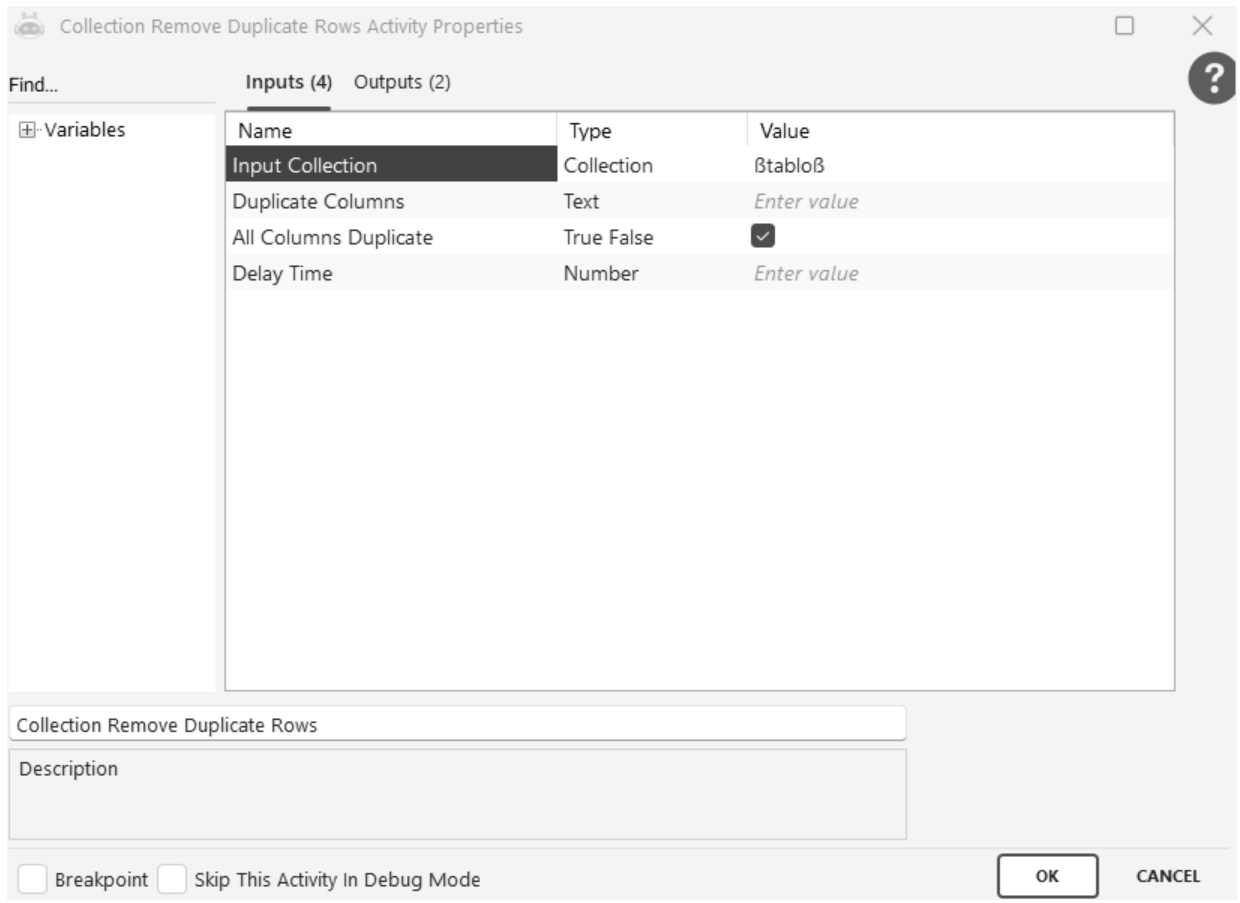
| Variables | Sicil | Para Birimi | Belge tarihi        |
|-----------|-------|-------------|---------------------|
| 0         | 104   | TRY         | 11.04.2025 00:00:00 |
| 1         | 100   | TRY         | 14.04.2025 00:00:00 |
| 2         | 111   | TRY         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 3         | 108   | TRY         | 11.04.2025 00:00:00 |
| 4         | 102   | USD         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 5         | 106   | TRY         | 11.04.2025 00:00:00 |
| 6         | 107   | CHF         | 15.04.2025 00:00:00 |
| 7         | 101   | EUR         | 14.04.2025 00:00:00 |
| 8         | 110   | EUR         | 14.04.2025 00:00:00 |

DeletedResult    Collection

Description

Breakpoint     Skip This Activity In Debug Mode

OK    CANCEL



## 31.13 Collection Remove Row

Collection Remove Row aktivitesi, bir Collection içerisindeki belirli bir satırı silmek için kullanılır. Bu aktivite, özellikle veri temizliği, hatalı ya da geçersiz kayıtların ayıklanması gibi durumlarda tercih edilir.

*The Collection Remove Row activity is used to delete a specific row from a Collection. This is typically used in cases of data cleaning, or when erroneous or invalid records need to be filtered out.*

Örneğin bir sipariş listesi içeren bir collection üzerinde çalışırken, sistemin yanlışlıkla eklediği boş veya geçersiz bir satırın listeden çıkarılması gerekebilir. Hatalı kaydın üçüncü sırada (index numarası 2) yer aldığını biliyorsanız, Input Collection alanına "SiparisListesi", Remove Index değerine 2 ve Output Collection olarak "TemizSiparisListesi" yazılarak işlem gerçekleştirilir. Bu sayede istenmeyen satır listeden çıkarılır ve temizlenmiş veri yeni bir collection değişkenine aktarılmış olur.

### Parametreler:

- **Input Collection** : Satır silme işleminin yapılacağı Collection türündeki değişkenin adıdır. Bu Collection, silinmesi istenen satırı içermelidir.
- **Remove Index** : Silinecek satırın index numarasıdır. Bu değer sıfır tabanlı olarak girilmelidir. Örneğin: 0 → İlk satır 1 → İkinci satır 2 → Üçüncü satır
- **Output Collection** : Satır silme işlemi tamamlandıktan sonra, oluşan yeni Collection'ın atanacağı değişkendir. Outputs sekmesinde bu değişken tanımlanmalıdır.

| Activity Properties |            |                    |  |
|---------------------|------------|--------------------|--|
| INPUTS (3)          |            | OUTPUTS (1)        |  |
| Name                | Type       | Value              |  |
| ▶ Input Collection  | Collection | Bdenemeß           |  |
| Remove Index        | Number     | "1"                |  |
| Delay Time          | Number     | <i>Enter value</i> |  |

Collection Remove Row

Description

OK CANCEL

| Activity Properties |            |                    |  |
|---------------------|------------|--------------------|--|
| INPUTS (3)          |            | OUTPUTS (1)        |  |
| Name                | Type       | Value              |  |
| ▶ Input Collection  | Collection | Bdenemeß           |  |
| Remove Indexs       | Text       | "1,2"              |  |
| Delay Time          | Number     | <i>Enter value</i> |  |

Collection Remove Row

Description

OK CANCEL

| Activity Properties |             |          |
|---------------------|-------------|----------|
| INPUTS (3)          | OUTPUTS (1) |          |
| Name                | Type        | Variable |
| ▶ Output Collection | Collection  | deneme   |

#### Collection Remove Row

Description

OK

CANCEL

| Activity Properties |         |        |
|---------------------|---------|--------|
| COLLECTION          |         |        |
| İsim                | Soyisim |        |
| ▶ 0                 | Mert    | Yılmaz |

deneme

Collection

Description

OK

CANCEL

## 31.14 Collection To Html Table

Collection To Html Table aktivitesi, bir collection içerisindeki tablo verilerini biçimlendirilmiş ve görsel olarak düzenli bir HTML tabloya dönüştürmek için kullanılır. Bu aktivite, özellikle e-posta ile veri paylaşımı, web içeriklerine gömme ya da rapor çıktılarının görselleştirilmesi gibi durumlarda oldukça işlevseldir.

*The Collection To HTML Table activity converts table data within a Collection into a formatted and visually organized HTML table. This activity is especially useful for sharing data via email, embedding in web content, or visualizing report outputs.*

Örneğin bir RPA süreci sonunda elde edilen satış verileri bir collection içinde tutuluyorsa, bu veriler düz metin halinde gönderildiğinde karışık

görünebilir; ancak Collection To Html Table aktivitesi ile HTML formata çevrilerek çok daha okunabilir ve profesyonel bir yapıya kavuşturulabilir. Örneğin, Font Size: 14px, Cell Padding: 5, Cell Spacing: 1 ve Border Size: 1 gibi ayarlarla oluşturulan HTML tablo, e-posta gövdesine entegre edilerek yöneticilere gönderilir; böylece veriler hem şık bir şekilde sunulur hem de etkili bir raporlama sağlanmış olur.

#### Parametreler:

- **Input Collection** : HTML tabloya dönüştürülecek collection değişkeni
- **Font Size** : Tablo yazı boyutu (örnek: small, 14px, 120%)
- **Cell Padding** : Hücre içeriği ile kenar arasındaki iç boşluk (örnek: 5)
- **Cell Spacing** : Hücreler arası boşluk miktarı (örnek: 1)
- **Border Size** : Tablonun çerçeve kalınlığı (örnek: 1, 2, 0)
- **Output** : Oluşturulan HTML tablo kodunu içeren metin değişkeni

Collection To Html Table Activity Properties

Find... Inputs (7) Outputs (1)

Variables

| Name         | Type          | Value       |
|--------------|---------------|-------------|
| Table        | Collection    | !tablo!B    |
| Font         | Multi Choicer | Arial       |
| Font Size    | Text          | small       |
| Cell Padding | Text          | 10          |
| Cell Spacing | Text          | 11          |
| Border Size  | Text          | 12          |
| Delay Time   | Number        | Enter value |

Collection To Html Table

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Collection To Html Table Activity Properties

Find... Inputs (7) Outputs (1)

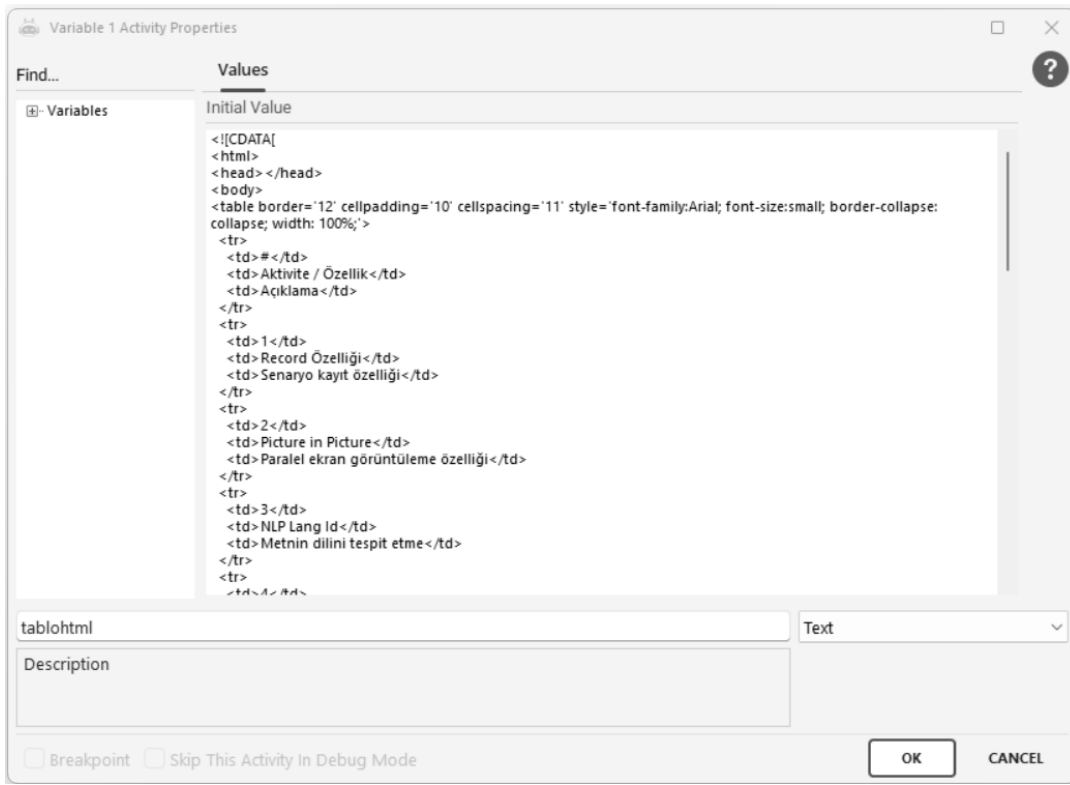
| Name      | Type | Variable     |
|-----------|------|--------------|
| Html Text | Text | !tablohtml!B |

Collection To Html Table

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.15 Convert To Base 64

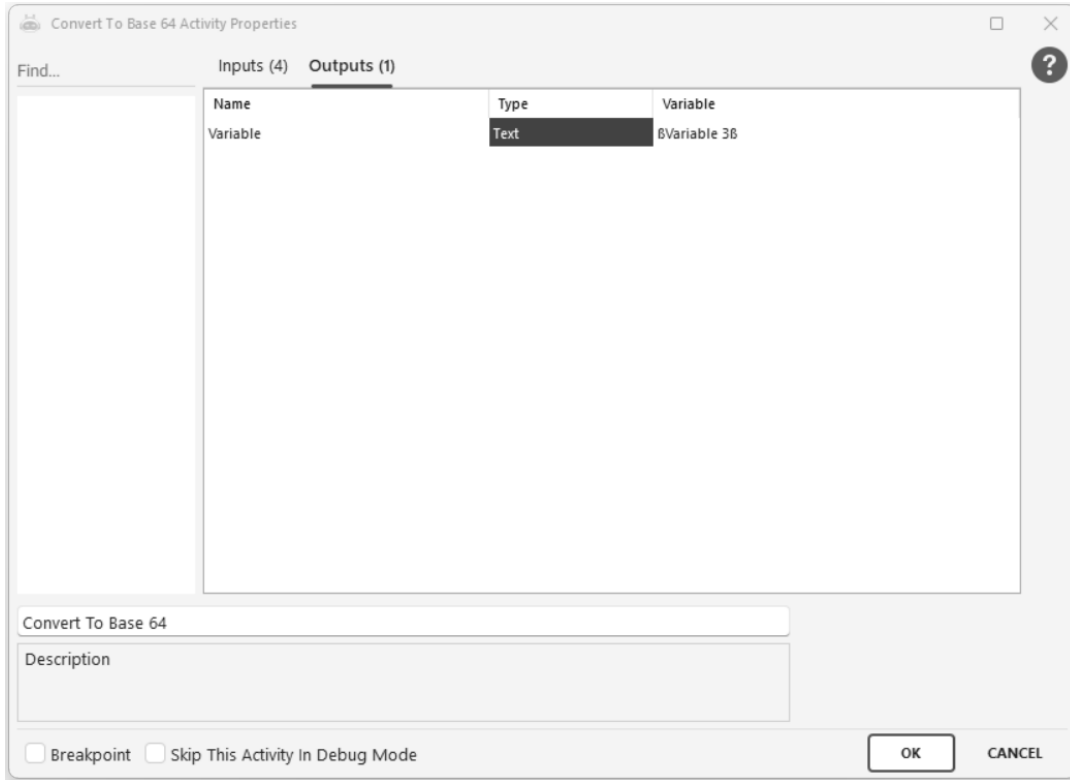
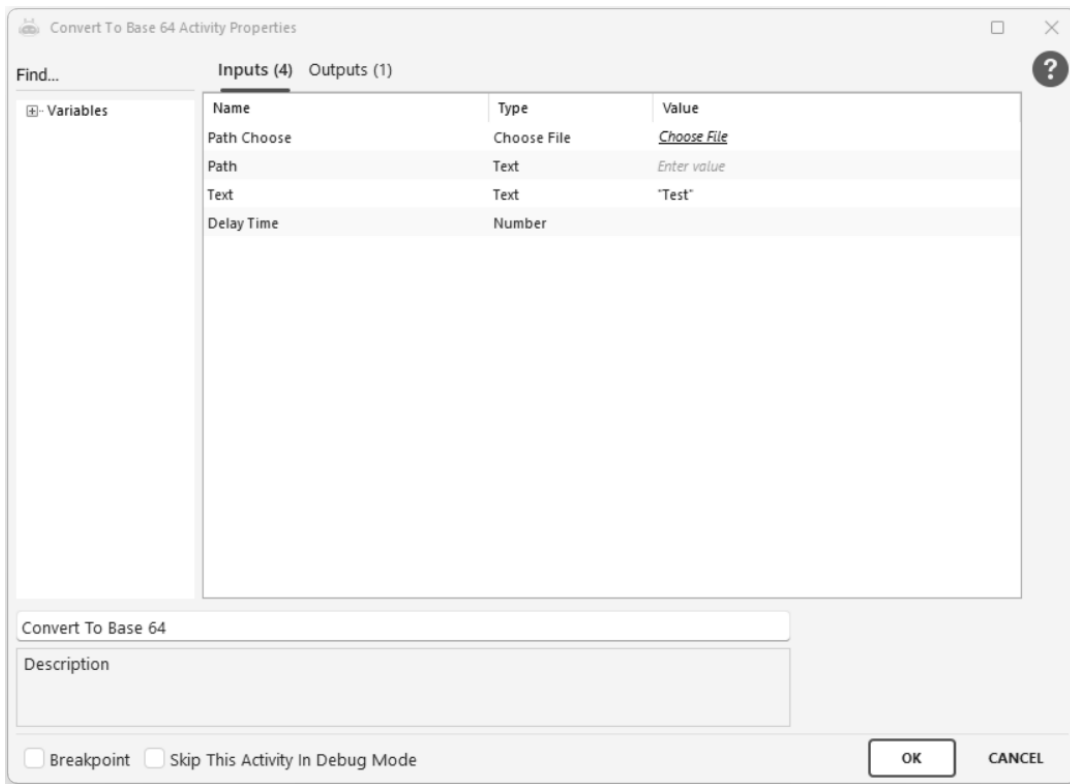
Convert To Base 64 aktivitesi, PDF, görsel dosyaları (.jpg, .png gibi) veya metin içeriklerini kolayca Base64 formatına dönüştürmek için kullanılır. Bu dönüşüm, özellikle veri taşıma, API ile iletişim, e-posta ekleri ya da şifreleme gerektiren RPA süreçlerinde önemlidir. Base64 formatı sayesinde dosyalar veya metinler düz metin şeklinde, güvenli ve taşınabilir biçimde başka sistemlere aktarılabilir.

*The Convert To Base64 activity is used to easily convert PDF files, image files (such as .jpg, .png), or text content into Base64 format. This conversion is important in RPA processes involving data transfer, API communication, email attachments, or encryption. Thanks to Base64, files or text can be transferred to other systems securely and in a portable plain-text format.*

Örneğin, bir sürecin başında "C:\Raporlar\GunlukRapor.pdf" yolundaki bir dosya alınarak bu aktiviteyle Base64 formatına çevrilir; DelayTime parametresi ile işlem süresine esneklik tanınır ve sonuç "Base64Kodu" adlı değişkende saklanır. Bu kod, örneğin bir API'nin JSON body'si içinde doğrudan kullanılabilir hale gelir.

### Parametreler:

- **PathChoose** :Dönüştürülecek olan PDF dosyasının seçimi için kullanılır. Bu alan genellikle dosya seçim penceresi ile kullanıcıdan manuel seçim alınarak kullanılır.
- **Path**: Base64 formatına çevrilecek PDF, görsel vb. dosyanın dosya yolu bu alana girilir. Eğer sabit bir yol üzerinden işlem yapılacaksa manuel olarak bu parametreye değer girilir.Örnek: C:\Users\Kullanıcı\Belgeler\dosya.pdf
- **Text**: Base64'e çevrilmesi istenen düz metin buraya yazılır. Dosya kullanılmıyacaksa ve doğrudan bir metin kodlanacaksa bu parametre kullanılır.Örnek: "Turkcell Global Bilgi"
- **DelayTime**: İşlem başlamadan önce veya işlem sırasında milisaniye cinsinden bekleme süresi tanımlamak için kullanılır.Örnek: 1000 → 1 saniye
- **Variable**: Dönüştürme işlemi sonucunda oluşan Base64 string, bu değişkende tutulur.Bu değişken daha sonra mail içeriklerinde, API gönderilerinde veya başka aktivitelerde kullanılabilir.



## 31.16 Date Diff

Date Diff aktivitesiyle, iki tarih arasındaki farkı yıl, ay, gün, saat ve dakika cinsinden hesaplayabilir ve sonucu bir değişkene aktarabilirsiniz. Bu aktivite, tarih bazlı karşılaştırmalar, süre hesaplamaları veya gecikme analizleri gibi birçok zaman tabanlı işlemde kullanılabilir.

*With the Date Diff activity, you can calculate the difference between two dates in years, months, days, hours, and minutes, and assign the result to a variable. This activity is useful in many time-based operations, such as date comparisons, duration calculations, or delay analyses.*

### Parametreler:

- **Start Date** : Farkın hesaplanmaya başlanacağı ilk tarih değeri bu alanda belirtilir.
- **End Date** : Farkın hesaplanacağı ikinci tarih değeri bu alana girilir. Start Date ile karşılaştırılır.

| Activity Properties |           |                    |  |
|---------------------|-----------|--------------------|--|
| INPUTS (3)          |           | OUTPUTS (5)        |  |
| Name                | Type      | Value              |  |
| Start Date          | Date Time | "11.10.2018 10:00" |  |
| End Date            | Date Time | "13.10.2020 12:50" |  |
| Delay Time          | Number    | <i>Enter value</i> |  |

### Date Diff

Description

OK CANCEL

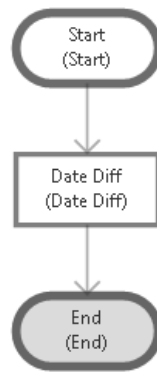
| Activity Properties |        |             |  |
|---------------------|--------|-------------|--|
| INPUTS (3)          |        | OUTPUTS (5) |  |
| Name                | Type   | Variable    |  |
| Year                | Number | ByilB       |  |
| Month               | Number | BayB        |  |
| Day                 | Number | BgünB       |  |
| Hour                | Number | BsaatB      |  |
| Minute              | Number | BdakikaB    |  |

### Date Diff

Description

OK CANCEL

yil 2 ay 24 gün 733 saat 17592 dakika 105520



## 31.17 Decrement Variable

Decrement Variable aktivitesi, belirtilen bir değişken içerisindeki sayısal değeri, belirttiğiniz miktar kadar azaltmak için kullanılır. Bu aktivite, sayaç işlemleri, ters sayma senaryoları veya belirli bir işlem sayısını takip etme gibi durumlarda tercih edilir.

*The Decrement Variable activity is used to decrease the numerical value in a specified variable by a given amount. This is commonly used in counter operations, countdown scenarios, or to track the number of times a process has been executed.*

### Parametreler:

- **Input** : Sayısal değerin tutulduğu değişkenin adının belirtildiği alandır.
- **Decrement Value** : Değişken içerisindeki sayının kaçar kaçar azaltılacağını belirttiğiniz alandır. Örneğin her seferinde bir azaltmak için "1" yazılabilir.
- **Variable** : Azaltma işlemi sonucunda elde edilen yeni değerin atanacağı değişkendir. Bu değişken Output sekmesinde seçilir.

Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Variables

Initial Value

3

count Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Decrement Variable Activity Properties

Find... **Inputs (3)** Outputs (1) ?

| Name            | Type   | Value  |
|-----------------|--------|--------|
| Input           | Text   | bcoun8 |
| Decrement Value | Number | 1      |
| Delay Time      | Number |        |

Decrement Variable

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** CANCEL

Decrement Variable Activity Properties

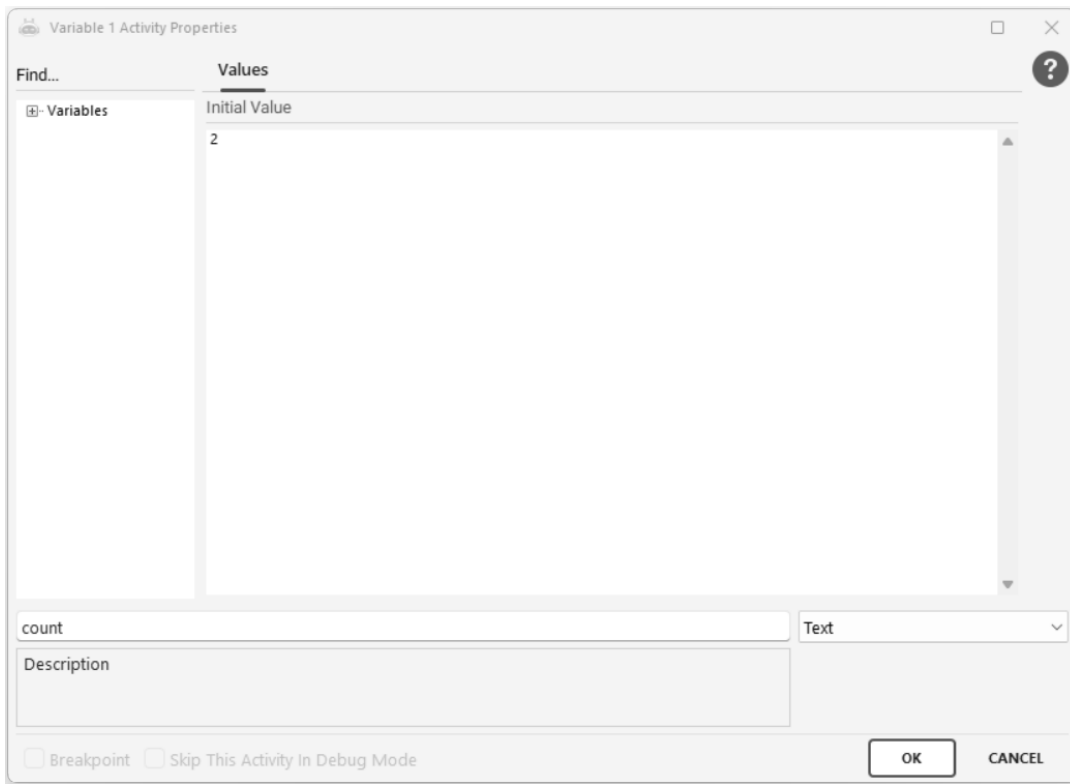
Find... Inputs (3) **Outputs (1)** ?

| Name     | Type | Variable |
|----------|------|----------|
| Variable | Text | bcoun8   |

Decrement Variable

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** CANCEL



## 31.18 Generate Variable

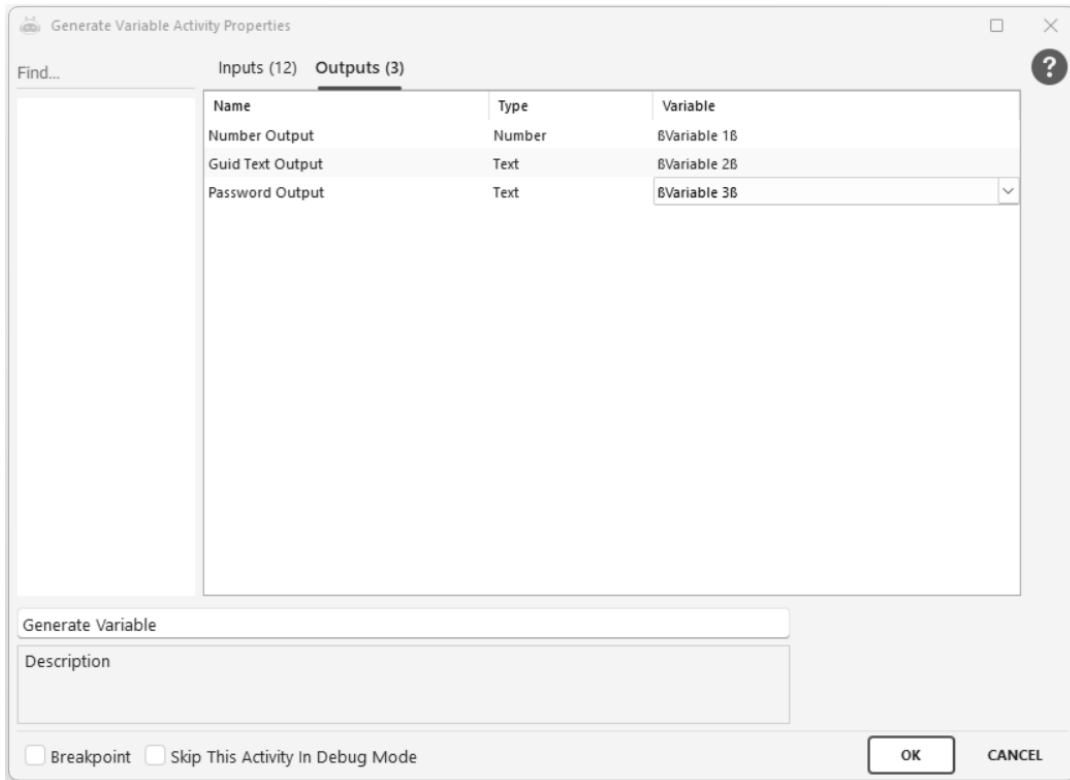
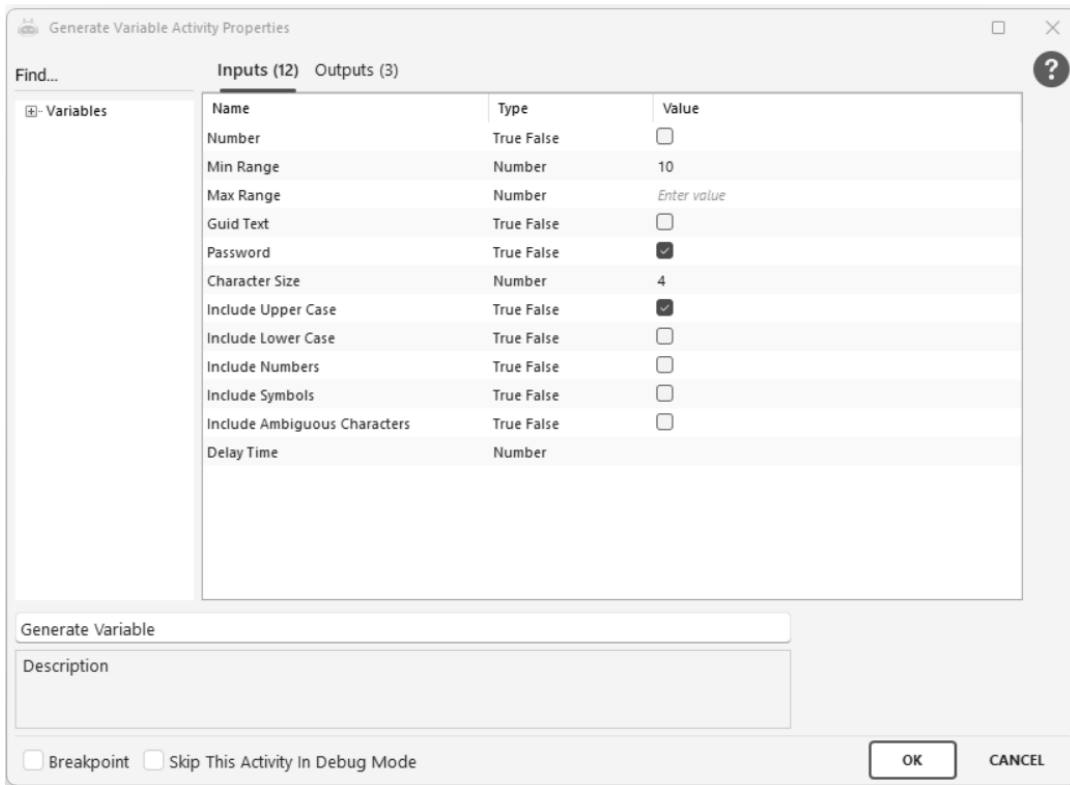
Generate Variable aktivitesi ile özel kurallara göre şifre, sayı veya GUID üretimi yapılabilir. Bu aktivite sayesinde tek bir adımda farklı türde veriler üretilip ilgili değişkenlere atanabilir. Sayı üretimi için aralık belirlenebilirken, şifre üretiminde karakter uzunluğu ve içerik tipleri (büyük/küçük harf, rakam, sembol vb.) kullanıcıya göre özelleştirilebilir.

*The Generate Variable activity is used to generate passwords, numbers, or GUIDs according to custom rules. With this activity, different types of data can be generated in a single step and assigned to relevant variables. For numbers, a range can be defined; for passwords, the character length and content types (uppercase/lowercase letters, numbers, symbols, etc.) can be customized.*

Karakter çeşitliliği seçenekleri arasında büyük harfler, küçük harfler, sayılar, semboller ve belirsiz karakterler bulunmaktadır. Bu sayede güvenli ve ihtiyaca uygun yapıda üretimler gerçekleştirilebilir.

### Parametreler:

- **Number** : Oluşturulacak sayının atanacağı değişken adıdır.
- **Number Range** : Üretilecek sayının alt ve üst sınırlarının belirlendiği aralıktır.
- **Guid Text** : Oluşturulacak GUID değerinin saklanacağı değişkendir.
- **Password** : Üretilecek şifrenin atanacağı değişken adıdır.
- **Character Size** : Oluşturulacak şifrenin karakter uzunluğunu belirtir.
- **Include Upper Case** : Üretilen şifreye büyük harflerin dahil edilip edilmeyeceğini belirler.
- **Include Lower Case** : Üretilen şifreye küçük harflerin dahil edilip edilmeyeceğini belirler.
- **Include Numbers** : Şifre içerisinde rakamların yer alıp almayacağını tanımlar.
- **Include Symbols** : Şifreye özel karakterlerin (örneğin: !^+%&/=?-\$\$#é) eklenip eklenmeyeceğini belirtir.
- **Include Ambiguous Characters** : Belirsiz veya benzer karakterlerin (örneğin: ()<>[{}].,;) şifreye dahil edilip edilmeyeceğini belirler.



## 31.19 Get Length

Get Length aktivitesiyle, bir metin ya da deęişken içeriğinde yer alan toplam karakter sayısı hesaplanabilir. Bu aktivite, karakter uzunluęuna baęlı kontroller yapmak, doęrulama işlemleri gerçekleřtirmek veya metin analizlerinde kullanılmak üzere geliřtirilmiřtir. Elde edilen uzunluk bilgisi bir deęiřkene aktarılır ve sũreç içinde farklı amaçlarla kullanılabilir.

*With the Get Length activity, the total number of characters in a text or variable content can be calculated. This activity is developed for validations, checks based on character length, or text analysis. The obtained length value is assigned to a variable and can be used for different purposes within the process.*

### Parametreler:

- **Input** : Karakter sayısı hesaplanacak metin veya deęiřkenin belirtildięi alandır.
- **Variable** : Hesaplanan karakter sayısının aktarılacaęı deęiřken adıdır.

Get Length Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

| Name       | Type   | Value              |
|------------|--------|--------------------|
| Input      | Text   | "Global Bilgi RPA" |
| Delay Time | Number | Enter value        |

Get Length

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Initial Value

16

Variable 1

Description

Text

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 31.20 Html Table To Collection

Html Table To Collection aktivitesiyle, HTML formatında alınan tablo verileri collection formatındaki bir değişkene dönüştürülerek RPA akışı içerisinde kullanılabilir. Bu aktivite, özellikle e-posta içeriklerinden veya web sayfalarından alınan tabloların işlenebilir veri yapısına çevrilmesinde kullanılır.

*With the Html Table To Collection activity, table data in HTML format is converted into a Collection variable so it can be used within an RPA workflow. This activity is especially useful for transforming tables extracted from email content or web pages into a processable data structure.*

Örneğin, Imap Get Mail aktivitesiyle bir e-postadan HTML formatında alınan tablo bu aktiviteyle collection formatına çevrilebilir. Aynı şekilde

Get Source Code veya Get Attribute aktiviteleriyle elde edilen HTML tablolar da bu aktiviteyle işlenebilir hale getirilebilir.

#### Parametreler:

- **Html Table Text** : HTML formatında alınmış tablo içeriğinin yer aldığı metin ya da değişken değeridir.
- **Collection Variable** : HTML tablonun dönüştürülerek aktarılacağı collection türündeki değişkenin adıdır.

Html Table To Collection Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (2)

| Name            | Type       | Value                               |
|-----------------|------------|-------------------------------------|
| Html Text       | Text       | @tablohtml                          |
| Trim Cell Value | True False | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Delay Time      | Number     |                                     |

Html Table To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Initial Value

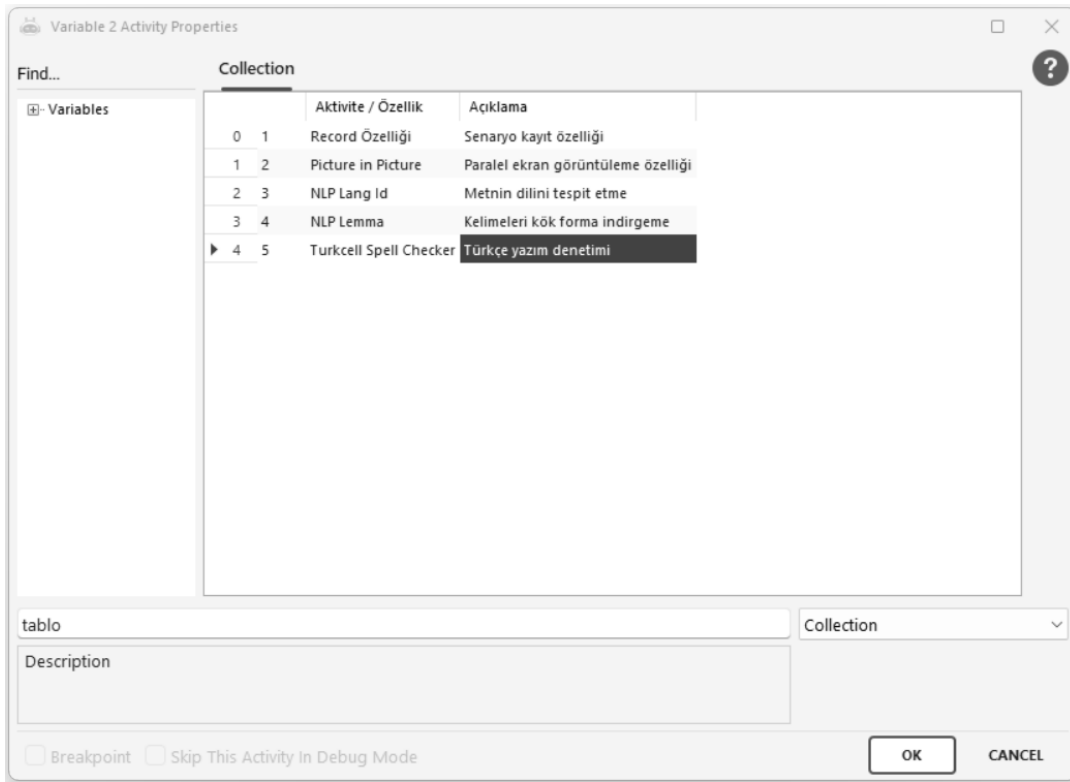
```
<table border="1" cellpadding="6" cellspacing="0" style="border-collapse: collapse; width: 100%;">
<thead style="background-color: #f2f2f2;">
<tr>
<th>#</th>
<th>Aktivite / Özellik</th>
<th>Açıklama</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>1</td>
<td>Record Özelliği</td>
<td>Senaryo kayıt özelliği</td>
</tr>
<tr>
<td>2</td>
<td>Picture in Picture</td>
<td>Paralel ekran görüntüleme özelliği</td>
</tr>
<tr>
<td>3</td>
<td>NLP Lang Id</td>
<td>Metnin dilini tespit etme</td>
</tr>
<tr>
<td>4</td>
<td>NLP Lemma</td>
<td>Kelimeleri kök forma indirme</td>
</tr>
```

tablohtml Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



### Collection Formatlı Veri Erişimi

Collection değişkeninde yer alan verilere aktiviteler içinde erişebilmek için özel bir format kullanılmalıdır. Bu format sayesinde tablo yapısındaki verilere satır ve sütun bazlı erişim sağlanabilir.

Sabit satırdan veri almak için aşağıdaki yapı kullanılır:

#### $\beta$ Variable|Column Name|0 $\beta$

- **Variable** : Collection değişkeninin adıdır.
- **Column Name** : Değer alınacak sütunun adıdır.
- **0** : Veri alınacak satırın sıra numarasıdır (ilk satır için 0).

Eğer Collection yapısındaki tüm satırları döngüyle gezmek istiyorsanız, satır numarası yerine bir sayaç değişkeni kullanmalısınız:

#### $\beta$ Variable|Column Name|æcountæ $\beta$

- **Variable** : Collection değişkeninin adıdır.
- **Column Name** : Değer alınacak sütunun adıdır.
- **count** : Satır numarasını temsil eden sayaç değişkeninin adıdır.

Bu format genellikle döngü içerisinde Collection içeriğini satır satır okumak için kullanılır.

### Klavye Kısayolları

- **æ** sembolü: AltGr + A
- **β** sembolü: AltGr + S
- **|** sembolü: AltGr + düz çizgi (pipe) tuşu

## 31.21 Increment Variable

Increment Variable aktivitesi, belirtilen bir değişken içerisindeki sayısal değeri, belirlenen miktar kadar artırmak için kullanılır. Bu aktivite, sayaç işlemleri, sıra numarası oluşturma, indeks artırma gibi işlemlerde yaygın olarak tercih edilir.

The Increment Variable activity is used to increase the numerical value in a specified variable by a given amount. This activity is widely used in counter operations, generating sequence numbers, or incrementing indexes.

#### Parametreler:

- **Input** : Artırma işlemi yapılacak sayısal değeri içeren değişkenin adıdır.
- **Increment Value** : Değişken içerisindeki sayının kaçar kaçar artırılacağını belirtir. Örneğin her seferinde bir artırmak için "1" yazılır.
- **Variable** : Artırma işlemi sonucunda elde edilen yeni değer atanacağı değişkendir. Bu değişken Output sekmesinde tanımlanmalıdır.

Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Variables

Initial Value

2

count Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Increment Variable Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

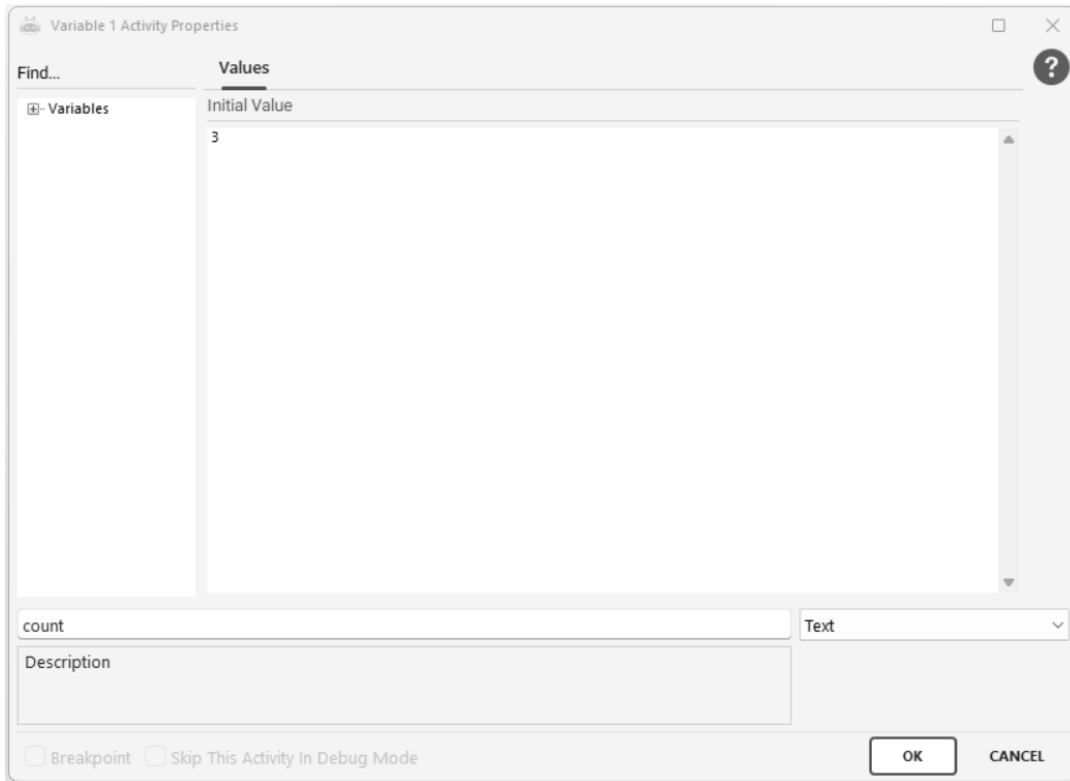
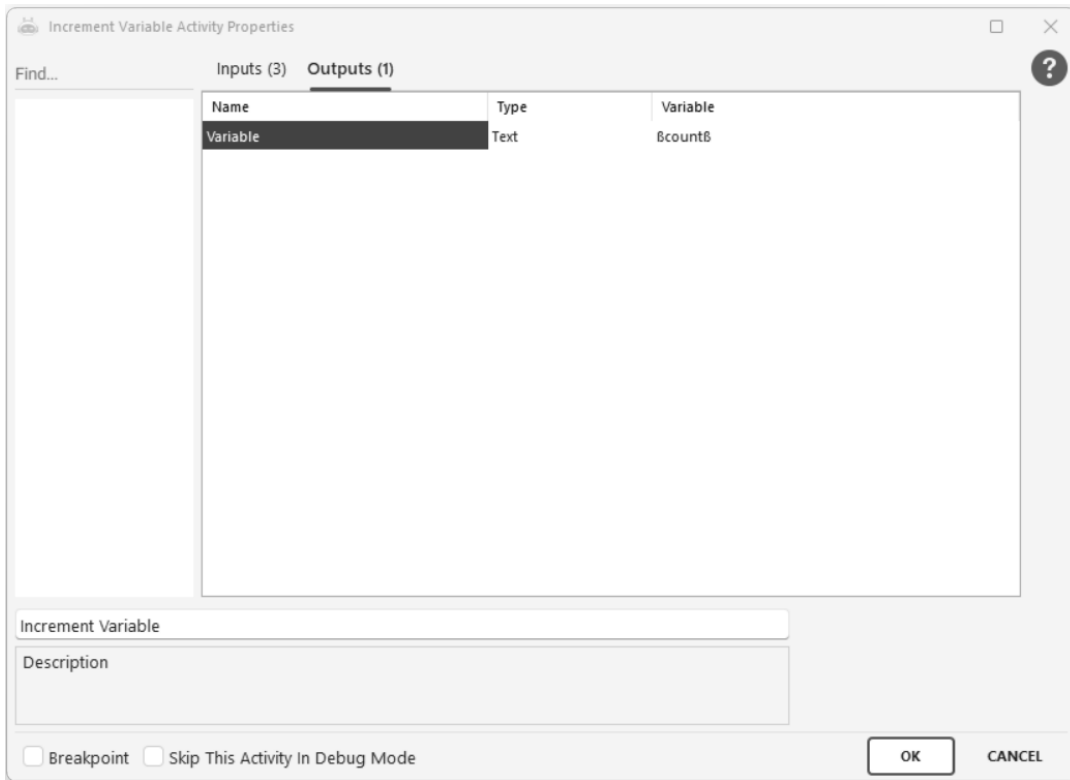
Name	Type	Value
Input	Text	&count&
Increment Value	Number	'1'
Delay Time	Number	

Increment Variable

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.22 Json Add Value

JSON Add Value aktivitesi, JSON formatındaki bir veriye yeni bir anahtar (key) ve ona ait bir değer (value) eklemek için kullanılır. Bu aktivite sayesinde mevcut JSON yapısı, işlem sırasında dinamik olarak genişletilebilir. Özellikle API gönderilerinde ek veri alanı tanımlama veya süreç boyunca güncellenen bilgileri JSON içerisine entegre etme ihtiyaçlarında tercih edilir.

*The JSON Add Value activity is used to add a new key and its corresponding value to data in JSON format. With this activity, the existing JSON structure can be dynamically extended during processing. It is particularly useful for defining additional data fields in API requests or integrating updated information into JSON during workflows.*

**Parametreler:**

- **Data** : Üzerinde işlem yapılacak olan mevcut JSON verisinin bulunduğu alandır.
- **New Key** : JSON yapısına eklenecek yeni alanın adıdır.
- **New Value** : Eklenen anahtara karşılık gelecek değer bilgisidir.
- **Delay Time** : Aktivitenin çalışmaya başlamadan önce bekleme süresi tanımlanacaksa milisaniye cinsinden girilir.
- **Variable** : Yeni anahtar ve değeri içeren güncel JSON verisinin aktarılacağı değişkenin adıdır.

Json Add Value Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Variables

Name	Type	Value
Data	Json	{"name":"John","age":30,"car":"Volkswagen"}
New Key	Text	test
New Value	Text	deneme
Delay Time	Number	

Json Add Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Json Add Value Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

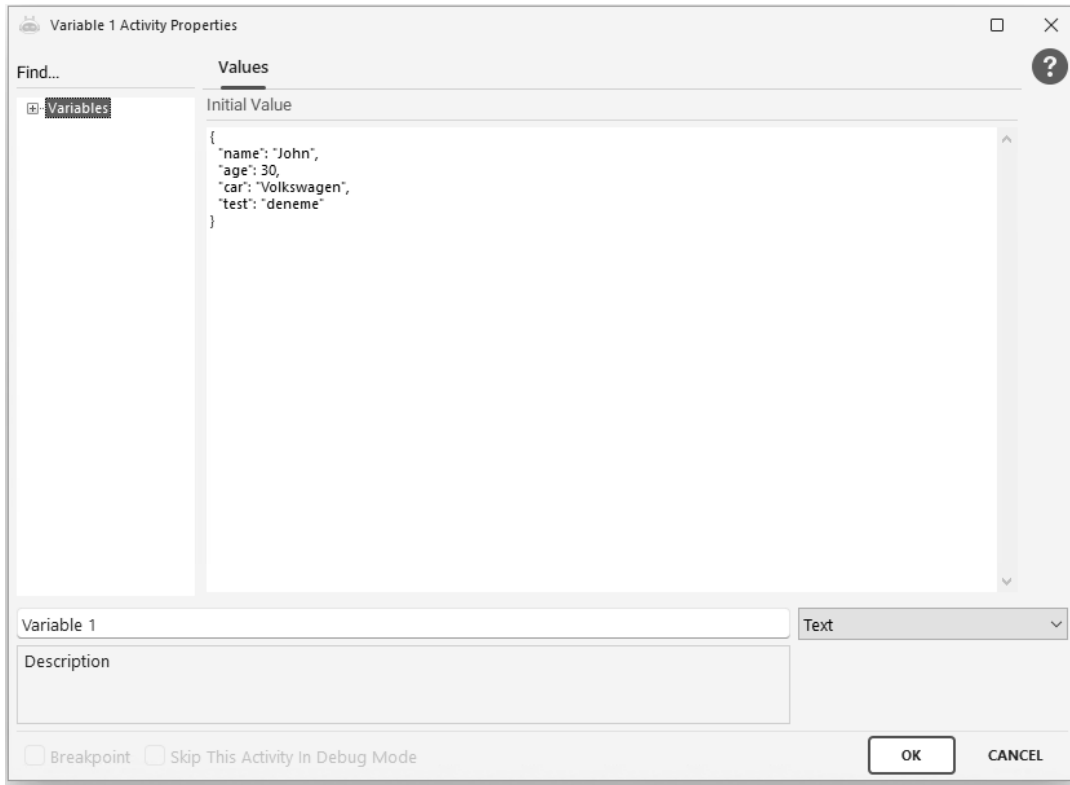
Name	Type	Variable
Output	Json	8Variable 16

Json Add Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.23 Json Delete Value

JSON Delete Value aktivitesi, JSON formatındaki bir veri içerisinde belirli bir anahtar (key) ve ona karşılık gelen değeri silmek için kullanılır. Bu aktivite, özellikle JSON yapısını sadeleştirmek, gereksiz alanları kaldırmak veya belirli koşullara göre veri temizliği yapmak gereken durumlarda tercih edilir.

*The JSON Delete Value activity is used to delete a specific key and its corresponding value from data in JSON format. This activity is especially preferred when simplifying JSON structures, removing unnecessary fields, or performing data cleanup based on certain conditions.*

Örneğin bir süreçte sistemden gelen JSON verisi içerisinde yalnızca işlem için gerekli alanların kalması isteniyorsa, "ekBilgi" gibi gereksiz görülen alanlar JSON Delete Value aktivitesiyle veri yapısından çıkarılır ve böylece daha temiz, yönetilebilir bir JSON elde edilir.

### Parametreler:

- **Data** : Silme işleminin yapılacağı mevcut JSON verisinin bulunduğu alandır.
- **Key** : JSON yapısından silinmek istenen alanın (key) adıdır.

### Outputs:

- Güncellenmiş JSON verisini içeren değişken bilgisidir.

Json Delete Value Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

Name	Type	Value
Data	Json	{"name":"John","age":30,"car":"Volkswagen"}
Key	Text	car
Delay Time	Number	Enter value

Json Delete Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Json Delete Value Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

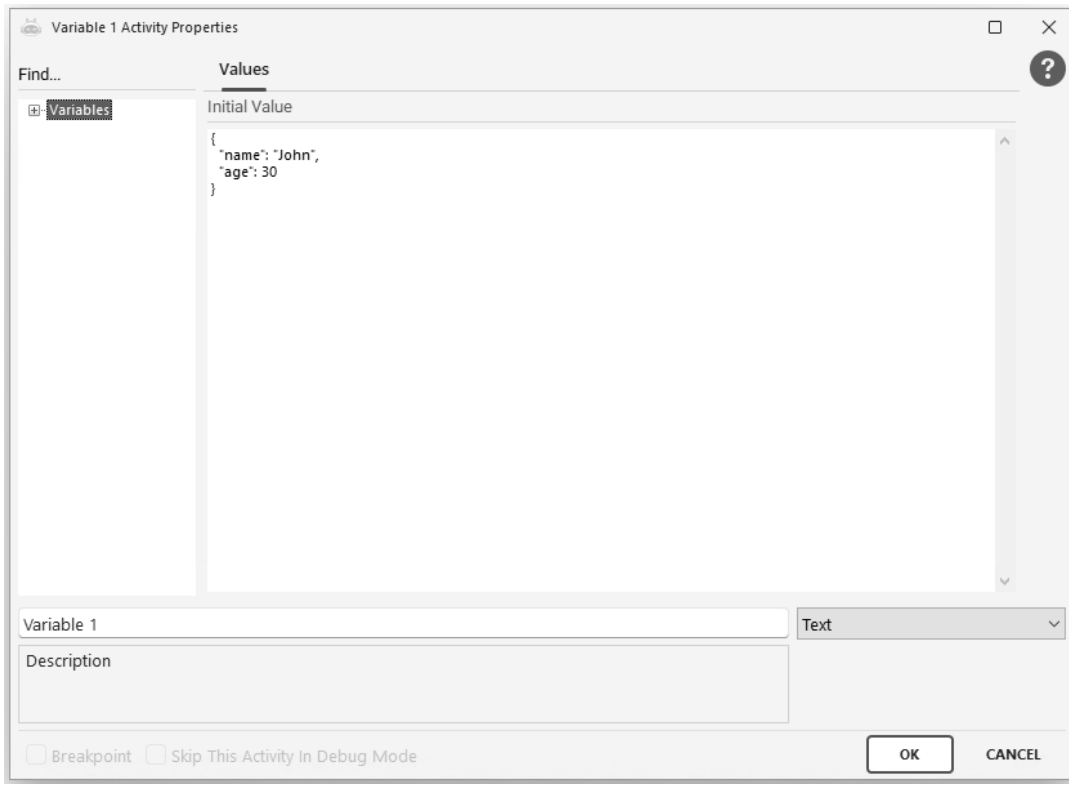
Name	Type	Variable
Output	Json	Variable 16

Json Delete Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.24 Json Deserialize To Collection

JSON Deserialize To Collection aktivitesi, JSON formatında gelen verileri collection veri tipine dönüştürmek amacıyla kullanılır. Bu dönüşüm sayesinde yapılandırılmış JSON verileri, tablo benzeri satır-sütun yapısıyla işlemeye uygun hale gelir. Özellikle API yanıtları veya harici sistemlerden alınan JSON içeriklerinin detaylı biçimde analiz edilmesi gerektiğinde tercih edilir.

*The JSON Deserialize To Collection activity is used to convert data in JSON format into a Collection data type. This transformation makes structured JSON data suitable for processing in a table-like row-and-column format. It is particularly useful when analyzing API responses or JSON content received from external systems.*

Örneğin bir servisten gelen müşteri bilgileri JSON formatında sunuluyorsa ve bu veriler döngüyle satır satır işlenmek isteniyorsa, JSON Deserialize To Collection aktivitesi kullanılarak veri collection formatına çevrilir ve sonraki adımlarda tablo yapısı üzerinden rahatlıkla kullanılabilir.

### Parametreler:

- **JSON** : Collection'a dönüştürülecek olan JSON formatındaki veri bilgisidir.
- **Collection** : JSON verisi collection formatına dönüştürülür. Dönüştürme işlemi sonrası veriler, akış içerisinde collection olarak erişilebilir ve işlenebilir hale gelir.

Json Deserialize To Collection Activity Properties

Find... **Inputs (2)** Outputs (1) ?

Name	Type	Value
Json	Json	[{"name":"John","age":30,"car":"Volkswagen"}]
Delay Time	Number	Enter value

Variables

Json Deserialize To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** **CANCEL**

Json Deserialize To Collection Activity Properties

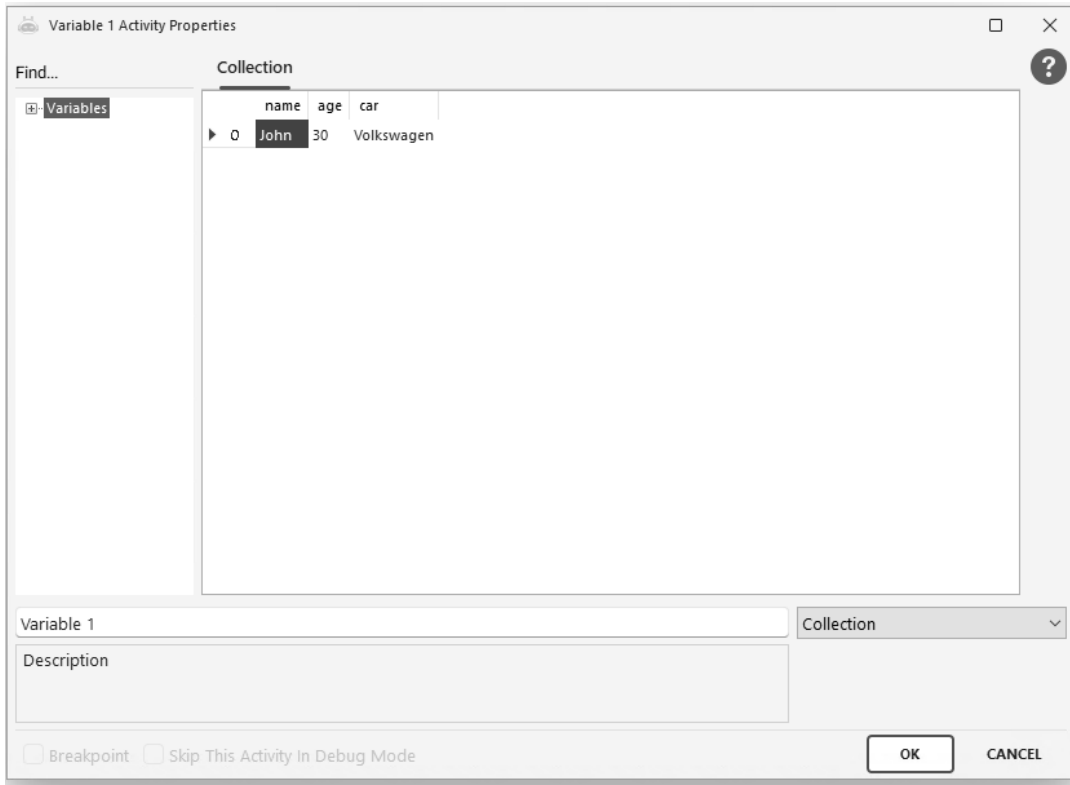
Find... **Inputs (2)** **Outputs (1)** ?

Name	Type	Variable
Collection	Collection	BVariable 16

Json Deserialize To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** **CANCEL**



## 31.25 Json Get Value

JSON Get Value aktivitesi, JSON veri yapısı içerisindeki belirli bir anahtarın (key) değerini (value) okumak ve bu değeri bir değişkene aktarmak için kullanılır. Bu aktivite, JSON içinden tekil bilgi çekilmesi ya da belirli alanların kontrol edilmesi gereken durumlar için uygundur.

*The JSON Get Value activity is used to read the value of a specific key in a JSON data structure and assign it to a variable. This activity is suitable for extracting individual information from JSON or for checking specific fields.*

Örneğin, bir servisten alınan JSON yanıtında kullanıcı adı, e-posta ve işlem durumu gibi birçok alan olabilir. Sadece işlem durumu bilgisinin kontrol edilmek istendiği bir senaryoda, JSON Get Value aktivitesi kullanılarak "işlemDurumu" adlı alanın değeri alınır ve bir değişkende saklanarak karar mekanizmalarında veya loglama adımlarında kullanılabilir.

### Parametreler:

- **Data** : Değerin alınacağı JSON formatındaki veri içeriğidir.
- **Key** : JSON içerisinde değerini almak istediğiniz alanın (key) adıdır.
- **Variable** : Alınan değer aktarılacağı değişken adıdır.

### Outputs:

- Belirtilen key'e karşılık gelen değer bilgisi, tanımlanan değişkene aktarılır.

Json Get Value Activity Properties

Find... **Inputs (3)** Outputs (1) ?

Name	Type	Value
Data	Json	{"name":"John","age":30,"car":"Volkswagen"}
Key	Text	car
Delay Time	Number	Enter value

Json Get Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** CANCEL

Json Get Value Activity Properties

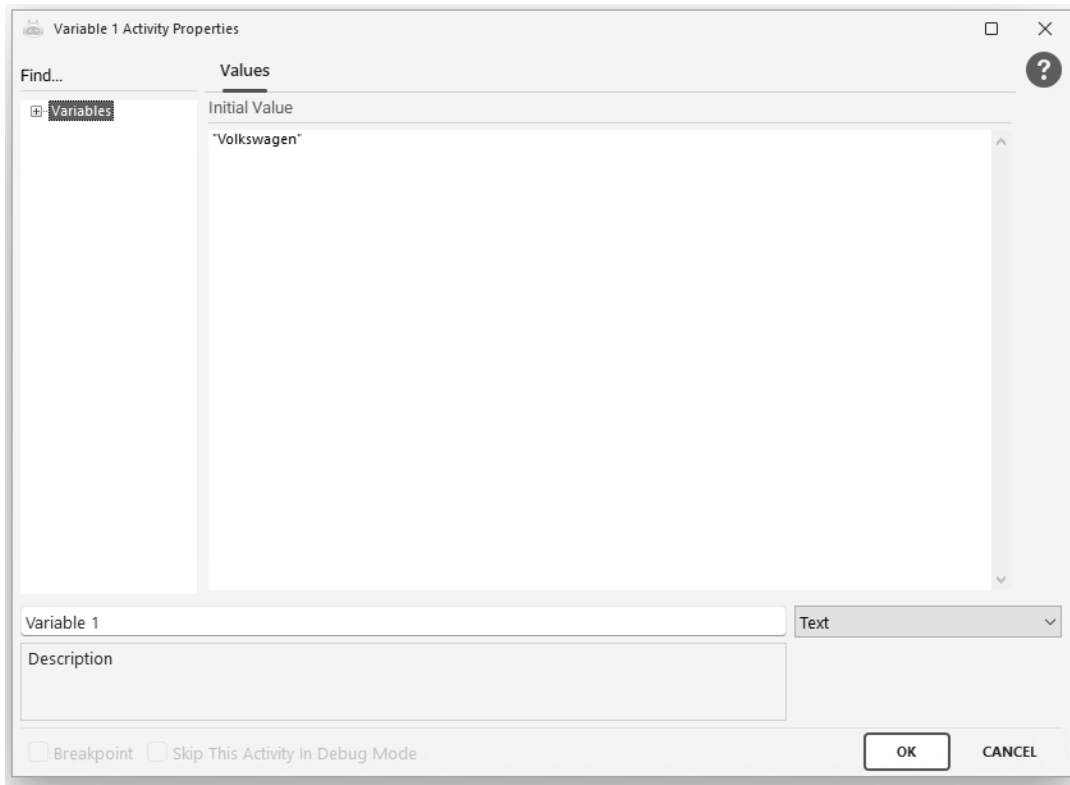
Find... Inputs (3) **Outputs (1)** ?

Name	Type	Variable
Value	Text	!Variable 1!B

Json Get Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode **OK** CANCEL



## 31.26 Json Serialize From Collection

JSON Serialize From Collection aktivitesi, collection veri tipinde tutulan bilgilerin JSON formatına dönüştürülmesini sağlar. Bu aktivite, özellikle tablo şeklindeki verilerin dış sistemlerle paylaşılması veya API'lere gönderilmesi gereken durumlarda kullanılır.

*The JSON Serialize From Collection activity converts information stored in a Collection data type into JSON format. This activity is especially used when table-like data needs to be shared with external systems or sent to APIs.*

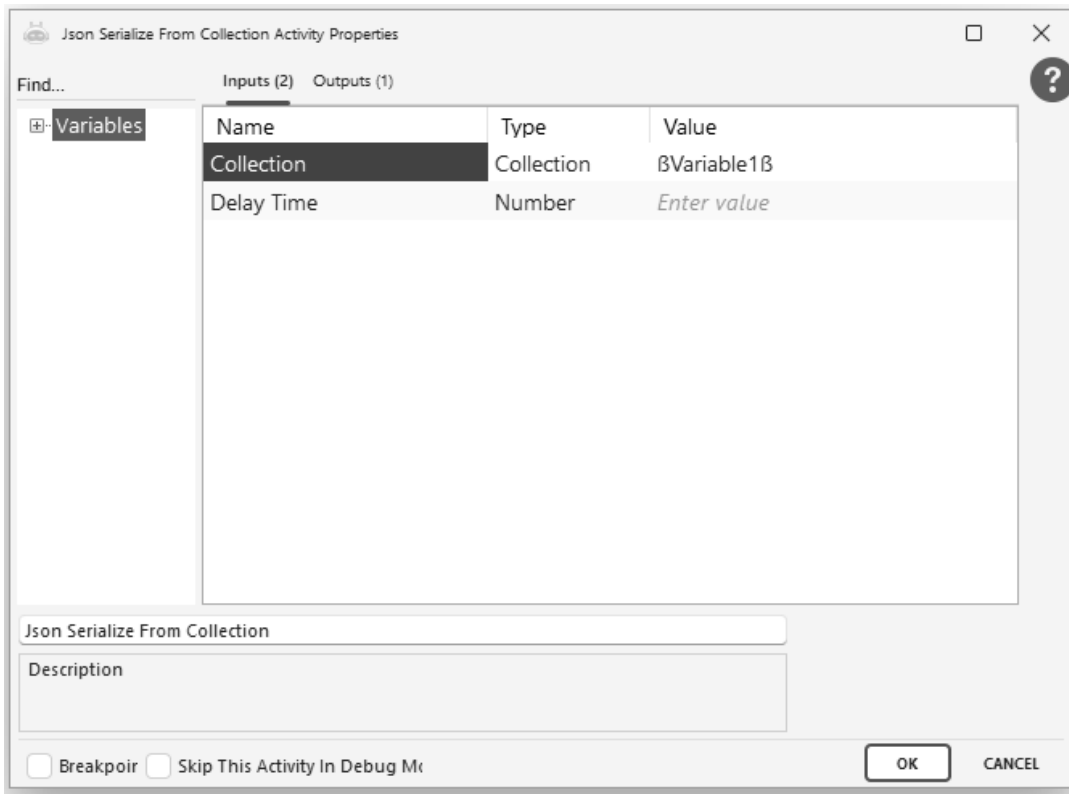
Örneğin bir süreçte, kullanıcıya ait kayıtlar collection formatında tutuluyorsa, bu verilerin web servise gönderilmeden önce JSON formatına çevrilmesi gerekir. JSON Serialize From Collection aktivitesi ile bu dönüşüm gerçekleştirilir ve elde edilen JSON değişkeni, ilgili servis çağrısında doğrudan kullanılabilir hale gelir.

### Parametreler:

- **Collection** : JSON formatına dönüştürülmek istenen collection tipindeki değişkenin adıdır.
- **Variable** : Dönüştürme işlemi sonucunda oluşan JSON içeriğinin aktarılacağı değişken adıdır.

### Outputs:

- Collection verisinin JSON formatındaki karşılığını içeren değişken bilgisidir.



## 31.27 Json Set Value

JSON Set Value aktivitesi, JSON formatındaki verilerde belirli bir anahtarın (key) değerini değiştirmek amacıyla kullanılır. Süreç içinde mevcut JSON yapısındaki alanlara yeni bilgi atanması veya veri güncellenmesi gerektiğinde tercih edilir.

*The JSON Set Value activity is used to update the value of a specific key in JSON data. It is preferred when existing JSON fields need to be updated or new information needs to be assigned during a workflow.*

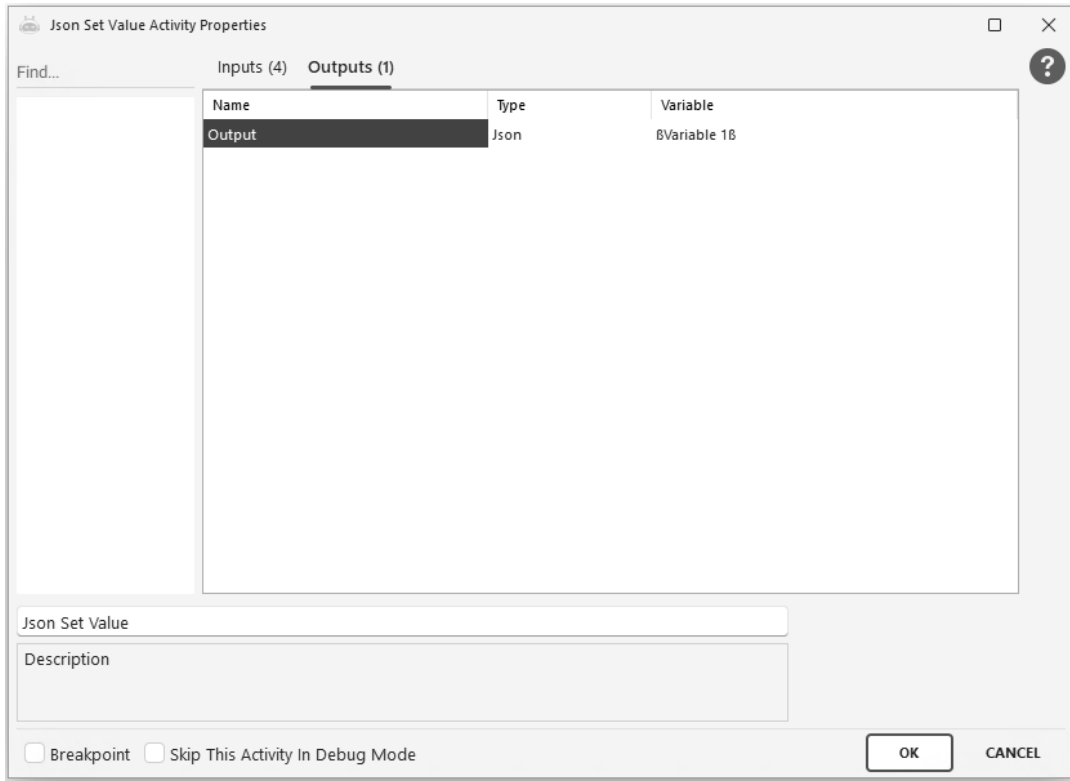
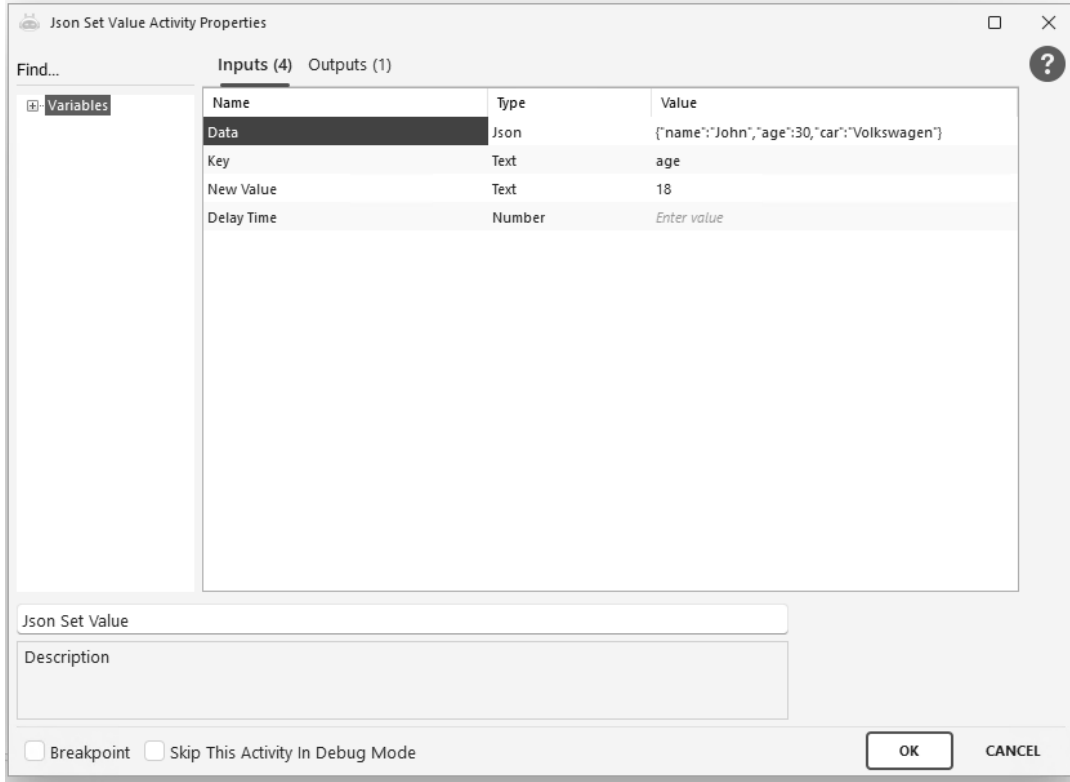
Örneğin, bir RPA sürecinde servis çağrısından dönen JSON verisinde yer alan "onayDurumu" alanı başlangıçta "beklemede" olarak tanımlanmış olabilir. İşlem tamamlandığında bu alanın "onaylandı" şeklinde güncellenmesi gerekir. Bu durumda, JSON Set Value aktivitesi kullanılarak ilgili anahtara yeni değer atanır ve süreç bu güncellenmiş veriyle devam eder.

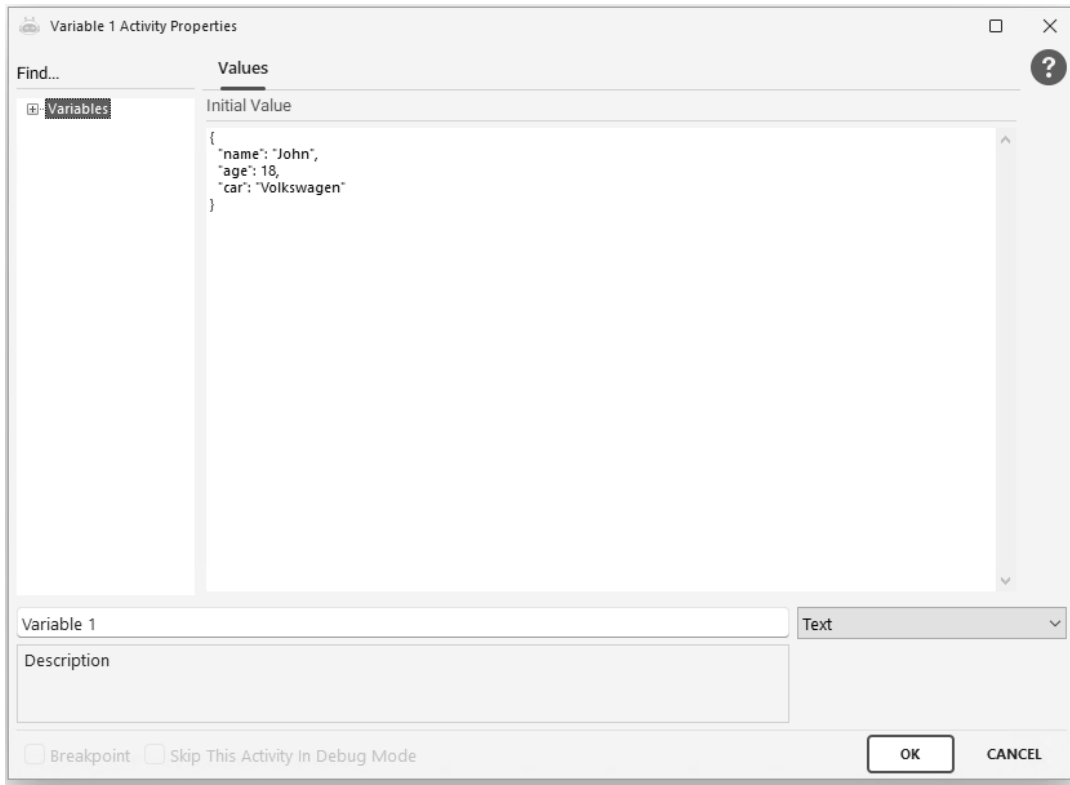
**Parametreler:**

- **Data** : Üzerinde işlem yapılacak olan JSON veri içeriğidir.
- **Key** : Değeri güncellenecek olan alanın (key) adıdır.
- **New Value** : İlgili key'e atanacak yeni değeri temsil eder.
- **Variable** : Güncellenmiş JSON yapısının aktarılacağı değişkenin adıdır.

#### Outputs:

- Key alanının güncellenmiş olduğu yeni JSON içeriğini taşıyan değişken bilgisidir.





## 31.28 Math Operation

Math Operation aktivitesi, deęişkenler veya sabit deęerler üzerinde temel matematiksel işlemler (toplama, çıkarma, çarpma, bölme) gerçekleştirmek için kullanılır. Özellikle Set Variable aktivitesinin ondalık sayılarla işlem yapamadığı durumlarda alternatif olarak tercih edilir. İşlem sonuçları, sistemin dil ve bölge ayarlarına göre uygun biçimde formatlanır.

*The Math Operation activity is used to perform basic mathematical operations (addition, subtraction, multiplication, division) on variables or constants. It is particularly useful as an alternative when the Set Variable activity cannot perform operations with decimal numbers. The results are formatted according to the system's language and regional settings.*

Örneğin, bir süreçte kullanıcıdan alınan birim fiyat ve adet bilgileri çarpılarak toplam tutar hesaplanmak istendiğinde, Math Operation aktivitesi bu iki deęeri çarpıp ve sonucu yeni bir deęişkende saklayarak sonraki adımlarda kullanılmasını sağlar.

### Parametreler:

- **First Value** : İşlemden kullanılacak ilk sayı veya deęişkendir.
- **Second Value** : İşlemden kullanılacak ikinci sayı veya deęişkendir.
- **Operator** : Uygulanacak matematiksel işlem türüdür. Örnek: +, -, \*, /
- **Variable** : İşlem sonucu elde edilen deęerin aktarılacağı deęişken adıdır.

### Outputs:

- Belirtilen işlemin sonucu, tanımlanan deęişkende saklanır.

Math Operation Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

+ Variables

Name	Type	Value
Input	Text	1.2*5.0
Delay Time	Number	Enter value

Math Operation

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 31.29 Normalize Text

Normalize Text aktivitesiyle girilen metni Türkçe karakterlerden arındırabilirsiniz. Bu sayede, özellikle sistemsel işlemlerde veya veri karşılaştırmalarında sorun oluşturabilecek karakterler sadeleştirilmiş hale gelir.

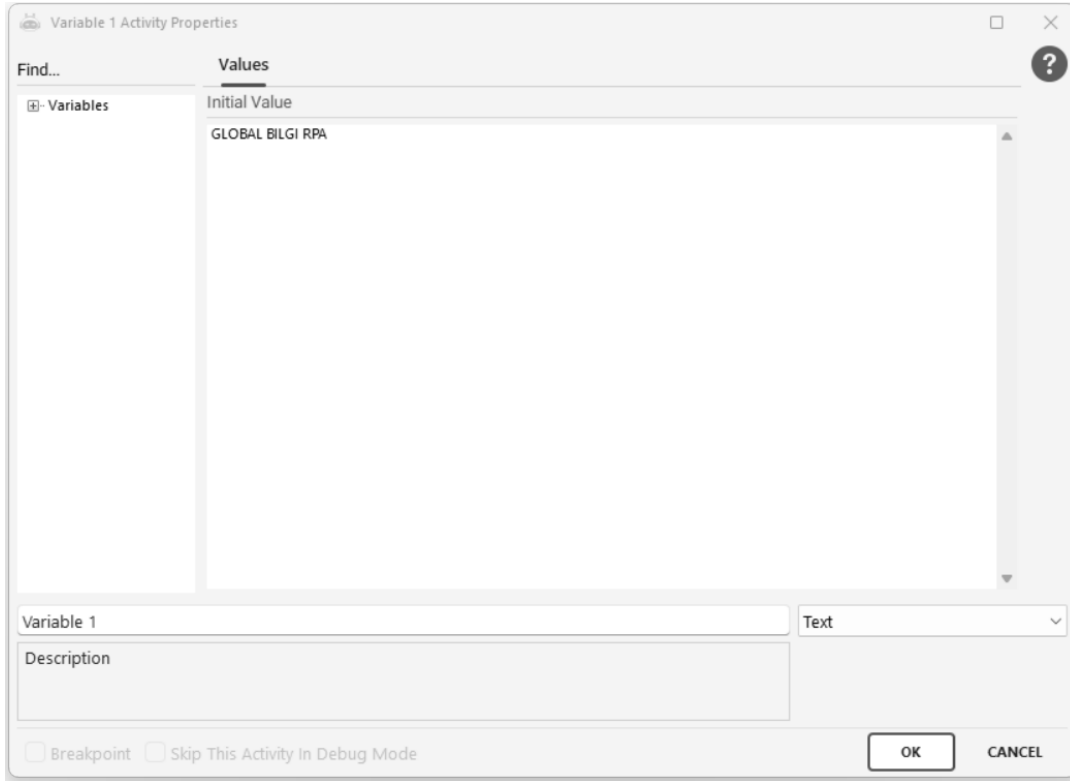
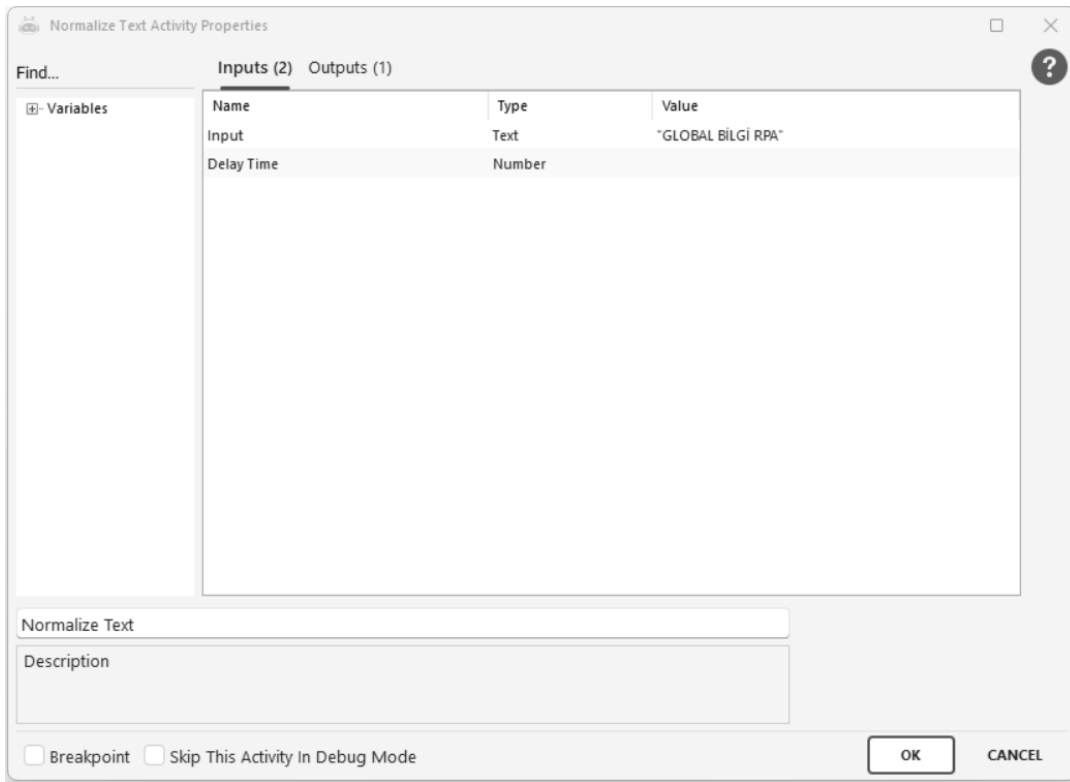
*With the Normalize Text activity, the entered text can be stripped of Turkish characters. This ensures that characters which could cause issues in system operations or data comparisons are simplified and standardized.*

### Parametreler:

- **Input** : Türkçe karakter içerebilecek olan giriş metni

### Outputs:

- Türkçe karakterlerden arındırılmış sonuç metni



## 31.30 QR Read

QR Read aktivitesiyle bir QR kodu okuyabilir ve içerisindeki veriyi otomatik olarak çözümleyerek bir değişkene aktarabilirsiniz. Bu aktivite, barkod tarayıcıya gerek kalmadan dijital ortamdaki QR kodların içeriğini elde etmenizi sağlar.

*With the QR Read activity, you can read a QR code and automatically parse its content into a variable. This activity allows you to obtain the content of digital QR codes without the need for a barcode scanner.*

### Parametreler:

- **Image Path** : Okunacak QR kodunun bulunduğu resim dosyasının tam yolu

### Outputs:

- QR koddan çözümlenen ve değışkene aktarılabak ierik

### Kullanım Senaryosu:

Bir belge üzerinde yer alan QR kodun ierisindeki müşteri numarasını, sistem otomasyonunda kullanmak üzere bir değışkene kaydedebilirsiniz.

QR Read Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

Variables

Name	Type	Value
Path	Text	Enter value
Path Choose	Choose File	C:\New folder\Görse1.png
Delay Time	Number	

QR Read

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

QR Read Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

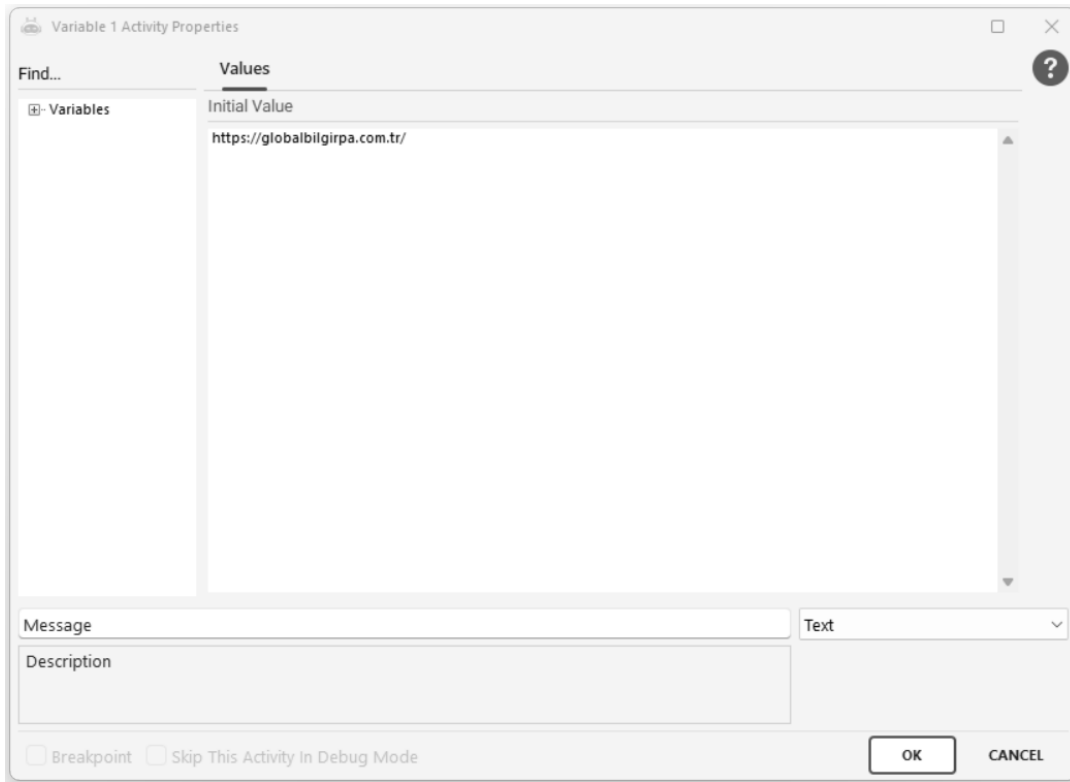
Name	Type	Variable
Message	Text	@Message6

QR Read

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.31 QR Write

QR Write aktivitesiyle, belirttiğiniz bir metni veya veriyi QR koduna dönüştürebilir ve bu kodu bmp, tiff, jpeg, gif, png ya da wmf formatlarında kaydedebilirsiniz. Oluşturulan QR kod, belirttiğiniz dizine görüntü dosyası olarak yazdırılır.

*With the QR Write activity, you can convert a specified text or data into a QR code and save it in bmp, tiff, jpeg, gif, png, or wmf formats. The generated QR code is saved as an image file in the directory you specify.*

### Parametreler:

- **Input** : QR kod haline getirilecek metin veya veri
- **Image Format** : bmp, tiff, jpeg, gif, png veya wmf formatlarından biri
- **File Path** : Oluşturulacak QR kod dosyasının tam kaydedilme yolu
- **Height** : QR kod görüntüsünün piksel cinsinden yüksekliği (varsayılan: 200)
- **Width** : QR kod görüntüsünün piksel cinsinden genişliği (varsayılan: 100)

Activity Properties

INPUTS (8)

Find... Variables

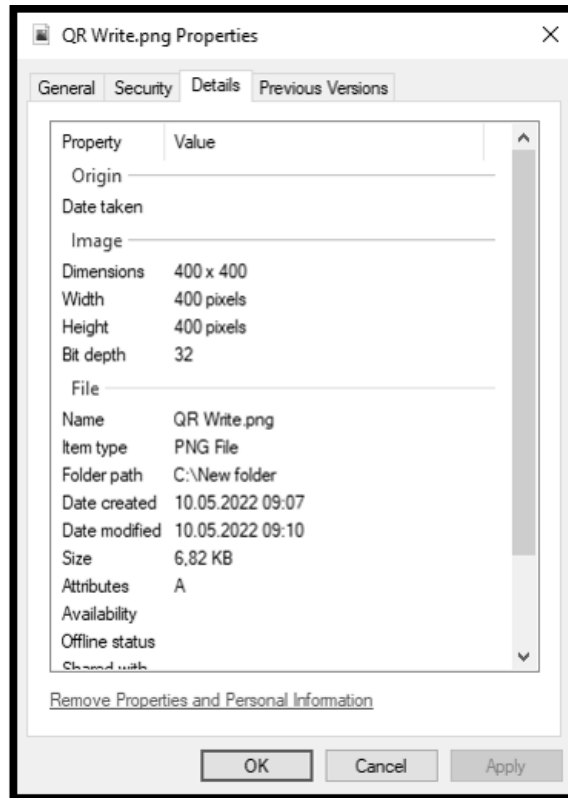
Name	Type	Value
Save Image Path	Text	Enter value
Save Image Path Choose	Choose Folder	C:\New folder
Save Image Name	Text	"QR Write"
Message	Text	"Turkcell RPA"
Height	Number	400
Width	Number	400
Output Type	Multi Choicer	png
Delay Time	Number	Enter value

QR Write

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.32 Replace

Replace aktivitesi, bir metin içinde geçen belirli bir ifadeyi başka bir ifadeyle değiştirmek için kullanılır. Girdiğiniz metin üzerinde yapılan bu değişiklik, çıktı olarak bir değişkene aktarılabilir. Metin işleme ve otomatik düzeltme işlemlerinde sıkça tercih edilir.

*The Replace activity is used to substitute a specific expression in a text with another expression. The change made on the*

input text can be transferred to a variable as output. It is frequently used in text processing and auto-correction operations.

### Kullanım Senaryosu:

"Deneme123" ifadesindeki "Deneme" kelimesini "Test" olarak deęiřtirmek istiyorsanız, Replace Text alanına "Deneme", Replace Value alanına "Test" yazarsınız. Sonuç olarak "Test123" deęeri elde edilir ve bu deęer bařka bir iřlemde kullanılmak üzere bir deęiřkene aktarılır.

### Parametreler:

- **Input** : Üzerinde deęiřiklik yapılacak olan metin
- **Replace Text** : Deęiřtirilecek olan ifade
- **Replace Value** : Yeni ifade (eski ifadenin yerine geçecek)

### Outputs:

- Güncellenmiř metin çıktıřı

Name	Type	Value
Input	Text	'Deneme123'
Replace Text	Text	'Deneme'
Replace Value	Text	'Test'
Delay Time	Number	

Initial Value
Test123

## 31.33 Reset Variable

Reset Variable aktivitesiyle, tanımlanmış değişkenlerin içeriğini sıfırlayabilir ya da ilk tanımlandığı başlangıç değerlerine döndürebilirsiniz. Bu aktivite, işlem döngülerinde ya da koşullu akışlardan sonra değişkenlerin temizlenmesi gereken durumlarda kullanılır.

*With the Reset Variable activity, you can reset the content of defined variables or return them to their initial values as originally defined. This activity is useful in scenarios where variables need to be cleared after process loops or conditional flows.*

### Kullanım Senaryosu:

Birden fazla işlem adımı arasında kullanılan Sonuç, Toplam, Durum gibi değişkenleri tekrar kullanmak istiyorsanız, "Reset Variable" aktivitesiyle bu değişkenleri sıfırlayabilir, önceki değerlerinden arındırarak süreci sağlıklı sürdürebilirsiniz.

### Parametreler:

- **Input** : İşlem yapılacak değişken(ler). Birden fazla değişken varsa aralarına ; koyularak yazılmalıdır.
- **First Initial** : **True** : Değişkenin başlangıçta tanımlanmış olan "Initial Value" değeri korunur. **False** : Değişken tamamen sıfırlanır (başlangıç değeri de dahil).

Reset Variable Activity Properties

Find... **Inputs (3)**

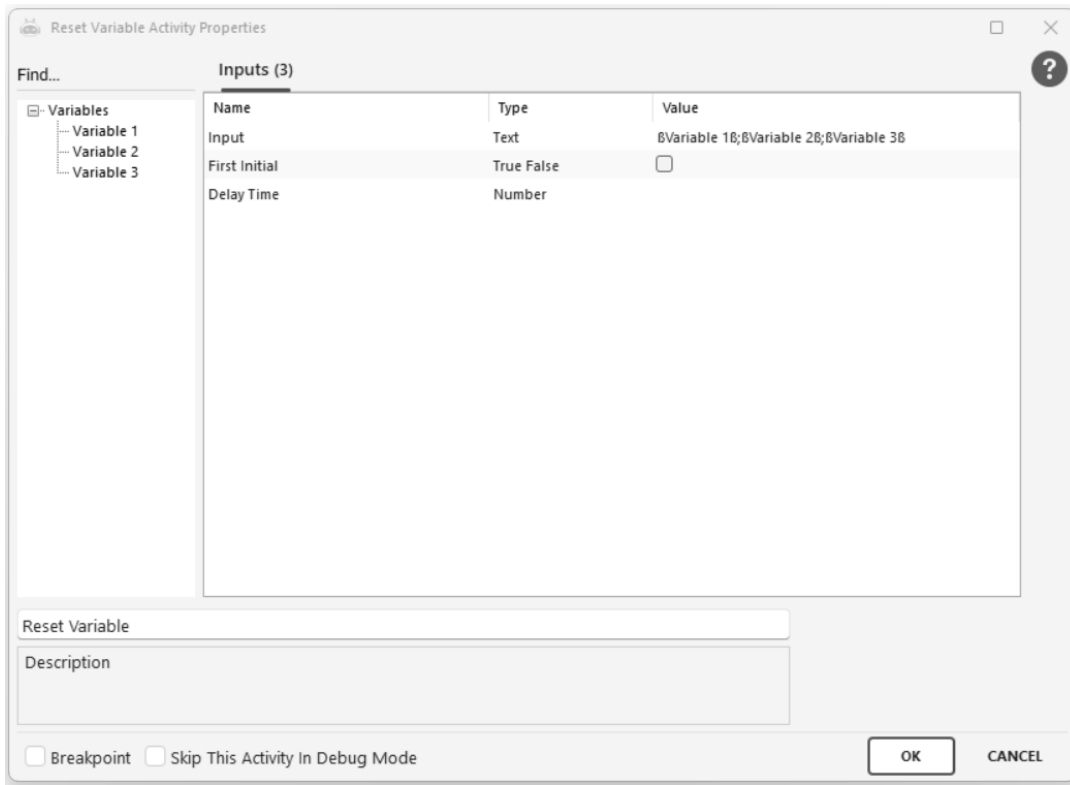
Name	Type	Value
Input	Text	&Variable 1&
First Initial	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Reset Variable

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.34 Search Text And Get Value

Search Text And Get Value aktivitesiyle, belirli bir metin içinde iki ifade arasındaki değeri kolayca yakalayabilir ve bu değeri bir değişkene aktarabilirsiniz. Bu aktivite, etiketlenmiş verilerden bilgi çekme gibi durumlarda oldukça kullanışlıdır.

*With the Search Text And Get Value activity, you can easily capture the value between two expressions in a given text and transfer it into a variable. This activity is particularly useful in cases such as extracting information from tagged data.*

### Kullanım Senaryosu:

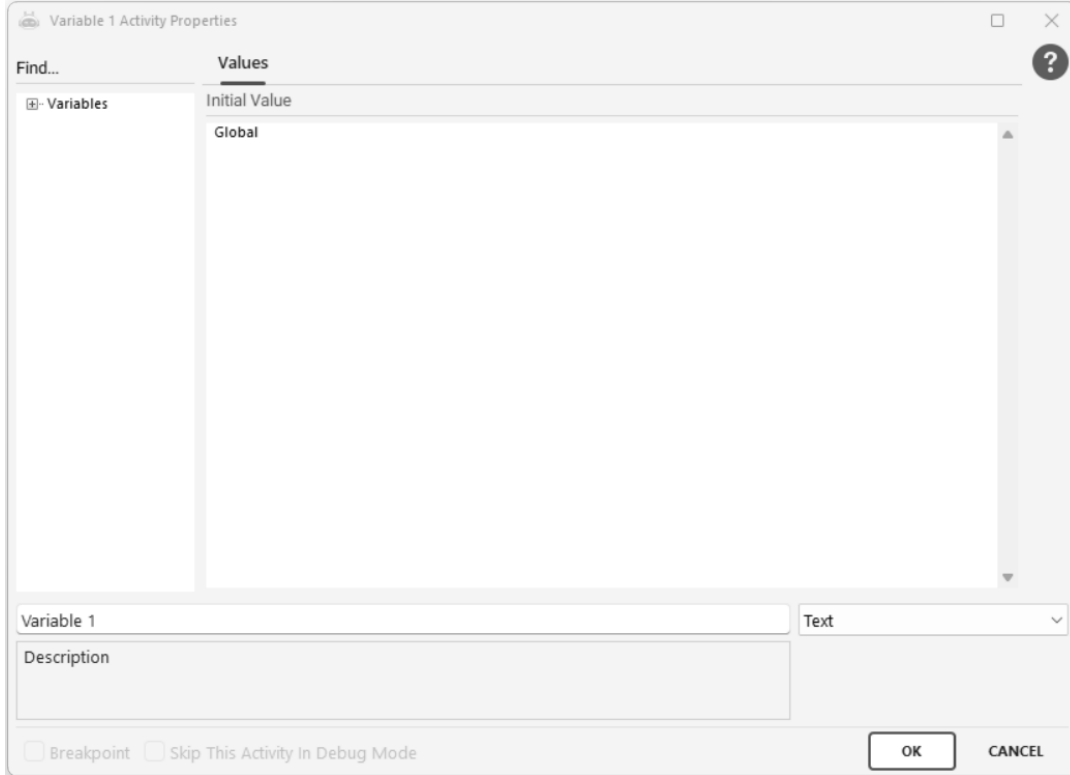
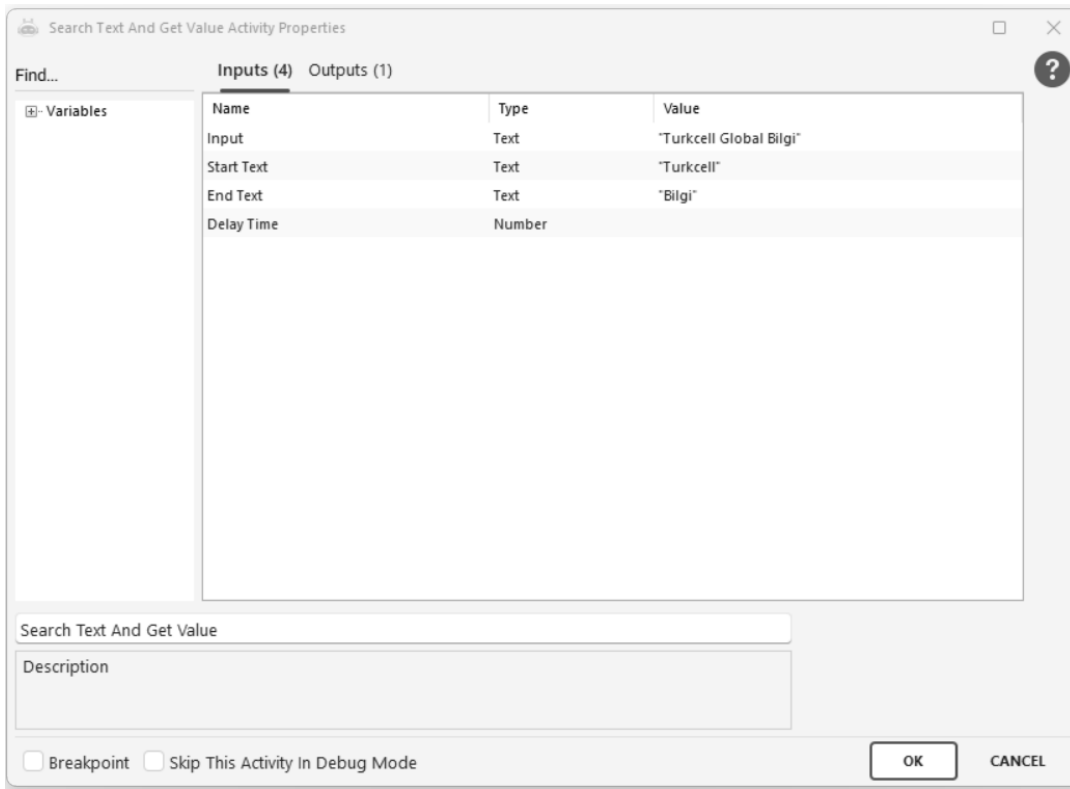
“Elimizde ‘Turkcell Global Bilgi’ şeklinde bir metin var. Burada sadece ‘Global’ ifadesini almak istiyorsak, Start Text alanına ‘Turkcell’, End Text alanına ise ‘Bilgi’ yazılır. Böylece iki ifade arasında kalan ‘Global’ değeri çıkarılır ve bir değişkene aktarılır.”

### Parametreler:

- **Input** : İçeriği taranacak metin
- **Start Text** : Aranacak değerın öncesinde yer alan ifade
- **End Text** : Aranacak değerin sonrasında yer alan ifade

### Outputs:

- Start ve End Text arasında kalan, yakalanan değer



## 31.35 Set Collection

Set Collection aktivitesiyle, collection türündeki bir veri kümesinde belirli bir satır ve sütun kombinasyonundaki değeri güncelleyebilirsiniz. Bu işlem, dinamik olarak veri güncellemek ve süreç içinde veri seti üzerinde değişiklik yapmak için kullanılır. Değiştirilen değer metin, tam sayı, ondalık sayı ya da tarih formatlarında olabilir.

*With the Set Collection activity, you can update the value at a specific row and column combination in a dataset of type Collection. This operation is used to dynamically update data and make changes to datasets during the workflow. The updated value can be in text, integer, decimal, or date formats.*

### Kullanım Senaryosu:

Bir sipariş tablosunda 3. satırdaki "Durum" sütununu "İptal Edildi" olarak güncellemek isterseniz, ilgili Row Index olarak 2, Column Name Or Index olarak "Durum" ve Value olarak "İptal Edildi" girilir.

## Parametreler:

- **Collection** : Üzerinde işlem yapılacak collection türündeki veri kümesi
- **Row Index** : Değeri güncellenecek olan satırın indeks değeri (0'dan başlar)
- **Column Name Or Index** : Değeri güncellenecek olan sütunun adı veya indeks değeri
- **Value** : Belirtilen hücreye yazılacak yeni değer

Name	Type	Value
Collection	Collection	BVariable 1B
Row Index	Number	1
Column Name Or Index	Text	Column1
Value	Text	5
Delay Time	Number	Enter value

## 31.36 Set Variable

Set Variable aktivitesi, input satırına yazılan bir değeri veya mevcut bir değişkeni farklı bir değişkene atamak için kullanılır. Bu aktivite, verileri düzenlemek, format değişikliği yapmak veya hesaplama işlemleri sonrasında yeni değişkenler oluşturmak için temel bir yapı sunar. Ayrıca sabit değer atamaları, dinamik veri manipülasyonu ve veri dönüşümleri gibi çeşitli operasyonları destekler.

*The Set Variable activity is used to assign a value entered in the input field or an existing variable to another variable. This activity provides a fundamental structure for organizing data, performing format changes, or creating new variables after calculations. It also supports various operations such as constant value assignments, dynamic data manipulation, and data transformations.*

### Kullanım Alanları:

- Collection içindeki bir tablonun belirli bir hücresinden değer almak.
- Hesaplama sonrasında sonucu yeni bir değişkene aktarmak.
- Sabit bir metin, tarih veya zaman değeri atamak.
- Sistem tarih-saat bilgisini değişkene kayıt etmek.
- Dinamik olarak oluşturulan verileri geçici değişkenlerde tutmak.
- Form verilerinden alınan bilgileri düzenlemek ve ilerleyen adımlarda kullanmak.

Set Variable Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

Name	Type	Value
Input	Text	'Global Bilgi RPA'
Delay Time	Number	Enter value

Set Variable

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Set Variable Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

Name	Type	Variable
Variable	Text	Variable 1B

Set Variable

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Initial Value

Global Bilgi RPA

Variable 1

Description

Text

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 1  
Global Bilgi RPA

**Format:**

{Variable|Column Name|0}

- **Variable:** Collection deęiřkeninin adı
- **Column Name:** Alınacak verinin s¼tun adı
- **0:** Satır numarası (0 tabanlı)

Eęer tablodan dinamik satırlar seęilecekse "count" gibi bir sayaę kullanarak řu format tercih edilir:

**Not:** AltGr + A tuřlarını kullanarak "æ" sembol¼ oluşturabilirsiniz.

AltGr + S tuřlarını kullanarak "ß" sembol¼ oluşturabilirsiniz.

AltGr + D¼z çięi tuřlarını kullanarak "|" sembol¼ oluşturabilirsiniz.

### Activity Properties

INPUTS (2)    OUTPUTS (1)

Find...

Name	Type	Value
Input	Text	{Variable 1 sim 0ß {Variable 1 Soyisim 0ß
Delay Time	Number	Enter value

Variables

Set Variable

Description

Breakpoint     Skip This Activity In Debug Mode

OK    CANCEL

### Activity Properties

INPUTS (2)    OUTPUTS (1)

Name	Type	Variable
Variable	Text	Variable 2B

Set Variable

Description

Breakpoint     Skip This Activity In Debug Mode

OK    CANCEL

### Activity Properties

VALUES

Find...    Initial Value

[-] Variables

Ali Yılmaz

Variable 2    Text

Description

Breakpoint     Skip This Activity In Debug Mode

OK    CANCEL

#### Tarih ve Saat Değerleriyle Çalışma:

Set Variable aktivitesi ile sistem tarih ve saat bilgileri değişkenlere atanabilir. Aşağıdaki yapılar kullanılabilir:

- Sistem tarihine 1 gün ekleme: `System.DateTime.Now.AddDays(1)`
- 1 gün çıkarma ve tarih formatlama: `DateTime.Now.AddDays(-1).ToString("dd MMMM yyyy")`
- Ayın son gününü bulma: `new DateTime(DateTime.Now.Year, DateTime.Now.Month, 1).AddMonths(1).AddDays(-1).ToString("dd.MM.yyyy")`

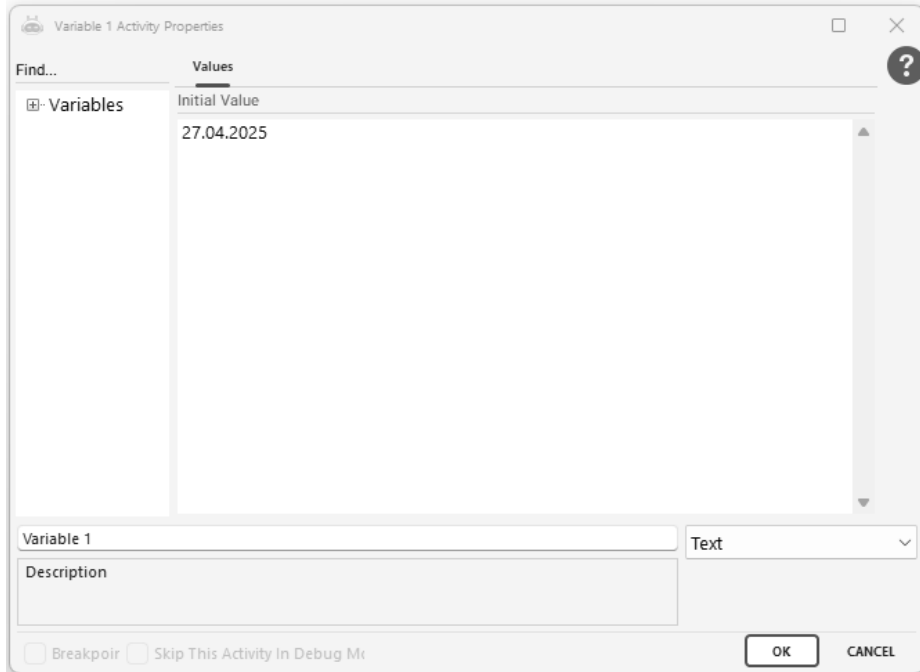
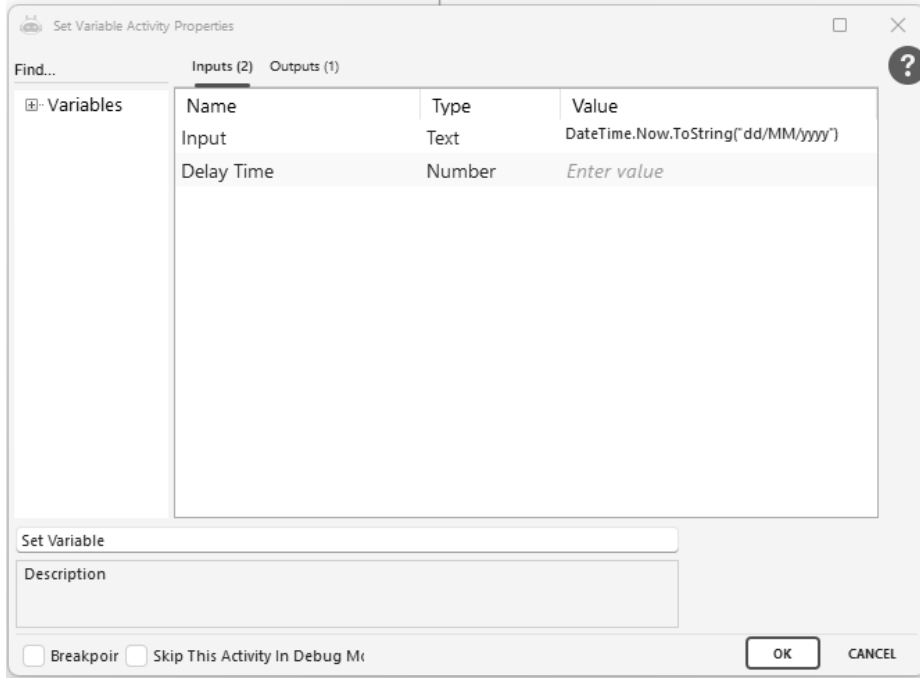
- Ayın ilk gününü bulma: `new DateTime(DateTime.Now.Year, DateTime.Now.Month, 1).AddMonths(1).ToString("dd.MM.yyyy")`
- Yılın haftasını bulma: `(DateTime.Now.DayOfYear / 7) + 1`
- 5 dakika ekleme: `DateTime.Now.AddMinutes(5).ToString("dd MMMM yyyy HH:mm:ss")`
- Tarih formatını değiştirme: `Convert.ToDateTime("24 jan 2021").ToString("yyyy-MM-dd")`

**Ekstra Kullanımlar:**

- Sadece saat formatı: `DateTime.Now.ToString("HH:mm")`
- Tam tarih ve saat: `DateTime.Now.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")`

**Not:**

Eğer tarih formatı hatası alınırsa, kullanılan tırnak işaretlerini silip tekrar yazarak düzenleme yapılmalıdır.



Format	Result
<code>DateTime.Now.ToString("MM/dd/yyyy")</code>	05/29/2015
<code>DateTime.Now.ToString("dddd, dd MMMM yyyy")</code>	Friday, 29 May 2015
<code>DateTime.Now.ToString("dddd, dd MMMM yyyy")</code>	Friday, 29 May 2015 05:50
<code>DateTime.Now.ToString("dddd, dd MMMM yyyy")</code>	Friday, 29 May 2015 05:50 AM
<code>DateTime.Now.ToString("dddd, dd MMMM yyyy")</code>	Friday, 29 May 2015 5:50
<code>DateTime.Now.ToString("dddd, dd MMMM yyyy")</code>	Friday, 29 May 2015 5:50 AM

DateTime.Now.ToString("dddd, dd MMMM yyyy HH:mm:ss")	Friday, 29 May 2015 05:50:06
DateTime.Now.ToString("MM/dd/yyyy HH:mm")	05/29/2015 05:50
DateTime.Now.ToString("MM/dd/yyyy hh:mm tt")	05/29/2015 05:50 AM
DateTime.Now.ToString("MM/dd/yyyy H:mm")	05/29/2015 5:50
DateTime.Now.ToString("MM/dd/yyyy h:mm tt")	05/29/2015 5:50 AM
DateTime.Now.ToString("MM/dd/yyyy HH:mm:ss")	05/29/2015 05:50:06
DateTime.Now.ToString("MMMM dd")	May 29
DateTime.Now.ToString("yyyy'-'MM'-'dd'T'HH':'mm':'ss.fffffffK")	2015-05-16T05:50:06.7199222-04:00
DateTime.Now.ToString("ddd, dd MMM yyy HH':'mm':'ss 'GMT'")	Fri, 16 May 2015 05:50:06 GMT
DateTime.Now.ToString("yyyy'-'MM'-'dd'T'HH':'mm':'ss")	2015-05-16T05:50:06
DateTime.Now.ToString("HH:mm")	05:50
DateTime.Now.ToString("hh:mm tt")	05:50 AM
DateTime.Now.ToString("H:mm")	5:50
DateTime.Now.ToString("h:mm tt")	5:50 AM
DateTime.Now.ToString("HH:mm:ss")	05:50:06
DateTime.Now.ToString("yyyy MMMM")	2015 May

□ ×

### Activity Properties

INPUTS (2)
OUTPUTS (1)

	Name	Type	Value
▶	Input	Text	"Test123"
	Delay Time	Number	<i>Enter value</i>

#### Set Variable

Description

OK

CANCEL

Activity Properties

VALUES

Initial Value

Test123

Variable 1

Description

Text

OK CANCEL

## 31.37 Split Text And Set Count

Split Text And Set Count aktivitesi, girilen bir metni belirli bir ayraç (separatör) kullanarak parçalara böler ve kaç parçaya ayrıldığını sayısal olarak hesaplar. Bu aktivite, metin yapılarında öge sayısını belirlemek veya döngüsel işlemler için sayaç değeri üretmek amacıyla kullanılır.

*With the Split Text And Set Count activity, an input text is split into parts using a specified separator, and the number of parts is calculated as a numeric value. This activity is used to determine the number of items in text structures or to generate counter values for loop operations.*

### Kullanım Senaryosu:

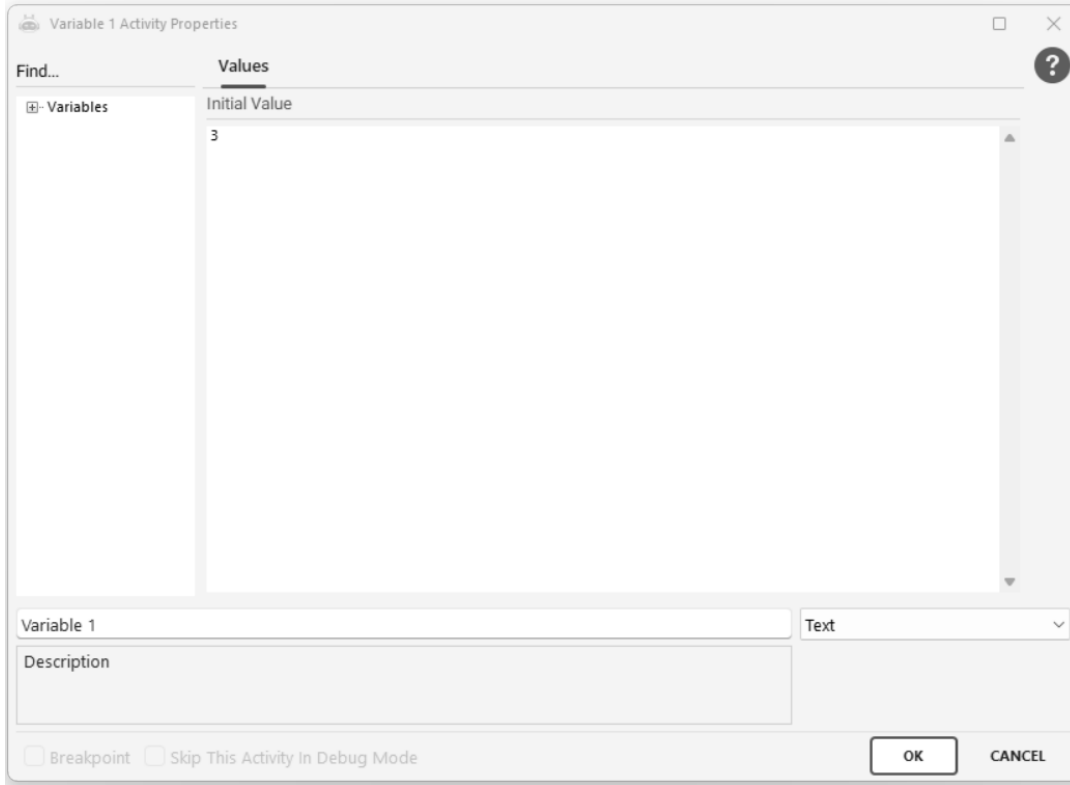
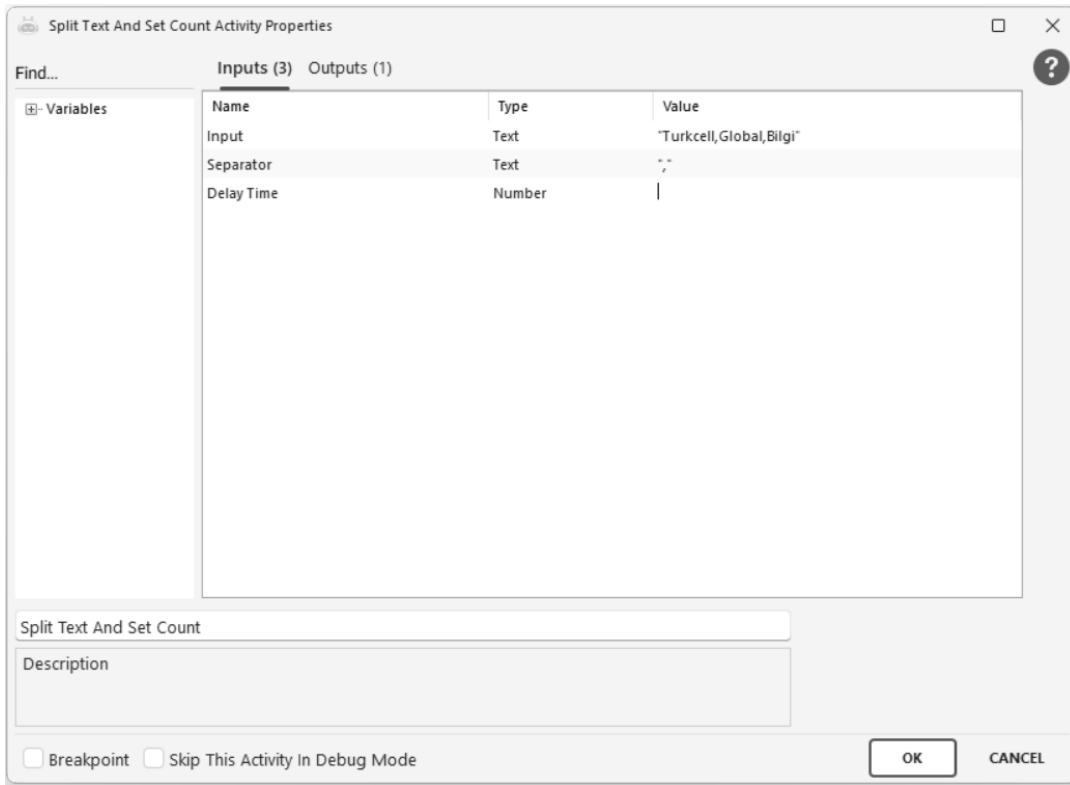
"Turkcell,Global,Bilgi" şeklindeki bir metni virgül (",") ile böldüğünüzde 3 parça elde edilir. Bu durumda output olarak 3 değeri döner ve bu değer bir değişkene aktarılabilir.

### Parametreler:

- **Input** : Bölünecek metin ya da metin içeren değişken
- **Separator** : Metni hangi karaktere göre böleceğinizi belirtir (örnek: ,, ;, |)

### Outputs:

- Bölünen metin parça sayısı (sayısal değer olarak)



## 31.38 Split Text And Set Value By Index

Split Text And Set Value By Index aktivitesi, girilen metni belirli bir separator (ayraç) kullanarak parçalara böler ve belirtilen index değerindeki parçayı alarak bir değişkene aktarır. Bu aktivite, yapılandırılmış metinlerden belirli bilgileri çekmek için sıkça kullanılır.

*With the Split Text And Set Value By Index activity, the input text is split into parts using a specified separator, and the part at the given index is extracted and assigned to a variable. This activity is frequently used to extract specific information from structured text.*

### Kullanım Senaryosu:

Elinizde "Turkcell/Global/Bilgi" şeklinde bir metin varsa ve bu metinden "Turkcell" kelimesini almak istiyorsanız:

- **Separator:** /
- **Index:** 0 girilerek "Turkcell" değeri ayrıştırılır ve bir değişkene aktarılır.

İndeksler sıfırdan başlar ve soldan sağa doğru artar:

- 0 → "Turkcell"
- 1 → "Global"
- 2 → "Bilgi"

#### Parametreler:

- **Input** : Bölünecek metin ya da metin içeren değişken
- **Separator** : Metni hangi karaktere göre böleceğinizi belirtir (örnek: /, ,, |)
- **Index** : Alınmak istenen parçanın sıra numarası (0'dan başlar)

#### Outputs :

- Belirtilen index'teki parça

Split Text And Set Value By Index Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Name	Type	Value
Input	Text	"Turkcell/Global/Bilgi"
Separator	Text	"/"
Index	Number	"0"
Delay Time	Number	

Split Text And Set Value By Index

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 3 Activity Properties

Find... Values

Initial Value

Turkcell

Variable 3

Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Bölmek istediğiniz metinde alt satırlara iniliyorsa ve ikinci satırdaki metni almak istiyorsanız, Separatör satırına “\n”, index satırına da “1” yazmanız yeterli olacaktır.

\n = Yeni Satır

\r = Satırbaşı

Variable 3 Activity Properties

Find... Values

Variables

Initial Value

Turkcell Tepebaşı Plaza  
Meşrutiyet Caddesi No: 71, 34430, Tepebaşı / Beyoğlu / İstanbul  
Tel: 444 0 532

Variable 3 Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Split Text And Set Value By Index Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

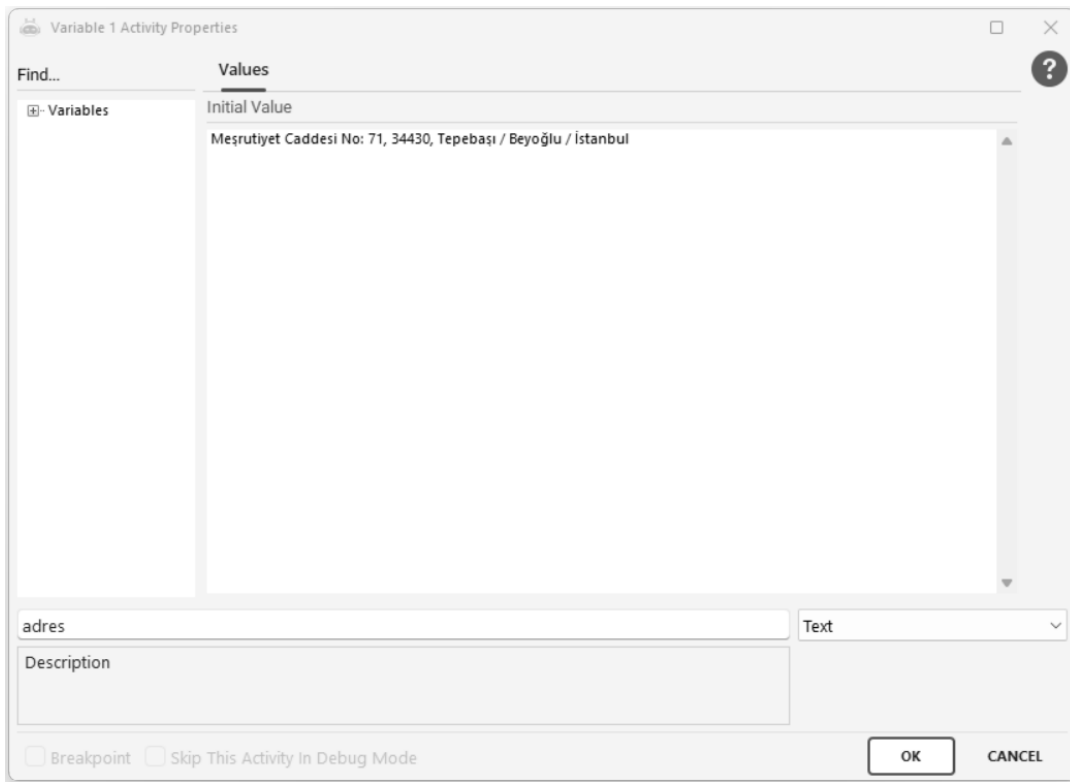
Name	Type	Value
Input	Text	Variable 36
Separator	Text	"\n"
Index	Number	"1"
Delay Time	Number	

Split Text And Set Value By Index

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.39 Substring

Substring aktivitesiyle, bir metnin belirli bir kısmını almak mümkündür. Metin ya doğrudan Input alanında verilir ya da bir değişkenden alınır. Start Index ile başlangıç konumu, Length ile alınacak karakter sayısı belirlenerek istenen parça çıkartılır ve yeni bir değişkene aktarılır.

*With the Substring activity, it is possible to extract a specific part of a text. The text can be provided directly in the Input field or taken from a variable. By specifying the start position with Start Index and the number of characters to extract with Length, the desired portion is retrieved and assigned to a new variable.*

### Kullanım Senaryosu:

Eğer metniniz "Turkcell Global Bilgi" ise ve "Global Bilgi" kısmını almak istiyorsanız:

- **Start Index:** 9
- **Length:** 12

Bu durumda çıktı: "Global Bilgi" olur.

Eğer sadece "Global" kelimesini almak isteseydiniz:

- **Start Index:** 9
- **Length:** 6

Eğer Length boş bırakılırsa, "Start Index"ten metnin sonuna kadar alınır.

### Parametreler:

- **Input** : İşlem yapılacak metin ya da metin içeren değişken
- **Start Index** : Metinden başlanacak karakterin sıfır tabanlı konumu
- **Length** : (İsteğe bağlı) Başlangıç noktasından itibaren kaç karakter alınacağı,

### Outputs:

- Alınan metin parçası

Substring Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Name	Type	Value
Input	Text	"Turkcell Global Bilgi"
Start Index	Number	"9"
Length	Number	"12"
Delay Time	Number	

Substring

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Initial Value
Global Bilgi

Variable 1

Description

Text

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Substring Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Name	Type	Value
Input	Text	"Turkcell Global Bilgi"
Start Index	Number	"9"
Length	Number	Enter value
Delay Time	Number	

Substring

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Variable 1 Activity Properties

Find... Values

Initial Value

Global Bilgi

Variable 1

Description

Text

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

## 31.40 Text To Lower

Text To Lower aktivitesiyle, girilen metin tamamen küçük harfli hale dönüştürülür. Bu aktivite, özellikle metin karşılaştırmalarında veya standartlaştırma işlemlerinde tutarlılık sağlamak amacıyla kullanılır.

*With the Text To Lower activity, the input text is converted entirely into lowercase letters. This activity is used to ensure consistency in text comparisons or standardization processes.*

### Kullanım Senaryosu:

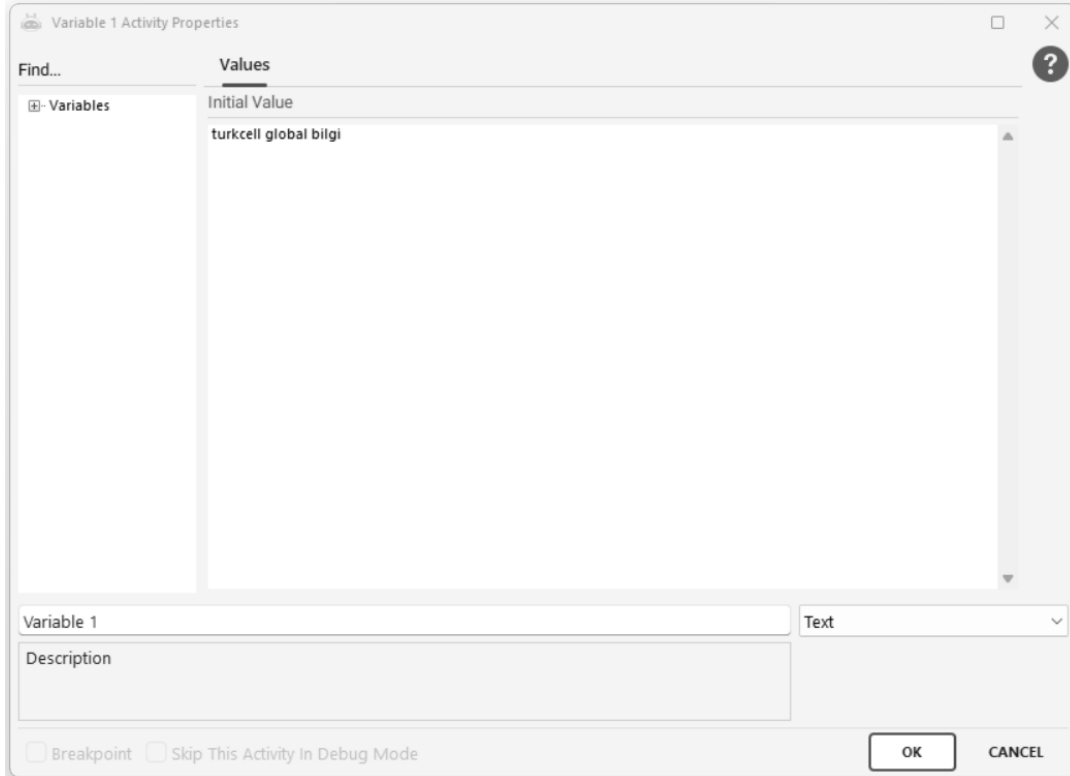
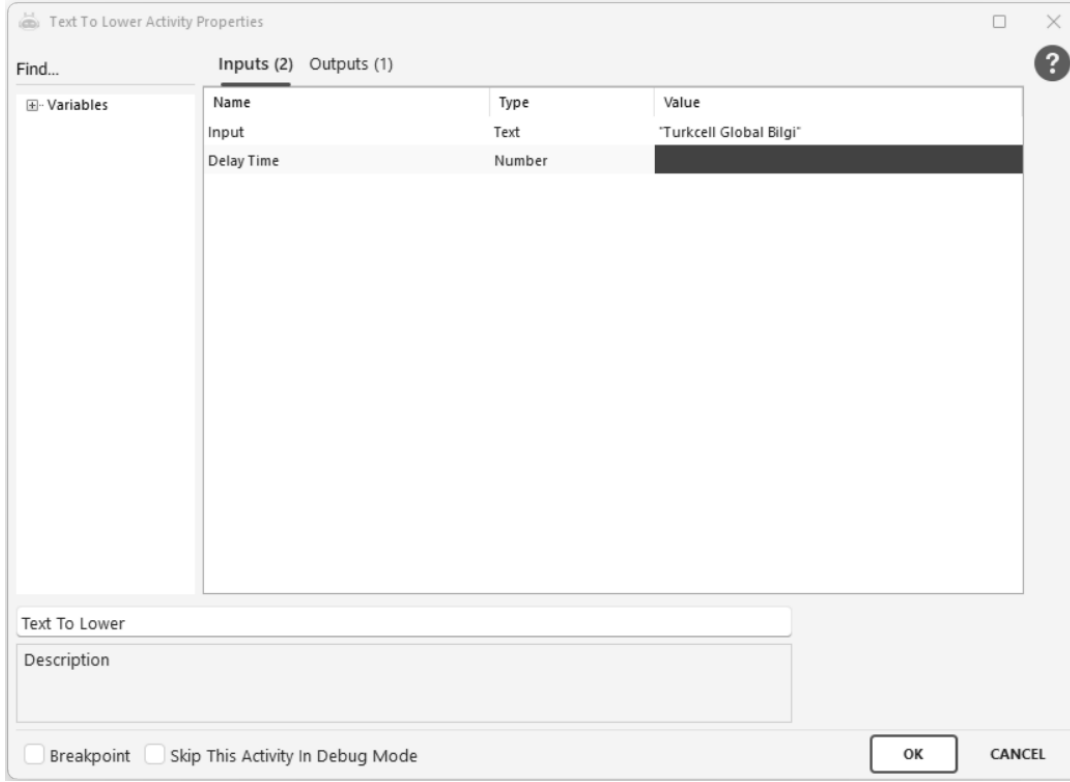
Elinizde "Turkcell Global Bilgi" metni varsa, bu aktiviteyle "turkcell global bilgi" formatında çıktıya dönüştürülür ve yeni bir değişkene aktarılır.

### Parametreler:

- **Input** : Küçük harfe dönüştürülecek metin ya da metin içeren değişken

#### Outputs :

- Küçük harfli hale getirilmiş metin



## 31.41 Text To Slug

Text To Slug aktivitesi, girilen metni URL veya dosya ismi gibi sistemsel alanlarda kullanılabilir sade ve güvenli bir forma dönüştürür. Metin içerisindeki özel karakterleri temizler ve kelimeler arasındaki boşlukları tire (-) ile değiştirir.

*The Text To Slug activity converts the input text into a clean and safe format suitable for use in system fields such as URLs or*

file names. It removes special characters from the text and replaces spaces between words with hyphens (-).

### Kullanım Senaryosu:

Girdi: "Turkcell Global Bilgi!"

Çıktı: "turkcell-global-bilgi"

Bu aktivite; blog başlıklarının URL dostu hale getirilmesi, dosya adlarının sadeleştirilmesi veya sistemsel eşleşmelerde kullanılmak üzere metinleri normalize etmek için uygundur.

### Parametreler:

- **Input** : Dönüştürülecek ham metin
- **Lenght** : Üretilen slug'ın maksimum karakter uzunluğu. Boş/0 bırakılırsa sınırsızdır. Belirtilirse çıktı bu uzunluğu aşmayacak şekilde kırpılır.

### Outputs:

- Özel karakterlerden arındırılmış ve tireyle ayrılmış slug formatlı metin

Text To Slug Activity Properties

Find... Inputs (3) Outputs (1)

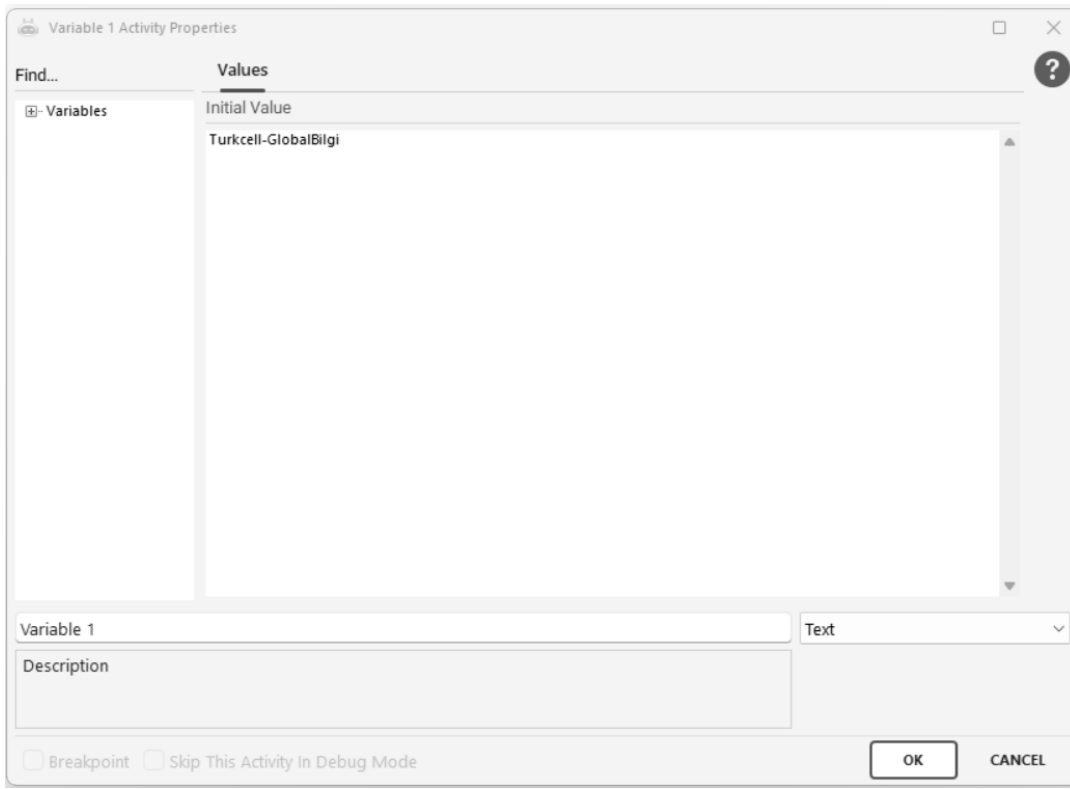
Name	Type	Value
Input	Text	"Turkcell Global##Bilgi"
Lenght	Number	Enter value
Delay Time	Number	

Text To Slug

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.42 Text To Upper

Text To Upper aktivitesi, girilen metni tamamen büyük harflere çevirir. Bu aktivite, veri standardizasyonu, görsel tutarlılık ve büyük harf gerektiren sistemsel işlemler için kullanılır.

*The Text To Upper activity converts the entered text entirely into uppercase letters. This activity is used for data standardization, visual consistency, and system operations that require uppercase text.*

### Kullanım Senaryosu:

Girdi: "Turkcell Global Bilgi"

Çıktı: "TURKCELL GLOBAL BILGI"

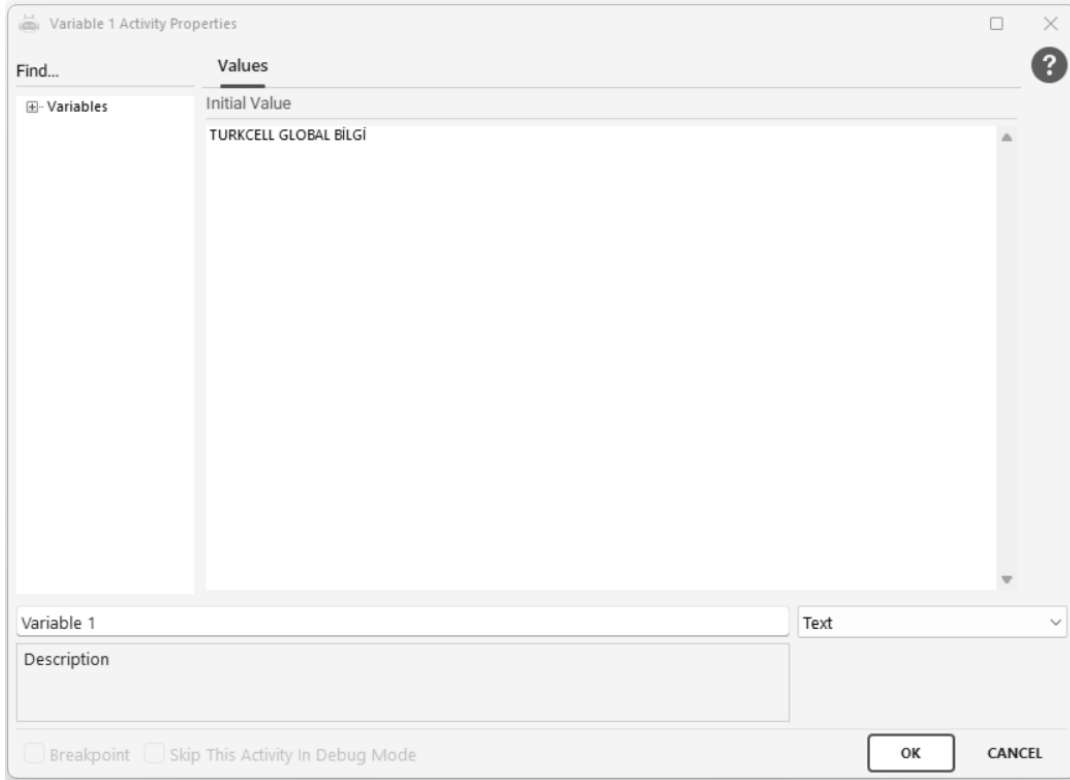
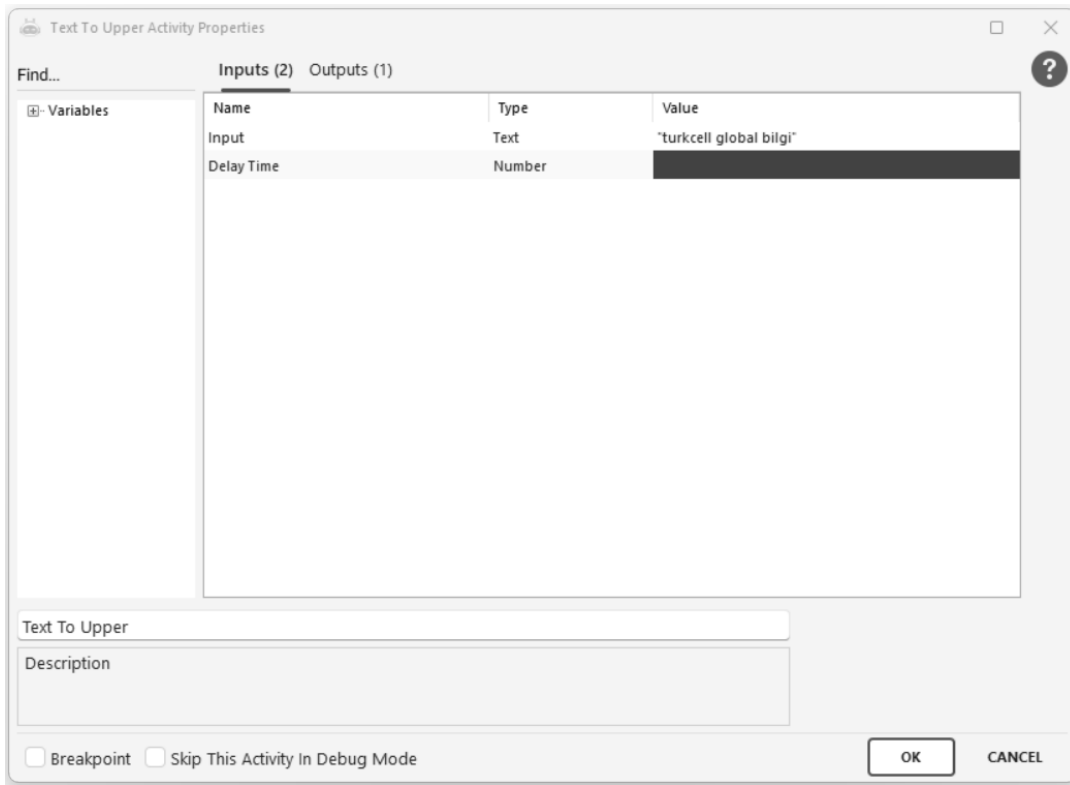
Bu aktivite özellikle isim, şehir, ülke gibi alanların standart bir formatta işlenmesini sağlamak için kullanılır.

### Parametreler:

- **Input** : Büyük harfe dönüştürülecek metin ya da değişken

### Outputs:

- Tamamı büyük harflere çevrilmiş metin



## 31.43 Trim

Trim aktivitesi, kullanıcıdan gelen veya dış kaynaklardan alınan metinlerdeki gereksiz baştaki ve sondaki boşluk karakterlerini temizleyerek veri bütünlüğünü sağlar. Özellikle veri girişlerinde doğrulama ve karşılaştırma işlemlerinden önce kullanılmalıdır. Bu sayede hem hatalı eşleşmelerin önüne geçilir hem de metin işleme süreçleri daha sağlıklı yürütülür.

*The Trim activity ensures data integrity by removing unnecessary leading and trailing space characters from texts received from the user or external sources. It should be used especially before validation and comparison processes in data entry. In this way, erroneous matches are prevented, and text processing workflows are carried out more accurately.*

### Parametreler:

- **Input** : Başında ve/veya sonunda boşluk bulunan metin ya da değişken

### Outputs:

- Temizlenmiş, boşluklardan arındırılmış metin (yeni bir değişkene aktarılır)

Trim Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

Variables

Name	Type	Value
input	Text	Test123
Delay Time	Number	Enter value

Trim

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Trim Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

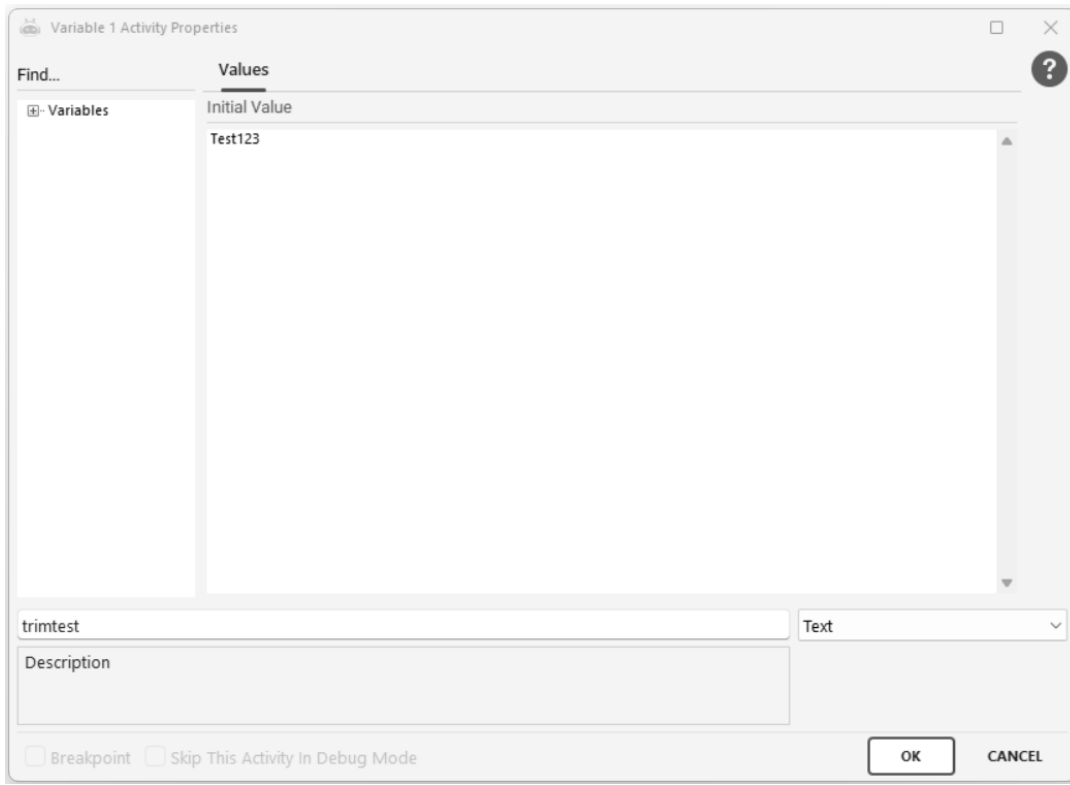
Name	Type	Variable
Output	Text	@trimtest8

Trim

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.44 XML Deserialize To Collection

Bu aktiviteyle, XML formatındaki verilerinizi collection tipinde bir deęiřkene dnüştürebilirsiniz. XML içerięi doğrudan girilebileceęi gibi, XML formatındaki bir deęiřken de kullanılabilir. Dnüştürme iřlemi sonucunda her XML düęümü collection içinde birer satır olarak temsil edilir.

*With this activity, you can convert your XML-formatted data into a collection-type variable. The XML content can either be entered directly or provided as an XML-formatted variable. As a result of the conversion, each XML node is represented as a row within the collection.*

### Kullanım Senaryosu:

Bir web servisinden gelen XML yanıtını collection'a çevirerek, içerisindeki her öęeyi satır-sütun mantığında iřleyebilir, filtreleyebilir veya raporlayabilirsiniz.

### Parametreler:

- **Input** : XML formatında girilen veri ya da XML içeren deęiřken adı

### Outputs:

- Dnüştürülen collection tipi deęiřken (tablo yapısında)

Xml Deserialize To Collection Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

Variables

Name	Type	Value
Xml	Xml	<movie> <title>Inception</title>...
Delay Time	Number	Enter value

Xml Deserialize To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Xml Deserialize To Collection Activity Properties

Find... Inputs (2) Outputs (1)

Variables

- Variable 2
- Variable 1

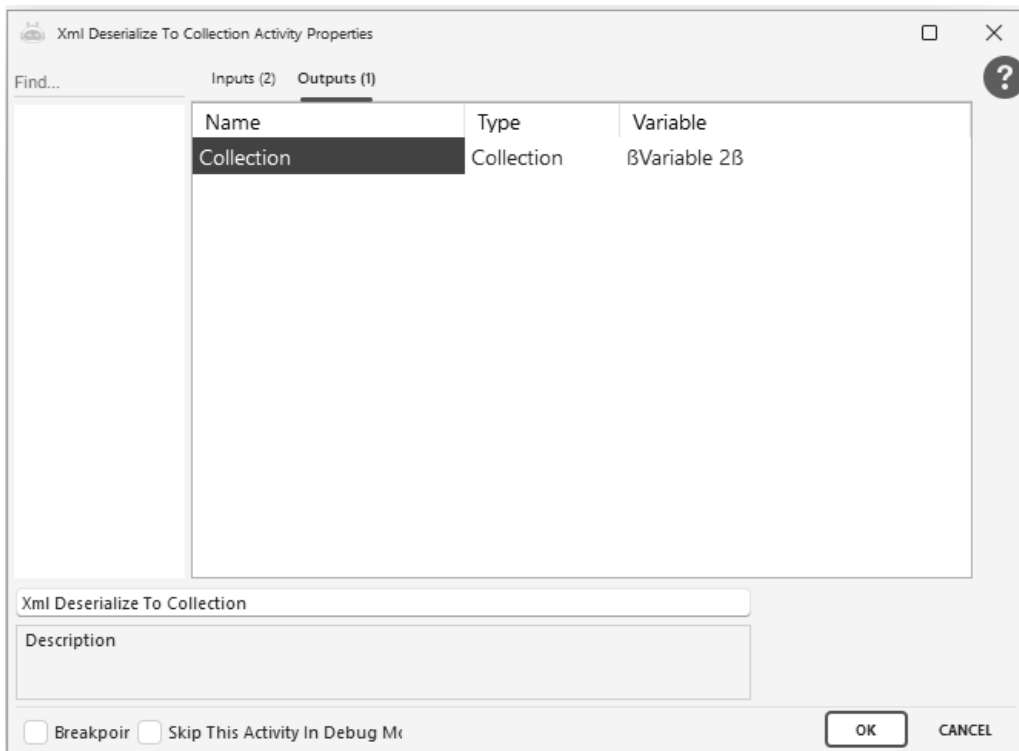
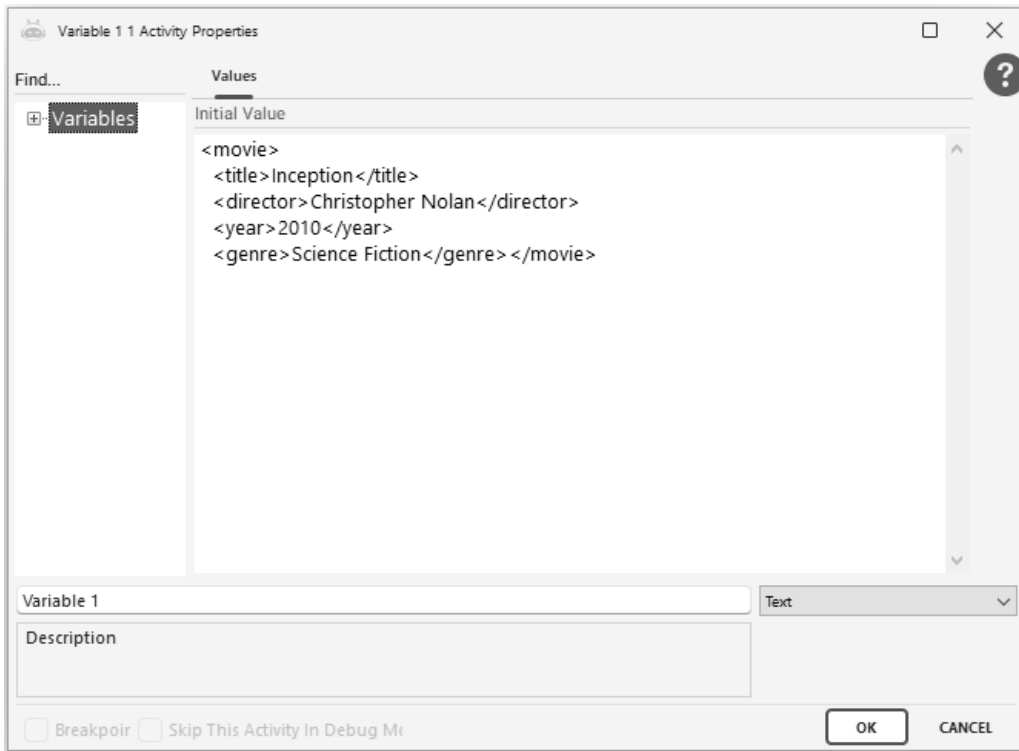
Name	Type	Value
Xml	Xml	BVariable 1B
Delay Time	Number	Enter value

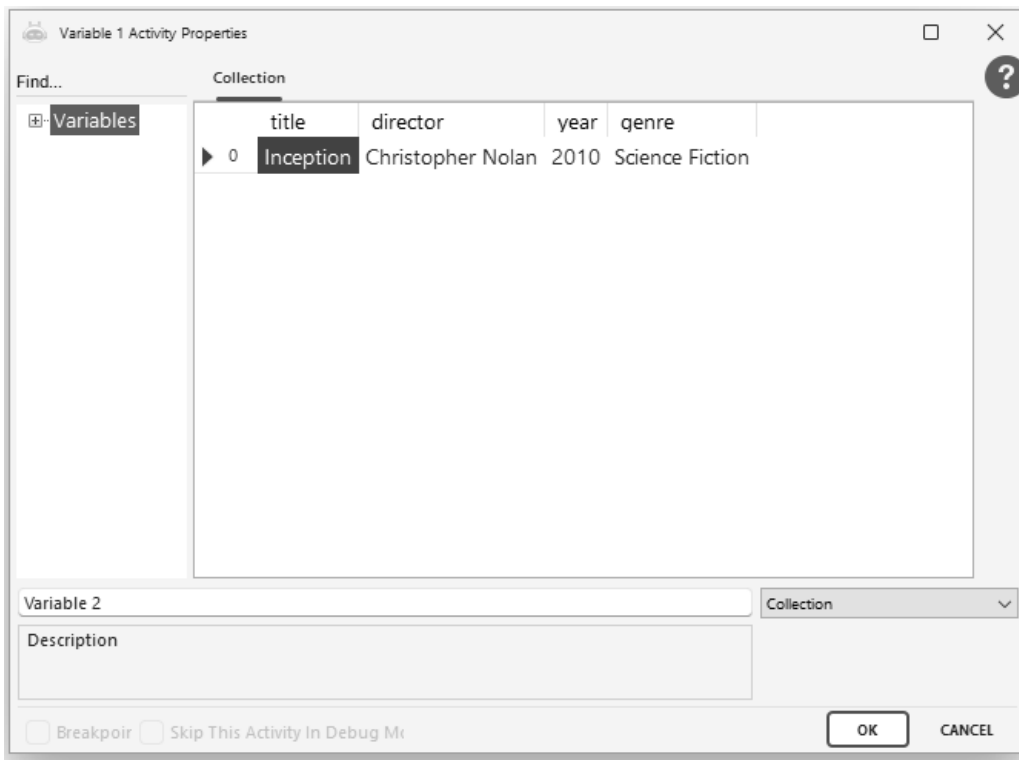
Xml Deserialize To Collection

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL





## 31.45 Xml Get Element

XML Get Element aktivitesiyle, XML formatındaki veride yer alan belirli bir elementin içeriğini alabilir ve bir değişkene aktarabilirsiniz. Aynı key adına sahip birden fazla element varsa, Index parametresiyle hangisinin alınacağı belirtilebilir.

*With the XML Get Element activity, you can retrieve the content of a specific element in XML-formatted data and assign it to a variable. If there are multiple elements with the same key name, the Index parameter can be used to specify which one to retrieve.*

### Kullanım Senaryosu:

Bir çağrı merkezi sisteminde, müşteri geri bildirimleri XML formatında bir veri kaynağında saklanmaktadır. Her bir geri bildirim kaydı, <GeriBildirim> etiketi altında tutulmakta ve her geri bildirim içinde tarih, müşteri adı ve açıklama gibi alanlar yer almaktadır. RPA sürecinde, bu XML veri kaynağından en son yapılan geri bildirim açıklamasının alınması istenmektedir. Aynı etiket adıyla (örneğin "Acıklama") birden fazla element bulunduğu için, en sonuncuyu almak amacıyla Key alanına "Acıklama", Index alanına ise "2" gibi uygun bir sıra değeri yazılır. XML Get Element aktivitesi bu parametrelerle çalıştırıldığında, istenilen açıklama metni XML içerisinden alınır ve bir değişkene aktarılır. Böylece otomasyon süreci, son bildirim içeriğini kontrol ederek gerekli adımları başlatabilir.

### Parametreler:

- **Data** : XML formatındaki veri ya da XML içeren değişken
- **Key** : Alınmak istenen XML elementinin adı
- **Index** : Aynı isimde birden fazla element varsa, kaçınıcısının alınacağını belirtir (0 tabanlı)

### Outputs:

- Alınan elementin değeri

Xml Get Element Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Name	Type	Value
Data	Xml	βVariable 1β
Key	Text	year
Index	Number	0
Delay Time	Number	Enter value

Variables

Xml Get Element

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Xml Get Element Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Name	Type	Variable
Value	Xml	Variable 2

Variable

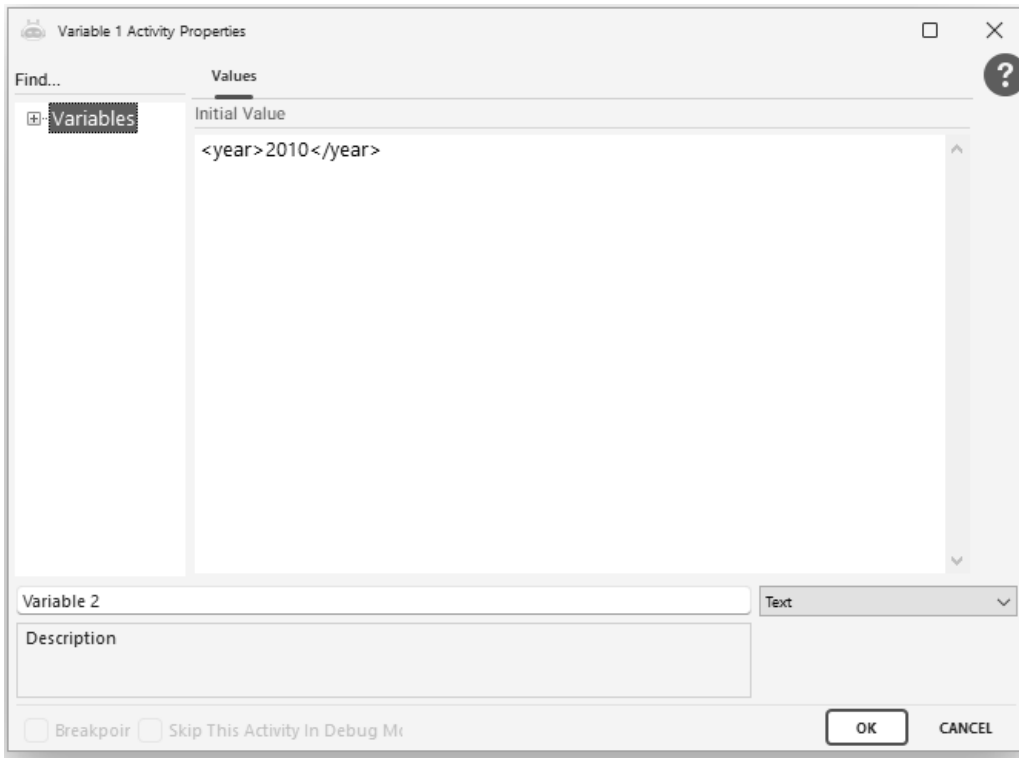
Variable 2

Xml Get Element

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.46 Xml Get Value

XML Get Value aktivitesiyle, XML formatındaki verinin içindeki belirli bir key (anahtar) altında yer alan değeri alabilir ve bir değişkene aktarabilirsiniz. Bu aktivite, XML içeriğinde veri okuma ve ilgili alanları işleme adımlarında kullanılır.

*With the XML Get Value activity, you can retrieve the value located under a specific key in XML-formatted data and assign it to a variable. This activity is used in steps where data is read from XML content and relevant fields are processed.*

### Kullanım Senaryosu:

Bir entegrasyon sürecinde, dış sistemden alınan XML verisi içerisinde birçok müşteriye ait bilgiler bulunmaktadır. Bu müşterilerin her birine ait ad, soyad ve telefon bilgileri XML içeriğinde yer alır. XML Get Value aktivitesi kullanılarak, bu XML içerisinden belirli bir key'e karşılık gelen değer alınabilir. Örneğin, sisteme gelen verilerden ikinci müşterinin telefon numarasını almak istiyorsanız, Key alanına "Telefon", Index alanına "1" değeri girilir. Aktivite çalıştırıldığında, ikinci sıradaki "Telefon" değerini alır ve bunu bir değişkene kaydeder. Bu sayede, XML içerisindeki veriler kolaylıkla okunabilir ve işlenebilir hale getirilmiş olur.

### Parametreler:

- **Data** : XML formatındaki veri ya da XML içeren değişken
- **Key** : Değerini almak istediğiniz elementin adı
- **Index** : Aynı key'e sahip birden fazla element varsa hangisinin alınacağını belirtir (0 tabanlı)

### Outputs:

- Alınan değer

Xml Get Value Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

Variables

Name	Type	Value
Data	Xml	BVariable 1B
Key	Text	year
Index	Number	0
Delay Time	Number	Enter value

Xml Get Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Xml Get Value Activity Properties

Find... Inputs (4) Outputs (1)

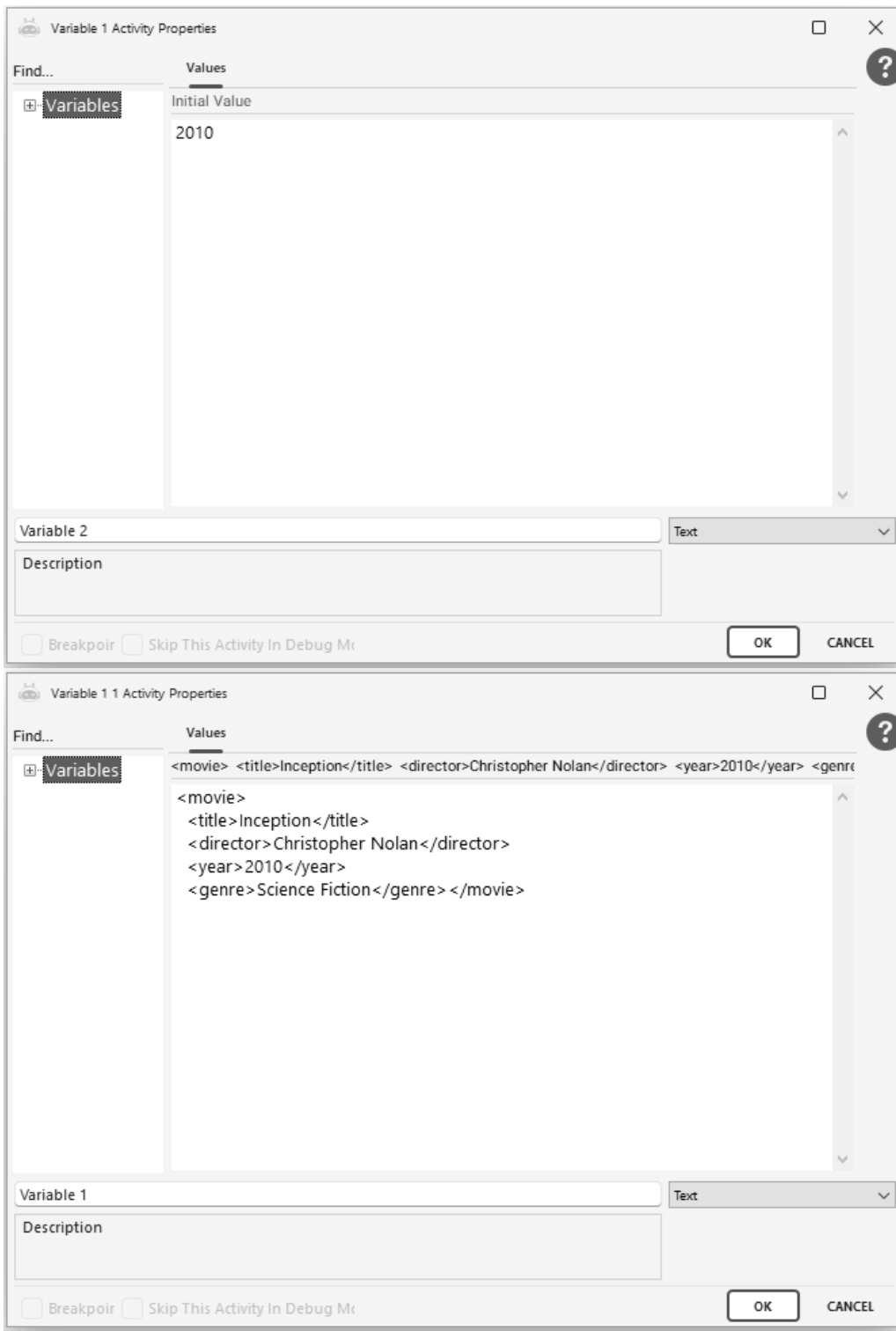
Name	Type	Variable
Value	Text	BVariable 2B

Xml Get Value

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 31.47 Xml Serialize From Collection

Xml Serialize From Collection aktivitesiyle, collection tipinde saklanan verilerinizi XML formatına dönüştürerek çıktı alabilirsiniz. Bu aktivite, veri entegrasyonları, arşivleme işlemleri veya XML yapısında veri bekleyen sistemlere gönderim senaryoları için uygundur.

*With the Xml Serialize From Collection activity, you can convert your data stored in a collection type into XML format and export it. This activity is suitable for data integrations, archiving processes, or sending data to systems that expect XML structures.*

### Parametreler:

- **Input** : XML'e dönüştürülecek collection veri kümesi

### Outputs:

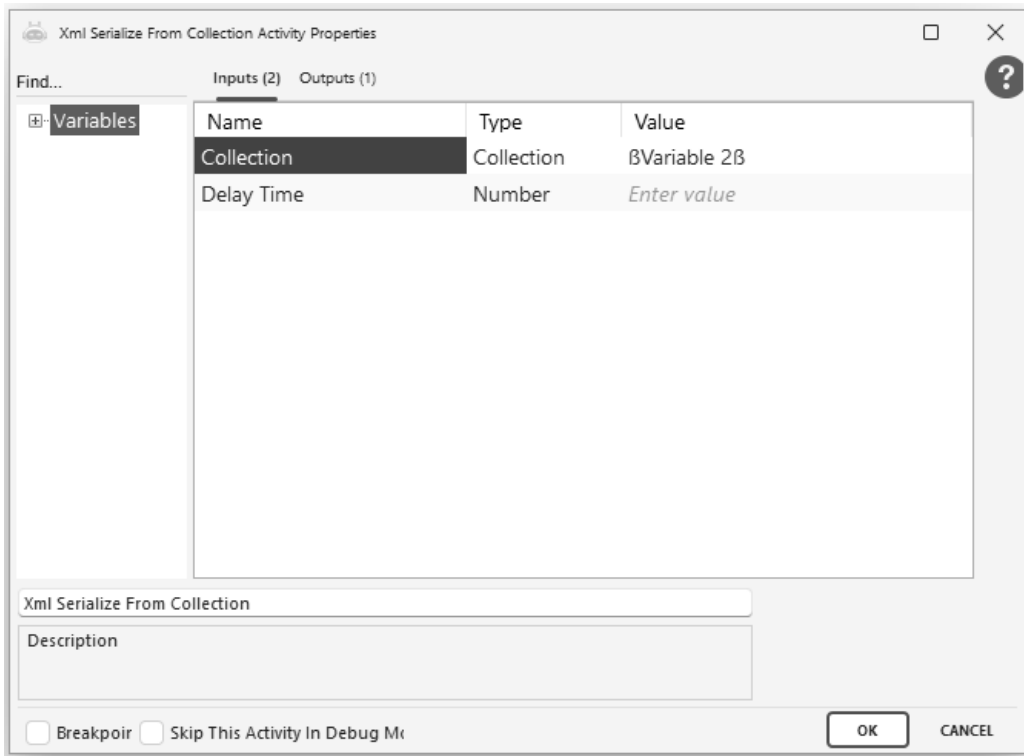
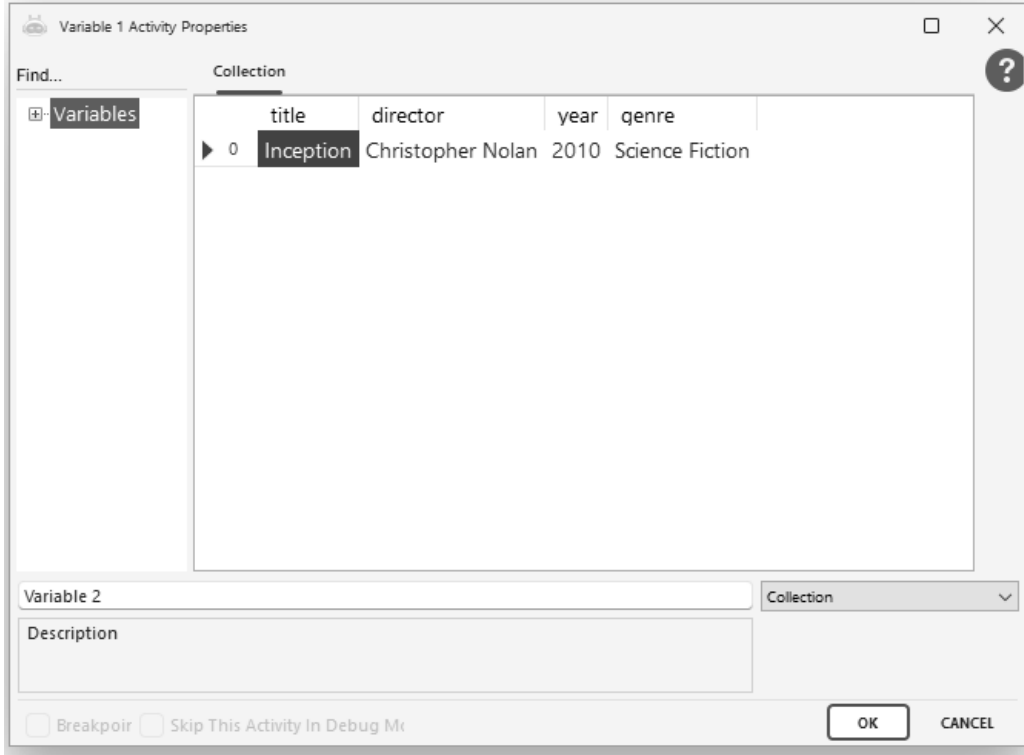
- Oluşturulan XML formatındaki metin

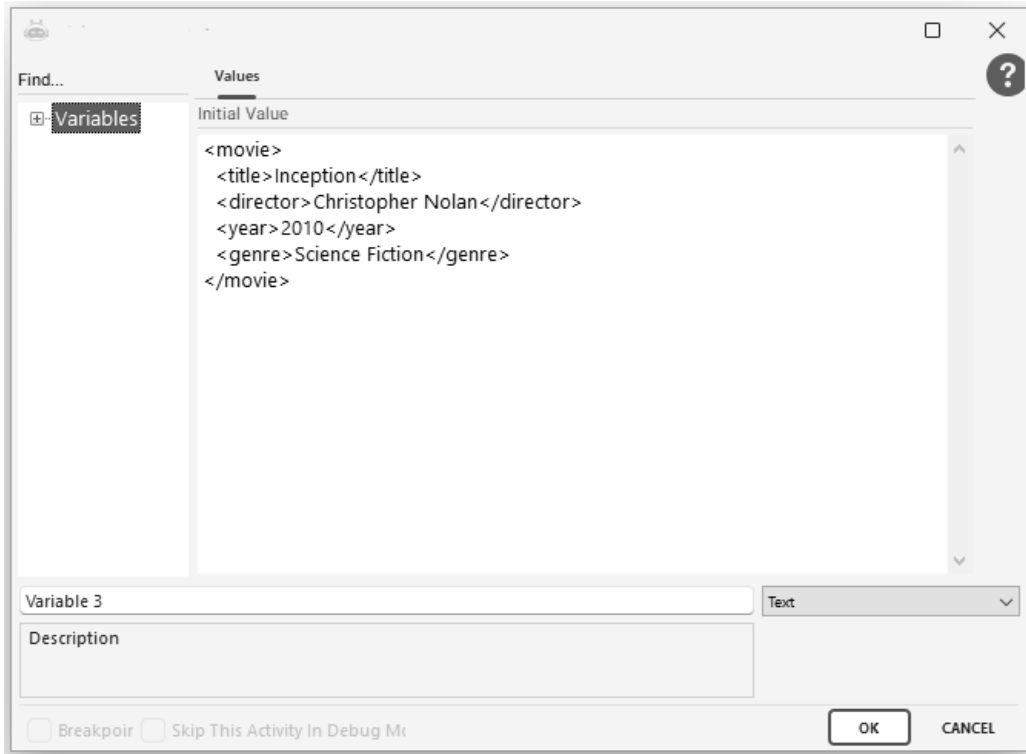
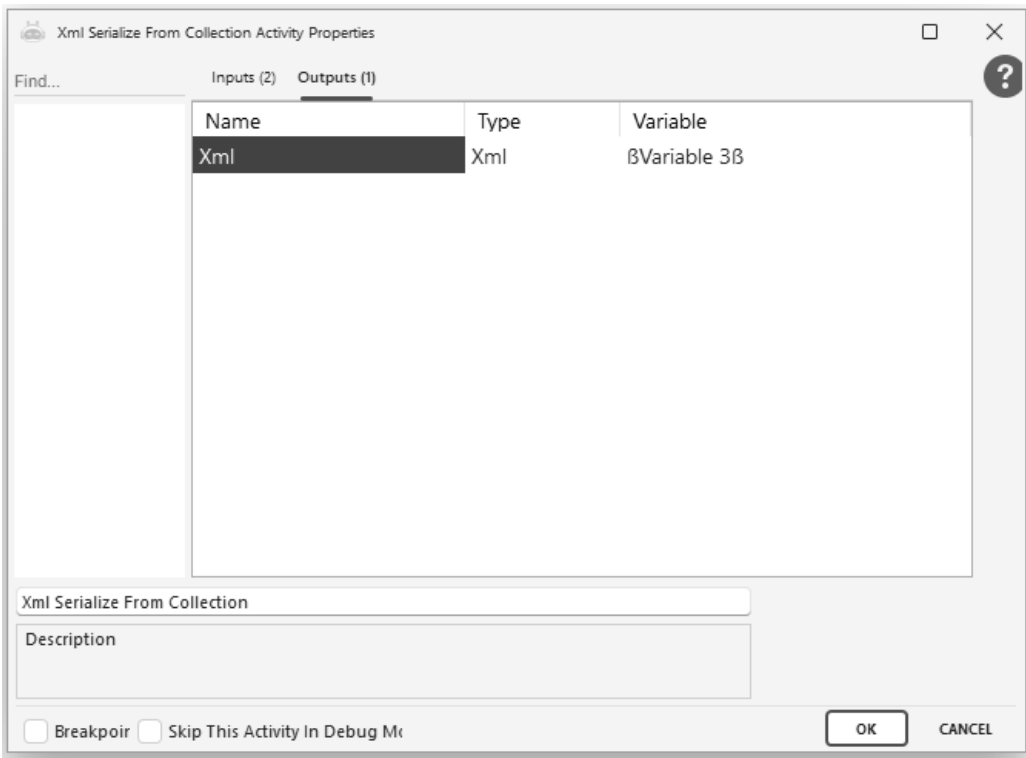
## Kullanım Senaryosu:

Bir RPA sürecinde, müşteri bilgileri bir collection değişkeni içinde toplanmaktadır. Süreç sonunda bu bilgilerin dış sistemle paylaşılması gerekmektedir.

Xml Serialize From Collection aktivitesi kullanılarak, tüm müşteri bilgileri XML formatına çevrilir ve sistemin ihtiyacına uygun şekilde dışa aktarılır. Bu XML çıktısı, örneğin bir API'ye gönderilebilir, bir dosya olarak kaydedilebilir ya da e-posta ile iletilebilir.

Bu yöntemle, tablo yapısındaki veriler kolayca taşınabilir ve sistemler arası uyum sağlanmış olur.





## 32 Web

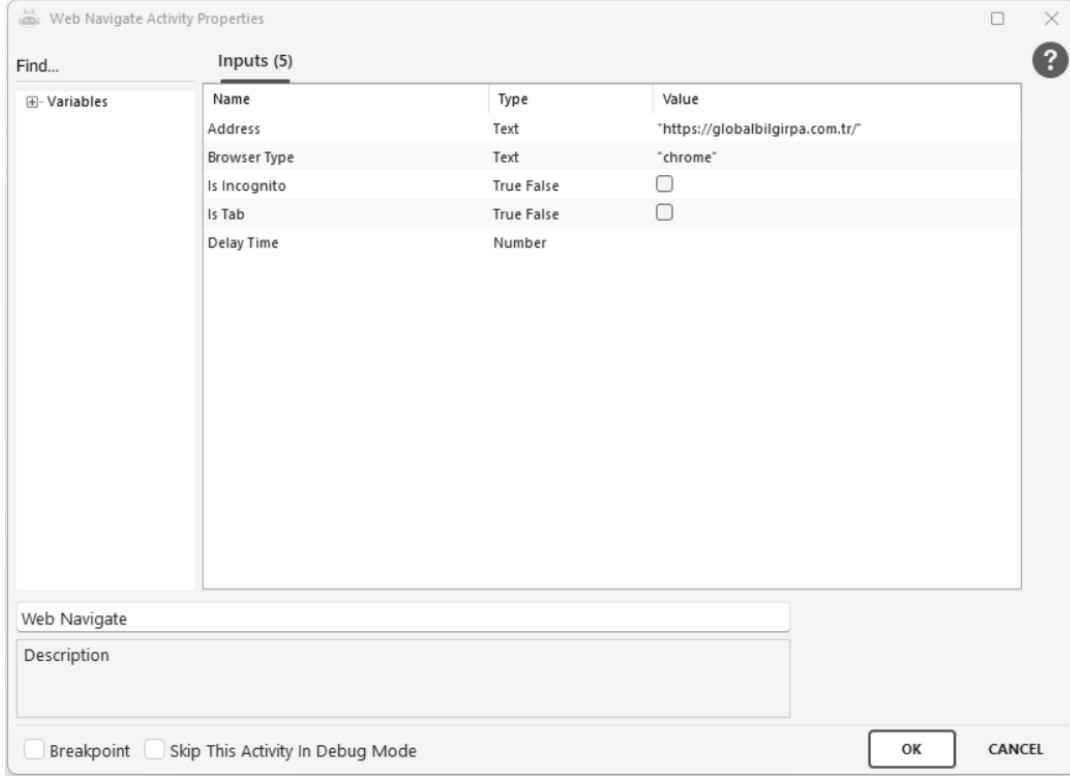
### 32.1 Web Navigate

Web Navigate aktivitesiyle, bir web tarayıcısı üzerinden belirli bir sayfaya doğrudan ve native erişim sağlayabilirsiniz. Bu aktivite, otomasyonun başlangıç noktası olarak kullanılır ve sayfa yüklendikten sonra diğer Apps modülü aktiviteleriyle etkileşimli işlemler yapılabilir.

*With the Web Navigate activity, you can directly and natively access a specific page through a web browser. This activity is used as the starting point of the automation, and once the page is loaded, interactive operations can be performed with other activities from the Apps module.*

**Parametreler:**

- **URL** : Gidilmek istenen web sayfasının tam adresi
- **Is Tab** : Aktif tarayıcıda yeni bir sekmede açmak isteniyorsa işaretlenmelidir (true/false)
- **Timeout** : Sayfanın yüklenmesi için bekleme süresi (isteğe bağlı)



## 33 Word

### 33.1 Document Add Picture

Bir Word (.docx) dosyasına belirtilen bir görseli eklemek için kullanılır. Eklenen görselin konumu ve yerleşimi aktivite parametreleri üzerinden belirlenebilir.

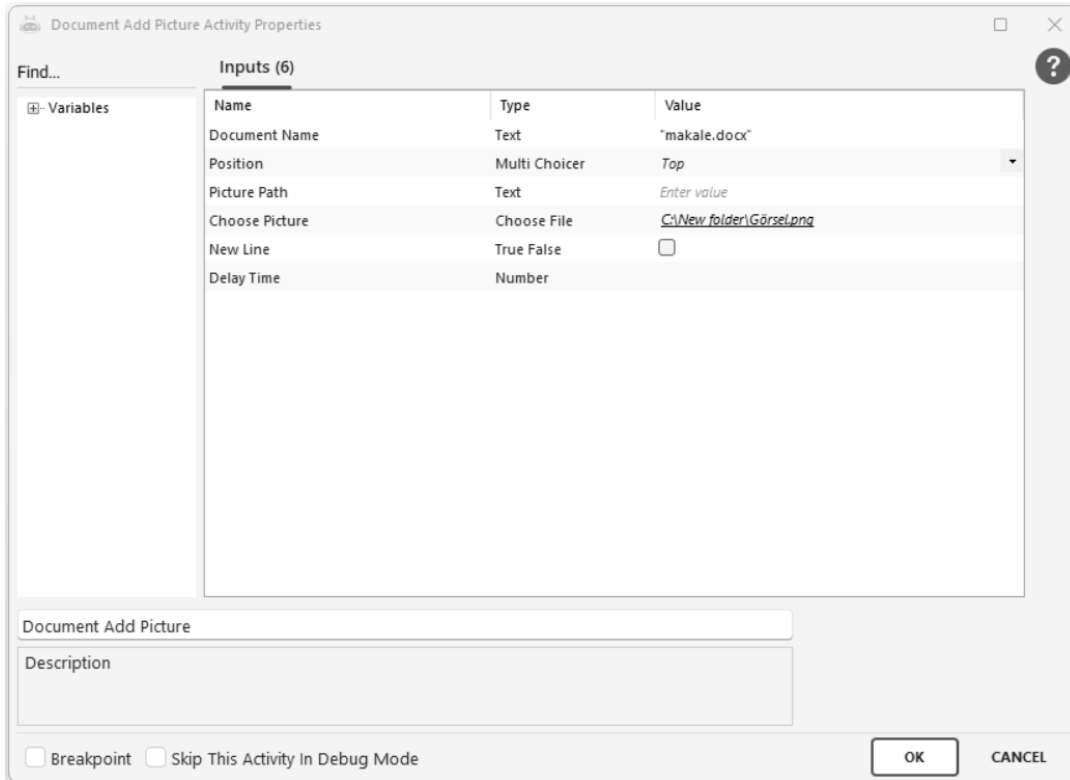
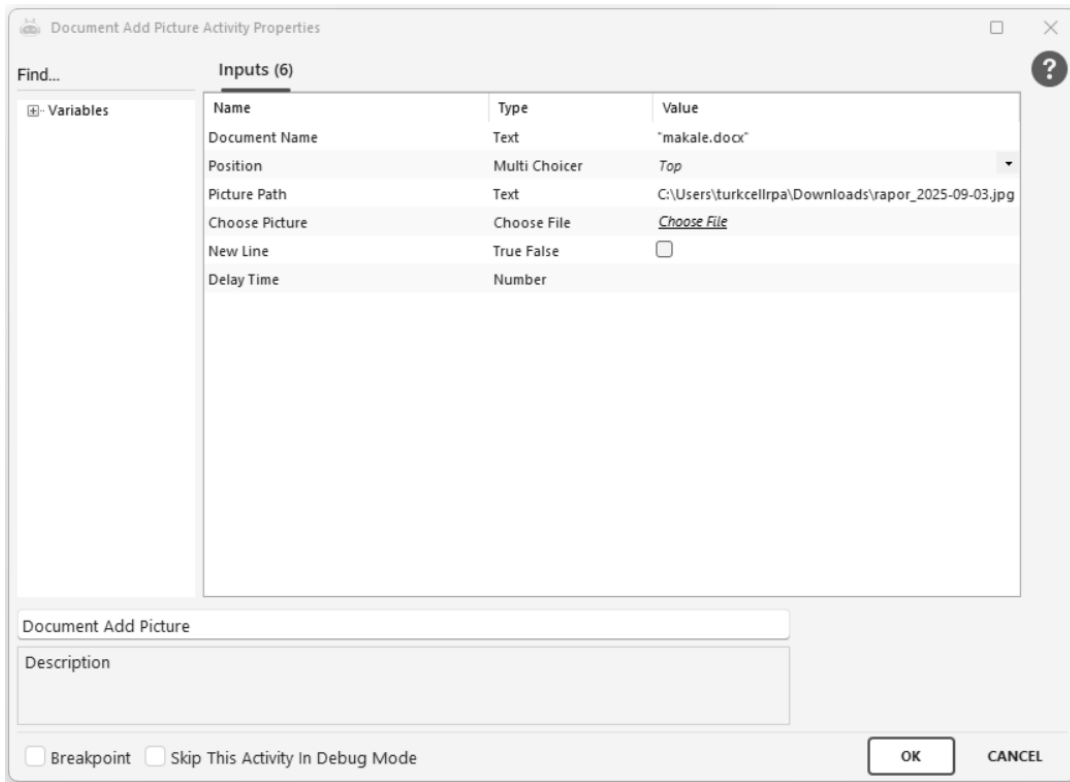
*With the Document Add Picture activity, you can add an image to a word file. By using the Position line, you can determine the position of the image to be added on the page, and by using the New Line line, you can add the image to a new line.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Otomatik raporlara görsel eklemek
- Ekran görüntülerini belgelemek
- Word çıktısında işlem adımlarını resimli olarak göstermek
- Şablon dokümana sonuç görselleri eklemek

#### Parametreler:

- **Document Name**: Görselin ekleneceği Word dosyasının adı veya yolu – Örnek: "makale.docx"
- **Position**: Görselin sayfadaki yerleşim pozisyonu – Seçenekler: Top, Bottom, Center, Custom
- **Picture Path**: Eklenecek görselin dosya yolu – Örnek: C:\New folder\Capture.JPG
- **Choose Picture**: Manuel dosya seçimi yapılmasını sağlar (alternatif olarak kullanılır)
- **New Line**: Görselin yeni bir satıra mı ekleneceğini belirtir – True: Yeni satıra ekler, False: Aynı satırda devam eder.



## 33.2 Document Append Text

Bir Word dosyasına (docx formatında) belirli bir metin eklemek amacıyla kullanılır. Eklenen metin belgeye yeni bir satıra yazdırılabilir veya var olan içeriğin sonuna dahil edilebilir.

*With the Document Append Text activity, you can add text to a Word file. You can specify the position of the inserted text on the page, and add the text on a new line by checking the "New Line" option.*

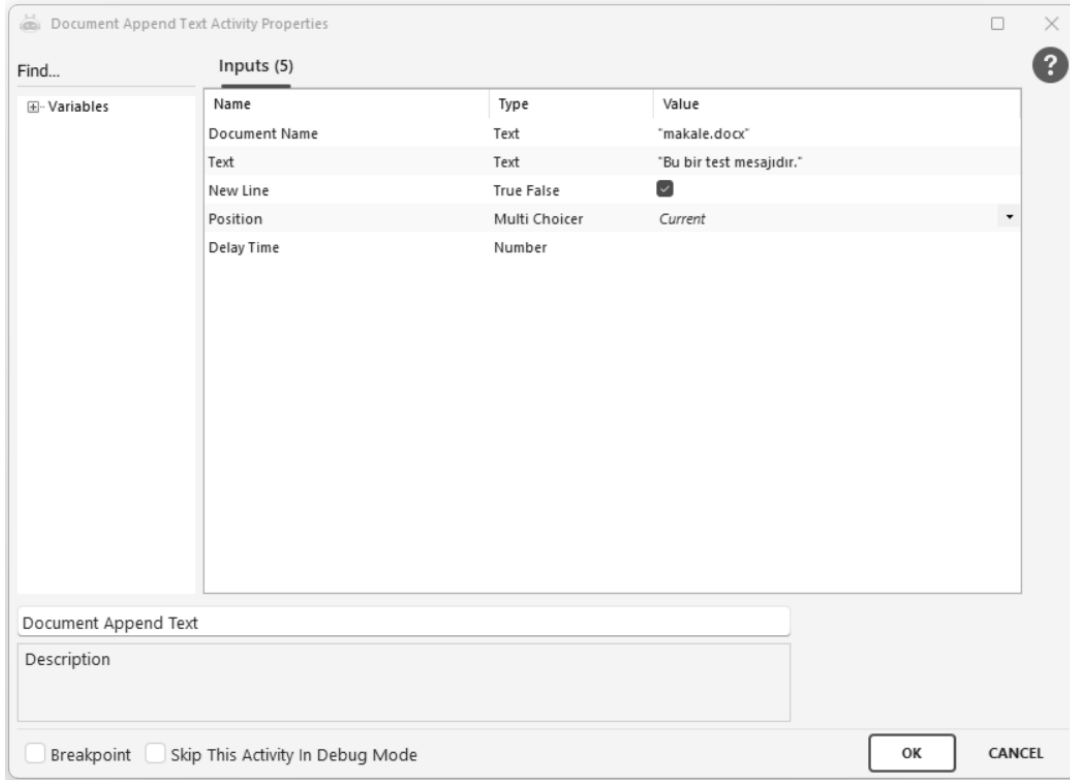
### Kullanım Senaryoları:

- Raporların altına sistemsal açıklama ya da not eklemek
- Belgeye işlem sonuçlarını yazmak

- Kullanıcıdan alınan verileri dokümana aktarmak
- Tarihsel log veya izleme kaydı oluşturmak

#### Parametreler:

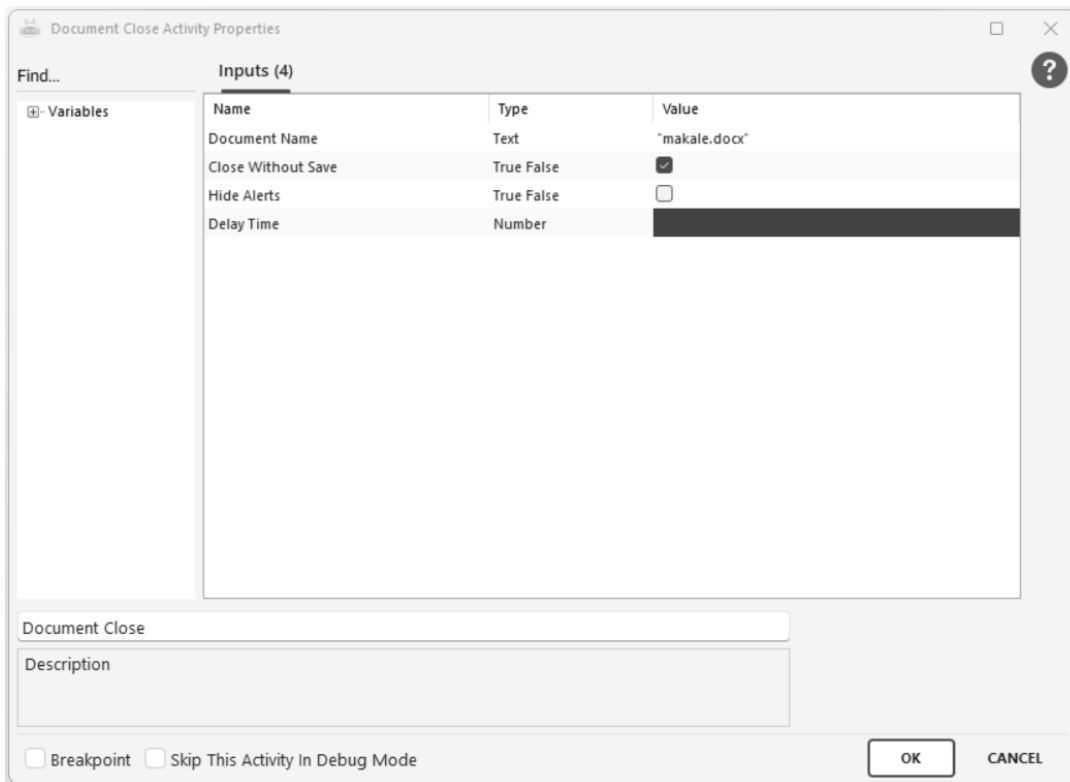
- **Document Name:** Metnin ekleneceği Word belgesinin tam dosya adı veya yolu – Örnek: "makale.docx"
- **Text:** Eklenecek metin içeriği – Örnek: "Bu bir test mesajıdır."
- **New Line:** Metnin yeni bir satıra yazılıp yazılmayacağını belirtir – True: Yeni satıra geçer, False: Aynı satıra devam eder
- **Position:** Metnin belge içindeki ekleneceği konum – Seçenekler: Top, Bottom, Current
  - Top: Sayfa başına ekler
  - Bottom: Sayfanın sonuna ekler
  - Current: İmlecin bulunduğu yere ekler (varsa en son işlem yapılan yere)



### 33.3 Document Close

Document Close aktivitesiyle, açık olan Word dosyasını kapatabilirsiniz. "Close Without Save" seçeneğinin "True" olarak seçilmesi durumunda, dosyayı kaydetmeden kapatabilirsiniz.

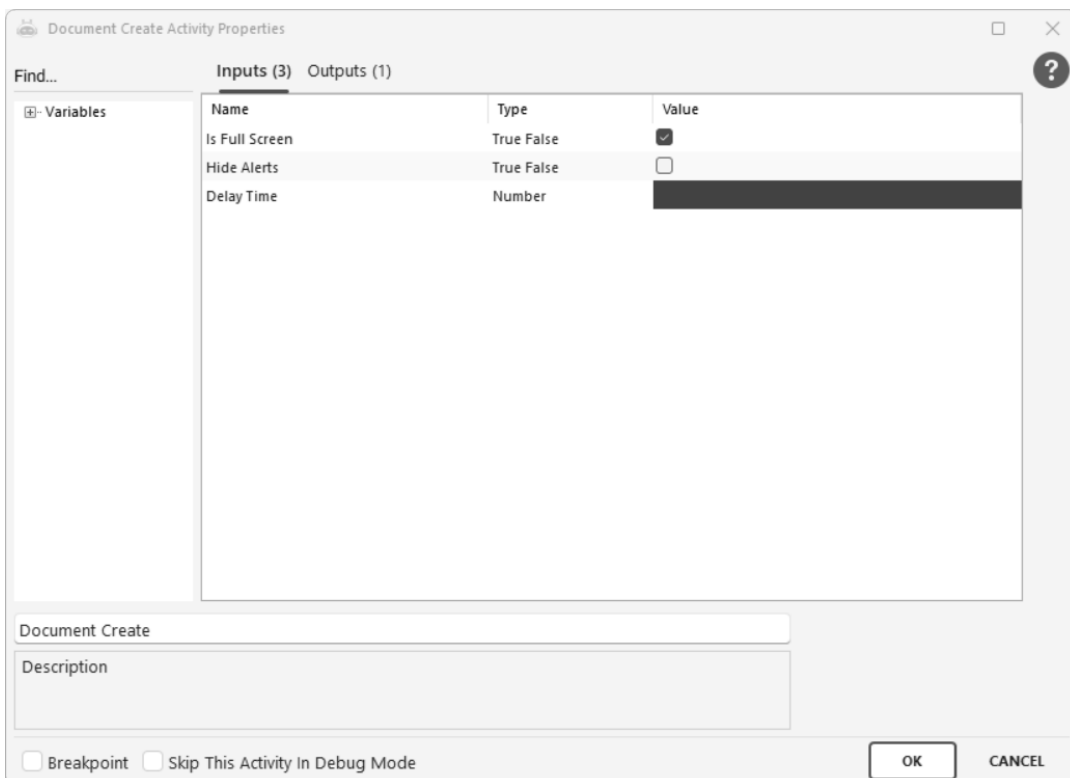
*With the Document Close activity, you can close the open Word file. If the "Close Without Save" option is set to "True," you can close the file without saving it.*

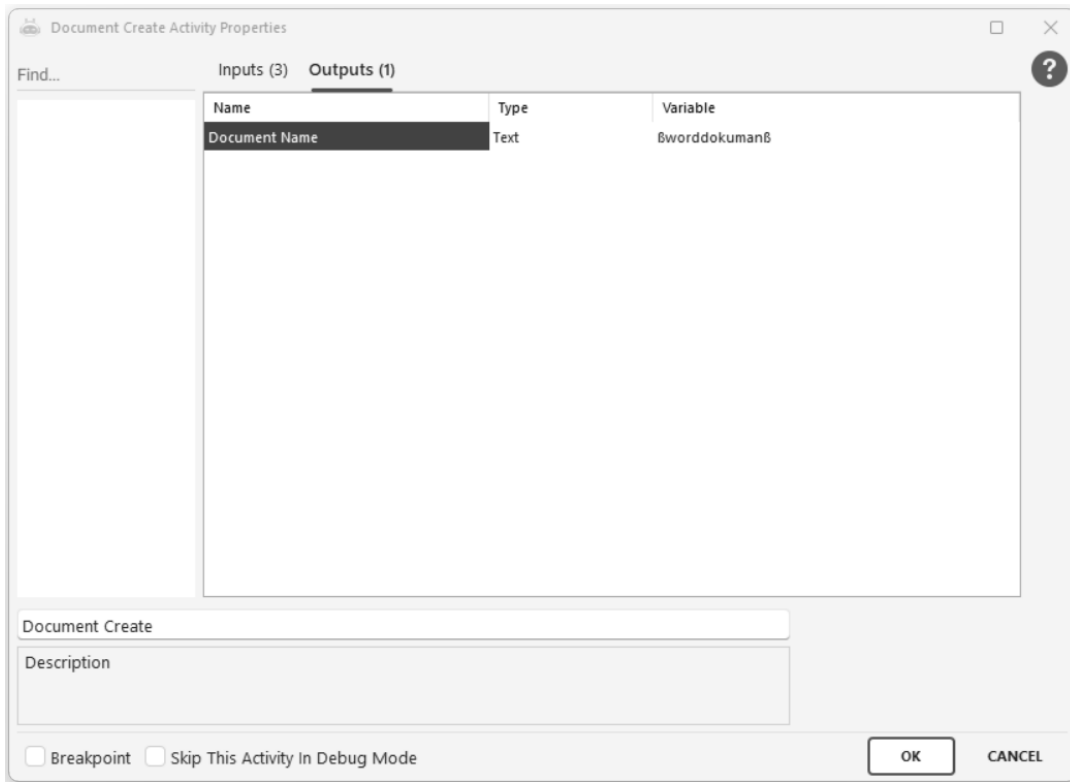


## 33.4 Document Create

Document Create aktivitesiyle, yeni bir Word dosyası oluşturabilirsiniz. Oluşturulan doküman adını değişken içerisine aktarabilir ve senaryo içerisinde kullanabilirsiniz.

*With the Document Create activity, you can create a new Word file. The name of the created document can be assigned to a variable and used within the scenario.*





## 33.5 Document Open

Bu aktivite, daha önce oluşturulmuş bir Word (.docx) dosyasını açmak için kullanılır. Gerekirse, belgeye şifre ile erişim sağlanabilir. Ayrıca eğer belge bir Excel dosyasıyla ilişkilendirilmişse, veri kaynaklarıyla bağlantı kurularak Mail Merge (Veri Birleştirme) işlemleri için ön hazırlık yapılabilir.

*This activity is used to open a previously created Word (.docx) file. If necessary, the document can be accessed with a password. In addition, if the document is linked to an Excel file, connections with data sources can be established to prepare for Mail Merge operations.*

### Kullanım Senaryoları:

- Kayıtlı Word belgesine içerik eklemeyen önce belgeyi açmak
- Excel tabanlı veri kaynaklarıyla belgeyi ilişkilendirmek
- Mail Merge işlemleri için dinamik belge hazırlamak
- Şifreli belgeleri programlı olarak açmak

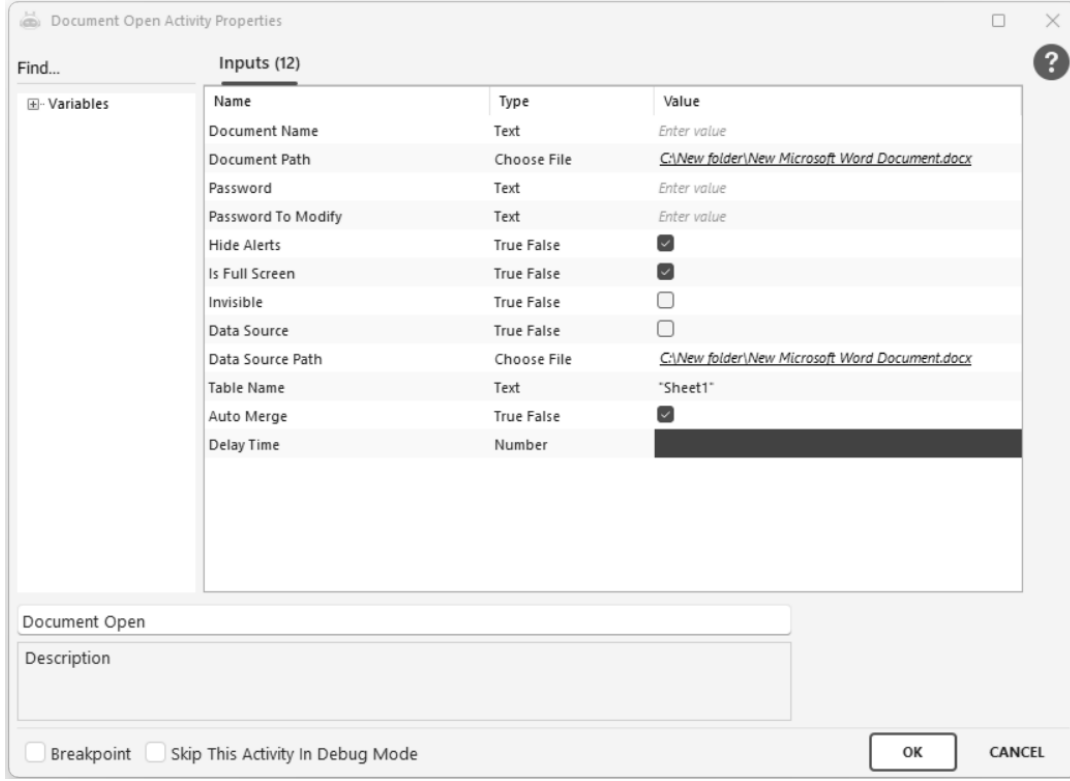
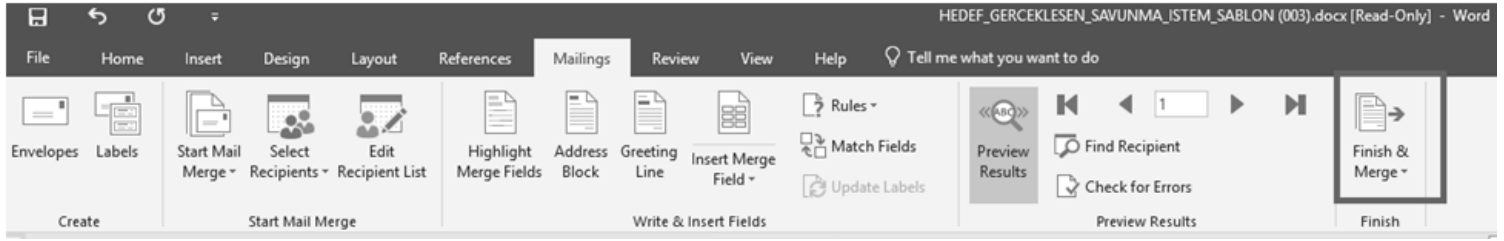
### Parametreler:

- **Document Name:** Açılacak Word belgesinin adı. Örnek: "Test.docx"
- **Document Path:** Word belgesinin tam yolu. Örnek: C:\New folder\Test.docx
- **Password:** Eğer belge açılırken parola isteniyorsa buraya yazılır
- **Password To Modify:** Belge düzenlenmeden açılmak isteniyorsa buraya düzenleme parolası yazılır
- **Hide Alerts:** Word içerisindeki uyarıları gizler. True: Uyarılar gizlenir. False: Uyarılar gösterilir
- **Is Full Screen:** Belge tam ekran olarak açılır. True: Tam ekran False: Normal görünüm
- **Invisible:** Belgenin arka planda açılmasını sağlar. True: Arka planda görünmeden çalışır. False: Word penceresi görünür.

### Mail Merge (Excel Veri Kaynağı) İçin Ek Parametreler:

- **Data Source :** Belgenin Excel ile ilişkilendirilip ilişkilendirilmediğini belirtir. True: Excel verisi kullanılacak. False: Veri kaynağı kullanılmaz
- **Data Source Path :** Excel dosyasının yolu. Örnek: C:\New folder\Book1.xlsx
- **Table Name:** Excel dosyasındaki kullanılacak sayfa adı. Örnek: "Sheet1"

- **Auto Merge:** Mail Merge işlemi çalıştırılınsın mı? True: Excel'deki veriler doğrudan belgeye işlenir. False: Sadece bağlantı kurulur, veriler işlenmez.



## 33.6 Document Paste

Bu aktivite, panoya daha önce kopyalanmış bir metin ya da içerik bilgisinin bir Word dosyasına yapıştırılmasını sağlar. Belirli bir konuma (sayfa başı, sonu veya mevcut konum) yapıştırma işlemi yapılabilir.

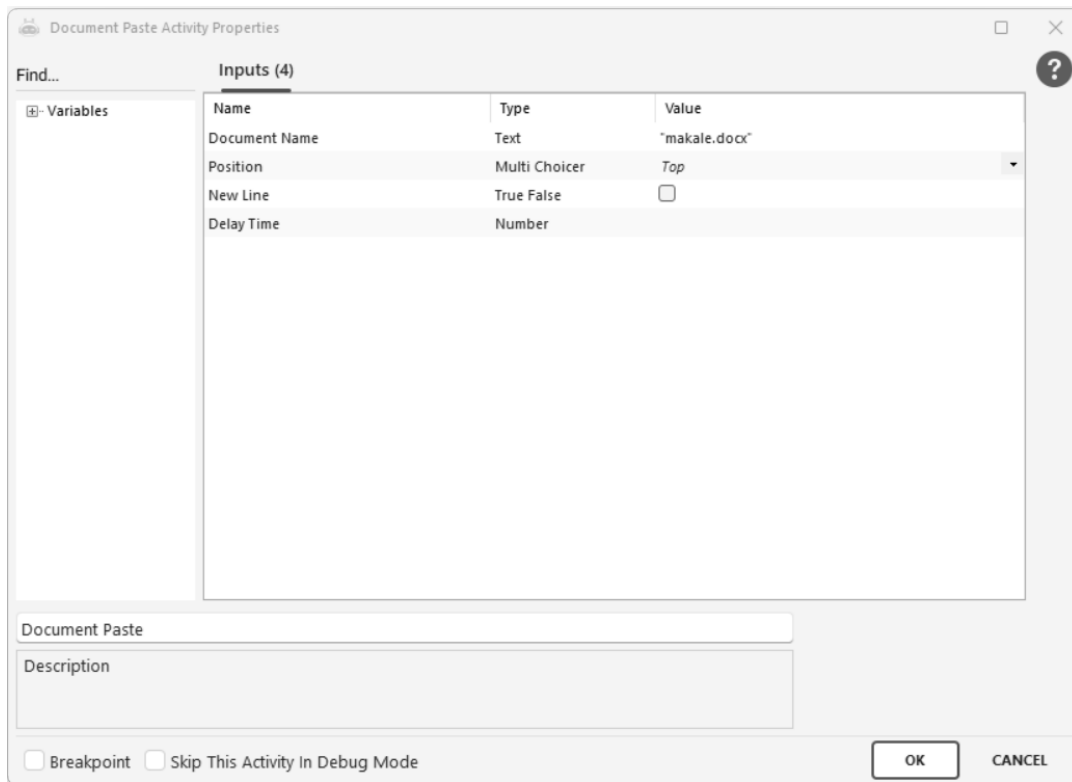
*This activity allows text or content previously copied to the clipboard to be pasted into a Word file. The paste operation can be performed at a specific location (beginning of the page, end of the page, or the current position).*

### Kullanım Senaryoları:

- Excel'den veya farklı kaynaklardan alınan içeriğin Word dosyasına eklenmesi
- Belge içerisine dinamik veri yapıştırma
- Önceden kopyalanan sabit metin, tablo veya görselin belgenin belirli bir bölümüne eklenmesi

### Parametreler:

- **Document Name** : İşlem yapılacak Word dosyasının adı. Örnek: "makale.docx"
- **Position** : Yapıştırma konumunu belirler. Top: Sayfa başına yapıştırır. Bottom: Sayfa sonuna yapıştırır. Current: İmlecin olduğu mevcut konuma yapıştırır
- **New Line** : Yapıştırılacak içerik yeni bir satıra mı gelsin? True: Yeni satırdan yapıştırır. False: Mevcut satıra yapıştırır



## 33.7 Document Read Text

Bu aktivite, Word (.docx) dosyası içerisindeki belirli metin parçalarını bulup okuma işlemini gerçekleştirir. Okunan metin senaryoda değişken olarak kullanılabilir veya panoya kopyalanabilir.

*This activity is used to find and read specific text fragments within a Word (.docx) file. The retrieved text can be used as a variable in the scenario or copied to the clipboard.*

### Kullanım Senaryoları:

- Belirli bir kelime veya metin bloğu arasında kalan kısmın alınması
- Word dosyasındaki içeriklerin kontrolü veya doğrulaması
- Rapor metinlerinin içerikten ayrıştırılması
- Belge içinde geçen örnek cümlelerin yakalanması

### Parametreler:

- **Document Name:** Okunacak Word dosyasının adı. Örnek: "makale.docx"
- **Start Text:** Okuma işleminin başlayacağı kelime veya metin. Örnek: "Ancak"
- **End Text:** Okuma işleminin biteceği kelime veya metin. Örnek: "Eğer"
- **Whole Word:** True seçilirse, sadece tam eşleşen kelimeler baz alınır. False ise eşleşme içeren parça da kabul edilir.
- **Copy To Clipboard:** True seçilirse, okunan içerik panoya kopyalanır. False ise sadece değişkene aktarılır.

Document Read Text Activity Properties

Find... Inputs (6) Outputs (1)

Variables

Name	Type	Value
Document Name	Text	"Makale.docx"
Start Text	Text	"Ancak"
End Text	Text	"Eğer"
Whole Word	True False	<input type="checkbox"/>
Copy To Clipboard	True False	<input type="checkbox"/>
Delay Time	Number	

Document Read Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL

Document Read Text Activity Properties

Find... Inputs (6) Outputs (1)

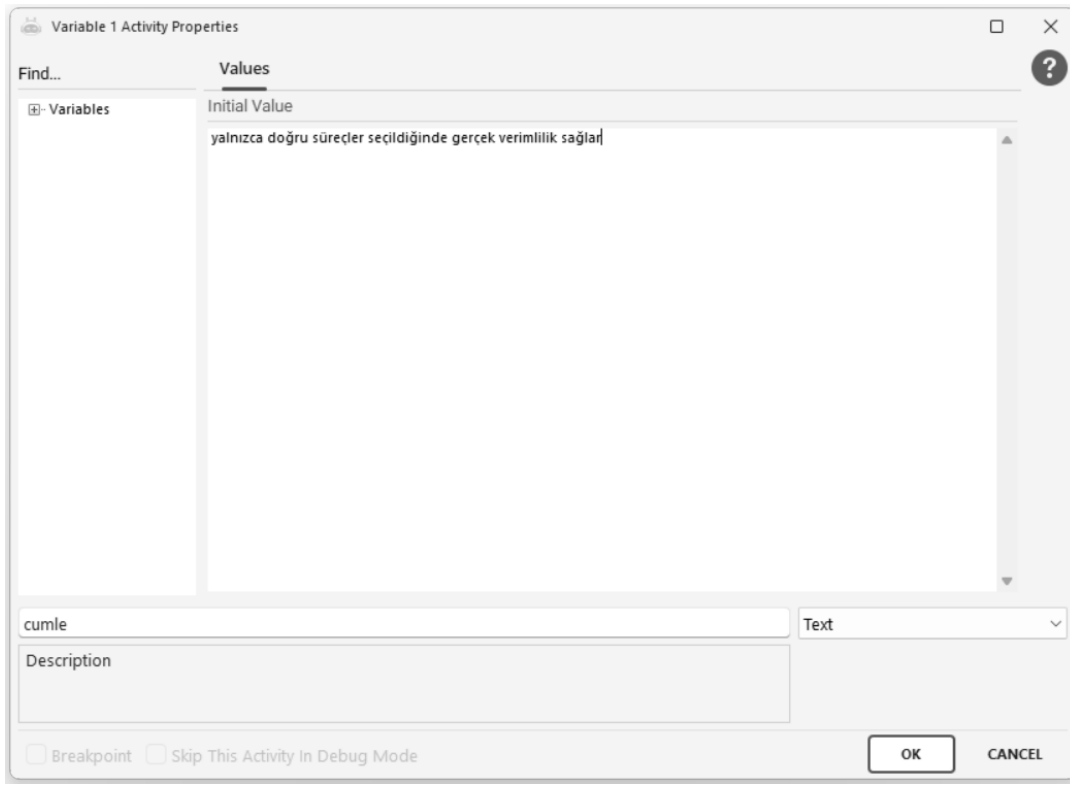
Name	Type	Variable
Value	Text	bcumleB

Document Read Text

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL



## 33.8 Document Replace Text

Bu aktivite, bir Word (.docx) dosyası içerisindeki belirli bir metni, başka bir metin ile değiştirmek için kullanılır. Tek bir eşleşme veya tüm eşleşmeler üzerinde işlem yapılabilir.

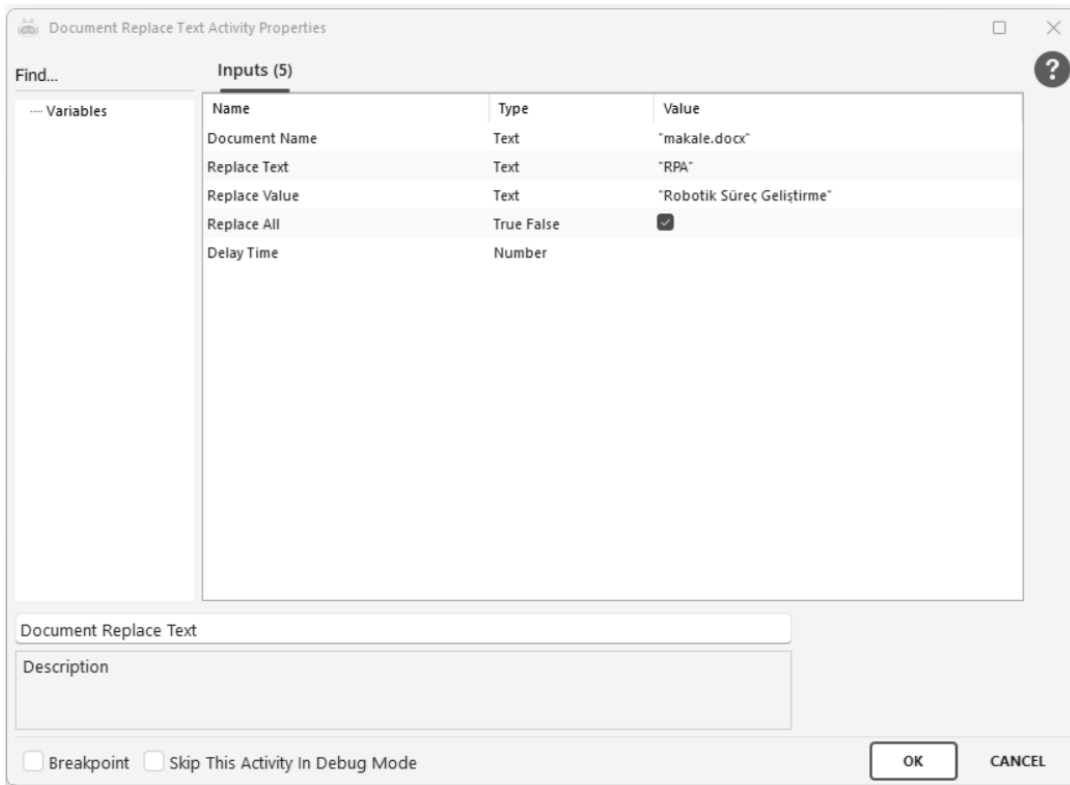
*This activity is used to replace specific text within a Word (.docx) file with another text. It can operate on a single match or on all matches.*

### Kullanım Senaryoları:

- Şablon belgedeki değişken ifadelerin güncellenmesi
- Tekrar eden kelimelerin değiştirilmesi
- Otomatik raporlarda içerik düzeltmeleri
- Dinamik içerik üretimi veya metin temizliği

### Parametreler:

- **Document Name:** Üzerinde işlem yapılacak Word dosyasının adı – Örnek: "makale.docx"
- **Replace Text:** Değiştirilecek hedef metin – Örnek: "Lorem"
- **Replace Value:** Yeni eklenecek metin – Örnek: "Ipsum"
- **Replace All:** True seçilirse dokümandaki tüm eşleşen metinler değiştirilir. False olursa yalnızca ilk eşleşme güncellenir.



## 33.9 Document Run Macro

Word dosyası içerisinde daha önce oluşturulmuş veya kaydedilmiş bir makroyu çalıştırmak için kullanılır. Makroya parametre gönderme ve işlem sonrası bekleme tanımlamaları yapılabilir.

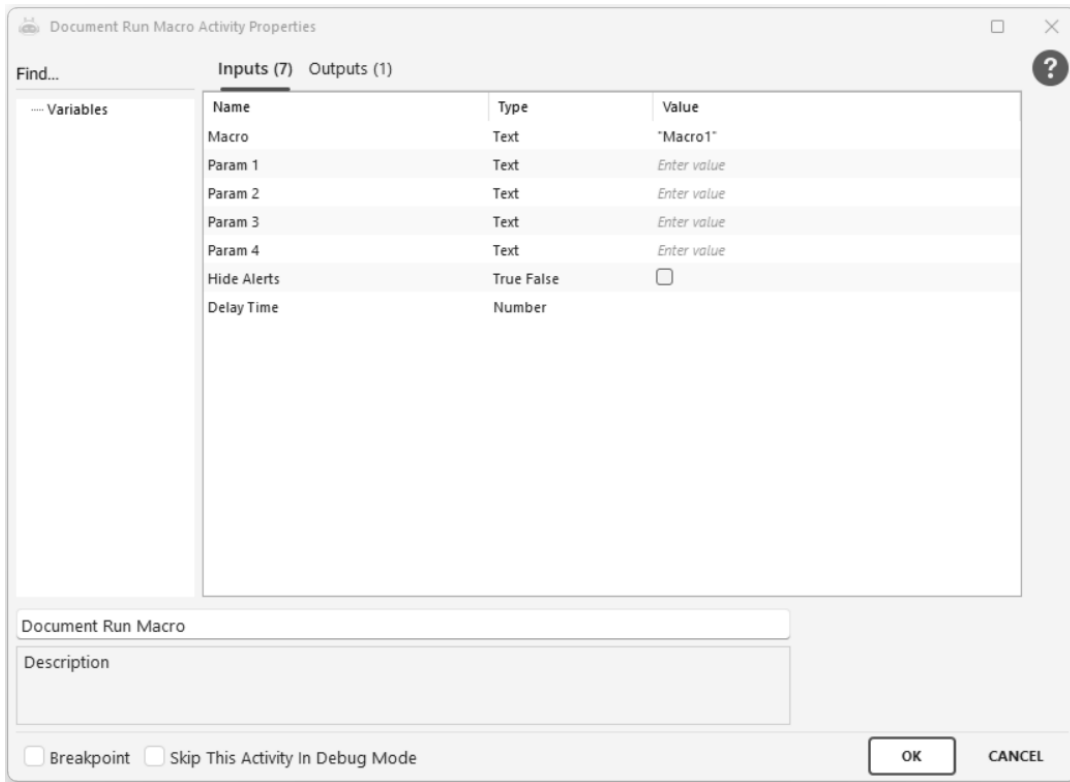
*It is used to run a previously created or saved macro within a Word file. Parameters can be passed to the macro, and post-execution wait conditions can be defined.*

### Kullanım Senaryoları:

- Word içerisinde sık kullanılan görevleri otomatikleştirme (örneğin: biçimlendirme, tablo oluşturma)
- Belge içeriğinde belirli kurallara göre işlem yapma
- Kullanıcı tanımlı makroların robot tarafından tetiklenmesi

### Parametreler:

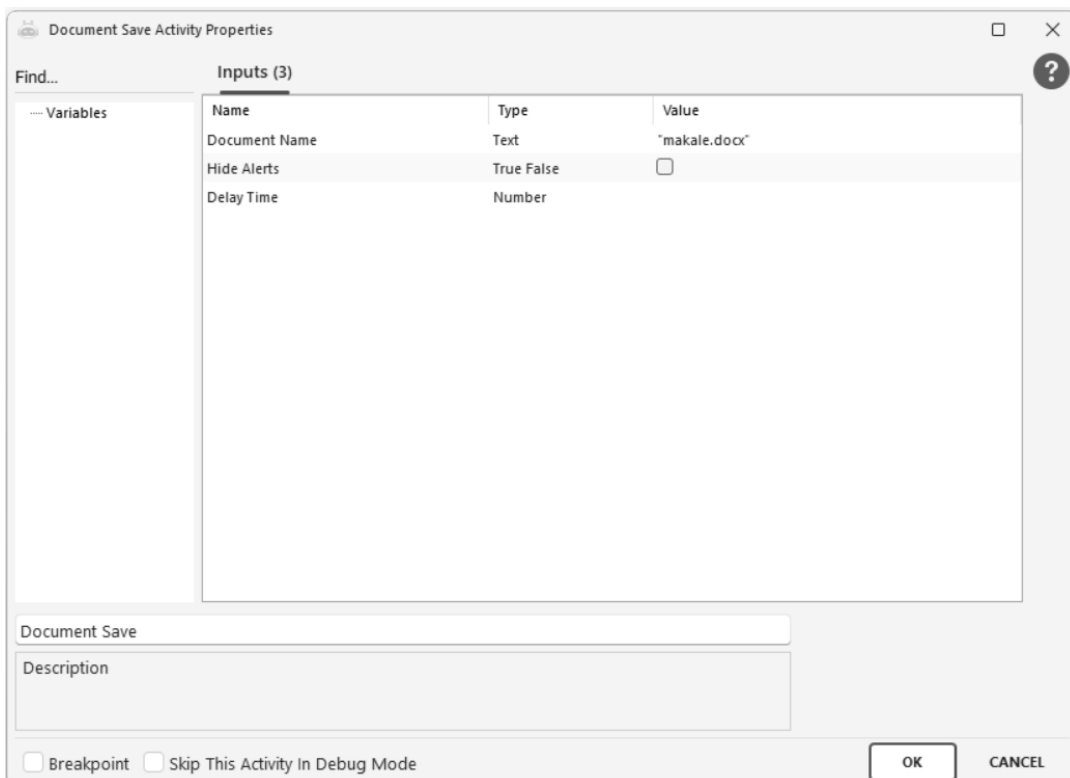
- **Macro:** Çalıştırılacak makronun adı. Örnek: "Macro1"
- **Param 1 - Param 4:** Makroya gönderilecek maksimum 4 parametreyi tanımlamak için kullanılır. Örnek: "RPA", "05.2025"  
(Not: Makro tanımınızda parametre destekleniyorsa kullanılmalıdır.)



## 33.10 Document Save

Document Open aktivitesiyle açmış olduğunuz Word sayfasını Document Save aktivitesini kullanarak kaydedebilirsiniz.

*You can save the Word page you have opened with the Document Open activity by using the Document Save activity.*



## 33.11 Document Save As

Açık olan bir Word dosyasını farklı bir adla, belirlenen klasöre ve farklı formatta kaydetmek için kullanılır. Özellikle Document Create aktivitesiyle oluşturulan geçici Word dosyalarının kalıcı hale getirilmesi için kullanılır.

*It is used to save an open Word document under a different name, in a specified folder, and in a different format. It is especially used to make temporary Word documents created with the Document Create activity permanent.*

### Kullanım Senaryoları:

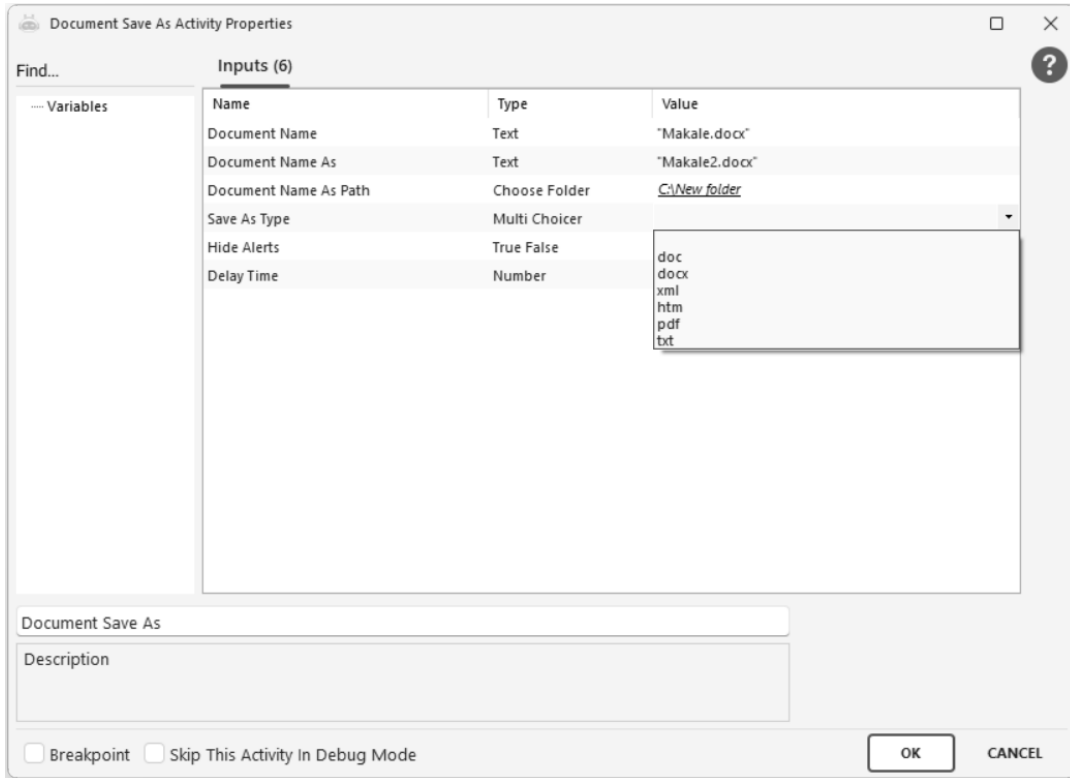
- Word dosyasını farklı bir klasöre kaydetmek
- Farklı bir isimle versiyonlama işlemi yapmak
- Word dosyasını .pdf, .txt, .xml gibi farklı formatlarda dışa aktarmak

### Parametreler:

- **Document Name:** Kaynağı olan açık Word dosyasının adı.Örnek: "makale.docx"
- **Document Name As:** Yeni oluşturulacak dosyanın ismi (uzantı yazılmadan girilebilir).Örnek: "makale2.docx"
- **Document Name As Path:** Yeni dosyanın kaydedileceği klasör yolu.Örnek: C:\New folder
- **Save As Type:** Yeni dosyanın uzantı türü.

#### Seçenekler:

1. doc
2. docx
3. xml
4. htm
5. pdf
6. txt



## 33.12 Document Set Bookmark

Word dosyası içinde daha önce tanımlanmış bir Bookmark (Yer imi) konumuna, belirli bir metni otomatik olarak eklemek için kullanılır. Bu sayede önceden hazırlanmış şablonlara dinamik veri yerleştirme işlemleri kolayca yapılabilir.

*Used to automatically insert specific text into a predefined bookmark location within a Word document. This enables dynamic data placement into pre-designed templates with ease.*

#### Kullanım Senaryoları:

- Word şablonunda belirli alanlara veri aktarmak
- Toplu rapor oluşturma işlemlerinde ilgili başlık ya da açıklama alanlarını doldurmak
- Belge içerisindeki belirli bölümlere özel içerikler eklemek (örneğin kullanıcı adı, tarih, açıklama vs.)

#### Parametreler:

- **Document Name:** İşlem yapılacak Word dosyasının adı.Örnek: "makale.docx"
- **Bookmark Name:** Word dosyasında daha önceden tanımlanmış olan yer imi (bookmark) adı.Örnek: "Giriş"
- **Insert Text:** Bookmark konumuna eklenecek olan metin içeriği.Örnek: "Lorem Ipsum pasajlarının birçok çeşitlenmesi vardır."

Document Set Bookmark Activity Properties

Find... Inputs (4)

Name	Type	Value
Document Name	Text	"Makale.docx"
Bookmark Name	Text	"Giriş"
Insert Text	Text	"RPA süreçleri verimliliği artırır, hataları azaltır."
Delay Time	Number	

Document Set Bookmark

Description

Breakpoint  Skip This Activity In Debug Mode

OK CANCEL